

Павел Пуничев

Ядовитый гобот

450/450



Клан "Дятолов"
или
Робинзоны виртуала

СОДЕРЖИТ

НЕЦЕНЗУРНУЮ

БРАНЬ

LitRPG

18+

Клан Дятлов

Павел Пуничев

**Клан «Дятлов», или
Робинзоны виртуала**

«Автор»

2018

Пуничев П. М.

Клан «Дятлов», или Робинзоны виртуала / П. М. Пуничев —
«Автор», 2018 — (Клан Дятлов)

LitRPG фэнтези. Группа людей, не по своей воле попавших в виртуальную игру, пытаются выжить и вернуться обратно. В обстановке почти полной недоступности магии и игровых ресурсов, только смекалка и взаимовыручка позволяют двигаться им к назначенной цели... Содержит нецензурную брань.

© Пуничев П. М., 2018

© Автор, 2018

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	23
Глава 4	33
Глава 5	44
Конец ознакомительного фрагмента.	58

Павел Пуничев

Клан "Дятлов", или Робинзоны виртуала

Глава 1

Что наша жизнь? Игра!

Очнулся я, как после сильнейшего похмелья: в голове туман, всё тело болит, голова просто раскалывается, а в правой руке засела тупая пульсирующая боль. Приподнявшись, попытался оглядеться. Видимо, вчера перебрал с друзьями и уснул у кого-то дома на полу. Потихоньку потряс головой, боясь взболтать в черепушке остатки мозга. Поморгал, желая прогнать туман из глаз. Правая рука запульсировала ещё сильнее, видимо, пролежал на ней всю ночь – затекла до невозможности. Поднял руку к глазам и не поверил увиденному. По всему предплечью, от локтя и до запястья, её обвивал рисунок змиеподобного существа. "Господи, – собрались в голове осколки мыслей, – неужели я вчера так нажрался, что в мою пустую башку пришла мысль татуху набить?! Неудивительно, что рука просто горит." Мозг постепенно собирался в кучку, туман перед глазами, практически, развеялся, и я, наконец-то, стал понимать, что что-то с этим рисунком не так. Поднеся его поближе к глазам, я увидел пульсирующее багряное вытянутое тело, сотни маленьких ножек, вцепившихся в мою руку, и, откуда не возьмись, появившуюся в воздухе полупрозрачную надпись:

Молодая адская сороконожка. Уровень 2. XII: 25/25

Появившаяся из-за запястья голова сороконожки, вся измазанная чем-то красным, утвердила меня в мысли, что я, видимо, всё-таки сошёл с ума и сейчас лежу в ближайшем психдиспансере, пристёгнутый к кушетке и накачанный успокоительными средствами... Сороконожка же, видимо, не догадываясь о том, что она является плодом моего больного воображения, раскрыла свою пасть, точь-в-точь похожую на мини-Хищника из одноимённого фильма. С громким шипением она впиалась в кончик среднего пальца и, напрягшись всем телом, с чавкающим хрустом оторвала его. Мой собственный вопль на несколько секунд оглушил меня, мысли о нереальности происходящего моментально выветрились из головы, и я кинулся с остервенением бить снова вцепившуюся в мою руку тварь обо все, что придётся. В воздухе замелькала надпись:

Молодая адская сороконожка. Уровень 2. XII: 23/25... 20/25... 17/25...5/25

Ноги мои подкосились, и я упал на колени. Сжав в кулак голову сороконожки, из последних сил треснул ею два раза о деревянный пол. Надпись в воздухе из красной превратилась в серую:

Молодая адская сороконожка. Уровень 2. XII: 0/25

Труп сороконожки подёрнулся дымкой и растаял, как будто ничего и не было, только кровь, толчками бьющая из отгрызенного пальца, продолжала заливать пол. Со стоном я залез в сумку и, вытащив чистую тряпку, перетянул палец, после чего сполз на пол и отрубился... Пришёл в себя, судя по внутреннему таймеру, через несколько минут, резко сел и оглянулся. Судя по всему, находился я в какой-то полуразрушенной хибаре. Дыры вместо окон, через крышу то здесь, то там пробиваются лучи света, играя на поднятой во время стычки пылевой взвеси. В углу стоят грубо сколоченный стол и разошедшаяся от старости бочка. Я посмотрел ещё раз на свои руки. В ладони оказались зажаты две тусклые монеты и четыре загнутых зуба – услужливо появившаяся в воздухе надпись оповестила:

Клыки молодой адской сороконожки.

Машинально убрав всё это в сумку, снова поглядел на руки. Тряпка пропиталась кровью, но она уже подсыхала, а новой не появлялось. Повернув руки тыльной стороной, я снова вздрогнул, а потом облегчённо засмеялся. Конечно! Игра! Ранее не замеченный в полумраке зеленоватый цвет кожи, заострённые ногти, надписи в воздухе... Это игра! Как только всплыла эта мысль, сразу стала восстанавливаться цепь событий.

Во время обеденного перерыва, наскоро перекусив, я влетел в комнату отдыха, с облегчением заметив, что одна из капсул не занята. Вчера, болтая с техником, обслуживающим вирткапсулы, узнал, что с завтрашнего дня будет доступна новая широко разрекламированная игра «Волшебный мир». Ну, как игра... доминирующую часть её и главную идею составлял виртуальный туризм. Дремучие леса, невероятные водопады, могучие реки, впадающие в лазурные моря с белоснежными пляжами... Хочешь – опускаешься на дно океана, хочешь – пробираешься сквозь раскалённые трещины в жерло вулкана... В общем, то, что нужно, для офисного планктона... К тому же, ко всему этому добавлялась фантастическая составляющая, и ты мог быть там не просто снулым клерком, а кем захочешь: гибким, как тростинка, эльфом или поперёк себя шире гномом, человеком, орком, гоблином, великаном или лешим, а хочешь – смесью всех их и с прадедом – разумным ящером из пустыни Секурры.

Долго не заморачиваясь, я выбрал человека «красавца-мужчинку», добавил в родню немного орка, что давало усиленную регенерацию, ведь хотя игра и не позволяла умирать, но травмы и ссадины в ней были возможны, а лишняя регенерация не помешает. ну и какие же путешествия, когда ты не ощущаешь дуящего в лицо ветра? И водяной пыли, разлетающейся от километрового водопада и оседающей на твоём теле. Поэтому были уменьшены в десять раз только болевые ощущения, а всё остальное оставалось на полную катушку. В общем, помню, как начал создавать свой игровой образ и хотел поиграть со своими характеристиками, как меня поглотила тьма...

И вот, я тут... Странно, во сколько игр переиграл, но всегда вход в виртуал был очень мягким, а тут... И болевые ощущения... Если я от десяти процентов в обмороки валюсь, что бы было при игре на всю катушку? Страшно даже подумать. А также сразу возникает вопрос: откуда взялась эта тварь? Основным постулатом игры была фраза «Безопасные приключения»: ни опасных животных, ни насекомых, если, конечно, не выбрать режим РПГ, чего я не делал, да и там автоматически полностью отключаются болевые ощущения, ибо кто же захочет ощутить, как какой-нибудь бармоглот наматывает твои кишки на свою клешню? Однако откушенный палец однозначно сигнализировал: что-то пошло совсем не так...

Ладно, выйду из игры, посоветуюсь с техником, может, вирткапсула загрузила или он установил какую-то пиратскую копию игры.

– Меню! – громко сказал я. Тишина...

– Опции? – попробовал ещё раз... Ноль реакции.

– Выход, конец игры, гейм овер? Где тут кнопка выхода? – ничего не понимаю, обычно управление в виртмире вызывается голосом, а тут ничего.

– Так, ладно, надо осмотреться, – решил я. Начал с себя: на ногах грубые штаны без молнии, без пуговиц и, что странно, не снимаются, на теле рубаха, на ногах что-то типа сандалий. Помотал ногой – не слетают.

– Блин, что же я так туплю-то? «Инвентарь!» —громко произнес я.

Передо мной в воздухе тут же возникло схематическое изображение человека, на котором, соответственно, было надето три предмета:

Рваные штаны. Броня 0.

Простая рубаха. Броня 1.

Белые тапочки (с кроличьими ушками) +1 к привлекательности.

Примечание: не сменяй их на что-нибудь получше, в них и похоронят.

Юмористы хреновы.

– Ладно, что дальше? – Над изображением человека располагалась строка:

Основные параметры:

Имя не выбрано, Уровень 1. Опыт: 62/100

Раса: Полуорк. Бонус: ускоренная регенерация (+25%), (каждая Выносливость даёт +25% ХП)

Сила – 1

Ловкость – 1

Интеллект – 1

Выносливость – 1

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 5

ХП: 16/50 (Выносливость*50)

Мана: 40/40 (Интеллект *40)

Профессия: нет

Умения: нет

Пока рассматривал свои параметры, надпись немного изменилась:

ХП– 17/50.

Регенерация работает, это понятно, так что у нас там дальше? Справа от схемы человека находилось расчерченное на квадраты поле.

Сумка обычная: вместимость 20.

В одной ячейке лежали добытые зубы, а в отдельной строке было записано:

Сумма на счету: 2 медные монеты.

М-м-м, та-ак, понятно, всё-таки меня занесло в РПГ. Волшебный мир огромен и, конечно, разработчики всеми силами старались выжать из него максимальную прибыль. Поэтому простым нажатием кнопки в самом начале игры можно было выбрать режим РПГ. Мир тут же заселялся различными монстрами, в городах, наравне с казино и публичными домами, появлялись рынки, на которых можно было приобрести всё что угодно: от малых эликсиров до легендарной экипировки и карт с координатами особо жирных монстров. В лавках и гильдиях можно получить задания и улучшить свои навыки.

Осталось только понять, как меня сюда занесло и, главное, как мне отсюда выбраться. Кнопки выхода я так и не нашёл, и единственным возможным выходом была смерть, но только что пережитое приключение с сороконожкой вгоняло в дрожь. И я не мог себе представить, что буду спокойно стоять, пока какой-нибудь крыс будет отгрызать мне ногу. Надо выйти, оглядеться и, может, найти того, кто открутит мне голову так, что я и глазом не успею моргнуть.

Но для начала нужно раздобыть хоть какое-нибудь оружие, чтобы отбиваться от разной зубастой мелочи. Кроме стола и бочки в углу комнаты валялась куча прелой соломы, накрытая рваной тряпкой, а рядом с ней находился небольшой очаг. Около очага было пусто, да и бочка ничем меня не порадовала. На столе лежал только старый скукоженный лист пергамента с единственной надписью: «ИДИ НА СЕВЕР». Кому надо идти на север и по какой причине, не понятно. Немного повозившись, отломал от стола ножку, взвесил её в руке. Появившаяся в воздухе надпись услужливо подсказала:

Крепкая палка – класс дробящее оружие. Урон 2-4. Прочность 36/40.

– На первое время подойдёт, тем более что ничего другого-то и нет.

Присев на обломки стола, решил проверить только что возникшую идею. Может, кнопка выхода не появилась, потому что я по-нормальному в игре не зарегистрировался? И система меня просто не видит? Маловероятно, но всё же... Итак, имя. Думать некогда, пусть будет Калян. Есть бонус на жизнь, сразу пять очей туда. Что получилось?

Калян, Уровень 1. Опыт: 62/100

Раса: Полуорк. Бонус расы: ускоренная регенерация (+25%) (каждая Выносливость даёт +25%ХП)

ХП: 152/300 (Выносливость*50)

Ничего не произошло, может, есть где-то ещё настройки? Опять влез в инвентарь, попробовал снять одежду, переложив её в сумку. Всё получилось: одежда подёрнулась дымкой и пропала, а я остался стоять в белых тапочках, семейниках в весёлый цветочек и с дубиной на плече – в общем, к приключениям готов. Для интереса попробовал снять труселя. Перед глазами появилась надпись:

Эта функция работает только в локациях с отметкой 21+.

Ага, значит, и такие здесь есть?

Вы можете поменять расцветку нижнего белья, у нас огромный выбор бесплатных моделей и богатейший выбор эксклюзивной одежды!

Любые фасоны и расцветки! Хит сезона – цвета национальных флагов!

Вот капиталисты хреновы, даже за нарисованные труселя готовы бабки дра... Не успел я додумать мысль, как в правое плечо как будто молния ударила, рука моментально онемела.

Вы атакованы. На вас наложен дебаф: отравление (2 урона ядом в секунду на 5 секунд), обморожение (1 урона холодом в секунду на 10 секунд). ХП: 169/300.

Я попытался одновременно отмахнуться от надписей и понять, кто на меня напал.

Вы выбрали цвета Японии – поздравляем с обновкой!

Мои труселя стали белоснежными с красным кругом на причинном месте.

Вы атакованы. На вас наложен дебаф: отравление (2 урона ядом в секунду на 5 секунд), обморожение (1 урона холодом в секунду на 10 секунд). 160/300.

Чёрт!!! Схватившись за плечо, я ощутил под пальцами какую-то волосатую гадость.

Молодой морозный паук. Уровень 1. ХП: 12/15

Сжав кулак изо всех сил, услышал отвратительный хруст.

Вы нанесли критический удар молодой морозный паук. ХП: 3/15.

Сверившись с вашим первым заказом, рекомендуем вам ознакомиться со следующим перечнем услуг: шорты с цветами весенней сакуры всего за 10 золотых...

Вы атакованы. На вас наложен дебаф: отравление (2 урона ядом в секунду на 5 секунд), обморожение (1 урона холодом в секунду на 10 секунд). ХП: 151/300.

...и набор с кружевами и изящными подтяжками для ношения гольф за 55 золотых...

Выпав из второй онемевшей руки, паук, кое-как расправив пару надломанных лап, поковылял ко мне. Одновременно с ним, словно почуяв мою беспомощность, из соломы, лежащей в углу, выползи две сороконожки и, как алкаши за халявным пивом, рванули на помощь пауку. Ну, всё, я разозлился! Первым делом паук! Удар ногой и... поскользнувшись на моментально замерзших кишках этой твари, я со всего маху грохнулся на пол.

Вами убит молодой морозный паук. Уровень 1.

На вас наложен дебаф: оглушение (потеря контроля на 5 секунд).

Получено 3 урона: 2 урона ядом, 1 урона холодом. ХП: 148/300...

Вяло отмахнулся от застилающих глаза сообщений и почувствовал, как одна из сороконожек обвилась вокруг ноги, а вторая, изогнувшись, как пружина, рывком впилась в красный круг – эмблему страны восходящего солнца... И-И-А-А-А! Мои колокольчики!

Вам нанесён критический урон 15. ХП: 133/300.

Вы выбрали набор с кружевами и изящными подтяжками для ношения гольф за 55 золотых.

Вам нанесли урон 1 и наложили дебаф: отток жизни (1 урон в секунду на 20 секунд).

...деньги за комплект шикарного белья, списаны с вашего счёта – ваш долг составляет 54 золота 9 серебра и 8 меди...

Вам нанесли урон 1 и наложили дебаф: отток жизни (1 урон в секунду на 20 секунд).

...спасибо, что воспользовались нашими услугами, долг необходимо погасить в течение 30 календарных дней. В случае непогашения на вашего персонажа будет наложен постоянный дебаф -10% всех параметров с повтором каждые 3 дня...

Получено 2 урона от оттока жизни... ХП: 122/300...

– А-а-а-а-а!!! – оторвал первую сороконожку от ноги. – И-и-и-у-у! – отодрал вторую, присосавшуюся к солнышку.

Молодая адская сороконожка. Уровень 1. ХП: 7/15

Молодая адская сороконожка. Уровень 1. ХП: 8/15

У этих особей не было жвал, только присоски, то ли это были самки, то ли просто уровнем не вышли.

– Бегайте, суки! – Я завязал их вместе морским узлом и швырнул на пол.

Получено новое умение: Вязальщик узлов (крепость связок и плетений улучшена на 25%).

Но твари не успокоились и, нервно перебирая своими многочисленными конечностями, шустро подгребали к моим ногам. Х-хак! И торец моей импровизированной дубинки прекратил их благородные начинания.

Вы уничтожили молодая адская сороконожка! Уровень 1.

Вы уничтожили молодая адская сороконожка! Уровень 1.

Поздравляем! Вы получили новый уровень! Уровень 2.

Вы полностью излечены!

Живительное тепло разошлось по всему телу, повязка на руке исчезла, открыв взору совершенно целый палец, раны и ссадины по всему телу моментально растаяли. Теперь уже ничто не отвлекало меня от тонких шёлковых светло-розовых в оборках труселей, как и было обещано, с изящными подтяжками, правда, болтающимися без дела – видимо, гольфы надо покупать отдельно...

Кое-как подавив нарастающий во мне звериный рык, вызвал инвентарь и прикрыл одеждой этот срам. Зайдя в раздел с нижним бельем, выбрал обычные тёмно-серые трусы из бесплатного комплекта и нажал «Сменить».

Сегодня вы уже использовали возможность бесплатно сменить свой костюм, смена из бесплатного комплекта будет стоить 10 золотых...

– А-а-а-а-а-а-р-х!!! – Моя дубина с хрустом врезалась в остатки стола, полностью превращая его в щепки для растопки. Если бы в этот момент, каким-то чудом, в хижину вошёл один из разработчиков этой игры, я с радостью раздробил бы ему череп и с чувством глубокого удовлетворения и улыбкой на лице поехал на каторгу...

Немного порывшись в настройках, убрал большинство мусорных извещений, ещё раз проверил, не появилась ли кнопка выхода. Изменений не было, и я перешёл к характеристикам. Опять закинув всё в выносливость, получил:

Калян, Уровень 2. Опыт: 58/200

*ХП: 600/600 (Выносливость*50)*

Умения: Вязальщик узлов: 1

Так, чата ни группового, ни общего нет, чтобы связаться с разработчиками, нужно найти других игроков и через них послать сообщение. Ну а для этого надо выйти из дома и для начала хотя бы оглядеться. Но сперва надо пошарить, может, что-то выпало из мини-монстров. Сороконожки принесли по медной монете, а из паука выпало потёртое тонюсенькое медное колечко.

Потрескавшееся медное кольцо – украшение (не добавляет никаких бонусов)

В лице капитана Очевидность подсказала мне игровая система. Закинув всё в сумку, я направился к выходу.

2 медные монеты были списаны с вашего счета в счёт уплаты долга, взятого на покупку комплекта шикарного белья в японском стиле. Ваш долг на данный момент составляет 54 золота 9 сереб...

Доломав в хибаре всё, что ещё не было доломано, выскочил на улицу и обомлел. Такой красоты я не видел не то, что в реальности, но и в любом другом виртмире. Домик стоял на небольшой поляне, поросшей шелковистой изумрудной травой, еле заметная тропа вела от дома в двух направлениях. Около самого леса в небольшой низине бил ключ. Вода в солнечных лучах играла бликами, как огранённый бриллиант, а над ручьем то здесь, то там вспыхивали и угасали маленькие радуги. Деревья хоть и не поражали своей высотой, но были настолько могучи и разлаписты, будто росли не в лесу, а на каком-нибудь бескрайнем поле в гордом одиночестве. При этом лес не был тёмным, было такое чувство, что листья на деревьях полупрозрачные, столько в нём было света и жизни. Воздух же так напоен ароматами и так прозрачен, будто мёд в хрустальной вазе, я дышал и никак не мог надышаться. Пока не почувствуешь, никогда не поймёшь, что то, чем мы дышим в городах, воздухом можно назвать только с большой натяжкой.

Однако что-то напрягало мой разомлевший мозг: от ручья иногда слышалось тонкое повизгивание, и, приглядевшись, можно было разглядеть в той стороне мелькающие в густой траве тени. Быстро отступив в хижину, я огляделся в поисках хоть какой-нибудь защиты. Распинав остатки бочки, вытащил на божий свет её круглое дно. Щит как щит, и, разорвав на полосы тряпку, прикрывающую солому, я крепко-накрепко привязал ими дно бочки к левой руке. Два глубоких вдоха (видимо, по привычке), проверка дубины и щита: «Всё, готов! Держись, Волшебный мир, я иду!»

Глава 2

*Я монстр, монстр, монстр,
Я вовсе не медведь,
И как приятно монстру
Косточкой хрустеть!*

– В общем, вот так, – сказал Калян, откидываясь на стуле и заливая себе в глотку половину стакана какой-то зелено-коричневой бурды, по виду и консистенции точь-в-точь похожей на первоклассную болотную жижу с ряской. Видя мой недоуменный взгляд, пояснил, – фейхуевый сок. Ну, то есть это не сок из кувевых фей, а из фейхоа – это такие ягоды зеленые, или фрукты, в общем, черт его знает, но бодрит хорошо – аж искры из глаз..."

– Ты не отвлекайся, – попросил его я, – что дальше-то было?

– Дальше? А дальше я узнал, что перерождение не помогает выбраться из этой чертовой игры. Дело было так. Выйдя из хибары, я потихоньку пошёл в сторону бьющего ключа, останавливаясь через каждый шаг, пока не увидел, кто там плещется.

Выдра. Уровень 5. ХП: 150/150

Молодая выдра. Уровень 2. ХП: 50/50

Прикинув на пальцах, что хп на них должно хватить, решил начать с молодой, чтобы потом не получать гвиздюлей с двух сторон. Да только не рассчитал: для того чтобы кого-то завалить, по нему сначала нужно попасть. После реального мира очень трудно перестроить своё сознание на то, что двухметрового верзилу могут загрызть создания, которые, даже встав на задние лапки, едва-едва дотягиваются до твоего колена. Но нарисованные мускулы ни на что не способны, если в них не заложено достаточно единиц ловкости и силы. Я всего-то и успел, что нанести пару скользких ударов по их телам, когда как они уже отгрызли у меня пол хп. И скажу тебе, драться с отключенными ощущениями, это совсем не то, когда все включено. Брызги крови, откусанные кусочки кожи и мышц совсем не способствуют усиленной сосредоточенности. А когда на их визг прибежала ещё пара этих созданий, у меня не осталось даже призрачного шанса на победу. И скажу тебе, что, когда тебя раздирает на куски кучка вонючих крысенышей, это очень больно.

Возродился я в той же хижине: как ни странно, все предметы были на мне, даже дубина и привязанное к руке дно бочки. Скажу сразу, щит очень плохо помогает в бою, когда противник в сто раз меньше тебя.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

– Нет, – я отмахнулся от сообщения.

Паук и сороконожки, слава богам, ещё не восстановились, и я опять направился к выходу. Так, путь вдоль ручья мне пока заказан, и я решил попробовать пойти в другую сторону. Не торопясь, пошёл по тропинке, пытаясь одновременно смотреть во все стороны и сожалея, что у меня нет глаз на затылке. Первое время все было тихо и мне даже удалось собрать несколько странно сияющих трав и ягод, когда лафа закончилась. С правой стороны дорожки послышался вой, и между деревьями показались бегущие в мою сторону твари, типа небольших рыжих волков. Так как их было гораздо больше, чем один, не задумываясь, отбросил щит и рванул от них, попутно высматривая дерево с низко растущими ветками. Я понимал, что против стаи мне не выжить, но и дважды в один день повторять трюк с героической смертью был не готов. А если удастся залезть на дерево, то можно будет попробовать приглубить волчат по хребту дубинкой, самому оставаясь целым и невредимым.

А вот и подходящее дерево показалось, настроение резко улучшилось. "А все бегут, бегут, бегут, бегут, бегут, бегут, бегут, а он им светит!" Здорово, что здесь дыхание не нужно для бега, можно спокойно петь, вот только полоса выносливости заканчивается, ну да, ничего, дерево уже рядом, должно хватить. Земля пошла под уклон, ветер донес неприятные, гнилостные запахи, неужели там болото? Только этого не хватало. Да и сухое дерево, к которому я бежал, говорило, что здесь что-то не в порядке. Запрыгнув на низко нависающий сук, я прижался спиной к стволу. Вот теперь-то повоюем!

Быстро огляделся по сторонам в поисках преследовавшей меня стаи, увидел, что они остановились шагах в тридцати от приютившего меня дерева, переминаясь с лапы на лапу и явно не решаясь переступить одним им видимую черту.

– Что испугались, твари! А ну, подходи по одному, сейчас вам пистоны понавставляю по самые гланды!

С противоположной от волков стороны раздался басовитый всхрип и послышался звук перекатывающихся камней. Волков как ветром сдуло: тоненько подвизгивая и поскуливая, стая улепетывала, как будто налогового инспектора увидела. Пытаясь подавить нехорошие предчувствия, потихоньку выглянул из-за ствола и уставился прямо в смотрящие из-под огромных, выступающих надбровных дуг, маленькие пороссячи глазки.

Босс: Хозяин леса. Уровень 45.

Сила – 150.

Ловкость – 10.

Интеллект – 1.

Тварь внешне была похожа на вставшего на задние лапы медведя гризли, под три метра ростом. Но скошенный лоб, горящие жгучей ненавистью глаза и двухметровый обломок скалы, в виде дубинки, зажатый у него в лапе, отчетливо говорили, что передо мной не милый пожиратель меда из сказок.

– А-а-а-а-а-р-г-х!!! – звуковая волна одновременно опрокидывала и сжимала в своих объятьях, выдавливая волю и само желание жить.

На вас наложен дебаф: иссушение (все характеристики -10% на 60 секунд), ошеломление (-10% к ловкости на 60 секунд), отравление (5 урона в секунду на 10 секунд).

Одновременно с воплем меня настигла волна удушливого смрада. – Навозными червями что ли он питается? От одного запаха сдохнуть можно, – откуда-то пришла мысль, – да нет, тупорылыми путешественниками он питается, – ответил я сам себе.

Эта простая мысль как молнией пронзила все моё существо. И, когда первый удар гигантской дубины выбил целый водопад древесной щепы из ствола ни в чем не повинного дерева, я, как настоящий бандерлог, уже скакал с ветки на ветку, поднимаясь по нему все выше и выше. За дерево я не переживал, как бы ни была чудовищно сильна эта медвежуть, но у основания дерево достигало трех – четырёх метров в диаметре и, хотя оно сухое, никаких дубинок не хватит чтобы его свалить. Забравшись вверх метров на пятнадцать и уже ни обращая никакого внимания на раздающиеся внизу удары, оседлал ветку и привалился спиной к стволу. Закрыв глаза и глубоко вздохнул (черт, опять эти пережитки реала), и начал думать, что делать дальше.

Бьющаяся башкой о ствол дерева тварь, так просто никуда не денется, подождать пока она успокоится, конечно, можно, но далеко она все равно не уйдет, это ее лес. Спуститься вниз? Одного удара дубины его хватит, чтобы мне десяток раз переродиться. После этого, в лучшем случае, окажусь опять в хижине, а у меня даже дубинки нет, осталась где-то там, пятнадцатью метрами ниже. Теперь, прежде чем огрести куском скалы по голове, надо бы её успеть найти. И почему я её не в инвентарь положил, а выбросил? Рефлексы, вырабатываемые всю жизнь, просто так не откинешь, в критической ситуации действуешь не раздумывая. В обычной игре я бы даже не напрягался: жил бы в хижине, охотился понемногу, умирал и опять воскресал, и снова умирал, и воскресал, пока однажды не пришел бы сюда, и не порвал этого Хозяина, как

Тузик грелку. Но сейчас, вспоминая свои ощущения, не то, что сотню раз, но и один умирать не хочется.

Вот такие мысли бродили у меня в голове, когда я, пригревшись на утреннем солнышке, развалился на толстеном суку и, кажется, даже стал подремывать, когда что-то в окружающем мире изменилось.

Встрепенувшись, прислушался, пытаюсь понять, что происходит. Удары и рев прекратились, и теперь слышалось только какое-то подозрительное кряхтение и сопенье.

– Екарный бабай! – Вырвалось у меня.

Выглянув из-за ветки, не далее пяти метров от себя увидел карабкающуюся вверх тушу Хозяина. Этот дебил и дубину с собой прихватил, но видимо со ста пятьюдесятью единицами силы, ему и одной свободной лапы для этого достаточно. Пока мозг тормозил, тело само поскакало навстречу солнцу, благо выносливость за время отдыха восстановилась. Черт, что же делать! Хотя Хозяин и весит, наверное, под тонну, но ветки на этом дереве такие толстые, что и слона выдержат. Но делать нечего, забираюсь все выше и выше, монстрик хоть и работает одной рукой, но не отстаёт. Бросил бы дубину давно уже меня бы догнал, но, видимо, единичка в интеллекте ему это сделать не позволяет. На последнем издыхании карабкаюсь все выше и выше, пока вдруг дерево резко не кончается сломанной верхушкой.

– Да, что ж, за день-то такой сегодня!

Я-то надеялся, что наверху ветки станут потоньше и не выдержат веса Хозяина, а тут такой облом! Облом, в прямом смысле слова – ствол обломился, а сквозь оставшуюся верхнюю ветку, метрополитен можно проложить. Сантиметров семьдесят в диаметре, почти лишенная коры, корявой ручищей уходила в голубые небеса, указывая путь в светлое будущее.

Вам нанесён урон 1. XII: 549/600

Вам нанесён урон 1. XII: 548/600

Вам нанесён урон 1. XII: 547/600

...

Вам нанесён урон 1. XII: 543/600

Что за...!? К голове как будто мини перфоратор приставили и включили, выбивая по единичке жизни каждые пол секунды. Резко развернулся и увидел зависшую в метре от меня маленькую птичку с красной головой.

– Гребаный дятел Вуди! Тебе-то, чего от меня надо! – Птица заметалась от меня к углублению на ветке. Где я заметил небольшое гнездо с пятком пятнистых яиц.

– Ну, ты точно дятел, вокруг тебя миллион здоровых деревьев, а ты гнездо на сухостое свил! Да успокойся, не трону я твои яй...

Бабах! – С ветки посыпались остатки коры, и я чуть не последовал её примеру, в последний момент, успев ухватиться за кусок расщеплённого ствола.

Бабах! – Зверская дубина оставила неслабую вмятину на ветке в пяти сантиметрах от моих ног. Если бы все это происходило в реале, мне бы уже никогда не отстирать моего кружевного белья – выплыла откуда-то мысль. Отпрыгнув от ствола, как заправский канатоходец, рванул вдоль по ветке. Отбежал на пять метров и тормознул, схватившись за единственную боковую ветвь, оставшуюся на этом суку. Дальше только голый сук, по которому, видимо, придется ползти, скорей всего на встречу со смертью.

Х-хак! Одним прыжком Хозяин леса преодолел расстояние до моей ветки. Распрямился, левой рукой держась за обломок ствола, правой поигрывая дубиной. Встретившись со мной глазами, растянул пасть в такой жуткой ухмылке, что я почувствовал – нет, легкой смерти мне не видать, эта тварь об этом позаботится.

– А-а-а-а-р-г-х!

На вас наложен дебаф: иссушение (все характеристики -10% на 60 секунд), ошеломление (-10% к ловкости на 60 секунд), отравление (5 урона в секунду на 10 секунд). ХП: 538/600.

Я оцепенел, вцепившись руками за ветку, а тварь, все поняв по моим остекленевшим глазам, с заставляющим разрываться от страха смехом, поковыляла ко мне.

Теперь-то мы знаем, что у этого маньяка есть возможность переключать управление боссами на себя, чтобы самолично истязать попавших ему в лапы игроков. Но тогда-то я этого не знал, а если бы знал, то давно уже сиганул бы с дерева головой вниз. А так я стоял в оцепенении, глядя, как он приближается ко мне, шаг, второй, третий...

Он уже протянул ко мне свою чудовищную лапу, когда его нога наступила на кладку яиц, и, поскользнувшись на гладкой древесине, заставила Хозяина совершать акробатические кульбиты. На секунду у меня даже радостно екнуло сердце в надежде, что он сверзится с дерева, но нет. С непонятным для такой туши проворством, он как-то извернулся и вцепился передними лапами в ветку, загнав глубоко в древесину свои чудовищные когти, застыв в позе ныряльщика с трамплина, балансируя на самом краю.

И тут, мстя за разрушенное гнездо, на него накинулся дятел: рухнув ему на плечо, со скоростью взбесившегося отбойного молотка, стал обрабатывать его заостренное ухо. Обиженно взревев, наверное, больше от обиды, чем от боли, медведь с хрустом вырвал лапу из дерева и одним шлепком прибил героическую птицу.

– Сука, ты, Вуди убил! – Не знаю, куда в тот момент делся весь страх, но я рванул к медведю, как бык – осеменитель на стадо коров, после трехмесячного простоя. Разогнав до максимальной скорости свою небольшую тушку, я влепился сзади в балансирующего на краю ветви засранца. (Смею это утверждать, потому что моё лицо пришлось как раз ему чуть ниже поясицы). С хрустом выломался кусок древесины под последней, опорной лапой, и мы рухнули вниз.

Хорошо хоть, что я сверху был, если бы он на меня сверху упал, мне, пожалуй, не из чего было бы возрождаться.

Вы нанесли 8 урона Хозяину леса.

Поздравляем! Вами убит Хозяин леса (босс). Уровень 45. Получено 105 000 опыта.

У вас новое достижение: «Один на один» (+20% к опыту, +0,1% к опыту постоянно).

У вас новое достижение: «Давид и Голиаф» за убийство существа на 20 уровней больше (+10% к опыту, +0,1% к опыту постоянно).

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Очнулся я, опять, лежа на полу.

Поздравляем! Вы получили уровень! Уровень 3.

...

Поздравляем! Вы получили уровень! Уровень 10.

Предупреждение! При достижении 10 уровня штраф при наступлении смерти – 1% опыта. Достигнутые уровни не сгорают.

Поздравляем! Вы получили уровень! Уровень 11.

...

Поздравляем! Вы получили уровень! Уровень 15.

22 золотых монеты списаны с вашего счета в счет уплаты долга, взятого на покупку комплекта шикарного белья в японском стиле. Ваш долг на данный момент составляет 32 золота 9 серебра 6 меди.

Вы не можете пошевелиться – разгрузите инвентарь.

Желаете посмотреть момент смерти? Да, Нет.

– Да, – перед глазами появляется экран, на нем съемка со стороны, свободной камерой.

Вот я с воплем "За Вуди!" врезаюсь в Хозяина, как энтузиаст-проктолог в пациента в поисках геморроя. Вот мы летим, задевая, слава богам, только медвежьей тушей другие ветви. И вот мы приземляемся, с хлопаньем нанизываясь, на упавшую ранее и воткнувшуюся в землю медвежью дубину, ну, то есть он насаживаясь, а я просто разлетаюсь неравномерными кусками по всей поляне.

Странно, что мне засчитали убийство, видимо, чтобы получить опыт, в бою надо нанести хоть какой-то урон, а потом противник должен сдохнуть. Немного взбледнув от увиденного, я все же успокоил себя, что лучше уж так, чем когда тебя заживо съедают в час по чайной ложке. Но зато, какой улов! Сразу пятнадцатый уровень!

В порыве энтузиазма хотел вскочить, но получилось только приподняться и снова свалиться, долбанувшись затылком об пол, – что за...

Вы не можете пошевелиться – разгрузите инвентарь.

А, точняк, что-то нам там привалило!

Открыл инвентарь, – ну-тес, ну-тес, что тут у нас хорошего? Да ладно, вашу мать, вы что, издеваетесь?!

На все двадцать ячеек, по диагонали, лежала каменная дубинка Хозяина леса, сбоку в инвентаре появилось четыре новых отделения, обведённые красным.

Дополнительные ячейки используются временно – разгрузите инвентарь.

Так, выкидываем дубину, остальное потом.

Каменная дубина хозяина леса: урон 500, шанс оглушения – 35%, шанс критического удара – 5%.

Требования: сила 150, ловкость 10.

Что желаете сделать: использовать, выкинуть, уничтожить?

Спрашиваешь тоже, конечно «Использовать»!

Несоответствие параметров, в использовании отказано.

Блин, а зачем спрашивать то тогда? Ладно, «Выкинуть».

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Желаете посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Смерти? Что за черт? Лихорадочно смотрю по сторонам в поисках того, кто мог меня убить. Черт, как же неудобно искать кого-то в лежачем положении. Епрст, почему я встать не могу? Одним глазом шарю по комнате, вторым в инвентарь, – гребанная дубина! Не успел выкинуть, что ли перед смертью?

Каменная дубина хозяина леса.

Что желаете сделать: использовать, выкинуть, уничтожить?

Выкинуть я сказал!

Резкая боль в груди.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Желаете посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Да, гребанный Экибастуз!!! Кто, здесь!!!

Тишина: ни звуков, ни дуновения ветра, что за, мот твою ять!

Резко перекатываю и спиной в угол на раз, два, три...

Подскакиваю и бьюсь башкой об пол – тяжесть никуда не делась. Успокаиваюсь, считая до десяти, открываю инвентарь – дубина блядского медведя лежит на месте. Ещё раз считаю до десяти, а потом и в обратную сторону, нажимаю «Выкинуть».

Снова болью обожгло грудь.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Желаете посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Да, конечно, почему бы и нет? Включается экран, пятнадцать секунд ничего не происходит, затем в полуметре надо мной в воздухе материализуется двухметровая дубина, потом хруст сломанной грудной клетки и затемнение.

Идиот плюс дубина, равно труп...

Так, в голове белый шум, потом подул небольшой ветерок, где-то от затылка в сторону левого глаза покатилося перекасти-поле, а за ним печально побрела потерявшаяся корова, грустно позвякивая медным колокольчиком. Что-то навалилось все разом, надо взять тайм-аут. Ладно, если нельзя выкинуть, придется уничтожить. И только нажав кнопку уничтожения предмета, понял, как ступил, можно же было выкинуть сначала все остальное, а потом, уже встав, вытащить дубину.

Вы разрушили предмет каменная дубина хозяина леса: получен Кристалл Роста, 6 золота 4 серебра.

6 золотых 4 серебра списаны с вашего счета в счет уплаты долга, взятого на покупку комплекта шикарного белья в японском стиле. Ваш долг на данный момент составляет 26 золота 3 серебра 6 меди.

– Р-р-р-р-р-р-р!

Так, ладно, надо как то отвлечься, посмотрим, что ещё нам досталось в наследство от мишки: в первом слоте лежали два серебряных браслета – информация закрыта. На попытку одеть, получил послание:

Вы не можете надеть предмет – необходим класс персонажа Призыватель.

Во втором лежало серебряное кольцо (+3 Сила, +50 ХП). Кольцо без разговоров влезло на палец и село там как влитое.

Третьим было самое интересное приобретение:

Кусок шкуры Хозяина леса. Броня 15.

Создает вокруг игрока ауру Хозяина леса (все живые существа менее 15 уровня, разбегаются от носителя шкуры).

Требования: Сила 50.

А вот это уже кое-что, получится ли только её одеть?

Калян, Уровень 15. Опыт: 858/38000

Раса: Полуорк. Бонус расы: ускоренная регенерация (+25%), (каждая Выносливость дает +25% ХП)

Сила – 4

Ловкость – 1

Интеллект – 1

Выносливость – 25.

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 65

ХП: 1300/1300 (Выносливость*50)

Мана: 40/40 (Интеллект *40)

Профессия:

нет

Умения

Вязальщик узлов: 1

Бонусы:

+0,2% к опыту постоянно

Теперь передо мной встал непростой выбор: изначально я хотел большинство очков опыта пустить на пополнение хп и только малую часть на силу и ловкость. Но выпавшая на мою долю удача, заставила пересмотреть первоначальные планы. Итак, добиваю силу до пяти-

десяти, остальное же делю поровну между остальными пунктами. Кроме, конечно, мудрости и интеллекта, я ж танк.

Калян, Уровень 15. Опыт: 858/38000

Раса: Полуорк. Бонус расы: ускоренная регенерация (+25%), (каждая Выносливость дает +25%НР)

Сила – 50

Ловкость – 9

Интеллект – 1

Выносливость – 36.

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 0

XP: 1850/1850 (Выносливость*50)

Мана: 40/40 (Интеллект *40)

Профессия:

нет.

Умения:

Вязальщик узлов: 1.

Бонусы:

+0,2% к опыту постоянно

Вот теперь, можно жить. Первым делом надо опробовать шкуру и её влияние на противников. Второе, найти какое-нибудь оружие, и третье: надо сходить на место обитания Хозяина леса, пока он не респанулся. Хотя если судить по сороконожкам, которых я затоптал мимоходом сразу после их появления, то респ произойдет не раньше, чем через пару часов, а может и гораздо позже, если время респана зависит от уровня моба.

Зайдя в инвентарь, выбрал шкуру, на схеме человека заморгало сразу два квадрата, на голове и теле. Аура Хозяина леса!? Неужели честно нельзя было написать – *Вонь хозяина леса* ?

Надетая накидка состояла из головы медведя и обрывка шкуры, свисающего мне до колен. Понятно, почему нужно было пятьдесят единиц силы – от веса медвежьей головы, шея то и дело пыталась согнуться под неестественными углами. А вонь от неё стояла такая, что и личинки навозной мухи издохли бы в корчах. Быстро вернув её в сумку и протирая заслезившиеся глаза, я выскочил на улицу. Немного отдышавшись на свежем воздухе, повторил процедуру и, хотя, в этот раз был готов, но рвотный рефлекс удалось сдержать с трудом. Черт, я пятьдесят очков в силу вложил, а носить шкуру больше пары минут, у меня не получается. Опять закинув шкуру в сумку, зашел в хижину и, разорвав на полосы остатки тряпки, закрывающей солому, снова вышел на улицу. Там я начал экспериментировать. Перво-наперво, скрутил из полос ткани крепкую веревку, затем, надев шкуру, подпоясался получившимся кушаком, а затем скинул медвежью башку со своей головы. Дышать сразу стало легче. Теперь надо проверить, работает ли она в таком положении.

Подойдя к опушке леса, выломал себе дубину из молодого деревца, вскинул её себе на плечо и направился к ручью. При моем приближении, резвящиеся около ручья выдры, с писком брызнули в разные стороны. Ага! Заработало!

К слову сказать, за повторно убитых сороконожек мне дали всего по одному очку опыта, видимо у них слишком маленький уровень, теперь же вся непригодная для прокачки мелочь будет сама от меня шархаться. Ну, что ж, с первыми двумя пунктами разобрались, теперь надо сходить к логову Хозяина.

Перед выходом не удержался, зачерпнул пару горстей воды из ручья.

На вас наложен баф: освежение (все характеристики +5% сроком на 1 час).

Йо-хо, а жизнь то налаживается, повеселев, пошёл по тропе: "Владимирский централ, ветер северный! Этапом к Медведю – зла немерено!" Отчаянно фальшивя, разнеслось по округе моё пение. Я шел пока, как и давеча, не услышал знакомое потягивание с подвыванием из леса, но теперь я не стал убегать, а встав в стойку, перехватил дубину на бейсбольный манер. Тем временем из леса, как наскипидаренная, вылетела стая волков, я только успел заметить, что уровень их был от пятого до двенадцатого, когда они резко затормозили метрах в восьми от меня. Однако, один из них, поседевший ветеран, продолжал мчаться на меня как ни в чем не бывало.

Вожак стаи: Уровень 18. ХП: 550/550.

Подбежав ко мне, бросился, целясь в пах, но столкнувшись в полете с моей дубиной, отлетел на три метра назад.

Вы нанесли критический удар. Вожак стаи: Уровень 18. ХП: 320/550.

На вожак стаи наложен дебаф: оглушение (потеря контроля на 5 секунд).

"Акела промахнулся, Акела промахнулся, хе-хе стае нужен новый вожак!"

Вожак, не ожидавший такой подлянки со стороны своих товарищей, покосился на них, издавая пронзительный вой. Пара высокоуровневых волков попыталась подойти к нему на помощь, но сила ауры медвежьей шкуры пересилила, призывный вой и они, поскуливая, снова отбежали назад. Подбежав к оглушенному волку, начал обрабатывать его дубинкой, как будто пыльный ковер, заселенный блохами. Получил пару очень чувствительных укусов в ноги, но десятком ударом все же добил его.

Вами убит вожак стаи. Уровень 18. Получено 950 опыта.

Осмотрев останки волка, нашел два куска волчьего мяса, волчью шкуру и клык вожака стаи с непонятными параметрами. Как только вожак был убит, оставшаяся стая развернулась и рванула на место своей постоянной дислокации. А я, насвистывая, углубился в лес в поисках своего приметного дерева.

К месту подбирался уже в ранних сумерках, потихоньку, на всякий случай, стараясь не шуметь. Но, слава богам, все обошлось. Около дерева никого не было, только взрытая земля на том месте, где воткнулась, упавшая с дерева дубина, напоминала о недавно произошедшей здесь стычке. Оглядевшись вокруг, я направился к тому месту, где в первый раз увидел Хозяина леса.

Странно, он умер, пусть и временно, а его жуткий запах так и остался витать над этим местом, пришлось оторвать от рубахи широкую полосу и, вымочив её в луже, завязать нижнюю половику лица. Дышать стало легче и я, с азартом, принялся осматривать логово Хозяина, хорошо, что это была не пещера, а просто небольшое углубление в скальной породе. Перед входом валялись пара поломанных оленьих туш, и я, надо сказать, оценил всю мощь медвежьей дубины, было такое чувство, что оленей поездом переехало. Осмотрев тушки, нашел только три куска мяса и, почему-то, только один рог. Элиот однорогий, из Сезона охоты, что ли это был? – Пришла в голову странная мысль. Внутри углубления царил жутковатая тьма, в ушах зазвучала тревожная музыка из дешевого ужастика, такое чувство, что даже руки стали холодать, пока я шаг за шагом подбирался к открытию.

–А-а-а-а-а! – заорал я и, подпрыгнув метра на полтора на месте с одновременным разворотом и перекрёстным ударом дубины перед собой, когда на моё плечо что-то опустилось.

Поздравляем! Вы получили +1 ловкость.

Рядом со мной, взлетев с плеча, зависла красноголовая птичка.

– Вуди, твою мать! Я чуть не скопытился из-за тебя! Нельзя, ж, так пугать! – Чуть успокоившись, закончил я. – Так, ты, уже возродился? Хочу сказать, тебе, спасибо, если бы не ты, я б с Медведём не справился. За птенцов твоих я расквитался, но хочется ещё что-нибудь сделать. Может угостить тебя чем-нибудь? Насколько я помню, дятлы жучков всяких едят, у меня, к сожалению, ни одной личинки не завалилось. Хотя, постой-ка, – вытащив из сумки кусок мяса

и оторвав от него несколько волокон, протянул их птице. Вуди, сев на руку, склонил голову на бок, недоверчиво посмотрел на угощение, но попробовав не смог оторваться, требуя ещё вкусняшек. А когда я скормил ему уже четверть куска, вдруг пришло игровое оповещение.

Вы добились благосклонности живого существа – хотите сделать его своим питомцем?

Да, конечно! Хоть ни так одиноко будет!

Поздравляем! У вас появился питомец: для завершения привязки нужно выбрать ему имя.

Я понимаю, конечно, что Вуди вроде как мужик, а судя по защищаемому гнезду, мой питомец дама, но что-то я уже привык к старому имени.

«Вуди». Вбил я в появившуюся строку имя.

Поздравляем! У вас появился питомец Вуди. Уровень 1. Умения: дальностьзоркость, страж.

– А что, интересно, дают твои навыки? – обрадовано спросил у порхавшей вокруг меня птичке. Нет ответа. Ну, предположим, с дальностьзоркостью все понятно, а вот – страж? Может предупреждать меня будет об опасностях? Хорошо бы было. Зайдя в инвентарь, увидел в правом верхнем углу новую кнопку с изображением волчьей морды. Так и есть, она оказалась входом в личную вкладку питомца.

Вуди (питомец). Уровень 1.

Сила – 1

Ловкость – 10

Интеллект – 1

Выносливость – 1.

Мудрость – 1

XП: 20/20 (Выносливость*20)

Умения

Дальностьзоркость (пассивное)

Страж (активируемое) Желаете использовать? Да. Нет?

Да. Выбрал я активацию стража. Вуди взлетел метров на десять и начал нарезать круги вокруг меня, посматривая во все стороны. Ну что ж, будем надеяться, что, если возникнет какая-то опасность, он меня предупредит.

В конце концов, надо обследовать тут все пока мишка не появился. В углублении было уже совсем темно и пришлось обшаривать все, ползая на коленях, хорошо ещё, что предметы, которые можно было подобрать, светились хоть и не ярким, но достаточно заметным свечением. Здесь была куча костей животных, человеческий череп и валяющийся рядом с ним жиденький кошель, который будучи закинутым в сумку, вместе с парой медных монет найденных тут же, сократил мой долг на три серебряные монеты. Было достаточно много трав, которые я тоже все собрал. На отдельно валяющийся кисти руки было надето позеленевшее от старости медное колечко, одетое на руку оно добавило мне плюс пять процентов к торговле. Не больно-то нужный мне навык, в данном случае, но дающий надежду, что где-то в этом мире есть торговцы. Тут же, зажатый костяшками пальцев, лежал кинжал.

Железный кинжал. Урон 3-5. Прочность 89/100.

И хотя урон у него был чуть повыше, чем у моей дубины, но радиус поражения был слишком мал. А мне, с включёнными болевыми ощущениями, подпускать врагов на близкое расстояние не с руки. Поэтому заткнув кинжал за пояс, я и впредь решил полагаться на дубину, пока не найду что-нибудь получше. Был там ещё нагрудник, вернее решето, бывшее когда-то нагрудником.

Простой железный нагрудник. Броня 10. Прочность 1/100 (сломано, требуется починка).

Надеть его я не могу, но места в сумке хватает, так что берем, выкинуть никогда не поздно. К слову сказать, ингредиенты, в количестве до пятидесяти штук, помещались в одну ячейку, что было чертовски удобно, а то место закончилось бы ещё полчаса назад. Выбравшись из ямы, я поздравил к себе Вуди.

– Гляди, что я нашел, – показал я, присевшей на руку птице и высыпал из кошелька на ладонь два маленьких камушка.

Треснувший изумруд. Маленький аметист.

Оповестила меня игра. Вуди наклонил голову в бок, недолго думая схватил с моей руки изумруд и проглотил его.

– Э-Эй! Ты, чего делаешь!? – Замахал я на взлетевшую птицу руками.

Поздравляем! Ваш питомец получил уровень. Уровень 2.

Вуди (питомец). Уровень 2.

Сила – 1

Ловкость – 10

Интеллект – 1

Выносливость – 2.

Мудрость – 1

Свободных очков – 4

НР: 40/40 (Выносливость*20)

Умения

Дальнозоркость (пассивное)

Страж (активируемое) Желаете использовать? Да, Нет.

Блин, если мне для его развития надо будет его изумрудами кормить, я так скоро по миру пойду с протянутой рукой.

– Эй! Ладно, лети сюда и дай на тебя глянуть!

По ощущениям птица немного подросла, и её серое оперение приобрело зеленоватый отблеск, в остальном видимых изменений не произошло. И спросить-то не у кого, срочно людей надо искать или хотя бы НПС, надо предметы идентифицировать, да и что за умения, тоже бы понять.

Уже совсем стемнело и, видимо, поэтому я увидел в метрах пятидесяти от себя будто прозрачную стену, она была еле видна и походила на мыльный пузырь, слегка переливающийся в последних лучах солнца. Спать не хотелось, и я решил посмотреть, что же это такое. На всякий пожарный, отправив Вуди бдеть за противниками, дотронулся до стены – никакого сопротивления. Шаг вперед, ещё один, никаких неприятных ощущений. Так же кругом лес, правда, впереди в сумерках можно разглядеть достаточно высокий свободный от деревьев холм. К нему и пошел, желая осмотреться получше. Надо завтра с утра сюда ещё раз прийти, а то в темноте уже не видно ничего.

Обойдя стороной преградивший дорогу здоровенный булыжник и выйдя на опушку, не поверил своим глазам: на склоне холма, обрамленная выпирающими из её склона скальными образованиями, зияла чернота входа в пещеру. Но ни это поразило меня, а то, что у входа были видны две человеческие фигуры. Судя по размахивающим рукам, эти двое о чем-то отчаянно спорили, потом один из них махнул на второго рукой и скрылся в пещере.

– Эй! Э-гей! – Сначала тихо потом все больше распалаясь, заорал я. Если они сейчас оба исчезнут, я ж просто сума сойду, – Э-ге-ге-гей! – Ещё раз проорал я, рванув в их сторону.

Вдруг сверху, спикировав, как коршун, рухнул Вуди, стараясь привлечь моё внимание. Что такое? Эти люди враги? Но птица, ухватив меня за ухо, повернула меня в сторону, откуда мы пришли. Та хрень, которую я принял за здоровенный валун, начала шевелиться, вставая на задние лапы. Развернувшись, и не теряя даже мига, на то, чтобы рассмотреть, кто это такой, я ломанулся в сторону пещеры. Сзади раздался громоподобный рев, но я сразу взял такой темп,

что, когда земля стала сотрясаться от его шагов, я был уже на середине пути. Увидевший нас человек подпрыгнул на месте, бросив палку, которую он держал в руках, бросился в пещеру, чего-то тоненько вереща. Не уверен, не верещал ли в это же время я, но в последний момент, в прыжке с переворотом, и хорошенько приложившись затылком о камни, мне удалось добраться до пещеры.

Перекатившись и вскочив обратно на ноги, я рванул подальше от входа в глубь пещеры. Сзади разнесся громopodobный, разочарованный рев.

Я отбежал уже достаточно далеко от входа, когда мои ноги обожгло такой болью, что казалось, мне их отрубили по колено, а потом залили раны кислотой.

Вам нанесли урон 600. ХП: 1250/1850, на вас наложен дебаф: медлительность (-10 ловкости на 6 часов).

Мысленно попрощавшись с ногами, я все-таки глянул вниз, нет, ноги на месте, но правая ступня была пробита заостренным штырем, торчащим из пола, левой же не повезло больше, штырь пробил пятку прошел через всю икру и вылез наружу около колена. Колья с тихим шипением втянулись обратно в пол, а из ран, двумя алыми ручьями, хлынула кровь. Боже, почему я не могу потерять сознание? В реале от такого я бы сразу бы отрубился. Ладно, хоть, вместе с кровью, исправно утекали и очки жизни 470/1850... 465/1850... 460/1850... ещё пару минут, и уйду на перерождение, терпеть недолго осталось. Одно плохо, с людьми не поговорил, ну да ладно завтра вернусь, найду их.

405/1850... 400/1850... Недалеко от меня послышался шорох, но у меня ни на что уже не было сил. Откинувшись спиной на стену пещеры, я увидел: как из-за поворота появляются темные очертания в лучах трепещущего света. 385/1850... 380/1850... Вышедшие фигуры, конечно, походили на людей, но грязно-зеленая кожа, практически отсутствующий лоб, клыки, торчащие из-под верхней губы...

– Гоблины, – рассмеялся я, правда, смех сразу перешёл в натужный кашель. Гоблин-охранник и Гоблин-надсмотрщик переглянулись.

– Пицца, – проскрежетал охранник, тыкая в меня своими кривыми пальцами, – Много сладкой орущей пищи.

Голос надсмотрщика наоборот верещал, как циркулярная пила:

– Это игрок! Это добыча Хозяина! Хватай его и тащи за мной.

377/1850... 375/1850... 374/1850... Нет, только не это! Кровь начала останавливаться, а с ней и перестали уходить хп. Кинжал! Перережу себе глотку, не хочу попасть к этим уродам на вертел. Но кинжала не было, видимо, выпал во время моих акробатических номеров, и зачем я, дебил, его за пояс засунул, когда можно было в инвентарь положить!? Опять этот привет из реала, надо уже отвыкать действовать здесь на автомате.

Пока я предавался этим безрадостным мыслям, охранник подошел ко мне. Ноздри его трепетали, втягивая запахи. Рядом со мной его ноги как будто не выдержали, подломились, и он, с глухим рыком, подполз и стал слизывать подсыхающую на камне кровь. Моё сердце, казалось, перестало биться, и я бы снова побывал в отключке, вот только отключателя здесь не встроили.

Как ни странно, меня он не тронул, видимо страх перед непонятым Хозяином был сильнее, чем голод. Подняв на меня свою окровавленную морду, вскочил и, схватив меня за плечо, поволок вслед за удаляющимся надсмотрщиком. Все, что я мог, – это только вопить от боли. Мои израненные ноги, казалось, бились обо все выступы и камни, валяющиеся на полу.

Когда мы, наконец, добрались до выдолбленной в скале комнаты, я мог только хрипеть. Швырнув меня через полкомнаты к стоящему в середине креслу, гоблин позвал:

– Хозяин!

Через несколько секунд над креслом за клубился черный дымок, сгущаясь все сильнее, ещё миг и передо мной сидит классический вампир. Белая кожа, пылающие рубинами глаза,

только вот вместо плаща на плечи была надета все та же дымка, из которой он появился. Она стекала вниз, а достигнув пола, распадалась рваными клочками и истаивала как облачка на жарком летнем солнце.

Босс подземелий: Древний вампир. Глава рода. Уровень 220. ХП: 150 000/150 000.

– А, сам Калян! Победитель Хозяина леса пожаловал, не вставай, лежи, лежи, ты же мой гость, чувствуй себя как дома.

– Кто ты? – вырвалось у меня.

– Я? Я – Хозяин леса, которого ты так по подлому убил и чья шкура волочится вслед за тобой. Я – Рэкс, от которого тебе удалось убежать там, на поверхности. Я – ещё тысячи, и тысячи моих игрушек раскиданных по всему этому огромному миру. Впрочем, что-то я разболтался, позже у нас с тобой будет много, очень, очень много времени на то, чтобы поговорить.

– Ты! – указал он на охранника, – тащи его в пыточную, а ты...

Брагх! Разрывающий барабанные перепонки грохот, потолок, обрушившийся на меня или это меня от удара подбросило к потолку? Удар...

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Глава 3

Вчера, в первый раз выслушав сильно сокращенный вариант Калянского рассказа, мне стало настолько не по себе, что, придя к себе в комнату, я просто отрубился и проспал часов двенадцать, хотя в игре зависимость ото сна была гораздо меньше, чем в реальной жизни. Встав ближе к обеду, спустился в столовую и, застав Каляна за обеденным столом, попросил пересказать мне все сначала и во всех подробностях:

– А как, ты, здесь-то оказался? И почему умер в той пещере?

– Умер-то? Умер я потому, что на холм, в котором была пещера, свалился вот этот замок, и всех там к чертям собачьим завалил. А в замке я оказался потому, что он всех новь прибывших и умерших в себя засасывает и точку привязки на комнату возрождения переделывает. Теперь, всех кто появляется в ближайших пятидесяти квадратах от нашей локации, телепортирует сюда и никуда деться отсюда нельзя.

– Мы что здесь заперты?

– Да нет, ворота открываются, можешь выходить, только ты первого уровня, а здесь локация рассчитана на игроков сто пятьдесят плюс, да и то, только если большой толпой собраться.

– Почему же тогда нас сюда закинуло? Мы же в нуболокации должны были появиться?

– Давай, тебе, лучше об этом я расскажу, – включился в разговор второй игрок с ником Майор, до этого разговора все время молчавший. – Ты, головизор в последнее время смотрел?

– Да я вчера только из армии вернулся, хотя там иногда получалось посмотреть.

– Может, видел репортажи о поимке серийного маньяка? Так вот Чикатило, по сравнению с ним, просто маменькин сынок. Он в основном зарабатывал в инете, но и побочный бизнес у него был, он купил землю, под которой в советское время было построено серьезное бомбоубежище.

Там он построил несколько недорогих гостиниц и хостелов. И время от времени похищал по одному или небольшими группами: нелегалов, бомжей, просто работяг, приехавших на заработки и тех, кого не кинутся сразу искать. Похищал и тащил в свои катакомбы. Полтора года он этим занимался, пока по всей округе не стали разбегаться отожравшиеся на человеческих останках крысы.

Не знаю, что увидели там оперативники, когда, наконец, обнаружили эти подвалы, всю информацию закрыли. Но говорят, что даже опытный опер-полковник, выйдя оттуда, постарел на лет на двадцать и стал седой как лунь. В общем, маньяка этого арестовали и повезли в СИЗО, да вот только не довели. Семь трупов, а его и след простыл. Ты бы знал, что начало твориться. Дошло до введения чрезвычайного положения, но все без толку. А через три дня в компетентные органы пришло сообщение, что с полудня "Волшебный мир" будет закрыт для выхода и единственным способом покинуть игру, будет убийство главного персонажа, того самого Малыша (кличка маньяка). Который, к тому времени, уже оцифровался и живёт теперь в этой игре.

Все, кто был в это время в игре, здесь и останутся, а также, приглашаются все желающие, померится силами. Подключенных к игре людей попробовали извлечь из коконов, но это были не больше, чем просто пустые телесные оболочки, а разум их остался в игре. В итоге пришлось сыграть по его правилам. В общем, правительство договорилось с двадцатью топовыми игроками из "Битвы Богов" – самой популярной РПГ игры современности, в добровольно приказном порядке склотило из них группу спасения. Одновременно с этим взяли проект стандартного замка, на скорую руку модернизировали его и раскидали по всему миру. Один из них и свалился на голову счастливицу Каляну.

Эти замки захватывают всех вновь прибывших и умерших игроков с близлежащих пятидесяти квадратов. В них можно отсидеться, вход для монстров сюда заказан, замок создает вокруг себя поле, которое наносит ощутимый урон подошедшим к нему мобам. И ещё, их специально поставили в локациях предназначенных для хайлевлов, чтобы у игроков не было даже мысли покинуть его. За стенами замка ждет только быстрая, но болезненная смерть.

– А ты-то, откуда все это знаешь?

– Я? – горько усмехнулся он. – Я один из группы спасения. В Битве Богов у меня ник Святогор, может, слышал?

– Ни хрена себе, да ладно, сам Святогор? Я ещё пацаном был, когда вы своим кланом всю Битву на уши ставили.

– М-да, было дело, но тут все пошло, как-то не так, как я сказал: нас взяли двадцать человек, четыре группы по пять человек из четырёх первых кланов Битвы. Ввели в Волшебный мир сразу с трехсотым, максимальным уровнем, легендарные шмотки, оружие и полная сумка эликов, за каждый из которых простой игрок душу дьяволу продаст. Бой должен был быть легкой прогулкой, но... – тут он запнулся.

– Что, но? – Глядя на его первый уровень, спросил я.

– Не знаю, – подавленно признался Майор, – после загрузки в игру я очутился здесь, один, в подштанниках на голое тело, в сумке – пусто, ни оружия, ни эликсиров.

– А остальная группа где? Ты с ними связывался?

– Нет тут никакой связи, ни группу, ни клан невозможно создать, каждый сам за себя. Если захочешь что-то вместе сделать, к каждому надо подойти и договориться.

– Поправь меня, если я ошибаюсь, значит, мы сидим в виртуальной тюрьме, выйти можно, но больно. Группа спасения, возможно, обнулена и раскидана по всему миру. Главный злодей, реальный маньяк, который писается от счастья, пытая и калеча свои жертвы, мы не можем выйти из игры, и даже, в крайнем случае, окончательно умереть не получится? Я ничего не забыл?

– Да, все, именно, так. Только, кроме этого, мы не можем развиваться, ни одна местная тварь нам не по зубам. И, кроме того, лично у тебя, из доступных, остались только никому ни понравившиеся профессии и умения. А также, каждый босс локации, может переходить на ручное управление Малыша и, если ты ему попадешься, легкой смерти у тебя не будет. Теперь вроде все.

Все замолчали, каждый думая о своем.

– Держите, мальчики, попейте, горячий шоколад, он согревает, – сказала МарьяИвановна, расставляя возле нас кружки. – Ничего, даст бог, прорвемся.

– Да, не загружайся сильно, в замке ему нас не достать, а прогуляться и по крыше можно, она огромная хоть в футбол играй, человек пятьдесят на пятьдесят. Иди, проветришь, Остап тебе дорогу покажет.

– Остап? ещё один игрок? Сколько здесь вообще людей?

– Остап-ап! – громко крикнул в воздух Майор. – Остапа сейчас увидишь, а людей, хм, включая тебя, восемь получается. Добрыня в кузнице, ему распределитель сегодня, наконец-то, второй кусок железной руды выдал, он сейчас, наверное, кинжал кует. А Пофиг, как всегда, на крыше болтается, с Вуди общается.

– Чего звал!?! – рявкнули у меня над ухом, так неожиданно, что я одним махом перескочил стол и прижал к груди табурет, готовый защищаться. Майор тихо захихикал, а Калян, от смеха, чуть под стол не уполз. М-да-а, нервы не к черту.

– Это Остап, – сказал Майор, – ни как не может удержаться, чтобы не испугать новичка.

– Меня зовут Остап Сулейман Берта Мария Бендер Бей. Но, так как все мои гости отличаются редким скудоумием, можно просто Остап, – произнесло на половину выглянувшее из стены привидение.

Судя по фильмам и другим игрушкам, приведения никогда не отличаются красотой, но это, видимо, и при жизни не было красавцем. Выше двух метров весь бугрящийся узлами мускулов, но, как будто, собранный из кусков разных гуманоидов, видимо какой-то полукровка. К тому же, черты дополнительно были обезображены родовыми татуировками, поверх которых легло несколько неслабых шрамов, превращая лицо в шедевр абстракционизма.

– Остап, это вновь прибывший игрок, покажи, пожалуйста, ему замок.

– Выберете имя, пошли, а то ещё потеряешься в моем замке, все полы соплями и слезами перемажешь.

– Ах, да, ты ник-то себе выбери, а то он так и будет к тебе обращаться, Выберете имя. И это, если Пофига увидишь на крыше, поаккуратней с ним, ему пятнадцать лет всего, мы ему в подробностях ничего не рассказывали.

– Пошли уже, – рявкнул Остап, – делать мне больше нечего, как всякую шушеру ждать! Я беспомощно оглянулся на Майора с Каляном.

– Иди, иди, он со всеми так, но он настоящий воин, слабого никогда не обидит.

Остап не став комментировать, поплыл к выходу из столовой.

– На первом этаже расположены кузница, алхимическая лаборатория, склады, сокровищница, оружейная, мастерская бронника, библиотека, – начал рассказ Остап, показывая на проплывающие мимо нас двери, – почти все они закрыты, чтобы вы нос, куда не следует, ни совали. В центре есть лифт, можно подняться на второй, третий этаж, чердак и крышу, подвал закрыт. Есть четыре лестницы по углам замка, пошли.

– А почему не на лифте?

Остап посмотрел на меня как на недоумка:

– А лебедку кто будет крутить? Чтобы лифт поднять, барабан на лебедке крутить надо, а для этого на крышу надо подняться. Так, что пешочком топаем. На втором этаже спальни, на чердак дверь закрыта, но там ничего нет, только запасные доски и балки валяются.

Поднявшись на четвертый этаж, я весь запыхался, надо отображение выносливости вывести, чтобы его сразу видно было, не хватало ещё свалиться на полпути, при забеге в туалет, например.

Неодобрительно посмотрев, как я не могу отдышаться, сказал:

– Крыша. Если ОЧЕНЬ понадобится, позовешь, – сказал Остап и провалился вниз прямо через крышу.

Крыша оказалась действительно огромной и ровной как футбольное поле, только в самой середине высилась какая-то конструкция. По углам и серединам стен возвышались мощные башни, и на каждой из них, на огромном древке, развивалось знамя. Вдоль всех стен возвышался парапет в метр высотой и метра полтора шириной. Вскочив на него я, наконец-то, смог осмотреться.

Как и сказал Калян, замок свалился на голый, приличных размеров холм, но уже метрах в сорока-пятидесяти от него начинался дремучий лес. Теплое солнышко, кристально чистый воздух, даже не верится, что этот мир попал под управление к кровавому маньяку. Ну, да и хрен с ним, думать о нем сейчас толку нет, лучше посмотрю, что там у нас есть ещё?

Прямо подо мной никого не видно, а вот правее, заметно какое-то движение. Пара мобов, издали похожих на черных, то ли волков, то ли гиен, а в метрах десяти от них ещё одна группа таких же тварей отдыхала в тени деревьев. Одна из двух тварей направилась в сторону замка, в тот же момент из-за ближайшей башни вылетел небольшой огненный шарик, и впился в спину животине. Жалобный визг слился воедино с победным кличем, донесшимся из-за башни. Волчара рванул к замку и два следующих шарика пролетели мимо, но когда тварь подбежала прямо к замку, ещё один шарик угодил в цель. Чтобы лучше все видеть, я свесился с парапета.

Молодой варг. Уровень 150. ХП: 189 750/200 000.

Хрена-се, что это за маг у нас завелся, который огненной стрелой по пять тысяч за выстрел сносит? Обойдя башню, я увидел сидящего на краю крыши паренька. Длинный, нескладный, если бы не вытянутые уши, подумал бы, что он такой в жизни и есть, хотя может он только уши и изменил?

– Неплохо, ты, его приложил, – обратился я к нему, пытаюсь рассмотреть ник – hfbvouer какой-то, что бы это значило?

– Привет, я Паша.

– Дима или можно Пофигом звать, а то мой ник, даже со второго раза никто не может прочитать.

– Так, а что он значит?

– Да ничего не значит, салагой ещё был, в ББ регистрировался, все ники нормальные уже заняты были, вот от злости два раза по клавише кулаком ударил. Вот hfbvouer и получился, а потом привык, везде стал им пользоваться, а ты чего вообще без ника?

– Не успел даже зарегистрироваться, ни расу, ни умения не успел выбрать, сразу сюда кинуло. Надо посидеть, с управлением хорошенько разобраться, время, в общем, нужно.

– Время? Времени у тебя здесь будет завались, умения для тебя, к сожалению, остались только самые ненужные, да и с нужными, тут делать особенно нечего.

– Ладно, с этим попозже разберемся, так как, ты, варга-то так надомажил?

– Это не я, моя стрелка примерно по десять домага наносит, но он агрится и к замку бежит. А у замка щит какой-то или аура, не знаю, за пять секунд десять тысяч хп уносит. Жаль у меня маны только на четыре выстрела хватает, как перестаю его агрить, убегает, а пожрет и опять как новенький.

– А с земли не пробовал его подманить?

– Пробовал, – помрачнел Пофиг, – больно это, варгу на меня чихнуть только надо и я труп, а уж лапой да по морде...

– Зачем пуляешь тогда, совсем заняться нечем?

Вдруг Пофиг стащил с ноги тапку и жажнул ей по парапету, – тараканы, – пояснил он, – по одному очку опыта за них дают. И пуляю я не просто так, за четыре дня я, таким образом, интеллект на 22% прокачал.

– Стоп, хочешь сказать, что тут основные навыки не только свободными очками, но и использованием качать? Гантели всякие на силу и прыжки на ловкость?

– Конечно, ты, что даже гайды не почитал, прежде чем в игру войти? Здесь все очень реалистично.

– Да, я, вообще, не собирался в игру заходить, нечаянно все получилось. Ну, так это здорово, есть чем заняться для начала.

– Ну, ты, больно-то не обольщайся, до десятки ещё реально докачаться, а дальше... Столько раз штангу толкнуть надо, что просто не поверишь.

– Так, ты, же сам сказал, что времени у нас завались, будем все до десятки прокачивать, представляешь, ты первого уровня, а у тебя все значения по десятке!

– Силу и ловкость ладно, а интеллект и мудрость? У тебя ни магии, ни книг нет.

– Что-нибудь придумаю со временем, а сейчас надо то, что доступно попробовать прокачать, пробегусь я для начала, пожалуй.

– Эй, подожди, ты, пока не регистрировался, опыт идти не будет.

– Хорошо, тогда присяду тут, с тобой рядышком, посмотрю, что здесь и как.

– Давай, а у меня мана на один выстрел накопилась, буду варга сторожить. Может опять близко подойдет, чтобы я его в прицел захватить смог.

– Я видел, ты в прошлый раз промазал, пока он бежал, он слишком быстрый, прежде чем второй раз стрелять подожди, когда он к самой стене подбежит или остановится, тогда не промажешь.

Итак, я залез в настройки, что мы тут имеем?

Имя не выбрано, Уровень 1. Опыт: 0/100

Раса: Человек. Бонус расы: +1 очко за каждые 10 вложенных

Сила – 1

Ловкость – 1

Интеллект – 1

Выносливость – 1

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 5

XP: 40/40 (Выносливость*40)

Мана: 40/40 (Интеллект *40)

Профессия:

нет .

Умения:

нет .

Пофиг сказал, что с детства привык к своему нику, так ведь я тоже, как с детства во дворе называли Паха или Пахан, так и привык к этому.

РАНАН. Принять? Да, Нет.

Выбираю «Да».

Поздравляем! РАНАН, вы зарегистрировались в Волшебном Море, приятной, Вам, игры.

Ага, спасибочки, с маньяком в прятки играть, чего ж не приятного? Так, стоп, какое зарегистрировались? А как же раса, профессии, умения?

– Слушай Пофиг, я только имя успел ввести, а больше мне ничего не дали выбрать.

– Раса у тебя уже выбрана, ты – человек. Профессии и умения у распределителя можешь взять, только там шелуха какая-то осталась, но если ещё кто-нибудь придёт и того не останется, ты поторопился бы.

– Что за распределитель, как его найти.

– Остапа позови, он ответит.

– Оста-ап! – подражая Майору, проорал я. – А вообще, этот Остап – это, что за хрен?

– Остап, – глядя мне за спину, сказал Пофиг, – это самый знаменитый генерал объединённых тёмных армий, погибший в неравном бою со светлыми, и великодушно согласившийся после смерти взять управление этим великолепным замком.

– Он что, у меня за спиной?

– Ага.

Быстро развернувшись и выдавив из себя свою лучшую улыбку, воскликнул:

– Благоднейший Остап Сулейман Берта Мария Бендер Бей, снизойдите, пожалуйста, до моей нижайшей просьбы, сопроводите меня до распределителя, будьте любезны, – кое-как закрутился я.

Висящий прямо за краем парашюта Остап ухмыльнулся и поплыл к лестнице.

Я уже собирался рвануть бегом, подгоняя Остапа, но в этот момент у меня включился мозг, и я понял, что подгонять двухметрового амбала с дурным характером не стоит. К сожалению, включившись в одном месте, он выключился в другом и мой язык без всякой связи со мной выдал.

– Остап Сулейман, а ты, правда, сын турецко-подданного?

Руки сразу взметнулись ко рту, пытаюсь его заткнуть и запихать обратно вылетевшие слова, но поздно, одна рука подняла меня на метр от пола, а вторая врезалась в стену в сантиметре от моей головы, дробя камень и осыпая меня пылью и известкой.

– ЧТО! ТЫ СМЕЕШЬ НАСМЕХАТЬСЯ НАД МОИМИ РОДИТЕЛЯМИ! Я НЕ ПОСМОТРУ НА ЗАПРЕТ, ВЫРВУ ТВОЙ ЯЗЫК И СБРОШУ СО СТЕНЫ НА ПОЖИВУ ВАРГАМ!

– Нет, нет, – прохрипел я, – почитание предков – это то, что отличает нас от обычных животных. И у такого легендарного воина должны быть не менее доблестные родители, я бы хотел узнать о них побольше.

Поздравляем! Ваши отношения со зрителем замка улучшены +1 (до нейтрального отношения осталось 3).

Его рука разжалась, и я свалился на пол, со свистом втягивая в себя воздух.

Развернувшись, зритель поплыл вниз по лестнице. Кое-как поднявшись, я побрел за ним. Половину дороги он молчал, и я уже перестал ждать ответа, когда он заговорил.

– Моя мать – огр, первая королева своего народа, объединившая большинство семей под своей командой, отец – орк, он правил двенадцатью самыми многочисленными кланами своего народа. Они встретились на поле боя, когда моя мать уводила свой народ, от разрастающейся людской империи.

– А дальше?

– А, дальше,.. мы пришли. – Ответил он и исчез в ближайшей стене.

Я остался один, тупо глядя на стену. Комната была абсолютно пуста, только в дальней стене было вырезано обычное окошечко, через такое, в стародавние времена, выдавали зарплату в бухгалтерии.

– Так это... – крутятся вокруг себя, начал я, но никого уже не было рядом, – ладно, сам разберусь.

Подойдя к окошку поближе, я заметил, что рядом с ним находились надписи, выполненные в виде барельефа. Справа профессии, слева класс и умения. От всего увиденного, у меня опустились руки.

КЛАСС: Призыватель. Может призывать существ. Ограничения: призванное существо должно быть не более чем на пять уровней выше уровня призывателя. Призвать можно только то существо, в процессе убийства которого, призывающий принял участие. Существо должно быть развеяно лично призывающим. Время следующего призыва (уровень призванного существа * на 10 сек)

Интересно, если я таракана убью, мне удастся его шестого уровня призвать? Запустить бы такого к девушкам в спальню, вот бы визгу было... М-да, а кроме тараканов мне никто не по зубам. Смотрим, что там дальше.

ПРОФЕССИЯ: Землекоп. Вы роете землю в 4 раза быстрее простого игрока.

Просто замечательно, я смогу выкопать себе четыре могилы, вместо одной.

И, что это значит, что любой другой игрок тоже может копать, даже не имея этой профессии? Тогда возникает следующий вопрос, смогу ли я копать, добывать, руду или собирать травы хоть и в четыре раза хуже обученного? Нет ответа. Ладно, дальше.

УМЕНИЕ: Криворучка. Задействуйте умение и все к чему вы не прикаснетесь, начнет рассыпаться у вас в руках (действует на предметы 2+уровень мастерства).

Я сел на пол и закрыл лицо руками. Видимо я уже попал в логово к маньяку, но тот, прежде чем отрезать мне ноги, решил сначала морально меня убить. Просидел я так минут десять, пока в голове моей не стали складываться кое-какие идеи. Поднявшись на ноги, быстро подошел к стене и ткнул пальцем в надпись.

Вы хотите изучить профессию Землекоп? Да, Нет.

Да!

Поздравляем! Вы изучили профессию Землекоп.

Вы хотите принять класс Призыватель? Да, Нет.

Да.

**Поздравляем! Вы получили класс Призыватель.
Вы хотите изучить умение Криворучка? Да, Нет.**

Да.

Поздравляем! Вы изучили умение Криворучка.

Послышалось низкое гудение и на полке у окошка материализовались три предмета.

Лопата обыкновенная. Сломать невозможно. Урон 3-5, профессиональное (не занимает места в сумке)

Книга призыва. Сломать невозможно. В ней записываются все возможные для призыва существа (не занимает места в сумке).

Набор Криворучки (не занимает места в сумке).

Открыв набор, я увидел там обычный инструмент, пилы, молотки, зубила, стамески и все в этом же роде.

– Гвиздец какой-то, – только и смог вымолвить я, – Волшебный мир называется, почему же я себя гребаным сантехником ощущаю!? Только синей робы не хватает и штанов на лямочках. – Закинув вещи в сумку, вышел из комнаты. У двери, явно ожидая меня, стоял Пофиг, и, увидев моё мрачное лицо, начал первым.

– Вот пришел тебя поддержать, я-то один из первых выбирал себе профу и класс, мне более-менее достались, но даже с ними все бесполезно, прокачай я даже все показатели до десятки, я ничто, по сравнению с любым самым захудалым здешним мобом.

Я остановился.

– Так, Дима, вроде, запомни раз и навсегда, никогда не сдавайся, делай все, что можешь, а потом и то, что не можешь. Смерть, вот единственная причина для успокоения, хотя я и в этом не уверен. Тем более, что и смерти – то для нас здесь нет, так что, в итоге, наша победа неизбежна. Пошли в столовую, перекусим чего-нибудь и за работу. Хотя подожди, садись ко мне на закорки, а пока едешь, вспоминай таблицу умножения.

– Зачем это?

– Да так, идея одна есть, надо проверить.

В столовую я уже "заходил" ползком, все-таки первый уровень – это очень мало.

В кухне кроме МарьИвановны никого не было.

– Вечер добрый, МарьИвановна, подскажите оголодавшим путникам, как тут у нас на счет поесть? Продукты где-то добыть надо или здесь свои запасы есть?

Явно обрадовавшись нашему приходу, МарьИвановна запричитала, – чего-чего, а продуктов здесь завались. Здесь раздатчик есть, можно готовые блюда заказать, а можно и отдельные продукты.

– Но, если хотите я вот тут сама наготовила, все домашнее: котлетки, огурчики малосольные, хлебушка ржаного напекла, делать-то ведь совсем нечего.

– А котлетки с макаронками?

– Нет, с пюрешкой!

– Конечно, будем, несите все, а я пока характеристики свои гляну.

Сила – 1 (3%)

Ловкость – 1 (2%)

Интеллект – 1 (2%)

– Ребят, а может это... – по 20 грамм?

– Здесь, что и алкоголь выдают?

– Вообще-то, нет, но как ингредиент для пропитки торта, можно получить стопочку. Вон Калян с Майором 40 наборов для торта заказали, муку выкинули, а сами с целым подносом стопок, лимоном да черной икоркой, к себе поднялись.

– Вот, что значит русские люди, и в Волшебном Мире нажраться до поросычьего визга могут.

– Но мы, пожалуй, откажемся, у нас на завтра планов громадье.

– Я тоже нет, отказался Пофиг, а насчет планов, можно и сегодня начать, до ночи ещё далеко.

– Точно, никогда не оставляй на завтра то, что можешь съесть сегодня. То есть сделать, я хотел сказать сделать сегодня, – глядя на горку пюре и три румяные котлетки, лежащие рядом. Не успели мы взяться за ложки, из коридора послышался шум шагов и в дверь начал протискиваться шкаф. Ну, то есть я сначала подумал, что это шкаф, потому что он занимал весь неслабый дверной проем.

– А, Добрыня, – радостно поздоровался Пофиг, – проходи, присоединяйся к нам, вот знакомься, это Пахан, он новенький.

Мы пожали друг другу руки, вернее я пожимал два пальца, больше в мою ладошку не влезло.

– Это Добрыня, – продолжил Пофиг, – он – огр и наш кузнец.

– Ну, кузнец – это сильно сказано, распределитель материалов совсем мало выдает, железа пока только на два кинжала хватило, да и то, второй я запорол, совсем слабый получился.

– А что распределитель и материалы выдает? Мне он только инструменты дал.

– В полдень, один раз в день в комнате появляются ингредиенты, по одному для каждого, в произвольном порядке. Завтра глянешь, может и тебе что-то достанется.

– Мне вот четыре железной, один кусок медной руды достался, да две полоски кожи. Но из меди я ничего делать не умею, рецепты нужны, а их, чтобы купить, денег много надо.

– А где их покупать можно?

– Да у того же самого распределителя, кладешь на полку деньги и выбираешь нужный рецепт.

– Ну ладно, спасибо за обед, мы побежали, хотим прокачиваться начать, ты знал, что тут, вкальвая, можно силу и ловкость прокачать?

– А ещё интеллект, мы пока сюда бежали, я таблицу умножения повторял, в итоге два процента к первому уровню добавилось.

– Про интеллект не знал, но ковкой – сорок пять процентов к силе и шесть к ловкости сделал.

– МарьяИвановна, вы волшебница, причем настоящая и баф сила плюс один, на три часа, тому подтверждение, обязательно этот рецепт запишите, он ещё нам пригодится.

– Ладно, мы поскакали, на камень, ножницы, бумага. Раз, два, три, я выиграл, моя очередь тебя везти.

– Н-но, лошадка, поскакали на крышу, там воздух свежий, полезный.

До крыши удалось добраться, только поменявшись местами, выносливость совсем никакая. – Ну что, катаем друг друга по крыше и решаем задачки?

– Ага, а ещё охотимся на тараканов, надо тебе второй уровень доделать, а потом мной займемся.

Так с гиканьем и тапкой наголо, мы начали гоняться за тараканами. Каждые два круга остановка, проверяем, не подошли ли варги на расстояние захвата цели.

– Есть захват, ОГОНЬ! – Шарик огня срывается с руки Пофига и попадает прямо в оскаленную морду, варг срывается с места и на варгском матерном, поминая нас и всю нашу родню, бежит к замку.

– Так, не торопись, пуляй только тогда, когда он под нами окажется, сколько он по времени на тебя агрится?

– Секунд пять.

– Ну, вот раз в пять секунд и пуляй, первый пошел! Раз, два, три, четыре, пять, второй пошел! ... третий пошел! Так, замок двенадцать процентов хп ему снес, если все очки в интеллект кинуть, четырнадцать выстрелов получится, это шестьдесят пять секунд его можно будет продержат у стены, это где то шестьдесят процентов его хп...

– Не, ты что не видел, четвертый выстрел я ему уже вслед послал, он и трех секунд у стенки не пробыл, видно жить хочет.

– Ладно, садись, на бегу будем думать, как его у замка задержать. А защитный купол не знаешь, на каком расстоянии от замка действует?

– Майор говорил вроде два, два с половиной метра, а что?

– Да вот думал яму ловчую выкопать, но глубина в два метра его не удержит, выпрыгнет. А глубже копать бесполезно, аура не достанет... Вон! Вон таракан! Скачи уже быстрее, в угол, в угол его загоняй! Уф, есть, попался усатый, сколько тебе ещё осталось?

– Шестьдесят восемь штук до следующего уровня, жаль они такие редкие, а то бы, за день пяток уровней поднять можно было.

– Вряд ли думаю со второго, третьего уровня за них перестанут опыт давать. Слушай, а если мы тапок оба будем держать, может опыт обоим достанется? Надо попробовать. Все слазь, я выдохся. Так давай на скорость триста восемьдесят пять плюс двести сорок четыре? Чего встал на бегу думай, в бою пригодится.

– Так девяносто два, один в уме, шесть... нет семь, м-м-м шестьсот девяносто два!

– Шестьсот двадцать девять, балда!

– Ага, ты сам попробуй на бегу с игроком на горбу задачи решать... Вон, вон, ещё один, хватайся за тапку, да блин, куда ты бьёшь? Правее бери! Правее! Фу, еле замочили. Ну что, пришел тебе опыт?

– Ша, гляну.

Уровень 1. Опыт: 33/100

Сила – 1 (86%)

Ловкость – 1 (43%)

Интеллект – 1 (28%)

– Да, пришло, а тебе? У меня скоро сила поднимется на второй уровень, а ловкость, что-то не очень.

– Мне тоже опыт пришел, надо, в общем, вместе колотить тараканов, так в два раза быстрее прокачнемся.

– Это да, но мне сейчас ловкость больше всего нужна, давай-ка, кое-что другое попробуем.

С Пофигом на плечах, я вскочил на парашют и побежал по самому краю стены, балансируя руками.

– Эге – ге – ге – гей! Хорошо бежим! Эге – гей, ого-го-гой, а-я-я-я-яй а-а-а-а!!!

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Да.

Вот я с Пофигом на плечах, бегу по самому краю крыши, вот нога соскальзывает ...

ГРЕБАННЫЙ ЭКИБАСТУЗ!!! И эпичное приземление на камни. Встаю с пола, на меня недобро смотрит Пофиг, ворочая шеей.

– Ролик посмотрел? Заметил, там вроде в глубине леса пещера какая-то?

– Я на ролике заметил, что на голову приземлился, и сразу стал в два раза короче.

– Зато, по лестнице спускаться не надо, правда, для прокачки ловкости надо что-нибудь другое придумать, а то ещё разобьешься не до конца, замучаешься потом к воротам со сломанным хребтом ползти.

– Ну, тогда на сегодня хватит, наверное, пойду-ка я баиньки.

– Давай, а я хочу сегодня ещё с умением своим разобраться.

Вытащив из сумки коробку с инструментами, достал инструкцию.

В инвентаре найдите вкладку " умения", выберите умение Криворучка и активизируйте. После чего вы увидите, какие предметы вам доступны для разрушения.

Проделав все действия согласно инструкции, был несказанно удивлен получившимся результатом. Было такое чувство, что я оказался внутри новогодней елки. Все окружающее меня пространство как будто ушло в тень, но на каждом предмете горели светящиеся цифры, в основном фиолетового или голубого цвета, хотя и попадались и зеленые. Интересно, что бы все это значило? Подошел к стене, на камнях в основном горели цифры от тридцати до тридцати пяти, швы между камнями двадцать, столик четырнадцать. Так вроде начинаю понимать, видимо, это какая-то шкала прочности вещей, а мне доступны для разрушения только вещи с прочностью три и ниже. М-текс, м-тэкс, м-тэкс в предвкушении потер шаловливые ручки. Осталось только найти что-нибудь хрупкое и прокачка пойдет полным ходом.

$2\ 364\ 532 + 20 = 2\ 364\ 552$... шел третий час моего блуждания по коридорам замка, и ни разу мне не попалось ни чего, что имело бы прочность меньше четырех. От скуки я уже начал складывать воедино все попадающиеся мне по пути цифры. $2\ 364\ 552 + 18 = 2\ 364\ 570$.

Поздравляем! Вы получили +1 к интеллекту.

Тупо посмотрев на появившуюся надпись, отключил криворукий режим и свалился в постель: завтра, все завтра...

Глава 4

"Надо подкачаться. Надо, надо подкачаться"

"Надо подкачаться. Надо, надо подкачаться"

И так ещё семнадцать раз...

После легкого, низкокалорийного завтрака: яичница по-болгарски, с баварскими колбасками, десятком блинчиков с икрой, кусочки подкопчённого бекона, ягодное суфле, пару чашек кофе со сливками и гренками, мы с Пофигом продолжили свой забег. Буквально через полчаса система порадовала нас сообщением.

Поздравляем! Вы получили +1 Сила.

Это радостное известие видимо подхлестнуло мои мозговые клетки.

– Тпру, лошадка, а ну-ка, мчи меня к нашему кузнецу. В пути я сразу включил режим криворучки, стараясь найти пропущенные хрупкие конструкции в замке. Хрупкого ничего не попало, но, слава богу, хотя бы кузнец оказался на месте.

– Доброе утро Добрыня, – сразу взял я быка за рога, – помнишь, ты вчера говорил, что у тебя один из кинжалов не получился, можно на него посмотреть?

– А ты что, отремонтировать его захотел? Так не получится, без кузнечного дела никак. Но кинжал мне показал.

– Ййес. – В режиме криворукого, кинжал имел второй уровень прочности – то, что доктор прописал.

– Добрыня, мне очень нужен этот ножик, и если у меня с ним все получится я тебя обеспечу бесконечным количеством металла для твоей прокачки. Ну не совсем бесконечным, но один кусок металла для работы у тебя будет.

– Ну, попробуй, его не жалко, я бы сам перековал, да нет у меня такой функции.

Я сел на лавочку у наковальни. Так, что же там, в инструкции было? Вещи сами будут разваливаться у вас в руках. Попробуем. Зажав клинок в своих потных ручонках, стал ждать. Естественно, ничего не произошло. Ну конечно, если бы все было так просто, мне не всучили бы целый ящик инструментов. Вытащив зубило и молоток, я пригляделся к кинжалу, точно, вот тут около ручки видно ослабление металла, отмеченного неяркой пульсацией. Наставил зубило на нужное место. Удар молотком. Ёж моё! Да как так-то! Я запрыгал по кузнице, дуя на расплющенный палец. Черт, а ведь отец рассказывал, что раньше на трудах в школе, трудиться учили, а не в тетрадках писать, как работать нужно.

Попытка номер два, удар, ещё, и кинжал разваливается на две половины, быстро гляжу в свои показатели.

Умения: Криворучка – 1 (15%)

Есть прогресс! Пятнадцать процентов за один кинжал дали.

– Вот, – я протянул Добрыне два обломка, – можешь ещё раз из этих обломков кинжал сделать, только не очень хороший, чтобы я его опять сломать мог.

– Я что, так и буду вещи делать, чтобы ты их ломал? Ты не охренел ли часом?

– Да что ты, Добрыня! Все же для общего блага. Ты качаешь кузнеца, я криворучку, а когда у меня умение до третьего уровня поднимется, там пойдут совсем другие пироги. Я вчера весь замок облазил, так вот, замки на всех дверях двадцатого, пятидесятого уровней, петли двадцатого, а вот гвозди которые эти петли держат... В кладовке четвертого уровня, в подвальной двери пятого.

– В подвальной? Калян говорит, что в подвал дверь вообще без замка, она изнутри закрыта. Он как взломщика себе взял, тоже весь замок излазил, но толку нет, он тоже замки

только до третьего уровня может открывать, а тут они все от пятого и выше. А основная масса тридцатого, сорокового уровня. Майор говорит, специально такие замки поставили, чтобы у нас охоту лезть куда не следует, отбить.

– Будем считать, что не отбили, им хорошо, они-то там, а мы здесь, и нам решать, что для нас лучше. Ну что, Добрыня, ты с нами?

– Ха, а куда я денусь с подводной лодки, мы в любом случае вместе до конца.

До полудня мы с Пофигом продолжили носиться из кузницы на крышу, десяток кругов по крыше, с перерывом на небольшие гадости варгам, потом бегом в кузницу. До обеда совершили четыре круга и, наконец-то, подняли ловкость до двух, когда план по захвату мира накрылся медным тазом.

– Добрыня, ты, что же это натворил, убивец мечт, что же мы дальше делать будем?

– Да я нечаянно, у меня кузнец до второго уровня развился, и я сам не понял, как так получилось.

– Не понял он, у твоего ножика теперь шестой уровень прочности, а я ещё второй не прокачал, блин, а утро так хорошо начиналось.

– Слушай, а пошли к Калян, сходим, предложил Пофиг, может у него что-нибудь подходящее есть. Все-таки он единственный из нас, кто в большом мире побывал.

Калян встретил нас хриплыми проклятиями и стенаниями.

– Калян, что с тобой? Заболел, что ли?

– Вчера с Майором выпили немного, пирожком закусывали, видно не свежий был – отравился.

– Понятненько, Пофиг, сгоняй к МарьИвановне, пусть она двадцать грамм коньячку из аппарата надоит и бегом сюда. – Ща, Калян, мы твоё отравление лечить будем. А ты чего так вчера наклюкался? Я понимаю, конечно, грустно тут, но и здесь можно развлечение себе найти на свою пятую точку.

– Так я как раз уже нашел и именно на пятую точку, поэтому и пью. – Он откинул одеяло.

– Шикарные труселя, конечно, немного нетрадиционной расцветки...

– Я за них игре ещё примерно двадцать пять золотых должен, через десять дней на меня начнут вешать дебафы и в итоге, я превращусь в совершенного паралитика и это все при полном сознании.

Прибежал Пофиг.

– Я тут к коньячку ещё бульончик куриный принес, МарьИвановна посоветовала.

Калян, схватив это все дрожащими руками, закинул в себя рюмку коньяка, запил бульоном.

– Ни фига себе! – сказал он повеселевшим голосом. – Дебаф похмелье снят неизвестным эликсиром, – прочитал возникший перед ним текст Калян, – *За изобретение данного эликсира вы можете получить награду в любой гильдии алхимиков награду в десять золотых монет, а также продать лицензию на эликсир за десять тысяч золотых монет.* Вот это ни хрена себе!

– Пофиг, дуй опять к МарьИвановне, расскажи ей обо всем и, главное, пусть точный рецепт запишет и бережет его как зеницу око.

– Десять косых в золоте, нам срочно надо в ближайший город попасть.

– Ну, так я за этим к тебе пришел. Мне в подвал нужно попасть. Если другого ничего не придумаем, подземный ход начну оттуда копать, ты говорил, что от той локации, где ты в первый раз появился, метров двести, триста. Докопаемся до границы и уйдем туда, для восьмерых там самое место для прокачки, mobs первого – двадцатого уровней, надо будет только, как-то твоего Хозяина Леса стороной обойти.

– Ничего не получится, грузовой люк изнутри закрыт, а на маленькой дверце замок десятого уровня стоит, а я могу только третьи открывать.

– Я сам дверь открою, но для этого мне надо разрушителя прокачать. А для этого вещи нужны полусломанные, у тебя есть чего ненужного?

– Нож был, но я его в пещере потерял, сейчас в сумке гляну. Вот кольчуга, вернее то, что от неё осталось, и дубинка самодельная. Больше нет ничего ингредиенты разные, а мясо я давно уже все Вуди скормил.

– Слушай, я все спросить хотел, ты как дубинку смог сделать?

– Как, как, с корнем выдрал деревце, верхушку и ветки отломал вот и дубина получилась.

– Так это ж здорово, тут столько перспектив открывается...

– Ага, решил заводнить Волшебный Мир самодельными дубинками?

– Нет, конечно, идея у меня одна появилась, но её надо проверить сначала. В общем, я эти вещи забираю, пойду криворучку свою прокачивать, а ты не хандри, вон замени меня пока, с Пофигом позанимайся.

На ходу включил рабочий режим. Йес-с-с, кольчуга первого, а дубинка третьего уровня. Присев на лавочку в кузнице, вытащил ножницы по металлу и, злобно похихикивая, занялся расчленением кольчуги. Дело шло не больно-то легко, но когда я добрался, до одному мне видимой линии наименьшего сопротивления, кольчуга прямо на глазах стала распадаться на две неравные части.

Поздравляем! Вы достигли второго уровня умения Криворучка.

Отлично, распилив дубину на половинки и получив десять процентов к умению, я понял, РАЗРУШИТЕЛЬ грядёт.

Если я сам могу делать дубинки, а потом сам могу их ломать... я ж с такой прокачкой через полгода любой замок по кирпичику смогу разобрать. Когда отсюда выберемся, такое умение может пригодиться. С этими мыслями побежал к кладовке, пришло время получения плюшек. Как я и запомнил, гвозди держащие петли на двери в кладовку, были четвертого уровня прочности. Вытащив из ящика коловорот и начал их высверливать. На каждый паршивый гвоздик уходило по часу времени, пару раз приходилось прерываться, потому что выносливость падала до нуля. Но я, все равно, упорно продолжал сверлить.

– Вперед парни! За этой дверью нас ждут несметные богатства, мы будем купаться в деньгах и швырять их в море! – Вспомнил я слова одноногого Сильвера, высверливая последний гвоздь.

Швабры, пустые ведра, мотки веревки, паутина и гулкое эхо, вот и все что там было. До третьего умения криворучки не хватало ещё больше шестидесяти процентов, а мне опять нечего было ломать.

Я с грустью осмотрел инвентарь. Ведра, прочность десять, метлы и швабры шесть, семь, веревки восемь... Веревки, веревки, веревки... что-то я на вас заикнулся... а веревки! Схватив все, что там были и, захватив метлу, я бросился на крышу. Пробегая мимо кузницы, увидел там Добрыню.

– Здорова Добрыня, ты как кольчугу в слитки перекуешь, на крышу поднимись, помощь твоя будет нужна.

На крыше оказались Пофиг с Каляном. Калян, верхом на Пофиге охотился на тараканов, используя, в качестве загоняющего, небольшую юркую птицу.

– Эге гей, Вуди, вправо, вправо его загоняй! Да правее, правее! Вот так, попался!

– Эй, мужики, хорош тараканов гнобить, дело есть. Мне несколько небольших деревьев срубить надо. Я тут глянул, впереди и справа, до леса далеко, слева сухостой сплошной, да и вообще там кладбище вроде, страшно. А у задней стены лес почти вплотную. Калян у тебя вроде умелка была, типа вязатель узлов, надо вот веревку к метле крепко привязать.

– Чтобы не улетела, что ли? Хмыкнул Калян.

– Что б я не улетел, привяжи посередине, я на неё сяду, а вы меня спустите на ней вниз.

– Опасно это, в той стороне постоянно барабаны бьют, и вряд ли это добрые индейцы.

– Да тут везде опасно, а вниз все равно очень надо.

– С этим проблем не будет, гравитацию никто не отменял, внизу-то ты по любому окажешься, с недоверием глядя на тонкие веревки, сказал Пофиг.

– Чего делать-то будем, – спросил подошедший Добрыня.

– Ты с Каляном меня вниз спустите, а если и получится, то и поднимите обратно, Пофиг на стреме постоит, если кто из леса вылезет, он попробует на себя его сагрить. – Привязал? Тогда давайте, поехали.

– Подожди, я Вуди с тобой пошлю, он посторожит и, если что, тебе свистнет.

Двенадцать метров, кажется, не такая большая высота, но, когда спускаешься сидя на хлипкой метле, привязанной к хлипкой веревочке... Хорошо хоть врезавшаяся в ягодицы палка отвлекла меня, наведя на мысль, как, интересно, ведьмы на метлах часами катаются, это волшебство или просто ягодицы у них стальные? Моих на пятнадцать секунд еле хватило. На земле я сразу лег, пытаюсь слиться с местностью. Вуди, кружащий в вышине, не подавал признаков тревоги. Короткими перебежками добрался до ближайшего кустарника. *Молодой орешник*, бинго, то, что нужно.

В глубине леса, негромко звучал барабан, минут пять я лежал, стараясь даже не дышать, но никаких признаков тревоги не было. Стараясь не шуметь, перешел в рабочий режим и вытащил ножовку. Ё-моё, да здесь для меня настоящий Клондайк. Все, включая расчерченную квадратами землю, имело свою прочность, и многое было мне уже по зубам. Но в первую очередь, первоочередное. Все так же лежа, я начал пилить орешник, очень помогало видение слабых мест и дело продвигалось довольно быстро. Пилил достаточно толстые стволы и тонкие веточки, но когда дошло дело до того, чтобы убрать напиленное в сумку, то ничего не получилось, система отказывалась помещать в сумку кусты и деревья. Черт, ладно.

– Нарекаю тебя дубиной, прошипел я, отрезая верхушку самого толстого ствола.

Обычная дубина. Урон 2–4.

Оповестила меня система.

Есть, заработало, а главное я почти прокачал третью умелку.

– Нарекаю тебя древком стрелы!..

Дальше все пошло по накатанной.

– Ты будешь копьем...

Закончив со всеми срезанными деревьями, заглянул в инвентарь, половина места была ещё свободна, слава богу, небольшие заготовки помещались в ячейку по пятьдесят штук.

Что делать? Пока все спокойно возвратиться домой или попробовать добыть ещё материалов?

Как говорил один мой знакомый, пользуюсь случаем, хочу.

Следующая группка кустов располагалась метрах в пятнадцати вниз по склону, и я, извиваясь ужом, пополз туда. Но не успел я преодолеть и половины расстояния, как звук барабана стал оглушительным.

Одновременно заверещал Вуди, и с крыши сорвалась первая огненная стрела, из леса разнесся вопль. Сразу за первой, пронеслись вторая и третья стрела. Я не стал глядеть, что там, на полной скорости рванув к спасительной веревке.

– Поднимай!!! – проорал я, хватаясь за веревку, в первый раз, за время поднявшегося шухера, оборачиваясь к лесу. А из него уже выбегали сгорбленные человекообразные фигуры, причем, ближайшая из них, находилась метрах в двадцати от меня. Он мчался в мою сторону огромными скачками, не обращая внимания на постоянно атакующего его Вуди. Видя, что меня подняли уже на недостижимую высоту, он сорвал что-то с пояса и швырнул в мою сторону.

Вам нанесено 35 урона. Доступ к воздуху перекрыт. Вы начнете задыхаться через 45 секунд.

Я схватился за шею обеими руками. Какие-то веревки с привязанными к ней камнями, плотно примотав к поднимающей меня бечеве. В нескольких сантиметрах от меня о стену ударились стрела, затем другая. Все мне крышка, если не стрелы, так эта хрень на шее меня задушит. Тут у меня в голове мелькнула мысль, я открыл инвентарь и просто убрал хрень, душащую меня, в инвентарь. Уф нормально, вот и край стены... Перед глазами вспыхнул яркий свет.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Выбираю Да.

Вот я поднимаюсь вдоль стены, вот с моей шеи исчезает удавка, протягиваю руку Пофигу, с чистого неба в нас бьёт молния, и мы исчезаем.

– Надеюсь, это не станет нашей недоброй традицией? – Спросил меня Пофиг, поднимаясь с пола.

– Ась? – не понял я.

– Совместно умирать каждый день, это только с девушкой романтично, а так просто, больно и накладно, у меня все вещи скоро развалятся, а новых не откуда взять.

– С вещами надо что-то придумать, потому что, боюсь, скоро нам придется умирать гораздо чаще, чем один раз в день. Открою подвал, прокапаюсь в сторону кладбища там по близости никого не видно. Наберу материалов, прокачаюсь, и пойдем на охоту.

– На охоту он собрался. Ты видел, молния нанесла по нам почти семь тысяч урона, а остальные твари в ближнем бою домажат ещё сильнее. А у тебя, сколько хп? Восемьдесят? Сто?

– Ну, к колдунам нам соваться действительно рано, а вот к тем, кто ближнего боя, можно попробовать, только подготовиться надо. У тебя, кстати, как с прокачкой?

– Сила почти три, ловкость два, интеллект уже три, но таблица умножения стала бесполезной. Приходится разные задачки с косинусами там, синусами решать, ещё один, два уровня и мои школьные познания закончатся.

– М-да, надо было нам в школе лучше учиться, сейчас бы очень пригодилось. Слушай, – вспомнил я, – тут в меня давеча какой-то штукой непонятной кинули, давай глянем.

Залез в сумку и вытащил непонятную хрень, состоящую из связанных между собой трех кожаных ремешков с привязанными на концах камнями.

Боло гоблина загонщика (не летальное оружие) предназначается для обездвиживания живой жертвы.

– Странно, я, конечно, не профессиональный игрок, но все равно опыт есть и в других играх, я с не летальным оружием не сталкивался. Для чего мобам захватывать кого-нибудь в плен? Пытки? Жертвоприношение? Продажа в рабство? Не понятно.

– Слушай, а когда меня на веревке поднимали, ты не заметил, эти гоблины к стене подбегали?

– Нет, не подходили, у некоторых луки были, они по тебе стреляли, я их пытался огненными стрелами отвлечь, но они даже ухом не повели, все по тебе стреляли. А у кого луков не было, тоже не подходили, стояли, ждали, когда ты им на обед с небес свалишься.

– Черт, тогда они, скорее всего, не простые мобы, а управляются ИИ. Они, то ли уже знают, что к замку подходить нельзя, то ли чувствуют, а может и подсказал кто. Да ещё маг у них есть, шаман, скорее всего, да и стрелы любой нам за глаза хватит. Решено, пока что к гоблинам не пойдем.

– Конечно, не пойдем, они все минимум сто тридцатого уровня, а я их с десятков насчитал и это ещё без их колдуна.

– Ну, пока мы с ними ничего не сможем сделать, давай-ка пока наверх пойдем, к распределителю заскочим, он должно быть уже плюшки всем выделил.

У распределителя встретились с Добрыней, который забирал свой кусок руды.

– Вы как? Нормально все? Я-то подальше стоял, меня ослепило только, а вот у Каляна, тысячи хп как не бывало, сейчас он на крыше отлеживается. Вуди пытается его подлечить, таракана поймал и старается его Калян в рот запихать. А у тебя получилось ли то, зачем пошел? А то веревка-то, почти вся сгорела, больше спуститься вниз не получится.

Действительно получилось ли? Ну, третью умелку прокачал, а это главное. Заглянул в инвентарь, вроде и здесь ничего не пропало.

– Все отлично, спасибо.

Такс, а что же нам сегодня распределитель послал?

Оселок (точильный камень) для лопаты (+ 50% к скорости копки на 8 часов).

Неплохо, конечно, но капать мне сейчас нечего и негде, отложим на светлое будущее.

– Так, а тебе что досталось?

– Вот! – Радостно, как будто статуэтку Оскара, показал мне Пофиг коробочку с черникой. – Это ж черника, видя мое недоумение, – пояснил он.

Видимо мое лицо вытянулось ещё больше, поэтому он продолжил:

– Черника и земляника – это единственные ягоды, из которых я зелья умею делать, два красных на жизнь у меня уже есть, вот теперь на ману сделаю.

– А так ты алхимик! Хорошая профессия, выйдем наружу, ингредиентов будет полно.

– Ладно, – заторопился Пофиг, – я в лабораторию рвану, бывай.

– А я в столовку, надо хотя бы временно силу поднять, сейчас она мне пригодится.

МарьИвановна, встретила, как всегда, хлебом, солью, то есть кашей с брусникой, огромным бифштеком из мраморной говядины, салатами и соленьями. Не отрываясь от мяса, я все-таки сумел прочавкать:

– Марь...Ивановна... Вы чав, чав утренний чав рецепт-то записали? Десять кусков за него ведь обещают. До города дойдем – разбогатеете.

– Боюсь я, вздохнув, сказала МарьИвановна, не уйду я отсюда, буду ждать, что-нибудь там придумают, спасут нас.

– Надеяться, конечно, можно, но сидеть без дела не по мне, ещё не знаю как, но мы отсюда выйдем. Спасибо за ужин, побежал, дел полно. По пути на крышу опять забежал к Добрыне.

– Добрыня, одолжи кинжал, а то мой инструмент только ломать все может.

– Держи, это подарок, у меня их уже пять штук, я даже один Пофигу отдал.

По пути на крышу меня порадовало сообщение.

Поздравляем! Вы получили +1 Ловкость.

Вот, что значит, все время бегом передвигаться.

Выйдя на крышу первым делом, увидел Каляна и Вуди, сидящих на парапете. Оба недовольные, встопорщенные и повернувшиеся друг к другу спиной.

– Калян, ты чего такой лохматый и недовольный, случилось чего?

– Лохматый я, потому что в меня молния, предназначенная одному умнику, отрикошетила. А недовольный, потому что одна скотина, мне в рот таракана запихала, а я его проглотил, – нарочито громко произнес пострадавший. – А вообще, – шепотом добавил он, – мне за таракана десять хп восстановили и плюс пять к опыту дали, заботится обо мне скотинка. Ах да, я тут остатки веревок собрал, тебе нужно? Тогда забирай.

– Плюс пять к опыту за одного таракана? Их что, по правильному жрать, что ли надо? Бр-р, только не я.

Прежде чем заняться делами, присел, облокотившись о парапет, подставив лицо заходящему солнцу, зашел в настройки.

РАНАН, Уровень 1. Опыт: 36/100

Раса: Человек. Бонус расы: +1 очко за каждые 10 вложенных

Класс: Призыватель – 1

Сила – 3 (12%)

Ловкость – 2 (3%)

Интеллект – 2 (98%)

Выносливость – 1 (52%)

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 5

НР: 40/40 (Выносливость *40)

Мана: 80/80 (Интеллект *40)

Профессия

Землекоп – 1

Умения

Криворучка – 3 (15%) (поломка вещей с прочностью до 8)

Интересно как бы мудрость без вложения очков прокачать? Книжки что ли почитать? Вот только библиотека так заперта, как будто там не пыльные книжки, а мировой запас золота хранится.

Ладно, пока книг нет, будем работу работать. Достал не слишком толстый ореховый прут, подравнял подаренным кинжалом концы и прорезал не далеко от краев бороздки. Жаль веревка не очень, сушеные жилы или стальная струна были бы получше, но приходится довольствоваться тем, что есть. Привязал веревку к одному краю и попытался накинуть петельку на другой.

– Помочь?

Подняв голову, увидел эльфа – ник Олдриг.

– Привет, помощь не помешает, я гнуть буду, а ты петлю на этот желобок накинй.

Поздравляем! Вы получили +1 Интеллект.

Оп-па, это мне за создание вещей интеллект добавлять будут? Красота.

– Олдриг, а ты давно здесь, что-то я тебя здесь ни разу не видел.

– Три дня, только жена как все узнала, так и плачет с тех пор, а я с ней сижу, утешаю, как могу. Сейчас уснула, а я вот вышел подышать, а ты что делаешь?

– Лук вот, хочу ловкость потренировать. Ты на-ка держи, эльфам лук от рождения положен, у него урон, конечно, на три-пять, но для тренировки все равно. Сейчас, стрел настрогаю, постреляем.

Стрелы не стрелы, конечно, одни древки, но для начала пойдет.

– А вы как тут оказались, если не секрет.

– Супруга предложила медовый месяц в Волшебном Мире провести, попутешествовать, а тут такое.

– А ты ей внуши, что у вас кулинарное путешествие, у нас МарьяИвановна так готовит, любой шеф-повар от зависти удавится. Принеси сюда стол – ночь, Луна, свечи, шампанское в маленьких стопках, романтика!

– А почему шампанское в стопках?

– Потому что, сквалыжный автомат, спиртное только как пропитку для торта дает, исключительно маленькими стопками. А научитесь стрелять, глядишь, дело и до сафари дойдет, веселуха, чем не свадебное путешествие?

– Я это, побегу, – засуетился эльф, – держи лук, потом постреляем.

– Я его тут, под навесом оставлю, нужен будет, возьмешь.

Эльф убежал, видимо романтик устраивать, а я сделал ещё один лук для себя, штук двадцать стрел и дубинку. Завтра начну дверь в подвал вскрывать, надеюсь, там пол не из каменной кладки будет, а поверхность холма, на который замок встал. Сделал ещё один лук, поставил рядом с первым. Заточил одну палку – типа копьё. Остальные палки, войдя в режим криворучки, перевел на дрова, доведя умелку до четвертого уровня.

РАНАН, Уровень 1. Опыт: 36/100

Раса: Человек. Бонус расы: +1 очко за каждые 10 вложенных

Класс: Призыватель – 1

Сила – 3 (22%)

Ловкость – 2 (31%)

Интеллект – 3 (28%)

Выносливость – 1 (72%)

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 5

НР: 40/40 (Выносливость *40)

Мана: 120/120 (Интеллект *40)

Профессия

Землекоп – 1

Умения

Криворучка – 4 (5%) (поломка вещей с прочностью до 9)

А производство-то рулит, все показатели не слабо поднялись.

Ну ладно, пора на боковую, а то сейчас жених со столом прибежит, не буду им мешать.

Спускаясь вниз, столкнулся с кряхтящим эльфом на лестнице. Ввалив стол на спину, он с трудом переставлял свои тоненькие дрожащие ноги. Вот и здорово, он, конечно, эльф, но сила ему тоже пригодится, хорошо, что ему никто не сказал, что у нас лифт есть.

В столовой, несмотря на поздний час, было многолюдно. Майор, Калян и Остап травили байки, каждые пару минут гоняя Пофига доить аппарат на предмет спиртного. МарьяИвановна, как всегда, крутилась у плиты.

– Романтический ужин ушастому готовит, – пояснил Калян.

– А аквариум с рыбками, откуда взялся? Мы что теперь рыбу на продажу разводить будем? Или это кто-то себе питомца такого странного завел?

– Это, – сказал прибежавший эльф, – ваза из-под цветов, у нас в комнате стояла, цветы завяли, я думал нарвать новых, но мне сказали, что ворота открывать минут десять, а потом ещё закрывать полчаса. И тут МарьяИвановна предложила живую рыбу у раздатчика попросить, типа для суши и вот теперь у нас аквариум будет.

– Мы тут байками делимся, – прервал его Майор, – кто как, сюда попал, наши с Каляном рассказы ты уже слышал, Добрыня свою кузню хотел открыть, зарабатывать в игре и деньги в реал выводить. Давай твоя очередь.

– Да так, нечаянно, – попытался уклониться я от ответа.

– Да ладно тебе, будь мужиком, – прорычал Остап. Судя по не слабой луже коньяка, разлившейся под стулом, на котором он сидел, привидение ненамного отставало от Майора и Каляна в закладывании за воротник. Не знаю сам ли процесс, или спиртовые пары, поднимающиеся с пола, так подействовали, но, кажется, случилось невероятное, приведению удалось наклюкаться. – Слышь, Пофиг, надои ему двадцать грамм коньячку для храбрости.

– Ладно, ладно, – понижая голос, чтобы не услышала МарьяИвановна, согласился я. – Как я уже говорил, за день до этого я из армии вернулся. Считаю год на голодном пайке. Приехал домой, встретились с друзьями. Они уже все женатики, разбежались по-быстрому по домам. А мне ж нейдет, с деньгами голяк, родители в экспедиции ещё минимум на две недели. Вот я и пошёл к корешу одному, у него прокат вирт капсул был, я до армии часто у него зависал. Пришел к нему, мол, так и так, мне бы бабу бы.

– О, – говорит, – с месяц назад один симулятор вышел Мир Волшебства называется, с ним, – говорит, – я свою вторую молодость нашел.

– Ну, так лег я вирт камеру, по списку выбрал Волшебный Мир, ничего не успел сделать и вот я тут. Как так получилось, сам не понял.

– Чего непонятного, ты названия игр перепутал и вместо баб, к нам тебя занесло.

– Все зло от баб, – прохихикал Калян, – я всегда это говорил.

– А-ха-ха, – веселился пьяный Остап, – у меня тут недалеко живет гоблинская ведьма, когда жив был, слишком уж молода для меня была. Сейчас то, через триста лет, уж расцвела, наверное, в самом соку баба, хочешь, я тебя с ней познакомлю, на предмет плотских утех? А-ХА-ХА-ХА! – Сам же и рассмеялся он своей тупорылой шутке.

Поздравляем! Ваши отношения со зрителем замка улучшены +1

Хм, пару ведер коньяка, десяток бородатых анекдотов и мы с ним лучшими друзьями станем.

Сделав вид, что обиделся, под пьяный хохот веселящейся троицы, я пошёл спать.

– Волшебный Мир с Миром Волшебства перепутать, ну он и ... – доносились восторженные вопли, пока я шел по коридору.

Ах, так, вот открою завтра подвал, никого не приглашу, себе все плюшки загребу.

Да, да, да, – проснулся во мне давно дремавший ПалМихалыч, мой главный бухгалтер, казначей, в общем, скряга, хапуга и жадюга, отвечающий за пополнение и сохранность моих будущих миллионов, – никому ничего не давай это все мое, э-э-э, то есть наше, наше с тобой.

– Спи уже, ничего тут нам не светит, концы бы не отдать и то хорошо.

Спальня в который раз поразила своим спартанским видом. Вместо кровати, что-то типа каменной ванны набитой соломой да два одеяла, одно снизу, другое сверху, ни стола, ни стула. Хорошо, что я прихожу сюда такой вымотавшийся, что уже не до чего.

Странное дело, в армии спокойно убил бы кого-нибудь, лишь бы поспать дали лишние полчаса, а здесь вскакиваю ни свет, ни заря, без всякого будильника. По-быстрому заскочил на кухню, перехватил пару блинчиков с апельсиновым джемом и бегом на крышу, размяться перед трудным рабочим днем. Краешек солнца только-только показался из-за горизонта, воздух так прохладен и свеж, как бывает только в этот предрассветный час. Идеально. Хотя нет, снизу донесся знакомый визг варгов, в их взвизгах, было слышно проклятье в сторону беспокойных соседей, которым не спится в столь ранний час.

– Развлекаешься все? – Спросил сидящего на своем любимом месте Пофига.

– Епть, – подпрыгнув на месте и чуть не свалившись с крыши, ругнулся Пофиг, – чур меня, ты чего так подкрадываешься? Я чуть в гости к варгам не полетел.

– Кто в гости ходит по утрам, тот поступает мудро, солнце ещё не встало, а ты уже пьян и на работу тебе не надо. – Ни в лад, невпопад закончил я. – Скажи-ка мне лучше, как у тебя дела продвигаются с варгами, сколько продержат их у стен можешь?

– Никак не продвигаются, выстрелов у меня уже десять стало, да и мана быстрее стала восстанавливаться. ещё если десяток очков в интеллект кинуть, я три минуты смогу пулять без перерыва, меня ж никто не атакует, прицел не сбивает. Но у этих тварей регенерация есть, и она мой урон с лихвой перекрывает. А после третьего, четвертого выстрела они от стены отбегают, а мои попадания для них, как комариные укусы. Патовая ситуация получается, только интеллект потихоньку качается, да и то гораздо меньше, чем на первом уровне.

– Значится так, задача остается прежней, придумать, как их у замка тормознуть, будем думать. Давай пробежимся пока, мне ловкости и силу до четырёх прокачать нужно, и идти подвал открывать уже, нутром чую плюшки, плюшечки, плюшенции там обязательно будут. И нам надо наложить на них свои маленькие, потные ручонки.

Во время забега, случился маленький праздник, Пофиг получил свой второй уровень. И пусть заядлые игроки презрительно скривят свои носы. Пф-ф второй уровень, да обычно для этого и нужно то, что двадцать минут времени. Но ему пришлось ради него изрядно попотеть, гнобя тараканов дни напролет.

Сделав, после пробежки пятьдесят выстрелов из лука, очередной раз поразился своей игровой криворукости. Стрелы летели куда угодно, только не в цель, м-да, не лучник я, не лучник. В детстве стрелял точно из такого же, и половина стрел, хотя бы, летела куда нужно. А

здесь нет у тебя прописанной строчки, что ты лучник и все, как ни целясь, шанс попасть минимальный. Думаю, может арбалет небольшой сделать? Они с луком в умениях не пересекаются, может и выйдет что. Только там материалы совсем другие нужны, а взять пока неоткуда.

– Пофиг, я пошёл подвал вскрывать, к обеду ближе подходи, вместе обследовать пойдем.

Текс, тэкс, тэкс... ну так, что тут у нас? Стандартная, дощатая дверца примерно метр на метр, с железным колечком, ну прям как в бабушкином деревенском доме. Только замок врезан как будто это не подвал, а банковский сейф. Ну да мы люди не гордые, мы и с черного хода войти не побрезгуем. Петли тоже внушали уважение, а вот гвозди какой-то неуч ковал. Уже привычным движением приставил сверло коловорота к первому гвоздю. Руки уже сами выполняли свою работу, а в голове рождались странные образы. Вот мы победили и наконец-то вышли из игры, кругом пресса, папарацци, интервью на каком-нибудь центральном канале. Обворожительная ведущая задает последний вопрос: " Чем вы собираетесь заниматься теперь?"

– Я? Я пойду в слесаря, я в игре только и делал, что сверлил, пилил и рубил, мне даже шестой разряд слесаря в игре выдали, думаю, любой ЖЭК меня примет с распростертыми объятиями...

Зкрхчпоньк. Заевшее в отверстии сверло не выдержало моего нажима и лопнуло. Я ещё минуту смотрел на него непонимающими глазами. Черт, что я наделал!? Своими руками все запарол, теперь меня точно в ЖЭК не возьмут работать. Блин да о чем это я вообще? Что теперь делать то? Где запасное сверло брать? Может распределитель чем-нибудь поможет, уже на ходу подумал я. У распределителя была всего одна кнопка, её-то я и нажал. Распахнувшаяся голограмма заняла пол стены. Епрст, чего тут только нет.

Отдельная папка «Продать». Остальное место занимали предлагаемые вещи.

Профессиональные, для умений, материалы, ингредиенты и многое другое.

Выбрав вещи для умений. Из длиннющего списка выбрал «Криворучку».

В продаже был мой набор "сантехника" за пятьдесят золотых и более продвинутый на плюс один к умению и плюс пять к прочности за тысячу. Отдельно выбрать сверло было нельзя. Чертова корпорация, на любой мелочи готовы из игроков соки выжимать. Денег нет, а брать кредит, помня, о тяжелой Калянской судьбе очень не хотелось. Пробуем другой вариант, перейдя в режим продажи, выложил на стол дубину и нажал кнопку. В аппарате что-то зажужжало, и на табло вылезла надпись:

Простая дубина. Урон 2–4. Прочность: 33/40. Цена: 1 медная монета (–25% в пользу компании)

Пф-ф, интересно если я соглашусь, как они мне три четверти монеты на счет положат или денежку с обгрызенными кроями всучат? Ладно, попробуем лук.

Лук обыкновенный. Урон 3–5. Прочность: 25/25. Не может быть продан, так как в нем применялись замковые материалы.

Что за фигня? Ах, да, веревку на тетиву я же в кладовке взял. Значит, эти варианты не подходят, хотя дубинки... Делим пять тысяч на ноль семьдесят пять и получаем... получаем э-э... шесть тысяч шестьсот шестьдесят шесть и ещё шесть десятых дубинки, эдак мне тут весь лес свести придется. Значит, буду искать другой путь. Вернувшись назад, к подвальной дверце, стал рыться в инструментах. Единственное, что мне боле менее подходило, это те же зубило и молоток.

– БАМ! БАМ! БАМ! – Разнеслось по всему замку. Странно, когда Добрыня у себя в кузнице работает этого совсем не слышно, защита, что ли у него какая-то магическая стоит? БАМ, бам ... В какой-то момент я понял, что вишу (или висю?) в воздухе и на меня с очень, очень близкого расстояния смотрят два крайне злых, алых от полопавшихся капилляров, глаза. Остап и так не красавец, но сегодня с утра он был явно не форме. Бледнее чем обычно, весь взъерошенный, с осунувшимся лицом.

– ЕСЛИ Я...ХОТЬ РАЗ...– начал он, выделяя каждое слово и основательно дыша на меня перегаром, – СЕГОДНЯ... УСЛЫШУ ОТ ТЕБЯ... ЕЩЁ ХОТЬ ОДИН ЗВУК! КЛЯНУСЬ СВОИМИ ПРЕДКАМИ, ТЫ ПОЖАЛЕЕШЬ, ЧТО НА СВЕТ РОДИЛСЯ!

От удара об пол, у меня вышибло остатки воздуха из лёгких, и я просипел:

– Остап, может тебе бульончику куриного, выпьешь и будешь как новенький.

– Дебила кусок, я ж привидение, как я могу бульон пить!?

Развернулся и скрылся в ближайшей стене.

– Ага, пить он не может, а кто вчера нажрался дармового коньяку? Сегодня явно не мой день.

Бросив инструменты в коробку, я пошёл на кухню, лечить нервы чем-нибудь вкусненьким. В столовой уже сидел Пофиг. Странное это я скажу вам зрелище, как Темный Эльф ест борщ со сметаной. Когнитивный диссонанс какой-то.

– МарьяИвановна, – доедая борщ, спросил я, – а что у нас на десерт?

– Черника, с взбитыми сливками.

– Отлично, – я взял протянутую коробочку, – хм где-то я такую уже видел. – Слушай Пофиг, а не такую ли точно коробочку с черникой тебе распределитель выдавал, как ингредиент для эликсиров маны?

Вырвав из моих рук коробочку, Пофиг вперился в нее взглядом, затем резво развернулся и собирался рвануть в свою лабораторию.

–Э-э, стопэ, – отбирая назад свой десерт, проворчал я. – Сам себе из аппарата черники надои и земляники, кстати, сразу возьми, на красные элики. И вообще поэкспериментируй с разными ягодами, может чего полезного ещё получится.

Уже не слушая меня, Пофиг нахватал из аппарата коробочек и балансируя получившейся пирамидкой, ломанулся в лабораторию.

Глава 5

На волю, хочу я на волю, я птицею ввысь улечу!

Доев свой десерт и покормив рыбок сушеными сверчками, полученными из аппарата, как ингредиент к традиционной китайской кухне, пошёл искать Каляна. Бегать, прыгать мне не хотелось, а хотелось, наконец-то, выйти из замка и прогуляться по окрестностям. И мне нужна была информация. На крыше былолюдно. Олдриг и его девушка, представившаяся как Альдия (можно просто Аля) стреляли из луков по стене, на которой углем была нарисована мишень. Надо сказать, получалось это у них, гораздо лучше, чем у меня.

– Ловкость хорошо качается, уже почти второй уровень, а вот умение Лучник не сдвинулось ни на процент. Видимо нужно урон наносить, чтобы дело пошло.

– Нет, вон Пофиг уже неделю по Варгам накидывает, а маг у него тоже нулевой. Скорее всего, опыт только за убийства дается.

– Эй, Пофиг! Иди-ка сюда, проверить кое-что нужно.

– Я начинаю бояться, когда ты так говоришь, – сказал подошедший Пофиг, – обычно эти слова заканчиваются моей смертью. И, кстати, отличные новости – зелья получились, жаль, что у меня было только два пузырька, а то можно было бы начать производство в промышленных масштабах.

– С пузырьками, что-нибудь придумаем, а сейчас нужно попробовать таракана огненной стрелой замочить, может тогда маг прокачиваться начнет.

– Самый умный, что ли? Я это первым делом попробовал, но таракан в захват не берется, а без захвата стрела не действует. У меня ещё одно заклинание есть, защитно-атакующее. Оно создает вокруг меня ядовитый туман, но там сотню маны в секунду надо, мне ещё десять не хватает. Можно, конечно, одно очко свободное вложить в интеллект... Ладно давайте попробуем. – Пофиг скосил глаза в кучу, что-то пробормотал, а потом сказал, – все, вложил, пошли таракана искать.

Найдя забившегося в щель усача, Пофиг расставил в стороны руки и вокруг него, словно от парогенератора начал распространяться зеленоватый дымок. Вдруг, Пофиг страшно заорал и свалился, постепенно истаивая. Мы непонимающе переглянулись и подошли к месту, где он только что стоял. Таракан, забившийся в щель, был мертв, но и Пофиг тоже. Ладно, сейчас он подойдет, и надеюсь, все нам расскажет. Появившийся Пофиг видимо был в двойственном состоянии духа, не знал улыбаться или хмурится, его лицо постоянно перетекало из одного состояния в другое. Подойдя к нам, он произнес.

– Во-первых, Пахан, в любое дело, которое начинается словами, пойдём-ка, кое-что проверить надо, меня не приглашать. Во-вторых, убийство магией работает, мне 1% добавили к магу.

– А, что с тобой произошло-то?

– Да вот условия работы с магией не прочитал, а там вот что написано.

Ядовитый туман. Урон 20хр в секунду, требуется 100 маны в секунду, шанс что при использовании моб не нападет (100% – уровень моба). Шанс, что не нападет босс (50% – уровень босса). До достижения вызывающим пятого уровня магии воды, при окончании маны ядовитое облако наносит урон вызывающему.

– В общем, так как магию я могу вызывать максимум на секунду, то у меня как раз будет кончатся магия, и я буду уходить на перерождение. Так что, пока у меня не наберется пара сотен маны, этот путь для меня закрыт.

– Для тебя, пока что да, а вот для лучников, нет. Есть у меня ещё одна идея, нужно её проверить.

– Так, – сказал Пофиг, – я на хрен отсюда сваливаю.

– Олдриг, Альдия вам сейчас нужно пойти поохотиться на тараканов, только главное ловить их надо живьем. Поймаете, несите ко мне.

Я направился к Калян, который вместе с Майором попивали коктейли, лежа на принесенных соломенных тюфяках.

– Вот вы молодцы устроились, любо-дорого посмотреть.

– Пахан, пользуйся моментом, пока можно, а ты чего хотел-то?

– Калян, у тебя там заначке ничего типа клея или смолы нет?

– Нет, – пошвырявшись в сумке, – сказал он, – а тебе зачем?

– Да тараканов к стенам клеить.

Майор, думая, что я не вижу, покрутил пальцем у виска.

– Ну ладно, нет, так нет. Слушай, а у тебя с Вуди как насчет взаимопонимания? Сможешь его попросить таракашек ловить и мне живыми приносить?

– А тебе зачем?

– Так я ж сказал, к стенам клеить.

Майор и Калян ещё раз переглянулись.

– Ладно, попробую, ты только это, не волнуйся, вот приляг, отдохни немного.

– Не могу, мне на кухню сбегать надо.

– Зачем?

– Разве не понятно? Киселю надо принести, тараканов к стенам клеить нужно!

Насильно уложив меня на кушетку, Калян всучил мне новый коктейль.

– Лежи здесь, думай о хорошем. С Вуди я поговорю и за киселем схожу, отдыхай.

А ни чего так, пригревшись на солнышке, разомлел я, легкий слабоалкогольный коктейль, теплое солнышко, нежный ветерок. Жалко меня надолго не хватит, всегда ненавидел долго ничего не делать.

Вуди и Калян появились в одно время. Вуди сел мне на грудь, и попытался запихать таракана ко мне в рот.

– Тьфу, ты, птица проклятая, – отнимая жука, пробормотал я, – такой отдых испортила!

Выхватив у Каляна кружку с киселем, рванул к мишени. Кисель был хорошим, густым. Обмакнув трепыхающегося таракана в кисель, и прилепил к стене, прямо в середине черного круга.

– Так вот что значит молочные реки и кисельные берега, это когда тебя в киселе топят, – не в лад невпопад сказал Олдриг, протягивая мне ещё трех тараканов.

Повторив с ними эту же процедуру, сунул Олдригу лук в руки, – давай стреляй. Пока эльф пытался попасть по мишени, мне в голову пришла мысль о том, что мы полный геноцид тараканам устроили, будь здесь зеленые, нам бы несдобровать. Хорошо, что это просто мобы, а то совесть бы замутила.

Наконец, Олдриг попал, убив таракана и радостно вскрикнул, – Есть! Пошло дело!

Отдав им оставшийся кисель, пошёл к Калян.

– Хочу выйти наружу, прогуляться, до меня кто-нибудь на разведку ходил уже?

– Я на следующий день после прибытия выходил, хотел узнать можно ли обратно в мою локацию уйти. Но у Рэкса круг агро охрененный, метров двадцать, двадцать пять от замка отходишь, он тут как тут.

– А если вдоль замка пройти?

– Направо Пофиг ходил, там варги не дают пройти, налево кустарник густой, туда вроде никто не ходил.

– Кустарник – это хорошо, надо на него посмотреть, как тут выйти из замка можно?

– Вон центральная башня, поднимайся наверх, крути лебедку, подъемный мост опустишь, и выходи, только решетку не поднимай, сквозь неё и так пролезешь.

– Странно, зачем тут подъемный мост, рва то нет?

– Я ж тебе говорил, стандартный образец взяли, переделывать по уму время не было.

– Ага, а как замки на двери ставить, так это они успели, – бурчал я, поднимаясь на башню.

Вот же, ни хрена себе, лебедка! Барабан в метр диаметром, и шести метров в длину. Четырехметровые рычаги, помогали накручивать на барабан цепи толщиной с мою ногу. Сами ворота были выше замка и толщиной сантиметров восемьдесят, собранных из квадратных дубовых брусьев, обшитых широченными стальными полосами. Если бы не противовесы, поднять их было бы просто невозможно. Сняв блокировку, потратил минут десять на то, чтобы его опустить.

– Свобода! Я иду к тебе!

Выйдя наружу, я огляделся вокруг. Так, справа варги, прямо Рэкс, слева неизвестность. Как в сказке, направо пойдёшь – сам пропадешь, налево... Правда, справа раньше был ещё вход в пещеру, можно быстренько глянуть туда, главное на варгов при этом не нарваться. Зайдя за угол, стал прикидывать, варги агрились примерно метров с пятидесяти, так что метров тридцать у меня есть. Спустившись вниз, подошел к груде камней когда-то видимо бывших входом в пещеру. Войдя в режим криворучки, огляделся ещё раз. Вся насыпь светилась синими и фиолетовыми цветами, мне они явно были не по зубам, хотя вон, что-то красное лежит среди камней. Подойдя ближе, я увидел, что это кинжал, видимо Каляна, тот, что он потерял, убегая от Рэкса. Хм, а это интересно. Таким способом можно искать выбивающиеся из окружения предметы. Клады какие-нибудь, например, подсказал мне на ушко ПалМихалыч. Ладно, делать тут больше нечего, пойду до кустарника дойду, хоть криворучку прокачаю. Несколько шагов к зарослям, резкая боль и...

Вам нанесён урон 50.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Да.

Камера показывает, как я, пройдя метров пять от ворот, вошел в заросли пожухшей травы. Потом я падаю и исчезаю.

В памяти только резкая боль в ногах, как будто электричеством ударило и все. Может там змея была? Надо проверить.

Вернувшись к месту своей скоростной кончины, вытащил из сумки кол, стал им раздвигать траву. Шаг за шагом, внимательно высматривая любой возможный источник угрозы.

Вам нанесён урон 65.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Да.

Все тоже, что и пять минут назад, ничего нового.

Из-за двери выглянул Пофиг.

– Я с крыши видел, как ты пару раз умер, что там такое было?

– Хрен его знает, все слишком быстро произошло. Пойдем, поглядишь хотя бы, может тебе со стороны будет видно.

Опять вытащив кол, стал осматривать землю.

Вам нанесён урон 35. НР: 5/40.

Бросив кол, я свалился, хватаясь за ступню. Пофиг схватил меня под подмышку, оттащил на пару шагов в сторону и влил в меня зелье восстановления. Не сказать, что боль была невыносимой, но после зелья, стало совсем хорошо.

– Тебя, что-то из-под земли атаковало, только очень быстро, разглядеть ничего не получилось.

– Ничего, я в том месте кол бросил, сейчас глянем, что там.

Доставая лопату и переходя в криворукий режим, аккуратно начал подкапываться в нужном месте. Извлеченная хрень, больше всего напоминала на половину сдутый кожаный мяч. Пофиг попытался взять его в прицел, но ничего не получилось. Перетащив это на открытое место, попробовал нажать на него копьем. Раздалось резкое шипение, из мяча молниеносно выскочил шип и так же быстро втянулся обратно.

– Что это за хрень такая, ты случайно не знаешь?

– Нет, я в местной монстрологии не силен. Пойдем к МарьИвановне сходим, она себе "Определение" взяла, до пятидесятого уровня она все предметы и мобов может определить.

МарьИвановна как-то рассеяно посмотрела на принесенный нам предмет и начала читать:

Иглобрюх смесь растения и гриба. Имеет плотную внешнюю оболочку, внутренняя оболочка очень хрупкая, состоит из множества отдельных капсул, лопающихся при нажатии. Жидкость из капсул, попадая во внутреннее пространство иглобрюха, вступает там в моментальную реакцию, из-за которой внутри создается чудовищное давление, затем...

– Так МарьИвановна подождите, эта штука срабатывает от давления, а сколько раз не написано?

– Вообще в принципе бесконечное, но здесь указано, что если шип ломается, то активизируется запасной, во взрослой особи их четыре, пять штук. Если запас шипов закончен растение погибает.

– Понятно, ещё бы сообразить для чего этому мячику кого-то убивать?

– Так, здесь написано «Иглобрюх питается соками от разлагающегося тела». Все просто.

Путем многократных нажатий, уничтожил все внутренние капсулы иглобрюха, а затем разрезал его. Действительно, иглобрюх очень походил на перезревший гигантский гриб дождевик. Только вместе со спорами, внутри находились четыре, двадцатисантиметровых шипа.

– Я такие шипы себе хочу, – пробормотал я, попытавшись их сломать, но потерпев неудачу, – очень хочу. Они не хуже стальных, и как наконечники для стрел просто идеальны. Но находить их ногами... брр, нет уж, увольте. Хотя... помнится, я в армии учебный фильм видел, как танки минные поля разминировали... Пофиг, у меня тут идея одна возникла, надо бы проверить...

Схватив, попытавшегося убежать, Пофига, за шиворот, добавил:

– Спокойно, я просто пошутил, ты будешь в полной безопасности. Наверное. Ну, скорее всего, всякое конечно может быть, но проверить надо.

Решетку нам, в итоге, все равно пришлось открыть иначе мы не проходили.

– Вот так, прошу вас ваше величество, ваш трон, присаживайтесь.

Конструкция представляла собой перевернутый стол с установленным на нем стулом.

– А почему я на нем должен сидеть? – пытался отбрыкаться Пофиг, – можно было наковальню туда поставить для весу.

– Во-первых, наковальню Добрыня не отдал, во-вторых, она в нужных местах подпрыгивать не умеет. Так. Разминирование не терпит дурацкой суеты, как говорится, сапер ошибается один раз в жизни, когда выбирает свою профессию. Поэтому сейчас мы будем тренироваться.

Десять минут мы уделили разбору полетов.

– Сначала... да, ага, а потом, значит... нет наоборот. Да, вот так, все понял? Тогда садись, поехали. – Я уперся в ножки стола, толкая его в сторону зарослей травы. Так, давай, как тренировались, на раз, два, три!

– ЭХ! ЕДЕМ, ЕДЕМ В СОСЕДНЕЕ СЕЛО НА ДИСКОТЕКУ! ЕДЕМ, ЕДЕМ НА ДИСКОТЕКУ СО СВОЕЙ ФОНОТЕКОЙ!

Раздался резкий удар по столу, и между ног Пофига появился торчащий на пятнадцать сантиметров шип. Да ничего себе, у него пробивная сила!

– Пофиг, убирай ноги со столешницы на основания, я тоже влезу и прыгаем.

Бам, бам, бам, бам, на пятом шипе иглобрюх успокоился, и мы поперли дальше.

– ЕДЕМ, ЕДЕМ, С ГАРАЖА УГНАВ ПАПИНУ "ПОБЕДУ".

Бам, бам, бедный стол пробило в трех местах. Прыжки на столе и...

– ЭХ! ЕДЕМ, ЕДЕМ В СОСЕДНЕЕ СЕЛО НА ДИСКОТЕКУ!

– И снова!

Под перестук вбивающихся в стол шипов над просторами Волшебного Мира разнеслись наши вопли.

– ЭХ! ЕДЕМ, ЕДЕМ В СОСЕДНЕЕ СЕЛО НА ДИСКОТЕКУ!

– ЕДЕМ, ЕДЕМ НА ДИСКОТЕКУ СО СВОЕЙ ФОНОТЕКОЙ!

– ЕДЕМ, ЕДЕМ, С ГАРАЖА УГНАВ ПАПИНУ "ПОБЕДУ".

– ЭХ! ЕДЕМ, ЕДЕМ В СОСЕДНЕЕ СЕЛО НА ДИСКОТЕКУ!

Пели мы один только припев, так как я, как, видимо, и Пофиг только его и знали.

Когда мы добрались до зарослей кустарника, стол стал напоминать квадратного дикобраза, с иглами внутрь.

– Остап тебя убьет, на весь замок всего три стола, и ты один только что превратил в хлам.

– Ничего, до ивняка добрались, материала наберу, сделаю ему плетеный стол, будет лучше прежнего.

Оставшееся время до вечера, я занимался тем, что подчистую вырезал кустарник, сначала полностью забив сумку, а потом складывая вязанки на стол. В процессе, моя криворучка дошла до шестого уровня, и при уничтожении вещей первого, опыт перестал добавляться. М-да, для дальнейшей прокачки надо переходить на предметы пожестче. Открыв опции, глянул на свои достижения.

Пахан, Уровень 1. Опыт: 56/100

Раса: Человек. Бонус расы: +1 очко за каждые 10 вложенных

Класс: Призыватель – 1

Сила – 5 (24%)

Ловкость – 3 (91%)

Интеллект – 4 (98%)

Выносливость – 1 (92%)

Мудрость – 1

Свободных очков характеристик – 5

НР: 40/40 (Выносливость*40)

Мана: 160/160 (Интеллект *40)

Профессия

Землекоп – 1 (14%)

Умения

Криворучка – 6 (15%) (поломка вещей с прочностью до 8)

Очень даже неплохой результат, за четыре дня прокачки. Отволочив все материалы на склад (оказывается, если их оставить на улице, то через сутки они могут пропасть) перенесли стол в кузницу. Как говорил когда-то мой детский врач: "Этого пациента легче добить, чем вылечить". Черт, а у меня на этот стол были такие грандиозные планы... До пустоши, перед кладбищем, оставались какие-то, жалкие пятьдесят-шестьдесят метров. Но этот стол, в их преодолении нам уже не поможет. А забрать стол из гостиной никто не даст, да я и сам не возьму. Ведь именно из-за его круглой формы, наш замок и получил своё название, Камелот. Когда Остап отойдет от вчерашнего, надо будет спросить его, о непонятном дефиците мебели в замке.

Выпросив у Добрыни клещи, я начал вытаскивать из бывшего стола застрявшие шипы. На пять штук у меня ушел целый час. Нет, так не пойдет, нужно придумать, что-то другое. Видя моё затруднение, Добрыня подсказал.

– Стол все равно разваливается, его уже не спасти, легче расщепить доски, шипы сами вывалятся.

Действительно, так дело пошло намного веселее и скоро в моей сумке оказалось около трех сотен отличных наконечников для стрел. А от противоминного устройства, только гора щепы и четыре ножи, которые ПалМихалыч заставил заныкать на черный день.

Когда я поднялся на крышу, был уже поздний вечер. На крыше никого не было, один только Вуди беспрестанно носился от гнезда к приклеенным на стену таракашкам, отрывал их и уносил в гнездо. Сев рядом с единственным факелом, я решил сделать пару стрел перед сном. Удалив середину наконечника древка стрелы, вставил туда шип, подумав, вытащил остатки веревки, раскрутил её на отдельные нити и крепко примотал наконечник к древку.

Подумав ещё, поднялся и взял забытую на крыше кружку с остатками киселя, и хорошенько промазал им держащую веревку. Завтра подсохнет, будет не хуже суперклея. Посмотрел на получившееся изделие.

Заготовка стрелы с шипастым наконечником. Урон 25-30. Точность 40%.

Так, не понял, почему заготовка, а не стрела? И почему точность такая маленькая?

А, точно, на стрелу же перья нужны.

– Эй, Вуди, у меня тут одна идея появилась, покажи-ка мне свой хвост...

Вуди недоверчиво на меня глянул и с очередной букашкой улетел в гнездо.

– Ладно, ладно, шучу, – сказал я, и пошёл к гнезду, – может, что-нибудь там найдется?

И таки кое-что там нашлось, например пяток желтопузых орущих птенцов.

– Так вот почему ты в такую темень за жуками гоняешься. Теперь все понятно, с прибавлением тебя. А вот интересно, они тоже будут считаться как Калянские питомцы, или можно будет одного себе заполучить?

Вуди неодобрительно посмотрел на меня, с таким видом как будто спрашивал: "Чего, мол, приперся? Не до тебя тут!"

А он, гляжу уже пятого уровня, вон как на жуках отъелся. Сейчас, как ни удивительно, он намного сильнее, чем я. И если вдруг ему в голову придет, что я что-то не то делаю, он быстро меня своим клювом оттарабанит.

– Эм, уважаемый Вуди (что-то я в последнее время настоящим подхалимом становлюсь) нет ли у тебя тут ненужных перьев? Очень надо! – Зачем-то добавил я.

Посмотрев на меня как на придурка (блин, и этот туда же), все же вытащил из гнезда четыре пера и положил передо мной.

– Спасибо тебе благородная птица (ё моё, точно с ума схожу!), они пойдут на доброе дело. (Ага, конечно, на доброе. Какой-нибудь ни в чем не повинной животине в глаз стрелу засадить, например).

Так, все, надо прекращать сам с собой разговаривать, эдак и на самом деле свихнуться не долго.

– Конечно, лучше со мной поговори, – предложил ПалМихалыч, – например, о том, за сколько мы будем стрелы продавать?

– Стрелы? Никому я ничего продавать не собираюсь.

– А может это и правильно, себе все оставим, – потирая загребущие ручки, согласился ПалМихалыч. – А вот когда все замучаются умирать...

– Так! А ну-ка заткнулись все! Я тут главный, и ничего я делать больше не буду, я спать пойду!

В моей спальне, кровать, притворявшаяся до этого хорошей, накинута на меня, подушка врезала по уху, и я моментально отрубился.

Вчера перед сном, я дал себе клятвенное обещание, что завтра проведу день, возлежа на тюфяке и попивая коктейли. Но с утра все как-то пошло не так. Я лежал себе, никого не трогал. Строгал потихонечку стрелы, вернее заготовки для стрел, когда вспомнил, что у меня есть перья и решил доделать хотя бы одну стрелу до конца. Примотав к древку перья и закрепив веревку вчерашним киселем, я получил сообщение.

Поздравляем! Вы создали редкую вещь – хорошая шипастая стрела. Урон 45-50. Точность 92%.

Поздравляем! Вы получили умение оружейник. Урон созданного вами оружия + Уровень мастерства * 5%.

За изобретение хорошая шипастая стрела вы можете получить в любой гильдии оружейников награду в 10 золотых. Так же вы сможете продать рецепт изготовления за 500 золотых монет.

Поздравляем! Вы получили +1 к интеллекту.

То ли добавленная единичка к интеллекту, то ли на волне успеха, мне в голову пришла одна мысль. Я вскочил и побежал вниз.

– МарьяИвановна, вы с утра Пофига тут не видели? А то тут у меня одна идея возникла, надо её проверить.

– Видела, он в лабораторию пошёл экспериментировать, с утра набрал баночек с детским питанием, съел штук тридцать и поковылял с пустыми банками, зелья в них варить. И ещё предупредил, что, если придет, Пахан, со словами "Тут у меня одна идея возникла, надо её проверить". Надо тебе сказать, что он сдох и вышел из игры.

– Ну, че он так сразу-то? Занят, так занят, пойду, попробую все сам сделать.

Опять потратив полчаса на открытие ворот, я оказался на вчерашнем полигоне. Вспомнив, как в старинных фильмах показывали работу саперов, вытащил дрын и стал ощупывать почву перед собой. Через две минуты первый шип выстрелил из-под земли. Вытащив лопату, аккуратно извлек иглобрюха из-под земли. И также аккуратно с лопаты переложил его в сумку, добыв ещё четыре штуки, рванул к дверце, ведущей к подземелью. Один гвоздь я уже высверлил вчера, осталось как раз пять штук. Приложив отверстие, с вылетающим шипом к гвоздю, тихонько нажал на иглобрюха. БАМ! Шляпка гвоздя смялась, БАМ! Слетела. БАМ! Оставшийся без шляпки гвоздь, вбило вглубь пола.

– Охренеть, вот это сила.

На втором гвозде иглобрюх издох, забрав из него шипы, приступил к следующему. Понадобилось ещё два растения и гвозди из всех петель были убраны. Взявшись за них, убедился, что дверца приподнимается, но открывать не стал. Решил Пофига позвать, а то он столько раз меня выручал, было бы нечестно без него подвал обследовать.

В белом, прожжённом в нескольких местах халате, Пофиг больше был похож на лаборанта из какого-нибудь провинциального города, чем на алхимика. Ещё больше веса к образу, добавляли баночки из-под детских пюрешек в его руках. Как будто молодой папаша, после бессонной ночи, пришел на не очень любимую работу, где лабораторные крысы ночью поменяли местами все реактивы. Вид у Пофига был отрешенный и взлохмаченный, и, судя по остеклевшим глазам, он больше думал, у кого бы занять до зарплаты, чем о работе. Не желая отвлекать его от раздумий, я взял с полки баночку с пюре из киви, начал есть.

– Это яд. Конечно, не очень сильный, но тебе хватит за глаза, – оповестил меня Пофиг. Этпфе, тьфу, тьфу!

На вас наложен дебаф: отравление (5 урона ядом в секунду на 20 секунд). НР: 35/40

Мое горло начало гореть, воздух отказывался поступать в легкие. **НР: 30/40**

– На, попробуй это, – протянул мне похожую баночку Пофиг.

Трясущимися руками я схватил её и залпом выпил.

На вас наложен дебаф: отравление (25 урона ядом в секунду на 30 секунд). НР: 5/40.

– Хм, странно, не помогло, что ли?

Это было последнее, что я услышал, отправляясь на перерождение.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Нет.

– Я не понял, что это такое было?

Снова заваливаясь к Пофигу, возмутился я.

– Ты, без спросу, взял с полочки яд и выпил его, а противоядие я, оказывается, не научился ещё делать, и поэтому ты умер, – констатируя факт, сказал он. – Может, вот эту ещё попробуешь? Очень хочется узнать её действие.

– Да пошёл ты, я к нему значит по-дружески пришел, а он меня тут травит!

– Ладно, к МарьИвановне отнесу, может она что подскажет, ты чего приходил?

– Я подвал открыл, тебя первым хотел пригласить на экскурсию, а ты меня ядом...

– Да ладно! Подвал открыл! Пошли, конечно, а то у меня с этими противоядиями уже мозги кипят. Только я на секунду к МарьИвановне, заскочу, а то после этих пюрешек я такой голодный, просто жуть!

– И мне чего-нибудь захвати, я тебя подожду.

Пофиг притащил миску с обжигающе горячими жареными свиными колбасками. Схватив одну колбаску, я поднял её на манер дирижёрской палочки, и скомандовал:

– Открывай.

А сам, размахивая колбасой, стал напевать торжественную музыку.

– ТАА, ТА, ТА, ДЫРЫ, ДЫРЫ, ДЫРЫ, ДЫРЫ, ДЫРЫ, ДЫРЫ, ТЫМ, ТЫМ, ТЫМ, ПЫМ, ПЫМ!

Пофиг откинул крышку.

Вы получили дебаф: отравление (7 урона ядом в секунду на 60 секунд), кислотный ожог (15 урона кислотой в секунду на 20 секунд). НР: 18/40

Выронив из рук колбасу, я схватился за лицо, с которого ключьями начала слезать кожа. Орал я громко, но недолго, спасибо малому количеству хп, рядом в унисон со мной, вопил Пофиг.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот. НР: 65/100

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот. НР: 40/100

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот. НР: 15/100

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот. НР: 0/100

Вами убит молодой гобот. Уровень 4. Получено 80 опыта.

Поздравляем! Вы получили уровень. Уровень 2.

Вы полностью вылечены.

Теплая волна прокатилась по всему телу.

Я лежал, абсолютно ничего не понимая. Рядом закричал Пофиг и спросил:

– Тоже фильм смотришь?

– Нет, со мной что-то странное произошло, я почему-то, второй уровень получил.

– Может, это тебе бонус выдали, за очередное моё убийство?

– Ха, ха смешно. Ты когда, фильм смотрел, ничего не обычного не увидел?

– Увидел, ты в фильме вопишь голосом маленькой девчонки, ты про это спрашиваешь?

– Хорош прикалываться, у меня там глаз из глазницы выпал, запищишь тут. А что нас убило, ты случайно не заметил?

– Что-то, типа, прозрачных соплей, тебе в лицо попало, а потом и мне в шею, несколько секунд и мы готовы.

– Я про существо спрашиваю, кто нас оплевал?

– Да как бы я заметил, если мы с тобой, два дебильных исследователя, даже света с собой не взяли. Как мы, вообще, в подвал собрались?

– Действительно, со светом что-то мы лапухнулись. Так, хорошо, давай отвлечемся от самобичевания, только что произошло невозможное. Я замочил своего первого боевого моба и получил за это опыт. Вопрос как это могло произойти, я даже до пола не долетел, растаял в воздухе, так что даже своим тельцем я никого не мог задавить.

– Ты уверен, что это не глюки? Может тебе показалось с испугу?

РАНАН, Уровень 2. Опыт: 36/200

НР: 80/80 (Выносливость*40)

Ничего не показалось, опыт прилетел, когда я очнулся, в сообщении было написано, что я какого-то гобота отравил, может мы дверь открыли, а для них наш воздух ядовит?

– Тогда бы мне опыт дали, я дверь открывал, а ты в это время колбасой дирижировал. Точно, когда тебе сопли в лицо прилетела, ты, наверно, её и выронил.

– Ты хочешь сказать, что я кого-то колбасой отравил?

– Ну, это единственное разумное объяснение, надо бы попробовать это повторить.

Мы рванули к подвалу, на финише резко пригнувшись, улеглись около открытого люка.

– Ты бросай налево, я направо, только не высовывайся.

Расхватав колбасу, мы начали закидывать ей подвал.

– Все ждем.

Но время шло и ничего не происходило.

– Мы что-то не так делаем, понять бы только что?

– Так, долбоящеры, теперь вы и в подвал дверь сломали? – прорычал неожиданно появившийся из стены Остап. – Ну, если вам так хочется получить приключений на свои тощие жопы, получайте задание.

Вы получили задание: «В подвале завелись вредители».

Описание: в подвале завелись неизвестные вредители, вам предстоит очистить его.

Ограничения: срок выполнения 60 календарных суток.

Награда: +2 к дружелюбию с хранителем замка, подарок из его запасов.

Штраф: -2 к дружелюбию хранителя замка. Полет вниз головой с крепостной стены.

– Ну, чего лежим, сукины дети, выполнять!

– Что это было? – Когда Остап уплыл, спросил меня Пофиг.

– Задание, и что-то у меня такое чувство, что нам его обязательно надо выполнить. Давай думать, что пошло не так?

– Что пошло не так? Я вместо одиннадцатого класса, сюда попал, вот, что пошло не так!

– Давай, не будем думать о грустном, подумаем, лучше, о нашем противнике. Какая, например, у него среда обитания?

– Темный подвал.

– Точно, и главное слово здесь – **ТЕМНЫЙ**. Он абсолютно темный, значит, наш соперник не может полагаться на зрение. И значит, остается магия, тепло, звук или запах.

Запах никуда не исчез, магии в колбасе и не было, шумят они одинаково, а вот температура...

– Точно, колбаса остыла, и они её просто не видят.

– Молодец, возьми с полки пирожок, а вернее колбаску, только погорячее.

Пофиг ураганом слетал на кухню и обратно, и мы приступили к выполнению плана. Ползая вокруг люка и боясь поднять голову, засеивали подвал обжигающе горячими колбасками. В подвале поднялся явственно слышимый шум, как будто миллионы жуков одновременно начали ползать друг по другу, цепляясь хитином панцирем.

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот. HP: 78/120

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот. HP: 65/120

Вы нанесли урон отравлением молодой гобот ...

Я посмотрел на Пофига, тот кивнул и показал мне поднятый большой палец.

Вами убит молодой гобот. Уровень 5. Получено 100 опыта.

Вами убит молодой гобот. Уровень 6. Получено 120 опыта.

Поздравляем! Вы получили уровень. Уровень 3.

Вами убит молодой гобот. Уровень 4. Получено 80 опыта.

...

РАНАН, Уровень 3. Опыт: 382/400

– У меня почти четвертый, – почему-то шёпотом сказал Пофиг.

– У меня тоже, – мы стукнулись кулаками. – Давай второй заход.

Пофиг метнулся за колбасой ещё раз, но плоды наши старания не принесли, да и из подвала не донеслось ни единого звука. Осторожно выглянув из-за края, попытался посмотреть внутрь. Благодаря тому, что сейчас у меня было уже сто шестьдесят хп, а не восемьдесят, как раньше, умирал я в два раза дольше и мучительней. И хотя Пофиг рывком оттащил меня от люка, это не помогло.

Лежа в комнате возрождения, я, неожиданно для самого себя, сказал, подошедшему ко мне Пофигу:

– Я знаю, как мы убьём Рэкса. Мы будем находить, и убивать всех Боссов. Пусть этот Малыш, сидящий в своей конуре и думающий, что он бог этого мира, увидит это и поймет, какая участь его ожидает.

– Ты сейчас правду сказал, или просто хочешь меня отвлечь от того, что ты только что помер, пытаешь непонятно кого рассмотреть в абсолютно темном подвале?

– Нет, конечно, – деланно возмутился я (черт и как он только догадался?), – у меня детально проработан план, он потребует много усилий, но Тирэкс умрет. Только есть два НО. Во-первых, владея таким читерским замком, грех им не воспользоваться. Нужно уничтожить вокруг него все, что движется. Нужно максимально прокачаться. Я знаю, в дальнейшем нам это очень пригодится. Во-вторых, если Рэкса вальнуть сейчас, то некоторые из нашей команды, захотят уйти в соседнюю нуболакацию, а без них мы здесь, боюсь, не справимся.

– Ну, хорошо, а что с подвалом то делать будем? Надо свет где-то найти, для начала. И прозрачный щит как у полицейских, он сейчас был бы как раз в тему. Люк я пока закрыл, от греха подальше, теперь надо решать, что делать дальше.

– Нам бы сейчас твои противоядия очень быгодились, ты с МарьИвановной поговори, может она что-то посоветует. А мне надо, что-то дальнбойное сделать, эти твари, кто бы это не был, издалека атакуют, надо им соответствовать.

Лук, как я понял, мне не подходит, из того, что я умел делать, оставались праща и арбалет. Рогатка, которой я пользовался в детстве, делалась с использованием резинки, сейчас не доступной. Праща легка в исполнении, но тяжела в использовании, с арбалетом все наоборот, но и здесь единственное, в чем была загвоздка, это в тетиве. Оставшиеся у меня веревки были плохого качества, а других материалов у меня не было, хотя...

– Калян слушай, у тебя кожи какой-нибудь нет или шкуры? Очень надо.

– У меня магазин, что ли, что ты все ко мне бегаешь.

– Фига себе, я тут для него стараюсь, пытаюсь не дать стать мумией, а он на меня бурчит ещё. Давай гони шкурку, и, кстати, сразу пока все здесь, объявление. Мы с Пофигом подвал открыли, там есть какие-то мобы и эти мобы нам по зубам. Мы с ним стали уже третьего уровня. Предлагаю вам активно присоединиться к прокачке, время коктейлей закончено!

– Что за мобы и много ли лута выпадает?

– Трупов – нет, лута – нет, информации с кем мы имеем дело – нет, нормального дальнобойного оружия, чтобы сражаться, тоже нет, ещё вопросы?

– Да нет, все понятно, несомненно, я с тобой.

– Майор?

– Ну, когда меня сюда закидывали, дополнительным заданием было, следить, чтобы никто не покидал замок. Но, тут такая скукота, почему бы и не поразвлечься?

Эльфы тоже согласно кивнули.

– МарьИвановна?

– Ребята я помогу, чем смогу, но в бою от меня будет мало толку.

– От вас в основном потребуется определять свойства предметов и монстров.

– Ну, вот и отлично, задача номер один: в подвал нужен свет. Замок освещается магическими огнями, их с собой не возьмешь. Второе: у кого нет дальнобойного оружия, те должны его сделать. У меня есть четыре ножки от стола, можно их использовать для изготовления арбалетов. На тетиву нужна кожа. Калян?

Калян, молча, перевернул сумку и вытряхнул все её содержимое на стол.

– Что за?

– Епт, а-а-а!

– Боже, меня сейчас вырвет!

– Калян еп тебя через колено, убирай её!

– С-сука, забыл совсем про нее. Щаз!

– Давайте на крышу все, пока тут не проветрится.

– Калян, ты прямо вырос в моих глазах, неужели ты эту медвежью хрень целый день на себе таскал? У меня аж глаза резать от запаха стало.

– Как говорится, жить захочешь и не так раскорячишься.

Мы выползли на крышу, пытаясь отдышаться, когда снизу донесся вопль Пофига и звон бьющегося стекла. Через пять секунд он тоже вылетел на крышу.

– Что за хрень? Там у вас скунс сдох, что ли?

– Это была аура Хозяина Леса, и если ты от неё убежал, то значит, ты моб меньше пятнадцатого уровня!

– Да идите вы со своими шутками, я из-за вас десять банок с эликами на жизнь разбил и десять с моим лучшим ядом.

– Ты точно такой же, как я, все время вещи в руках таскаю вместо того, чтобы в инвентарь их убирать. Пережитки реала, надо избавляться от них потихоньку.

– А-а, – беспомощно посмотрел на нас Пофиг, – в сумку, точно, а я весь день с горой банок туда-сюда бегал, вот идиот!

– Ладно, там проветрилось, наверное, уже. Пойдемте, посмотрим, чем нас, кроме запаха, Калян смог порадовать.

– Стоп, – вдруг остановившись, – сказал Пофиг. Ничего не понимаю, мне только что сообщение пришло, слушайте:

Поздравляем! Вы создали редкую вещь – хорошее противоядие hfbvouera. Снимает любое отравление, до пятого уровня включительно.

Поздравляем! Вы получили умение «Тайный алхимик».

Ваши зелья, сделанные по собственному рецепту, получают эффект n+уровень мастерства * 5%.

За изобретение хорошее противоядие hfbvouera вы можете получить в любой гильдии алхимиков награду в 10 золотых. Так же, вы сможете продать рецепт изготовления за 800 золотых монет.

Поздравляем! Вы получили +1 к Интеллекту.

– Ну, так и в чем проблема? Захочешь – продашь, не захочешь – не продашь.

– Проблема в том, что я так и не смог сделать никакого противоядия, и рецепта у меня никакого нет.

– Может ты в лаборатории, на включенной горелке что-нибудь оставил, вот зелье и само доварилось?

– Да нет, как только я оттуда выхожу, все перестает работать.

За разговорами мы подошли к кухне, где МарьяИвановна уже сгребала в совок стекла и остатки разлитых зелий.

– Я твоё противоядие выкидываю, оно все со стеклами битыми перемешалось, придется тебе нового наварить.

– Противоядие? – Пофиг аж подпрыгнул на месте, хватая совок, – а прочитайте, пожалуйста, информацию по нему.

– *Хорошее противоядие hfбvouera. Снимает любое отравление, до 100 урона в секунду. При употреблении внутрь эффект 100%, при наружном применении эффект 65%.*

– Ну, вот и твоё противоядие нашлось, давай налаживай производство, а ещё что-нибудь от кислот надо придумать, какую-нибудь смесь молока и соды, чтоб кислоту гасить. Иди, думай, в общем. Стой, подожди, вон на столе Калянские вещи, забери все алхимическое себе. Добрыня, ты тоже посмотри, что из его вещей в кузнице может пригодиться, и шкурку волка возьми, надо её от меха очистить и на пятимиллиметровые полосы нарезать. К концам подвесь груз, и сушиться развесь.

Подошел Калян.

– Из чего факел сделать пока не нашли, но есть много сухой травы, Майор сейчас их в пучки сматывает, минут на пять света хватит. Можно будет осмотреться.

– Я уже пару раз посмотрел, весело было, с воплями и плясками, защита нужна какая-то. И вообще, вечер уже, отдохайте, и на счет арбалетов подумайте.

Закинув в сумку связки травы, стал думать, чем защитить голову, чтобы спокойно можно было подвал осмотреть.

– Точно, вот сука я гениальный, – рванул я в сторону кладовки, схватил там ведро и ломанулся обратно на кухню.

Слава богам, там никого не было, и я смог, без лишних вопросов, переместить рыбок из аквариума в ведро. Попробовал одеть аквариум на голову, он сел как влитой. Захватил с собой огниво и бросился к подвалу.

Пару пучков подожжённой травы наполнили подвал дымом и призрачным, колеблющимся светом.

Растревоженная огнем, зашевелилась местная живность. Большие, толщиной до двадцати сантиметров черви, то неспешно зарывались в землю, то опять выкапывались, ворочая своими безглазыми головами и перемалывая что-то своими впечатляющими жвалами. Вокруг люка валялось с полтора десятка дохлых червей, но гораздо большее их количество то появлялось, то скрывалось в земле.

Ядовитый гобот. Уровень 7. HP: 320/320

Кислотный гобот. Уровень 11. HP: 540/540

Уровень и количество хп у них варьировалось, но на этом, все разнообразие мобов закончилось.

Пока я все это рассматривал, в стекло вlepилось несколько ядовитых и кислотных плевков, но стекло держалось. Переместившись вдоль люка, я аккуратно оттер стекло пучком травы, забросил в подвал ещё пару, взамен сгоревших.

Сейчас я смотрел в сторону грузового люка, и там пустое пространство разбивалось четырьмя колоннами, видимо, ограничивающими люк со всех углов. Вот бы его открыть. Люк три на три метра это гораздо веселее, чем метр на метр. Но как до него добраться? Здесь до него всего метров шесть, но этого достаточно, чтобы успеть шестьдесят шесть раз умереть.

Нужна какая-то передвижная защита. Достаточно крепкая, но и достаточно легкая, чтобы её можно было перетащить одному человеку. Единственное, что мне пришло на ум, были сто тысяч миллионов прутьов лозы, что я давеча напил у замка.

Забрав со склада прутья, я спустился во внутренний двор перед воротами. Начертил на земле круг диаметром девяносто сантиметров и воткнул по диаметру круга самые длинные прутья. Никогда не занимался лозоплетением, но так как речь шла не о красоте изделия, то у меня все получилось. Огромная корзина, без дна и крышки была косою и кривою, но главное в ней было окошечко для осмотра и ручки с внутренней стороны, для того чтобы её можно было нести.

Когда я закончил, была уже глубокая ночь, но мне не терпелось попробовать, и я потащился к люку. Спустив корзину на веревке вниз, установил её прямо под люком. Корзина была метра два с половиной высоты и до потолка она не доставала почти метр. Прыгать вниз с такой высоты я побоялся, пришлось спустить веревку и очень быстро, обжигая руки, спускаться вниз.

Трава разгорелась, освещая фантастический пейзаж – закатную пустыню, с бороздящими её просторы фантастическими монстрами. Гоботы не отказали себе в удовольствии поплевать в мою сторону, но редкие капли, пролетевшие сквозь плетение, были малочувствительны. Черт, будь я хоть даже мелким магом, стандартный щит, вызванный по щелчку пальцев и фразой "Ахалай – Махалай" защитил бы меня от этой неприятности. Угораздило же нас попасть туда, где самые простые игровые плюшки недоступны. Осмотревшись сквозь окошечко, я уже приподнял корзину, чтобы пойти к грузовому люку, когда моя нога почти по колено провалилась под землю. Натягиваясь на нее, как чулок, из земли вылез ядовитый гобот, а натянувшись, всадил мне в ляжку свои кривые клыки.

Вам нанесли урон 50, на вас наложили дебаф: отравление (8 урона ядом в секунду на 60 секунд).

Гобот продолжал перемалывать мою ногу, а я продолжал орать, пока не помер.

Вы погибли. Возрождение через 3...2...1.

Хотите посмотреть момент смерти? Да, Нет.

Нет.

Вроде бы все предусмотрел, но атаки снизу никак не ожидал.

Надо чем-то защитить ноги и держать под рукой какое-нибудь оружие.

Стоя на краю люка, с одетыми на ноги ведрами, я произнес: "Повторение мать заикания" и прыгнул вниз. Два горящих пука травы были предпоследними, один я оставил про запас и поэтому стал действовать сразу. Подхватив корзинку, поковылял в сторону люка. Несколько раз, что-то бросалось на корзину и начинало её трепать, как Тузик грелку, но я держался и продолжал плестись дальше. Дважды гоботы пытались схватить меня за ноги, но крепкая древесина ведер была им не по зубам. Я почти уже дошел до столбов и даже увидел торчащий из одного столба рычаг, который, скорее всего, и открывал люк, когда снизу вылез очередной червяк и, даже не поздоровавшись, плюнул кислотой мне в живот. Хорошо хоть, что рубаха остановила большую часть урона.

На вас наложен дебаф: кислотный ожог (3 урона кислотой в секунду на 30 секунд)

Бросив корзину, я перехватил копье двумя руками и вогнал его, практически до середины, в пасть червя.

Вы нанесли критический урон кислотный гобот. HP: 320/500

Вы наложили дебаф: слизетечение (20 урона в секунду на 60 секунд)

Червь затрясся и начал извиваться, бросая меня из стороны в сторону, ударяя по начавшей трещать корзине. От кислоты мой живот горел все сильнее, но я не выпускал из рук копье, заталкивая его все глубже и глубже.

Вы нанесли урон кислотный гобот. HP: 20/500.

В предсмертной судороге Гобот дернулся особенно сильно и мы, вместе с корзиной, повалились на землю.

Вами убит кислотный гобот. Уровень 11. Получено 330 опыта.

Поздравляем! Вы получили новый уровень. Уровень 4.

Вы полностью излечены.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.