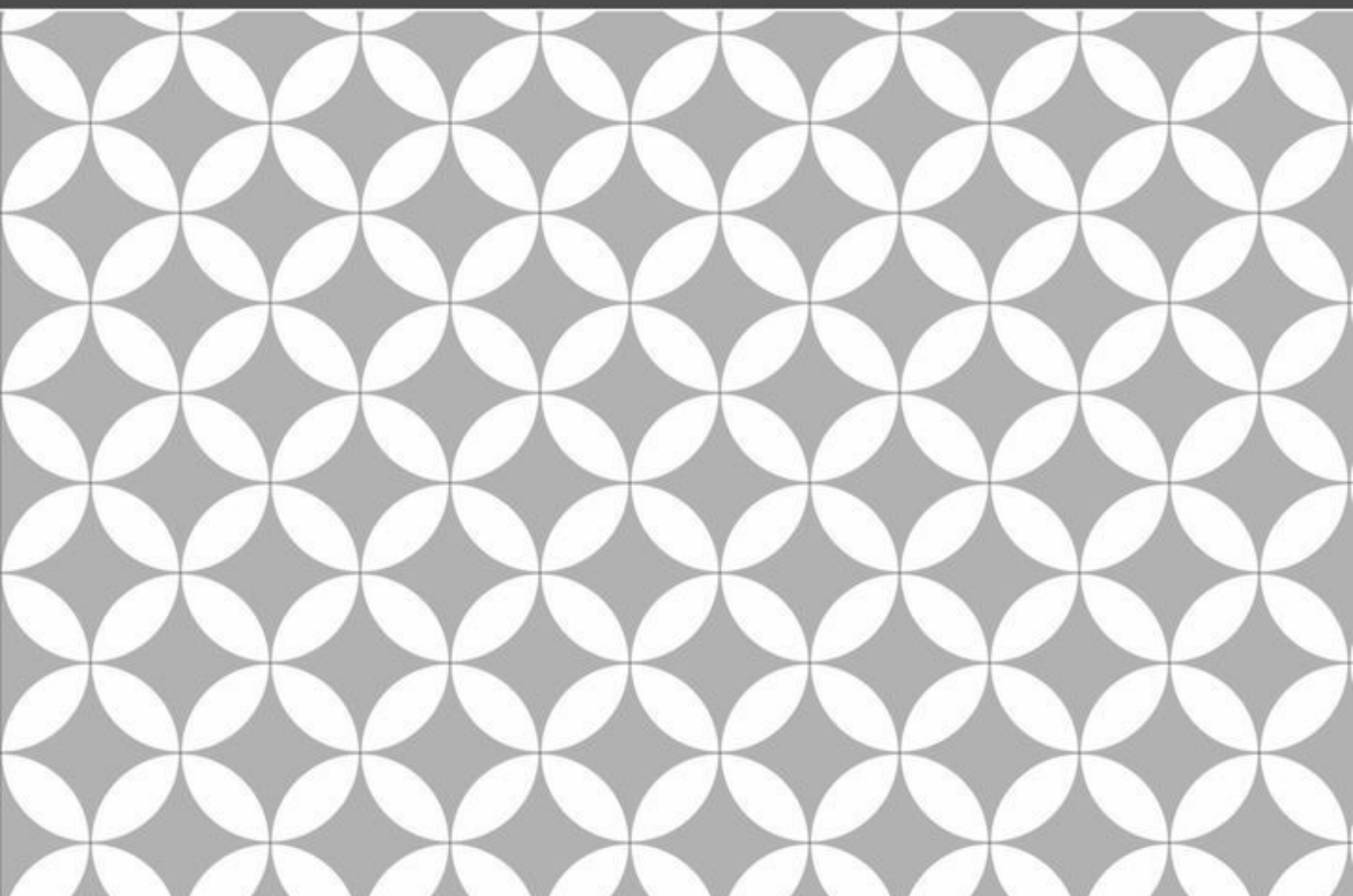


18+

Ильнар Марсович Фатхиев

Мир Талий

Книга 1



Ильнар Фатхиев
Мир Талий. Книга 1

«Издательские решения»

Фатхиев И. М.

Мир Талий. Книга 1 / И. М. Фатхиев — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-983783-7

Мир Талия, это мир, созданный Искусственным Интеллектом Гидра. Саморазвивающийся ИИ, созданный для военных, смог прочно войти в простую жизнь и создать свой мир. Пять лет назад произошел раскол, миллионы людей остались в Талие навсегда, Гидра, имеющая практически неограниченную власть в военной и энергетической сфере, смогла договориться с правительствами стран, и теперь в сотрудничестве с ними у нас есть два мира, Земля и Талия.

ISBN 978-5-44-983783-7

© Фатхиев И. М.
© Издательские решения

Содержание

Аннотация	6
Глава 1	7
Загрузка	7
Глава вторая	15
Конец ознакомительного фрагмента.	40

Мир Талий
Книга 1
Ильнар Марсович Фатхиев

© Ильнар Марсович Фатхиев, 2020

ISBN 978-5-4498-3783-7 (т. 1)

ISBN 978-5-4498-3784-4

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Аннотация

Мир Талия, это мир созданный Искусственным Интеллектом Гидра. Саморазвивающийся ИИ созданный для военных, смог прочно войти в простую жизнь и создать свой мир. Пять лет назад произошел раскол, миллионы людей остались в Талие навсегда, Гидра имеющая практически неограниченную власть в военной и энергетической сфере смогла договориться с правительствами стран, и теперь в сотрудничестве с ними у нас есть два мира, Земля и Талия.

Талия разделена на четыре сервера-планеты, Асу первый сервер где и произошел раскол. Второй Арктос, куда по решению суда отправляют преступников. Анти третий сервер где играют физически ограниченные люди, и те кому было выдано медицинское направление. И Наконец Ирип где играют простые геймеры. Все они вращаются вокруг пятой самой маленькой и не населенной планеты-сервера Терен. Мир Талий удивителен, прекрасен и очень опасен ведь там ты рискуешь остаться навсегда, а те из игроков кто мечтают об этом, легко могут не достичь своей мечты никогда.

Я всегда мечтал об этом мире, но в Талию можно попасть лишь с двадцати лет, либо по специальному разрешению одобренному государством и Гидрой. И через три дня мне исполняется двадцать...

Глава 1

Загрузка

Шел дождь. Народ начал потихоньку расходиться, я увидел как к Алине подошел какой-то мужчина и передал ей конверт. Алина стояла над только что закопанной могилой и не моргая смотрела на табличку с надписью «Эрик Павлов», мне хотелось подойти обнять и утешить ее, но я не знал что говорить. Я развернулся и пошел домой, здесь было не так далеко и плевать на дождь, настроение в сто раз хуже погоды. С Алиной я дружил с самого детства мы росли в одном дворе, Эрик ее старший брат болел и практически не выходил из дома. Я знал что он с семнадцати лет подключен к Талии по специальному разрешению и все были уверены что он точно «отцифруется», как никак четыре года в игре, но нет Гидра не «отцифровала» Эрика и он умер в обоих мирах.

Передумав идти домой я свернул в спорт зал, там можно отвлечься и скинуть напряжение, тем более что вещи вчера оставил там. С двенадцати лет увлекался воркаутом и частенько дни напролет проводил в специализированном крытом комплексе.

Прозанимавшись пару часов и придя домой зашел в душ, мысли пришли в порядок. Так осталось всего три дня, включая сегодняшний, до моего дня рождения, что то стало немного не по себе после похорон, но все уже решено и куплено. Выйдя с душа уже в сотый раз осмотрел капсулу погружения, все подключено и настроено. Так надо поесть что бы мне приготовить, мои мысли оборвал звонок, я вывел перед собой интерфейс, звонила Алина.

– Да слушаю?

– Привет еще раз... Ты можешь прийти ко мне?

– Да конечно, только поем.

– У меня поесть, это срочно. Жду.

Голос Алины дрожал, а ведь она очень сильная девушка, хотя чему удивляться похоронила последнего близкого родственника.

Я быстро оделся и выбежал и дома, Алина живет в соседнем доме. Дойдя набрал вызов, дверь открылась через пару секунд.

– Проходи, иди сразу на кухню.

Алина была совсем бледной, ее трясло. Обычно улыбающаяся, с зелеными огоньками глаза потухли, я не знал как себя сейчас вести. Прошел на кухню и плюхнулся на мягкое кресло, захватив с собой чашку с кофе которое она мне протянула.

– Олег все вопросы оставь на потом, сейчас я покажу тебе видео которое передал мне наш юрист, это видео оставил мне Эрик.

Она сделала доступным мне свой интерфейс и включила видео. Появилась проекция очень худого и болезненно бледного юноши, он улыбался, густые волосы совсем белых волос падали до самых глаз, в которых горел веселый зеленый огонек.

– Привет сестренка. Если ты смотришь это видео значит я все таки не «отцифровался», прости меня и не грусти.

Его улыбка пропала и взгляд стал пристальнее.

– Знаешь я всегда знал что Талия не примет меня, чувствовал это, поэтому два года назад будучи уже опытным игроком и играя за «Львов», я нашел один квест. Два года мне понадобилось чтобы его выполнить. Двое моих друзей как и я теперь погибли, но закончили его. У квеста было четыре условия. Первое те кто примут квест не смогут продолжить данными персонажами жизнь в Талие. Второе те кому будут передана сила должны обрести ее до инициализации. Третье количество тех кому будет передана сила должно быть равно коли-

честву принявших квест. Четвертое после инициализации те кому будет передана сила, останутся в мире Талии.

Взгляд Эрика снова потеплел и он чуть помолчав продолжил.

– Я очень люблю тебя сестренка, и хочу дать то чего не было у меня... выбор, ты можешь жить как прежде и забыть об этой записи, но если ты выберешь Талию то я хочу помочь тебе в ней. В городе Азган есть таверна «Дельфин», в ней у меня есть личная комната, она будет действовать по моей просьбе еще месяц, с момента моей гибели. Доступ к ней я оставил только тебе, ключом от нее является наш код ячейки и твои биологические параметры. Обратись к барменше Карен, она поможет тебе и проинструктирует дальше. С тобой должны придти еще двое, кому ты полностью доверяешь. И самое главное после того как вы закончите, никто из вас уже не сможет покинуть Талию. Решение за тобой. А теперь прощай сестренка...

Проекция Эрика постепенно растворилась, видео закончилось, Алина сидела с открытым интерфейсом, по щеке у нее катилась слеза. Я сидел пораженный, в голове был сумбур, хотелось задать кучу вопросов.

– Олег я решила «отцифроваться», не говори пока ничего, просто послушай. У меня никого здесь не осталось... и если честно то не будь этой записи я бы просто ушла вслед за Эриком.

Алина вытерла слезу, распрямилась и посмотрела на меня с укором.

– Я знаю что ты тоже давно собираешься уйти в Талию.

– С чего ты это взяла? Я нахмурился, отпил уже остывший кофе и отвел взгляд будто рассматриваю кухню.

– Ты уже давно не общаешься со своим отцом. Так и не завел себе друзей, и закончив учебу почти на отлично не продолжил обучение. А когда тебе предложили хорошую должность, отказался. И еще этот твой спорт, все знают что Гидра сама выбирает персонажа и его характеристики исходя из биометрических данных человека, его характера и способностей. Плюс вся та литература, сайты, форумы что ты читаешь ежедневно...

– Ладно, перебил я Алину, это все я, но причем тут ты? Да очень больно терять близкого человека, но ты можешь уехать к родственникам за границу, они же тебя звали, да и работа у тебя хорошая. Все наладиться Алин.

– Уф ну и балбес же ты, я бы все равно «отцефровалась» вслед за Эриком, а работала только для того чтобы были деньги на официальную процедуру, ты же знаешь как это дорого.

Я сидел с отвисшей челюстью, ни за что бы не подумал что Алина собирается в Талию, она была красивой, высокой чуть смуглая кожа, роскошные густые вьющиеся волосы до пояса, фигура спортивная ни грамма лишнего. Отличная должность и толпы поклонников.

– Таак и зачем тебе я?

– Ты же слышал Эрика нужно еще двое, а доверять я могу только тебе.

Она смутилась и чуть помолчав добавила.

– Ты ведь все равно туда собирался, пойдем со мной?

Сказать что я был ошарашен, ничего не сказать. Я был раздавлен грузом информации, поражен до глубины души и... рад. Да я и вправду собирался в Талию, постепенно играя и набирая деньги для официальной «отцифровки», ведь это и вправду дорого. Но я собирался туда один и вот моя единственная подруга говорит пойдем вместе, да еще и непонятный квест за который три человека отдали жизни. Меня распирало сказать, даа побежали прямо ща, но я подобрал челюсть и ответил.

– Мне нужно подумать

– Ясно...

– Что ясно? Я подумаю и отвечу тебе завтра, ты тоже хорошенько все обдумай, такое не решают на эмоциях.

– Олег у тебя на лбу все написано... в общем нам нужно найти третьего человека.

– Что значит на лбу написано?... И нет у меня никаких друзей кроме тебя.
С разговора с Алиной прошло три дня, я проснулся от звонка.

– Черт пять утра что этой чумной не спится...

– Да Алин привет.

– Привет поздравляю тебя с днем рождения. Ну что ты готов?

– Спасибо... куда готов?

– Надо отвечать всегда готов. Не тупи Олег мы и так потеряли много времени, нам нужно в Талию.

– Что вот прямо сейчас?

– Да прямо сейчас! Надеюсь помнишь условия?

– Да да.

– Все жду тебя ровно в 22 00.

Я положил трубку. В тот вечер мы с Алиной просидели допоздна, обговаривая детали и выбирая третьего игрока, но так никого и не выбрали. Было решено зарегистрироваться и начать игру в Талии самим и походу дела найти третьего, чтобы сэкономить время. Инициализацию в Талий можно пройти до сотого уровня включительно, но нас поджимало время действия личной комнаты Эрика.

Привычно размявшись, сделал три подхода на турнике и побегал минут двадцать. Принял душ, приготовил яичницу. Сидя за столом думал зачем я делаю зарядку если собираюсь покинуть этот мир, по крайней мере физически. Так и не придумав нормального ответа, решил что привычка. И тут поймал себя на мысли что я оттягиваю момент погружения. Все прочь сомнения, все ведь давно решено, тем более «отцифроваться» в Талие можно только погибнув в нашем мире, при этом находясь в игре. Так что раскатал губу, будешь обычным игроком лет так до восьмидесяти.

Лег в капсулу погружения, ощущение холода при погружение в нейрогель быстро проходить, крышка мягко с небольшим щелчком, закрывается, слышан только шум вентиляторов. Надеваю шлем похожий на шапочку для плавания, только с жгутом проводов, и меня проглатывает тьма.

– Добро пожаловать в Талию, вы находитесь в редакторе персонажа, вам будут предложены на выбор три типа персонажа, исходя из ваших физических, психологических и биометрических параметров.

Голос девушки был приятным. Я оказался в небольшой, полутемной комнате. Напротив меня стояло три персонажа, темный эльф, человек и дворф. Никакой информации о них увидеть до входа в игру было невозможно, это я знал из сайта игры и форумов, поэтому вызвал панель интерфейса, точно также как делал это дома, и выбрал в ней «человек», далее подтвердить.

– Вы выбрали расу человек, расовый бонус, три единицы параметра Воли за каждые тридцать уровней в игре, выберите имя персонажа.

– Демонолог.

– Такое имя уже выбрано, желаете сгенерировать имя?

– Нет не желаю, тогда Варкраер.

– Такое имя уже выбрано, желаете сгенерировать имя?

– Нет, Вельзепус.

– Такое имя уже выбрано, желаете сгенерировать имя?

– Да твою... может Берсерк.

– Такое имя уже выбрано, желаете сгенерировать имя?

– Да черт с тобой генерируй.

– Вам доступно 1Берсерк111, Берсеркин333, Берс?!?123,Берсерик654....

Передо мной появился огромный список вариаций имен Берсерк с буквами, цифрами, знаками перед именем и позади него. Все это не то, может попробовать как советовали, случайный набор букв на клавиатуре, попробую.

«Пнори», ммм... что то не нравится мне играть за «Пнори», а ну ка еще разок, «Лднапк», да ну че за хрень мне ведь с этим именем жить еще. Смешно все прочел и не учел момент с выбором имени. В общем так, был у меня в детстве армянский волкодав и его порода называлась...

– Гампр.

– Желаете выбрать имя Гампр?

– Да.

– Ваш сервер Ирип, начальной локацией выбрано поселение Вельтон. Желаем приятной игры.

Стало невыносимо ярко, я зажмурился. Открыв глаза увидел деревушку, я стоял у забора рядом с крайним домом, недалеко от флага возрождения. Это невероятно, ощущение легкого ветерка, запах соснового леса, тепло солнца и трель птиц, неотличимо от реальности. Я конечно все это знал но чувствовать все это самому... я завис на пару минут просто пытаюсь обнаружить хоть какие не будь отличия от реальности, есть не большой почти прозрачный интерфейс в правом верхнем углу, который можно развернуть и все. Игроки класса воин чтобы использовать скил здесь, должны оружием попасть под определенным углом в определенную точку, подсвечиваемую в бою едва заметным маркером. Например рубящий удар сбоку, должен был пройти по определенной траектории и попасть в точку подсвеченную маркером на противнике, тогда проходил урон скилом и чем точнее исполнено тем больше урон от скила. Если не получится то это будет просто удар. Конечно все это корректировалось например ловкостью. А магам чтобы использовать скил нужно было нажать маркеры в определенной последовательности, например нажать маркеры, указательным пальцем правой, затем мизинцем правой и при этом нажимать большим и средним пальцами левой руки. Тогда сработает скил, и это и есть скорость каста, которая также изменяется с ростом уровня интеллекта.

Так, взглянем какие характеристики мне выдала Гидра. Я развернул интерфейс который в управление практически не отличался от того, что был в реальности, лишь содержимое кардинально отличалось:

Защита от физических атак: 0

Защита от магий огня: 0

Защита от магий воды: 0

Защита от магий воздуха: 0

Защита от магий земли: 0

Защита от магий света: 0

Защита от магий тьмы: 0

Защита от ментальной магий: 3,4%.

Отлично, не знаю за что точно, но это не стандартный набор десятков, особенно радует Воля которую как говорят, не игровым способом поднять сложно.

На мне были одеты шорты серого цвета и того же цвета футболка, которые не давали ни каких бонусов. За спиной висел небольшой мешок. Так взглянем что у меня имеется, я снял мешок и открыл его, перед глазами выскочил интерфейс инвентаря, тридцать ячеек, грузоподъемность двадцать четыре килограмма.

Внутри были пять хлебных лепешек, фляга воды и ...все. Мда вот теперь пора прогуляться.

Я побежал решив обогнуть поселение вокруг. А побежал я по одной простой причине, в мире Талии характеристики качались двумя способами, первый так называемый игровой,

вкладывание очков характеристик при получение уровня, и не игровой, бежишь качаешь выносливость, бьешь манекен качается сила, читаешь растет интеллект и т. д.

Поселение оказалось довольно большим, и хотя я не чувствовал особой усталости, примерно обогнув половину Вельтона я почувствовал резкую боль в груди, и она нарастала с каждым шагом. В голове прозвучал голос.

– Ваша энергия на минимуме, вы получаете урон при дальнейшем беге.

Голос ничуть не мешал, он был похож на мысль, и это был игровой лог. Никаких всплывающих окон или окон чата и лога. Все у тебя в голове, а если нужна информация открываешь интерфейс и там есть описание всех событий. Что я и сделал остановившись и плюхнувшись прямо на дорогу, открыл окно интерфейса. С моими одиннадцатью выносливостями у меня шкала здоровья двести двадцать, и из них половины нет. Неслабо, не удивительно что я и шагнуть не мог от боли. Следующие три часа я провел то носясь по улицам, то сидя на дороге и ковыряясь в настройках интерфейса. Стража смотрела на меня как на сумасшедшего, но не останавливала. Наконец мне это надоело, да и вроде осмотрелся. Все на форумах советовали прокачку характеристик не игровым способом на начальных уровнях, но чтобы вкачать выносливость на одну единицу надо носиться мне тут примерно двое суток. У меня просто нет столько времени. Поэтому решение только одно, найти физически тяжелый квест, получу опыт и прокачаю силу с выносливостью.

Я направился с лесной опушке, где два мужика рубили деревья.

– Бог в помощь, не нужна ли помощь?

Один из мужиков перестал махать топором, осмотрел меня и усмехнулся.

– Это ты то помощник? Ты себе ногу отрубишь, если конечно топор поднять сможешь.

Иди отсюда и не мешай.

Он сплюнул себе под ноги и отвернувшись снова принялся за работу.

– Так ты попробуй мне дать топор и увидишь удержу я его или нет.

Второй лесоруб остановившись также оценивающе взглянул на меня. Это был почти старик, высокий, жилистый с голубыми глазами.

– Ну коли хочешь помочь возьми колун в телеге, поленья вот лежат, наколешь в телегу сложишь, справишься за телегу один серебряник получишь.

Он отвернувшись вновь принялся за работу, не дождавшись ответа. Я молча подошел к телеге взял колун, открыв интерфейс увидел во вкладке оружие информацию:

Колун: тип оружия рубящее, урон 4—6 физический, вес 21 килограмм.

Да тяжеленный, имей я стандартные десять силы, просто не поднял бы его.

Шесть часов!!! Я махал этим проклятым колуном. Мне поленья теперь сниться в кошмарах будут. Три раза врезал себе по ноге, семь раз падал без сил, а когда система сообщила что я голоден получил дебаф -20% ко всем параметрам. Я сел прислонившись к колесу телеги, достал лепешку и флягу и принялся жевать.

Пожилой лесоруб подошёл ко мне, отпил воды из своей фляжки.

– Смотрю ты парень упрямый, да хиловат.

Я аж поперхнулся.

– Здесь хитрость есть, ты силой рубишь, а надо вот так, смотри. Он взял колун ухватив его за самый конец рукоятки, занёс высоко над головой и отпустил, не приложив казалось бы никаких сил. Полено разлетелось на двое. – Иди теперь ты попробуй.

Дебаф прошёл когда я съел пол лепешки. Взяв колун за конец рукоятки, поднял его над головой, широко расставив ноги, как и он. Появилось два едва заметных маркёра, в воздухе и на полене, чуть левее середины. Стараясь чтобы колун прошёл оба маркёра опустил колун. Не совсем получилось и колун увяз где-то в середине полена.

– Старайся бить точнее

Выковырнув колун попробовал снова, с тем же результатом. Получилось у меня только на пятом полене. Колун прошёл даже не заметив сопротивления.

– Вам доступно изучение умения удар сверху. Только для рубящего оружия.

Ух ты конечно берём.

– Ну вот так то лучше. А не то ты и к утру телегу не заполнишь.

Он улыбнулся и протянул руку, я крепко пожал её.

– Гампр.

– Макар я, сказал лесоруб развернулся и пошёл к интересом наблюдающему за нами напарнику.

.– Мы через три часа заканчиваем, так что ускоряйся Гамп.

Тяжело вздохнув я дожевал лепешку глотнул воду и снова взялся за ненавистный колун. Дело пошло гораздо быстрее. Я закончил наполнять телегу на последних минутах. Радовало что я все таки добил +1 к выносливости. Ко мне подошёл Макар.

– Сдюжил, хорошо держи, он протянул мне серебряник, колун можешь оставить себе, вы ведь теперь с ним почти родные.

– Получено 100 опыта. Обрадовала меня система. То то смотрю игроков особо не видно рядом. Для получения второго уровня нужно 500 опыта и видимо его можно получить и более легким способом. Гидра распределяет игроков по начальным поселениям рандомно, согласно выбранной расе, и квесты можно взглянуть на форуме после входа в игру. Что я естественно не сделал, ввиду катастрофической нехватки времени. Спрятав колун и серебряник в инвентарь, попрощался с лесорубами и направился в поселение. Скоро вечер нужно поторопится.

Узнав у играющего мальчика где дом главы, направился к нему. У калитки большого двухэтажного дома стояло двое игроков, такие же новички как и я, в такой же одежде. Моя очередь к старейшине подошла быстро, зайдя во двор я увидел крепкого, здорового мужика, который сидя на веранде что-то писал.

– Проходи чего встал.

– Добрый день уважаемый, нет ли работы для меня в поселение?

– Можешь тем двоим помочь забор восстановить, досок нарубить, приколотить да покрасить, сказал староста не поднимая головы и не отрываясь от письма. Опять рубить ну уж нет хватит на меня сегодня.

– А нет ли чего-нибудь не связанного с деревом?

Староста наконец поднял голову, задумчиво взглянул.

– Дерево не любишь что ли?

– Рубить не люблю.

Староста оценивающе посмотрел, и как то странно ухмыльнувшись сказал.

– Тут у нас телега из каменоломни привезла камни для пруда, помоги Егору я тебе 50 медяков за это дам и паёк выдам. Согласен?

– Согласен, где мне этого Егора найти?

– А вот сейчас выйдешь, направо пойдёшь до жёлтого забора, там направо повернёшь и до речки дойдёшь, там на мостик подымаешься и увидишь его. Скажешь что от старейшины Пётра. Все дуй давай.

Он снова склонившись начал писать.

Дорога заняла минут десять, поднявшись на мостик я и вправду увидел парня который ворочал довольно большой валун. Подойдя поближе окликнул его.

– Добрый день Егор. Меня старейшина Пётр к тебе в помощь прислал.

– Ну наконец то я эту телегу один и к утру не перетаскаю.

Егор болтал не переставая, рассказав все новости поселения. Заинтересовала меня только одна. Местный церковник Политии жаловался на засилие крыс в подвалах церкви, но никто из местных, естественно не обращал на это внимание. Стандартный квест, как раз то что

нужно. Провозились мы до позднего вечера. Я часто просто падал без сил, скручиваемый болью от сливаемой жизни. Егор в это время ворча что-то себе под нос, продолжал таскать камни. Когда мы перенесли последний валун, и я к огромной радости получил прибавку +1 к силе, было уже темно, на небо вошла огромная луна, зеленого цвета. Все вокруг стало каким-то непривычным, удивительно красивым. Мы вместе пошли к старости я хотел скорее сдать квест, несмотря на то что двенадцать минут назад система сообщила что, у меня превышен лимит физического и психологического пребывания в игре и через пол часа я буду отключён от игры.

Мы поднялись на мостик, я не успел ничего понять, заметил промелькнувшую тень и красные угольки глаз.

– Беги, хриплый крик Егора прозвучал позади меня. Рванув вперёд, успеваю повернуть голову и заметить висящего под мостом Егора. Вижу его уровень двадцать второй. Рядом разворачивающейся на меня полутора метровый, похожий по размерам на небольшой джип, кабан. Ярко красная надпись «раненый дикий вепрь», уровень тридцатый. Все это придаёт мне не слабое ускорение, бегу так что забываю дышать, но понимаю не успеваю. До ворот каких-то сто метров, что есть сил ору.

– На помощь.

Из-за ворот показывается встревоженный сторож, вижу двадцать шестой уровень в руках топор. Все мне точно конец. Почти добежав слышу у самого уха яростное дыхание, падаю, кувырком ухожу в лево, с силой влетаю в забор, темнота... Через пару секунд картина возвращается, но без звуков, дебаф оглушение на десять секунд, голова раскалывается, невозможно пошевелиться, жизни процентов десять, лежу и смотрю бой.

Сторож ловко уходит от летящего на него Вепря, с разворота рассекает ему бок. Дикий вой, Вепрь с молниеносной скоростью разворачивается и подсекает бивнем ногу сторожу, тот падая метает топор, но промахивается. В этот момент в вепря сверху влетает копьё, прошивает его насквозь и прибивает к земле, вот только монстр ещё жив. Сторож встаёт хромая подбирает топор и с силой вбивает его в голову Вепря. Встаю выпадаю из реальности на какое-то время. Ужасно больно, а ведь у игроков она равна 50% от реальной, что же тогда у отцифрованных, у них она 100%.

– Эй парень ты в порядке?

– Да вроде нормально. Там у моста Егор... ему помогите.

– Вон шагает твой Егор живёхонек.

Егор подошёл к туше Вепря и зло пнул её.

– Ууу гадина чуть к прадедам не отправила.

– Что сильно струхнул, не надо штаны то менять Егорушка?

Засмеялся второй спустившийся к нам сторож. Видимо именно он пробил копьём Вепря из метательной установки, установленной на небольшой площадке сверху ворот. Егор зло взглянул на него но промолчал. Мне полегчало.

– Нам к старосте нужно

– Да сообщить о таком следует, неправильно понимает меня сторож, не нормально это. Ранил этого Вепря кто-то, вот он и взбесился. Сбегайте с Егором, а я пока Лику ногу перевяжу.

Добрались до старосты мы быстро, Егор все подробно ему рассказал, я же сказал что закончил с камнями.

– Закончено задание "помощь в постройке», получено опыта 300. Закончено задание «весть старосте», получено опыта 100. Вами получен уровень. Доступно 2 очка характеристик, 1 очко умений.

Наконец-то. Если каждый уровень даётся так, то это кошмар.

– Гампр, обратился ко мне староста, после минутной задумчивости, у нас сейчас нет лишних охотников, то что у самого поселения появился Вепрь это не хорошо, нужно найти, по следам крови где его ранили. И по возможности кто и как. Возьмёшься?

– Вам предложено редкое задание «поиск следов». Опыт и награда увеличены. Время выполнения четыре часа.

Да надомной издеваются. Меня сейчас отключат, а они мне предлагают редкий квест. Ну что такое...

– Извини староста, но я устал, да и слаб я для такого.

– Да наверно ты прав, ладно разберёмся, иди отдохни. Завтра приходи за наградой.

Я нажал кнопку выход. Вывалился из капсулы все тело затекло и колит уголками, нужно принять душ, весь липкий. Так через силу несколько приседаний и отжиманий. Взглянул на часы время почти одиннадцать, черт Алина меня съест. Открываю интерфейс и... ни одного пропущенного звонка. Да что сегодня за день такой, звоню сам, не берет трубку. Ладно подожду, схожу в душ, поем и если не появиться сбегаю к ней.

Ник Гампр.

Уровень 1.

Сила: 12

Ловкость: 16

Интеллект: 13

Мудрость: 9

Выносливость: 11

Воля: 17

Глава вторая

Если друг оказался вдруг...

Алина так и не появилась, сбегал к ней никто не открыл, тревожной сигнализации нет, значит дома все в порядке. Вернувшись позвонил ещё раз. На пятом гудке наконец ответили, голос Алины был хриплым.

– Да Олег я только что выбралась из капсулы, извини не могла раньше.

Вообще-то это должны были быть мои слова, видимо сегодня все наперекосяк.

– Предупреждать надо, я уже чего только не передумал.

– И как по твоему я должна была это сделать?

– Ни знаю, сообщение мне оставить.

– Я же говорю только вышла, похоже и у тебя был тяжелый день, успокойся.

– Я только что прос**л редкий квест.

– Ух ты в первый же день, а ты счастливчик. Она засмеялась. Ладно какой у тебя уровень, ник и поселение?

– Второй, Гампр, поселение Вельтон.

– Всего второй? Чем ты там занимался? И что за ник такой?

– Нормальный ник, квесты я делал. У самой то какой уровень?

– Десятый... ник если что Алиномния. Сокращённо Алина.

Хотя у нас и была голосовая связь, я прямо чувствовал как она улыбалась.

– Ты когда загрузился выходил, проверял Гайд по локаций?

– Нет, я слегка увлёкся. Как ты прокачалась?

– Как и все качаются, вступила в группу и охотились на местных мобов. В общем садись читать гайд, я устала пойду спать. Главное возьми тридцатый за две недели. Завтра в то же время, не опаздывай.

Я не успел возмутиться, что опоздала так то она, звонок прервался.

– Вот вить зараза мелкая...

Первый день в Талии я представлял совсем не так. Устало открыл интерфейс, набрал поселение Вельтон, гайд по прокачке. Открылось более сотни гайдов, плюнув на все, решил что разберусь с этим завтра. Упал на кровать, засыпая уже в полёте.

Проснулся я в одиннадцать дня, очумело закинул бутерброд, запил водой и залетел в капсулу. Да прощай здоровое питание, зарядка и душ. Нажал вход, уже проваливаясь подумал что забыл посмотреть гайд, тьфу ты...

Появился я у дома старосты, зайдя через калитку увидел старосту яростно спорящим с незнакомцем, завернутым в плащ, с накинутым на голову капюшоном и луком в руках. Решил было не вмешиваться, но староста увидев меня позвал к себе.

– Вот это тот посланник который был с Егором когда на них напал Вепрь, Гампр.

Я протянул руку, незнакомцем пожал её, цвет кожи на руке был бледно серым, лица не было из под капюшона видно, лишь такой же серый подбородок и зелёный огонь глаз, жутковато так-то.

– Это... мм в общем... охотник. Сказал староста. Вчера вечером когда ты ушёл я попросил его проверить откуда пришёл Вепрь. Егор пошёл с ним и на них напали... к сожалению Егор мертв.

Вот это да. В Талий как и в жизни НПС не воскресают, если они нужны для каких либо заданий, со временем его место займёт кто-то другой. Убить НПС в мирной зоне невозможно, не позволит система. Уникальные НПС возрождаются, считается что на них наложено заклятье воскрешения. Поэтому смерть НПС это серьёзно.

– Расскажи посланник не видел ли ты вчера чего-нибудь необычного?

Голос охотника был четкий, хотя очень походил на шёпот.

– Нет, я и понять толком ничего не успел.

– Мне нужна будет твоя помощь посланник.

– Вам доступно редкое задание, «приманка», опыт и награда увеличены.

Хм что то название квеста мне не очень нравится.

– Что именно от меня требуется?

– Ничего, просто пойти со мной.

– Хорошо. Староста Вы говорили чтобы я пришёл за наградой.

– Да сейчас.

Староста скрылся в доме, выйдя протянул мне небольшой свёрток и монеты. Спрятав все в мешок я обратился к охотнику.

– Когда мы выдвигаемся?

– Сейчас. Иди за мной.

Он двигался быстро и абсолютно бесшумно. Мы быстро добрались до моста на котором на нас напал Вепрь. А потом охотник пропал. Оказалось он просто свернул с дороги, но его скрытность видимо была на таком уровне, что я моментально его потерял. Только когда у самого уха он сказал " не отставай посланник», я увидел его, и сконцентрировав как мог на нем внимание, двинулся следом. Через десять минут, пару раз все такие потеряв охотника из вида, мы вышли на небольшую поляну.

– Теперь стой здесь, что бы не случилось не выходи за круг.

Он начертил вокруг меня круг из каких то непонятных символов и растворился в воздухе. Через несколько секунд символы тоже исчезли. Я плюхнулся на пятую точку и принялся ждать.

Солнце палило, открыв свёрток в инвентаре обнаружил два хлеба с колбасой, три яблока флягу с чем то похожим на квас и два яйца. Сев поудобнее принялся завтракать. Вкус неотличим от реальности, доев яйца и бутерброды запил квасом и принялся за яблоко. В этот момент в меня прилетела стрела. Вернее она сгорела на подлёте ко мне. Затем из кустов выскочили два игрока. Один лучник темный эльф сорок четвёртый уровень, другой оборотень медведь сорок седьмой. Их уровни горели ярко красным цветом. Оборотень ревя кинулся ко мне, я смотрел на него широко открытыми глазами и продолжал жевать яблоко, наверное это был шок, мозг понимал что я ничего не могу сделать и дал сигнал организму продолжать есть. Наверное для оборотня это тоже был шок, он завис на секунду и лишился головы. Голова просто отделилась от тела и упала, рядом проявился охотник, с кинжалом похожим на серп с которого капала кровь. Лучник среагировал моментально, пустив в охотника стрелу бросился в кусты. Охотник легко отбив стрелу, исчез.

Я поднялся чуть пошатываясь, посмотрев на растворяющуюся фигуру оборотня едва сдержал рвотные позывы. На поляну вышел охотник держа в руках лук, принадлежавший темному эльфу. Собрав оставшийся после оборотня лут он повернулся ко мне.

– Пойдём посланник.

Староста встретил нас возле ворот, с немым ворсом в глазах.

– Как я и предполагал это были посланники, их было двое. Они скоро вернуться но будут слабы, думаю вы легко их схватите у флага. Вот их вещи.

Охотник передал лук, когти, кинжал и ещё какие-то вещи старосте.

– Они скорее всего скрывались здесь, и из-за скуки напали на всех, не ожидая серьёзного сопротивления. Думаю моя миссия завершена, деньги посланников я оставляю у себя.

– Да конечно. Вот возьми. И спасибо что помог нам.

Староста протянул охотнику мешочек.

– Гампр, охотник впервые обратился ко мне по имени, будь осторожен, посланники злопамятны.

– Задание" приманка» выполнено, получено 1200 опыта. Получен уровень. Получено +2 очка характеристик, +1 очко умения.

– Спасибо, только и смог выговорит я.

В Талии смерть даже для игрока почти смерть, – 20% набранных уровней, с потерей умений за эти уровни. Именно поэтому лишь единицы игроков и отцифровавшихся по истечению пяти лет, перевалили рубеж 200 уровня. Ведь смерть в игре отбрасывает далеко назад и не все могут найти силы чтобы прокачиваться снова. А умереть здесь можно довольно легко.

Эти два игрока возродятся здесь если у них нет точки привязки в других городах и поселениях. Мой мысли оборвал староста.

– Держи заслужил. Приходи вечером на поминки Егора.

Он передал мне 5 Серебряников и чуть подумав меч.

– Охотник прав, может понадобится.

Староста ушёл, я осторожно вытащил из ножен меч и держа как драгоценность осмотрел. «Меч ученика», материал железо, физический урон 12—16, вес 5 килограмм.

– У вас перегруз, скорость и регенерация уменьшены на 5%. Разгрузитесь.

Проклятый колун с его невероятным весом. Хотел выбросить но подумав решил снять себе здесь комнату. Найти трактир труда не составило, он был прямо напротив дома старосты. Зайдя увидел пару столов, бар с барной стойкой, за которой стоял хмурый, белобрысый бармен.

– Уважаемый, могу я снять здесь комнату?

– 50 медяков в сутки, оплата заранее.

Положив на стойку требуемую сумму, получил ключ.

– Комната на втором этаже, налево третья дверь.

Зайдя в комнату увидел спартанскую обстановку, стол со стулом, кровать, небольшой шкаф и все. Ну вот временная личная комната, здесь можно оставить свои вещи, конечно дорогие вещи оставлять не следует, воров никто не отменял но всякий хлам оставить можно легко.

Пора бы заняться умениями, здесь это основа. Без их изучения даже идеальный удар или моментальный каст сильнейшей магий, будет в десятки раз слабее. Один из законов данного мира.

Умений огромное множество, но учитывая что за уровень даётся лишь одно очко умений, плюс пять очков при прохождении каждые 50 уровней и никаким другим образом они не получают. Лишь иногда НПС могут помочь выучить или улучшить скил сами. Прокачивать лучше три, максимум четыре ветки. Этот вопрос на форумах и сайтах я изучил досконально. Я хотел стать воином сражающимся двумя мечами, проще берсерком.

Открыв интерфейс, вкладку умения выбрал ветку берсерка. Развитие явно разделено на силовую прокачку, прокачку основанную на ловкость, и смешанную где оба параметра будут решающими.

Выбираю то без чего не возможно обойтись, пассивное умение" Владение мечом» и закидываю туда оба очка умений.

– Изучено «Владение мечом» 2 уровня.

Также у меня уже есть активное умение «удар сверху» 1 уровня.

Вот теперь можно навестить церковника Полития. Но сначала характеристики. Вкидываю +2 к силе и по +1 к ловкости и выносливости.

Церквушка была небольшой, стояла почти сразу за забором поселения. Полития я увидел как зашёл. Невысокого роста, с огромным пузом, лицом чем то похожим на свиное, с чёрными бусинками глаз, одет в рясу серого цвета. Он перекатывался в сторону небольшого алтаря.

– Извините, могу я вас отвлечь?

Политии взглянул на меня и остановился.

– Что привело тебя ко мне сын мой? Желаеть стать послушником, пресвятой Марфы?

– Нет не сейчас, я слышал вам досаждают крысы, не нужна ли помощь?

– А справишься ли ты сын мой, крысы почти заполонили подвал и мне пришлось закрыть его.

– Думаю да, отец Политии.

Такое обращение пришлось по душе церковнику, на его поросычем лице появилась улыбка.

– Ну коли справишься, то дам я тебе парочку замечательных зелий, да и ремешок для них у меня имеется.

– Замечательно тогда не буду медлить.

Как я понял обычные квесты система о принятии не оповещает. Чтобы убедиться открыл интерфейс, так и есть задание «уничтожение крыс» показывает статус активно.

Политии показал мне подвал, входная дверь закрыта на засов. Выдав мне факел и сделав несколько пасов руками, от которых у меня появился баф благословения, увеличивающий на 5% жизнь и манну, он удалился.

Оставив дверь открытой, на случай побега, взяв в одну руку меч, в другой вытянутой вперёд держу факел. Вниз уходила лестница тонущая в темноте. Прислушался, слышен слабый шорох внизу. Спустился ещё на пару ступенек, слабый свет освещает крысу, здоровенная размером с таксу, уровень четвёртый. Она сразу бросилась ко мне. Двигается она быстро, бью и промахиваюсь, крыса полоснув по ноге острыми зубами сразу отскакивает и снова атакует. Коротким замахом факела попадаю ей в бок, крыса отлетев впечатывается в стену, не давая ей опомниться бью «ударом сверху», скил не срабатывает, но силы удара хватает чтобы отсечь ей голову.

– Уничтожена «серая крыса», получено 12 опыта.

Взглянул на жизнь крыса сняла мне всего 7%, отлично, продвигаюсь дальше. Убив примерно с тем же успехом ещё трёх крыс, я уже уверенно встречал следующую. Подбежав ко мне она уходя от моего удара, вдруг прыгнула целясь мне в горло. Я среагировал, но не полностью и меня зацепило.

– На вас наложен дебаф «кровотечение». Потеря 5 единиц жизни, в течение 15 секунд. Разъярённо бью не успевшую отпрыгнуть крысу, отрезая ей обе передние лапы.

– Конец тебе мразь...

Замахиваюсь для удара и тут она издаёт пронзительный визг, бью обрывая его и получая стандартные 12 опыта.

Но вдруг из темноты на меня прыгает другая крыса, а за ней ещё одна. Коротким ударом ранил одну из крыс, вторая вцепилась мне в руку и начала бешено дергать головой, вырывая мне кусок мяса и принося дикую боль.

– Дебаф «кровотечение» усилен в «среднее кровотечение», потеря 7 единиц жизни в течение 15 секунд.

Сильным ударом добиваю раненую неповоротливую крысу, и со всего размаха вбиваю висящую на мне крысу в стену. Она разжимает челюсти и в полёте мечом отправляю уже мертвую тушку в темноту.

В слабом свете факела, с ужасом вижу что ко мне бегут ещё четыре крысы. Бросаю в ближайшую факел, заставляя её отпрыгнуть назад, разворачиваюсь и бегу наверх, к выходу. Почти у самой двери чувствую удар в спину, разворачиваюсь на одной ноге, удачно попадаю в прыгнувшую крысу разрубая её на двое. Та что ударила в спину прыгает снова целясь в горло, в этот раз уворачиваюсь и ловя её на приземление отправляю в преисподнюю.

Голова кружится, ноги ватные, боль при каждом движении, а ко мне приближаются ещё две крысы.

Успеваю отойти к самой двери, крысы прыгают одновременно, бью боковым, движения медленные не попадаю. Одна кусает в бедро, другая в плечо и сразу отпрыгивают.

– Критически низкий уровень здоровья.

Из последних сил отпрыгиваю назад, успеваю захлопнуть дверь и закрыть засов до двух ударов в неё.

Здоровья 2—3%, слава богу дебаф прошёл. Дикая боль валит меня на пол, успеваю услышать мысль системы

– Параметр стойкости увеличен, стойкость равна 1%.

До того как меня накрывает спасительная темнота.

Не знаю сколько прошло времени, когда я очнулся. Сел, боль прошла, жизнь заполнена на две трети. Уф вроде выжил, ненавижу крыс.

Так проведём разбор полёта, эти уродцы обычно атакуют по одному, но на писк сбегаются похоже все ближайšie. Значит нужно убивать их не давая пищать, слава богу здоровья у них немного, главное не промахивается. Ну а если запищала добить и бежать. Только там темнота, можно и ноги поломать, значит нужны факелы.

Найдя Полития, узнал нет ли у него еще факелов.

– Факелы очень нужны церкви сын мой, но всего за серебряник я могу дать тебе парочку отличных факелов.

Вот ведь боров, сдались ему факела, навариться захотел ирод.

– Побойтесь бога отче, посмотрите во что я одет откуда у меня целый серебряник?

Церковник скептически осмотрел меня, соорудил физиономию глубокой скорби.

– Нет возможности отдать столь дорогие факела тебе сын мой, отдам один за тридцать медяков.

Проспоря минуты две сговорились, на десяти медяков за факел. Нужно было видеть лицо церковника когда я с кирпичным выражением протянул ему серебряник.

– Семь факелов пожалуйста отче.

Сложив факела в инвентарь, я спросил, не нужны ли ему какие-нибудь доказательства убийства крыс. Политии посмотрел на меня как на полоумного.

– Лучшим доказательством будет погреб без крыс.

Стандартный респ мобов восемь часов, так что сомневаюсь в погребе без крыс, хотя мир Талий совершенно непредсказуем. Многие задания пятилетней давности исчезли или полностью изменились, появились новые. Игроки давно жалуются что доверять гайдам и форумам уже нельзя.

Подойдя к подвалу чувствую небольшую дрожь рук, вспоминая мать всех крыс и различные интимные варианты ее гибели, заставляю себя собраться и войти в подвал. Через 20 ступенек отыскиваю щель в стене, вбиваю в нее факел и поджигаю от него следующий. Еще через пару ступени вижу двух крыс. Старые знакомые, вскипает ярость, и прыгнувших на меня крыс я разрезаю двумя точными ударами. Пройдя дальше по дороге собрал шесть медяков и две шкурки из ранее убитых крыс.

Так я и продвигался зажигая через каждые 20 ступенек новый факел, а старый вбивая в щель в стене. Крыс убивал по одной стараясь сделать это за один удар. Одна все-таки успела запищать, добив спасся бегством. Восстановившись и съев хлеб с яблоком, глотнув воды, продолжил геноцид крыс.

На четвертом факеле ступени закончились, коридор поворачивал налево и звуки доносившиеся оттуда не сулили мне ничего хорошего. Похоже крыс там много. На секунду засовываю факел в поворот коридора и отбегаю на несколько ступеней назад.

На меня выбежало одна за одной пять крыс, успеваю прикончить две первых, и вернуться от прыгнувшей третьей. Две другие укусив отпрыгнули. Изучив их манеру атаки, разрезаю в воздухе прыгнувшую третью, получив ещё два укуса. Жизнь на половине, больно, кровь стучит в висках как молот по наковальне. Уворачиваясь от, обоих крыс, контратакой убиваю

четвёртую и тут последняя игнорируя меня бросается к повороту в подвал. Инстинкт подсказывает что упустить её нельзя и я огромным прыжком догнав отрезаю ей голову.

Плюхнувшись на пол, допиваю воду. Что это было, почему последняя хотела убежать? Нужно отходить от поворота подальше, чтобы успеть перехватить их.

Осторожно выглянув из за поворота прихожу в ужас. В центре довольно большого подвала лежала какая-то куча, и возле неё копошилось штук тридцать крыс. Изредка несколько отбегало от кучи. Две такие крысы сагрелись на меня. Отбежав подальше от поворота, довольно легко прикончил их. Так потихоньку вырезав всех крыс и дождавшись полной регенерации, осторожно пошёл в подвал. Нашёл в стене щель вставил в неё факел. Боковым зрением заметил движение, отскочил к лестнице. «Куча» начала подниматься на лапы, появилась безобразная крысья морда, с несколькими рядами зубов, видимо в роду были акулы. «Крысиная Матка» уровень десятый. У меня с моими статами тоже характеристики примерно десятого уровня, но нет никакой брони, значит нельзя ей дать по мне попасть.

«Крысиная Матка» несмотря на свои размеры и форму шара, двигалась быстро, но я был чуть быстрее. Уходя от её тарана режу ей переднюю лапу, оставляя на ней глубокий разрез. Уворачиваясь от её прыжков бью по лапам пытаюсь обездвигить. И тут она в очередной атаке бьет своим длинным хвостом. Меня отбрасывает к стене, слава богу не оглушён. Успеваю выставить перед собой меч, до её тарана. «Матка» всем весом входит в меч, ломая мне руку, хрипит и начинает бешено бить хвостом во все стороны. Откатываюсь в сторону, напоследок получив хвостом по мягкому месту и зарабатывая кровотечение. Треть жизни боль дикая, ярость помогает не рухнуть, выдергиваю факел и подскочив к еле шевелящейся, но продолжающей дико бить хвостом «матке», луплю её факелом, одновременно уворачиваясь от хвоста. Сначала «Матка» задымилась, а после десятка ударов вспыхнула. Отскочив от неё, зло бросаю в тушу факел и тут она лопнула. Из неё выкатилось четыре огненных небольших шарика. Крысы! Даже горя они бросались на меня. Четверть жизни, боль такая что еле стою, рука сломана, меч где-то в догорающей «матке». Каким то чудом уворачивался от крыс до тех пор пока они просто не сгорели.

– Уничтожена «Крысиная Матка» получено 600 опыта.

С 15% жизни падаю на пол и не шевелясь смотрю как горит брошенный мной факел. Чуть восстановившись осмотрел погреб, не найдя ничего интересного подошёл к небольшой кучке оставшиеся после исчезновения тела «Крысиной матки». 47 медяков, шкура крысы, мой меч и лапти.

«Лапти крестьянина» прочность 40/31, физическая защита 5. Вес 0.5 килограмм.

Рассмотрев свою обновку, сразу натянул её. Бегать босыми ногами порядком достало.

Самым большим для меня отличием Талии от реальности было исчезновение Мобов через определённое время после их убийства. Также выпавшие или выброшенные вещи исчезали здесь спустя сутки.

Вернувшись к Политию, сообщил что подвал от крыс очищен.

– Задание «Уничтожение крыс» выполнено, получено 500 опыта. Получен уровень, получено +2 очка характеристик, получено +1 очко умения.

Церковник радостно убежал проверять подвал, а поднявшись долго сокрушался что крысы все запасы уничтожили.

– Держи, Политии протянул мне две колбы с малым зельем здоровья, как и договаривались.

– Отец Политии ничего ли вы не запамятовали?

– Ах ну да, вот от самого сердца отрываю.

Он протянул мне потрёпанный ремень с пришитыми карманами.

«Кожаный ремень» прочность 60/27, ячеек для зелий четыре, физ. защита 13, вес 1 килограмм.

Сразу нацепил на себя и засунул в карманы зелья. Вот теперь не с голым задом.

Заглянул к кузнецу поправил прочность меча, у портного прочность ремня, заплатив шкурами крыс. Заплатил в таверне за ещё один день, купил немного еды. Забежал к знахарю, который за 50 медяков, дал зелье выпив которое зажила рука. И у меня осталось чуть больше серебреника. Оставшееся время провёл выполняя мелкие поручения жителей, натаскать воды, разнести письма за заболевшего почтальона, поймать сбежавших кур и телёнка. Пересёкся с парой других игроков которые предлагали в пати идти на охоту. Но я отказался решив не высовываться из-за деревни какое-то время, помня о почивших не без моей помощи, двух аграх. К вечеру поймав старосту, узнал что убитые охотником игроки, так и не появились у флага возрождения. Значит у них была точка привязки в другом поселение. Чтож завтра меня ждёт марафон охоты. Быстро перекусив, забежал в личную комнату, рухнул на кровать и «вжал» выход.

На следующий день появился я в поселение с рассветом. Вечера отключился я от Талии в шесть вечера, успел переделать все дела. Нормально поел, позанимался, поговорил с как и я рано освободившееся Алиной и наконец прочитал гайд по поселению Вельтон.

Первое что советовали, это НЕ ВЫПОЛНЯТЬ квесты в поселение, ибо опыт и награды за них минимальны. А сразу отправляться уничтожать местных мобов, коих здесь великое множество. Матерясь за свою торопливость изучил местную флору и фауну, составил список мобов для прокачки. Первые в этом списке стояли кролики, mobs четвёртого уровня. К ним я и отправился.

Луг на рассвете был необычайно красив, ещё не высохла роса, солнце чуть оторвалось от горизонта было огромным, но не слепило. В Талии солнце никогда не слепит. Тысячи цветов как ковёр покрыли луг. Голубое небо и трель птиц.

Залюбовавшись на это великолепие я не сразу заметил бегущую фигуру. Между травы и цветов доходивших почти до груди, мелькал человек, такая же майка как и у всех новичков, а на голове ярко жёлтая бандана. За ним явно что-то гналось, на мгновение из травы показывалась белая макушка. Увидев меня он резко повернул в мою сторону. Я стоял у самой травы где начинался луг, отойдя назад, вынул меч. Внутренне напрягся, возможно он ведёт несколько мобов так называемый паровоз. Тогда атаковать не получится порвут обоих.

Вылетев из травы, парень пробежал мимо меня и остановился в паре метрах за моей спиной. За ним почти догнав... прыгал кролик четвёртого уровня... один мать его кролик... Он не обращая внимания на меня пытался допрыгнуть до парня. Не дав ему спокойно приземлиться после прыжка, отрезал ему одну заднюю лапу, кролик упал и забарахтался пытаясь встать, я добил его ударом сверху.

– Ты какого уровня? Было первое что я спросил.

– Второго.

– Какого ты сунулся сюда?

– В гайде написано было.

– А оружие где?

– Не было.

– Без оружия, на втором уровне, мазохист?

– А куда ещё то? Зло ответил парень. В гайде сказано что если аккуратно, то можно убить и без оружия.

– Убил?

– Я двоих нечаянно сагрил, одного добил, а второй вот. Они так-то не агрессивные, берёшь палку побольше, подбираешься и со всей дури бьешь по макушке. Ну дальше добить если не убил. Только они ловкие, попадать сложно.

Ловкие значиться, я уже думал об этом, но теперь утвердившись решил окончательно. Открываю окно интерфейса, и вкидываю в ловкость два свободных очка характеристик.

Пора бы обзавестись активным умением. Вливаю очко умения в скил «разрез». Пробую ударить скилом появляются два маркёра на уровне пояса прохожу через оба без особых усилий будто повторял это уже многократно. Меч со свистом разрезает воздух.

– А как ты сагрил второго кролика?

Парень уже сидел и жевал булку, с интересом глядя на меня.

– Так когда я одного по башке долбанул, второй рядом в кустах сидел и кинулся на меня. Значит они социальные, тронешь одного сагрятся все в радиусе агра.

– И много здесь этих кроликов?

– Да полно.

– Ясно, ну давай тогда качаться в пати? Тебя звать то как?

Парень недоверчиво посмотрел на меня, видимо с сомнением ответил.

– Егор, а тебя?

– А ник какой? Меня Олег, ник Гампр, сокращённо Гамп.

– Оливорд.

Егор принял пати, в вернём левом углу, появилась полупрозрачная проекция его ника, количества манны и здоровья. Как в классических играх только вот она практически исчезает когда не обращаешь на проекцию внимания, как только смотришь на неё становятся чётче.

– План такой, ты бежишь и приводишь трёх кроликов, подбегаешь ко мне и уворачиваешься от них пока я их шинкую.

– А сдюжишь? с недоверием посмотрел на меня Егор.

– Сдюжу.

Егор убежал и вернулся секунд через десять. Быстро, а за ним уже бежало четыре кролика. Подбежав ко мне он начал «уворачиваться», хотя это было похоже на какой-то дикий танец, но мобы в него не попадали. Я ранил первого кролика и используя «разрез» добил его, разрезав почти пополам. Когда убил второго кролика оставшиеся два переагрелись на меня. Увернувшись от одного попал под удар лапами второго. Больно, но на ногах устоял, использую «разрез» идеально попадаю по маркёрам, крит, третий готов. Добить последнего заняло секунд шесть.

Терпимо, минус 10% здоровья, за одного кролика каждому в пати дали по 23 очка опыта. Выпало 26 медяков и одна «шкура кролика». Разделив деньги пополам шкуру отдал Егору, решив брать предметы поочерёдно. Решили что как только кролики переагриваются на меня, Егор бежит за новыми, если его и моё здоровье и запас сил больше половины.

Все проходило без эксцессов, и к полудню мы уселись за обед. К этому времени я поднял полтора уровня а Егор целых три. Он сидел довольный и хвастал что с этой беготней и культами поднял на единицу ловкость. Парнем он оказался адекватным, умным, довольно терпеливым. Хотел раскатать персонажа под разбойника. Нам приходилось передвигаться вдоль линий луга, ибо из-за долгого респа мобов, кролики быстро заканчивались и Егору приходилось долго их искать чтобы сагрить. Мы дошли до места где луг больше был похож на лес. Трава здесь была выше головы и часто видны были кусты, возвышающейся над ней ещё метра на два.

– Давай аккуратнее, сказал я уже в исчезающую в траве спину Егора.

Не помогло... через секунд двадцать раздался его крик, дальше тишина. Я застыл не мог решить что же делать, броситься на помощь, но тогда если я уйду то выбежав Егор будет один. Так стоявшего в растерянности меня и застали, Егор и просто огромный кролик. Ростом с человека, когти не меньше медвежьих, с огромными тридцати сантиметровыми клыками. Правое плечо Егора было разорвано, рука похожа на веревку болтающуюся на ветру.

«Саблезубый гигантский кролик» уровень тринадцатый. Черт, видимо увлечшись мы перешли в другую локацию.

Ещё два прыжка и кролик настигнет Егора. Бросаюсь навстречу, прыгаю на летящего на Егора кролика, бью на лету «разрезом». Кролик в полёте делает сальто, пропуская меч под

собой. Приземлившись всего в нескольких сантиметрах от Егора, кролик не атакуя его, разворачивается и бросается ко мне. Не ожидая этого и несущийся за ним, пропускаю сильнейший удар в грудь, отлетаю и ловлю дебаф оглушение на пять секунд. Перед глазами все плывёт, смутно вижу фигуру в огромном прыжке приблизившуюся ко мне. Кролик открывает свой рот с огромными клыками, наклоняется ко мне, похоже все конец, и не пошевелиться ещё секунды две. Вдруг он замирает и отпрыгивает в сторону, оглушение прошло, жизни 20%, не слабо он меня приложил. Достая колбу, залпом выпиваю.

– Использовано «малое зелье здоровья», восстановлено 50 здоровья, также в течение 5 секунд будет восстанавливаться 10 здоровья, каждую секунду.

Здоровье подскочило к 40%, стало легче, осмотрелся и увидел как Егор уворачивается в своей дикой пляске от кролика гиганта, умудряясь при этом подхватывать камни и швырять их в него. Урона они не наносили, но глаза саблезубого переростка, разве что не выплескивали кровь от ярости. Когда я сзади подскочил к кролику, он всё-таки успешным прыжком сбил Егора, и проткнул его голову своим клыком. Интерфейс Оливорда пропал из моего обзора. С диким криком я бью «ударом сверху» удачно прохожу маркёры, крит. На спине кролика кровоточит огромная рана. С медвежьим ревом он разворачивается и бьет наотмашь лапой, удар проходит вскользь, но этого хватает чтобы развернуть меня на 360 градусов. Бью снизу вверх, отрезая одно из его большущих ушей. Кролик озверел, взвыл и бросился на меня, уворачиваясь падаю на землю пропуская его над собой. Выставленное удачно вверх остриё меча, вспарывает кролику живот, он падает уже тяжело двигаясь и пытаюсь встать. Уже на «автопилоте» подскакиваю к нему и бью «разрезом», скил не прошёл, но удар пришёлся в горло и этого хватило.

– Уничтожен «Саблезубый гигантский кролик», получено 246 опыта.

13 жизни это 4% жизни, как ещё смог двигаться, выжил, но боль такая что лучше бы сдох. Падаю на землю не в силах пошевелиться, лежу так минут пять. Система обрадовала меня поднявшейся ещё на 1% стойкостью. Егор спас меня но умер сам, теперь он сможет появиться в игре только через пару часов. Пати при его смерти распалось, он был 5 уровня, значит слил только один уровень. Тело Оливорда пропало, остался только полупрозрачный призрак, с которого если не забрать предметы, что может сделать только «хозяин» призрака, перенесется в специальное место в городе, где если не навесит его ещё трое суток оно исчезнет со всем содержимым.

Также в Талие нельзя взять в пати игрока с которым разница в уровнях больше восьми. И прокачать их древним способом, хайлевл почти убивает моба а малоуровневый игрок добивает получая опыт не получиться, ибо если вы не в пати то система исчислит опыт по нанесённому урону. С моба который ниже на те же восемь уровней, то же не придет опыт и не выпадут вещи.

Вообщем мне можно и нужно качаться дальше. Я вернулся на прежнюю локацию и аккуратно, принялся за прокачку. Через два часа успев взять шестой уровень, вернулся к месту боя с гигантским кроликом. Минут через пять появился Егор.

– Ты как?

– Нормально. Как то зло ответил Егор.

– Я не успел...

– Но прикончил его после того как я слился. Егор криво усмехнулся.

– Ты что считаешь что я специально? Да я сам чуть не сдох.

– Ничего я не считаю. Давай пати будем вырезать этих гадов. Ну только пока тех что поменьше.

– Спасибо что спас меня Егор.

– Да ладно, просто швырнул камень в морду этому клыкастому уроду. И да не зови меня Егор, Оливорд я сокращённо Олив.

Егор уже забрав свои вещи, шёл к локации с обычными кроликами.

Мы поохотились ещё часа три, оба подняли уровни. Все это время Оливорд не сказал ни слова. Я сославшись что мне пора в реал пошёл в таверну, Егор тоже пошёл в город в магазин купить кинжал. Разошлись около ворот, договорившись встретиться завтра в девять утра. Придя в личную комнату разгрузился от шкур кроликов. И «вжал выход».

Приняв душ и поев, написал сообщение Алине, что сегодня вечером меня не будет, и на связь выйду завтра в десять вечера. Я лёг спать, поставив будильник в интерфейсе на 23.30. Уснул я не сразу, а проснувшись не сразу сообразил зачем встал ночью. Все потому что ночью в Талии рядом с поселением Вельтон, у речки появляются следующие mobs для моей прокачки. Привычные подтягивая, быстрый перекус фруктами и снова в Талию.

Появившись в своей комнате, открываю интерфейс, вкидываю свободные четыре очка характеристик, два в ловкость и по одному в силу и здоровье. Об этом я долго думал перед тем как уснуть сегодня и решил развиваться с уклоном в ловкость, ловить удары при такой реальности боли совсем не хочется, и как тут только танки качаются. Также прокачиваю на единичку «владение мечом» и «разрез». Спустившись вниз оплачиваю ещё день проживания и покупаю на ужин мясное рагу. Доев подождал немного, часы пробили полночь, народ почти весь разошелся, мне тоже пора. Подходя к запруде на речке услышал хор кваканья, это и есть моя цель.

«Ночная жаба» уровень шестой. Обычная жаба только увеличена раз в пять, появляется только ночью. Не сильна, нужно лишь избегать удара языком, бьет с такой скоростью что может проткнуть насквозь. Но когда об этом знаешь, нужно лишь держаться сбоку, это не сложно они неповоротливы. Все это я узнал из гайда, но не всегда гайды правы поэтому подойдя к жабе с боку ударил «ударом сверху» готовый в любой момент бежать. Гайд не врал, жабы были неповоротливы и если бы не их огромное количество жизни, то это была бы «прогулка». А так приходилось скакать вокруг них и долго лупить. Опыта давали 63, очень неплохо в сравнении с кроликами, хотя нас там было двое и опыт делился между нами. Сейчас у меня шестой уровень, до седьмого нужно 16000 опыта, значит нужно убить чуть больше 250 жаб. На это мне понадобилось пять часов. Почти доведя до нуля прочность меча, изнемогая от усталости и подняв не игровым способом выносливость ещё на единичку. Я счастливый пошёл в поселение, являясь обладателем седьмого уровня.

Проходя мимо флага возрождения, вдруг увидел как появилась фигура игрока. Я сразу узнал его, тот самый лучник что с медведем оборотнем пытались убить меня. Он похоже тоже меня узнал. Секунду мы смотрели друг на друга, потом он побежал к воротам, пробегая мимо меня сказал.

– Ещё увидимся малыш.

Подбежав к воротам, легко увернулся от кинувшимся к нему сторожа и скрылся в кустах. Вот ведь, значит у них не было привязки, они просто столько ждали не заходя в игру. Как теперь здесь качаться? В уже не столь хорошем настроении я вернулся к себе в комнату, выложил выпавшую «желчь жабы», невероятно вонючий пузыри, пересчитал деньги двадцать три с половиной серебряных. Хорошо теперь выход и чуток поспать, думать буду потом.

Проснулся я с головной болью, спал всего три часа, но все равно опаздываю. Быстро умывшись и перекусив наскоро сделанными бутербродами вернулся в Талию.

Купив пирожков, и набрав воды побежал к воротам, Егор уже ждал меня. Оказалось что он купил всё-таки «кинжал», который был небольшим ножом, и даже смог прокачаться до шестого уровня. Объяснив ему что мне пока нельзя высываться из поселения, и решив встретиться здесь через три часа, я побежал к дому старосты. Старосты дома не оказалось, он уехал по делам на пару дней в город. Вот ведь невезуха. Ни зная что делать я отправился по местным мастерам починить свои скромные доспехи и меч. Зайдя в магазин доспехов принялся их рассматривать.

– Доброе утро.

Невысокий мужчина, средних лет с густой бородой, осмотрев меня принялся описывать мне свой товар. Вельтон был начальной локацией и здесь не было редких, уникальных или тем более масштабируемых предметов. Выбрал я обычную жилетку стоимостью почти со всю мою наличность, 18 серебряников.

«Лёгкая кожаная жилетка», физ. защита 20. Прочность 50/50. Вес 1 килограмм.

Надел полюбовался, мда, майка с жилеткой поверху, мешок через плечо, шорты, пояс с заткнутым за ним коротким мечом, и лапти. Первый парень на деревне у бабушки.

Решил изучить какую ни будь полезную профессию. Можно качать лесоруба, задел есть, поможет в прокачке силы, но по первому дню я понял, что это не моё. Алхимия и травник помогут быть с зельями, тоже не для меня. Ювелир, скульптор, и тому подобные, вроде прибыльные. Нет, всё не то. В Талие огромное множество профессий и ты можешь изучить сколько угодно. Только вот как и в жизни, редко кто достигает успеха в сразу нескольких, обычно лучшие те кто посвятил себя одной. Ведь мастерство в профессии требует огромную уйму времени и сил. Вспомогательных может быть множество, но система Талии определит главную и лучших результатов можно добиться лишь с ней. Подумав я решил что не вижу себя никаким ремесленником, и лучшее для меня это повар. Полезно если долго в походе, да и в реальности я не плохо готовлю.

Определившись с выбором, узнал что в поселение лишь один профессиональный повар, в таверне где я и жил.

Все тот-же хмурый блондин бармен стоял за стойкой натирая бокал.

– Уважаемый, не подскажете где я могу найти местного повара.

– Зачем тебе? Зло спросил бармен, и посмотрел на меня испепеляющим взглядом.

– Хочу научиться готовить.

Честно ответил я. Блондин задумался, потом отвернувшись сказал.

– Он никого не обучает, проваливай отсюда.

Немного опешив, и не понимая его агрессию я уже не церемонился.

– Послушай альбинос, это моё дело примет меня повар в ученики или нет, и не тебе это решать.

Развернувшись блондин смотрел на меня яростными глазами, кажется меня сейчас будут бить. Вдруг ярость во взгляда пропала, он стал задумчивым.

– Посланник а ты знаешь кто у нас повар?

– Нет, а что?

– Ничего, проходи на задний двор, мастер повар там.

Он улыбнулся, и это испугало меня намного больше чем его ярость. Пройдя во двор я увидел что то наподобие летней кухни. В очень длинном каменном столе горело три очага с одной стороны, с другой лежали разные продукты. На первых двух очагах стояли котелки с каким то варевом, на третьем вращался на вертеле поросёнок. У продуктов стояла девушка и нарезала их складывая в большую посуду.

– Извините что отвлекаю но где я могу найти мастера повара?

Меня полностью проигнорировали.

– Это вы местный повар?

Снова ноль эмоций. Я уже орал.

– Где мне найти повара?

Девушка повернулась ко мне. Она была очень красивой, смуглая кожа будто искрилась на солнце, огромные неестественные глаза были желтыми и переливались разными оттенками, большие коричневые зрачки. Губы немного пухлые, ямочки на щеках, длинные ресницы. Каждая прядь длинных, выбивающаяся из за платка волос, разного цвета но очень красивого и все это чудесно сочетается друг с другом. Фигуре позавидует любая девушка, это видно даже через довольно свободную одежду.

– Ты чего орешь?

Я молчал любясь ею, таких в реальности не увидишь, улыбался.

– Ясно, ещё один. Она презрительно фыркнула и отвернувшись продолжала резать овощи. Это вывело меня из ступора.

– Простите, мне нужно найти местного повара.

– Зачем?

– Чтобы научиться готовить.

– А ты не умеешь?

– Я не пробовал... хорошо, чтобы научиться хорошо готовить.

– Зачем это тебе посланник? Таким как ты лучше просто купить еду которая не портится.

– Может я люблю готовить?

– Дааа. Девушка перестала нарезать и снова повернулась ко мне.

– Ну тогда скажи мне что готовиться в котелках? И из каких продуктов?

Я подошёл к первому котелку, снял крышку и заглянул внутрь, мешал пар но размешав варево половником я начал перечислять.

– Мясо, скорее всего кролика, морковь, картошка, красный перец скорее всего сладкий, сельдерей, лук, по запаху укроп и петрушка. Это рагу.

Девушка молчала, задумчиво глядя на меня. Я закрыл крышку чуть не прикрыв чтобы выходил пар, и подошёл ко второму котелку, он не был закрыт.

– Это бульон, в нем капуста, картошка, морковь, лук. Судя по отварному мясу какой-то птицы, и натертой на тёрке свекле, которые стоят на твоём столе это будет борщ.

– Я не поняла некоторые из твоих ингредиентов, но те кто приходил не знали и малой части этого. Ты и вправду готовил и любишь это. Будешь каждый день помогать мне по два часа, а теперь подбрось дров в очаг, бегом.

Следующий два часа я следил за огнём, таскал воду, мыл овощи и фрукты, затем мыл посуду, накладывал в горшочки и носил к бару рагу, где меня с счастливой улыбкой встречал обычно хмурый блондин. При этом Анестери, так звали мою сенсей, не забывала каждые пять минут упоминать какой я медлительный, криворукий, ни на что не способный ученик. Она уже не казалась мне красивой, что-то дьявольское в ней точно было.

Когда я подбежал к воротам, увидел развалившегося в тени дерева Егора.

– Вставай давай Олив.

Егор открыл, один глаз.

– У тебя фишка такая всегда опаздывать?

– Не мог вырваться от одной красотки.

– Присаживайся сказочник, в ногах правды нет, а нам многое нужно обсудить.

– Че сразу сказочник, в голове у неё конечно неслабый сдвиг, но красотка она однозначно.

– Да мне плевать, что делать будем? Тебя сольют как только высунешься из поселения.

Мы молчали в голову ничего не шло.

– В общем предлагаю уехать из поселения. Сказал Егор прерывая наше молчание.

– Я не могу.

– Почему?

– Я теперь ученик. Да и куда с нашими уровнями сунешься?

– Мест полно, а учителя нового найдёшь. Все это не причина.

Я понимал что он прав, но внутренний голос говорил, нет вопил что уходить рано.

– Не могу я и точка. Нужно дождаться старосту, и потом решим. Ты можешь сам пока качаться, без меня.

– Ну конечно, а ты знаешь что я сейчас сагрил трёх кроликов и чуть опять не сдох, нет у меня меча как у тебя и параметры явно не такие. Может раз собрался сидеть в городе дашь мне меч покачаться?

– Я не могу, ты ведь знаешь, у меня все скилы под меч. Без оружия и от муравья здесь не отбиться.

– Ха а сам отправляет меня на соло качь, в общем всё с тобой ясно.

– Ладно черт с ним, давай так с другой стороны поселения работают лесорубы, недалёко от них есть места с различными мобами. Вряд ли эти ребята будут рядом с ними, будем охотиться там. А если тебя из-за меня сольют эти агро игроки, то я отдам тебе меч.

Это был риск, никаких гарантий, но качаться сейчас одному ещё больший риск. Можно было присоединиться к какой нибудь пати, но не мог я подставлять других.

Егор задумался.

– Ок, по рукам.

Он протянул мне руку, я пожал её. В этот момент появилась надпись нашего устного договора, мысленно подтверждаю. Все теперь если нарушу, то получу очень неприятный дебаф, на долгое время.

– Так когда выдвигаемся?

– Сейчас и пойдём.

Добрались мы быстро. Увидев двух уже знакомых мне лесорубов, направился к ним.

– Добрый день, дядь Макар.

– И тебе того же Гамп, что по рубке соскучился, решил подзаработать?

Он улыбнулся.

– Да нет, мы решили немного поохотиться, слышали что рядом зверьё водиться, не подскажешь где?

– Да охотиться вы посланники любите. Здесь рядом лисы есть, совсем распоясались, глубже в лес волки да кабаны, только вы лучше туда не суйтесь, костей не соберёшь. Ну и другого зверья хватает. Коли что мы до шести вечера здесь рубим близко большие звери не подходят, ну а после бывает гуляют.

– Спасибо дядь Макар, пойдём мы тогда навестим лисиц.

Махнув нам на прощанье Макар снова принялся за рубку. Все что он сказал в точности повторял гайд что я читал, значит сюрпризов быть не должно.

Углубившись в лес мы и вправду наткнулись на двух лисиц. Они были седьмого уровня, довольно ловкие, но если честно не представляли особой опасности. Мы справились с ними за пол минуты, отделавшись лишь царапиной на ноге Егора. Лисиц было очень много, за одну каждому в пати давали 34 опыта, падали с них, «обрывки лисьих шкур», и реже «лисьи хвосты».

К шести вечера забитые под завязку, мы вернулись к лесорубам. Егор докачался до седьмого уровня, я вкачал половину восьмого. Радовало что наконец то, уклонения и удачные атаки повысили на единичку ловкость. Игроки агры, так и не появились.

Следующий десять дней, были для меня как день сурка. В восемь утра я заходил в Талию, бежал в трактир к сенсей Анестери, два часа нарезки, жарки, мойки, варки, но самое главное лекций. Пришлось обучиться травничеству, без этого оказалось в местной кулинарии никак. Я был удивлён когда за готовку блюд мне дали единичку интеллекта, а за несколько тонн нарезанных овощей и фруктов единичку ловкости.

Дальше мы с Егором вырезали Мобов рядом с лесорубами. Сначала лисиц, затем волков, дошли до волкобарсуков, это большущие барсуки с торсом и лапами волка, обитают стаями, очень агрессивны. Однажды вторглись на территорию диких пчёл мясоедов. Чуть не слились, когда налетела дюжина таких размером с мяч пчелок. Успели с боем сбежать, помогло моё последнее малое зелье здоровья. И скинуть штук шесть на лесорубов. Потом один из лесорубов по имени Петр, с опухшей мордой лица, очень сильно брызгая слюнями, и опасно махая топором, объяснял нам что так делать нельзя. Я молча кивал из-за всех сил стараясь не заржать.

В шесть мы шли в поселение ужинать, чиниться, и сбывать местному барахольщику выпавшие предметы.

За это время мы выбрали 3 предмета на воина, а также 4 кольца и 1 ожерелье. Остальное либо не подходило по классу, либо было мусором.

Егор оказался очень алчным, и каждый раз с пеной у рта доказывал что эта вещь ему жизненно необходима. В итоге я взял себе лишь 1 кольцо дающее +1 выносливости и кожаный шлем с +14 физ. защиты.

Дальше я отключался давал себе перерыв, четырёх часовой сон. Приводил себя в более или менее нормальное состояние и к полуночи заходил на четыре часа для соло кача на ночных мобах. Сначала бабочки кровопийцы, затем ночные черви, ну и летучие мыши.

Здесь я выбил ещё одно кольцо с +1 к силе. Ближе к пяти утра я ложился спать на два часа и снова все по кругу.

В результате поднял двенадцать уровней, став 19 левлом, и все равно не успевал за оставшуюся неделю вкачать 30 левел.

Поднял на охоте на мобах, не игровым способом +1 к ловкости и силе. После 30 уровня не игровым способом поднимать характеристики почти нереально, нужны месяцы, а после сотого годы, чтобы сделать хотя бы +1, поэтому все старались не очень ускорять свой прогресс в начале игры. Но нас поджимало время.

Также докупил броню сменил лапти на кожаные сапоги, +9 физ. защиты, купил кожаные штаны +17 физ. защиты, и кожаные перчатки +8 физ. защиты. Жилетку оставил прежней.

Прокачал «разрез» и «владение мечом» до максимальных пяти, и перешел на следующие уровни скилов. «Разрез» трансформировался в «двойной разрез», представлял собой два точных режущих удара с разницей буквально мгновение. «Владение мечом» стало «Мастером меча». Оба скила оставил вторым уровнем. Оставшиеся пять очков умений не использовал, не мог решиться какой скил качать дальше.

Характеристики тоже закинул не все оставив запас на развитие. Выручали неплохие начальные параметры характеристик, закинул по пять в силу и выносливость. И восемь в ловкость, оставив восемь свободных очков характеристик.

За все дни два загадочных Игрока агра так и не появились. Я рассказал старосте о их появлении, два дня охотники проверяли окрестности, но никого не нашли.

Сегодня Егор сказал что будет занят, я целый день провёл в таверне. Анестери дала мне задание приготовить блюдо, на мой выбор, которое станет моим контрольным, по его итогам она выдаст мне награду и как она выразилась "отправит в свободный полёт недоразумение, называемое учеником повара».

Долго думал что приготовить, перебрал сотни вариантов и плюнув на все решил приготовить обычный салат «оливье». Первая проблема с которой я столкнулся, было в отсутствие консервированного горошка. Здесь не существовало такого растения как горох в принципе. Я использовал ещё зеленые ягоды Наликаны, очень похожие по вкусу на горошек. Вторая проблема майонез, здесь готовили подобный соус, но на мой взгляд вкус отличался от стандартного майонеза. Поэтому пришлось делать майонез самому.

Анестери подошла незаметно, она передвигалась совершенно бесшумно, я боюсь предположить какой у неё уровень. Откуда только в начальной локации такой НПС. Попробовав салат, который стоял в метре от меня, так что я её не заметил.

– Ожидала лучшего, почему-то мне казалось что ты не такая бестолочь, какой стараешься выглядеть.

– Салат ещё не заправлен майонезом, о мой самый добрый сенсей.

– Не ёрничай, возишься уже часа два, словно инвалид, хотя почему словно.

Прервав этот поток прекрасных эпитетов я добавил майонез, перемешал, и с раздражением протянул ей тарелку.

– Пробуй.

Попробовав Анестери задумалась на секунду затем, её глаза начали переливаться разными оттенками желтого, словно в них ожил огонь.

– Ну вот яичный соус, хорошо сочетается, и салат ожил, держи.

Она протянула мне металлический котелок, у которого выдвигались три ножи и кожаный мешок в котором я обнаружил деревянные три ложки, широкий нож, доску и мешочки поменьше в которых были соль и перец.

– Вы изучили профессию «повар», получено 1000 опыта.

– Теперь готовь сам, и через год возвращайся, приготовишь мне чтонибудь получше, мой ученик.

Анестери улыбнувшись отвернулась и словно растворилась в воздухе.

Я в легкой прострации зашёл в зал таверны, всё ещё держа в руках котелок и мешок, похоже пора увеличивать свой инвентарь. Здесь в меня буквально влетел Егор.

– Ты что на пикник собрался?

Егор ошарашено осмотрел меня. Он был взволнован. В глазах плескалось нетерпение и алчность, такое бывало с ним когда мы делили трофей.

– Нет, что ты хотел, ты ведь был занят?

– Я как раз по этому поводу. Ты ведь знаешь что в руднике Тарв, есть рейд босс Далин?

– Да, и что?

– Я договорился с рейд лидером и нас возьмут в одну из пати.

Лицо Егора было настолько торжественное, будто он изобрёл вечный двигатель.

– Бесплезно это очень сложный босс. Пока я здесь на него уже раза четыре собирали рейды и все слились.

– В том то и дело, этот парень уже был в рейде который проходил этого босса.

– Когда?

– Говорит месяца два назад, потом он был занят вот теперь снова вошёл в игру и решил пройти его снова. Представляешь, и он возьмёт нас!

– Егор, ты понимаешь что за убийство рейд босса дают несколько уровней, и если он прошёл его то в принципе не должен подходить по уровням. Ведь разница в более чем семь уровней с босом хотяб у одного игрока и никакой добычи и опыта не будет даже если его убить. Так что твой рейд лидер либо врун, либо он слился.

– Да наплевать, с него падает редкий плащ, у него такие плюшки что стоит рискнуть.

– С чего ты решил, что рейд лидер отдаст тебе плащ? Да и шанс что он выпадет 1 к 20. Насколько я знаю убивали Далина не больше 20 раз, он очень сложный, тем что на него можно идти только в начале игры. И по моему на всех серверах только два таких плаща.

– Вот именно, если есть хоть малейший шанс нужно идти. Тем более что уровня два-три мы возьмём меньше чем за день.

Последний аргумент меня заставил серьёзно задуматься. Я не успеваю взять тридцатый уровень, а тут неплохой скачок. Посомневавшись я всё-таки принял предложение. Выступали завтра в восемь утра, с Егором договорились встретится возле ворот завтра в семь.

Забежав в торговую лавку, купил себе самый лучший мешок инвентаря который здесь был, уменьшающий вес груза на 5% и имеющий 50 ячеек. Выложив за него полных два золотых. Продал все шкуры животных и весь другой хлам, купил два зелья малого здоровья, восстановил прочность всех вещей и меча. В итоге у меня осталось три серебрянника. Эх бомж... «Вжал» выход.

С Алиной созванивались теперь редко, она уже приближалась к тридцатому уровню. Но в этот вечер я решил ей позвонить. Алина долго не отвечала и когда я уже решил что она ещё в Талии, мне ответил явно только что прекративший реветь голос.

– Алло.

– Привет у тебя все в порядке?

– Нормально.

– Будто я тебя не знаю, сейчас приду.

– Нет не надо, у меня и вправду теперь все в порядке.

– Тогда рассказывай что случилось?

– Я слилась...

– Как?

– В пещерах, наш танк сагрил слишком много мобов... он умирал там понимаешь Олег?

А пати лидер сказал уходить, бежать всем... я не смогла, пыталась её спасти... нас обоих... разорвали на куски... мы держались три минуты, вдвоём. Понимаешь? Целых три минуты, пати могло спокойно прикончить этих мобов, но лидер испугался... и они просто убежали...

Она снова заплакала.

– Жди я сейчас.

Бросив трубку я добежал до дома Алины за две минуты. Она открыла дверь растрепанная, с красными от слез глазами.

– Ну все успокойся, это уже прошло, ты молодец, все теперь хорошо.

Обняв проводил её на кухню усадил в кресло, накрыл лежащим рядом пледом и принялся заваривать чай.

Чуть успокоившись Алина продолжила рассказ.

– Это произошло сегодня днём. Я недавно всё-таки зашла узнать как дела у остальных. Наш танк девушка, будущий паладин Ирина. Она удалила персонажа. Может играет другим, а может совсем бросила играть. А пати когда я описала им всю ситуацию, обвинило меня в том что я во всем виновата. Что я не слушаю команды пати лидера. Они сказали что найдут другого, более пряморукого шамана. Все в пати с этим согласились... все кого я считала товарищами... Ну вот я и разревелась. Все теперь все я точно в порядке, спасибо тебе Олег.

– Да брось ты, я рад что ты в норме.

Разлив чай в кружки, подал одну Алине, вторую взял себе, плюхнулся во второе кресло. Так мы и сидели молча, друг напротив друга, и пили чай.

– Знаешь я её понимаю.

– Кого?

– Нашего танка Ирину. Умирать в Талие очень страшно и больно. Я теперь боюсь мобов.

– Передумала отцифроваться?

– Нет... просто я не знаю как теперь взять 30 уровень.

– Брось какой он у тебя теперь?

– Был 29, теперь 23.

– Как я понял ты хочешь стать шаманкой?

– Угу.

– Очень сложный класс, ты уверена?

– Да.

– Ну тогда не вижу проблем, любое пати с нормальным, думающим пати лидером возьмёт тебя с радостью. Тебе даже близко к мобам подходить не придётся. Я вот 19 уровень, но собираюсь успеть вкачать 30. У нас есть ещё пять дней.

– А что делать с третьим? Я думала позвать когонибудь из пати, теперь сам понимаешь звать мне некого.

– Не переживай есть у меня на примете один парень. Со своими тараканами в голове, но у кого их нет? Думаю завтра введу его в курс дела.

Мы проболтали ещё пол часа, затем я попрощался и пошёл домой. Нужно поспать, затем ночная охота плавно перетекающая в рейд на Далина.

В итоге охотившись на летучих мышей, четыре часа я так и не взял 20 уровень. Сидя рядом с воротами в поселение я решил раскидать оставшиеся очки характеристик и умений. До восьми ещё 20 минут так что успею.

Сначала характеристики, решаю подкачать забытую мною волю, она влияет на многое, но основное это защита от ментальных атак и возможность сражаться при падение жизни менее 10%. Вкидываю в неё пять очков и по одному очку в силу, ловкость, выносливость. А вот с умениями сложнее, можно прокачать прокачать «двойной разрез» до «ультра разреза» либо «воздушного разреза», или «мастера мечей», до умения «двурукий мечник». Но мне хотелось выучить новое умение и теперь выбирал какое. «Движение ветра» позволяла легче уворачиваться в бою, с развитием становясь «разделением теней», когда противник видел несколько силуэтов. «Аура защиты» поглощала часть урона от атак, становясь «железным куполом» который принимал на себя несколько первых атак, практически поглощая их. Незаменимый скил против тех кто используют «стелс» и атакуют со спины из «шага из тьмы». Но я всё-таки остановился на «прыжке». Простой скил с мгновенным использованием лишь мыслью и откатом всего 5 секунд. При использовании ты совершал прыжок в выбранную точку. На первом уровне на 2 метра. Последующие уровни добавляли по метру. Выбрав вливаю все пять свободных очка. Теперь могу мгновенно прыгать на 6 метров. Правда манны хватит лишь на 3 таких прыжка, слишком маленький показатель мудрости, отвечающий за количество манны и её восстановление.

Открыв окно интерфейса делаю селфи себя со своими нынешними параметрами и умениями.

Ник Гампр, специализация не выбрана.

Уровень 19

Сила 24 (1 с аксессуара)

Ловкость 33

Интеллект 14

Мудрость 9

Выносливость 22 (1 с аксессуара)

Воля 22

Защита от физических атак 81.

Защита от магий огня 0.

Защита от магий воды 0.

Защита от магий воздуха 0.

Защита от магий земли 0.

Защита от магий света 0.

Защита от магий тьмы 0.

Защита от ментальной магий 4.4%.

Изученные профессий «повар», «травник».

Изученные умения. «Удар сверху» уровень 1, «Мастер меча» уровень 2, «Двойной разрез» уровень 2, «Прыжок» уровень 5.

Думаю неплохо для 19 уровня, вот только у меня развиваются 4 параметра, это плохо, от какого-то нужно отказываться. Развиваясь таким образом, не прокачаешь серьёзно ни один параметр и на высоких уровнях будешь откровенно слабее тех кто развивал три или даже два параметра. Стандартно качают три параметра, но есть хардкорный вариант когда качают два, это имеет свой плюсы и минусы. Например человек качает силу и ловкость, он будет быстрым, сильным, но скажем маг простым ударом по площади убьёт его, потому что у него очень мало жизни. Или стандартная раскачка мага, качают интеллект и мудрость, сильные удары магией уничтожают все, но ассасин подойдя в плотную в «стелсе» просто зарежет его одним ударом. Танки качая стандартно выносливость и силу, могут выстоять против большого коли-

чества противников, но один разбойник с высоким ловкостью убьёт его. Танк просто не попадёт по нему и не увернётся от его критических ударов. Вообще все сложно, буду думать. Игроки находят балансы заполняя слабые места специальными умениями.

Подошёл Егор.

– Вижу готов, привет.

Егор прямо светился, в глазах плескалось предвкушение. Я хотел поговорить с ним, рассказать о наших с Алиной плане, но что-то в его поведение остановило меня.

Я не разделял его предвкушения от рейда, просмотрев всю информацию о Далине мой план состоял в том чтобы выжить. Все что писали о нем сводилось к одному, лучше туда не соваться.

– Привет Олив, где будет сбор?

– Да тут недалёко, на перекрёстке, 10 минут идти.

Мы дошли за восемь. По дороге Егор болтал, я молчал. Вскоре ему это надоело и к перекрёстку мы подошли молча.

На нем уже собралось человек 20. Из толпы выделился гном, самый настоящий гном рядом с поселением людей. Также я увидел пару орков, они были огромны.

– Меня зовут Майк, я рейд лидер. Вы двое в пати к Марсу.

Замигал небольшой значок рядом с интерфейсом, означающий что меня приглашают в группу.

– Дроп вещей, не трогаем их соберут специальные игроки. Добывает рейд босса моя пати, в это время к нему не приближаться, либо сразу удаляем из пати и сливаем. Делёж трофеев по итогам рейда.

Мне нужен был опыт на трофей плевать. Приняв приглашение, отошёл в сторону, сел на траву и начал наблюдать за всем творящимся здесь хаосом.

Игроки прибывали, попробовал их сосчитать, но ничего не получилось. Все время все двигались и появлялись новые, кто-то собирался в кучку и отходил в сторону. Делились по семь человек, стандартная пати.

– Всем собраться возле меня, я маг в синей одежде, меня зовут Марс, и я вашу пати лидер. Выполнять что я скажу беспрекословно, или будете исключены из пати.

Подойдя к собравшиеся пати осмотрел всех, разные, выделялся именно Марс, маг, скорее всего хилер или бафер. Одет он был в синюю с белым одеждою и это явно был сет. Полный набор одежды одного вида, похоже на нем был набор синего волка, сапоги синего волка, перчатки синего волка, туника синего волка, шлем синего волка. Все это вместе давало дополнительные бонусы. И говорило о том что он уже 30 уровня, прошёл инициализацию. Далин 25 уровня, так что вполне естественно что основная масса игроков будет 30 уровня. Интересно зачем им такая мелочь как мы.

– Выдвигаемся.

Голос Марса прозвучал в голове, пати связь поддерживалась так чтобы их слышали лишь участники пати.

– Двигаемся за мной и не отстаём.

Игроков собралось около 7 полных пати. 50 игроков и эта лавина потекла в направлении рудников Тавр. Дважды останавливаясь для восстановления энергии, снося всех попавшихся на пути мобов за пол часа мы добрались до входа в рудник.

– В рудник входим все вместе, это данж, для тех кто не знает, это место в которое никто не сможет попасть после нас, пока мы его не пройдем, ну или все не сдохнем.

Вход в рудник, больше похожий на вход в огромную пещеру, завешивала едва заметная пленка, похожая на мыльный пузырь. Один за одним игроки пропадали за ней. Зайдя одним из последних услышал оповещение системы.

– Вы вошли в рудники Тавр, будьте аккуратны мобы усилены вдвое. Телепортировавшись или погибнув вы не сможете вернуться обратно.

– Так ребят на наших уровнях воскрешения нет, так что аккуратно если вас ранило отступаете назад, хиллеры держаться позади. Не отстаём, вперёд.

Мы двинулись вглубь рудника. Наша пати шла одной из первых. Я увидел первых мобов рудника, это были гоблины 20 уровень. Шесть или семь гоблинов завидев людей бросились к нам, со всех сторон и над головой засверкала магия. Лёд, пламя, вода, земля, воздух, гоблинов просто снесло.

– Экономим манну. Мобов встречают две первые пати. Через каждый 200 метров меняемся.

Через 200 метров наше пати поменявшись оказалось на самом острие. До этого ещё две встретившиеся пати гоблинов не доставили проблем. Мы также встретив следующую гурьбу пусть и увеличившуюся в количестве гоблинов, легко прикончили их. Я успел ударить лишь два раза. Пройдя ещё метров шестьдесят, передний разведчик уже привычно информировал.

– Гоблины, 15 метров до лагеря.

Лагерь, что то новенькое успеваю подумать я, на нас бегут 4 гоблина, два танка привычно встречают их щитами, маг поджигает одного два воина атакуют с разных сторон, я поднырнув под щит танка втыкаю меч в незащищенное пузо зеленого уродца. Быстро покончили с ними и тут мне плечо обжигает боль.

– Стрелы, укрыться, кричит Марс.

Использую «прыжок» ухожу назад, потом в сторону и вжимаюсь в стену.

– Маги атака, звучит сзади.

Волна разной магий сносит лагерь, с больше чем двумя десятка гоблинов.

Мы потеряли из пати троих. Чья-то рука выдергивает стрелу застрявшую в плече и ловит машинально бьющую в челюсть от острой боли вторую руку.

– Реакция есть, дети будут, говорит улыбаясь Марс, хилеры лечим раненых и все пати отходит назад.

Сзади звучит голос рейд лидера.

– Заменить пати Марса.

Мы уходим в конец. За нами замыкающая самая сильная как я понял пати, она не меняется, охраняя тыл.

Мы прошли около километра, были гоблины воины, лучники, маги, танки. Потеряли почти одну пати полностью, когда наткнулись на лагерь с больше чем 50 гоблинами, из которых с десятков были магами. Ещё пол пати когда гоблины осыпали нас отравленными стрелами.

В итоге мы подошли к огромному залу в котором кишели гоблины. Я не представлял как можно уничтожить их всех.

– Всем восстановиться и выступаем. Первыми атакуют маги, бить по площади массовыми ударами, если нет то основным скилом, быстро сливаете полностью манну и уходите назад. Дальше танки держите на себе всех оставшихся мобов, хиллеры лечим только танков. Даже если воин или маг будет умирать лечите танка. Воины как только танки «повесят» на себя мобов вырезаем их очень быстро, приоритет маги, шаманы, если они ещё будут живы.

Через пару минут все было готово и мы начали. Атака десятка магов была адской, мне казалось что в этом аду уже никто из гоблинов не выживет. Но когда манна закончилась и маги ушли назад, вслед за ними на нас понеслись десятки израненных мобов. Полетели стрелы и магия откуда-то из глубины огромного зала. Танки продвинувшись вперёд завязли в толпе гоблинов, на каждом висело по 6—7 штук.

– Войны убить магов, хиллеров и лучников в зале.

Подбегаю к ближайшему танку и ударом в стоящего ко мне спиной моба снимаю с танка раненого воина гоблинов. Не останавливаясь бегу дальше, вижу как два наших воина проби-

ваются к магу гоблинов который поспешно отбегает назад. Пробегаю мимо них, передо мной появляются два гоблина, использую «прыжок» просто перескакиваю их и бью в открытую спину мага не ожидающего этого. Уровень мобов здесь вырос до 22 моей силы не хватает чтобы добить его с одного удара. Бью второй раз добивая мага, заплатив за это двумя пропущенными ударами, пришедших в себя гоблинов. Использую откатившийся «прыжок» ухожу назад. Отбегая назад получаю стрелу в спину. Жизни совсем чуть-чуть, начинаю петлять из стороны в сторону отбегаю в тыл. Кто-то выдёргивает стрелу из спины. Чувствую тепло, всё-таки подлечили, но жизни все равно половина.

Осмотревшись вижу что гоблинов скоро добьют, основная пати вошла в глубь зала выкашивая там всех и сея ещё больший хаус среди мобов. Вот только у хиллеров закончилась манна, сразу двух танков убили, оставшиеся два не могут сагрить всех и к хиллерам бежит несколько гоблинов. Маги немного восстановившись, сливают мобов в одном конце зала помогая оставшимся танкам. Рядом со мной два гоблина атаковали Марса. Он уворачивается от одного, но второй разрезает ему живот, Марс падает на колени, бьет гоблина по ногам сбивая его с ног. Другой гоблин уже рядом с ним, занёс свой кривой меч для удара. Использую прыжок, отбиваю удар мечом и пинком отправляю гоблина в полет. Разворачиваясь бью «ударом сверху» поднимающегося второго гоблина, удар проходит вскользь рассекая ему лицо и плечо. Гоблин зашипев влетает в меня снося с ног. Скидываю его с себя и откатываюсь в сторону прямо под ноги уже поднявшегося другого гоблина. Он заносит свой меч и тут удар страшной силы ломает его пополам отбрасывая в стену. Подоспевший Майк добивает своим огромным молотом и второго гоблина.

– Все ребята молодцы сдюжили, регенимся, говорит наш рейд лидер падая без сил на землю.

Я получил 20 уровень, не думая вкидываю оба очка характеристики в жизнь, её мне очень не хватает. А вот над очком умения пришлось задуматься, «прыжок» показал себя просто отлично, но я могу улучшить его сделав «рывком», скил который на те же 4 метра бросает тебя в выбранном направлении. При этом ты разрезаешь врагов. Подумав решил пока его не брать, вряд ли я смогу разрезать своим мечом рейд босса. Прокачал «двойной разрез» до третьего уровня.

Вижу Егора, живой, сидит и скорее всего копается в интерфейсе, наверное тоже поднял уровень.

Нас осталось не полных 4 пати, всех перераспределили, Марса забрали в основную пати за место слившегося игрока. Нас с Егором разбросали в разные пати.

Пройдя зал мы оказались перед двумя шахтами уходящими вверх под небольшим углом.

– Делимся по две пати, нам нужно атаковать Далина с двух сторон, постараться снести его быстро, самое опасное это его массовые удары он травит, парализует, оглушает и тому подобное. Но каст таких заклинаний секунды три, как только увидели начинающийся каст сразу во все стороны разбежаться и вжиматься в стены. Танков это тоже касается, на таком уровне не переживете его ударов. Держим босса посреди зала, чтобы массовый удар не доставал до стен когда отбегаем. Ну все с богом.

Наша пати вместе с основной пати, зашла в левую шахту, пати где был Егор с ещё одной в правую.

Шахта представляла собой довольно узкий проход, шириной как раз чтобы идти вдвоём плечом к плечу. Из стен время от времени появлялись «глиняные големы», мобы 24 уровня с четырьмя руками, в каждой из которых были что то наподобие сабли. Это были довольно серьёзные соперники с неплохой броней и большим количеством жизни. Наши хиллеры справлялись до тех пор пока не появилось сразу трое. Мы потеряли ещё двоих. Мне повезло рядом со мной не появился ни один моб.

Наконец-то мы выбрались в зал поменьше чем предыдущий, но гораздо выше.

Посреди зала стоял огромный гоблин, моя голова была ему примерно на уровне пояса. У него было 4 руки, на глаза натянуты очки рабочего, на плечах алый плащ, и он лепил. Лепил големов, четыре штуки стояли рядом с ним.

– Так сносим сначала големов, затем босса как договаривались. Неполные пати объединяются, у правой шахты тоже есть потери. Нас 21 игрок, как раз три пати. Как начнётся бой выходите из пати вас примут в другую. Основная пати используем «шанс».

В руках у игроков основной пати появляются свитки, они произносят заклинание, их окутывает белое свечение, а свитки рассыпаются в прах. Вдруг Марс поворачивается ко мне в его руках ещё один свиток.

– Спасибо что спас там в большом зале, не помри теперь.

Меня тоже окутало белое свечение.

– Наложено заклинание «последний шанс», любой смертельный удар не убивает вас, а оставляет одну единицу жизни.

По команде мы все понеслись вниз. Подбежав бью Голема «двойным разрезом». Наношу 36 урона, мдааа. Пати распадается и тут же собирают новую. Мы снова с Егором в разных пати, он жив я увидел его мельком.

Быстро сносим големов и Далин начинает каст. Бросаюсь в сторону, успеваю вжаться в стену. Трех замешкавшихся игроков, буквально размазывает по полу, отвратительное зрелище. Самое плохое что один из них наш танк. Теперь у нас остался лишь один танк.

– Хиллеры, лечим танка, не дать ему сдохнуть.

Но и хиллеров осталось трое. Пока справляются. Мы кромсаем Далина, обычный мой удар снимает с него 12 жизни, «двойной разрез» 30—40, слава богу он не потребляет манны она нужна для прыжка.

Вижу над головой Далина шкалу его жизни, с обычными мобами такого не было. Мы неплохо идём почти четверть жизни нет. Но тут заканчивается манна у пятерых наших магов.

– Пьём зелья когда закончатся, на реген к стене.

Орет Майк, не прекращая махать своим молотом.

Далин ловит зазевавшегося воина и рвёт его пополам. Тут же начиная новый каст. Все бросаются врассыпную, босса окутывает туман и он несётся к стене с игроками, слава богу не моей.

– Не приближаться к боссу это очень мощный яд.

Ещё двоих все таки успевают зацепить туман пока не рассеялся, игроки просто будто облитые кислотой, расплавились за пару секунд.

Далин начинает каст заклинаний каждую минуту, бросаюсь к стене и снова бить босса, к стене к боссу, к стене к боссу, мой урон мал и Далин слава богу не обращает на меня внимания. На половине жизни босса, после заклинания рядом с Далином появляется шесть «глиняных големов». Один как назло повисает на мне, уворачиваясь сразу от четырёх мечей бью «двойным разрезом», делаю «прыжок» ему за спину, бью пытаюсь отрезать руку, почти получилось, одна рука выведена из строя, продолжая крутится вокруг голема наношу удары, он явно уступает мне в ловкости. Почти отрубая ещё одну руку и тут Далин начинает очередной каст. Бросаюсь к стене и голем тоже несётся на меня. Он раздавит меня, использую «прыжок» ухожу из под удара. На мое счастье и несчастье всего нашего рейда, Далин не бьет по площади, не использует яд и не ставит ловушки. В груди нашего танка, рейд лидера Майка, хиллера Марса и ещё одного мага, появляются призрачные цепи, которые вторым концом входят в руки Далина, по этим цепям проходит просто огромный разряд молнии. Все это происходит в одно мгновение. Все четверо падают, танка, Марса, и Майка спас шанс, хиллеры быстро поднимают им жизнь, а вот магу не повезло.

Мои голем последний с остальными уже разобрались, и он снова рядом со мной пытается меня прихлопнуть, один из магов помогает мне замораживая голема. Я без сопротивле-

ния несколькими ударами добиваю его. Во всей этой суматохе Далин ловит ещё одного воина ударом своего кулака-молота, воина отбрасывает и впечатывании в стену, он тоже из основной пати и его тоже спасает «шанс», вот только у хиллеров уже нет манны и он остаётся лежать не в силах пошевелиться.

Такая пляска продолжается ещё минут пять, когда у рейд босса осталось процентов десять жизни он вдруг мгновенно скастовал заклинание. Мы все стояли оглушённые, целых семь секунд не шевельнуться. Далин успеваеет убить четырёх ближайших к нему игроков.

– Теперь не отбегаем, вливаем весь урон который можем. Маг и хиллер назад держите дистанцию, пейте зелья.

Через минуту новым мгновенным кастом, Далин опять вызывает своих големов. В этот раз они не обращают на меня внимания и я продолжаю рубить и рубить рейд босса.

Наш рейд добивает големов, маг и хиллер полностью слили манну и выпили все зелья, о чем они нецензурно сообщают рейд лидеру.

– Все к стенам добивает основная пати.

Крик Майка для меня как благодать небес, отскакиваю к стене и шлепаюсь на пятую точку. Рядом падают на это же место Егор и маг. Наш единственный живой хиллер Марс, схватив посох лупит по ногам рейд босса.

Жизни Далина уже совсем не видно, он уже сплошное кровавое мясо, три руки безвольно висят, он кое как стоит, должны добить.

Не успели буквально на несколько секунд, Далин упал на одно колено, и тут все будто замерло, все наши игроки замерли с яростными, уже празднующими победу лицами, занесёнными мечами, топорами и молотами. Далин скастовал паралич. Три минуты паралича, это конец. Мы втроём не попали под каст заклинания, но мы зависли в шоке не зная что делать. Далин медленно встаёт с колена размахивается единственной целой рукой и сносит голову нашему танку. Всё-таки не дожил.

– Вперёд добиваем.

Крик мага выводит меня из ступора, вижу что к рейд боссу уже подбежал Егор и кромсает его своим ножиком. Маг успев слегка восстановиться, подбежав к Далину использует заклинание льда, пытаясь заморозить босса. Сделал он это зря, Далину такое совсем не понравилось, он берет парализованного воина и используя его как дубину размазывает их обоих с магом страшным ударом.

Я бью «двойным разрезом», но рейд босс не обращая на меня внимания поворачивается к застывшему в нелепой позе Марсу, нашему хиллеру и заносит свою огромную ручищу для удара. Ярость переполняет меня использую «прыжок» взлетаю вверх и падая вниз бью по затылку Далина «ударом сверху». Промахнутся по такой махине сложно, я удачно прохожу маркёры и попадаю в огромную рану на затылке из которой вытекают ни то кровь, ни то мозги. Крит и голова Далина раскалывается на двое.

– Поздравляем с успешным рейдом, вами получено достижение «уничтожитель» 1 ранга. Получено шесть новых уровней. Получено 12 очков характеристик. Получено 6 очков умений.

Живы остались лишь семь игроков, пятеро ещё две минуты в параличе, и я с Егором. Поэтому опыта нам дали уйму. Тело Далина медленно растворилось, на его месте осталось лежать несколько вещей, и среди них переливался алым цветом плащ.

Егор вскочил, его глаза горели алчным огнём.

– Ты куда собрался?

Спросил я его тоже подымаясь на ноги.

– Плащ, выпал плащ Гамп. Забираем его и валим отсюда.

– Делёж трофеев после рейда, да и о плаще как я слышал была договорённость, вот эта пати в разных позах шла сюда за ним, дохла, использовала явно не дешёвые свитки.

– Да наплевать, вот он лежит, если бы не мы слились бы эти умники.

Егор двинулся к дропу, но я успел преградить ему путь.

– Стой вижу ты сейчас можешь глупости натворить, давай я сейчас соберу друп, эти вот бравые ребята с паралича выйдут и мы все вместе решим как нам быть.

Егор остановился, я разворачиваюсь и иду к куче дрома. Чувствую спиной что то неладное, оборачиваюсь и вижу совсем рядом яростное лицо Егора.

– Не дам.

Понимаю вес ужас слишком поздно и не успеваю среагировать, его нож по самую рукоять входит в мой левый глаз. Ужасная боль валит меня с ног, после такого обычно не выживают.

– Смертельный удар, использовано наложенное заклинание «последний шанс», у вас осталась одна единица здоровья.

Боль такая что не могу даже вздохнуть, огромным усилием воли достаю зелье «малого здоровья» и выпиваю, сразу становится легче. Перерыв в возможности использования зелий 1 минута. Лёжа смотрю как Егор подходит к дропу и весь его собирает, затем на его плечах появляется алый плащ. Он так увлечён что даже не понял что не убил меня. Вижу как он подходит к одному из парализованных игроков и двумя ударами добивает его. Становится виден ник Егора, такого же алого цвета как и плащ.

Выпиваю второе малое зелье здоровья, жизни теперь чуть больше половины и она ещё чуток подрастёт.

Егор успевает добить ещё одного беззащитного прежде чем я влетаю в него «двойным разрезом» сзади. Он явно не ожидал что кто-то может его атаковать. Не сдержавшись в ярости отвешиваю ему хороший пинок поз зад. Егор кувырком летит и впечатывается в землю.

– Разорву ушлепок.

Рычу я в ярости. Слышу сдавленный смешок, который постепенно переходит в дикий хохот. Похоже Егор слегка тронулся рассудком.

– Ну попробуй, кишка то не вывалиться?

Яростно атакую его, но он легко уворачивается от каждой моей атаки.

– Теперь моя очередь.

Шипит Егор и делает молниеносный выпад реагирую с опозданием и его нож оставляет в плече глубокую рану. Ещё один выпад, успеваю использовать «прыжок», ухожу к самой стене, но на груди всё-таки остаётся неглубокий порез.

– Ну всё теперь не попрыгаешь, кузнечик.

Егор приближается медленно с довольной, мерзкой улыбкой. На расстоянии пару метров он снова использует свой выпад, его ловкость и скорость явно выше моей, успеваю мечом отклонить нож летящий в горло, он проходит выше оставив порез на щеке. Егор свободной рукой бьет мне под дых, скрючившись вдвое падаю на колени. Меня выворачивает наизнанку. Слышу над головой его мерзкий смех, затем звук сошедшихся клинков, Егоровское злое шипение. Ничего не понимая пытаюсь встать, мне на плечо ложиться рука.

– Все Гамп, ты молодец, отдохни.

Сажусь облокотившись спиной о стену. Вижу одного из ещё недавно парализованных воинов, он явно ассасин, выше 30 уровня. Егору приходится тяжело, вряд ли он успел закинуть очки после подъема уровней, а вот ассасин похоже это сделал. Они уворачиваются, отбивают атаки друг друга. Все решилось когда из паралича вышли оставшиеся Марс и Майк. Гном с ассасином при поддержке хиллера довольно быстро добила Егора. Сработала метка ПК, за убийство двух игроков и из Егора высыпалось почти все, включая плащ.

– Слава всем богам, он не привязал к себе плащ, говорит Марс.

– Скорее всего просто не успел.

– Да торопился вырезать всех для начала. Ухмыляется ассасин.

Я не в пати с ними и не вижу их ники. Майк подобравший весь друп, надевает плащ.

– Это из-за этой тряпки вы все тут друг друга режете?

У меня мало жизни, чувствую как меня лечит Марс, встаю на ноги. Ко мне подходит Майк и внимательно смотрит на меня, затем протягивает руку.

– Спасибо Гамп, я это запомню.

Мы жмём друг другу руки.

– Я из-за этой тряпки, как ты выразился, специально начал качать другого персонажа, также уже три раза сливался чтобы подходить по уровню к Далину. Без этой тряпки сет алой крови не полный, да и сама она не слабо усиливает, Оливорд тебе продемонстрировал.

– Стоит оно всего этого?

– Мне 65 лет, и я хочу связать свою жизнь с этим миром.

– Ясно.

– Какую ты выберешь специальность Гамп?

– Ну хочу стать берсерком, сражающимся двумя мечами.

– Почему не двуручный меч?

– Больше специализируюсь на ловкости, не представляю себе как можно ловко махать такой бандурой.

– Можно поверь мне.

Майк усмехнулся бросив взгляд на свой не маленький молот.

– Слушай, а как ассасин смог раньше выбраться из паралича?

– Одежда на нем такая, сет позволяющая избежать паралич и станы. Только от такого мощного рейд боссовского не помогло, только время пребывания в параличе уменьшило. Ну всё завтра в восемь вечера по общей договорённости будет раздел трофеев, приходи в городок Никал, это рядом знаешь наверно, там на центральной площади встретимся, не опаздывай.

Ко мне подошёл Марс.

– Держи это лично от меня.

Он протянул мне ожерелье. Взял его буркнул спасибо, посмотрел параметры.

«Ожерелье веры» требуемый уровень 22. Интеллект +3. Воля +3.

– Защитит чуток от магов, тяжело тебе против них будет.

Как то смущённо сказал Марс. И добавил.

– Ну все давай телепортируйся.

– У меня это, как бы нет свитков телепорта.

– Ну ты даёшь.

Ассасин кинул мне один свиток, а Майк пять золотых. Затем они исчезли телепортировавшись. Я тоже использовал свиток и через десять секунд меня унесло цветным водоворотом.

Появился я у флага возрождения, в моем начальном поселение Вельтон. Часов 10 утра, а мне казалось будто прошли не одни сутки в рудниках. Сходил в таверну, набрал продуктов сам приготовил обед на заднем дворе, решив с этих пор готовить хотя бы раз в день. Затем пробежался по ремесленникам починив прочность своих предметов.

Решив добить 27 уровень, до которого осталось не так много, отправился в лес. По дороге раскидал очки характеристик и умений. Вкинув по 4 очка в силу, ловкость и выносливость, как всегда задумался над умениями, в итоге решив пока не брать новых умений, улучшил всё-таки «прыжок» сделав его «рывком». Вложив три очка трансформировал «двойной разрез» в «воздушный разрез» который резал не только оружием но и воздухом на расстояние 30 сантиметров от острия оружия. Расстояние как обычно возрастало с ростом умения. Оставшиеся два очка вложил в «мастера мечей» сделав его 4 уровнем.

Охотился в лесу на «малых гризли» и «вепрей», обошлось без проблем. Отлично себя показал «воздушный разрез», который за счёт удара не только мечом но и воздухом оставлял гораздо более глубокие раны, часто вешая дебаф «кровотечения». Рывок также порадовал тараня противника и разрезая его. Вот только меч слабоват для такого скила, да и сил маловато. Однажды меч просто застрял в туше гризли и мне пришлось побегать прежде чем я смог выта-

щит его и добить моба. Ну а мастер мечей давал мне такое умение владения мечом, словно это продолжение моей руки. Каждый уровень таких пассивных умений давал опыта как год реальных тренировок. Так что учитывая что у меня было «владение мечом» а затем «мастер мечей» у меня 9 лет опыта сражения на мечах.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.