

В. И. Жиглов

Идеи, меняющие мир

Игровые устройства в шариковой авторучке

泰



В. И. Жиглов

**Идеи, меняющие мир. Игровые
устройства в шариковой авторучке**

«Издательские решения»

Жиглов В. И.

Идеи, меняющие мир. Игровые устройства в шариковой авторучке
/ В. И. Жиглов — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-744675-8

Игры становятся популярнее кино, это общемировая тенденция. Так, годовой оборот игровой индустрии в мире уже превысил 15 миллиардов долларов и с каждым годом продолжает увеличиваться. Автором книги разработано несколько новых видов логических игровых устройств, в том числе и совмещенных с шариковой авторучкой. По предварительной оценке, данные игровые устройства могут быть использованы в 10—25% выпускаемых на мировом рынке шариковых авторучек и найти широкий спрос на потребительском рынке.

ISBN 978-5-44-744675-8

© Жиглов В. И.
© Издательские решения

Содержание

Идеи, меняющие мир	6
Конец ознакомительного фрагмента.	7

Идеи, меняющие мир Игровые устройства в шариковой авторучке

В. И. Жиглов

© В. И. Жиглов, 2017

ISBN 978-5-4474-4675-8

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Идеи, меняющие мир или логические игровые устройства, совмещенные с шариковой авторучкой

Известно, что игровая индустрия имеет большой потенциал развития во всём мире. Одним из сегментов игровой индустрии является производство логических игровых устройств.

В отличие от используемых в казино игровых автоматов, распространение которых на территории нашей страны разумно ограничено, логические игровые устройства способствуют развитию абстрактного воображения и логического мышления, в том числе и у подрастающего поколения, и их повсеместное использование не ограничено.

Несомненным преимуществом данного вида изделий является и то, что их производство не требует больших финансовых вложений и сравнительно быстро окупается. Вот что по этому поводу говорят финансовые аналитики:

«Игры уже давно являются одним из самых востребованных видов развлечений. В США и ряде европейских стран игровая индустрия превзошла по годовому обороту кинопрокат несколько лет назад. Игры становятся популярнее кино, это общемировая тенденция. Так годовой оборот игровой индустрии в мире уже превысил 15 миллиардов долларов и с каждым годом продолжает увеличиваться».

При этом важно отметить, что в мире имеется очень немного оригинальных видов изделий, способных в достаточно короткие сроки завоевать обширные рынки сбыта.

Мною разработано несколько новых видов логических игровых устройств, в том числе и совмещенных с шариковой авторучкой. По предварительной оценке, данные игровые устройства могут быть использованы в 10—25% выпускаемых на мировом рынке шариковых авторучек и по своей популярности они могут сравниться с очень распространенным кубиком Рубика и найти широкий спрос как на отечественном, так и на зарубежном рынке сбыта.

Некоторые из этих логических игровых устройств сконструированы на основе кубика Рубика, другие – на основе древнекитайской Книги Перемен, или Канона И-цзин, в третьих использованы модифицированные элементы современных логических устройств.

Конкурирующие преимущества данного вида изделий:

1. В настоящее время отсутствует выпуск подобных логических игровых устройств.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.