

АНДРЕЙ РУЛИН

Та самая игра



Андрей Рулин
Та самая игра

«Издательские решения»

Рулин А.

Та самая игра / А. Рулин — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-505524-8

Эту игру знают сейчас все, ну или почти все. Кто-то ещё любит, кто-то ненавидит. Но вот представьте, что вы однажды оказались по ту сторону монитора и попали в неё. Теперь всё происходящее с персонажем вы буквально чувствуете на своей шкуре. Уже страшно? Или весело? Тогда вперед к приключениям!

ISBN 978-5-00-505524-8

© Рулин А.
© Издательские решения

Содержание

| | |
|-----------------------------------|----|
| Правила игры | 6 |
| Лист рецептов | 7 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 10 |

Та самая игра

Андрей Рулин

книга-игра

© Андрей Рулин, 2019

ISBN 978-5-0050-5524-8

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero



Вступление

Эту игру знают сейчас все, ну или почти все. Кто-то ещё любит, кто-то ненавидит. Но вот представьте, что вы однажды оказались по ту сторону монитора и попали в неё. Теперь всё происходящее персонажем вы буквально чувствуете на своей шкуре. Уже страшно? Или весело? Тогда вперёд к приключениям!

Правила игры Снаряжение и находки

Туда, куда вы попадёте, всего много, главное уметь это добыть. Если вы добыли что-то один раз, то если не написано иного, то сможете добывать это всегда. Внимательно записывайте все кодовые числа, связанные с полученными предметами. Они помогут получать этот предмет снова и снова! Однако помните: знания игрока не равны знаниям героя, за которого вы играете. Поэтому использовать какой-то предмет можно только после того, как в тексте было прямо сказано, что герой получил о нём знания. Рекомендуем для каждой новой игры создавать отдельный «лист предметов», чтобы не запутаться»

Лист рецептов

Кроме приобретённых предметов вы время от времени будете получать рецепты того, как можно сделать новые предметы из уже изученных. Также часть рецептов вы будете изобретать сами, методом проб и ошибок. Если что-то получилось удачно, обязательно заносите полученные рецепты в лист рецептов. Этот лист вы можете смело использовать в нескольких играх. Но помните, пользоваться рецептом можно только тогда, когда все ингредиенты к нему есть в листе предметов!

– 1-

Вы самый обычный школьник, каких немало в нашей стране и зовут вас Василий. Учитесь, в общем-то неплохо, хотя были некоторые проблемы с физикой. Однажды преподаватель даже оставил после уроков и заставил до темноты решать сложные задачки. С тех пор...

Продолжайте уж, раз начали! – 31.

Сам ты школьник. И игра твоя для школьников! – 105.

– 2-

Вы идёте около часа, но вокруг по-прежнему пустыня. Глазу буквально не за что зацепиться в этом море песка. Да ещё и местность постоянно идёт немножко в гору, и это затрудняет обзор на большое расстояние. «Интересно, а назад, наверное, теперь видно дальше?» – думаете вы. Оборачиваетесь. Сзади, если приглядеться к линии горизонта кажется, что пустыня кончается. Но точно ли это?

Пойдёте назад и проверите – 38.

Продолжите идти вперёд – 107.

– 3-

Последние несколько часов вас всё сильнее и сильнее охватывало чувство голода. Сейчас, самое время что-то с этим делать. Это раньше еда была доступна три раза в день. Теперь, похоже, придётся постоянно прилагать большие усилия, чтобы находить себе пропитание. Поиски ближайших окрестностей не помогают найти ничего съедобного. Вы даже решаете попробовать траву, но она оказывается невкусной. Правда, из травы выпадают семена, возможно, съедобного растения. Может посадить их?

Остатки школьных знаний говорят, что злаки растут много месяцев, и тем не менее, эта бредовая мысль никак не выходит из головы. Начинают припоминаться образы крестьян-землепашцев, ходивших с одной сохой или бороной и пахавших на лошадях, волах, и то и вовсе на самих себе. Если удастся придумать, как сделать себе инструмент для вспашки почвы, то перейдите на соответствующий параграф, иначе – 82.

– 4-

Последний, решающий удар киркой и рядом оказывается маленький и аккуратненький кубический блок камня. Как и всё здесь, он почти ничего не весит и легко помещается в рюкзаке. Код камня – 9. Запишите его в лист предметов, и вернитесь на тот параграф, с которого вы пришли сюда.



– 5-

Идти приходится почти до полудня, но, в конце концов, ваши усилия были вознаграждены. Немного к северу вскоре становится виден конец пустыни. Далее взору предстаёт прекрасная яблоневая роща, полная спелых и сочных плодов. Наконец-то, удаётся утолить свой голод и набрать яблок про запас. Если вам нужно будет воспользоваться этим запасом, то прибавьте 16 к номеру параграфа, на котором будете находиться.

Теперь, на сытый желудок, не мешало бы озаботиться своей безопасностью, чтобы не сражаться с пауком, как вчера ночью. Можно, конечно, заделать все входы и выходы из пирамиды и обжиться там. Но как дотащить все ветки и прутья, которые вы здесь наберёте, до пирамиды? Ещё вариант – засыпать входы песком. Но для этого нужна лопата. Да и тащиться полдня туда-сюда тоже плохо. С другой стороны здесь можно построить себе разве что хлипкий шалаш из веток, а храм в пустыне не уничтожит никакой монстр. Как же поступить?

Пойдёте ночевать назад в пирамиду? – 50.

Наберёте себе веток и сделаете себе шалаш? – 36.

– 6-

Вскоре вы видите новую пещеру. Она даже похожа скорее не на пещеру, а на комнатку: узкий вход под размер двери, знакомый вам стол для изготовления предметов, стеклянное «окно», выходящее на некоторое подобие подземной улицы. Даже кровать, и та тут была. В комнате также располагался небольшой ящик, который, несмотря на свои размеры, оказался весьма полезен – там была и морковь и вдоволь хлеба и другая еда, позволившая тут же насытиться.

Наконец ушла эта усталость и чувство неминуемой гибели! Вы достали из ящика дверь, приладили к проходу, а потом закрыли и другие дырки. Теперь вы в абсолютно безопасном жилище. Можно исследовать и другие предметы в ящике. Что, например, написано вот в этой книге?

Осторожно переворачиваете обложку. Книга начинается словами «Я, Василий Пупкин, он же Trollozavr, претерпевший тысячи несчастий, но выживший, ставший богом этого мира и открывший секрет бессмертия посвящаю это книгу тебе, тому, кто её найдёт. Конечно, вряд ли кто её найдёт. Но если кто случайно окажется в этом мире и увидит эту книгу, то он сможет достичь такого же могущества, как и я».

Такое начало тут же заставляет испытывать некоторые опасения за психическое здоровье автора. Но вдруг в книге всё же есть что полезное?

Почитаете книгу – 47.

Поспите, наконец, в безопасном месте – 23.

– 7-

По итогам долгой пешей прогулки вы оказываетесь небольшой долине, со всех сторон, окружённой горами. Эти горы не были похожи на те, которые бывают на черноморских побережьях. Они не были сплошь покрыты деревьями и если бы не густая зелень травы, их можно было бы назвать голыми. Однако и в таких горах была своя, особенная красота. В долине тоже почти не было деревьев, за исключением парочки одиноко стоящих берёзок. Зато на лугах паслось довольно многочисленное стадо овец, издававшее непрерывное блеяние.

Поохотитесь на них – 28.

Пойдёте дальше – 62.

– 8-

Но, к сожалению, на обратном пути вы натываетесь на страшное зеленое существо, которое тут же взрывается. И как оно оказалось в вашем доме?

– 9-

Наступает ночь. Идти в потёмках гораздо тяжелее – несмотря на то, что пустыня должна быть относительно ровной, вы постоянно спотыкаетесь, как будто об углы. Хорошо ещё взошла луна и более-менее помогает различить окрестности. Примерно через два часа ходьбы вы видите впереди силуэт человека с луком. Может быть это охотник, и он проводит вас до жилья? С другой стороны вдруг местные жители не любят пришельцев? Ещё чего застрелит.

Подойти к нему – 60.

Убежать – 32.

– 10-

Коридор кончается дверью. А за дверью – человек! Впервые в этом мире это настоящий человек, а не похожий на него монстр. От радости вы себя не контролируете и бросаетесь трясти его и обнимать, не замечая, что он сидит на деревянном кубе и тупо смотрит на ещё один куб из серой шерсти, никак не реагируя на прикосновения.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.