

Головин Александр Уборщица

L and commented parts
st edition work.

episode 1 on shareware

all

arm

\$\$ gameskill = sk_nightmare

speed = 20*FRACTUNIT;

red = 20*FRACTUNIT;

skill = sk_nightmare

SARG_PAIN2; i++

speed = 15*FRACTUNIT;

red = 10*FRACTUNIT;

first level load

EBORN;

set false if a demo

```

(SPR_SH1G.0.3,INULL,S_SGUN2.0.0) // S_SGUN1
(SPR_SH1G.0.7,IA,FireShotgun,S_SGUN3.0.0) // S_SGUN2
(SPR_SH1G.1.5,INULL,S_SGUN4.0.0) // S_SGUN3
(SPR_SH1G.2.5,INULL,S_SGUN5.0.0) // S_SGUN4
(SPR_SH1G.3.4,INULL,S_SGUN6.0.0) // S_SGUN5
(SPR_SH1G.2.5,INULL,S_SGUN7.0.0) // S_SGUN6
(SPR_SH1G.1.5,INULL,S_SGUN8.0.0) // S_SGUN7
(SPR_SH1G.0.3,INULL,S_SGUN9.0.0) // S_SGUN8
(SPR_SH1G.0.7,IA,Refire,S_SGUN10.0.0) // S_SGUN9
(SPR_SH1E.32768.4,IA,Light11,S_SGUNFLASH2.0.0) // S_SGUNFLASH1
(SPR_SH1E.32768.3,IA,Light2,S_LIGHTDINE.0.0) // S_SGUNFLASH2
(SPR_SH1Z.0.1,IA,WeaponReady,S_DSGUN1.0.0) // S_DSGUN1
(SPR_SH1Z.0.1,IA,Lower1,S_DSGUNDOWN.0.0) // S_DSGUNDOWN
(SPR_SH1Z.0.1,IA,Raise1,S_DSGUNUP.0.0) // S_DSGUNUP
(SPR_SH1Z.0.3,INULL,S_DSGUN2.0.0) // S_DSGUN1
(SPR_SH1Z.0.7,IA,FireShotgun2,S_DSGUN3.0.0) // S_DSGUN2
(SPR_SH1Z.1.7,INULL,S_DSGUN4.0.0) // S_DSGUN3
(SPR_SH1Z.2.7,IA,CheckReload,S_DSGUNE.0.0) // S_DSGUN4
(SPR_SH1Z.3.7,IA,OpenShotgun2,S_DSGUN5.0.0) // S_DSGUN5
(SPR_SH1Z.4.7,INULL,S_DSGUN7.0.0) // S_DSGUN6
(SPR_SH1Z.5.7,IA,LowerShotgun2,S_DSGUN8.0.0) // S_DSGUN7
(SPR_SH1Z.6.6,INULL,S_DSGUN9.0.0) // S_DSGUN8
(SPR_SH1Z.7.6,IA,CloseShotgun2,S_DSGUN10.0.0) // S_DSGUN9
(SPR_SH1Z.0.5,IA,Refire,S_DSGUN1.0.0) // S_DSGUN10
(SPR_SH1Z.1.7,INULL,S_DSNR2.0.0) // S_DSNR1
(SPR_SH1Z.0.3,INULL,S_DSGUNDOWN.0.0) // S_DSNR2
(SPR_SH1Z.32767.5,IA,Light11,S_DSGUNFLASH2.0.0) // S_DSGUNFLASH1
(SPR_SH1Z.32767.4,IA,Light2,S_LIGHTDINE.0.0) // S_DSGUNFLASH2
(SPR_CH3G.0.1,IA,WeaponReady,S_CHAIN.0.0) // S_CHAIN
(SPR_CH3G.0.1,IA,Lower1,S_CHANDOWN.0.0) // S_CHANDOWN
(SPR_CH3G.0.1,IA,Raise1,S_CHAINUP.0.0) // S_CHAINUP
(SPR_CH3G.0.4,IA,FireChain,S_CHAIN2.0.0) // S_CHAIN1
(SPR_CH3G.1.4,IA,RefireChain,S_CHAIN3.0.0) // S_CHAIN2
(SPR_CH3G.1.0,IA,RefireChain,S_CHAIN1.0.0) // S_CHAIN3
(SPR_CH3E.32768.5,IA,Light11,S_LIGHTDINE.0.0) // S_CHAINFLASH1
(SPR_CH3E.32768.5,IA,Light2,S_LIGHTDINE.0.0) // S_CHAINFLASH2
(SPR_MISSG.0.1,IA,WeaponReady,S_MISSLE.0.0) // S_MISSLE
(SPR_MISSG.0.1,IA,Lower1,S_MISSLEDOWN.0.0) // S_MISSLEDOWN
(SPR_MISSG.0.1,IA,Raise1,S_MISSLEUP.0.0) // S_MISSLEUP
(SPR_MISSG.1.0,IA,CurFlash,S_MISSLE2.0.0) // S_MISSLE2
(SPR_MISSG.1.12,IA,FireMissile,S_MISSLE3.0.0) // S_MISSLE2
(SPR_MISSG.1.0,IA,Refire,S_MISSLE.0.0) // S_MISSLE3
(SPR_MISSG.32768.3,IA,Light11,S_MISSLEFLASH2.0.0) // S_MISSLEFLASH1
(SPR_MISSG.32768.4,INULL,S_MISSLEFLASH2.0.0) // S_MISSLEFLASH2
(SPR_MISSG.32768.4,IA,Light21,S_MISSLEFLASH4.0.0) // S_MISSLEFLASH4
(SPR_MISSG.32768.4,IA,Light21,S_MISSLEFLASH4.0.0) // S_MISSLEFLASH4
(SPR_MISSG.32768.4,IA,Light21,S_LIGHTDINE.0.0) // S_MISSLEFLASH4
(SPR_SAWG.2.4,IA,WeaponReady,S_SAWG.0.0) // S_SAW
(SPR_SAWG.3.4,IA,WeaponReady,S_SAWG.0.0) // S_SAWB
(SPR_SAWG.2.1,IA,Lower1,S_SAWDOWN.0.0) // S_SAWDOWN
(SPR_SAWG.2.1,IA,Raise1,S_SAWUP.0.0) // S_SAWUP
(SPR_SAWG.0.4,IA,Saw1,S_SAW2.0.0) // S_SAW1
(SPR_SAWG.1.4,IA,Saw1,S_SAW3.0.0) // S_SAW2
(SPR_SAWG.1.0,IA,Refire,S_SAWG.0.0) // S_SAW3
(SPR_PLSG.0.1,IA,WeaponReady,S_PLASMA.0.0) // S_PLASMA
(SPR_PLSG.0.1,IA,Lower1,S_PLASMDOWN.0.0) // S_PLASMDOWN
(SPR_PLSG.0.1,IA,Raise1,S_PLASMAP.0.0) // S_PLASMAP
(SPR_PLSG.0.1,IA,FirePlasma,S_PLASMA2.0.0) // S_PLASMA1
(SPR_PLSG.1.0,IA,Refire,S_PLASMA.0.0) // S_PLASMA2
(SPR_PLSG.32768.4,IA,Light11,S_LIGHTDINE.0.0) // S_PLASMAFLASH1
(SPR_PLSG.32768.4,IA,Light11,S_LIGHTDINE.0.0) // S_PLASMAFLASH2
(SPR_BFGG.0.1,IA,WeaponReady,S_BFG.0.0) // S_BFG
(SPR_BFGG.0.1,IA,Lower1,S_BFGDOWN.0.0) // S_BFGDOWN
(SPR_BFGG.0.1,IA,Saw1,S_BFGUP.0.0) // S_BFGUP
(SPR_BFGG.0.20,IA,BFGSound,S_BFG2.0.0) // S_BFG1
(SPR_BFGG.1.10,IA,CurFlash,S_BFG3.0.0) // S_BFG2
(SPR_BFGG.1.10,IA,FireBFG,S_BFG4.0.0) // S_BFG3
(SPR_BFGG.1.20,IA,Refire,S_BFG.0.0) // S_BFG4
(SPR_BFGG.32768.11,IA,Light11,S_BFGFLASH2.0.0) // S_BFGFLASH1
(SPR_BFGG.32768.11,IA,Light11,S_LIGHTDINE.0.0) // S_BFGFLASH2

```

Александр Головин

Уборщица

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=41179115

SelfPub; 2019

Аннотация

О человеке труда и отношении к нему в современном обществе. Вскрывает социальную проблему людей пенсионного возраста.

Уборщица

– Тебе что, денег не хватает?

– Хватает.

– Ну, а в другое место, пошла бы, ну, там какие-нибудь бумажки переключивать?

– Не берут. Возраст, там молодые нужны.

– Ну, сторожем, в конце концов.

– А что там делать? Опять одна, я и дома в четырех стенах одна сидеть замучилась.

– Вон, с подружками общайся, сходите куда-нибудь.

– С кем?

– Ну, с этой, как ее там, в прошлый раз приходила.

– Ильинична? Так уже месяца три, как ей сорок дней помянули.

– Ну, на лавке возле подъезда вечно кто-нибудь сидит, вот и общайся.

– Что я курица, на лавке как на насесте сидеть, вечно одно и то же – из пустого в порожнее переливают. – Нина Николаевна, сцепив морщинистые руки на коленях, словно две подружки, погладила их друг дружкой. Не расцепляя, потупила на них глаза, словно рассматривая, поглаживала большим пальцем выпирающие пястно-фаланговые суставы, обтянутые пожелтевшей кожей. Добавила. – Скучно. Вот когда Егорку хоть на каникулы привозили, все веселее было. Хоть какая отдушина, а теперь, на недельку приехали вместе, и

опять одна.

– Ма, ну, в самом деле! Ты что нас позоришь.

– ...

– Коль! Ты что сидишь истуканом? Скажи что-нибудь. – Вера обратилась к мужу, уставившемуся в телевизор, – никуда от тебя твой футбол не денется.

– Нина Николаевна, в самом деле, зачем вам эта работа? Ну, давайте уже к нам перебирайтесь, сколько говорить, квартира большая, всем места хватит. Вон, Егором занимайтесь, он только рад будет. Да и потом, в вашем возрасте, не дай Бог, чего случится, мы и знать не будем.

– Николай, ну что за манеры? Ты в курсе, что женщинам не принято напоминать об их возрасте? – Глаза Нины Николаевны озорно блеснули.

– Нина Николаевна, ну, я не знаю... У нас медицина хорошая.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.