

АЛЕКСЕЙ ТИХИЙ

ВОПЛОЩЕННЫЙ
В КАМНЕ

КНИГА 2

18+

Алексей Тихий

Воплощенный в Камне. Книга 2

«ЛитРес: Самиздат»

2019

Тихий А. В.

Воплощенный в Камне. Книга 2 / А. В. Тихий — «ЛитРес: Самиздат», 2019

Неделя выдалась не из легких: в тюрьме побывал, крепость захватить и защитить успел. Вот только врагов чересчур уж много: мало было орды крысолюдов, вновь темные эльфы пожаловали, а тут еще и драконы о своем существовании напоминают и бесконечные интриги подгорного Трона, ну и торговая гильдия затеяла мутную игру. Сложно? Но ведь никто и не обещал, что будет легко. Маэстро фехтования и Узбадан древней крепости подгорного народа Бар-Шамунир, Грор, сын Кили из рода Кхим, не умеет отступать. А значит стиснуть зубы - и вперед, и пусть кровь врагов реками прольется на землю, пришло время завоевать себе место под здешним солнцем.

Содержание

Земли Меча и Магии – Воплощенный в Камне 2	5
Глава первая. День шестой. «Война не заканчивается никогда»	5
Глава вторая. День седьмой и восьмой. Главное помнить, что могилы роют победители.	16
Глава третья. День восьмой-девятый. Наноси боль и причиняй справедливость.	25
Глава четвертая. День десятый и одиннадцатый. Война как война.	36
Конец ознакомительного фрагмента.	38

Земли Меча и Магии – Воплощенный в Камне 2

Глава первая. День шестой. «Война не заканчивается никогда»

-Давно хотел спросить: “Почему вы с подругами ходите в туалет парами?”

-Ну, а вдруг там маньяк в кустах.

-Ага, а вы такие: сегодня у нас акция, две жертвы по цене одной?!

Хорошо. Даже почти отлично. После осады и той мозготерки, что мне устраивали последние пару дней, я просто наслаждался жизнью. Прохлада подземелий наполняла воздух.

По идее, воздух должен быть застывшим, тем не менее легкий ветерок с поверхности все же доносил слабые запахи трав. Странно. Никогда раньше не задумывался, а как это должно происходить на самом деле? Ну, с вентиляцией. Да пофиг.

Время, которое удалось выкроить благодаря атаке темных эльфов, использовалось на все сто. Только я, тишина подземелий и верный меч на плече. Пусть этот клинок еще не испробовал крови врагов, но мне он нравится.

Двенадцать килограммов веса и метр восемьдесят длины – это очень много. Но такие параметры делали его поистине злобной открывашкой, а моя сотня с небольшим в силе позволяла махать им, как тростинкой, и наносить чудовищный урон. Мало кто устоит, если получит такой удар.

Я уступаю таким гигантам как: тролли, архангелы, багамуты и прочие, но так и я лишь гном, а не трехметровая дылда. Для гнома мой рост все же великоват, загнанные вверх бегунки и развитые физические параметры тела наделили меня почти 1,7 роста, но все же явно не дотягиваю до среднего человеческого роста, хотя издали можно и перепутать. Да мне очередной раз пофиг. Высокий рост – преимущество, низкий – тоже преимущество. Все зависит от того, хватит ли у тебя мастерства его реализовать, у меня обычно хватает.

Чуть поправив меч, я свернул в сторону от маршрута, в очередную штольню. Маршрут был спланирован, но вот хитрый враг постоянно ломал стереотипы, появляясь черт пойми откуда. Поэтому изредка стоило менять направление и порядок действий.

Дроу не просто так являются признанными мастерами диверсионной войны. Пусть подкрасться ко мне уже не так просто. «Чувство камня», появившееся недавно, позволяет не вертеть все время головой, в поисках затаившегося врага.

Достаточно сносно ощущаю вибрации или, если можно так сказать, дыхание камня на пару метров вокруг. Другое дело, что еще не успел толком освоиться с этим новым чувством, поэтому не могу доверять ему полностью и вовремя реагировать. Дроу хитры и коварны...

Два щелчка тетивы, и латный воротник принимает на себя три снаряда: два болта и стрелу. Так вот, дроу коварны.

Разворот и «Рывок» уносит меня вперед. Вот так встреча. Затаившийся в тених аналог ассасина начинает ловко перезаряжать малый двойной арбалет, а Танцующий в ночи – классический дроу-мечник с двумя саблями – только опускает короткий лук, а я уже мчусь им навстречу.

Рывок последний приобретенный и толком не освоенный навык позволяет на краткое мгновение сильно разогнать мою бронированную тушу. Шесть метров – пока мой личный предел, но есть куда расти.

«Удивить, значит – победить», – говаривал Александр Васильевич. Что ж, удивить мне удалось. Хотя мечник все же успел изготовиться к защите: попытался принять мой удар на скрепленные лезвия сабель – дурак. Гросс-мессер, он же большой нож, а по факту огромный тесак, снес его блок, сломав обе кисти, после чего вошел в него, легко вспарывая кольчугу и тело. Минус один.

Дроу не только коварны, но еще и умны. Второй сразу понял, что в ближний бой со мной лучше не вступать, и перекастом ушел за большой камень. И уже оттуда вновь разрядил свой арбалет. Два отравленных болта щелкнули об глухой шлем, один даже попал в узкую глазницу, но пробить толстый металл так и не смог.

Эти игрушки хороши, но только против бездоспешного или слабо бронированного противника. Вот боевой арбалет гномской работы мог пробить сочленение при удачном попадании или шею сломать, а эти нет.

Навык «Рывок» ушел в откат, а значит, сейчас наша битва переходит в вяло-текущий этап. Бегать в моем обмундировании за легконогим темным эльфом по пещерам – еще та глупость, но грохнуть паршивца все же надо.

Не получив результат, дроу метнулся назад, еще больше разрывая дистанцию. Я не торопясь пошел следом. Эта парочка напала на меня сдуру. Разведчики.

Долго преследовать эльфа не пришлось, немного пробежался и перекрыл левый туннель, так что ему не оставалось выбора, и он прошел чуть вперед и влево. При этом пришлось получить еще пару болтов, но броню они не проббили.

Сто метров и еще два выстрела со стороны эльфа, а потом он весьма ожидаемо оседает на пол. Ну еще бы, очень трудно стоять на ногах, когда изо рта торчит болт гномьей стали, выпущенный из арбалета мастеров, что в несколько раз мощнее той игрушки, из которой он меня обстреливал. Засада удалась.

Сейчас моя задача не гоняться за дроу по всем подземельям с криками “Зашибу!”, а вот так выводить их на подготовленных позициях. Махнул рукой затаившемуся на верхушке сталактита арбалетчику, хваля за удачный выстрел, и отправился дальше.

Еще минус один, и меч попробовал крови. Неплох, но все же двенадцать килограмм – многовато, инерция заставляет проваливаться чуть глубже в удар, чем надо. Не стоило жадничать, надо было делать десятку, так как этот вес как раз по мне и дело не только в силе.

Пусть дубина у тролля весит килограмм двадцать, но так и вес у него соответствующий, он этим компенсирует инерция. А я не подрастал. Ладно, исправлять поздно, зато урон действительно чудовищный, эльфы с одного удара напололам даже сквозь блок. Эффектно.

Уже почти сутки приходится гонять подобные мелкие отряды по всем окрестностям, но появилось время поразмыслить и провести работу над ошибками. Прошло всего шесть дней с того момента, как я воплотился в этом мире. Хотя “воплотился” – не то слово, скорее “переехал на постоянное место жительства”.

Бывает так, что человек рождается, опережая время, и своими изобретениями меняет мир... А бывает, что мир делает скачок вперед, и ты не успеваешь родиться в свое время. Вот так со мной и произошло.

Нет, у меня никогда не было проблемы с новыми технологиями и прочим, скорее целью жизни стало мое хобби, со временем превратившись в страсть. Я – Мечник, меч – продолжение моей руки, и истинное наслаждение ко мне приходит только тогда, когда живу своим увлечением.

Это не громкие слова – это факт. Действительно состою в федерации “Исторического фехтования” и с гордостью ношу звание Маэстро. Только кому оно нужно в 21 веке? Вот и маялся я долгие 42 года, пока 7 лет назад по миру не прокатился “эффект срыва”.

С чем это связано? А черт его знает, я не ученый, хотя очень интересовался. Одни говорили, что технологии перешли определенный рубеж, вторые толковали о человеческой душе,

третьи болтали о защитных системах планеты от перенаселения, ну а четвертые и пятые вообще несли такую пургу, что я ее даже пересказывать не буду.

Случилось то – что случилось, и компьютерные миры начали оживать, а люди, или точнее их разум, или если угодно души, начали оставаться в них навсегда. Вот и я не смог удержаться, невыносимое желание сменить серость будней на сладостный уху звон булата, рёв боевого горна и крепкое плечо соратника все же заставило сделать выбор. Я решил.

Долго выбирал подходящий мир, обкатывал разные идеи и классы и выбрал Земли Меча и Магии. Ну, начать лордом благородных кровей, а не потеряшкой-замухрышкой, который рубит поленья и носит письма – уже хорошо. Так еще в придачу верные подданные и свой замок.

Несмотря на поиски, подсознательно свой выбор я сделал сразу после первого посещения мира Земель, но осознание пришло позже. Ну, а дальше вмешался случай, вернулся с отпуска, плюнул на все и сделал первый шаг. Потом закрутилось-понеслось: битва за битвой, и врос в этот мир. Сорвался. Сорвался, и не помогли никакие системные защиты и блокировки, я ушел в Земли Меча и Магии.

Пусть все начиналось не просто: тюремная камера в замке, битва с захватчиками, тяжелая осада и еще многие проблемы, но я мастер меча, неплохой кузнец и инженер. А что еще надо для победы? Ну, может, уникальная прокачка, огромный боевой опыт и привычная тяга к победе? Так и с этим нет проблем. О нет, я не гений и не всемогущий герой, но кое-чего все же стою. 42 года реальной жизни позволили накопить изрядный опыт.

Теперь в мире Меча и Магии меня знают как Тана гномов Грора, сына Кили из рода Кхим и Узбадан Твердыни Бар-Шамунир, ну а для какого-то – Мясник из Бар-Шамунир.

Прошло всего ничего времени, и жизнь еще не вошла в спокойное русло. Стоило только отбить замок у дроу, как тут же пришлось схлестнуться с Ордой крысолаков и троглодитов. Только устранили эту проблему, как вновь подоспели дроу.

В ходе этого выяснилось, что моя крепость – Бар-Шамунир или Драконья Скала в переводе с кхуздула, одно из старейших поселений гномов, его не единожды разрушали различные враги подгорного народа. Последний раз это были драконы, а когда гномы в очередной раз попытались заселить ее, пришли дроу, которые пару лет назад обосновались поблизости. Все это запутанная история, и если честно, я еще сам не до конца в ней разобрался. Пока что у меня не было времени как следует изучить Каменную летопись – рисунки и руны на стенах зданий, что описывают историю поселения, но при первой возможности займусь этим.

В любом случае, хорошо, что мой отряд подошёл вовремя, эльфы не успели разбрестись по всей округе, и мы смогли их перехватить. Самое главное, удалось перекрыть доступ к основным пещерам, перегородив русло реки в узком месте.

Пока гномы трудятся для укрепления этого рубежа, я с частью воинства занимаюсь вольной охотой. Гарантии безопасности это не даст, но малым отрядом они уже сюда не сунутся и это уже хорошо. Иначе можно ставить крест на карьере правителя: мелкие отряды дроу просто зачистят территорию от всего, что двадцать четыре часа в сутки не облачено в полную броню и не трясется от страха при каждом шорохе. Что не реально.

Еще спеша сюда, крепко обдумывал возможные тактику противостояния этим подземным охотникам. Для начала собрал силы в кулак, чтобы уменьшить потери, я хорошо знаю, что такое летучие отряды дроу.

Единственной ранее известной мне тактикой было – всеми силами навязать им открытый бой. Эльфы и там не слабаки, но все же это не так опасно, как их диверсионная тактика.

Внимательно изучив всю имеющуюся информацию: карту, которую успели открыть мои разведчики, и текущие стычки, пришел к выводу, что на нас пока вышла только разведка. Ни одного действительно серьезного противника: Бестий, Жриц, Драуков и прочих – и в помине не было.

Разведчики и мечники тоже опасны, но они не самые сильные войска. За небольшой промежуток времени они успели убить одного арбалетчика и тяжело ранить двух хирдманов. Но все же не так страшно, как повисеть здесь действительно кто-то стоящий. Значит, можно попробовать поиграть с ними на их поле, теперь-то я не один, как в начале, и у меня тоже есть свои профессионалы.

Диверсанты, они же Затаившиеся в тених – это четвертый ранг равный моим арбалетчика, а мечники и мои хирдманы пятый – пока силы примерно равны. Вот только они равны математически, но не тактически.

В поле арбалетчик и затаившийся примерно равны, а вот в пещерах нет, ассасин убивает гнома в четырех случаях из пяти. В ситуации с хирдманом и мечником все более спорно, но примерно так же. Все зависит от местности, и я нашел способ удачно реализовать это условие. Основной отряд блокировал проход живой цепью, в то время как я гонял врагов по ближайшим пещерам.

Пока все идет неплохо: двое тяжело раненных и один труп с моей стороны, если не считать сотню трупов до этого, и жрица, два мечника, пяток диверсантов и драук со стороны противника. И никаких затяжных поединков: быстрые атаки из темноты, ответ и расход. Красота. Дроу хоть и сложный противник, особенно для медлительных гномов, но все же привычный.

Тем более я знал с кем имею дело. Пленный дроу перед смертью сообщил немало информации. Малый дом Соор-Ис в основном специализировался на живом товаре – работоторговле, только они не совсем торговцы, а скорее добытчики.

Позже я пытался искать информацию в сети, но ничего значительного не нашел, а следовательно, особо крупных войск у них быть не может. Напрягало меня другое – илитид. Уж очень неприятно, когда твои союзники становятся твоими врагами, а подобный фокус эта тварь прodelывает легко. Пока я не знаю, как с этим бороться.

Лидерство у меня всего на втором ранге, и даже недавно полученные “стальные сердца” вкупе с врожденной защитой гномов и антимагией не дают гарантии. Гасить гада при первой же возможности. Не знаю как, но гасить.

А ведь есть еще проблема: их лагерь уже развился до уровня некрупного города, 50 ушастых – это большая сила. И пусть я проредил их поголовье, но ведь есть порталы, откуда в любой момент может прийти подмога.

В первую очередь, надо озаботится именно им. Сломать или хотя бы заблокировать. Если это не крупное строение, то хватит кувалды и пары хороших ударов, а вот если это полноценные переходы, тогда дело может обернуться не лучшим образом.

Ну и еще я как обычно вляпался, запытав на смерть одного из детей Матроны дома, Осири Соор-Ис, а такого дроу не забывают. Если ушастые об этом узнают, то личная вендетта мне гарантирована. Как будто мне одних инсектомансеров не хватает, полученное достижение за убийство матки улья – Кровь Матери – и так делает всех инсектов моими врагами.

В целом, фракционные отношениями – не мой конек, я это уже понял. Столько темных достижений набрал, один Мясник чего стоит, а ведь у меня после того эльфа, еще и Палач, и нетерпимость на двойку. Не собирался идти на “тёмную сторону силы”, а приходится. При таком раскладе что стоит моя дипломатия первого ранга? Да не черта... Ладно, при случае надо будет её повышать, а то точно с торговлей пролечу, как стая напильников над городом Парижем.

Пришел сигнал о том, что укрепление построено. Приведенный с собой отряд мастеровых под прикрытием хирдманов справился всего за сутки. Ну так вложил в раскачку, старался не экономить, ведь вся будущая сила моего государства именно в этих простых работах.

Тот фокус, что я сделал благодаря выбору клана гномов, творца и еще нескольких моментов, позволил значительно поднять сообразительность моих подданных. Скажу без ложной

скромности, что каждый из моих мастеровых может похвастаться уровнем интеллекта “нормальный-повышенный”, но немного не дотягивает до уровня мага.

Все дело в том, что в землях на интеллекте НПС не стоит какая либо цифра, есть вот такие градации как: неразумны – животные, тугодум – гоблины, орки, тролли, нормальный – мечник, следопыт, а выше только мудрый – маги и прочие волшебные создания и гении, но этих вообще единицы.

В любом случае, у меня замечательные и очень самостоятельные ребята, которые способны на значительно большее, чем просто махать киркой в штольнях. От этого немногим выше уровень добычи ресурсов, и даже строения выглядят чуть иначе. Но с этим еще разбираться и разбираться.

Кстати, рунные маги в Бар-Шамунир тоже имеют ранг “мудрый” с плюсиком, поэтому выход артефактов выше и качество соответствует.

Вложения пока окупаются, если бы не последняя осада и не понесенные во время нее потери – вообще все было бы отлично. Вот только войн без жертв не бывает, и даже то, что я перевооружил ополченцев длинными пехотными пиками, не спасло полностью от смертей. В основном пострадали щитоносцы Мастера Ибуна, да и он сам до сих пор отлеживается в заклинательном покое, борясь с проклятьем нежити, что было наложено на клинок рыцаря смерти.

Гвардеец крепок с его слоновьей выносливостью шансов выкарабкаться у него много. А вот из девяти моих раненых мастеровых к трону Махала отошли уже двое, и никакие хитрости не помогли. Хорошо, что успел отстроить Подгорный Университет. Его мощностей не хватит на полноценное снабжение армии алхимией, но о раненых позаботятся.

Надо наращивать производства, а для этого нужны лаборатории алхимиков. Но это, во-первых, время; а во-вторых, на какие шиши? Да еще этот гильдейский долг весит неподъемным камнем, и так половину дохода с твердыни уходит на его оплату и это только золото. Не нравится мне сложившаяся ситуация, очень не нравится. Вот только от моих горестных вздохов она не поменяется.

Ладно, время покажет, сейчас же надо думать о деле. Соор-Ис скоро будут здесь полным составом, играть в наступательную войну у меня сил нет. С учетом всех выбывших, в данный момент у меня всего: 47 ополченцев, это если считать с пополнением из фортвов, 5 хирдманов и 6 арбалетчиков, не плохая сила.

Вот только треть имеет раны разной степени тяжести, и надо не забывать, что работать тоже кому-то надо, так что мастеровых можно смело делить на три, а то и на четыре части. Хорошо, что уже завтра начнется новая неделя, и можно будет нанять пополнение.

С этими горькими мыслями я завершил очередной круг. Нападать на меня желающих больше не нашлось, и я приказал арбалетчикам сворачиваться и отступать на позицию к стене, сам двинулся туда же, замыкая отступление. Эти части пещер для нас сейчас потеряны.

Такова тактика борьбы с дроу, гномы так поступали из века в век. Бегать по лабиринтам туннелей за неуловимыми эльфами, было не только глупо и опасно, но еще и очень расточительно. Когда из-за каждого камня может прилететь стрела или магия, любая тень может мгновенно превратиться в затаившегося убийцу, уже заходящего тебе в спину, как-то сам задумываешься.

Возведенное за сутки укрепление не могло похвастаться грандиозными размерами. Лишь небольшой форт, перекрывающий проход. Ничего особо серьезного. Зато три десятка бойцов могут удерживать его без особого напряжения, пусть это не остановит армию, но не позволит небольшим отрядам безнаказанно шляться по уже освоенной мной территории.

Стоило бы остаться здесь во избежание, так сказать. Но руки чешутся, поскорее вернуться в замок и приступить к работе. Выдал ценные указания защитникам крепости и бегом устремился в город, завтра заберу пополнение и отправлюсь дальше.

Дорога домой, а Бар-Шамунир я уже считаю своим домом, всегда тянется дольше обычного. Этот раз не был исключением, но я нашел, чем себя развлечь. Игра называется найди десять отличий, правда, насчитал несколько больше.

Местность вокруг хоть медленно, но претерпевала изменения. Гномы походя поправляли дорогу: то кто-то остановится и заменит старый камень основания, то кто-то собьет и откинет в сторону старый наплыв, а вот тут уже сделана речная запруда, и стоят сети, вот убойная земля с аккуратно выложенными камнем границами, много что меняется. Пусть по чуть-чуть, но изменения видны.

Но больше всего изменилась сама Драконья Скала – раньше большая часть стен представляла из себя обугленные куски камня. Сейчас же гладкая, почти до зеркального блеска отполированная, гладь скалы, на которой стоит твердыня, соперничала с возросшей за последнее время стеной. Теперь их украшали не кое-как поставленные зубцы, а готовая сеть оборонительных бойниц. Если бы орда пришла сейчас, то так бы и топталась под стенами.

Были и другие изменения, которые были не видны глазу, они не чувствовались носом и их нельзя было потрогать руками. В эти места возвращалась жизнь и порядок: тихий скрип петель, негромкая песнь, лёгкий аромат готовящейся еды, тепло камня – все это говорило именно об этом. Мой новый дом, и я костями лягу, а точнее положу костями любого, кто на него покуется. Это моя новая жизнь, и я тот, кто есть – Тан Грор, сын Кили Рода Кхим, Узбадан Бар-Шамунир.

Охвативший меня душевный подъем ускорил дорогу, заставляя время лететь вперед. Ноги пожирали километр за километром, а мысли нет-нет, да возвращались в кузню. Прочь, все заботы, меня ждет любимое дело, любимая девушка тоже хорошо, но пока такой нет. Этот вопрос надо бы тоже решать, я не затворник какой, а нормальный мужик. Присмотреть, что ли, какую из красавиц подгорного народа? Типаж не мой, но голод, он как известно – дядька злой, еще голод бывает разный. Вот только портить отношения с собственными подданными не хочется. Это единственные хорошие отношения, которые у меня есть. Очередную ценную мысль в дальний чулан.

Быстро пересек твердыню и устремился в кузницу. Булат, если Мастер Дори ни чего не испортил, а такой шанс есть всегда, должен был уже созреть.

Тигли стояли все так же в горне, но пламя внутри уже еле тлело, еще полчаса и можно вынимать. Любопытство так и било по нервам, что же получилось из моих экспериментов?

Главное, чтобы сплав не расслоился. Если процесс охлаждения проходил как надо, то при открытии, я должен увидеть однородную матовую поверхность металла. А если где произошла накладка, будут неровные потеки и куски. Такой образец можно смело отправлять на свалку.

Полчаса тянулись, будто резиновые. Я уже представлял, что и как буду делать, осталось только выбрать, какой из слитков можно будет использовать. Первый был с примесью хитина и вполне возможно будет обладать повышенной прочностью или чем-то похожим. Второй – хитин и яд. Есть вариант, что клинок из данной стали может иметь отравляющие свойства. Что ж, дот – тоже не плохо. Третий – это куски адамантовых сабель дроу, если будут обладать хотя бы половиной свойств от оригинала, уже хорошо, больше и не надо. В плане того, что других требований у меня к обычному металлу нет, тут разве что зачарования уже только сверху. Надо сразу будет проверить на свет, если будет так же как оригинал таять при воздействии солнечного света, не годится.

В четвертом тигиле лежат обломки того самого клинка рыцаря смерти, которым ранили Гвардейца и пару ополченцев. Кровавое железо – сталь закаленная в крови и черной магии, отсюда и такой высокий вампиризм. Для меня – просто подарок. Мясник дает 2% вампиризма, если удастся получить хотя бы еще пять, будет просто отлично.

Ну и пятый – мой бывший Клинок Серых Пределов, занятная была вещица, но пожертвовал я им вполне осмысленно, его основные бонусы были на ловкость, которая мне уже так

сильно не требуется, и поражение бестелесных существ. Бесспорно, он был не плох, вот только как оказалась с моей нынешней силой – достаточно хрупок.

Вариантов много, вот только пока это все догадки, что получится в конце зависит от вложенных ингредиентов, которые выступают катализаторами реакции, мастерства кузнеца способного огранить полученный драгоценный металл и капельки удачи. К сожалению, без нее никак.

Что ж, время пришло. Тигли остыли до ста пятидесяти градусов, и контакт с воздухом уже не повредит сплаву.

Первый – мимо, не знаю, в чем причина, но хитин просто выгорел, даже не вступив в реакцию плавки, и испортил весь металл. Поверхность бугрилась неоднородными кристаллами и окаленна. Ожидаемо.

Второй – в цель. Сняв крышку, обнаружил ровную матовую поверхность с еле уловимым зеленоватым оттенком. Как я и предполагал.

Материал: сплав Сак-Ек, легированный.

Класс: редкий

Свойства:

Отравление

Сопротивление ядам и простым кислотам.

В общем, броню я бы из такого делать не стал, несмотря на все плюсы в виде дополнительной защиты от яда и кислоты, так как это не самый распространенный эффект. А вот для клинка интересное решение.

Третий – мимо. А я так надеялся на адамантий и даже кольцо с плюсами на магию добавил, но увы и ах. Тигель был полностью пуст, металл неизвестным образом улетучился. Что еще раз доказывает, если ты не жрица Ллос – ходи лесом. Ладно, переживу.

Четвертый – в цель. Та же ровная поверхность, но с ярко выраженным кроваво-красным оттенком. Клинок рыцаря смерти действительно был чертовски хорош, качественная кровавая сталь и сильные темные чары дали свой результат.

Материал: сплав Сак-Ек-Вок.

Класс: уникальный

Свойства:

Вампиризм (поглощение части здоровья противника)

Паралич (вероятность наложить паралич при ударе)

Да, да, еще раз да! Не знаю какой силы будут эффекты, но если написано “уникальный” – выше среднего. Я еще прошлый раз облизывался на его свойства, и он полностью оправдал мои ожидания. Крайне навряд ли пятый тигель превзойдет этот, так что быть мне обладателем проклятого меча, ну и пусть. Мяснику не в пору ходить со святым оружием, глаз режет.

Надо открывать пятый.

Материал: сплав Сак-Ек-Кос.

Класс: уникальный

Свойства:

Святой (повышенный урон по нежити и демонам)

Благословение (поражение бестелесных существ)

Хорош. Ровная поверхность металла переливалась серебристым светом. А как же мой проклятый меч? Я себе не прошу, если из этого металла не сделаю клинок. Но зачем мне два клинка? На ведьмака я не похож. Была бы трубка – закурил.

Мысли роились в голове, требуя немедленно брать в руки молот и начинать ковать. Вот только одна мысль не давала покоя: хочу все и сразу.

С Клинком Серых пределов мне откровенно повезло, все же я не рассчитывал получить уникальный сплав. Редкий – да, но не уникальный. И даже ничтожная доля истинного серебра в клинке навряд ли дала такой результат, может все дело в ремонте? Что Мастер Дори пустил на ремонт этого меча?

–Мастер Дори, а не подскажите ли, какой материал пошел на ремонт моего старого клина?

–Серебряная чаша, один из трофеев, что нам достался с Орды. – Ответил тот, зачарованно глядя на получившийся сплав. – Но в ней было обычное серебро и ничего более.

Да, теперь и не узнаешь. Может какой-то церковный артефакт? Мало ли что могло пройти мимо меня. Лично я все добро не перетряхивал, а магические свойства обычные гномы не видят. Ладно, “померла так померла”, уже концов не найдешь.

Теперь бы надо решить, что делать. Два клинка мне не особо нужны, конечно, было бы неплохо иметь запасной, но на то я себе гросс-мессер и выковал. Переводить такой материал на запасной меч – как-то жаба душит. Была бы возможность сплавить их вместе, но я просто нутром чувствую, что ничего хорошего из этого не выйдет – потеряю оба. Вот такие дела.

Пришлось пройтись, развеяться, обдумать ситуацию. Побродив десяток минут по замку, у меня все же родилась сумасшедшая мысль, так что обратно я уже летел окрыленный идеей. На этот раз, я придумал действительно нечто особенное.

Оба сплава были извлечены из тигля и положены в горн, но на удалении, от их соседства ничего хорошего не произойдет, я просто в этом уверен. Дождаться нагрева, достать один и начать формировать будущее лезвие, пятнадцать ударов, металл остыл, в горн. Теперь второй и снова та же процедура.

Час за часом я аккуратно, как ювелир, придавал лезвиям нужную форму, тщательно выверяя пропорции, и следил, чтобы не повредить структуру металла. Когда две заготовки под лезвие легли передо мной, у меня остался только один вопрос: серебро, золото или адамант?

Серебро – отличный выбор, оно очень выгодно подчеркнет свойства крупницы мифрила в новом сплаве, но вот сможет ли оно ужиться с кровавой сталью? Риск – дело благородное, но здесь он не уместен.

Золото? Не плохой выбор, многие считают его благороднейшим из металлов, и как материал для магических изделий его выбирают наиболее часто, оно очень хорошо проводит ману, но это мягкий металл и это жирный минус. Обдумаю.

Ну и наконец адамант! Это идеальный выбор, наскрести достаточное количество на двуручный меч – это моя мечта. Вот только, не заигрался ли я в творца? У меня есть План, а то что я хочу сотворить сейчас – отбросит меня на месяцы назад, а может и дольше. Насколько затянутся поиски нового кусочка? К сожалению, пришлось унять свои неумемные желания. Адамант вернулся на свое место, в походную сумку.

Золото. Три горсти монет полетели в новый тигель. Горн, плавка и уже из полученного слитка появилась тонкая золотая полоса. Ну, а теперь – самое сложное. Красная часть лезвия из Сак-Ек-Вок просыпается флюсом и соединяется с золотой лентой, снова флюс, а затем серебряная из Сак-Ек-Кос. Готово! Крепко зафиксировать проволокой, воздать хвалу Махалу и физике, и отправить в горн.

Теперь остается только молиться. Все проще паренной репы, но эта идея пришла ко мне далеко не сразу. Та самая кузнечная сварка, что используется при создании дамасской стали, сращивает множество разных прутков в один монолит. Тот же принцип я использовал и здесь.

Напрямую соединять оба сплава опасался, а создавать что-то одно – очень не хотелось. Но голова, наделенная знаниями и опытом, всегда найдет решение.

Достаточно сварить две половины лезвия через золотую пластину, чтобы они оказались одним целым. Все сложное, на самом деле просто! Было бы только желание, знания, ну и руки не из жопы, а с остальным поможет опыт.

Горн, еще минуту назад горевший ровным пламенем, начал плеваться разноцветными искрами: кроваво-красные, золотые и серебряные. Если поначалу они выскакивали по одной, то через минуту поток усилился, пламя взвилось вверх, мощный гул ударил по ушам. Эх, сейчас бы стоило достать заготовку и проковать место сварки, но я боялся даже прикоснуться к нему. Но жар стоял такой, что к горну было невозможно подойти.

–Махал тебя раздери! Что бы тебе родится орком! – ярился Мастер Дори, смотря на то, какую свистопляску я устроил.

Пламенное шоу продолжалась, но у меня отлегло от сердца. Искры. Искры начали менять цвет, уже почти не осталось чисто золотых, зато обильно сыпались красно-золотые и серебристо-золотые. Это победа, черт побери, мне удалось!

Мало помалу начал стихать шум и пламя. И еще через вечность, я все же достал лезвие своего будущего клинка. Еще не полированная, с шероховатостями, полоса клинка четко делилась на три части: кроваво-красная, тонкая ниточка золотого и дымчатое серебро. Готово. Точнее самая рискованная и сложная часть процесса закончена.

–Хорош, поистине хорош... Мастер Грор... это было хорошо. – Просипел взволнованный кузнец.

–Мастер Дори, не окажите ли мне честь, отнести этот клинок мастерам рун? – с гордостью произнес я.

–Сочту за честь.

Да, я сделал алмаз, но что бы ему стать бриллиантом, его надо ограничить. В зачаровании не силен и этой частью работы займутся профессионалы, а мне предстоит еще сделать гарду. Была у меня мысль, воспользоваться для этого старой, от Клинка Серых Пределов. Но отбросил ее как кощунственную, такой клинок должен иметь свою собственную, сделанную только для него.

Использовать обычную сталь для такого дела побрезговал. У меня еще остался булат редкого качества. И пусть его свойства не ахти, но лучшего у меня сейчас нет.

Делать рукоять не интересно... Особенно когда ждешь свой шедевр. Но я не филонил и ковал на совесть. Прямая крестовина, длина порядка 40 сантиметров, можно и больше для усиления рычага, но мне хватит и такого. Рост у меня хоть и высок для гнома, но не дотягивает даже до среднего человеческого, зато силы, как у тролля, и мощный рычаг мне не нужен: без него управлюсь.

Лезвие мне принесли, когда я уже хотел биться головой об стену – с рукоятью закончил быстро, а потом время просто тянулось. Пятерка рунных магов зашла в кузницу, первый нес на вытянутых руках скрытое от взглядов тряпицей лезвие.

– Примите, Тан.

– Благодарю.

Смахнув ткань, я аккуратно за самый мысок щипцами схватил лезвие клинка и вдел его в рукоять. Залить, забить клепки, готово.

Название: Лезвие Света и Тьмы

Класс: уникальный.

Материал: Сак-Ек-Вок, золото, Сак-Ек-Кос.

Описание: **Никогда Свет и Тьма не уживутся рядом, лишь только под сильной рукой способны создать временный союз. Создатель своей волей смог заключить его, но знает лишь Творец надолго ли...**

Свойства:

Невозможно починить

-2 при экипировке отношения с светлыми фракциями

-2 при экипировке отношения с темными фракциями

+2 Сила

+2 Выносливость

+2 Ловкость

Лезвие Тьмы:

Вампиризм 7%

Паралич (накладывается при ударе с вероятностью 5%)

Лезвие Света:

Святой (урон по нежити и демоническим созданиям повышен на 10%)

Благословенный (поражает бестелесных существ)

Зачарование:

Опытные маги смогли обуздать силу от соприкосновения Света и Тьмы, сделать ее поистине разрушительной – при нанесении колющей атаки враг получает дополнительно 20% урона первоэлементами

Да уж, так увлекся, что сам себя перехитрил. Я не в обиде, меч получился просто чудесный. Можно сказать: моя гордость. Создавать что-то более шедеврального мне просто не приходилось. Особенно впечатляло свойство “Лезвие Света и Тьмы” – просто очаровательно, с моей силой проймет даже мамонта, да и колющая атака – одна из основных в моем арсенале.

Угроза получить укол при атаке останавливает даже опытного оппонента от необдуманных действий. А сейчас это не просто “угроза”, а буквально наведенная в упор боеголовка. Попробуй, наколись! Не хочется?

Приходилось мне владеть легендарными клинками, они были безусловно сильнее созданного мной, но вот укол можно сравнить. Урон первоэлементами, да еще в таком диком сочетании, будет очень неприятен. Однозначно темные и светлые – Ангелы и Демоны – будут страдать больше всех. А ведь еще есть семипроцентный вампиризм и шанс паралича. Вампиризм в сумме с Мясником даст целых 9% и пусть небольшой, но шанс парализовать жертву. Просто огонь!

Получилась очаровательно-убийственная вещь, все как я люблю, но хрупкая... Точнее прочности-то клинку не занимать, но вот отремонтировать или перековать уже не получится. Еще удар не работал с синергией, что логично, одновременно рубить можно только одной из сторон клинка. Хотя не такая уж это для меня и проблема. Если надо, я могу вообще работать хоть плоскостью меча.

Первоначально металл имел отвратительное качество и прямой удар лезвием в лезвие мог привести к обесцениванию прекрасного оружия – выщербины и трещины. Мало того есть даже целый ряд специальных ударов в плоскость вражеского меча – это делается для того, чтобы увести его в сторону и создать момент для собственной атаки. Так что с моим опытом развернуть меч нужным лезвием – сущая мелочь.

В любом случае, это действительно мой шедевр: шесть килограмм веса, на большее не хватило булата, метр восемьдесят длины, четыре пальца шириной у основания и два у острия,

увитый цепочками рун – кроваво-красное с одной стороны и дымчатое серебро с другой. Лезвие Света и Тьмы.

Как зачарованный я смотрел на изделие собственных рук – отличный клинок, пусть не совсем такой, как хотелось. Но грех жаловаться и даже невозможность починки не портит настроение. Таков он получился и, если не злоупотреблять, прослужит мне долгую службу.

Присутствующие здесь тоже по достоинству оценили работу. В логе мелькали сообщения о повышении кузнечного дела, репутации и уровнях, но пока все это мне было неинтересно. Надо было соблюсти приличия и воздать должное помощникам, все же создавал я его не один. Мастер Дори охладил булат, не дав ему испортиться, а рунные маги зачаровали и ограничили Лезвие Света и Тьмы, дав ему особое свойство.

–Благодарю, казад, это была отличная работа. – С этими словами поклонился замершим вокруг гномам, на что получил те же уверения и поклоны. Все остались довольны, особенно я.

Глава вторая. День седьмой и восьмой. Главное помнить, что могилы роют победители.

Ученые, из института интриг, выяснили кое-что интересное.

На этом день не закончился, да и передышку было брать еще рановато – я даже со своей амуницией не до конца разобрался. Остатки булата пошли на метательные копья. Работа была несложной: узкое четырехгранное жало для лучшей бронебойности снаряда и простое древко. Правда, с весом я вновь нахимичил, стараясь подогнать изделия именно под себя. Метательные снаряды имели редкий класс, весьма солидный урон и дот ядом, ну этого и добивался.

Уже хотел закругляться, но седьмой день намекнул, что завтра прибудет пополнение, так что потребуются новые доспехи и оружие. Подарка в виде оружейного арсенала с двадцатью комплектами хирдманов в этот раз не ожидалось, и поэтому новые доспехи придется изготавливать с нуля.

Вообще давно ведь хотел перевооружить армию, а сейчас как раз есть время, раньше полуночи покидать Бар-Шамунир смысла нет. Крепость и ее защитники неплохо держатся, за все время они уже отразили десяток мелких атак. А крупные в создавшихся условиях эльфы просто так не могут провести. Вот и не будем откладывать.

Стоило бы поставить на поток изготовлением классических рыцарских лат, вот только как бы хорошо тот же Дори ко мне не относился, но явно будет против. Традиции, етить их ятить. Я не против всех этих украшательств: чеканки, рунных насечек и прочего. Меня бесит явные косяки в стандартных комплектах: выступы, за которые цепляется оружие противника, тем самым передавая больше энергии удара, излишни широкие детали создают брешь в обороне, плоские лобовые части – большая площадь попадания и еще куча всякой неприятной мелочи.

Передельывать все с нуля мне не дадут, но можно значительно усовершенствовать все, что есть. Вопрос лишь в том, по какому пути пойти? Есть два наиболее эффективных решения этой проблемы.

Первый: скажем так, наиболее простой в плане изготовления – “дутая броня”. Панцирь на размер больше, чем нужно. Попадая в такой доспех, удар заминает его, но тем самым гасится энергия удара. Хороший поздний доспех, легкий и подвижный вот только не долговечный, но прекрасно подойдет даже слабый сильному эльфу.

Второй: так называемый “готический” доспех – на металле формируются ребра прочности, которые в случае удара берут на себя всю нагрузку. И чем больше таких ребер будет сделано, тем большую силу удара сможет выдержать изделие. У Гвардейца доспех сделан именно по этой технологии, что собственно и не удивительно. Гномы значительно сильнее и выносливей людей и эльфов, а значит, их можно не облегчать.

Нужны ли моим бойцам легкие и подвижные латы? Ну так-то не откажусь, вот только отремонтировать их после каждой стычки – замаешься, проверено на себе. Даже мои четырехмиллиметровые доспехи тут плющит любой желающий, так что выбор очевиден. Готический доспех в гномьем стиле.

За основу я взял стандартный набор хирдмана и, как говорится в одном известном анекдоте “обработать напильником до нужного состояния”. Теперь доспех хоть и имел определенную угловатость, но касалась она в основном “лобовой брони”. Тот, кто знает выражение “рикошетная броня”, хорошо поймет о чем идет речь. По середине панциря сверху вниз теперь шла линия кия, создавая основное ребро жесткости, а в бок уходили дополнительные.

Наплечники уменьшились в размерах, а плечи, локти и колени обзавелись ронделями – небольшими, круглыми, выпуклыми наружу тарелочками, что прекрасно принимают удары на себя, тем самым защищая суставы, ну и не забываем о толщине – 3мм стали для ополченца и 4мм для хирдмана – это то, что доктор прописал.

Дольше всего раздумывал над шлемом, вариантов была просто масса: от ведроиды в стиле топфхельм до армета – поздний шлем: сахарная голова, различные виды саладов и бацинетов, бикок, барбют, шапель, шишак, морион – выбор был просто чудовищно богат. Я не дошел даже до половины, а голова уже начала пухнуть.

Надо остановиться, фантазия у меня богатая, но надо быть реалистом: минус чисто кавалерийские варианты – жабья голова и армет, туда же отправить все из разряда “дешево и сердито” – шапель, топфхельм, барбют. С экзотикой тоже придется расстаться – морион и ему подобные. Хотя жаль.

Марион, классический испанский шлем, его можно увидеть на картинках с конкистадорами, весьма неплох. Если поддеть бувигер для защиты шеи и лица, то вообще хорош. Был даже прецедент, когда подобный шлем стал орудием убийства.

Как известно, люди благородных кровей не очень любили, когда кто-то размахивал в их присутствии всяким колюще-режущим инструментом. Так вот его этим самым шлемом и прибили. Как показала практика: гребень мариона легко и непринужденно пробивает череп, даже если ты герцог Савойский. Но это я ушел в сторону.

В остатке имеем салат и бацинет, отличный выбор, вот только их вариаций существует огромное количество. Надо еще уменьшать список. А чего тут думать? Надо идти от обратного и можно воплощать самое нереальное из имеющегося.

Гномы выносливы как кони и могут выдержать почти любую нагрузку, но при этом обладают низким ростом – большинство ударов будет идти именно сверху. Это не значит, что подбородок вообще можно не защищать, но все же он не приоритет. Так, так, так... Шапель с бувигером отличный выбор, но это все же полумера, да и голову мне протрут за новаторство: “непокладенно такое убожество носить честному гному”.

Гранд бацинет, он же большой бацинет – идеальный выбор. Полностью закрывает голову, шею и имеет коническую форму. То есть удар, нанесенный сверху, будет отклоняться в сторону. Так еще и лежит он на плечах владельца, а не на шее, что дополнительно увеличит защиту.

Отличный выбор, стоит немного поколдовать над ним: чуть увеличить конус, сделать брови – специальные пластины, ну и толщину. Теперь добавить травление в стиле подгорного народа, готово. Обзор в таком шлеме не ахти, хотя с другой стороны тому, кто сражается в плотном строю, он особо и не нужен. Выглядит необычно: что-то среднее между доспехом Гвардейца Подгорного Трона и Рыцарем.

Вот теперь доспехи моих бойцов стали значительно лучше, удобнее и эффективнее. Вес увеличился не значительно, а вот защита сильно выросла.

Пора приступать к накопившимся делам.

Теперь забрать честно заработанные 29700 тысяч золотых с аукциона, брошь “Огненный цветок” и панцирь, что я выставил на аукцион пару дней назад, ушли именно за эту цену. Но мне было слегка не до этого, я ковал свой шедевр.

Поставить кузницы во всех трех фортах в очередь строительства, а теперь за сладкое. Найм, основные плодильни я построил, не хватает только Палат Вечности, но это еще впереди. 25 мастеровых из замка и 9 из фортов, 4 рунных мага, но эти с частью мастеровых останутся в замке.

Рунные маги – не боевики, а мастеровых у меня и так еле хватает для работы и войны. Да и доспехов на всю толпу нет, успели сделать только три комплекта, включая мой. Так что эти пройдут обучение на ополченцев и останутся в Бар-Шамунир. А в бой возьму только про-

веренных ветеранов. Ну и основная сила – это 5 хирдманов и 8 арбалетчиков. Вроде готов, осталось убедить кузнеца, и можно выступать.

Он все время пыхтел у меня за спиной, даже несмотря на то, что по навыку после изготовления меча я уже превзошел его. Вот такие они гномы, но переубедить его не буду. Буду спорить.

– Мастер, а спорим, что десяток в моей броне одолеет десяток в твоей?

Гном подозрительно сощурил забрало бровей, потербил бороду.

– Равные?

– Да совсем новичков возьмем, даже на твой выбор – сам себе бойцов отберешь, только чур не мухлевать.

– Так у нас доспехов не хватит. – Ну тут он прав, тогда будет частью спора.

– А кто говорил, почтенный Дори, что будет легко? Я сделал лишь образец. Сам знаешь, дел у меня хватает, вот ты и займись. Ведь по глазам вижу, что не веришь. Но заметь, я тебя ни разу не обманул, так?

– Да вроде и так все, Тан, получается, а один бес не по-нашему это. И головой понимаю, что ты вроде все верно делаешь, но традицию рушишь.

Головой он понимает... Ну может и понимает, но делать просто так все равно отказывается.

– Давай так, друг мой. – Внимательно глядя на гнома, продолжаю. – Ты сделаешь то, что требует наш спор, а там видно будет. Коли проиграют мои, проси чего хочешь, слово поперек не скажу, а уж коли твои – ходить им в моих обновках. Идет?

Гном молча ударил по моей руке, скрепляя договор. Ну, вот и хорошо. Вот и ладненько. Один вопрос решен. Теперь надо прикинуть, сколько они смогут таких доспехов делать. Если грубо, получается где-то три в сутки. Все же пусть они и имеют меньше деталей, чем чисто гномьи, но там много филигранной работы – ребра жесткости, большие пластины. В общем, чуть тяжелее в производстве. Дори должен справиться, но это все равно медленно. Делать нечего, на Палаты сейчас ресурсов нет – буду строить Бронные мастерские, а сразу за ними пойдут Лаборатории алхимиков.

Прикинул время и махнув на прощанье кузнецу, пошел к Источнику, проведать раненных. Был еще вариант заглянуть в Университет, но время поджимало и так задержался сверх меры в кузнице. Ну а как по-другому, перевооружать войска надо? Надо. А во что? На пальцах не объяснишь, а так – вот вам пример, уважаемые, работайте.

Во внутреннем дворе Твердыни, в это время проходил организованный хаос, а ведь еще пополнение не присоединилось, гномы буквально по камешку разбирали строения, аккуратно нумеровали и складывали в кучи, которые затем грузились на тачки и перемещались во внутреннее тело скалы. Оркестром руководил Гимли, бегая со свитком между рядами, что-то внимательно отмечая и записывая. Завидев меня, отвлекся, подскочил и четко оттарабанил:

– Тан, работа идет! – кричал он, пытаясь перекричать общий гвал. – Жилые кварталы перенесены полностью и собраны, Палаты воинов на 23%, из университета уже вытащили всю мебель и оборудование, кроме алхимической лаборатории. К работе привлечено все население: маги, инженеры, кроме кузнецов, вы их сами озадачили. Из раненных двое скончались, четверо вернулись в строй и один плох, несмотря на все труды алхимика.

– Работай, пополнение уже прибыло, сейчас пройдет обучение и принимай. – Достая из сумки грибницу бокара и отдаю Гимли. – Как появятся лишние руки, сделайте пещеру под бокар у реки в замке, есть у нас из бывших пленников такой, Урво сын Филто. Так вот, привлеки его, он большой знаток.

– Нету его больше, Тан. – Мрачно ответил гном. – При осаде одним из первых убили.

Черт! Черт! Ну вот почему я себя сейчас оленем чувствую? За всей этой суетой за таким ценным специалистом не уследил. Ну вот что мне стоило отправить его в тыл? Два слова, блин, не смог сказать. Вот тебе и цифровая память, етить ее етить.

Имя запомнил, а вот то, что специалист ценный и его надо беречь – это уже не память, а вывод.

– Сами разберетесь?

– Все будет сделано, Узбадан! – проорал Гимли и убежал работать.

Ну и 23%. Интеллект “это вам тут не здесь”. Все четко и понятно – гномы работают, начальство, отойди и не мешай! Этого-то я и добивался, хоть что-то начало решаться без моего непосредственного участия. Давно бы так, но увы и ах – пока приходится совать свой длинный нос во все более менее важное, а то знаю я их.

Заклинательные покои встретили меня мерным гулом Источника. Световая колонна, бьющая из пола и уходящая в потолок, все так же пульсировала в своем ритме. Собственно, интересовал меня не источник, а вон те носилки, на которых покоился Мастер Ибун.

С гнома сняли доспехи, и он стал поменьше, но ненамного. Я и сам не маленький, даже по человеческим меркам. Невысокий, но широкий. А Гвардеец был существенно шире, у него наверняка не было возможности выбирать будущее тело. Тем не менее, здоровым он сейчас не выглядел: левое плечо украшала пропитанная кровью повязка, кожа была бледной и сухой, морщины избородили лицо – я как-то забыл, что Ибун совсем не молод. Не хорошо ему – факт. Он был без сознания, двое из раненых порывались подняться, но я лишь махнул рукой – “лежите”.

– Как он? – обратился к дежуревшему тут гному средних лет в мантии и с сумкой через плечо.

– Пошел на поправку, Тан, но еще очень плох. Не знаю, как ночь пережил, кремень, ну так в Гвардейцы кто попало не попадает, а он не просто в гвардии служит, а Тан. Но ночь сия далась ему с великим трудом, сильны темные чары были, что на клинке лежали.

– Согласен. – Еще бы я не был согласен, теперь часть этого клинка весит у меня за спиной в ножнах, и я обоснованно горжусь тем, что смог из него выковать.

– А уж сколько я на него снадобий да эликсиров извел вообще счету не поддается, но теперь полегче будет, но ему еще седмицу в силу входить, никак не меньше. – А вот это хреновая новость, я рассчитывал его охомутать, в смысле приставить к делу. Герои просто так на дороге не валяются. Жалко.

Еще раз внимательно окинул взглядом гнома, уже догадался, что это один из университетских преподавателей, алхимик, но лично знаком еще с ним не был.

– Грор, сын Кили. – Протянул руку.

– Ну Вас-то, Тан, знаю, могли бы не представляться, а я скромный алхимик Сталько, сын Сталько, хотелось бы сказать, что это семейная традиция: называть сына в честь отца, но нет. Просто у моего отца было плохо с фантазией. – Добродушно улыбнулся гном, поправляя очки в серебряной оправе.

– Приятно, ну что ж, я на вас надеюсь, почтенный Мастер, а мне пора в дорогу.

– Надеюсь, получится вас порадовать при следующей нашей встрече, Тан.

Да, дела швах, по крайней мере, с героем. Надо срочно строить таверну – одному не разорваться во всех направлениях. Как я понял, пока не будут восстановлены естественные пути, мой замок как бы недоступен для путников.

Надо строить все и сразу. Лаборатории нужны? Конечно нужны! Броник и оружейник тоже, это с пиками проблем нет, а вот полэксы в производственных масштабах делать уже не получится. Там технологические процессы сложнее. А мне нужно вооружить ими Воплощенных. На каждое оружие потребуется по две единицы руды и куча рабочих рук.

Время поджигает, а дел много. На обратном пути еще распорядюсь, чтобы Гимли занялся еще и Лестницей в небо.

Сборы были недолгие, собрал все пополнение. Перекинулся парой слов с подмастерьями Ибуна, поручив им охрану Твердыни и новой крепости, так как большую часть ополченцев я оттуда заберу, и им придется посменно дежурить. С тем и отбыл.

Шесть часов в дороге промелькнули быстро, даже успели вломить злобоглазам. Делов то. Семеро закованных в латы хирдманов, включая меня и Сторри, под прикрытием восьмерки арбалетчиков вломились в небольшую пещеру и просто размазали полтора десятка бехолдеров по ее стенам.

Магией они плюются неплохо, но не для моего отряда. Негатор, да и остальная защита, показал себя прекрасно против не самого мощного врага, ну и небольшое расстояние сыграло в нашу пользу.

Трофеем стал первый мой сундук с сокровищами, с деньгами особых проблем не было, почти 10000 золотых уютно лежали в казне, выбираю опыт. Я и так расслабился, за сегодня не взял еще ни одного уровня. Так что вместе с кузнечной работой – как раз набрал на один. Итого 24.

Статы как обычно в силу, а на выбор вновь упала логистика и дипломатия, помня свой зарок – взял дипломатию, надо как-то выправлять ситуацию с фракционными отношениями. Сейчас мои параметры выглядели вот так:

Имя: Грор, сын Кили из рода Кхим

Мужчина, Гном, Тан, уровень 24

Здоровье: 2025 / 2025

Сила: 99 (+12) 111

Выносливость: 25 (+3) 28

Ловкость: 19 (+4) 23

Мана: 0 / 0

Сила магии: 3 (+2) 5

Ментальная выносливость: заблокировано

Устойчивость к откату: заблокировано

Устойчивость к магии: 5 (+30) 35 (Сфера Земли +12% , прочие Сферы +7%)

Репутация:

Дракониды -50 / настороженно

Гномы 71 / уважение

Светлые расы -4 / настороженно

Темные расы 4 / нейтрально

Расовые способности: Ночное зрение (расовое), Сопротивление магии (расовое) (30), Крепкое телосложение (расовое)(+25% к здоровью), Двужильный (расовое)(+25% к регенерации стамины)

Достижения: Расовый враг Дракониды, Палач (ранг I), Умелый кузнец, Подземный страж, Кровь Матери, Мясник из Бар-Шамунир

Татуировки: Когти Земли (рунный рисунок)

Умения личные: Тяжелые доспехи V, Двуручные мечи V, Рукопашный бой III, Тренировка (Сила) I, Камнерожденный I, Метание IV, Кузнец VII, Сопротивление ядам II, Свежевание II, Рывок I

Умение командные: Торговец I, Мастер творения III, Лидерство II, Дипломатия II, Баллистика II, Мастер – Бронник II, Тактика II, Стальные сердца I, Мастер создания осадной техники I, Чеканка монет I, Эконом I, Скульптор камня I, Мастерство Атаки I, Мастерство Защиты II, Фортификатор II, Обучающий I

Книга Магии: заклинания заблокированы

И снова я недоволен: со сменой оружия очень сильно вырос урон, но упала ловкость на 3 единицы. Рывок частично компенсирует эту проблему, постоянно бегать мне теперь не надо, но все же неприятно. Только начал ощущать себя в форме.

Хотя если быть до конца откровенным, ловкость мне сейчас не очень нужна. Я не фехтую в традиции блосфехтен – бездоспешное или даже дуэльное фехтование, где каждый удар может быть последним. У меня есть броня, на которую можно принять большую часть ударов. Так что харнишьфехтен – доспешное фехтование – наше все. Тут можно наплевать на часть ударов.

Ну, и не стоит забывать, что я просто вижу картину боя и буквально читаю действия противников. Мое личное мастерство и броня во многом нивелируют разницу в ловкости. Это не значит, что я быстро бегаю или сделаю сальто. Вот как раз тут – все наоборот: статьи решают, но в фехтовании совсем другое дело.

Тут же как, если взять примерно равных по физическим и ментальным данным спортсменов, ну допустим, боксера, фехтмейстера и пловца, рассмотреть в системе “сферический конь в вакууме” (то есть, предположив, что людей сейчас расплодилось крайне много и можно найти три почти идентичных индивидуума). Что мы получим при таком подходе?

Ну мы можем их сравнить: проплывет ли фехтмейстер быстрее, чем пловец, а пловец победит боксера на ринге? Уверенно скажу, что нет. Отсюда следует, что скорость – это правильное движение. То есть у всех троих защиты в голове алгоритмы того самого правильного движения для данной ситуации, вот и все. Это называется навык.

Была бы возможность, вообще забил бы на ловкость. Но нельзя, от нее в первую очередь зависит то, что я сам могу использовать из собственного арсенала приемов. Точнее использовать могу все, вот только враг – не груша для битья. Если начну делать что-то действительно сложное, например, применять мастерхау (мастерские удары), то мне не хватит именно мелкой моторики, за которую как раз отвечает ловкость. Вот так то.

Сейчас моим основным противником будут темные эльфы, а у них с ловкостью все хорошо. Значит, никаких финтов, а лишь сближение и “один удар – один труп”.

До крепости оставалось еще час ходу, когда от мыслей меня отвлек сигнал тревоги. Он периодически и так включался. Эльфы пробовали на зуб наши укрепления, но ничего действительно опасного в этом не было, и тем не менее я привычно взглянул в на карту.

Да что за день такой! Нас штурмовали и в этот раз всерьез.

– Ходу! – крикнул я и перешел на легкий бег, с выносливостью у меня неплохо, но ее еще явно недостаточно, чтобы бегать галопом в полных латах с двумя двуручными мечами на спине и охапкой копий на боку.

Моему отряду потребуется как минимум сорок минут, чтобы добраться до крепости. Никак не успеть. Единственная надежда, что враг не рискнет идти в лобовую, а обстреляет крепость и уйдет.

Да что за день то такой! Кузнец фигов! Пора запомнить, что я не кузнец, а Тан – военный вождь и правитель! И думать должен так же, а не сутки напролет ковать вкусняшки. Хотя дело-то полезное сделал, но только нужен я здесь.

Вновь краем глаза глянул на карту, а дела там были не очень.

В месте, где подземная река сужалась, на одном из малых порогов была выстроена стена. Камни основания были положены так, что вода свободно протекала через получившиеся бреши. Высотой, собственно, как и красотой, укрепление похвастаться не могло. Еще не обтесанный до зеркально блеска камень достигал в лучшем случае трех метров, естественная преграда в виде порога добавляла еще метра полтора. Так себе укрепление, но это все же лучше, чем ничего и лучшее из того, что гномы смогли собрать на коленке за двое суток.

Этому укреплению еще предстоит нарастить десятиметровые стены и стать грозным форпостом, но это явно еще будет не скоро, и уж точно не сейчас.

Гномы засели за зубцами, которые такими назывались весьма условно. Просто часть каменных блоков не успели уложить в кладку. И вроде все хорошо, даже такое неказистое укрепление способно выдержать приличный штурм, вот только в этом мире есть магия.

У стен вился желтый дым – Кислотное туман, сразу опознал я эту гадость. Что ж логично: всякими взрывами врагов на стене не достанешь, неприятель просто укроется за зубцами, считай мана и время потрачены зря.

Тем временем дела защитников обстояли хуже некуда. Этому форпосту далеко до стен Бар-Шамунир. Встроенная в фундамент стен Твердыне защитная магия ослабляет или вовсе развеивает вражеские чары. Здесь же такой защиты не было.

Естественная сопротивляемость гномов блокирует часть урона, но далеко не весь. Хорошо хоть основная концентрация находилась внизу, да еще и текущая вода забирала и уносила часть отравы вниз по течению. Но даже при этом ситуация была отвратительной.

Особенно плохо приходилось арбалетчикам и ополченцам. Если хирдманов худо-бедно прикрывали латы и подроспешная одежда, то у арбалетчиков были лишь стеганки и длинные кольчуги, а у трети ополченцев вообще обычная одежда да панцири с открытыми шлемами.

Кислотное облако жгло кожу и разъедало глаза, повисшая же в воздухе ядовитая хмарь мешала найти колдуна, затаившегося за стеной. Обычная одежда уже начала распадаться, зияя проплешинами тающей на глазах ткани, открытые части тела покрывались волдырями, но гномы держались. Накинув первые попавшиеся тряпки на голову, все пытались прикрыться от кислотного тумана.

Работает группа магов или Жрица? Хотя какая мне сейчас к черту разница! Я категорически не успеваю, чтобы вмешаться в ситуацию. Вот он глобальный минус моих войск – грозная тяжелая пехота не способна к быстрому перемещению.

Если туман продержится еще минут пять, то половина моего войска превратится в воющий от боли кровавый фарш. Первыми умрут ополченцы, не прикрытые латами, через минуту к ним присоединятся арбалетчики, ну а там и черед хирдманов рано или поздно настанет.

Черт! И ведь уже дважды выпадала “логистика” и почему не взял? 10% к скорости движения, чем мне плохи? Уже был бы на месте. А если бы ерундой не страдал, то там бы и остался. К сожалению, так устроен мир, есть целая куча дел, что нужно решать.

Минуты тянулись, я усиленно перебирал ногами и поторапливал гномов, ежесекундно бросая взгляд на карту. Не успеть. Гномы прижались к зубцам, даже не помышляя об атаке. Проклятый туман не только не позволял найти злокозненного колдуна, было опасно просто оторвать тряпку от лица. Риск того, что выжжет глаза возрастал с каждой минутой. Один из ополченцев уже зашелся в крике, яростно растирая потёкшую, подобно воску свечи, кожу.

Успеваю заметить, как у краев туннеля заскользили две стремительные тени с короткими клинками в нежных ручках – Бестии. Чертовы суки, только их не хватало, точеные фигуры и

идеальные пропорции сочетались с отвратительным характером и рядом неприятных способностей.

Что такое 5 метров для ассасина способного летать – тьфу. Вот только на что они рассчитывают? Кислотный туман ударит и по ним, кожаная броня в стиле садо-мазо и женщины-кошки плохая защита. Сейчас они снимут заклинание. У меня слегка отлегло от сердца, сейчас начнется рукопашная. Вот только 29 гномов против двух Бестий? Где-то здесь подвох.

В отряде атакующих все Жрица Лосс. Да наверняка, иначе бы зачем идти на штурм? Магия у нее сильная, и откат держит неплохо, а вот запас маны небольшой. Она растянула заклинание на большую территорию, и энергия должна утекать с бешеной скоростью. Долго такое не удержать. Хорошо, да мало.

План темных вскрылся, когда с потолка пещеры на четверых сидящих гномов упала сеть, а вслед за ней драук. Подкрался по потолку, спустился по стене и атаковал. Удар огромной алебардой, даже невзирая на шлем, расколол голову одному из ополченцев. Сука!

Дай мне только до тебя добраться, я тебе покажу как надо убивать прямо на тебе и продемонстрирую. Уже плюнув на выносливость, я бежал изо всех сил. Еще пара километров, и мы у цели. Продержитесь, братцы, только продержитесь.

Боевая звезда темных эльфов – это страшная сила, особенно когда место и время для атаки выбирают они.

Весь мир для меня заиклился в беге. Бежать, быстрее, еще быстрее. Но мы все равно не успевали. Бой на стене уже кипел во всю. Неожиданная атака темных эльфов полностью себя оправдала.

Драук с ходу зарубил одного ополченца, тут же вторым ударом смертельно ранил другого. Эти двое даже не успели осознать, что умерли, а паукообразный стал развивать удачное начало боя. Широкий взмах и хирдман улетает со стены, укол сквозь забрала шлема, и еще один ополченец рухнул замертво.

Спас ситуацию один из хирдманов, оказавшийся рядом с местом его приземления. Он закрыл товарищей своим телом. Подскочив сбоку к драуку, он на всю длину всадил меч в его бок и, прикрывшись щитом сверху, стал раз за разом наносить болезненные уколы.

Драук был явно быстрее гнома, но узкая полоса стены, длинное оружие и собственные габариты – не давали твари развернуться и воспользоваться преимуществом. Завяз. Удары древком приходились в поднятый щит, и разорвать дистанцию не получалось, гном буквально прилип к боку паукообразного противника. И это спасло ситуацию.

Не зря я качал Тактику, считай, личную инициативу и слаженность действий бойцов на поле сражения. Хирдманы первые сообразили, что магическая атака закончилась, и вступили в бой, подбадривая криками остальных.

Еще двое, подлетели к драуку спереди, пытаясь наколоть на жала полэксов, но получилась откровенно плохо. Это сбоку ему было неудобно наносить удары алебардой. Зато на расстоянии он мог легко рубить и колоть. В два размашистых удара он перерубил окованное древко полэкса и кантузил хирдмана ударом в голову. Пробить шлем уже не получилось, но гному хватило и этого, его ноги подогнулись, и он начал оседать.

Тем не менее, самое главное они сделали – остановили наскок и перехватили инициативу у противника. Подошедшие ополченцы выставили перед лицом драука пики по три в ряд. Пусть ширина стены им не позволяла окружить врага, зато вперед ему не пройти. Попытки махать массивной алебардой были остановлены на корню, шесть пик мешали нанести рубящий удар, про колющие и речи не шло – длина оружия была несопоставима.

Быстрее, еще быстрее, шкала stamina уже опасно упала в красный сектор, но пока удавалось преодолевать усталость и вес резко потяжелевшей амуниции. Рано радоваться, бой еще не закончен. Надо бежать

Драук резким ударом попытался откинуть пики в сторону. И частично у него это даже удалось, две из шести. Зато оставшаяся четверка завершила дело. От первого и второго жала он сумел уклониться даже в таком положении, длинные паучьи ноги позволяли резко менять положение тела вверх и вниз. Вот только пространство для маневра явно не хватало, да еще и нападающий сбоку хирдман не позволял маневрировать. Третье жало все же нашло брешь и пробило эльфийскую грудь. Драук замедлился, и это стоило ему жизни четвертая лезвие вошло точно в горло. А еще через мгновение по обездвиженному противнику защелкали арбалеты. Готов.

И на этом бы все и закончилось, если бы со спины не ударили подошедшие Бести. Две размытые тени невидимками скользили по задним рядам. Секунда, и один гном хватается за открытое горло, а уже через мгновение за ним следует другой, а тени перетекают дальше.

Сдвоенный удар коротких мечей под панцирь, и гном оседает, лишь открывая рот в беззвучном крике. Росчерк клинка, и фонтан крови бьет вверх. Быстро и смертельно, прекрасное исполнение, вот если бы не моей армии, я бы поаплодировал.

Эта пляска теней и смерти могла бы продолжаться еще долго, но на пути Бестий стали двое хирдманов, перегородивших им дорогу. Быстрая оценка ситуации, грациозный прыжок со стены, остановленный левитацией в самом конце, и две стремительные тени уносятся в темноту подземелья. Арбалетные громко щелкают, и тяжелые болты летят вдогонку... в ответ эхо разносит лишь мелодичный смех. Ушли. Суки.

Глава третья. День восьмой-девятый. Наноси боль и причиняй справедливость.

– *Я хочу дарить людям тепло!*

– *Положите канистру с бензином, пожалуйста.*

Мы прибыли на место лишь спустя три минуты. Опоздание обошлось мне в семь покойников: один ополченец не пережил кислотного тумана, двоих зарубил драук и четверо пали от мечей бестий. Офигенный результат. Если умножить на два это будут примерно мои потери при осаде. Вот только тогда врагов была тьма, а здесь всего четверка, из которых трое – ушли живыми.

Мне льстило, что шестеро пикинеров и один хирдман смогли завалить драука, но вкус победы был с хорошей примесью горечи. Семеро – поистине большая цена за столь малую победу, почти четвертая часть отряда бесславно легла на этих стенах.

Меня сделали на моем любимом поле – тактика. Темные эльфы не дураки и понимают толк в ней. Единственное, что они не ожидали – это смерть драука. Если бы не его гибель, то погиб бы еще десяток, а потом они бы все равно отступили и затаились до следующего раза.

Источника поблизости быть не должно, так что Жрице требуется время для восстановления резерва. Проклятье, я знал, что эльфы рано или поздно ударят, но не ожидал, что так скоро. А это значит, что времени в обрез.

Знать бы толком: сколько до этого водопада отсюда идти? Понятно только, что не близко. Иначе вся ватага была бы уже здесь: нет боевых рабов и домашних зверушек, ящеров, а значит, их еще не смогли поднять. Сами темные эльфы и так умеют летают, недолго, недалеко, но все же.

– Рады приветствовать вас, Тан. Вы чуть-чуть опоздали, пару минут назад мы отразили нападение темных. – Отрапортовал скрипучим голосом один из хирдманов, который командовал здесь в мое отсутствие.

– Что с голосом?

– Отравы надыхался, Узбадан. Ведьма ушастая всю стену ядовитым туманом залила.

Да, точно. Я совсем запыхался с этим бегом, до сих пор сердца стучит в висках.

– Отлично, молодцы.

– Дозоры удвоены, мой Тан, трофеи собраны.

– Передашь смене, Мори с подкреплением уже вышел сюда, сменит Вас, вы же отправитесь со мной дальше, щиты лишними не будут.

Гном лишь утвердительно кивнул в ответ. Выбора нет, дальше сидеть на месте становится опасно, надо наступать. Если не успею до переброски основных сил врага через водопад, придется очень тяжело, не уверен выдержат ли стены Бар-Шамунир такой приступ.

Уверен, что у темных не получится захватить внутреннюю часть Твердыни. Все же мне есть куда отступать, запремся внутри скалы, вода есть – до реки метров десять камня, а там и рыбу, и бокар посадить можно, и фиг нас оттуда просто так выковыряешь. Вот только такое решение можно приравнять к поражению. Вот то-то и оно.

– Строри, принимай пополнение, как только подойдет Мори с казад – трогаем в путь, тяжелых оставляем здесь.

По поводу эльфов опасения были, но без своей тяжелой конницы – драука, на новый приступ они не пойдут. Будут пакостить издали, как показала практика – это очень неприятно, но все же пережить можно.

Жрице для восстановления потребуется не меньше суток, вот почему так ценен магический источник. С ним любой маг может сутки напролет закидывать тебя хоть метеоритным дождем, а вот без него – раз жажнет крупным калибром, еще пяток раз всякой мелочью и сдулся, сидит и восстанавливает ману. Никто не отменял алхимию, да где ее с таким расходом напасешься, тем более она тоже денег стоит и не безоткатная?

Мой неофициальный оруженосец убежал проверять боеготовность, а я наблюдал за этим со стороны. Отношение к бывшему предателю радикально не изменилось, но плевать с его сторону прекратили. Неприязнь и косые взгляды никто не отменял, и все же уже лучше. Хорошо, когда есть такой помощник, на которого можно свалить хотя бы часть своих забот.

Да, не стоит затягивать, надо официально решить его судьбу, вот только не хочу я пока складывать с себя звание Узбадана. Военным правителем мне нравится быть больше, чем просто Таном, так хоть какие-то инициативы проходят. Пусть и со скрипом, но работает.

Строри быстро проверил и опросил гарнизон крепости и пришел с докладом. Хирдманы все остались в строю – семь едениц. Из арбалетчиков сильно обожженными оказались двое – остальные в боеготовности. Ополчение трое как раз те, на кого не хватило трофейных лат из арсенала.

Итого имеем: ополчения 15 пик, арбалетчики 16, хирдманы 12, плюс Строри и я. Это уже что-то. Еще бы усилить двадцатью ополченцами и все будет совсем хорошо. Можно забрать часть из нового гарнизона, что приведет Мори – помощник Мастера Ибуна, вот только это оголит мои тылы. Не вариант, тут и так останется 20 гномов без учета самого хирдмана. Мало-вато, но риск оправдан.

По мере продвижения я буду стараться зачищать все враждебное. Проблемы случаться, только если здесь окажется еще одна боевая звезда темных – эти мысли я старательно гнал подальше. Выбор и так был не велик.

Ждать смены пришлось еще около шесть часов, за это время мы успели оказать первую помощь всем раненым, и один стрелок все же вернулся в строй, так что арбалетчиков стало 17.

Со стороны он напоминал мумию. Тряпки, ошпаренные кислотным туманом, были пущены на бинты и вполне походили на старинные. Ну и состояние не ахти, тем не менее помирать не собирався, и через день уже пойдет на поправку, надо будет просто присматривать.

Что ж, время пришло. Продовольствие собрано, наставления ходим даны (о Бестиях я не забывал, пусть это создаст неудобство, зато все будут живы). Все готовы, выступаем.

Ворот в крепости предусмотрено не было, поэтому наш отряд просто попрыгал в воду. Вброд перебрались до берега и уже там построились в походную колонну. Я, Строри и трое хирдманов впереди, так же пятеро сзади, и четверо рассредоточились вдоль ополчения. Они не профессиональные военные, да и пятиметровая пехотная пика – не самое удобное оружие для отражения неожиданной атаки, поэтому им потребуется дополнительная защита. Она даст время на построение фаланги. Арбалетчики и вовсе находились внутри колонны.

Помня правило, что “караван движется со скоростью самого медленного верблюда”, хотел приказать помочь раненому гному, но казад и сами разобрались, раненного бойца освободили от груза и поддерживали двое ополченцев.

Колонна ушла в неизвестность.

Гномы молчали в дороге. Недавний бой еще сказывался на подгорных воителях, потери негативно отразились на боевом духе. Тем более при таких раскладах: четверо атакующих против тридцати и столько трупов. Даже убийство драука не смогло реабилитировать такой провал.

Соблюдать тишину смысла не было, мы и так грохотали доспехами и оружием, так что слышно было на километр вокруг. Поэтому я первый затянул песню, которую тут же подхватил Строри, а за ним и остальные гномы:

Если вдруг какой нахал,
Плохо на тебя сказал,
Не ругайся, не кричи,
А секиру наточи!

Сразу видно, что ты гном,
Не боишься драки!
Всех разрубишь топором,
Аж до самой сра... !

Если в кузню ты зашел.
Как красиво, вай-вай-вай.
Если хочешь мне помочь,
Отойди и не мешай!

Если в гости ты пришёл,
Много вкусного нашёл.
Всё не съел – так не грусти,
Завтра ты с роднёй приди!

Хоббит по горе ползет,
А за ним ползёт другой.
Ну и пусть себе ползут,
Может там у них гнездо!

Гномы пьяные лежат,
Чтоб им пусто было!
Научились добывать
Пиво из мифрила!

Не смотрите вы что гном
Маленького роста!
Куда гномий рост пошёл,
Догадаться просто!

Пусть эти простые четверостишия не были древней боевой песней, зато смешные и заставили гномов улыбаться. Каждый куплет исполнялся мной, а потом его подхватывали полсотни луженых глоток, и он уносился гулять по пещерам. Вот так-то лучше.

Движение затруднялось рельефом, но мы придерживались русла подземной реки, цель – добраться до водопада, пока враг не успел перекинуть серьезные силы, все остальное вторично. Гномы шагали вперед. Так и хотелось вскрикнуть ”Барук Казад!”, но рановато.

Я наконец-то пусть и частично, но разобрался с административными функциями. Теперь есть секретарь, заместитель по строительству, кладовщик, прикормленный кузнец и глава воинов, он же по совместительству герой, а это значит, что дела идут на лад. Ещё предстоит многое сделать, да и про ушастых, Драконью скалу и много чего еще не стоит забывать, но жизнь продолжается. И мы идем на встречу приключениям.

Через пару часов мой боевой пыл поугас, как и желание вертеть головой во все стороны, так что первым тревогу забил один из стрелков.

– Тан, гляньте.

У берега кружила группа тварей, что-то злобно шипя, порываясь войти в воду, но все же не пускаясь вплавь. Эдимы, дальние родственники наг, а может и не родственники, просто схожесть была на лицо. Человекоподобное туловище заканчивалось длинным змеиным хвостом. Хотя на этом схожесть заканчивалось. Наги разумная раса, а эти тупая нечисть.

Вместо лиц были зубастые хари с острыми клыками, волосы заменены густой гривой, руки заканчивались двухпалой лапой с двумя огромными когтями, в согнутом состоянии они легко доставали до локтя.

Твари шипели, ярились, но в воду не лезли, ее они не любили, потому что нечисть, и текущая вода для них преграда, а может клев был плохой, черт их разберет, а интересовало меня в этот момент другое.

Задача №1.

Условия: есть узкий проход вдоль русла реки, в котором толпа нежити.

Вопрос: как здесь проходили темные эльфы?

Ответ: эти твари специально сюда заманили нежить для того, чтобы блокировать проход.

Все сложное в простом. Бестия нырнула в воду, вильнула филейной частью и была такова. Сука, но хороша чертовка. Надо что-то с этим делом, так недолго и глупостей натворить, гормоны бьют по мозгам, а нервы-то не железные. Правда, я знаю отличный способ отвлечься.

– Стройся!

Гномы начали перестраиваться из походной колонны в боевые порядки.

Фаланга – это то, что придумали в свое время еще греки, от них переняли римляне (правда потом заменили на манипулярный строй, потом когортами), затем идею подхватили и продолжили швейцарцы, и ландскнехты и закончили уже 18 веке. Одним словом, отличная вещь.

Пикинеры выстроились по центру, из-за небольшого количества они стали в один ряд. Прямо за ними расположились арбалетчики. Самое слабое место у фаланги – это фланги, их легче всего продавить. Поэтому туда поставил хирдманов. И все же при такой численности я опасался за середину и добавил туда четырех хирдманов в усиление, расположив их редкой цепью во второй линии. На всякий случай.

Твари тоже не стали ждать. Обнаружив новую добычу, они спешили выместить свою ярость, похоже темные чем-то их жутко разозлили. Не удивительно, меня они тоже бесят.

Эдимы заскользили в нашу сторону, а арбалетчики сделали первый залп. Тяжелые кованые болты не убивали тварей сразу, даже если пробивали головы, но заметно замедляли шустрого противника. Гномы вообще стрелки не очень, разве что на коротке. Но в этот раз все получилось более чем удачно. Из трех десятков тварей абсолютно целыми остались лишь половина. Действительно хороший результат с расстояния в полсотни метров. Второй залп будет уже в упор.

Арбалет тем более та модификация, что сейчас стояла у меня на вооружении, весьма не скорострельная штука, хотя и мощная. Гномы принялись присоединять натяжные устройства и крутить рычаги.

Геройствовать в этот раз я не стал. Во-первых, незачем, а во-вторых, после понесенного поражения гномам нужно самим добиться победы. Так сказать, укрепить моральный дух. Вот пусть этим и займутся, я вступлю в битву только в крайнем случае.

Эдимы растянулись цепью, раненые чуть отстали, но это не уменьшило их желание полакомиться свежей гномятиной. Хотя я бы на их месте задумался. Гном это не только жесткое мяса, но еще тридцать килограмм отличных стальных доспехов и где-то около трех килограмм остро отточенного оружия.

Первые Эдимы взвились вверх. Тактика боя у них интересная. Они максимально поднимались вверх на своих хвостах и, оцетинившись когтями, нападали вниз.

Ополчение не сплеховало, подставляя пики под атакующего врага. Большая часть нанизала себя на острия. Вот только прыти им это если и убавило, то незначительно.

Повиснув, они начали извиваться, пытаясь добраться до столь желанного мяса. И кое у кого начало что-то получаться, двое пикинеров не выдержали веса загорпуненой добычи и выпустили оружие из рук. Бой это понятно не остановило, они просто отошли назад, доставая свои арбалеты, и присоединились к стрелкам, а их место заняли вовремя соориентировавшиеся хирдманы.

Та нежить, которая не попала на жала, продолжила атаку. Один совершил короткий прыжок и ударил когтями в панцирь ополченца, пробив его. Силы для смертельного удара не хватило, и когти застряли в броне.

Как я и предполагал маловато бойцов по центру, для нормальной фаланги надо иметь хотя бы два, а лучше четыре ряда в глубину, вот тогда врага встретит настоящий частокол стали, и вот через него фиг кто пройдет.

Тем не менее сам в драку не полез, позволив подскочившему арбалетчику в упор всадить болт в голову нежити. Хедшот. Кованый болт пробил костяные наросты и по самое оголовье ушел в череп твари, и та осела.

Так получалось далеко не везде, в некоторых местах змеехвостые развили успех. Два Эдима немелосердно трепали хирдмана, уже нанеся пару болезненных ран в сочленения. Тот пока умудрялся отбиться, и ему на помощь уже шли товарищи.

– Залп! – и последовавший за ним щелчок разом спущенных арбалетов. Болты довершили разгром половины отряда змеехвостки.

Остатки подтягивались к месту сражения уже по одному или парами. С ними долго не церемонились. Если против одной пики у тварей еще был шанс, то когда в оборот брали трое ополченцев, тварь неминуемо насаживала себя хотя бы на одно лезвие. Ну а остальные подключались секунду спустя.

– Победа, мой Тан. Трое раненных. – Отчеканил Строрри.

– Вижу, молодцы. Болты собрать, трупы обобрать, когти... когти отпилить вместе с кистями, а да, еще зубы вырвать надо, только они острые, поэтому без перчаток не рекомендую. Прибрать до лучших времен, если Махал позволит, на обратном пути прихватим.

Когти этой нежити достаточно ценная вещь, расходятся чуть хуже горячих пирожков. Знаю я одно место в Когонате, где их возьмут разом и с большой охотой, ну а зубы довеском пойдут, все же монета в плюс, а не в минус. Вот только далековато. Мне еще хвосты крысолоков надо пристроить, а то только место на складе занимают.

Мысленно я уже представляю рожу Квиса Серто – казначея гильдии крысоловов из города Вирса, что в двух днях пути от столицы Империи, когда я припру ему три воза хвостов. Ему придется раскошелиться, ой придется. Но ладно это еще когда будет.

Бой вышел хоть и не напряженным, но очень показательным. Тактика и правильное вооружение решает. Если бы я использовал стандартную тактику и вооружение, то часть гномов просто опрокинули лобовой атакой, а дальше началась бы уже не битва, а рубка: кто кого раз на раз. И зачем?

История учит многим хорошим вещам. Ведь не зря Михаил Васильевич сказал “Народ, не знающий своей истории, не имеет будущего”. Вот она история: тактика, доспехи, вооружение, а вот оно будущее – трупы врагов моих. Результат на лицо.

Пока гномы потрошили нежить, я поглядывал по сторонам, все же места не самые безопасные, но обошлось. Враг то ли затаился, то ли вообще ушел дальше. Было бы хорошо перехватить этот отряд, и тому есть две причины.

Они могли сообщить важную информацию своей главе, а это может вызвать полноценную карательную операцию против меня и у меня есть к ним неоплаченный счет, а точнее семь счетов по числу могил.

Поход продолжился своим чередом. Еще пару раз на нас нападала всякая мелочь: гарпии, небольшая толпа троглодитов, один раз объявились потерянные ундины. Но особых проблем, что первые, что вторые, что третьи не доставляли.

Гарпиям хватило три арбалетных залпа, чтобы понять, насколько мы зубастая добыча. Первый почти весь ушел в молоко, зато, когда твари подлетели поближе, стало значительно лучше. При попытке зайти на пикирование летающие гадины так умылись кровью, что второй заход сделали уже чисто из-за злобы.

Искать гнездовье не стали, так прикинул, что оно где-то выше на скалах, со стороны реки. Отметил на карте и ладно, будет время вычищу здесь все, чтобы опыт не пропал. Ну и про ценности забывать не стоит, эти “сороки” тащат все, что плохо лежит, а значит, там будет чем поживиться.

Троглодиты... ну они троглодиты, каменное оружие мне нафиг не сдалось, так что просто огляделся в поисках шамана, не обнаружил, плюнули и пошли дальше. Ну их в пень.

А вот ундины хоть проблем не доставили, но почти час преследовали наш отряд, обстреливая лядеными иглами, и тут очень стодились щиты хирдманов Мастера Ибуна. Задоспешным бойцам обстрел был, что об стену горохом, а те, кто не имел нормальных доспехов, укрылись за спинами щитоносцев.

В итоге они все же истратили боезапас и уплыли восвояси, позже будет необходимо поймать и покарать, только пока нету на это времени.

Я старался не задерживать отряд для исследования территории, но отмечал на карте перспективные места. Временами все же приходилось вступать в битвы, но в основном для оборонительных целей, или подбирая то, что плохо лежит.

Дважды втоптали группу созерцателей, что-то подозрительно много их было в этом регионе, и один раз столкнулись с горгульями. Эти оказались ожидаемо неприятным противником, хорошо еще, что группа была небольшая: всего четыре особи.

Пики на них не работали, просто не пробивали каменную шкуру, как и арбалеты. Те пробивали, но серьезного вреда причинить не могли, застревая где-то посередине древка. Одну мы так и убили, но пришлось буквально превратить ее в ежа.

Зато отлично показали себя полэкссы, бронебойный молоток с размаха откалывал целые куски. В этом бою я работал обухом гросс-мессера, но не особо активно, несмотря на массу, он все же не предназначен для колки камня, форма совсем не та.

В целом, добыча была неплоха: за все про все мы набрали ингредиентов, но к моему сожалению выше качества редкое не попало ничего, что логично. Никаких эпическо-легендарно-мифических противников не убили. Откуда у скромного куса г.. троглодита взяться легендарному артефакту?

Зато в кошелек добавилось почти 3000 золота, а в сумку две меры ртути и одна серы, камень я закидывал в сумку так, без счета, с ним проблем нет. Вот бы дерево где добыть, но тут полный швах, даже жалкой щепочки не нашли, вот такая невезуха.

Ближе к ночи наткнулись на заброшенную лабораторию, но на штурм не пошли, можно было и в темноте воевать, но все изрядно устали, да и мелкие ранения сказывались.

Я установил достаточно жесткий график движения, 6 часов ходу, прием пищи, снова путь. В итоге на сон удавалось выкроить чуть больше 4 часов, что весьма немного, если целый день только и делаешь, что сражаешься. Время поджимало.

К своему стыду стоит отметить, что я-то как раз халтурил больше всех. У меня самая низкая выносливость, чтобы долгое время воевать в строю. Так что моя работа сводилась к роли тяжёлой артиллерии – этакая Царь Пушка. Ворваться в ряды противника и убить самого сильного противника, а затем отступить под прикрытие боевых товарищей. Работа не пыльная, даже репутация росла – “какой геройский Тан”, но себя не обманешь, я-то знаю, что халтурил.

В походе успел сделать еще одно важное дело, а именно все-таки завел разговор с Строри на тему “чувства камня”. Гном сначала ошарашенно на меня взглянул, но потом все же согласился помочь, куда бы он делся с подводной лодки.

Приходилось таиться от остальных, так что многое он мне объяснить не успел, да и сам толком не знал, он воин, а не шахтар, вот те действительно были большими умельцами. Могли по одним ощущения обнаружить жилу или определить содержание руды в породе. Но мне бы понять хотя бы общие принципы, с основой я уже сам успел разобраться.

Мои самостоятельные эксперименты привели только к тому, что я стал потихоньку сжиматься с этим новым восприятием. Например, текущая рядом река воспринималась, как постоянная мелкая вибрация, а шаги идущих рядом гномов, как глухие толчки.

Еще разобрался с пустотами в земле. Такие полости вызывали легкий дискомфорт при нахождении рядом, а если встать на такую сверху, то вообще ощущалась легкая тревожность. Видать поэтому гномы строят в основном одноэтажные дома, а если два и больше, то плиты перекрытия делают очень толстые.

Да стоило бы задуматься, если я сейчас уже ощущаю легкую тревогу, когда под ногами нет цельного камня, то что ж со мной произойдет с течением времени? Вот то-то и оно. Теперь мне вполне понятна нелюбовь подгорного народа к различным водным путешествиям, вот там наверно шибанет по мозгам по полной. Раньше я это просто придурью считал, а оно вон как оказывается. Что ж “век живи – век учись и все равно дураком помрешь”.

Меня как главаря этого гоп-отряда вежливо отстранили от ночных дежурств, да я и не напрашивался. Черт с ними, хоть выплюсь.

Утро встретили рано. По команде гномы выстроились фалангой, и мы пошли на войну. Я встал на левый фланг – левша, чуточку неудобно мне работать с правой руки. Могу, но не хочу. И таким образом мы двинулись к лаборатории.

Длинное здание было похоже на какой-то ангар. Два входа располагались по бокам. Внутри что-то гремело, цокало и хрустело, но наружу никто не выходил. Странно, еще вчера было заметно, что здание заброшено, трубы над лабораторией не дымили, и свет не горел. Сейчас же было удивительно узнать, что все же кто-то там есть.

Пришлось отправлять разведку. Было бы просто отлично, если бы гномы сместились всем строем, но подобные маневры оставались лишь моей влажной мечтой. Это ж сколько народ надо гонять, чтобы они смогли выполнить такие фокусы? Много, долго и муторно. Я не отказываюсь от самой идеи, но до этого качаются еще очень и очень долго.

– Тан, там какие-то монстры и не разберешь. Руки-ноги-головы и даже хвосты, я издали глянул – непонятно, и пару големов видел.

– Големов?

– Да не наших, поделки магов. Истуканы каменные.

Я лишь кивнул в ответ, и так все понятно. Лаборатория под охраной, где бы не был сам маг, его творения бдят. Теперь осталось узнать, что же разведчик все же там увидел. “Руки-ноги-головы и даже хвосты” – это наверняка химеры, так сказать “кто во что горазд” или “я его слепила из того, что было”. Ну а каменные големы из замка магов все же неплохи, да, по сравнению с теми же Воплощенными в Камне это всего лишь жалкие поделки, но так у меня сейчас даже таких нет.

– Сколько кого? – задал я резонный вопрос, разведчик сам почему-то не уточнил.

– А почему считать по головам или как?

– По туловищам, балбес, сколько бы ног и рук не было, туловищ больше двух будет вряд ли. – Видать все же не на всех сработал модификатор интеллекта. Рандом, блин. Есть и у меня тупни в отряде. Ну хоть стрелок отменный, весь бонус от интеллекта считай туда и ушел. Надо будет имя запомнить, такой может и пригодиться. Рандом иногда творит интересные штуки.

– А ведь верно! – этот смотрел на меня с изрядной долей восхищения во взгляде. – Ну если по туловищам, то восемь и две каменюки.

– Отлично. Работаем.

Гонять гномом строем я все же не стал, просто перешли на нужную позицию и заново встали фалангой. Только в этот раз я решил уплотнить строй, и ополченцы встали в два ряда. Так надежней, все-таки големы – не пушинки.

– Вперед.

Мы двинулись вперед. Охрана тоже не заставила себя ждать, как только мы приблизились на полсотни метров, из лаборатории повалили живые кострукты. Другие слова было подобрать сложно, на самом деле “руки-ноги-голова и даже хвост”. Хозяин этого зверинца отличался изрядной изобретательностью.

Две химеры имели только ноги, зато в таком количестве, что позавидовал бы даже самый быстрый скороход, эта pedalная конструкция буквально накатила на наши ряды, разом сломав пять пик. Остальные ее все же остановили, и она крепко на них засела, но и оттянула на себя почти половину.

Вторая многоножка похожа была прототипом и не самым удачным – первый блин комом, и ковыляла она куда угодно, только не к нам. Точнее общее направление прослеживалось, но двигалась она зигзагами. Сложный противник. Такое море плоти бесполезно колоть, поэтому в ход пошел гросс-мессер.

Вместе с еще одним хирдманом мы выдвинулись чуть вперед от основного отряда и пытались в буквальном смысле остановить химеру. Мне с моим тесаком это давалось просто, клинок оставлял огромные разрезы в теле. В ответ меня пытались пинать пятью или шестью ногами разом, но как-то безрезультатно. Жесть как она есть.

К моменту, когда с первой тварью было покончено, подоברались и остальные.

– Назад! Отступаем назад! – пришлось заняться еще и командованием, где бы найти толкового командира, пока среди подчиненных я такого не видел, поэтому приходится делать самому. Эх, гвардеец, что ж ты так не вовремя приболеть-то решил?

Строй почти синхронно отступил, высвобождая наконецники из мертвой туши, но было уже поздно. Враг сократил дистанцию. Три твари, состоящие из пастей и рук, начали хвататься за пики. Причем химера не разбирала как и чем, зубы и руки цеплялись за лезвия, но и за дровки.

Нет, у кого-то точно было плохо с головой, когда создавалась эта ватага. Единственный более-менее вменяемый вариант был монстр с телом велоцираптора и десятком зубастых голов, этакая подвижная гидра, точнее ее уменьшенная копия.

Ополченцы держали строй, пытаюсь не подпустить ходячую кунсткамеру близко, хирдманы активно работали топорами, рубя возбужденную плоть, и я с Строри не отставали.

В какой-то момент я почувствовал, что правый фланг мне больше не прикрывают, а через секунду увидел, как рукастая тварь выдергивает Строри из строя и поднимает над собой, готовясь приложить об землю.

Рывок и мощный удар от плеча по нижнему уровню. Благодаря ускорению я просто подрубил половину опорных конечностей химеры. Но нет, она не упала, а лишь перекатилась в сторону и погребла моего оруженосца под своей тушей. Я уже хотел кинуться на помощь, но меня все-так догнала многоножка и опрокинула. Затем меня некоторое время пинали, кусали, а в конце схватили и кинули в сторону.

Когда я более-менее пришел в себя схватился за голову. Вокруг была жуткая мясорубка, кровь и прочие жидкости химер текли и брызгали струями. Да что черт побери тут творится – это ж сюр какой-то. Фаланга была разбита, лишь арбалетчикам и части ополченцев удалось отступить и перегруппироваться. Бой из четкой картины превратился в отдельные схватки,

даже меня клинануло. Дальнейшее слабо зафиксировалось в памяти, я погрузился в эту вакханалию хаоса, битвы и крови.

Я рубил плоть своим двуручным тесаком, меня кусали, били, пинали, хватали, кидали и разве что не жевали. Вот рублю единственного нормального монстра из всей этой компании, и уже через секунду меня поднимают и бьют об землю, воздух выбивает из легких, но злость кипит в жилах. Поднимаюсь. Восходящий удар делает огромный надрез на теле многорукой химеры, но меня отгесняют и толкают к другому врагу.

Десятки глаз на тонких стебельках полностью перекрывают обзор, и я бью вслепую, но руки скручивают гибкие то ли щупальца, то ли хвосты. Удастся вырвать правую руку и на ощупь поймать пучок щупалец. Дернуть и выкинуть. Удастся вновь взяться за меч. Удар, еще удар, еще удар, и враги закончились.

Я стоял, по самые уши перемазанный кровью слизью и еще черт пойми какими жидкостями, и тяжело дышал, в отдалении пятеро хирдманов добивали последнего голема. Ему уже откололи обе руки и часть груди, но тот еще пытался сопротивляться.

Да черт возьми, что вообще это было такое? Это был незабываемый урок. Меня разбили в пух и прах, весь мой план пошел коту под хвост. Впервые за все время пребывания в вирт мирах я испытал такой шок. Ладно, выдыхаем, это был очень не типичный враг, очень.

В будущем надо будет придумать тактику против подобной жути, она просто сломала все каноны войны, которые мне были известны. Другими словами мне просто порвали все шаблоны. Я постараюсь запомнить этот урок.

На удивление никто из гномов сегодня не умер, почти все, кроме стрелков, имели ушибы, ссадины, синяки и даже переломы, но все были живы. Гномы тяжело пыхтели, потирая отбитые бока и сломанные носы, все произошедшее напоминало кабацкую драку, а не войну. У наших противников не было смертельного оружия, но было все остальное: неожиданность, нестандартная тактика, живучесть, сила, но оно просто не предназначалось для истребления.

– Собраться. Обшарить здесь все и найти того умника, кто это придумал! – у меня есть к нему деловое предложение, если он сможет поставить мне на службу хотя бы десяток таких многоножек, я прощу ему все и осыплю золотом... но вначале набью морду.

Гномы приступили к ревизии и ремонту. Реквизировали все ценное и чинили снаряжение: у кого-то оторвали часть доспехов вместе с креплением, кто-то недосчитался кинжала или прочей мелочи, потерянной в пылу схватки. Ну а часть ополчения занялась ремонтом пик, в ход пошли балки перекрытий и коньки крыши. Словом все, что годилось для этого. Плотницкие навыки были почти у каждого ополченца, их смело можно было назвать умельцами на все руки. Не великие мастера, но умельцы.

Гномы трудились, а я осматривался. Ангар лаборатории пребывал в плачевном состоянии, не знаю, что нашло на охрану, но разнесли тут если не все, то очень многое. Перегонные кубы и колбы разбиты в хлам, ценные реагенты валяются на каменном полу вперемешку с мусором, некоторые уже испорчены безвозвратно. Складывалось стойкое ощущение, что здесь прошелся ураган или толпа пьяных в умат гоблинов.

Зато за лабораторией обнаружился чистый и опрятный домик, заботливо выкрашенный в голубой цвет, разве что клумбы с цветами не хватало. Но под землей они не выжили бы. После ангара гномы приступили к осмотру особняка.

–Казад, собираем только самое ценное, неизвестно когда пойдем обратно, так что выдвигаемся на легке. Только золото, артефакты и ресурсы, все остальное оставляем здесь, вернемся. – Счел я нужным предупредить гномов, а то, зная их характер, легко представляю ситуацию, как усадьба превращается в аккуратные сложенные меры дерева, было бы у меня полдня так бы и поступил, но их нет.

Добыча не разочаровала, в этот раз достался один уникальный ингредиент: все еще бьющееся сердца высшего вампира. Как он интересно поживает без такой важной части? Кроме

этого три тысячи золотом, куча готовых фиалов с зельями и инструменты, часть не подлежит восстановлению, но процентов тридцать все еще пригодны и могут быть перевезены в Бар-Шамуни.

– Тан, там кто-то есть, – стукнул арбалетчик на один из трофейных сундуков.

– Тук-тук. Кто там? – постучал я по крышки.

– Здесь никого нет, глупый охранника. Особенно моя здесь нет совсем. – Раздалось из сундука.

– Ворско, а ну-ка вдарь по этому ящику.

– Не убивать моя! Моя просто греmlin! – тут же заорал тот, кто сидел внутри. Хирдманы вскрыли сундук, я держал Лезвие Света и Тьмы наготове, а то мало ли. Но в сундуке и впрямь оказался греmlin, замызганный и худющий.

– И что же ты там делал? – ну мне на самом деле было интересно.

– Спрятался. Как хозяин ушел, охрана совсем с ума сошла, давай все крушить и нас бить! Моя ее говорить! “Не бей Моя каменный башка, Моя хозяину старший помощник!”. Но каменный башка все равно бить Моя, но мимо, вот моя и убежать и прятаться.

– Забавно. И давно это было, давно ушел твой хозяин и куда?

– Два дня и долго-долго в сундуке. Но Моя знать, что хозяин ушел к старый отшельник, что живет у разлома. Хозяин так и сказал “Твоя скотина! Ты меня достал! Еще одна разбитая реторта, еще один косяк и отправишься к отшельнику на корм”. – Пытаясь подражать интонации греmlin.

– А кем ты работал у хозяина?

– Моя был главный помощник, Моя пол мыл, реторты мыл, пыль мыл, голову хозяина мыл, пятки чесал, Моя был незаменим! – гордо стукнул себя греmlin в тощую грудь.

– Знаешь, где хозяин держал ценности?

– Моя все знать, вон там! – и гордо ткнул на дом алхимика.

– А конкретней?

– Вот там! Моя же показывать! Вон в том доме, где хозяина жил! Там и очки, палка-наказалка и камня красивый! – нда.. Бесполезная особь, если бы хотя бы в алхимии помогал бывшему владельцу оставил бы, а так местный сумасшедший получается.

Ладно, времени и смысла выяснять нет, а попробовать меч я давно хотел. Короткий укол с одной руки, и Лезвие Света и Тьмы входит в тощую грудь греmlина. Черно-белая вспышка, тело греmlина усыхает на глазах, и изо рта поднимается струйка черного дыма, после чего он осыпается грудой праха. Ндя, меч и в самом деле получился на диво хорош.

Это не жестоко, а можно назвать жалостью. Ну в самом деле нахрена он мне такой бесполезный, голову я и сам помою, а к ретортам его как оказалась допускать нельзя. Вот так.

Все же пришлось задержаться в лаборатории на пару часов, слова греmlина про “каменя красивый” не давали мне покоя. Тайник все-таки нашелся под полом: небольшой ларец с двумя мерами драгоценного камня и 1500 золота.

Трофейную алхимию разделили среди бойцов, но часть добычи так и осталась в моей сумки, в связи с бесполезностью: зелья ночного глаза и маны, различные одеколонны и отдушки, полуготовые вещества, которым только предстояло стать чем-то полезным, ну и небольшой НЗ лично для себя.

Время поджимало и пора было выдвигаться дальше, с сожаление я бросил прощальный взгляд на оставшиеся трофеи: сундуки, дорогую утварь, мебель, картины, статуэтки и прочее. Вернемся, точно этот домик на запчасти разберем.

Напоследок быстро залез в меню и поставил строиться в Рудном литейные цеха, а в мастерской скрепя сердцем заказал два полибола и десять кассет снарядов к ним, потратил почти все золото, что добыл здесь.

Наш путь лежал дальше к водопаду, подземная река петляла, неизменным оставался лишь небольшой уклон и пещеры вокруг. Эх мне потребуются недели, чтобы зачистить этот участок, я насчитал уже десяток больших туннелей, уходящих в стороны от моего основного маршрута, мелких же и вовсе без счета. Есть где развернуться, вот только бы сил и времени хватило.

Дальше река делала петлю, а выступающая скала была густо усыпана крупными нормами. Встречался, знаю такие. Бороги или землекопы разумны, но интеллект на уровне даже не дикарей, а свой особенный: магией не владеют, книг не пишут, живут своей жизнью, никого не трогают.

Обычно с ними пытаются договориться, бойцы они не плохие, но узкоспециализированные и как работники неплохи. Медведеподобные, но меньше в размерах, чуть выше среднего гнома, с красным жестким мехом – одинаково сильны и выносливы. Хоть инструменты не используют совсем, но им их неплохо заменяют пятипалые когтистые лапы, если надо что-то выкопать или подраться, то в самый раз.

Мысль принять их в собственную армию отбросил сразу, нетерпимость не позволит, точнее принять могу, но проблемы с моралью войска мне не нужны. Значит, наложу небольшую дань и отстану, существа неагрессивные, так что договоримся.

Землекопы как раз обнаружили чужаков на своей территории, из пещеры прозвучал приглушенный рык с посвистыванием, и начали выходить хозяева. Шесть десятков разновозрастных борогов от совсем щенков размером с трехмесячного медвежонка до взрослых особей. Был даже один здоровяк, что-то на вроде меня среди гномов.

Ростом со взрослого человека и не уступающий размерами реальному медведю. Землекопы смешно переваливаясь на четырех конечностях, прямохождение они использовали только по необходимости, предпочитая передвигаться так.

Бороги выстроились полукругом, встречая незнакомцев. Уши прижаты, носы втягивают воздух, настороженно поглядывают. Наша колонна встала в боевом порядке. Пикинеры в центре, хирдманы на флангах и арбалетчики позади. Оружие я приказал поднять остриями вверх, чтобы не провоцировать местных обитателей. Зачем воевать, если можно договориться и получить с этого прибыль?

В центр импровизированного круга вышел борог, чья шерсть через красный отчетливо отдавала сединой.

– Кто кужак кадо? – с порыванием произнес делегат.

– Не с миром, но и не с войной. – Коротко отрапортовал я. – Мне нужна дань, и мы останемся добрыми соседями.

– Ккакую кань кы кочешь кном?

Вот только озвучить свои желания я не успел, в общем шуме не услышал ни щелчка тетивы, ни звука летящего болта, а лишь увидел, как в затылке местного старосты выросло оперение, а переведя взгляд выше, заметил и стрелка. Затаившихся в тених весело улыбался с высокого утеса и салютовал мне. Поймаю – убью.

Седой борог упал на землю у моих ног, а остальные взревели в ярости. Вот и поговорили. Сейчас еще и подеремся – все и сразу.

Глава четвертая. День десятый и одиннадцатый. Война как война.

Вчера сборная России по футболу посетила детский дом:

“Было невыносимо больно смотреть на их милые лица, в которых не было ни капли надежды” – прокомментировал это событие шестилетний Александр.

Бороги взревели и без перехода кинулись в атаку, сильные лапы толчками разгоняли тяжелые тела, и я оказался на самом острие. Дело привычное, но не хочу я их убивать, а остановить уже не могу. Землекопы были крайне разгневаны смертью своего старейшины и походу считали нас главными виновниками сего события.

Тот самый здоровяк оказался первым. Он быстро покрыл разделяющее нас расстояние, и яростный рык ударил мне в лицо, смещение, и могучая лапа на излете бьет в плечо, срывая наплечник. Лезвие Света и Тьмы еще пару секунд назад покинуло ножны и уже было в моих руках. Один укол и здоровяк осядет безжизненной кучей с порванными потрохами. Что же делать? Мысли привычно замелькали в голове со скоростью пули. Черт!

Разворот в сторону своих, и Рывок уносит меня ближе к нашим позиция.

– Насмерть не бить! По возможности брать живыми! Хирдманы, вперед! – как же я туп, рискую неоправданно и ладно бы только своей шкуркой, так еще подставляю свой отряд.

Решение принято, а отступить поздно. Лезвие Света и Тьмы возвращается в ножны, а гросс-мессер появляется в руках. Ну им хотя бы можно не убивать. Обух, меч с односторонней заточкой, так что при удачном стечении обстоятельств можно пережить попадание в голову. Они выносливы, так что может и получится.

Здоровяк вновь успел первым, но теперь я его ждал. Полдень – меч в замахе над головой: яростный рык, удар лапой, смещение, и обух меча опускается на медвежью голову. Поплыл, но еще стоит, здоровяк очень крепок, повторить, готов. Минус один, зрители ошарашены, а где трупы и половинки тел? Увы и ах.

К сожалению, так ловко получилось не везде. Примерно сорок взрослых особей вступили в бой. Хирдманов с полэксами на всех не хватало, да и не каждый мог совладать с противником, не убивая его. Бороги все же не плюшевые мишки и, если их хорошо разозлить, могут быть очень опасны.

Землекопы атаквали без всякого порядка и строя, кидались на любого, до кого могли дотянуться. Хирдманы стоя впереди наших позиций отмахивались от разобщенного противника, но одному это уже стоило жизни, борог подмял его под себя и рывком оторвал гному голову, невзирая на все доспехи.

Остальные пока держались. Вот один ударил молотком точно в лоб медведя, и тот осел, может и выживет, второй принял рывок врага на жало, предварительно уперев его в землю, а сосед помог оглушить. Трое попытались дорваться до хирдманов, но один получил три болта в бок, а оставшихся двоих сдерживали пикинеры, нанося жестокие уколы. Приказ “По возможности живыми!” гномы поняли правильно и излишне не миндальничали.

Я тоже не сидел без дела, гросс-мессер порхал в моих руках, нанося травмирующие удары обухом. Атаковавший меня землекоп успел пройти лапой по панцирю, но я контратаковал, вкладывая в удар всю силу. Обух меча легко ломает переднюю лапу и часть ребер. Медведь упал как подкошенный, но попытки дотянуться не оставил. По фигу, больше не противник. Третьего я атаковал уже сам, зайдя сбоку, и просто опустил двенадцать килограмм меча на середину спины, ломая хребет. Можно было бить и аккуратней, но боюсь не подействует. Уда-

рами плашмя этих здоровяков не пронять, так что бил больно, но все же не старался лишний раз не убивать.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.