

АРТ БОГДАНОВ



**ПОСЛЕДНИЙ ХРАМ
СЛОВО СТАРШИХ**

КНИГА 5

18+

Арт Богданов

Последний храм. Слово Старших

«ЛитРес: Самиздат»

2019

Арт Богданов

Последний храм. Слово Старших / Арт Богданов — «ЛитРес: Самиздат», 2019

Рубикон перейден и жребий брошен. Огромный игровой механизм набирает обороты, вовлекая в водоворот событий все новые и новые силы, которые могут развалить всю игру и перекрыть реальный мир. Многим кажется, что они уже все поняли и только самые умные чувствуют, что что-то идет не так. Вот только что? Обложка - Издательство ИДДК.

Глава 1

– Эль, успокойся! – Стасу уже надоело мелькание сестры на его кухне.

Девушка не могла остановиться и едва не протоптала дыру в кафеле, мечась туда-сюда из угла в угол.

– Не могу! – Элли явно на взводе. – Не могу-у-у!

Стас перечить не стал. Хотя все уже давно понял. Но с Эль нужно что-то решать, иначе не миновать беды. Эрик прямо сказал, что пора умирять ее нрав. Вот как это сделать он не представлял. Особенно зная Элли и то, что ее сделало такой. И Эрику это не пояснишь. Он слишком далек от их реалий, пусть и думает иначе.

– Эль, ты сама понимаешь, что это не правильно. – попытался минимизировать потери Стас. Вдруг прокатит.

Не прокатило. Эль только больше взвилась и ускорила свой бег по кухне. Скорее бы в дрим. Стас уже не выдерживал ее истерику. Причем постоянную. И время тут не помогало. Скорее только усложняло положение. Если бы этот чертов Арториус не гремел по всему дриму с каждого канала, с каждого блога и в особенности от этой неугомонной Ири. А так же то, что он снова влез в интересы клана. Причем очень глубоко.

– Эль, может он просто тебе слишком напоминает отца? – Стас ляпнул, и тут же прикусил язык.

Но было поздно. Эль словно на стену натолкнулась и едва не упала.

– Эль, прости. – тихо шепнул Стас. – Я не подумал.

Теперь он ее действительно боялся. Давно он не видел такого взгляда у нее.

Когда дрим шагнул в мир, разразились сразу же несколько экономических и этических кризисов подряд. И как водится в нашей стране, в мутной воде всплыло все притаившееся дерьмо. Снова начался передел власти и денежных пирогов. А у нас не любят честных решений, предпочитая самые простые, как лом.

И в один из дней на глазах четырнадцатилетней девочки тяжелая снайперская пуля разорвала голову ее отца. Киллера потом так и не нашли, как и заказчика. Эрик, двоюродный брат их отца, смог поддержать Стаса и Элли и сохранить их маленькую компанию по производству ранее никому не нужных азотных охладителей для процессоров. До появления капсул они считались слишком дорогими и нерентабельными, но в один момент их акции взлетели до небес и стали очень интересны многим теневым воротилам. Как и патент, принадлежащий их семье.

И даже Стас должен был признать, что Арториус был похож на их отца. Такой же упрямый, непримиримый и справедливый в вопросах личного слова и чести.

– Знаешь, а ты прав! – почти прорычала девушка. – Да, он похож на него. Да, у меня комплексы после того дня. И никакой мозгоправ этого не изменит! И да! Девушки любят парней или мужчин похожих на отца! И да! Он старше и я все понимаю! Но я не отступлю, ты понял?!

– Я тебя поддержу! – Стас постарался сохранить каменное выражение лица. – Мы тебя понимаем. Но что ты собралась делать? Снова выжигать благодать клана в эпических заклинаниях против слабаков и нубов? Только потому, что они посмели выступить против него? Или потому, что он тебя отшил?

Эль взъярилась.

– Успокойся, сестренка! – выставил руки в примирительном жесте Стас. – И убери руки. Мы в реале! И ты не сможешь меня сжечь... снова.

– Ты сволочь, Стас! – из девушки словно выпустили воздух и вынули стержень. – Я не помню тебя таким.

– А ты стала истеричкой! – возразил Стас. – Я тоже такого давно не помню. Даже тогда ты обозлилась на весь мир и стала только сильнее. А сейчас ты стала размазней. Да! Именно так!

– Да пошел ты! – снова психанула Эль.

– Да постой ты! – придержал руку сестры Стас. – Стой! Ты права. И не права! Вспомни отца! Он всегда воспринимал давление как вызов! Наша мать не была паинькой и уж поверь, я старше тебя и помню больше. Только когда она перестала на него давить, в нашей семье прекратились скандалы с битьем посуды и криками!

Он такой же. Так что когда ты применила «Круг Лады», просто надавила на него, забрав у него шанс хотя бы что-то решить самостоятельно. Если ты хочешь быть с ним, тебе нужно понять, что в вашей паре ты не Великая жрица топового клана, а саппорт. Его саппорт по жизни, по игре, и во всем остальном.

Глаза Эль сузились.

– Говори!

– Что?

– То, о чем ты молчишь! Вы оба! Ты и Эрик.

– Я...

– Не смей! – Стас поежился, хоть и были они в реале.

Эль последнее время стала совершенно неадекватной и срывалась по любому поводу, и на любого человека, включая брата. Даже ему досталось. Впрочем, были в этом и плюсы. В таком состоянии она всегда рвалась вперед, невзирая ни на какие препятствия. И сейчас в ее голосе звучал лязг стали. Той стали, что позволила стать ей одним из сильнейших игроков дрима и вытащить клан на передовые места.

Эрик просил не говорить ей все, но Стас свою сестру знал лучше.

– Они нам нужны.

– Кто? Арториус?

– Да. Он и Дрейк.

– Зачем?

– С вероятностью в восемьдесят процентов один из них Наследник. Семьдесят процентов, что это сам Арториус.

– Но... – Эль снова забегала по кухне, стараясь собрать мысли. – Тогда получается...

– Именно. Уже при первой встрече он им был.

– Тогда почему у нас все тихо? Где Шалтай-Болтай и вся королевская рать?

– В этот раз все иначе.

– Что иначе?

– Все. Орландинос не могли не понять этого. И сейчас они копают носом на три метра в глубину все, что только можно. Но делают это очень осторожно. Что-то пугает аналитиков и разведчиков клана, который больше всех держится на первом месте топа. Снорг тоже догадывается, но сидит ровно.

– Что может пугать орлов? И это потому они заключили с нами союз?

– Да. – согласился Стас. – Из-за тебя. Они знают о вашей связи. И единственный ответ на твой вопрос – в игру вступили боги. С этим Последним Храмом и его Наследником что-то слишком мутно.

Со времен Первых Героев никто так часто и за столь короткое время не мелькал в сети, не влезал в столько эпичных задницы и не выпрыгивал из них с такими фанфарами. Такое ощущение, что на эту парочку падают все возможные приключения и неприятности, но кто-то тут же подсовывает им решения, словно разыгрывает заранее спланированную партию. Это неспроста. За ними стоит непонятная нам сила. Точнее все боятся представить, что это за сила, и произнести это вслух.

– Потому вы хотите, чтобы я успокоилась, засунула свою гордость и обиду, пошла к нему на поклон и держалась рядом, пока вы не разберетесь, в какую задницу попали с союзом. С бешеными «орландиносами», которые всегда говорят, что плевать на то, что говорят чужие, а важно, что скажут свои? Стас, ты сдурел?

– Эль, поздно. – остановил сестру Стас. – Союз принес нам многое, и многое поставил на карту. Возврата нет ни у кого. Даже те же Орлы не смогут отступить. В этот раз это битва богов, в которую нас затащила судьба.

– А мне плевать!

– Нет, не плевать! Ты хочешь этого. Но боишься! Боишься, что снова его разочаруешь! Лги мне, но не лги себе!

– Ладно! Что ты предлагаешь?

– Возглавь его «тень».

Девушка поморщилась, но задумалась.

– Хорошо. – согласилась она. – Я сделаю это, но мне нужны все ресурсы.

– Отлично. – повеселел Стас.

– Все ресурсы, что я потребую в свое подчинение. – ласковым голосом пропела Эль. – Включая тебя братик.

Девушка резко развернулась и ушла вглубь дома.

– Твою мать! – почесал затылок парень. – Это будет нечто!

Талантор. Цитадель «Бронзовых Львов».

Закат, почти как настоящий, алым тревожным светом озарил самую защищенную комнату, подчеркнув напряжённость атмосферы и суровый спартанский антураж средневекового рыцарского замка. Лезвия декоративных мечей на стенах замерцали цветом крови, предвещая жуткую бойню. И шесть человек в этих апартаментах с таким же отблесками в глазах следили друг за другом. Недоверчиво просчитывая варианты. Бой или мир? Союз ил нож в спину?

Шаткое положение прервал громкий уверенный голос воина в старорусском доспехе, словно гром, заставил остальных едва заметно вздрогнуть. Слабаков тут не было, так что нервозность проявилась лишь в излишне резком движении пальцев или чуть более напрягшейся спине. Тигры перед прыжком.

– Она согласилась? – Варяг смотрел прямо в глаза Эйрику.

– Согласилась. – не отвел взгляд кланлид Львов.

– Я не буду больше повторять, сколько стоит на счету, потому жду полной отдачи и информационного сопровождения. Вы мне это можете гарантировать?

– Так давайте не будем! – хмыкнул Снорг. – У нас общие цели и ставки. Я со «львами» давно сотрудничаю. Пока нареканий нет.

– Эль сейчас живет у меня. – встрял в разговор Стас. – Потому, даже если она не под контролем в игре, то под моим опекуном в реале. Потому все будет из первых рук.

– В свою последнюю встречу они не слишком тепло расстались. – тихо и может даже излишне равнодушно отметил Черное Лезвие. – Не уверен, что Арториус будет очень рад принять помощь от столь взбалмошной девчонки.

– Она третья по ДПС на континенте. И пятое место тоже за ней. А еще она умна, красива и наша родственница. Иначе бы вы давно бы уже объявили на нее аукцион вакансий. – улыбнулся Стас. – Это перекроет все ее недостатки. Все это видел Арториус у Серой Хляби и все это видели вы во время последних кланваров.

– Она стабильна? – серьезно спросил Бескун. – Женщина плюс любовь это гремучий коктейль.

– У нее будут хорошие сопровождающие. Если что поддержат и остудят.

– Кто? – приподнял бровь дворф. – Аэлит? Этого мало. Предлагаю в группу тени включить парочку наших бойцов. Они знакомы и вам и Арториусу.

– Не только Аэлит, но и я сам. Ну и в реале буду держать руку на пульсе событий. Но как жест доброй воли и доверия, мы примем ваших людей в группу. Это будет та сумасшедшая парочка орк-эльфийка?

– Именно. – подтвердил Снорг.

– Мы никого давать не станем, потому как это будет слишком явно. Но во втором круге тени наших людей будет больше половины. Так что надеюсь всем все понятно. – добавил Варяг.

Все согласно кивнули по очереди.

– Тогда готовьте группу. Информационную и поддержку на местах мы все обеспечим. Готовность кланов к красному уровню – три часа. – подытожил кланлид «Орлов». – А теперь прошу нас простить, но дела не ждут.

– Думаешь, мы правильно с ней поступаем? – спросил Стас Эйрика, когда гости покинули замок.

– Я думаю, так будет лучше для всех. Для нее в том числе. Они, как минимум, разберутся с тем, что между ними происходит. – хмуро ответил Скала.

– Кто потом ее остановит, когда все всплывет? – поежился рога.

Последнее время он чувствовал себя в безопасности рядом с сестрой, только в реале. Они качали всем кланом боевую жрицу, выковывая самое мощное оружие в дриме. А теперь оно вышло из-под контроля, причем стало прокачивать себя само в еще более сумасшедшем темпе.

– Когда все начнется, ей будет не до этого. Нам всем будет не до этого.

И снова тихий шорох шагов раздается в сером бетонном коридоре, а безликий человек, сдерживая страх или даже животный ужас, шел к заветной двери. Последнее время, он уже не был уверен, что избрал правильную стезю. Деньги и власть всегда сопряжены с риском. До этого его карьера летела вверх, словно баллистическая ракета, но в последнее время он чувствовал, как за его спиной рушится земля, открывая бездонную пропасть небытия.

Но уже у дверей он взял себя в руки и вошел в комнату спокойным уверенным шагом.

После того как очередная флешка, после загрузки, исчезла в недрах советской мясорубки, Старший внимательно посмотрел на Младшего.

– Значит, наши агенты упустили объекты?

– На данный момент, да. Но выход у них только один, на темную сторону Руола. Наши эмиссары ждут малейших намеков и тогда сведут агентов с целями.

– Скан мозга показал, что втереться в доверие они так и не смогли.

– Но и порог недоверия не переступили. На темной стороне у них больше нет друзей. А половина точек инициации у Наследника именно там. Им нужна любая помощь. Знакомое зло более приемлемо, чем неизвестное. Он более предсказуемо.

– То, что они оба подсоединены к божественному каналу – информация достоверная?

– Восемьдесят процентов – Арториус. Семьдесят – Дрейк. Сто процентов, что это жрецы Великого.

– Значит, он все же рвется к модулю оперирования алгоритмами ЦИ. – Старший постучал кончиками пальцев по столешнице. – Следовательно, хочет изменить правила игры, да еще всего лишь в одном из миров на одном континенте. Жидковато для Раздолбая.

– Есть несколько беспокоящих факторов.

– Выкладывай.

– Год назад введена программа Аур. Усиление игроков за счет эмоциональных всплесков и веры в происходящее вокруг. На данный момент семьдесят процентов игроков нонкомбатанты, просто проводящие досуг в дриме или обслуживающие боевиков. Согласно прогнозам,

их должны были получить пять процентов игроков минимум, и тем самым дать новый толчок Эпохе Героев. Но этого не произошло.

Стабильные ауры за все это время получила всего сотая процента игроков, еще две сотых имеют неуправляемые редкие всплески.

Программисты разводят руками. Алгоритм безупречен и реагирует правильно. Трижды пересмотрели код и не нашли ничего подозрительного.

– Вывод? – сухо спросил Старший. – Или ни одной светлой головы у вас не нашлось?

– Гипотез и теорий много как технических, так и психологических или социальных. Мне ни одна из них не нравится.

– Почему?

– У меня есть своя. В разработке аур принимал участие сам Раздолбай. И он внес очень простой сегмент кода в параметры выбора. Маленькую, никому не видимую поправку, но очень очевидную. Она выбирает только универсалов по параметру, объединяющему их всех и известного только самому Великому. Мы сотни раз смотрели на этот параметр и видели в нем не то, что видит он.

– Считаешь, он спрятал дерево в лесу?

– Хуже. Он спрятал листочек в лесу.

– Хорошо. – хмыкнул Старший. – Варианты развития?

– Если я прав, то Раздолбай ищет таких же как он, и усиливает их. Собирает армию. К тому же было замечено странное поведение НПС при присутствии владельцев Аур. Вплоть до четвертого ранга значимости.

– Ну, пятый и шестой им не осилить. Никому не осилить, даже... – Старший картинно закатил глаза к потолку. – Без Последнего Храма, конечно. Из всего сказанного следует, что Раздолбай собирает армию универсалов и собирается создать государство в государстве из своих соотечественников. Так?

– Это меня и беспокоит. – поморщился Младший. – Слишком просто. Слишком очевидно. Для Раздолбая.

Старший засмеялся с нотками скрытого облегчения.

– Не переживай. У нас тоже нет всей информации, но я кое-что знаю, как приближенный к Небесам. Они там давно следят за этим Похвистом и ждут. Боги заскучали. У них давно нет достойных соперников, кроме их самих. А за столько лет они уже устали друг от друга и изучили все хитрости противников. Им нужно новое развлечение. Если Похвист создаст Богоборцев, это тоже даст толчок Эпохе Героев и разбавит свежей водой застоявшееся болото.

– То есть вы считаете, что они ему это позволяют, потому что он готовит для них божественный ивент? Рейд-боссов их уровня?

– Ну, ты же сам сказал про ауры. Это ведь проще простого, спрятать тайну на самом видном месте. Боги скучают. Интриги между собой уже не приносят былого удовольствия. Капсулы шестого поколения с технологией «материнской утробы» позволят им дожить до ста пятидесяти лет, даже если в нее лечь уже древней развалиной.

Теперь они все свои капиталы переводят в «дрим». Там их основная жизнь, где они почти всемогущи. Но всемогущие без достойных противников быстро надоедают. Вот они и позволяют резвиться, молодому по их меркам шенку, и устроить им шикарное развлечение. Чем не ивент – поход на рукотворный Мордор. Где соберутся лучшие из лучших. Это будет лучшая Эпоха Героев.

– Может вы и правы. – поморщился Младший. От слов шефа должно было родиться облегчение, но почему-то пропасть за спиной стала еще ближе, обдавая загромок смертельным холодом.

Вот тут всю веселость со Старшего как ветром сдуло. Своему помощнику он доверял. Даже больше, чем тот мог себе представить. Он считал, что благодетель вытащил его из грязи

и ввел в круг вершителей судеб, к чьим словам вынуждены прислушиваться даже главы государств.

Но он не знал, что все это время служил трамплином для карьеры Старшего, благодаря своим талантам, о которых возможно и сам не подозревал. А Старший его прятал от всех, и особенно от Корпуса Стражей. Особенно от него.

Сейчас Корпус отбирал самых талантливых и упорных ребят, после чего им внушали определенные моральные устои и посылали в бой. Неважно, в игре или реале. Отсеивали зерна от плевел, после чего, прошедших испытание, повышали в ранге и допуске, и снова устраивали испытания. Так отбирали лучших из лучших и отыскивали личинки универсалов, способных на нечеловеческие поступки. Они не швыряли фаерболы в реале и не могли становиться невидимыми, но от этого их способности не становились менее впечатляющими.

Младший был интуитивным аналитиком. Информация в его подсознании кипела как в котле, смешиваясь и соединяясь в блоки, которые потом всплывали наверх. На тот уровень, где сознание может подхватить вариант решения проблемы, которую даже целенаправленно не решал. Именно это было в нем самым ценным. Он отлавливал жемчужины ответов лучше всяких аналитиков и самого ЦИ.

– Говори. – мягко приказал Старший. – Не торопись. Мне нужно твое мнение. Абсолютно откровенное.

– Все, что вы говорите это логично и скорее всего так и есть. Или будет. Но лично я считаю, что это ширма для чего-то большего.

Шеф пощелкал по одной из клавиатур. В соседней комнате загудел мощный блок вычислителя и информатория. Пять минут они ждали обработки огромного массива данных в сочетании с новыми пакетами и вариантами развития.

– Девяносто четыре процента на то, что это реальный исход событий. – удивился Старший.

– Это меня и беспокоит. Есть несколько моментов, что не вписываются в эту картину.

– Какие?

– Раздолбай кто угодно, но не жаждущий власти тиран. Авантюрист, анархист, волюнтарист. В конце концов, Раздолбай есть Раздолбай, но он одиночка и легкомысленный весельчак. Он даже не гений, в полном смысле этого слова. Он мыслит вполне прозаическими человеческими категориями и желаниями, вполне понятные любому из нас, и только структура мозга позволяет решать поставленные задачи, как гению почти любого профиля.

Ему незачем эта власть, и эта армия, и уж тем более, стать цирковой собачкой богов. За этим стоит что-то более серьезное и опасное. Об этом и говорит вторая неувязка.

Раздолбай знает, что есть правила не смешивать реал с дримом, чтобы игроки в этом мире играли на полную катушку и ничего не боялись. Один безнаказанный прецедент и рухнет вся сеть доверия.

Это основной принцип бессмертия в виртуале. Мире безграничной свободы, где каждый может быть тем, кем сам пожелает. Но все отобранные им специалисты пропали с горизонта в реале. Включая эту неугомонную парочку стариков.

Это значит, что он готовит что-то настолько серьезное, что сможет заставить самих богов изменить своим правилам. И уже настолько близок к осуществлению своего плана, что стал подчищать за собой хвосты и сжигать мосты.

Понимаете? Что-то, что снова угрожает всему миру. Снова ломает все каноны и традиции. И это точно не парк аттракционов для прокачанных игроков.

Старший завис на несколько минут, обдумывая новые данные и взвешивая возможные решения. Своему протеже он доверял.

– Хорошо, я создам отдельное подразделение, что будет прорабатывать твою гипотезу и искать альтернативные решения проблемы. Вот только мы не знаем, что скрывает Раздолбай. А, не зная условий, решения не найти.

Я же отправлю отчет на самый верх. Правда, не знаю, насколько серьезно воспримут голую гипотезу в четыре процента вероятности.

Думаю, тебе пора лично и вплотную заняться этими персонажами. Но учти, только игровыми методами. То, что они опасны для мира, еще не доказано. И ломать устои игры нам не дадут. Даже если мы устраним их в реале, что тоже пока невозможно, так как их след простыл.

Если Раздолбаю так нужен доступ к модулю изменения законов игры значит, нужно не допустить этого. Подними все наши связи и начни охоту на них. Загони в угол и заставь отступить. Отдать медальон тем, кто не предан Раздолбаю.

– Думаете, мы его сможем переиграть? – удивился Младший.

– Ну, ты же сам сказал, что он не гений в полном смысле этого слова. – повторил Старший слова протее.

– Это не отменяет того, что он универсал.

– Это не отменяет того, что у нас нет другого выхода. Выполняй!

– Так точно.

Святозар зашел в храм и перекрестился на иконы. Отец Карим сидел на лавке и смотрел на горящие свечи. Вокруг витал запах сгоревшего воска и ладана. Чуть мрачноватая, но умиротворяющая атмосфера, в которой паладин всегда находил успокоение. И сейчас тоже. Он выполнил свой долг с честью. Не раздражал даже дышащий в затылок Еремей. Он все сделал правильно. Но вот угрюмость на лице отца Карима моментально вымыла безмятежность, словно ушат ледяной воды.

– Что случилось? – Святозар сел рядом и постарался унять комок волнения в груди. Что-то было не так.

– Прибыл ангел из эдемской обители. – тяжело выдохнул священник. – Местные идолы снова ударили в гонг. Наследник прошел очередное испытание. В этот раз в Инферно. Указать какую точку в Аду поисковый радиус хватает.

Святозару дорого стоило сдерживать матерное ругательство в Храме Божьем. Вот это удар! Но внешне он остался неподвижным, в отличие от Еремея, который тут же вскочил и уже открыл рот, чтобы начать яркую проповедь. Заглох он только потому, что Карим взмахом руки навесил «полог молчания» на клерика.

– Что будем делать? – спокойно спросил паладин. – Собираем большую Охоту на ведьм?

– Наоборот. Собираем отряд Святой охраны.

Глаза Еремея готовы были выпрыгнуть из орбит. Такого он точно не ожидал. Святозар, впрочем, тоже. Такой Круг собирали очень нечасто, и из самых лучших паладинов и клериков не только от Блюстителей. Вселенский Собор объединял все конфессии христианства не зависимо от того католик ты, православный или нео-евангелист.

Обычно собрание Собора походило на повышенных тонах с накалом страстей и подковерной игрой. И если эти прожженные интриганы смогли договориться, да еще в столь короткие сроки, то дело действительно принимает скверный оборот.

– Надеюсь, ты, Святозар, возглавишь этот рейд. – продолжил священник. – Вы же вроде сдружились в походе. И судя по твоим отчетам, он достаточно адекватный человек. Пусть и не верующий.

– Зачем это нам? – удивился паладин. – Это решение Собора?

– Да, мы должны ему помочь пройти светлые точки инициации. – кивнул отец Карим.

– И все же, я не понимаю зачем? – нахмурился пал. – А непонимание ситуации, путь к поражению.

– Что-то назревает. Непонятное. И все нити увязаны на эту парочку.

Глава 2

– Да постой ты, лось! – задыхаясь, взмолился Дрейк. – Откуда у тебя столько бодрости?

– Вот ты мне и поясни. – я хитро прищурился. – Ты же у нас опытный игрок.

Рыцарь Смерти остановился и уперся руками в колени, пытаясь отдышаться.

– Понятия не имею. – выдохнул он. – Но скачешь ты как сайгак.

– Эх ты, салага! – покачал я головой. – А кто говорил, что разрабы стараются все сделать как можно ближе к реальности? Так включай мозг и думай. Тут дышать не нужно, но если правильно взять ритм, темп и дыхание, то даже на таком марш-броске можно здорово экономить бодрость. Вот тебе и весь секрет.

Я взгляделся в четыре точки, что плелись в хвосте. Щадить я наших последователей не желал, а то, что Старшие далеко и не успеют прийти на помощь в случае опасности, только подстегивало их. Мне сейчас балласт не нужен, потому я даже Дрейка не жалел. Он умен и опытен в игре, но и я не дурак, и уже давно заметил, что расход бодрости далеко не равномерен. Для эксперимента пробовал бежать, задержав дыхание, а потом наоборот, практикуя технику «волчьей рыси». И понял, что чем техничнее ведешь себя, тем больше это окупается.

В быстротечном бою это не так заметно, а вот на длинном марше я выигрывал. Доля процента повышенного КПД после трех часов бега вытекала в очень ощутимое превосходство.

– Ладно, разбиваем лагерь! – дал я отмашку, когда последователи добежали до этой ложбины и тут же рухнули как подкошенные. – А то еще сдохнете в пути, так и не совершив свой подвиг. Пять минут на отдышаться, а потом обустройства бивуак. А я пока пройду по окрестностям.

– Арт, ты изверг! – взвыл Дрейк.

У неписей даже на это сил не осталось. Они так и лежали безучастными ко всему бревнами, заглатывая воздух.

– Молчать! – я едва смог скрыть усмешку под суровостью тона. – Выполнять! Приду – спрошу!

Так уж вышло, что я как маг с упором в разбойника, осуществлял разведку лагеря, оставляя остальным обустройство лагеря. Да и уровни у меня были выше остальных, так что на конце очередного рывка только я мог стоять на ногах.

Когда Похвист свалил, оставив нам разгребать проблемы, встали извечные вопросы: «Кто виноват и что делать?». Искать виноватых глупо. Пока найдем на кого спихнуть наши же косяки, придут большие дяди и виноватого назначат. А мой седалищный нерв подсказывал, что этим назначенцем окажусь я.

С вопросом, что делать, определились быстро. Бежать! Впрочем, это и была основная задача Наследника. Координаты мест силы мне выдали с таким расчетом, что я должен был метаться по всему Руолу как наскипидаренный, а за мной будут носиться оравы топ-кланов, попутно толкаясь локтями и ставя подножки друг другу. И все это под хохот богов в небесах. Не самая радужная перспектива.

Но меня жизнь мотала и не по таким буеракам. Потому первым делом решили, куда и как бежать. Засветились мы знатно и перед очень непростыми людьми. С одной стороны, прохождение места силы в Инферно сильно сузило поиск Наследника для топовых кланов, потому как игроков тут мало, а мы еще и в сюжете показались. Так что сложить два и два сможет почти каждый. С другой – Инферно не та локация, в которую легко попасть. Даже

мощному клану, вроде Орлов, придется снова проделать весь путь по Магхат-Трогтару, после чего перекопать тут все в поиске наших тушек.

Но думаю, Варяг, скрипя зубами от злости, поступит куда хитрее. По нашу душу сейчас ринутся игроки помельче. Вот их мы и решили сбросить с хвоста. Для начала отправили подчиненных неписей в пеший марш-бросок. Массовых порталов у нас не было, как и карты местности. Потому им задали цель с отличительными ориентирами километрах в десяти западнее логова Артефактора, а сами двинулись в другую сторону.

Я и Дрейк основные объекты охоты, потому как понять из сюжета, кто из нас Наследник, достаточно трудно. Мы без особой системы метались по зиккуратам, выбивая мобов с нижних уровней, а уже на среднем ярусе открывали портал, ведущий в произвольную точку. Но сами оставались на месте.

Все это заставит ищеек проходить данжи полностью, даже если они потеряли наш след. Потому как наверху каждого из них есть портал выхода с определенной точкой привязки на темной стороне Руола. И все это будет пожирать их ресурсы и давать нам фору.

Спустя четыре часа и по откату заклинаний телепортации прыгнули в условленную точку сбора с неписями. К моему облегчению они добрались без происшествий. И вот отсюда начался наш бешеный забег.

Порассуждав с Дрейком, мы пришли к выводу, что покидать Инферно рано. Места силы обильно раскиданы по всей игровой вселенной, просто чтобы их найти нужно пошевелить мозгами и напярч местных НПС. Каждое такое место служило центром интересов различных фракций или давало о себе знать природными явлениями. Потому редко оставалось незамеченным. Как минимум можно выудить слухи и легенды из обычного разговора.

Понятное дело, что Свет и Порядок в Инферно не найти. Но Огонь, Земля и Хаос как раз подходящие школы магии, а значит достаточно распространенные в Аду. С каждым прохождением круг поиска будет сужаться, но как раз труднодоступность локации и возможность быстро слинять нас привлекала. Хороший тактический ход, обеспечивающий нам нужную фору, когда анонимность уже потеряна.

Потому решили взять в Аду все что сможем. Но для начала нам нужно сбросить с хвоста возможных преследователей. Сейчас мы бежали подальше от той точки, в которой засветились и искали поселение. Только неписи из местных смогут помочь в поиске мест силы. Главное уметь формулировать запросы. Многие квесты рождаются искинами прямо в процессе беседы с квестстартером, если игрок не тупит.

Вокруг лагеря все было тихо. Несколько зиккуратов в округе не пугали. На нижних уровнях мобы чуть больше сотни, так что если не влезать в их агрорадиус, то проблем не будет. Те, что повыше и помощнее спускаться не любят. Отдых должен пройти без проблем. А он нам нужен. Уже два дня скачем галопом по адским пустошам. Помимо бодрости, есть еще и не задокументированная усталость, что бережет игроков от нервного истощения. Потому, чем больше мы бежим, тем быстрее начинает падать выносливость. А в таком состоянии любая стычка может закончиться фатально.

Если я сейчас ничем не рисковал, потому как уже достиг сто тридцать четвертого уровня, то Дрейк со своим сто десятым мог слететь до полтинника. А неписи вообще одноразовые и теперь с нами нет Еремея, чтобы их воскресить. Впрочем, последнее все же больше плюс, чем минус. Его вечно недовольная рожа уже набила оскомину.

Когда я вернулся в лагерь, там уже полыхал костерок и жарились остатки мяса. Если мы в течение суток не найдем поселение, придется туго. С подножным кормом и на поверхности плохо, а тут каждая тварь ядовита. Шашлык из адской гончей выйдет из потребителя вместе с внутренностями, едва откусишь. Обиднее всего, что сумки под завязку забиты ценным лутом, вот только ценность его относительна. Как чемодан золота в пустыне.

Хотя на привалах мы перебрали этот хлам и нашли много полезного. В основном это была бижа, потому как весила меньше всего при неплохих добавках. Теперь можно менять сеты под определенные нужды. Без этих колечек наши последователи сдохли бы еще день назад. А так кое-как успевали за нами. Да еще и подняли свои статы. Система даже мне добавила силу и выносливость за упорство.

– Последнее? – спросил я Дрейка принимая у него кусок вяленой оленины, слегка прожаренной на костре.

– Угу. – буркнул тот с набитым ртом. – Надо поселение искать. Думаю, мы уже достаточно далеко свалили. По моим прикидкам ты нас загнал километров на сто пятьдесят. По факту не каждый игрок даже порталами так может двигаться. Тем более в Аду. Если нас и ищут, то пока гораздо ближе.

– Сам понимаю. – Я присел к костру и вгрызся в свой кусок. – Вот только где его искать? С горки не взглянешь, потому как туда лезть долго, нудно и опасно для здоровья. Карты нет, дорог и указателей тоже.

Тут мой взгляд наткнулся на невесомый браслет на руке.

– Слушай, а если спустить гончих? Может они найдут поселение?

– Не-е! – замотал головой Рыцарь Смерти, на мгновение задумавшись. – Это же всего лишь поисковое заклятие пусть и оформленное как собака. Они тупы как бревно. Ставишь на след и тогда они прут за целью. А так ты ей не пояснишь, что от нее нужно. Поселок, жратва, люди это слишком сложное задание для такого примитива.

Несмотря на отказ Потрошителя, я продолжал крутить идею в голове.

– Пусть так. Но ведь все дороги ведут в Рим. Если поставить задачу взять любой ближайший след и идти по нему? Рано или поздно он приведет к цивилизации.

– А вот это уже может сработать. – кивнул Дрейк. – Не факт, но как вариант. Запустим оба. Все равно часа четыре нужно поспать. Иначе сами загнемся и неписей загоним.

Сказано сделано. С наших рук срываются призрачные псы и уходят в противоположные стороны в поиске любой цели. Бойцы из них никакие, но и задача у них другая.

На дежурство времени не тратили, а просто залегли все под куполом. Для страховки я вызвал Рыка, а Дрейк поднял зомби какого-то демоненка. Все, можно отбиваться.

Дрейк прав. Отбежали мы уже прилично, так что я решил дать всем, включая себя, прилично отоспаться. Часов восемь минимум. Потому как монотонная волчья рысь выматывает не столько физически, сколько морально.

Пока мы спали, гончие выполнили свое дело. Помимо преследования они еще и работали картографом, как будто я лично бежал по следу, так что можно было проследить их путь. Моя взяла след уже с через километр пропетляв по долинам, спустя еще два доблестно убилась непонятно об кого, но на карте обозначилось некое строение. Уже интересно, но не то. Нам нужен городок или застава, а там какие-то руины.

А вот гончая Дрейка долго петляла, но в итоге как раз она и выполнила задачу, взяв след. И тоже убилась. Но до окраин городка дотянулась. Лавовый ландшафт показывал край полей ягоды Эйфы. А значит рядом то, что нам нужно. По факту километров десять еще придется пройти. Но в этот раз торопиться не будем. Как нас встретят в поселении не ясно.

Путь к городку занял часа три со всеми обходами данжей и редкими боями с мобами нижних ярусов. Поселок мало чем отличался от того, что мы уже разнесли. Может размерами был чуть побольше, и между стеной и донжоном пометилось еще несколько домишек. А вот площадь перед центральной башней заняли пять массивных, даже слегка аляповатых, телег, заваленных тюками и запряженными десятками грешников.

– Это еще что за бронепоезд? – удивился я.

– Караван. – пожал плечами Дрейк. – Это хорошо если они едут по пути с нами.

– И что хорошего? Наймемся в охрану?

– Естественно. – кивнул Дрейк.

– Да мы его купить с потрохами можем! – я постучал его по сумке. – У нас добра на десять таких.

– Зато в пути скучно и можно разговорить погонщика. А если наливать побольше браги, да снять в путь пару суккуб и поделиться ими, то ты станешь им лучшим другом, пока не повернешься спиной. Так что варианты есть.

– А как же они? – я кивнул на неписей. – Ладно мы под иллюзиями и с высокими уровнями. Но их же влет раскусят.

– Уже нет. На них печать грешников, так что оправдано их нахождение здесь, а так как они побывали наверху, то и получили новый статус полуживых. Теперь их можно представить нашими персональными рабами. А если покажем силу, то нас трогать не будут и их тоже.

– И какой план?

– Заходим внутрь, а дальше в зале определимся, что и как. Главное быть самоуверенным и наглым. – ухмыльнулся Потрошитель. – Но мы ведь это умеем лучше других.

Низшие демоны на плантациях косились на нас злобными взглядами, но в бой не бросались. Уже хорошо. В прошлый раз мы тоже достаточно просто попали внутрь, но если пошла весть о нас, то могут и узнать. А тогда неприятностей не миновать.

Внутри все тот же антураж тьмы, огня и похоти. Сладострастные стоны из каждого угла. В этот раз и само помещение было обширнее и народу набилось под завязку. Ад не место для прогулок, потому на пять телег приходилось полсотни демонов охранников. И тут, пожалуй, Дрейк прав. Наняться в охрану мы сможем, потому как развозил караван обычные вещи, вроде инструментов и ингредиентов, а собирал урожай ягоды и ад-кумыс, прокисшее молоко местных зубров, а по факту мягкий галлюциноген. В общем, Инферно это Колумбия дриммира.

Десяток страдальцев сидели на повозках, не смея отойти от товара, и с сожалением поглядывали на двери в таверну, из которой неслись пьяный смех и томные вздохи суккуб. Парочка самых горячих пинала рабов, чтобы хоть на ком-то сорвать злобу.

В дальнем углу сидели несколько персонажей представительного вида в окружении телохранителей и элитных демонесс из obsługi. Охрана больше зыркала на девушек, а те в свою очередь занимались тем, для чего их наняли. Благородные барыги изволят вести дела.

Я едва не поморщился. Я конечно не мальчик и даже не сноб, но когда секса через чур много, да еще и без чувств, а обычного, животного – он теряет всю свою прелесть и смысл. Потому это зрелище вызывало скорее жалость, чем зависть или возбуждение.

Но мы сюда не мораль читать пришли, так что пора вникать в местный этикет. А правила в нем были предельно просты. Столы в зависимости от своего расположения, оформления и качества obsługi делились на ранги. Если столик занят, но он тебе нравится, подходишь к компании и вежливо, со спины, пинаешь особь, посмевающую занять твое место. Именно так поступали бравые караванщики, разогнав местный сброд по углам. Теперь им осталось зло бросать взгляды на приезжих и довольствоваться obsługi из рабов.

Дрейк кивнул на компанию из пяти сержантов охраны и почти десятка суккуб. Сто пятьдесят плюс. Но шмот у них все же попроще нашего. У меня после облавы на донов не было ни одной простой вещи. Элитки и легендарки. Так что по факту мощи во мне даже без ауры хватит на двухсотого демона. Один на один. Но их пятеро. Воины и танки. Как бы не попасть впросак. Но риск дело благородное.

У нас тоже неплохая партия. Рыцарь смерти полутанк-полумаг и я – полумаг-полуразбойник. В целом двойная специализация ослабляет обе составляющие, но с учетом божественных заклинаний, доступа к благодати Похвиста и личному умению работать ножами я компенсировал все свои недостатки. У Дрейка тоже хватало опыта, так что мы та еще сюрприз-шкатулка.

Воздушная плеть и стул вылетает из-под седалища одного из сержантов. Тот с матерным рыком падает на задницу, где следом за ним приземляются еще две демонессы. Слегка конфи-

гурирую воздушное лезвие с благодатью и эту не успевшую опомниться троицу уносит по полу ровно под светлы очи господ барыг.

– Сами свалите или еще кому-то помочь? – спрашивает Дрейк, поигрывая бастардом, даже на вид дорогим, а значит минимум элитным. – Следующий уйдет из-за стола по частям. Гарантирую!

Пару минут мы бодались взглядами и, оценив наш прикид, демоны решили не ввязываться. Это меня слегка удивило, но Дрейк вполне удовлетворенно кивнул и сел за освободившийся стол. А дальше прошла ротация по уже знакомому принципу. Более сильные сгоняли слабых, занимая их места. Однако все это происходило довольно мирно. Даже такие коварные, подлые, и злобные твари как демоны, должны были как-то сосуществовать, потому более слабые подчинялись и лебезили перед сильными, пока не представлялся случай ударить в спину или добить лежачего.

И сейчас нас признали сильными. Потому решили не нарываться. Их коварство шло в комплекте с трусостью, и они пятой точкой ощущали опасность.

А вот демонесс эта сила привлекала и они тут же принялись ластиться к нам, демонстративно игнорируя последователей. Дрейк расслабился и уже прихватил парочку за мягкие места. А вот меня это напрягало, впрочем, даже отказу нужно придать правдивости достойной темного.

– Ты считаешь, что достойна быть со мной после того как обслуживала этих неудачников?! – я отцепил от себя суккубу, сжав ей горло.

Уровень у нее меньше сотого, да и статьи раскиданы далеко не в силу и выносливость, потому девушка захрипела, выпучив глаза, и засучила ногами и хвостом. Я же брезгливо отбросил ее в сторону. Сыграть аристократа-сноба проще и достовернее, чем ломаться перед нимфоманками. Остальные девушки тут же отстали, похихикивая над товаркой.

– Жаль, что у тебя всего две руки. – хмыкнул я, наблюдая за потрошителем, который силится уделить внимание срезу четырем демонессам. – Вот родила бы мама осьминогом.

– Или адептом Кали. – усмехнулся Дрейк. – Слышал я, у индийцев есть такой прикол. Правда там мозгом тронуться можно. Скил что-то вроде ускорения. Не для всех, но у них реально шесть рук. Или восемь. Точно не помню.

– Да уж, куда только извращенная фантазия наших разработчиков не кидает.

Дальше нам осталось только сидеть за столом и поглощать блюда местной кухни, что даже по своему вкусно. Много острого со сладко-кислым оттенком, как в тайской культуре. В остальное время мы наблюдали за залом, чутко прислушиваясь к разговорам. По мере того как у караванщиков нарастал градус наркоты и алкоголя в крови, они все больше распались.

Пришлось даже успокоить парочку самых неугомонных, хотя я сомневаюсь, что эта стычка была случайной. Барыги уже закончили свои дела и две вереницы рабов обменяли тюки с возов и складов. Потому благородные так же развлекались, но внимательно посматривали на нас. И как раз перед наездом на нашу компанию, я заметил краткий обмен тонкими сигналами. Возможно, даже не обратил бы внимания, если бы не ждал подвоха. А так странные почесывания и жесты очень походили на те, что применяли игроки в покер.

Когда же пара пьяных демонов сто тридцатого уровня толкнула Эйлин в спину и открыла рот для каких-то объяснений мы с Дрейком резко взвились и без разговоров нарезали этих кретинов на лоскутки, даже без аур. Слишком велик разрыв в уровнях, нашего шмота и доспехах обычного охранника. Заодно освободили себе место для будущего найма. Так же молча, как будто ничего не произошло, сели на свои места и продолжили беседу ни о чем. В основном перекидывались анекдотами, загружая скрипты НПС, для которых юмор был самым сложным делом.

Все это время мы с потрошителем контролировали зал, каждый свой вектор и обменивались сообщениями в личном чате. Я держал столик барыг а Дрейк двери. И тут меня посетила мысль. Быстрое обсуждение получило одобрение от опытного РС.

Пусть градус секса на кубометр площади зашкаливал, но я не мог не отдать должного разработчикам. Суккубы, как и дриады, были слабым боевым классом, больше рассчитанным на сексуальную составляющую. И пусть красная кожа демонесс была несколько непривычна, все остальное в них было переполнено кошачьей грацией и безудержной энергией соблазнения. Но они сохраняли за собой темперамент и психологию шлюх. И вот тут было из чего выбрать.

На этом я и предложил сыграть. Отобрав несколько колечек и амулетов, я бросил их на стол со скучающим видом.

– Отдам их той, что хоть немного меня сможет заинтересовать.

– Принимаю! – Дрейк тут же оттолкнул своих пассий и бросил на стол еще горсть бижутерии. – Найдем самых лучших из всех, кто тут есть! Или никого!

То, что происходило дальше, не передать словами без мата. Алчный блеск сотен глаз, как демонов, так и демонесс. Пришлось даже клинками напомнить об уважении к нашим персонам. Парочка особо наглых суккуб быстро отлетела в местное чистилище, а остальные выстроились в очередь демонстрируя свое искусство соблазнения. Должен признать делали они это качественно. Быстро поняв, что голой порнухой таких эстетов не взять, перешли на эротику. Самым лучшим мы подкидывали чаевые из предметов послабее. В итоге вокруг нас столпились почти все суккубы, бросив даже благородных барыг.

Попытки унять нашу вечеринку быстро напоролась на ножи и трупы. Мы с Дрейком реагировали даже на косой взгляд, правда, обходя своим вниманием самых сильных соперников. Точнее кидая многозначительные взгляды, но не нарываясь.

В конечном итоге под вечер мы стали гвоздем номера, озолотив десяток суккуб и отобрав для себя четырех. И одну рабыню. Не знаю, что меня дернуло позвать эту невзрачную девчонку. Возможно жизненный опыт. Но я точно знал, что эта девчонка даст фору всем остальным. Пришлось тащить на наш стол ее за руки.

– Я убью тут всех или выкуплю тебя, если ты того будешь стоить! – Это все, что я сказал почти голой замухрышке. И оказался прав. Для девушки мало иметь смазливое личико или стройную фигуру. Сексуальность не статична, она в движении. В мелких жестах и даже мимике лица.

И эта девушка поняла меня. Гибкая, юная, страстная, пусть и забитая своей судьбой. Она показала все, на что способна. И в ее движениях было столько женственности, артистичности и грации, что даже Дрейк уронил челюсть.

– Она теперь моя! – Я бросил на стойку горсть монет с кольцами вперемешку. – Или я разнесу тут все. Выбирай!

Бармен решил не злить нашу странную компанию. А неписи тут же приняли ее в свою компанию. И вряд ли отдадут обратно. Не те у них характеры по сюжету. Впрочем, я и не претендовал. У них своя тусовка бывших рабов, и вот за это я буду сражаться со всей своей яростью.

Под вечер Дрейк ушел в свою комнату с четверкой шлюх и плотоядной улыбкой кота. А я же взял остальных, устроив оборону номера. Марлок и Эйлин легли под дверями. Я тоже побрезговал кроватью, сотворив там чучело похожее на тело. Сам лег под окном. Яра и Ольх оказались рядом.

Ночь прошла спокойно, хоть я долго не мог заснуть, ожидая подставы. Зато с утра мы вышли почти парадным строем. Караван все еще был здесь. А значит, все еще есть шанс попасть в его ряды. Или догнать и отжать! Этот вариант тоже рассматривался и возможно не только нами. Даже не удивительно, что с местным менталитетом барыги каравана не свалили поутру, а ждали именно нас. Для переговоров.

Пришло время словестных кружев.

Глава 3

Нас явно поджидали. Караван стоял в походном порядке и вокруг суетились возницы, хотя больше делая вид что они еще не готовы. Со стороны выглядело нелепо и немного насто-раживало.

– Куда едете, уважаемый? – с просил я со скучающим видом.

– В Обитель боли, а потом и дальше. – с таким же видом ответил старший демон и хозяин этого поезда.

– А в охрану нас возьмете?

– У меня все охрана по контракту от гильдии, так что оплачивать из своего кармана я не буду. – пожадничал Гарпис.

Я криво ухмыльнулся и подбросил в воздух несколько колечек, после чего их поймал и вкинул обратно в сумку.

– Похоже, что меня интересуют медяки охранников? – приподнял я бровь, наблюдая, как Гарпис старается изо всех сил скрыть алчный блеск глаз.

На это был расчет еще вчерашнего концерта.

– Тогда зачем вам это? – вернул улыбку барыга.

– Ты же знаешь кто мы?

– Да. Вы – Бессмертные. – кивнул демон.

– Тогда ты понимаешь, что мы ищем приключений и славы. А к караванам всегда липнут всякие неприятности. Как раз то, что нам нужно.

– А чем вам там не приключения? – Гарпис махнул в сторону ближайшего зиккурата.

– Ты бы еще жениться предложил, ради регулярного убожения одной бабой! – Захохотал за моей спиной Поторошитель. Для наглядности своих слов он хлопнул по ягодице двух суккуб, которых обнимал. Мы сняли всех победительниц вчерашнего шоу в поход и обещали королевскую жизнь и оплату. Это должно еще больше повлиять на отряд караванщиков.

Остальные демоны его поддержали дружным гоготом. Гарпис тоже улыбнулся.

– Мой друг прав. – продолжил я. – На всех этих горках монстры нам не соперники, как и добыча мусор. Скучно!

Я конечно здорово преувеличивал. Мобы на вершине очень даже круты и не факт что мы сможем даже с аурами завалить босса. Но пафос и кич в среде демонов нормальное явление. К тому же Гарпис понятия не имел о наших силах. Игроки в этом плане очень непредсказуемы. Взять тех же БТРов, когда десятка сотку гоняет как последнего нуба.

– Потому и хотим поехать с вами. – продолжил я объяснять свою позицию. – В компании веселее и не придется ноги стаптывать. И во-вторых, есть шанс что по пути попадет что-то интересное. Два Бессмертных не столь привлекательная цель для банд и чудовищ Инферно, как целый караван. Так что, Гарпис, мы договорились?

– Договорились. – хмыкнул барыга. – Ларей, отправляемся!

Что и следовало доказать. Ждали только нас. Напрямую ограбить нас не могли, потому как считали темными, а значит своими. Для нападения еще нужен весомый повод, иначе тут будет сплошная анархия. А если Гарпис даст предлог, уже мы можем собрать пати, и долго и нудно гонять его караван или даже «продать обиду» какому-нибудь клану. Это позволялось по законам против разумных НПС, а не агромонов.

Зато нас можно вкинуть в какую-нибудь задницу, а потом облутать наши тушки. И попробуй докажи, что это сделал сам Гарпис. Да и толку с доказательств. Что упало, то пропало. Именно поэтому он даже не пытался взять плату за проезд на его караване. В таком случае мы бы были вольными странниками, которые могут в любое время покинуть строй охраны и

действовать по своему усмотрению. А так как теперь мы единица общей команды, нас можно захватить на острие атаки, даже невзирая на классы и характеристики. А нелепость тактики списать на тупость командиров или ситуацию.

Все это мы понимали и с Дрейком посмеивались в чате. Но и осторожности не теряли, хотя вели себя как наивные донаты. Последователей на телеги не пустили, потому они топали рядом, благо скорость монструозных телег вполне соответствовала пешеходу. А вот мы с комфортом расположились на первой повозке. Это было самое опасное место, потому как в случае атаки агрились именно на нее. Сам Гарпис занял четвертую из пяти. Порой хитрые разумные атаквали караван с хвоста, и тогда доставалось последним. Так что именно четвертая была самой безопасной.

Зато наша была самой веселой. Четыре суккубы задавали атмосферу распутства и праздника жизни. Дрейка для них было маловато, так что доставалось внимания и охранникам. Вскоре первая телега стала самой популярной. И если ранее от нее отлынивали, то сейчас едва ли не дрались за место.

А вот мне уже спустя час пути все это надоело до колик. Потому я, распахнув крылья воздуха, рванул вперед. Последователи сразу же ринулись за мной. Причем даже падаваны Дрейка.

Мы же с потрошителем обмениваясь сообщениями в чате играли на публику. Я кидался в бой с нашими бойцами, а Дрейк подзуживал охрану. В ход пошли ставки на то, кто кого убьет и со скольких ударов.

Неписи бежали впереди агря мобов с нижних ярусов зиккуратов и приводили их ко мне, после чего разбирали на запчасти, и если не справлялись, я добивал. А вот Итари меня слегка напрягала.

Когда я ее купил, мне выдали кольцо, потому она была кем-то вроде питомца. Что мы в свое время сделали с последователями, я сам не понимал. Все рабы тут были лишены сил и магических абилок, но после активации стали чем-то иным или большим.

Однако Итари, или как мы ее называли Ита, жалась ко мне и совсем не стремилась в бой. Остальные качались благодаря мне, а девушка так и оставалась восемнадцатой. Не знаю, что с ней не так, но мы с Дрейком сошлись в том, что она не совсем обычный непись.

Уже сразу стали заметны странности. Девушка жалась ко мне испуганным котенком, путаясь под ногами и постоянно вскрикивая от ужаса. Но вот мои бойцы стащили какую-то химеру с телом примата и хвостом скорпиона, который продолжался хитиновым гребнем, по спине доходил до головы саблезубого ящера. Если первые мобы были лишь слегка за сотню, то этот Харвай оказался сто сороковым, что уже требовало моего полноценного вмешательства. Я ожидал, что Ита резво припустит к каравану, как это сделали последователи, но она осталась со мной. И вот после ее очередного касания меня как будто набафали чем-то шикарным. Расход бодрости замедлился вдвое, а откат заклинаний наоборот ускорился. При этом, никаких системок не прилетело.

Харвай оказался подвижным и опасным противником, так что пришлось использовать весь свой арсенал и опыт рукопашника. Даже Дрейк спрыгнул с повозки и бросился на выручку, но чуток опоздал. Жреческий бар маны превращал меня в подобие магического РСЗО. Так что даже у этого чудовища шансов мало. Прав Похвист, мы стали слишком сильны для обычной игры и система давно бы меня загнала в призрачные локации. Чувствую тут шаловливые ручки Раздолбая.

У меня уже не было даже желания возмущаться своему положению пешки на чужой доске. Все что я сейчас хотел, это дойти до последней клетки и уже став ферзем, спросить, если смогу. А уж я-то постараюсь. Слишком много вопросов к Великому.

Потому, я даже не удивился, что случайно бросившаяся в глаза замухрышка-рабыня оказалась шкатулкой с двойным дном. Я знал свои возможности и сейчас осознавал, стоя над тушкой мини-босса, что все это не моя заслуга. Процент на восемьдесят не моя.

Но как бы я себя не уговаривал, изнутри поднималось раздражение и злость. Которую желательно выплеснуть на кого-то подходящего, а не на своих.

– Дрейк, хватит Ваньку пинать. – крикнул я. – Пошли силушку богатырскую покажем в чистом поле.

Демоны каравана одобрительно загудели. Во-первых развлечение, а во-вторых прибавка к жалованию. Я покопался в мобе и взяв всего несколько легких и странных ингредиентов, оставил тушу на дороге. Ее тут же почти с дракой порвали охранники. Теперь голодными взглядами смотрели на нас. Как контрактники они выполняли четко регламентированные правила. И агрить мобов перед караваном не могли, хотя бы потому что не должны покидать объекты охраны вне прямой опасности товару или хозяину.

А вот Бессмертные игроки всегда слегка выше правил, особенно если они не оговорены контрактом. Гарпис не возражал. Всегда есть шанс, что мы сольемся и он снимет с нас часть непривязанных легендарок. Его людям прибыль, потому как трешевый и брошенный лут для него товар, а бойцам прибавка к жалованию, с которого у него свой процент еще и за провоз личных вещей своих бойцов снимет монетку другую. Так что барыга сам вскоре сместился на первую повозку.

А вот наша великолепная семерка превратилась в мобоуборочный комбайн. Иту трудно назвать боевой единицей, но я ее дополнил Рыком и теперь волчонок охранял странную рабыню. Мы с Дрейком стали основным ядром урона и обороны, а остальные тащили на нас цели.

И снова начались странности. Сами грешники не темные и не светлые. Это все равно, что пса пытаться определить как плохого или хорошего человека. Они не являлись полноценными НПС. После благословения с последователями что-то случилось. Они стали нашими урезанными копиями. Даже ауры у них работали только тогда, когда мы включали свои. Но при этом мои обрели слабые возможности магов воздуха и ассасинов, что делало их заметно быстрее и наградило парой заклинаний, не столь уж и слабых для их уровня и положения. Люди Дрейка тоже получили абилки и стали выносливее пусть и не столь юркими, как мои.

Но Ита каким-то своим чутьем разделила нас. И пусть дрожала как осиновый лист, но находила мужество коснуться каждого из моей команды и каким-то образом подстегнуть.

Уже спустя два часа пути темные стали заметно проседать в опыте, потому как Ита от них шарахалась как от прокаженных, зато светлые бегали как набафанные. Одно касание рабыни и открывается второе дыхание.

Лечилки я не светил, потому отпаивал своих падаванов серыми эликсирами. Это даже не так уж и подозрительно. Гарпис далеко не дурак, и пусть у него не было под рукой мощных артефактов на «суть вещей» или «ясный взор», он видел, что мы под иллюзиями. Я же был даже одет с вампирского плеча, так что это его еще больше успокаивало. Серые не светлые, да и как противники еще те занозы в заднице. Так что он просто наблюдал за нами и потирал ручонки в предвкушении наживы. В любом случае он будет в выигрыше. По крайней мере, он так думает. Полог Лирии его сильно удивит.

Демоны тоже перестали веселиться. Сейчас они работали. Собирали лут за нами. А вот мы разошлись не на шутку. И как водится в таких случаях все вылилось в нудный фарм.

Отбежав на четверть километра вперед, мы принялись укладывать мобов пачками. Основу тактики на себя взял Дрейк, он же и его бойцы танковали. Пристроившись за его спиной, я либо атаковал самых стойких мобов, либо бросался на выручку срезавшимся неписям. Ита и Рык в паре больше мешали мне, но действовали достаточно слажено. Яра и Ольх подрабатывали свитой потрошителя, а вот Марлок и Эйлин всю таскали мобов в наш фокус.

Уже через шесть часов пути мне стало скучно. Не тяжело, а именно нудно. Редкие всплески активности средних мобов кое-как разбавляли скуку, но ничего критичного. Тем и хороши неписи, что они не отвлекаются, не думают, не мечтают, а просто делают то, что от них просишь.

Я даже Рыка умудрился поднять до семидесятого уровня, давая волчонку добивать мобов на пару десятков уровней выше его. Я почти не двигался в прогрессе, хоть и основной ДПС был на мне. Дрейк, впрочем, тоже. А вот неписи летели экспрессом. И снова кроме Итари. Очень странная девушка!

Но такой фарм не может длиться вечно. Система не любит багов, даже если они благословение богов.

– Да ладно! – Дрейк словно на стену наткнулся и как-то глупо-истерично хихикнул. – Быть того не может!

– Что? – тоже тормознул и дал отмашку каравану.

Гарпис не возражал против нашей кампании истребления, но за товар переживал, потому на одном из привалов очень «просил», предупреждать о заминках в бою, которые могут плохо сказаться на сохранности телег. А вот помощь в случае чего не обещал. Контракт!

– Храмовники! – поежился потрошитель и огляделся по сторонам, как будто подыскивая пути отступления, а то и вовсе побега.

– Что? Блюстителю в Аду? – опешил я, взглядываясь в неясные тени преградившие путь в ущелье из двух зиккуратов. – Так Свя...

– Храмовники Нави. – поморщился Дрейк. – Это конечно ответ на все наши молитвы, но чувствую, пора учить новые.

– А...

– Подробнее после боя. – скривился рыцарь смерти. – Если выживем. Точнее купола-то нас уберегут, но не спасут.

– Э... – я смотрел на караван, который очень резво развернулся на сто восемьдесят градусов и ринулся в обратную сторону.

Жадность демонов куда круче, чем у самых легендарных хомяков, но сейчас они тащили телеги, лично помогая рабам. Одна из них не вписалась в поворот вокруг мелкой глыбы и, подпрыгнув, перевернулась. Товар покатился по земле, как и прикованные цепями рабы, но на это никто не обратил внимания. Все быстро бежали вслед остальным четырем повозкам. А ведь и впрямь абзац, раз даже демоны бегут, роняя тапки!

– Купола! – взвизгнул Дрейк и окутался защитной сферой.

В его радиус попал только Ольх. Яра как танкующая, но более слабая, оставалась позади.

– Бегом! – я пока не видел, что нам угрожает, но Дрейку доверял, потому схватил за шкирку Итари и бросился к телеге.

Морлок и Эйлин не отстали. Яра слегка растерялась, но все же успела дернуться к нам. Сейчас я выставил не полог Лирии, а Длань Безымянных. Радиус у нее больше, так что сумел прикрыть и часть грешников у повозки.

И тут, как говорится, прилетело. Огромная каменная глыба врезалась в защитный барьер, разлетевшись шрапнелью. Еще бы секунда и Яру, и нас вместе с ней, просто бы размазало. В неясном свете Инферно, да еще и с не совсем прозрачной пленкой купола, я не мог рассмотреть врага в подробностях, но то, что это туша размером с двухэтажный дом, определялось даже при таких условиях.

И хуже всего, что там целая компания непонятных Храмовников, а мы оказались разделены.

«Дрейк, рассказывай, куда мы в этот раз вляпались?»

Два часа у меня есть. А вот потом нужно будет применять полог, который вдвое меньше по диаметру. И все два десятка грешников туда не влезут. Ну, разве что упаковать их, как

шпроты. Вот только что дальше? Враги уходить не собирались и с упорством, достойным лучшего применения, атаковали полусферу убежища, разбивая о нее валуны размером с автомобиль или швыряя фаерболы чуть меньшего калибра. Да и прочего добра хватало.

Хорошо хоть чат не заглушили, и Потрошитель сумел поведать то, что знал. И не уверен, что от этого знания мне стало легче. Но суть я сумел уловить.

В местной магии была своя градация, отраженная на медальоне Наследника. Десять школ со своими плюсами и минусами. Часть из них была светлой и принадлежала пути Яви. То, что считалось темным – Нави.

Порядок являлся антагонистом Хаоса. Обе школы являлись первородными и божественными, а, следовательно, дорогими в прокачке. Смерть, Тьма, Жизнь и Свет сами говорили за себя. А вот со стихиями было чуть сложнее. Они считались нейтральной основой мира, но для равновесия вода и воздух больше тяготели к свету, а их антагонисты огонь и земля – к Тьме. И в этом контексте огонь был пожирающим жаром, ничуть не напоминающим теплое солнышко, а земля не перегноем или растениями, а металлом и камнем.

И у каждой школы был свой Храм, правда находился он в Божественном плане. От его основы тянулись нити силы к более мелким святилищам в призрачных локациях, и уже оттуда мелкими брызгами энергии разлетались по общему миру местами силы.

И у всего этого разнообразия имелись жрецы, армии и прочие атрибуты. Они не принадлежали и не подчинялись даже богам, а были беспристрастной и независимой силой. Первородной силой и основой мироздания. Потому как многие боги в свих возможностях комбинировали эти школы и порой даже смешивая свет и тьму в едином коктейле.

Храмовники жили сами по себе, не подчиняясь никому. Гварды небожителей порой штурмовали их бастионы ради какой-то плюшки для хозяина, но все это было несколько наигранно. Как бить свой же автомобиль со зла или когда он не заводится, а ты опаздываешь.

И вот сейчас система не найдя игрового выхода, но слишком озлобленная нашим поведением, сделала редкий, но эффективный ход. Выпустила из призрачных локаций партию Храмовников местных сил. Думаю, у них даже легенда найдется, что этот прорыв никак не связан с нами, а мы просто встали у них на пути. Вот только то упорство с которым они долбили божественный купол внушало сильные сомнения в этом.

ЦИ очень мощный и, по человеческим понятиям, тупой калькулятор. Экспромты и импровизации не его конек. Восприняв нас как угрозу миру и равновесию, он стал искать пути решения. И вот оно стоит по ту сторону пленки и лупит кулаками размером с двухсотлитровую бочку в преграду. Я сначала не переживал, но тут вдруг оказалось что даже божественная защита не идеальна. Два миллиона ХП конечно не так просто пробить, но сама суть в том, что у этих монстров получалось.

– Дрейк, что делать будем! – от волнения я продублировал чат в голос.

Если эти твари не уберутся, то рано или поздно спустят нас на самое дно. А по их настроению видно, что уходить им совсем не хочется.

«Понятия не имею». – пришел ответ от рыцаря смерти. – «На этих ребят рейды собирают из элитных бойцов. А их тут минимум шестеро».

«Выход должен быть. Похвист бы нас в такой передел без подстраховки не бросил бы».

«Может быть. Это если мы у него единственная команда, а не носорог. С ним нельзя быть уверенным ни в чем».

Вот тут я крепко задумался. В чем-то Потрошитель прав. Носорогом называли отвлекающий отряд, что привлекал к себе внимание и, соответственно, отвлекал от группы бойцов, что работала тихо и с высоким КПД. Однако это тоже было не совсем то. Были и двойные и тройные носороги, когда якобы отвлекающая группа на самом деле являлась основной. А как раз тихая мышь и была отвлечением сил и ресурсов от якобы театральной и прямой атаки.

Но с Раздолбаем никогда нельзя быть уверенным в чем-то на сто процентов. Хотя если я окажусь носорогом, я его сам убью. Лично. Чего бы мне это не стоило!

«Дрейк, ты сказал, что это ответ на наши молитвы. Что ты имел в виду?» – Попытался я разобраться в ситуации и принять хоть какое-то решение. Барьер проседал на глазах и это корбило.

«А сам как думаешь? В луте этих ребят ключи в призрачные локи, прямо к Святилищам Первооснов. Вот только выбить их, сам понимаешь, нам не по силам.»

«Значит по силам. Мы просто этого не знаем.»

«Там уровни двести плюс и куча хитрых заморочек. Их убить можно только жестким фокусом хорошего отряда, не давая даже дернуться. Если они войдут в разгон своих абиллок, то сольется клановый рейд. Поверь! Надеюсь, ты знаешь, где взять такой отряд.»

Что ж, я тоже надеюсь. Десять тысяч прочки купола за десять минут. Тут только надежда и спасет.

Я осмотрел свое воинство. Вряд ли среди этих жмущихся друг к другу грешников найдется... И тут мой взгляд упал на Итари. В голове ощутимо щелкнуло. Мысли сошлись.

– Ита, кто ты?

– Я?

– Не юли. – нахмурился я. – Мы оба знаем, что ты не простая рабыня демонов. И я не прост. А за куполом, сама видишь, не комитет по встрече особо важных гостей. Ты ведь можешь помочь. Я уверен.

– Могу. – сдерживая слезы и прикусив губу ответила девушка. – Но не то, что ты думаешь. Я могу лишь забрать отсюда людей. Всех, кроме тебя. И ее.

Ита кивнула на Яру. Ну не совсем то, что я ожидал, но уже прогресс. Нужно развивать.

– А чем мы не приглянулись?

– Ты слишком тяжелый. За тобой стоит бог. А она темная.

– А ты кто?

– Никто. Теперь. – поникла девушка. – А кем была уже не важно.

Да и хрен с ним. Так даже лучше. Бросать Дрейка я не собирался, как и Яру. А вот вывести своих подчиненных уже хорошо. Тем более, Ита обещала и грешников прихватить. Так что я везде светлый, белый и пушистый. Бросать даже неписей нехорошо, а потом смотреть как на твоих глазах их разрывают на тряпочки. Да и я сам не рискую ничем. Воскресну тут же, да еще и под готовым куполом.

– Все не так просто. – покачала головой Итари. – Нужна жертва и не одна.

– Я готов.

– Знаю. Чувствую. – грустно улыбнулась девушка. – Но главной жертвой буду я. Ты ничем не рискуешь, Бессмертный, так что этого мало. Нужна замена.

– Какая?

– Те, кто откликнется на твой зов. Кто захочет помочь тебе, рискнув многим.

– Я тебя не понимаю. – нахмурился я. – У нас нет возможности звать на помощь. Ты же сама понимаешь, где мы. И я не хочу, чтобы ты жертвовала собой. Думаю, есть и другой выход.

Маленькая ладошка Иты коснулась моей груди.

– Нет другого выхода. И не сожалей обо мне. Я ведь чувствую все и это тоже. Ты не боишься смерти, потому как бессмертен, но не хочешь терять своих детей и даже меня. Но ты же должен понимать, что яркий отрывок жизни со смыслом лучше, чем монотонные будни без цели. Подумай о друзьях. О настоящих. Попроси их о помощи. Если в их сердце будет желание ответить, они придут и заменят тех, кто оказался в ловушке. Но будет больно!

Я поморщился. Как будто это удивительно. Разрабы, где только могли, использовали порог боли как грань перехода на новый уровень. Этот раз не исключение.

Ладошка девушки окуталась белым светом и сама она вздрогнула всем телом. Остального я уже не видел, потому как был занят собой. Своей болью и смертью. Потому не сразу осознал, что все вокруг изменилось и боль от Итари исчезла, как и сама странная девушка, но сменилась другой. Менее яркой, но все же довольно неприятной. А еще я с трудом дышал и вокруг раздавался приглушенный мат.

Что я снова сотворил?!

Глава 4

Когда боль прошла и Итари развеялась, все сильно изменилось. Я все еще видел ее нежную и грустную улыбку и чувствовал прикосновение к груди. В моих мыслях она такой и была, постепенно тая снежинками света под фугу боли.

А вот резкий переход к новому состоянию для меня оказался полной неожиданностью. Впрочем, не для меня одного.

– А-а-а! Мля! Где я?! – На тонкой ноте взвизгнул чей-то баритон.

– Это что? – Вторил ему хриловатый женский голос. – Это что задница? Убью!

– Где мы? Что происходит? – Вот этот возглас выбил меня из себя.

– Мля! – Все что я смог прохрипеть, потому как грудную клетку сдавило, едва не прогнув до позвоночника. – Мля!

– Я кого-то сегодня убью! – Заявил грудной бас.

– В очередь! – Ответили сразу на два голоса. – Я первый!

– Хрен вам! – Задорный голосок сверху не предвещал веселья. – Я с гранатой! Отпущу кольцо и вам всем здец!

– Что!? – Взвыл оркестр и я тут же хрюкнул от возросшего давления.

– Лани, не смей! – Знакомый голос едва не сорвался на фальцет.

Впрочем, все голоса тут были вполне узнаваемы!

– Я сейчас воткну нож в эту задницу! Если ее владелец не уберет свое филе от моего лица!

– Граната!

– Н-е-е-е-т!

– Шучу! Ой, нет! Где колечко!

А мл-я-я-я!

– Да что тут происходит?

Я смирился и ржал. Итари и Раздолбай. Адская смесь, хоть я так и не понял, что за девушка эта рабыня. Но суть уловил. Тот еще сюрприз.

– Убью!

– Убивалку отрасли, козел!

– Тихо! – Пискнул я, поймав момент, когда смог вдохнуть под грудой тел.

– Арториус? – Удивились сразу несколько голосов.

– Ахр... а... – Снова попытался поймать воздух я. Не удачно.

– Так это твоих рук дело? – Ланиель. Ее голосок. И, похоже, она сверху этой всей кучи.

Везучая.

– Агхр...

– Исчерпывающий ответ! – Остальные резко замолчали и даже перестали дергаться и возмущаться наличием чужих задниц у лица. – Какого хрена ты творишь?

– Типа я сам знаю! – Выдохнул я.

– И куда ты нас снова затащил? – Теперь понятно кто обещал проткнуть задницу клинком. Абигейл.

– Ха! – Не выдержал Тарк и заржал в голос, нарушая все хрупкое перемирие и вдавливая мои ребра в печень. – Я так и знал, что малой снова что-то учудит. Только пропал с экранов и снова «здрате»!

– А можно по существу?!

Твою мать! И Стас здесь! Главное понять, где это здесь. Я в панике отписался Дрейку в личку. Пришлось ждать пока Потрошитель проржётся! Вот гад!

Сам Дрейк понятия не имел, кто такая Итари и если догадывался то не сказал. Но по всему выходило, что очень и очень непростая квестовая непись. Она же заменила освобожденных мной грешников на игроков, что даже не знали о том, что откликаются на призыв о помощи. Все их эмоции считала капсула и, взвесив их состояние и мое желание, рассудила, что они готовы.

А еще я слегка погиб. Вот только полог Лирии обладал несколько странным свойством. Он защищал своего носителя и даже его спутников, но разрушался только в том случае, если сам владелец касался стенки. И тут ко мне по обмену прилетела толпа друзей. В купол диаметром два метра. Пробить стенки они не могли, потому система их упаковала, как получилось. То есть, как придется!

Слушая это все, Дрейк едва не катался по полу рискуя разрушить свой купол. Клоун мля!

– Так, народ, переключка! – Попытался рявкнуть я. – Кто прибыл на поезде невольников?

– Тарк, первый!

– Аби, вторая!

– Я Ланиель! Всем привет! Рада вас щупать!

Я снова всхлипнул от общего смеха и давления.

В итоге тут собрался весь цвет общества. Снорг, Черное лезвие, Ромдан, Аэлит, Стас и Эльмиэль. И все это в объёме слегка превышающем кузов минивена.

– Арт, может скажешь что мы тут делаем и как? – Выразил общее мнение Тарк.

– Эм... – Замялся я. – Да все просто. Мы немножко в Аду. А по ту сторону купола Храмовники Нави. С десяток. Вроде. Не успел рассмотреть и подсчитать.

– Ахренеть! – Усмехнулся, судя по голосу, Аэлит. – В Аду. Храмовники Нави. Кто еще, что добавить хочет?

– А, заткнись, дай подумать. – Отозвался Стас. – Арт, все так серьезно?

– А то ты не знаешь! – Буркнул я.

– Что ты Наследник? Это уже весь Руол знает.

– Не свисти! – Хмыкнул я. – Ты как раз сейчас и проверяешь, кто из нас с Дрейком Наследник.

– А что если и так?

– А что если я заряджу благодатью от покровителя семь заклинаний божественного уровня и включу их прямо здесь?

– Э-э-э-э! – Раздалось со всех сторон. – Арт, не гони!

– А у меня граната есть! – Пискнула Лани.

– А у тебя уже семь заклинаний? – Спросила Эль.

– Да, но не только от Наследника.

– Так ты все же Наследник?

– Алло, народ! – Встрял в разговор Черный. – Там за бортом десять мобов уровня рейд-босса, а мы тут как килька в банке. Есть варианты?

– Да какие варианты? – Хохотнул Тарк. – Выпускай нас и начинаем крошить все, что шевелится!

– Хороший план, но глупый. – Очень серьезно ответил Стас. – Так давайте еще раз переключку и по уровням и классам.

В своей жизни я бывал на сотнях штабных собраниях с разработками планов боя и обсуждения тактики. Некоторые из них были достаточно странными когда часть народу на собрание приходила или приползала что называется в дрова. Но вот такого собрания у меня еще не было. Впрочем, у остальных тоже, но народ тут далеко не нубы, потому отнеслись к своему положению с юмором.

Поняв с кем имеют дело и, описав свои возможности, все постепенно пришли к тому выводу, что Дрейк озвучил в самом начале. Нельзя дать Храмовникам разогнаться. Чем мощнее заклинание, тем дольше время на каст. Вот нам и нужно сбивать концентрацию противнику пока наши мощные маги не выстрелят своими. А мощным магом тут была Эльмиэль со своим смерчем и пятнадцатью секундами начитки. Вторым по мощи, как ни странно, оказался я. Открывать свои карты жутко не хотелось, но пришлось, ведь я виновник всего этого бедлама.

По мере того как я перечислял свои божественные плюшки и возможности народ затихал и слушал затаив дыхание.

– Фига себе! – Выдавил из себя Стас. – Наследникам конечно неплохо перепадает от квеста, но зачастую больше половины заклинаний мощный хлам. Сила есть, но применение ограничено разными условностями. А у тебя, мало того, что все жутко смертоносное и удобное, так еще и под твой стиль заточено. Как так?

– Повезло. – Я бы пожал плечами если бы мог.

– Ладно. Без хила конечно тяжело, но вытянем. Все должно закончиться через минуту. Так или иначе. Значит план таков...

Все гениальное просто. Потому Стас мудрить не стал. Для начала Эль нас бафает по самые уши прямо в куполе. Я тут же его снимаю. Дальше Снорг танкует и держит Эль, которая разгоняет свой торнадо. В это время Стас, Черный и Аэлит под скрытом атакуют вражеских магов. Крок, Ромдан и Тарк работают вместе по ситуации и их прикрывают лучницы рейнджеры Аби и Лани.

Последняя, кстати, не шутила про гранату. После наших приключений на «Ветре перемен» и воздушной бомбардировки фиалами она увлеклась алхимией и последнее время экспериментировала с составами для зелий, а так же механикой взрыва, создавая настоящие гранаты с кольцом и запалом замедлителем. И фиалов личного производства у нее было больше десятка. Итари вытащила девушку прямо из корабельной мастерской.

Гранаты тут же расплозились по инвентарям. Отказываться от эффективного взрыва никто не собирался, даже если тут почти все топы, чьи удары куда мощнее. Как известно, ослу ломает спину не стог сена, а последняя соломинка. Вдруг такое зелье окажется именно ей.

Я и Дрейк в этом плане так же атакующие единицы ближнего боя. Наши ауры и абилки очень в этом помогут. А Стас похоже хотел оценить нас как бойцов на полной выкладке со своими аурами.

– Начали! – Дал отмашку Стас.

Эль включила свои абилки и мы резко выросли в возможностях. Вокруг закружились белые огоньки обозначающие баф персонажей, а с учетом плотности населения мы замигали как новогодняя гирлянда.

– Арт?

Я, под всем этим прессом тел, дотянулся рукой до пелены.

– Три! Два! Раз!

Куча развалилась, но тут нубов было мало. Так что за секунды образовался единый строй. И все ринулись в атаку. Я не исключение и даже наоборот.

Аура послушно распахнула плащ за спиной, в руках клинки крови. Рык, ты мне нужен! Мне сейчас нужно все!

Всего мгновения на диспозицию. А дальше, что называется, понеслось. Но я этого не видел. Чувство вины, что затащил в Ад всех этих людей, гнало вперед.

Противостояли нам четверо жрецов Храмовников и у каждого по элементалю его силы. Краем глаза замечаю, как роги уходят в скрыт, но я почти как они, но не один из них. Потому моя задача совсем в другом. Отвлечь внимание.

Впереди со страшным скрипом взметнулся еж из каменных шипов, которые я снес своим щитом, разбив на щепы. Земля мой антагонист. И первая цель.

Впереди маг-человек в коричневом камзоле и каменный гигант за его спиной уже замахваются для броска огромным валуном. Справа такой же, но куда опаснее, в алом наряде больше подходящем ниндзя.

Воинство тьмы. И черный стусток врзается в алого, сбивая длинный каст. Его гигантская саламандра с удивлением смотрит на меня. Копье Карачуна. Ответный вопль полный боли. Облако тлена.

Дальше у меня нет времени и я просто врзаюсь в противника. Больно. Его кожа как камень. Нет. Она и есть камень. Сейчас против меня стоит не человек, а подвижная статуя. Ну что ж проверим, чего ты стоишь. Уклон, кувырок, прыжок. Удар лезвием и фаерболом. Плеть за шею и снова уклон. Голем не знает что делать, потому как мы тесно сплелись, а с его мощью ударить точно просто невозможно. Воздушный смерч и маг земли отлетает в сторону, нелепо взмахнув ногами потому как его шея еще в моей петле.

Огневик почти справился с моим теневиком, но его тут же в три пары клинков приняли разбойники. Саламандра почти дотянувшись до меня замешкалась и тут же получила очередь из стрел в голову. Лани и Аби не дремали.

– А, мля! – Мимо пролетает Дрейк, всеми щупальцами вгрызаясь в странную черную химеру больше похожую на обдолбанную кляксу тьмы.

Ольх, хоть и слаб, но не отстает от своего босса. Что самое странное Яра тоже выжила в том прессе и сейчас вгрызлась в тень с другой стороны.

Это все что я увидел за эти секунды, после чего в бой пошли фиалы с огнем и стало светло и жарко. Я кружился и бил едва находил врага, но вокруг все пылало. Так мне казалось до тех пор, пока надо мной не вспух огромный смерч. Вот тут стало кисло всем.

Фактически бой прекратился и начались танцы. Кто не успел, тот сам виноват. Эта махина подчинялась Эль, но в силу своей мощности была инертна как гиря для сноса зданий.

– Справа хаос! – Орет Стас и я едва успеваю увернуться от лапы моба. Он выпадал из поля зрения или сливался с местностью, едва дернешь глазом. Сам по себе обычный человек, вот только контуры его дымили и расплывались, а порой еще и двоились троились.

– Мой! – Ревет Ромдан и всем телом врзается в тень... и пролетает ее насквозь со своими саблями, зато сбоку появляется Тарк и в какой-то абилке со светящимися ятаганами и каруселью начинает нарезать моба на куски, только черный пар пошел.

Тут же прилетает пяток стрел.

– Да вы охренели дамы! – Орет Стас, выйдя из стелса.

Стрелы прошли у него буквально за ушами и сняли моба с клинков. А так как мы успели сбить группу, то девушки должны были его видеть. Значит, просто умудрились пошутить во время боя с серьезными боссами. Еще и сговорились.

– Хря-я-я-я! – Стаса уносит касательным ударом глыбой камня.

Маг земли все еще у меня в плену, но все еще жив. Как и его гигант голем. Весь арсенал по откату в этого живчика и облако тлена на голема. Все еще жив. Как я ушел сразу от пик снизу и трех сосуллек сверху сам не понимаю. Удар был как захлопывающаяся пасть питбуля. Пронесло.

Все это на диком ускорении и нервном напряжении. В таком состоянии время течет иначе и я даже удивился, обнаружив себя стоящим, да еще и живым, среди этого побоища.

Минус пять. Почти. Сейчас Потрошитель пытался вернуть Ольха. Как и у паладинов у него были абилки воскрешения темных, правда это касалось именно неписей и срабатывало не всегда.

А в целом у нас еще слились Аэлит, Ромдан, Тарк, как ни странно – Черный. Все пожертвовали собой ради секунд, что нужны были остальным и Эль.

А вот ее смерч реально пугал. Такой мощи я еще не видел. Он резко взметнулся на высоту десяти этажей и, раскидывая белые искры, буквально пожрал всех противников словно языком слизнул. Станный и явно не имеющий со школой огня ничего общего. Там было что-то совсем иное. Обычно жрецы школ порядка и хаоса баферы-дебаферы, но порой и им перепадают боевые заклинания. Вот такие вот могущественные смерчи.

Едва я успел опомниться, как Стас облутал павших магов. Что он с них снял непонятно, но по морде лица видно, что далеко не рядовые предметы.

– Товарищ, а ты ничего не попутал? – Рыкнул своим загробным гласом Дрейк и взмахнул клинком. По бокам от Потрошителя нарисовались Яра и воскресших Ольх. И все это в змеящейся тьме.

– А ты...

Стас захлебнулся потому как за спиной Дрейка встал я со своей аурой. Я неоднозначно относился к Эль, но к Стасу у меня было вполне однозначное недоверие. Он играет за другую лигу.

– Ну что поговорим? – Стас помахал некими предметами в своей руке.

– О чем? – Дрейк еще не отошел от запала боя и его щупальца метались черными голодными змеями. Как и его последователей. Да и голос звучал как трубный глас апокалипсиса.

Мелочь, но тут же все сместились по предпочтениям и выставили клинки. А ведь мы одна компания в агрессивной среде Ада.

– О том, как Наследник будет проходить свой квест без поддержки топового клана или иной крыши. – Ухмыльнулся Стас.

– А кто тебе сказал что у нас нет крыши? – Улыбнулся я в ответ, причем добавил в голос папки. – Или ты думаешь, что союз с Орландиносами это самый пик?

– Типа у тебя есть в запасе люди, что смогут сравниться с ними! – Огрызнулся Стас. – Они уже давно тащат топ так что это все, что...

– Нет! – Оборвал я рогу. – Людей нет. Пока! Но есть человек. Всего один, но этого хватит.

Стас уже открыл рот чтобы возразить, но не успел. Эль вышла вперед и заняла место в наших рядах.

– Эль!

– Я ему верю! Не разумом, но сердцем!

В душе защемило. А ведь я ее обидел. И очень не слабо.

– Стас заткнись! – Встал в наши ряды Снорг. – Поверь дедушкам. Иногда пафос излишен.

– Я... – И тут Стаса проняло. – Да не может такого быть!

– Уж поверь. – Тихо хмыкнул Дрейк. – Мой тебе пример. Хочешь повторить?

Не уверен что вариант с Потрошителем был настолько поработан Раздолбаем, но сработало. Все присутствующие поняли, что к чему.

– Арториус, а гарантии что за тобой стоит именно он? – Спросил как бы невзначай Снорг. Ему все равно. Он в стороне от всех и крутит свой бизнес. Но в чем-то он прав.

– Не-е-е! – Крок замахал саблями. – Вы чего рехнулись?! В прошлый раз, когда он демонстрировал свои силы, я едва не обгадился. Хватит!

– Арториус, это то, что я думаю?! – Стас не сдавался. – Ты действительно его эмиссар.

– А ты готов предать свою богиню?

– Не утрируй. – Покачал головой Стас. – Это все меняет.

– Это уже давно все изменило. – Дрейк влез в разговор на вполне серьезных интонациях. – Просто вы еще тупите.

– А ты...

– А вы все дебилы! – Вырвалось у меня.

Уже накипело во всем и хуже всего, что Эль даже не пыталась предъявить свои претензии, зато мужики рвали друг другу глотки за копейки в сравнении с тем, что я сделал. И тем не менее эта девушка стояла молча и даже отводила взгляд от меня, хотя весь предыдущий бой вывезла только она.

– Наследник сказал свое слово! – Ухмыльнулся Дрейк. – Примите как данность.

– Ключи у меня! – Попытался возразить Стас.

– А это уже твои проблемы! Спорим, если ты нам их не отдашь, то утопишься в собственной ванной. В реале. Честно говоря, сейчас за твою жизнь я не дам даже ломаного виртуального гроша.

Дрейку я сам поверил. Но я-то и знал Раздолбая, так что Потрошитель не совсем и не прав. И учитывая бледность Стаса, он тоже был наслышан.

– Вы перестали членами мериться? – Спросила Эль. – У нас тут как бы очень необычная ситуация.

– Я... – Стас что-то хотел сказать, но я даже не стал слушать.

Оставив разбойника в смятении мы оба и не сговариваясь отошли в сторону. Нам было что сказать друг другу.

– Арториус, вы извините за все, что я сказала...

– Эль, извини за мою тупость...

Мы оба сказали это одновременно и так же глупо уставились друг на друга. Самое смешное, что я ни в чем не винил и не мог винить эту девушку. И то же самое прочел в ее глазах. Она, как и я, винила сама себя, но встретившись взглядами, все поняла и даже прыснула в ладошку.

Все изменилось. Я уже не чувствовал себя стариком. Да опыт жизни был, но мое дряхлое тело осталось где-то далеко, а этот мир подарил молодость и силу. И если я универсал, то очень большую силу. Настолько, что я могу стать достойным такой девушки. Возможно в свое время я и взбрыкнул от того, что считал себя слабым по сравнению с ней. Сейчас же это прошло. А она достаточно умна, чтобы тоже переосмыслить свое отношение ко мне. И потому, что система ее все же смогла закинуть сюда, она не обозлилась и не отказалась от меня.

Я молча протянул ей руку и ощутил в своей ладони ее теплые пальчики. Вот и все. Я пропал и только время покажет, к чему это все приведет.

– Какого хрена?! Эль! – Опешил Стас когда его подкинуло вверх.

– Я пойду за ним куда угодно. – Ответила эльфийка брату и так же аккуратно, как подхватила его заклятием, поставила на место.

– Вы вообще понимаете, во что мы лезем? Боги очень сильно будут недовольны. – Зарычал разбойник. – Эль я все знаю, но нельзя же вот так ради эмоций жертвовать всем, что мы создавали. Снорг, хоть ты им поясни.

– Я свою организацию создал сам. И твоим богам ничем не обязан. – Пожал плечами дворф. – А риск благородное дело. Пока, все что связано с Арториусом мне приносило только прибыль.

– Раздолбай универсал. – Набычился Стас. – Мне тебе рассказать, чем закончились последние стычки богов с такими как он?

– Не нужно. Сам все знаю. – Флегматично ответил Снорг. – Думаю, не только он универсал. Правда, Арг?

Дворф многозначительно глянул на воздушный плащ за моей спиной. Мне осталось только кивнуть. Глупо отрицать очевидное.

– Твою мать! – Только и смог выдохнуть рога. – Да вы все свихнулись. Это же разборки мирового уровня. Эль, ты хоть понимаешь, что рискуешь всем. Даже жизнью.

– А помнишь, что говорил папа? – Тихо и печально ответила Эльмиэль. – Для того, чтобы зло восторжествовало, нужно, чтобы хорошие люди просто молчали.

– Черт! – Выругался Стас. – А ты помнишь, как он закончил? Ты тоже хочешь так?

– Я хочу жить так, чтобы потом не было стыдно за свои поступки.

– Стас, универсалы не зло. Ты сам это знаешь. Иначе бы они давно перевернули мир вверх дном. – Снова вклинился дворф. – И Арториуса я уже давно изучил. Так что, пожалуй, осознано выберу его сторону. Если ты не хочешь рисковать, то просто отдай ключи и уходи. Мы сами разберемся.

– Да с чем вы разберетесь? – Вспылил Стас.

– Тебе уже говорили аналитики. С этим Наследником что-то не так с самого начала. И уже с игрой что-то не так. Есть вариант спрятаться, а есть – оказаться на острие. И стать причастным к чему-то великому. Я выберу второй.

Стас беспомощно огляделся на стоящих вокруг игроков. Они все просто слушали нашу перепалку и не вступали. Сейчас говорили те, кто давно решал судьбы тысяч людей. Но я не видел на их лицах страха. Только азарт и решимость.

Лани была готова залезть хоть в пасть дракона ради новых впечатлений и Крок не отстанет от нее ни на шаг. Тарк и Аби в таком положении, что тоже давно и прочно разучились бояться. А у Снорга давно шаткое положение, которое нужно укреплять и развивать. Да и просто в его возрасте на многое смотришь иначе.

– Да что б вас всех. – Махнул рукой рога. – Какой план?

– Ты остаешься? – Удивился я.

– Я сестру не брошу. Она хоть и дура но родна.

– Спасибо, Стасик, я тоже тебя люблю. – Хихикнула Эль.

– Так что делаем?

– Как что? Берем ключи и бежим по местам силы. – Тарк скопировал жест Крока.

Молодой пират с ухмылкой тут же его повторил.

– Уберите уже кто-то этого великого стратега. – Покачал головой разбойник. – Иначе он нас всех прикончит раньше, чем всякие боги. Ты вообще представляешь силу мобов в призрачных локах?

– Тогда работаем по старинке. – Улыбнулся я, чувствуя подъем от маленькой ладошки в своей руке. – Ты разрабатываешь план, а мы потом его на ходу испортим, но победим. Как тебе тактика?

– Твою мать! Еще один великий стратег! – Закатил глаза рога.

– Ничего! – Похлопал его по плечу Дрейк. – У него это работает. Даже сам удивляюсь иногда.

Действительно. Я кстати тоже удивлялся, пока не понял, что за всем стоит хитрый и тонкий план Раздолбая. Теперь удивлюсь больше, если что-то перестанет получаться.

Глава 5

Всё-таки Стас не плохой стратег и тактик и на пару со Сноргом, они быстро стали обсуждать варианты действий и развития событий.

Для начала выскочили в реал и по внешней связи узнали, что всех, кто погиб в Аду, выкинуло обратно на Руол. Что, собственно, и не удивительно. Потому первым делом двинулись к ближайшему камню боли. Остаться там чистой воды мазохизм, но закрепиться нужно.

– Эль, можешь организовать лифт?

– Только наверх. – Покачала головой девушка. – Мы слишком глубоко. Даже если с той стороны на меня нацелятся, то все равно не достанут.

– Плохо. – Поморщился рога. – Придется своими силами обходиться, а этого очень мало.

– Учитывая, какой у твоей сестренки удар, возможно, и не мало. – Хмыкнул Дрейк. – Даже удивительно, что такую фичу разрешили и не пофиксили.

Он тоже был впечатлен силой заклинания. Стас усмехнулся в ответ.

– И не пофиксят. Это вообще не боевое заклинание было в начале.

– Как это? – Удивился я, глядя на Эль.

– Так получилось. – Пожала девушка. – Изначально это было эпическое, но крафтовое «дыхание зодчего». По механике игры это облачко перестраивает материю и позволяет строить замки или ваять скульптуры из камня и стали.

Я в клане изначально планировалась как чистый сапорт и баффер. А потом в рейде на темный данж, попали в переделку. И все заклинания у меня оказались на откате, я просто на рефлексх запустила облако. Больше от бессилия, но оно очень хорошо разобрало моба хаоса на части, а потом еще и трансформировалось в полу-боевое.

Затем еще несколько случайностей и очень тонких стратегий прокачки превратили обычное заклятие в этого монстра. Теперь только мобы нужны пожирнее и оно будет расти в мощности. В основе его небоевая форма, которая предназначалась для архитектурных работ. Потому рост у него сохранился на уровне крафтового. То есть куда быстрее и больше чем у изначально боевого.

– Ладно! – Отмахнулся Стас. – Значит расклад такой. Я снял пять ключей ко всем темным школам. На какую локу пойдём сначала? И вообще кто себе представляет что такое призрачные локации?

– Тьму и Смерть я уже прошел. – Пожал плечами я. – Так что осталось всего три рейда. Надеюсь выдюжим. Я так понял, подкреплений не будет?

– Эль, варианты? – Глянул на сестру Стас, а я внутренне вздрогнул и переглянулся с Дрейком.

Последняя фраза была очень знакомой. То что Львы в союзе с Орлами я знал и так, но вот если человек копирует манеру общения другого, даже уже на рефлексх, значит, они работают достаточно давно. Если Стаса и Эйрика могла остановить Эль, то с Варягом договориться будет куда сложнее. Или запугать Раздолбаем тоже. Плохо. Таких врагов лучше не наживать, но чувствую придется.

– Отправить топовые рейды в Магхат-Трогтар. Если они доберутся в Чистилище, есть вариант прорыва, если я поработаю маячком. Но таких порталистов у нас всего двое. Так что две группы по два десятка. Больше не проскочит.

– И то хлеб! – Довольно улыбнулся Стас. – Ждать не будем. Проведем Наследника и уже две локи зачистим в ноль.

Я его понимал. Призрачные локации такого уровня не частые данжи с шикарным лутом и высокоуровневыми мобами. А это ценность и редкость. Достигнув сто тридцать четвертого уровня, я уже начал чувствовать проблемы роста вверх. Если начинать чистить зиккураты в Аду, что считается топовым полигоном для фарма и кача, приблизительно двадцать процентов данжа я буду проходить получая отрицательный опыт и только после половины начну все возвращать. А мобы тут хитрые и коварные, так что выручало меня только огромное количество плюшек. Более простому игроку уже не так просто будет пройти до вершины, да и у меня шансы слиться всегда присутствуют.

– Хорошо. Для тех, кто не в курсе, куда мы идем. – Стас взглянул на Лани и Крока, которые выглядели самыми слабыми из нас с уровнем всего под сотню.

– Призрачные локации выглядят как пузыри с копиями обычных селений, кварталов городов или данжей. Делятся на десять рангов по уровню сложности и каждый ранг добавляет десять процентов. А локи со Святилищами далеко непросты.

Для начала заскочим к огневикам. Там ранг шесть-семь. Проверим свои силы и уровень взаимодействия в пати. Так что каждый должен знать свое место и цели. И внимательно слушать тактика. Которым буду я.

– Снорг?

– Я не против. – Отмахнулся дворф. – Давно не бегал по всяким инстансам.

Оно и верно. С его сто девяносто восьмым это уже теряет смысл, если это не призрачные или божественные локи.

– Отлично. – Продолжил инструктаж Стас. – Ключ откроет рейдовый портал в произвольную точку. Обычная дверь, которая простоит ровно минуту. За это время все должны успеть проскочить в боевом порядке и быть готовыми вступить в схватку, потому как мы можем выпасть как на глухой окраине, так и прямо в гуще мобов.

После прохода у каждого появится кнопка выхода обратно. Но там пятиминутный таймер, так что резво свалить из боя не выйдет. Все кто погибнет, вылетят сюда же, но снова в произвольной точке в радиусе пяти километров от портала. Точка сбора для павших камень боли, но будьте аккуратны. Способ доставки в Инферно очень необычный, так что сомневаюсь, что у нас тут больше трех жизней до выхода на Руол.

– Теперь о тактике. Сейчас собираем пати и идем по кругу. За это время мы должны зачистить ближайшую территорию для более безопасного передвижения улетевших на респ и отработать тактику. После чего только откроем портал.

Танкуют Снорг и Дрейк со своими неписями. Ольх и Яра будут агрить младших мобов и набирать положительный опыт, вы их страховать и перехватывать при опасности. Арториус и Эль – на вас основной урон. Крок, Тарк страхуете магов. Даете время на разгон заклинаний. Абигейл и Ланиель вы как лучницы работаете по самым опасным целям издали, но не перетасщите агро на себя. Чередуйте противников, а лучше всего берите в фокус и добивайте парными выстрелами тех кто уже на издыхании. Я таскаю мобов на вас и диктую тактику.

Готовы?

По мере того как рога рассказывал, что делать, мы занимали позиции согласно тактике. А дальше начался нудный фарм.

В радиусе пяти километров от камня боли находилось более десяти зиккуратов, на каждый из которых нужно не менее пяти часов непрерывного боя. Но вот первую половину природной пирамиды в хорошо сработавшейся команде можно проскочить за час.

Стас, как тактик и стратег вполне оправдал ожидания, за раз выполняя несколько задач. Во-первых мы действительно видели слабые и сильные стороны напарников и учились их прикрывать. Лично моя слабость была в привычке работать без группы и быть универсальной единицей. Я вечно порывался то танковать воздушным щитом, то срывал агро с танков серией мощных божественных абилок, то рвался в рукопашную, но хуже всего то, что я постоянно менял векторы и расстраивал тактические схемы Стаса, считая себя правее командира группы. И это армейский офицер? Стыдоба, да и только! Пришлось унять свое самолюбие, которое очень некстати подросло за время игры.

Второй нашей слабостью оказались любовные парочки. Так уж вышло, что я всегда страховал Эль, у которой мощностъ заклятий компенсировалась длиной каста, и в это время была беззащитна. Я этого допустить не мог и порой влетал в рукопашку с низшим демоном или адским големом, просто чтобы дать ей секунду, хотя эта задача висела на Тарке и Крое. Но у тех были такие же свои проблемы. Тарк краем глаза следил за Аби, а Крок за Лани. Девчонки тоже вместо фокуса атаки делали обычные фокусы, сбивая мобов со своих мужчин и порой

перетягивая агро на себя. А я в это время еще и одним глазом присматривал за Рыком, которого хотел прокачать и не убить на сутки.

Дрейку пассивности не досталось, но ему с лихвой хватало падаванов. Мало того, что они были братом и сестрой близнецами, так еще и находились в плотном инцесте, за что, собственно, и загремели в Ад. Остальных эта парочка не праздновала от слова совсем и даже Дрейку приходилось прилагать усилия, чтобы обуздать их ненависть к окружающему миру и притяжение между собой.

Впрочем, у самого Стаса тоже выходило не все гладко. Пока он уходил вперед за новым паровозом, командование перенимал Снорг как самый опытный из игроков, и иногда Дрейк встревал, потому как дворф на таком уровне просто стоял и терпел удары, иногда отвешивая один мощный пинок самым желающим ласки. Но вот в тот момент, когда Стас притаскивал очередную партию взбешенных монстров, происходил затык. То они в одно время раздавали разные команды, то наоборот тупили ценные мгновения, давая друг другу шанс высказаться.

После первого же зиккурата едва пройденного на сорок процентов остановились и по команде роги спрыгнули вниз. Основную задачу мы выполнили. Разведали местность и зачистили серьезных мобов. Те, что внизу отспаиваются через сутки, но они не опасны большей части нашей команды, даже если они под посмертными дебафами.

А уж в таком составе нам опасна только верхняя треть данжей. В основном тут сидели низшие демоны, химеры различных видов и гибридные големы из смеси темных стихий. Все уровней до сто пятидесятого. Вот только у ребят был дорогой и топовый шмот, как и куча достижений, что, по факту, приравнивало их к двухсотым, а Снорг так вообще монстр среди нас.

– Что скажете сердешные? – Ухмыльнулся рога, едва мы оказались внизу. – Арториус?

– Какие кирпичи в меня не кидай ответ один – виновны по всем пунктам. – Поморщился я. – Действуем как мартышки. Каждый сам по себе и переживаем за тех, кто симпатичен или дорог лично ему, а не за общее дело. Не команда и тусовка свингеров.

– И не улыбайся! – Тут же пресек ехидство Стаса. – Косяк отряда – вина его командира. Сам вызвался, но не тащишь.

– Я...

– Головка... от патефона! Стань в строй!

– Я...

– Стань, сука, в строй, иначе я тебя лично урою! – Рык усиленный аурой мимо моей воли, ударил кругом ветра и сдернул или покатыл бойцов по неровностям адской пустыни, взметнув тонны пыли и пепла.

Плащ развернулся за спиной с невиданной до этого силой, а по земле с треском побежали дуги электричества. Что примечательно Дрейк и Снорг, скрывая улыбки, встали рядом. Тарк ухмылку не скрывал, но тут же все понял и тоже занял свое место. Крок и Лани меня помнили еще со времен приключений на «Ветре перемен» и тоже не перечили. Только улыбались излишне счастливо. Аби просто последовала за мужем, а Ольх и Яра за Потрошителем. Эль несколько замешкалась, но тоже стала в шеренгу.

Стас остался антагонистом нашей тусовки и резко скис. Впрочем, он все быстро понял. Он был крутым бойцом и одним из лидеров клана, но вот как и я несколько минут назад совершенно не помнил, как подчиняться. И тут я его немного понимал. И именно это позволило вспомнить кто я кто мы. Рога тоже все осознал, но так же вник, что бесполезно играть против того, кому симпатизируют все.

– Значит так! – Рыкнул я, вспомнив молодость. – Косяк одного – это косяк всего строя и группы. И смерть. А накосячили мы все!

– Стас! – Рога вскинулся, но сдержался и не высказался ласковым словом. Плюс ему как лидеру. – Твоя беда в том, что ты не понимаешь и не знаешь людей, которыми командуешь. Ты

привык к сбитому строю клановых бойцов, где все безликие шестеренки единого механизма. Но здесь и сейчас все по-другому. Тут собрались индивидуалисты и волонтеры с авантюрными характерами. Коротких команд мало. Порой нужно одергивать людей, слишком увлекающихся личной инициативой. И команды отдавай более внятно. Сленг клана не всем известен и порой понимают его совсем иначе. Я так уж точно.

– Снорг! – Дворфф иронично приподнял бровь, но демонстративно поедал меня взглядом. – Хватит клоунады! И не смотри на меня как генерал в штатском на зарвавшегося патрульного. Я знаю кто ты, вот только ты, похоже, сам забыл это. Может тебе и весело наблюдать как резвятся щенки и как они потом споткнутся, но сейчас у нас иная задача. Если Стас косячит, ты не молчи. Отныне он тактик пока ты нем, но основное слово за тобой и твоим опытом. Все слушают только тебя, если ты отдал команду.

– Дрейк! – Потрошитель стоял равнодушно как скала и только в глубине его черных глаз плясали бесенята веселья. Если бы я не прошел горнило армии, то подумал бы, что это самый дисциплинированный боец. Однако... – Я понимаю, что ты опытный игрок и Стаса, и его клан, и прочих на штурвале вертел, но если мы ляжем, а при таких раскладах мы обязательно ляжем, плохо будет всем, а тебе хуже всех. Так что держись строя и держи своих псов на поводке. Слишком рискуете и лезете на рожон.

– Крок! – Вот этот парень действительно стоял смирно и в тоже время едва сдержался, чтобы не огрызнуться. – Я думал я могу полагаться на «Ветер перемен» и его команду, но теперь вижу, что вы расслабились и даже в эскадре Бешеного не растете. Как были раздолбаны, так и остались. Доберусь до почты, обязательно выражу свое недоумение по поводу разгильдяйства личного состава и офицеров в частности. Вы, конечно, вольное пиратское братство, но хватку потеряли.

– Арт, я ... – не выдержал Крок.

– Головка от патефона! – Перебил я парня. – В строю нет я, а есть – мы.

– Лани! – Девушка вздрогнула от моего рыка. – Хватит оберегать парня. Ты его девушка или мать? И сама слушай Аби. Она опытнее как боец.

– Тарк! Аби! – Этим ребятам действительно пофиг на все. Стоят, улыбаются во все тридцать два. Я сам едва не прыснул, представив, каких усилий Абигейл стоило не доставать нож и тереть его кончиком по своей щечке. – Я понимаю, что вы единая боевая единица и привыкли на уровне рефлексов прикрывать спутника в бою и только в личной комнате резать друг другу глотки, но сейчас у нас несколько иная ситуация. Так что давайте вливайтесь в коллектив. Веселиться можно и вместе, и с пользой для дела.

– Эль! – Тут пришлось напрячь волю, чтобы голос остался суровым и не уполз в приторно-дебильные интонации подростка. Женщины порой из кремня способны сделать полного слюнтяя одной своей улыбкой. А мне этого не нужно. – Я не знаю, что между нами, но знаю одно, не бойся, что нас разлучит игра. Я приду за тобой, даже если нужно будет штурмовать цитадели самих богов. Потому держи и лечи всю команду, кроме темных, а не одного меня. У меня своих абилок, что у дурака фантиков.

– А что о себе скажешь?! – Съехидничал Стас.

– Как и все тупил. – Пожал я плечами. – Привык быть сам себе и магом, и танком, и командиром, вот и принимаю решения в горячке боя лично для себя и за себя. А это плохо. Так что свои ошибки осознал и исправлюсь. Надеюсь, остальные сделают тоже, а не фиги за спиной крутят.

Я строго посмотрел на Крока, у которого руки как раз оказались за спиной. Парень смутился и резко одернулся.

– Не-не. Я ничего такого... – Его перебил дружный смех группы.

– Отставить! – Рывкнул я, расплываясь в улыбке. – Значит так. Действуем как раньше. Только лучше. Стас, отдавай команды более ясно и дожидайся пока мы разберем паровоз,

хотя бы на две трети и только потом иди за новым. И характеризуй мобов как для нубов. Это конечно лишнее время на приказ, но лучше, чем неправильные действия. Снорг, твое слово первое. Если видишь что Стас или кто-то из нас ошибается, берешь командование на себя.

Поехали?

И вот дальше все пошло куда лучше. Волшебные звездюлины творят чудеса, это я давно заметил. Даже если их применять к самому себе. В этот раз народ собрался и действовал четко по командам Стаса или Снорга. Следующий зиккурат на две трети мы зачистили за час с копейками. Дальше идти не рискнули. Последний пак из трех тeneвых демонов, мало чем уступавших в ловкости и скорости вампирам, едва не стоил нам обеих лучниц. Выкрутились только пожертвовав Рыком. Снова я на сутки без верного друга.

Остальные восемь пирамидальных гор превратились в нудную работу и это радовало. Команда научилась совместным действиям и монотонно, но бульдозером, выносила психоз разработчиков, потому как всю эту кунсткамеру мог придумать только наркоман. Разнообразие и уродство мобов просто зашкаливало и объединяли их только антрацитовые шипы, рога и хитин.

Устали как собаки, но все остались довольны. Лут особо не собирали, снимая только самое ценное или редкое. Учитывая труднодоступность локации такого хлама тут хватало, вот только сумки не резиновые, а горбы не казенные. Пришлось довольствоваться малым. Да и в призрачной локации лут будет еще круче, пусть мы и сквозняком по ним пойдём.

Перед походом решили отдохнуть и обсудить будущую тактику, с учетом того, что мы туда не зачищать все в ноль идем. Основная задача довести меня до места силы, позволить зарядить ключ-медальон и быстро смыться, желательно без потерь. Хранители Святилищ вышли на нас в самом начале, так что там остались лишь младшие гварды, вот только этого может оказаться много для нашего отряда. Потому построение решили не менять, а вот сам рога потом будет не таскать нам паровозы, а искать безопасные проходы, и уже в случае отсутствия таковых, выдерживать мобов по одному. Если получится.

Обсуждение стратегии как-то плавно переросло в адский кемпинг с костром, едой и вином. Какой же пират не возит с собой ром? Так и у Крока в заначке нашлось несколько бутылок вина. Потому еще немного посидели, вспоминая старые приключения и обмениваясь новостями. Душевно вышло. Но многим пора в реал. Стас и Снорг ушли первыми. Дела кланов и организаций не давали времени лидерам бегать в долгие рейды. Только короткие вылазки на топовый кач. Остальные тоже как-то незаметно разошлись. Крок и Лани уже давно жили вместе в реале, а Тарк и Аби еще до первой встречи со мной были женаты. У них, кстати, счет на убийства друг друга поднялся до двадцать шесть против семнадцати в пользу Аби. Умела эта парочка выяснять отношения. Но вот как ни странно такой союз был крепче многих. А уж то через что они проходили в реале и как это превозмогали вызывало уважение.

А мы как-то само собой остались вдвоем с Эль. Точнее, мы то были со всеми, но народ смекнул что к чему и в итоге мы остались одни. И просто говорили, наслаждаясь общением и обществом друг друга. Эль вдруг перестала быть могучей боевой жрицей, а стала обычной девчонкой, которой нужно было выговориться. Такой она мне и нравилась. Маленьким котенком, которого нужно защищать, заботиться и любить, а не бой-бабой, у которой мужик волокаться в хвосте и имеет право только поддакивать.

А рассказала она много. Изначально я не понимал ее тягу ко мне. Она успешная, красивая, молодая девушка у которой просто толпы поклонников, я же обычный старик. Но слушая ее, я понимал, что девушка все видит не так.

Чем больше я узнавал ее, тем больше понимал. Она была поздним ребенком у отца и почти не помнила мать, потому как та умерла от рака, когда ей было всего три года. Но дети как губки даже в таком возрасте на подсознании впитывают многое. И понимание того, каким должен быть мужчина или женщина и их роли в семье все мы строим на взаимоотношении

и характерах родителей. Тем более, на генном уровне дети на них во многом похожи. Вот и Эль я понравился даже не внешностью, а своим отношением к жизни, женщинам и моральным принципам, потому как напоминал ей отца. А он для нее был самым родным человеком и примером и героем.

А вот потом мы как-то незаметно стали говорить об игре и наших ролях в ней как в общем, так и в частных ситуациях.

Как оказалось, она давно уже собрала через разведку клана мое полное досье, вышла на Богдана и даже побывала у них в гостях, несмотря на то, что пришлось лететь через полстраны. И обещала едва выйдет в реал передать сообщение.

Вот тут началось самое интересное. Эль уже вышла в реал, а я остался думать. Богдан меня ищет и уже давно но я оказался в таком цейтноте, что мне не до песочниц Вольнограда. Он должен был это понимать. Но вот тут начинались странности, о которых стоит помнить и знать.

Во-первых, Богдан не просто ищет меня. Он почти уволился с работы из-за давления сверху. И не пришел в Мавродию только потому, что на нем было много завязок в НРЗИ. По всему выходило, что ищут меня большие шишки. Отсюда проистекало и во-вторых и в-третьих сразу.

Во-вторых, значилось что рекламная кампания новых капсул уже идет, но я не стал ее лицом, несмотря на все достижения и популярность в народе. У Гнева и Тьмы, оказывается, уже есть свой фан-клуб с довольно приличной аудиторией. Ири очень даже постаралась в этом. Но админы не воспользовались такой плюшкой. Почему?

В-третьих на Богдана давили и требовали уйти в МММ на поиски меня но не подпускали к телу в реале. Начальство едва не дралось за него, потому как и в «косме» происходили свои какие-то непонятные интриги. Его настойчиво упрасивали найти меня и поговорить.

Эль объяснила в чем вся соль. Как офицер топ клана, подчиненного богине, она знала всю внутреннюю кухню. Корпорация позиционировала игру как абсолютно беспристрастную, и это действительно оказалось правдой. Админы и даже безопасники не могли открыть второй аккаунт моему сыну. Все это контролировал ЦИ с определенными алгоритмами. Даже развитие игры происходило по его велению. Разработчики рисовали модели мобов, предметов и неписей, загружали варианты квестов, событий и наград. Но все это были лишь кирпичики, из которых ЦИ строил свою вселенную по определенным изначально законам. Вмешаться в его работу, да и то, только в очень узких рамках, могли все боги, собравшись вместе, либо один из них, что получил медальон Наследника Последнего Храма.

Вот только сейчас я осознал всю свою важность и роль. Это как быть крупье за столом, где играют в покер лидеры Большой Дюжины. Страшно стало.

А еще я задумался о роли Раздолбая. В свете последних событий я даже сомневался, что встреча с Эль была случайностью, хотя так и до паранойи недалеко. Слишком мы с этой девушкой подходили друг другу характерами и мировоззрением, даже после размолвок. Такое ощущение, что Император подарил мне жену, дабы получить верного соратника. И должен признать, у него это получилось.

Вот только целей его я понять не мог. Как и молчания самих богов. Выходит в корпорации все с ног сбилось в поисках меня но в игре никто меня не трогает и даже возможно что большинство игроков-богов не знает что я Наследник. И в тоже время Похвист вполне спокойно бродит по Руолу. Странно это все. Попытки разобраться в себе и даже разговоры с Дрейком ни к чему не привели. Гипотез много, но все они одинаково возможны и так же фантастичны. Истина где-то рядом.

Вечером, по времени реала, потому как в Аду вечная ночь в искрах пионерских костров и вулканов, наше пати снова собралось.

– Ну что, готовы? – Спросил Стас.

– Еще бы! – Хмыкнул Снорг. – Открывай!
– Три! Два! Один! Поехали!

Глава 6

Портал действительно походил на дверной проем. Правда, вместо деревянного полотна был натянут пленкой, словно мутным стеклом, за которым яркими всполохами отражались огни стихии.

По команде Стаса, все рванулись вперед, однако, не толкаясь и не нарушая строя. Впрочем, нас было достаточно мало, так что за минуту проскочили все. Скорость больше обуславливалась слабостью отряда во время перехода, когда первых немому прикрыть с тыла.

Оказавшись на той стороне, я огляделся в поисках врага и уже хотел облегченно выдохнуть, но наткнулся на бешеный взгляд разбойника. Рога замер статуей с одной рукой в оставляющем жесте, другой приложил палец к губам. Вся команда застыла вслед за командиром. А я ничего не понимал, но доверился Стасу.

Оглядеться мне ничего не мешало. Разбойник и сам крутил головой, но вот стоп от земли не отрывал, а движения рук стали плавными, словно он танцевал медленный танец или плыл в воде. Странно. Судя по открывшейся карте, мы оказались на самом краю локации. Позади дугой появилась серая зона барьера, а все, что входило в поле действия навыка картографа, тут же отобразилось. И никаких мобов или неписей.

Пейзаж, конечно, не из умиротворяющих, но и по своему красив и оригинален. Точнее это была более яркая копия Ада. Если Инферно все же больше было темным и серым, обильно сдобренным лавовыми потоками и взлетающими вверх искрами, что позднее сыпались невесомым пеплом, то в этой локации огня было в разы больше. Мы оказались как будто в жерле вулкана с редкими вкраплениями больших скал и дорожками из мелких плавающих булыжников. Дорожки конечно громко сказано. Это больше похоже на россыпь камней, по которым при сноровке можно пробежаться от одной скалы до другой. Лока однозначно для ловкачей.

Взлетающие искры и тут были, но их в разы больше и ведут они себя странно. Вернее сказать, просто неестественно. Поднимаясь в воздух, они танцевали в завихрениях, создавая завораживающие картины огромных чудовищ, что сталкивались в бою, тут же распадались, уступая место новым образам и композициям. Знакомая картина. Только у ущелья входа в Магхат-Трогтар образы рисовал туман и были они менее агрессивными. Да и люди среди искрящихся картин встречались редко. Больше всякие скорпионы, ящеры и непропорционально сложенные гуманоиды.

Пока я присматривался к скалам и картинам, Стас успел раздать команды в безмолвном режиме чата. И я снова удивился. Потому как спустя минуту, отсалютовав нам, Снорг просто растаял в воздухе. Повторив его действия стали исчезать остальные соратники. Последней задержалась Эль умоляюще смотря на брата, но тот строго помотал головой и, поникнув девушка тоже исчезла, бросив прощальный взгляд на меня.

«И как это понимать? Мы что уходим?» – Не выдержал я и отписался в чат Стасу.

«Мы нет. Не шевелись пока.» – Тут же пришел ответ от роги. – «Считай, что мы на минном поле.»

Я еще раз огляделся, но не понял стратегии Стаса. Запороть миссию? Показать, что без поддержки топ-клана я ничего не стою? Возможно, но сомнительно. Эль такого ему не простила бы. А уж если даже она молча ушла, значит, я чего-то не знаю. Да и Дрейк не дернулся. А он жук битый. Его на хромой козе не объедешь. Значит действительно все плохо.

«Следуй за мной.» – Стас применил какую-то свою абилку и стал почти невидим и не слышим. Я мог его видеть только потому как мы были в одной группе и система его подсвечи-

вала что бы я с дуру не зарядил ему в спину фаерболом. – «Идем след в след. Если есть какие-то маскировочные заклинания – используй не жалея маны.»

«Стас, хоть вводные дай.» – Уперся я.

Когда не понимаешь ситуацию трудно принимать решения и чувствуешь себя беззащитным. А я последнее время отвык от этого чувства. Неуютно как-то.

«Мы в заднице, Арт. Это призрачная лока вне категорий. Хардкор для хардкорщиков. Хорошо, что есть еще запас жизней, потому мы попробуем пройти. Не боем, а на цыпочках, и потом бегом. Главное зарядить медальон. Каждый твой шаг дает остальным игрокам все более точные координаты. Призрачные локи почти недоступны, особенно такие. Если пройдем, то сохраним инкогнито еще надолго.»

«В чем опасность? Проясни, хоть с чем имеем дело!»

«Это Узилище гигантов.»

«Чего?»

Стас покачал сокрушенно головой, так что даже у этого прозрачного образа я ощутил волну раздражения.

«На заре игры, когда ЦИ был туп как пробка, несколько команд разрабов заболели гигантизмом, и закинули в топку несколько десятков мобов уровня рейд-босс с бешеным количеством ХП и размерами до ста метров. Админы и гейм-дизайнеры этот момент доблестно профукали, а баланс еще только устанавливался и подравнивался самим ЦИ. Вот и родились в мире игры босы размером с тридцатипятиэтажную башню. А теперь представь, как их можно убить?»

Это да. Мир даже с магией ратовал за соблюдение законов физики и математических расчетов. А как соблюсти это если даже самый крутой танк вроде Сумчега мог только ногти постричь такому гиганту. А удар стопы этой туши мог сравнять города с землей. Веселая картинка. Даже большая часть магических абилок работает на расстоянии до пятидесяти метров, а значит удары можно наносить только ниже пояса.

«И?»

«Что и? Даже боги не могут вмешиваться в игру вне правил и баланса. А mobs, тем более такого уровня спаваются регулярно, пусть и долго. В итоге пришлось небожителям вмешаться на игровом уровне и создать вот такие вот тюрьмы в местах сил. Сейчас огонь наносит им урон равный регенерации. Потому поверженные гиганты лежат почти при смерти. Но стоит что-то нарушить и тогда...»

Вот тут и мне стало не по себе. Окружающие скалы и искры в небесах вдруг перестали быть ландшафтом. Теперь я видел в них тех самых монстров, что яростно сражались в небесах.

Неосторожное движение и я убью гиганта, который воскреснет в игровом мире и станет дикой катастрофой, снося города и разрушая судьбы людей, которые вложили в игру деньги. Да и просто меняя всю политику игры.

Хотя моей мощи вряд ли хватит на такое. Но даже моя смерть может все испортить. Капля отрицательного опыта и строго рассчитанная скорость урона регенерации нарушится. И уже через неделю снова будет катастрофа. А главное мы привлечем внимание богов. Только они смогут загнать этих монстров назад.

Ведь я сейчас стоял не на скале, а на чьей-то мордашке. Мордашке такого чудовища, что Годзилла кажется обычным пекинесом. Вот это попал. С другой стороны не все так плохо. Баланс балансом, но с роем пчел воевать куда труднее, чем с медведем, если у тебя в распоряжении дробовик. Правда и рой у нас слегка жидковат. Так что действительно стоит вести себя тише воды, ниже травы. Где там мои тени Хаоса?

Спускались со скалы мы очень медленно и осторожно. Разбойник выбирал путь, плавно переставляя ноги, а я старался идти за ним след в след. Вряд ли чувствительность у этой туши такая, что он очнется от легкого чиха, но и проверять не решились. Страшновато.

Спустившись к лаве, замерли, не зная, что делать. Наш путь лежал к центру кратера с небольшим круглым островком из антрацитового камня. Километра два навскидку. Вот только прыгать по булыжникам та еще задачка, при чем они просто плавали в плотной лаве. Шлепнутся в булькающую магму проще простого. Хуже всего, что расстояние между ними было очень большим. Здесь нужны или специалки ловкачей или очень прокачанные навыки. При таких раскладах шансы добраться до цели стремились к нулю.

«Стас у тебя какой питомец?» – У меня появилась идея. Сумасшедшая и очень рискованная, но последнее время я только этим и занимался.

«Сокол.»

Я хмыкнул. Еще бы. Ханты и роги одного поля ягоды. А если еще и занимались разведкой, то предпочитали не мощного боевого пета, а именно глазастого и крылатого. Такого, кто пройдет в любую труднодоступную точку и даст координаты или сведения. На это и надежда.

«Запускаю своего Финиста в центр купола локации, а сам жми на выход. Я прыгну порталом.»

«А дальше что?»

«А там уже как карта ляжет. Не пройдем мы этот путь. А само место силы защищено антипортальным пологом. По другому не проскочить.»

«А что ты потом делать будешь?»

«Я же маг воздуха. Так что снова сыграю в войска дяди Васи. Тем более тут уже везде все горит. Осталось заставить их рыдать.»

«Теперь я понимаю, почему Эль в тебя влюбилась.» – Стас покачал головой в непонятном жесте. То ли одобрение, то ли осуждение. То ли еще что-то. Так сразу и не поймешь. Но сокола выпустил. Петы тоже часть группы, потому я видел его на приличном расстоянии даже как точку на карте несмотря на то, что хаос искр и огненные всполохи глушили зрение.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.