

18+

СЕННАДИЙ ЛОГИНОВ



МОРСКИЕ БАЙКИ:
ВОСТОЧНЫЕ БЕРЕГА

КНИГА-ИГРА

Геннадий Логинов

**Морские байки: Восточные
берега. Книга-игра**

«Издательские решения»

Логинов Г.

Морские байки: Восточные берега. Книга-игра / Г. Логинов —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-930107-9

Про отважного Карстена Клеменса, капитана корабля «Иосиф Обручник», всегда ходило немало сплетен и небылиц. Каждый уважающий себя забулдыга считал своим долгом что-нибудь доплести. И таким образом лёгкий ветерок превращался в смертельный шторм, небольшое волнение — в девятибалльную волну, канонерская лодка с парой жалких фальконетов — в линейный корабль с водоизмещением в пять тысяч тонн и тремя рядами пушек и кулеврин на оружейных палубах, а мелкая каракатица — в настоящего кракена...

ISBN 978-5-44-930107-9

© Логинов Г.
© Издательские решения

Содержание

Пролог	7
Правила игро-чтения	8
1	9
2	10
3	11
4	12
5	13
6	14
7	15
8	16
9	17
10	18
11	19
12	20
13	21
14	22
15	23
16	24
17	25
18	26
19	27
20	28
21	29
22	30
23	31
24	32
25	33
26	34
27	35
28	36
29	37
30	38
31	39
32	40
33	41
34	42
35	43
36	44
37	45
38	46
39	47
40	48
41	49
42	50
43	51
44	52

45	53
46	54
47	55
48	56
49	57
Конец ознакомительного фрагмента.	58

Морские байки: Восточные берега

Книга-игра

Геннадий Логинов

© Геннадий Логинов, 2020

ISBN 978-5-4493-0107-9

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Пролог

Про отважного Карстена Клеменса, капитана корабля «Иосиф Обручник», всегда ходило немало сплетен и небылиц.

Неудивительно, ведь в крошечном флоте небольшого города-государства его судно было единственным, предназначенным для дальнего плавания. А капитан Клеменс – единственным настоящим морским волком среди местной капитанской братии.

Остальные капитаны либо вели торговлю с ближайшими портовыми городками, либо зарабатывали на жизнь рыболовным промыслом, либо охраняли прибрежные воды, пресекая контрабанду. Они не могли похвастаться приключениями, выпавшими на его долю.

Но капитан Клеменс был чужд кичливости и зазнайства: он просто ответственно занимался тем, что умеет и любит.

Большинство местных жителей за всю свою жизнь ни разу не покидали окрестностей родного города. Заокеанский мир виделся для них чем-то таинственным и загадочным, полным чудес и необычных явлений. А капитан – легендарным первопроходцем Заокеанья.

Каждый уважающий себя забулдыга считал своим долгом что-нибудь доплести. И таким образом лёгкий ветерок превращался в смертельный шторм! Небольшое волнение – в девятибалльную волну! Канонерская лодка с парой фальконетов – в линейный корабль с тремя рядами пушек и кулеврин! А мелкая каракатица – в настоящего кракена!

Однажды капитан Клеменс был отправлен коканским королём, Ральфриком I Весёлым, в земли сарацинов. Одни говорили, что Клеменс отправился мстить берберским пиратам; другие – что он собирается воевать с Блистательной Портой, а третьи – что он решил раздобыть знаменитый Зульфакар, двулезвенный меч, известный как одна из главных магометанских святынь. А может быть он решил в очередной раз навеститься в гарем к самому падишаху? Как знать...

Правила игро-чтения

В портовом кабаке у старого Йохана постоянно околачиваются все местные выпивохи: рыбаки да матросы. Дури в их головах хватает и своей, но стоит хлебнуть кружку-другую – абсурдные небылицы начинают исторгаться невообразимым потоком.

Путешествие капитана Клеменса начинается с любого параграфа на выбор – кроме 144 – с 0 пунктов Брехни, и завершается по достижении 100 пунктов. Набрав 100 пунктов Брехни – переходите на параграф 144

По мере того как история развивается, пункты Брехни постепенно накапливаются. Но в том случае, если заплетающийся рассказчик наплетёт совсем уж несусветную околесицу – его перебьют. Историю продолжит другой выпивоха: пункты Брехни обнулятся, и нужно будет преодолевать путь снова, ведь новый сказитель переиначит всё уже по-своему.

Пункты Брехни могут сгорать при столкновении с теми или иными неприятными обстоятельствами. В такие моменты рассказчик поправляется, выкручиваясь и импровизируя на ходу, но слушателям верится в правдивость его истории всё меньше. При этом значение Брехни не может упасть ниже нуля.

На пути капитана Клеменса то и дело будут возникать сложные и необычные ситуации, выпутаться из которых он сможет лишь с Вашей помощью. Подспорьем в этом нелёгком деле станут мужество, везение и смекалка бравого капитана.

При столкновении с теми или иными проблемами, Вам будет предложено выдержать лёгкую, стандартную или сложную проверку.

В режиме сложности игры «РЮМКА» это означает, что нужно выбросить на игровой кости значение от 4 до 6 (лёгкая проверка), 5 или 6 (стандартная) или 6 (сложная проверка).

В режиме сложности игры «БУТЫЛКА» это означает, что нужно выбросить на игровой кости значение от 4 до 6 (лёгкая проверка), дважды выбросить 5 или 6 (стандартная) или один раз выбросить 6 (сложная проверка).

В режиме сложности игры «БОЧОНОК» это означает, что нужно выбросить на игровой кости значение 5 или 6 (лёгкая проверка), дважды выбросить 5 или 6 (стандартная) или один раз выбросить 6 (сложная проверка).

На каждом параграфе, кроме финального, после того как выдержите все испытания – если они там есть – Вы можете узнать продолжение истории. Для этого нужно бросить поочередно две игральные кости: первая определит строку с 1 по 6-ю, а вторая – параграф, на который и следует переходить.

Бросок (или броски) на проверку в первый раз производится бесплатно, а переброс стоит 1 пункт Брехни (перебрасывать неудачный результат можно до тех пор, пока имеются пункты).

Если ранее Вы играли в «Морские байки» и получили достижения «Защитник исчезающих видов», «Флотоводец», «Добытчик», «Бессребреник», «Герой-любовник», «Пустозвон», «Жадина-говядина», «Герой-избавитель», «Подлый завистник», «Папаша», «Пройдоха», – в начале игры добавьте по 1 пункту Брехни за каждое.

Если Вам не по нраву параграф, на котором Вы оказались – к примеру, на нём капитану предстоит сражение с очень сильным противником – его возможно сменить. Сменив параграф, Вы лишаетесь полученного от него пункта Брехни.

Вы можете проигнорировать написанное на параграфе и перейти на любой из параграфов в книге на выбор, кроме 144. Первый раз это будет стоить 1 пункт Брехни, второй раз 2 и так далее по возрастающей.

1

Важная рыба-визирь восседает в паланкине в виде огромной устрицы, приоткрывшей створки. На голове визиря атласный тюрбан, украшенный страусиными и павлиньими перьями и драгоценными камнями. Поджарые тритоны-носильщики с почтением плывут, пронося своего хозяина над водой. А следом, в сопровождении суровых стражей и суетливых евнухов, продвигается процессия из сирен-наложниц в чадрах, рыбы-верблюды и прочий караван.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Иногда в океане бывает достаточно оживлённое движение...

Бросьте игральные кости!

☐: ☐ (177) ☐ (151) ☐ (19) ☐ (56) ☒ (79) ☒ (141)
☒: ☐ (84) ☐ (116) ☐ (159) ☐ (29) ☒ (45) ☒ (81)
☒: ☐ (121) ☐ (186) ☐ (208) ☐ (170) ☒ (93) ☒ (44)
☒: ☐ (87) ☐ (199) ☐ (57) ☐ (110) ☒ (40) ☒ (53)
☒: ☐ (204) ☐ (10) ☐ (183) ☐ (37) ☒ (91) ☒ (122)
☒: ☐ (133) ☐ (154) ☐ (96) ☐ (173) ☒ (190) ☒ (78)

2

Навстречу Вам плывёт быстроходное дау. Сарацинский капитан заявляет, что является ни кем иным, как правой рукой Абубакара ибн Хамида, за которого он и явился Вам отомстить. Ну что же, пускай попробует.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё успешно, это будет уже десятая «правая рука» Абубакара, с которой Вы разобрались только за эту неделю!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (33) ☐ (90) ☐ (169) ☐ (12) ☐ (37) ☐ (199)

☐: ☐ (206) ☐ (138) ☐ (146) ☐ (96) ☐ (114) ☐ (189)

☐: ☐ (152) ☐ (188) ☐ (86) ☐ (59) ☐ (69) ☐ (25)

☐: ☐ (7) ☐ (60) ☐ (11) ☐ (166) ☐ (107) ☐ (82)

☐: ☐ (28) ☐ (71) ☐ (205) ☐ (188) ☐ (101) ☐ (99)

☐: ☐ (95) ☐ (17) ☐ (130) ☐ (178) ☐ (112) ☐ (153)

3

Ваши люди вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания: «Блистательная Порта занесла Вас в „чёрный список“. Ваше присутствие в её портах нежелательно».

Вы получаете +1 пункт Брехли!

Ой, можно подумать! Вас это не беспокоит от слова «совсем»!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (186) ☐ (64) ☐ (113) ☐ (141) ☐ (181) ☐ (110)

☐: ☐ (153) ☐ (89) ☐ (79) ☐ (109) ☐ (14) ☐ (91)

☐: ☐ (119) ☐ (175) ☐ (73) ☐ (37) ☐ (75) ☐ (126)

☐: ☐ (103) ☐ (163) ☐ (26) ☐ (33) ☐ (202) ☐ (18)

☐: ☐ (85) ☐ (134) ☐ (152) ☐ (13) ☐ (22) ☐ (94)

☐: ☐ (78) ☐ (126) ☐ (102) ☐ (87) ☐ (44) ☐ (200)

4

Ваши матросы вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания:
«Самая низкая дань во всей Европе! Заплати, пёс, и смерди спокойно!».

Вы получаете +1 пункт Брехли!

И этим они надеются повысить социальную сознательность?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (24) ☐ (192) ☐ (100) ☐ (131) ☐ (12) ☐ (170)

☐: ☐ (77) ☐ (111) ☐ (143) ☐ (34) ☐ (140) ☐ (125)

☐: ☐ (129) ☐ (159) ☐ (137) ☐ (155) ☐ (20) ☐ (74)

☐: ☐ (8) ☐ (52) ☐ (121) ☐ (81) ☐ (46) ☐ (176)

☐: ☐ (139) ☐ (157) ☐ (16) ☐ (47) ☐ (87) ☐ (45)

☐: ☐ (97) ☐ (1) ☐ (206) ☐ (164) ☐ (40) ☐ (135)

5

Один из Ваших унтеров подбил людей на мятеж. Вот так всегда: набирают кого ни попадя, а Вам потом разбираться приходится!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, смутьянов повыбрасывали за борт, а главного зачинщика – просто отпустили. Ну как, «просто»? Сначала привязали ногами к двум мачтам, а потом – отпустили...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (208) ☐ (61) ☐ (95) ☐ (201) ☐ (162) ☐ (148)

☐: ☐ (207) ☐ (179) ☐ (197) ☐ (142) ☐ (58) ☐ (199)

☐: ☐ (127) ☐ (153) ☐ (176) ☐ (33) ☐ (132) ☐ (169)

☐: ☐ (192) ☐ (187) ☐ (20) ☐ (7) ☐ (81) ☐ (32)

☐: ☐ (28) ☐ (14) ☐ (105) ☐ (129) ☐ (170) ☐ (35)

☐: ☐ (64) ☐ (188) ☐ (150) ☐ (192) ☐ (177) ☐ (51)

6

Ваши люди вылавливают бутылку с запиской следующего содержания: «Покупайте котлеты из настоящего полярного палтуса! Стоимость котлет – динарий за килограмм! Правда, если честно, в состав входят фарш палтуса, фарш минтая и фарш трески. А если совсем честно – на три четверти фарш минтая, на одну четверть фарш трески, а палтус просто проплывал где-то мимо трески и минтая. Как-то так».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

По крайней мере, честно...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (200) ☐ (180) ☐ (130) ☐ (131) ☒ (132) ☒ (133)

☐: ☐ (134) ☐ (135) ☐ (136) ☐ (137) ☒ (138) ☒ (139)

☐: ☐ (140) ☐ (141) ☐ (142) ☐ (143) ☒ (143) ☒ (145)

☒: ☐ (146) ☐ (147) ☐ (148) ☐ (149) ☒ (150) ☒ (151)

☒: ☐ (152) ☐ (153) ☐ (154) ☐ (154) ☒ (155) ☒ (156)

☒: ☐ (157) ☐ (158) ☐ (159) ☐ (160) ☒ (161) ☒ (162)

7

Ваш галеон подходит к пристани портового города. Едва завидев Вас, сарацины открывают пальбу из всех орудий. Негостеприимно, по меньшей мере...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, в этих места Вас запомнят надолго...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (163) ☐ (164) ☐ (165) ☐ (166) ☒ (167) ☒ (145)

☐: ☐ (168) ☐ (181) ☐ (199) ☐ (16) ☒ (169) ☒ (170)

☐: ☐ (171) ☐ (172) ☐ (173) ☐ (174) ☒ (175) ☒ (176)

☒: ☐ (177) ☐ (178) ☐ (179) ☐ (180) ☒ (181) ☒ (182)

☒: ☐ (183) ☐ (184) ☐ (185) ☐ (186) ☒ (187) ☒ (188)

☒: ☐ (189) ☐ (191) ☐ (190) ☐ (192) ☒ (193) ☒ (194)

8

Посредине небольшого островка, на возвышенности расположена обсерватория восточного мудреца. Поглаживая седую густую бороду, он изучает звёзды и делает заметки. Вас всегда восхищала восточная манера записывать даже научные трактаты поэтическим слогом.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Как бы там ни было, даже взглянув в его трубу, Вы вряд ли бы увидели в ней окончание Вашего плавания. Дело не ждёт.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (195) □ (196) □ (197) □ (198) ☒ (199) ☒ (200)

□: □ (201) □ (202) □ (203) □ (204) ☒ (205) ☒ (206)

☒: □ (207) □ (208) □ (1) □ (198) ☒ (2) ☒ (3)

☒: □ (4) □ (182) □ (5) □ (6) ☒ (111) ☒ (202)

☒: □ (114) □ (116) □ (118) □ (120) ☒ (121) ☒ (113)

☒: □ (115) □ (117) □ (119) □ (123) ☒ (122) ☒ (112)

9

Ваши люди вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Дамам, желающим сохранить изящество линий! Купите наши бананы! Вы видели когда-нибудь толстую обезьяну?».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вам это просто не интересно...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (13) □ (124) □ (125) □ (126) □ (127) □ (128)

□: □ (129) □ (130) □ (5) □ (131) □ (132) □ (133)

□: □ (134) □ (135) □ (136) □ (137) □ (138) □ (139)

□: □ (140) □ (141) □ (142) □ (143) □ (145) □ (146)

□: □ (147) □ (197) □ (148) □ (149) □ (150) □ (151)

□: □ (152) □ (183) □ (153) □ (154) □ (155) □ (156)

10

Ваш цейхвахтер, Чезаре, в очередной раз хвастается, что его жена вытворяет в постели нечто невообразимое. К примеру, вяжет двойной морской узел, вышивает, собирает модели корабликов, да и вообще...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ладно, это дела семейные.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (29) □ (132) □ (124) □ (36) □ (114) □ (159)

□: □ (157) □ (158) □ (159) □ (160) □ (161) □ (162)

□: □ (163) □ (16) □ (164) □ (16) □ (165) □ (166)

□: □ (176) □ (174) □ (5) □ (173) □ (171) □ (167)

□: □ (178) □ (184) □ (4) □ (169) □ (170) □ (196)

□: □ (179) □ (177) □ (175) □ (203) □ (172) □ (168)

11

Морская гладь содрогнулась, исторгнув из себя окутанного мрачными тучами марида. Его ноздри и рот исторгают пламя, а воздух вокруг наполнен запахом серы. Занеся огромный и жуткий буздыган, злой дух сообщает, что падишаху джинов не по нраву Ваше присутствие в морях Востока. Ах, можно подумать, он сам Вам очень уж нравится!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, от марида остался лишь дым на ветру. И то – весьма ненадолго...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (180) ☐ (182) ☐ (184) ☐ (185) ☐ (186) ☐ (195)

☐: ☐ (181) ☐ (198) ☐ (199) ☐ (200) ☐ (201) ☐ (187)

☐: ☐ (183) ☐ (205) ☐ (208) ☐ (5) ☐ (202) ☐ (188)

☐: ☐ (197) ☐ (206) ☐ (1) ☐ (4) ☐ (203) ☐ (189)

☐: ☐ (196) ☐ (207) ☐ (2) ☐ (3) ☐ (204) ☐ (190)

☐: ☐ (195) ☐ (194) ☐ (185) ☐ (193) ☐ (192) ☐ (191)

12

На Вас движется целая эскадрилья сарацинских кораблей. Зелёные флаги, белые флаги, чёрные, красные, золотистые. Вы видите на них сабли и арабески, звёзды и полумесяцы. Суеются матросы в чалмах, жилетках и шароварах. Канониры занимают места за прангами и зарбзанами. Предстоит серьёзное сражение...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, вы разгромили всю ораву!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (6) ☐ (7) ☐ (200) ☐ (201) ☐ (202) ☐ (203)

☐: ☐ (10) ☐ (70) ☐ (60) ☐ (10) ☐ (5) ☐ (204)

☐: ☐ (9) ☐ (80) ☐ (50) ☐ (20) ☐ (4) ☐ (205)

☐: ☐ (8) ☐ (90) ☐ (40) ☐ (30) ☐ (3) ☐ (206)

☐: ☐ (150) ☐ (100) ☐ (110) ☐ (194) ☐ (2) ☐ (207)

☐: ☐ (140) ☐ (130) ☐ (120) ☐ (186) ☐ (1) ☐ (208)

13

Под покровом ночи, боевые пловцы-ассасины забрались на борт Вашего галеона. Первыми пали вахтенные матросы. Но вскоре была поднята тревога, и завязалось ожесточённое сражение...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, ассасины теперь кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (160) ☐ (170) ☐ (180) ☐ (190) ☒ (15) ☒ (25)

☐: ☐ (35) ☐ (45) ☐ (55) ☐ (187) ☒ (65) ☒ (75)

☐: ☐ (85) ☐ (95) ☐ (105) ☐ (135) ☒ (125) ☒ (145)

☐: ☐ (155) ☐ (165) ☐ (175) ☐ (185) ☒ (195) ☒ (205)

☒: ☐ (5) ☐ (3) ☐ (13) ☐ (193) ☒ (33) ☒ (204)

☒: ☐ (17) ☐ (18) ☐ (19) ☐ (22) ☒ (33) ☒ (44)

14

Ваши люди вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Вы заикаетесь? Картавите? У Вас дефекты речи? Теперь это не проблема! Передовая восточная медицина! Спросите в аптеке новое средство: „Иммуноцелистонатрийхлоргидрокарбодон“».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

К счастью, у Вас нет таких проблем.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (55) □ (66) □ (77) □ (188) □ (88) ▣ (99)

□: □ (11) □ (22) □ (33) □ (44) □ (55) ▣ (66)

□: □ (12) □ (23) □ (32) □ (41) □ (67) ▣ (78)

□: □ (2) □ (33) □ (21) □ (53) □ (85) ▣ (98)

□: □ (56) □ (78) □ (89) □ (90) □ (200) ▣ (111)

▣: □ (31) □ (24) □ (39) □ (192) □ (47) ▣ (112)

15

Проснувшись среди ночи, Вы обнаруживаете у изголовья кровати ассасина с занесённым кривым кинжалом!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, Вы благополучно вонзили этот кинжал в самого ассасина, повернув несколько раз для верности! Не будем уточнять, куда именно...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (28) ☐ (38) ☐ (48) ☐ (58) ☒ (68) ☒ (78)

☐: ☐ (88) ☐ (98) ☐ (108) ☐ (128) ☒ (138) ☒ (118)

☐: ☐ (148) ☐ (158) ☐ (169) ☐ (168) ☒ (178) ☒ (188)

☒: ☐ (205) ☐ (198) ☐ (189) ☐ (193) ☒ (208) ☒ (1)

☒: ☐ (21) ☐ (31) ☐ (41) ☐ (51) ☒ (61) ☒ (71)

☒: ☐ (81) ☐ (91) ☐ (101) ☐ (111) ☒ (121) ☒ (131)

16

Вы мирно расхаживаете по базарной площади портового городка. Интересуетесь достопримечательностями. Пробуете сладости. Рассматриваете сабли и кинжалы. В какой-то момент невзрачный торговец бросается на Вас с ножом, выкрикнув: «За Абубакара!».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, Ваши люди обезоружили и скрутили этого мстителя. Очередной человек Абубакара ибн Хамида. Потом – Вы показали всем, что бывает со всяким, кто вздумает поднять на Вас руку...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (141) ☐ (151) ☐ (161) ☐ (171) ☐ (181) ☐ (191)

☐: ☐ (201) ☐ (2) ☐ (22) ☐ (32) ☐ (42) ☐ (52)

☐: ☐ (62) ☐ (72) ☐ (82) ☐ (190) ☐ (92) ☐ (102)

☐: ☐ (112) ☐ (122) ☐ (132) ☐ (142) ☐ (152) ☐ (162)

☐: ☐ (172) ☐ (182) ☐ (192) ☐ (202) ☐ (3) ☐ (13)

☐: ☐ (23) ☐ (12) ☐ (33) ☐ (43) ☐ (194) ☐ (53)

17

Навстречу Вам идёт торговое судно. Поравнявшись и поприветствовав друг друга, Вы некоторое время беседуете. Купцы нахваливают товары, демонстрируя то расписные ковры, то дорогие сабли, то восточные сладости. Но в какой-то момент они издают клич и бросаются в бой. Моряки с торгового судна оказываются ряжеными ассасинами, посланными Блистательной Портой по Вашу душу.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, ассасины теперь кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (63) ☐ (73) ☐ (83) ☐ (93) ☐ (103) ☐ (113)

☐: ☐ (123) ☐ (133) ☐ (143) ☐ (153) ☐ (191) ☐ (163)

☐: ☐ (173) ☐ (183) ☐ (195) ☐ (193) ☐ (203) ☐ (4)

☐: ☐ (14) ☐ (24) ☐ (34) ☐ (44) ☐ (54) ☐ (64)

☐: ☐ (74) ☐ (84) ☐ (94) ☐ (104) ☐ (114) ☐ (124)

☐: ☐ (134) ☐ (154) ☐ (164) ☐ (174) ☐ (184) ☐ (194)

18

Проклятые сарацинские летуны в который уже раз решили устроить «ковровое бомбометание». Если кто не в курсе – это когда сарацины летают на коврах-самолётах и бросаются бомбами!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, марсовыи стрелки побивали летунов!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (204) ☐ (90) ☐ (100) ☐ (110) ☐ (120) ☐ (130)

☐: ☐ (5) ☐ (80) ☐ (25) ☐ (30) ☐ (192) ☐ (140)

☐: ☐ (10) ☐ (70) ☐ (206) ☐ (35) ☐ (40) ☐ (150)

☐: ☐ (15) ☐ (60) ☐ (196) ☐ (65) ☐ (45) ☐ (150)

☐: ☐ (200) ☐ (50) ☐ (85) ☐ (75) ☐ (55) ☐ (170)

☐: ☐ (190) ☐ (95) ☐ (105) ☐ (125) ☐ (135) ☐ (180)

19

Вы плыли и никого не трогали, как в этот миг с морского дна всплыл корабль с командой утопырей на борту. Морская вода стекает струями, корабль оброс ракушками и водорослями. По палубе скачут рыбы и ползают осьминоги. Жутко. Но и не такое видали.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, эти трупы повторно пошли ко дну!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (12) □ (23) □ (34) □ (45) □ (56) □ (67)

□: □ (78) □ (89) □ (90) □ (10) □ (193) □ (42)

□: □ (91) □ (197) □ (81) □ (71) □ (61) □ (61)

□: □ (41) □ (31) □ (21) □ (11) □ (105) □ (45)

□: □ (75) □ (57) □ (54) □ (82) □ (92) □ (73)

□: □ (64) □ (52) □ (79) □ (207) □ (84) □ (39)

20

Невольников выстроили на базаре, словно бы скот. Оценивают, смотрят зубы, заставляют поворачиваться и показывать себя со всех сторон. Здесь есть и молодые красотки, за которых работорговцы готовы заполучить немалые барыши, и измождённые старцы, за которых в лучшем случае можно выручить пару грошей...

Первый выстрел Оливера сносит половину черепа одному из телохранителей торгаша. Второй отправляет к Шайтану и хозяина. Сильвио обрушивает свой флотский палаш на голову ближайшего сарацина, и вскоре вокруг начинается настоящее побоище...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, Вы с Вашими людьми перебили всю эту шваль и увели невольников прежде, чем пришли основные силы сарацинов!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (74) ☐ (198) ☐ (85) ☐ (194) ☐ (41) ☐ (78)

☐: ☐ (208) ☐ (12) ☐ (68) ☐ (7) ☐ (180) ☐ (24)

☐: ☐ (73) ☐ (75) ☐ (92) ☐ (45) ☐ (170) ☐ (25)

☐: ☐ (200) ☐ (94) ☐ (135) ☐ (64) ☐ (190) ☐ (33)

☐: ☐ (83) ☐ (160) ☐ (14) ☐ (23) ☐ (140) ☐ (65)

☐: ☐ (15) ☐ (34) ☐ (150) ☐ (77) ☐ (89) ☐ (99)

21

Быстроходное судно бороздит океан в поисках беглых рабов. К несчастью для сарацинов, поиски привели их к «Иосифу Обручнику».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите лёгкую проверку!

Если всё пройдёт успешно, охотники сами стали жертвами!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (40) ☐ (135) ☐ (130) ☐ (33) ☐ (44) ☐ (55)

☐: ☐ (5) ☐ (66) ☐ (125) ☐ (22) ☐ (85) ☐ (80)

☐: ☐ (50) ☐ (77) ☐ (120) ☐ (11) ☐ (90) ☐ (75)

☐: ☐ (15) ☐ (88) ☐ (201) ☐ (195) ☐ (95) ☐ (70)

☐: ☐ (35) ☐ (88) ☐ (110) ☐ (100) ☐ (105) ☐ (115)

☐: ☐ (40) ☐ (45) ☐ (50) ☐ (65) ☐ (60) ☐ (75)

22

Судно рабовладельцев выходит из бухты, вскоре попав в устроенную Вами западню: несколько канонерских лодок по краям, и в центре – галеон «Иосиф Обручник», с которого их спустили на воду.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, рабы получили свободу, а головы рабовладельцев теперь красуются на бушприте!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (34) ☐ (44) ☐ (54) ☐ (11) ☒ (32) ☒ (42)

☐: ☐ (64) ☐ (31) ☐ (101) ☐ (73) ☒ (63) ☒ (52)

☐: ☐ (74) ☐ (41) ☐ (93) ☐ (83) ☒ (196) ☒ (62)

☐: ☐ (84) ☐ (51) ☐ (92) ☐ (93) ☒ (53) ☒ (72)

☐: ☐ (94) ☐ (61) ☐ (91) ☐ (202) ☒ (43) ☒ (82)

☒: ☐ (113) ☐ (71) ☐ (81) ☐ (103) ☒ (33) ☒ (92)

23

Испанская флотилия наносит карательный удар по крупному сарацинскому портовому городу. Вы не хотите оставаться в стороне!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, мавры отвели почём фунт лиха!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (28) ☐ (1) ☐ (12) ☐ (13) ☐ (18) ☐ (22)

☐: ☐ (29) ☐ (2) ☐ (11) ☐ (39) ☐ (197) ☐ (31)

☐: ☐ (30) ☐ (3) ☐ (10) ☐ (14) ☐ (19) ☐ (35)

☐: ☐ (36) ☐ (4) ☐ (9) ☐ (15) ☐ (20) ☐ (25)

☐: ☐ (37) ☐ (5) ☐ (8) ☐ (16) ☐ (203) ☐ (26)

☐: ☐ (38) ☐ (6) ☐ (7) ☐ (17) ☐ (21) ☐ (27)

24

Быстроходная сарацинская галера бороздит океанские просторы. Несчастные гребцы изнывают от жары и побоев, но вскоре на пути сарацинов появляется Ваш галеон.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, сарацины перебиты, а гребцы получили свободу!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (39) □ (40) □ (41) □ (42) ☒ (43) ☒ (44)

□: □ (45) □ (46) □ (47) □ (48) ☒ (49) ☒ (50)

□: □ (51) □ (52) □ (198) □ (38) ☒ (53) ☒ (54)

☒: □ (55) □ (56) □ (57) □ (58) ☒ (59) ☒ (204)

☒: □ (65) □ (64) □ (63) □ (62) ☒ (61) ☒ (60)

☒: □ (66) □ (67) □ (68) □ (69) ☒ (70) ☒ (71)

25

Ковровая эскадрилья ассасинов летит напрямик к Вашему кораблю. У них есть всё – пушки, бомбы, зажигательные смеси, копья, карамульки и картечные гранаты! Вам остаётся лишь приготовить свой штуцер, командовать всем разобрать мушкетоны и ожидать, что Ваши марсовые стрелки проявят себя во всей красе!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, ассасины теперь кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (37) ☐ (38) ☐ (39) ☐ (40) ☐ (41) ☐ (42)

☐: ☐ (200) ☐ (201) ☐ (202) ☐ (203) ☐ (204) ☐ (205)

☐: ☐ (197) ☐ (198) ☐ (199) ☐ (18) ☐ (196) ☐ (195)

☐: ☐ (194) ☐ (193) ☐ (192) ☐ (191) ☐ (190) ☐ (189)

☐: ☐ (188) ☐ (187) ☐ (186) ☐ (185) ☐ (184) ☐ (183)

☐: ☐ (1) ☐ (2) ☐ (3) ☐ (4) ☐ (5) ☐ (6)

26

Восточная красавица ублажает Ваш взор чарующим танцем живота. Признаться, решив ненадолго остановиться в невзрачном портовом городке и пополнить запасы, Вы не ожидали встретить здесь Жемчужину Востока. Как говорится, роза среди навоза. Но и у розы есть шипы.

Приблизившись к Вам, танцовщица выхватывает припрятанный в тюрбане нож и метит в Ваше горло!

Под покровом ночи, боевые пловцы-ассасины забрались на борт Вашего галеона. Первыми пали вахтенные матросы. Но вскоре была поднята тревога, и завязалось ожесточённое сражение...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите лёгкую проверку!

Если всё пройдёт успешно, одной красавицей на Востоке, к сожалению, стало меньше!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (148) ☐ (154) ☐ (160) ☐ (165) ☐ (171) ☐ (176)

☐: ☐ (147) ☐ (153) ☐ (159) ☐ (164) ☐ (170) ☐ (175)

☐: ☐ (146) ☐ (152) ☐ (158) ☐ (200) ☐ (169) ☐ (174)

☐: ☐ (145) ☐ (151) ☐ (157) ☐ (163) ☐ (168) ☐ (173)

☐: ☐ (143) ☐ (150) ☐ (156) ☐ (162) ☐ (167) ☐ (206)

☐: ☐ (142) ☐ (149) ☐ (155) ☐ (161) ☐ (166) ☐ (172)

27

– Вы говорите, что это смешанный кофе, – с недоверием замечает Ваш старпом Оливер. – Но он совсем не похож на смесь!

– Почему же? – потирая своё необъятное пузо, ворчит мавр. – Это смесь сегодняшнего со вчерашним!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да уж, хитёр бобёр. Дважды на этот базар – ни ногой.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (10) □ (74) □ (199) □ (193) ☒ (201) ☒ (183)

□: □ (29) □ (83) □ (198) □ (192) ☒ (188) ☒ (182)

☒: □ (38) □ (92) □ (197) □ (191) ☒ (187) ☒ (181)

☒: □ (47) □ (1) □ (196) □ (207) ☒ (186) ☒ (180)

☒: □ (56) □ (23) □ (195) □ (190) ☒ (185) ☒ (179)

☒: □ (65) □ (200) □ (194) □ (189) ☒ (184) ☒ (178)

28

Ваши люди вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Раньше мои волосы были мёртвыми и безжизненными. А теперь они живые и шевелятся. Средство для ухода за волосами от старика Али Хубана!».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Не интересует...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (194) □ (1) □ (7) □ (13) □ (202) □ (23)

□: □ (195) □ (2) □ (8) □ (14) □ (18) □ (24)

□: □ (196) □ (3) □ (9) □ (15) □ (19) □ (25)

□: □ (197) □ (4) □ (10) □ (16) □ (20) □ (26)

□: □ (198) □ (5) □ (11) □ (208) □ (21) □ (27)

□: □ (199) □ (6) □ (12) □ (17) □ (22) □ (200)

29

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «История этого письма уходит корнями в глубину веков. Впервые его написал император Монтесума на Великом Заборе Ацтеков. Письмо содержало три буквы и содержало путь к счастью. Сегодня это письмо обошло весь мир и попало к Вам! Поздравляем! Перепишите письмо сто двадцать раз – и к Вам придёт счастье!».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вот ведь достали эти рассылки! Каким же умственно отсталым идиотом нужно быть, чтобы переписать такую чушь сто двадцать раз, и рассчитывать на счастье? Тут и сто тридцать раз – маловато...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (203) ☐ (199) ☐ (71) ☐ (183) ☐ (172) ☐ (58)

☐: ☐ (85) ☐ (19) ☐ (10) ☐ (98) ☐ (9) ☐ (12)

☐: ☐ (69) ☐ (28) ☐ (21) ☐ (1) ☐ (90) ☐ (23)

☐: ☐ (58) ☐ (37) ☐ (32) ☐ (87) ☐ (89) ☐ (34)

☐: ☐ (47) ☐ (46) ☐ (43) ☐ (76) ☐ (78) ☐ (45)

☐: ☐ (36) ☐ (55) ☐ (54) ☐ (65) ☐ (67) ☐ (56)

30

Направляясь по проложенному курсу, Вы попадаете прямым в западню, устроенную коварными ассасинами. Канонерки окружают Вас, быстрые и маневровые. Боя не избежать, но Вы и не думали уходить...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, ассасины кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (130) ☐ (51) ☐ (140) ☐ (150) ☐ (204) ☐ (160)

☐: ☐ (170) ☐ (180) ☐ (190) ☐ (200) ☐ (15) ☐ (25)

☐: ☐ (35) ☐ (45) ☐ (55) ☐ (65) ☐ (75) ☐ (86)

☐: ☐ (85) ☐ (95) ☐ (105) ☐ (115) ☐ (125) ☐ (135)

☐: ☐ (145) ☐ (155) ☐ (165) ☐ (2) ☐ (175) ☐ (185)

☐: ☐ (195) ☐ (37) ☐ (46) ☐ (81) ☐ (51) ☐ (32)

31

Стая морских виверн кружит над морем, выискивая жертв. Поблизости дрейфует чей-то побитый корабль. Паруса и такелаж изодраны, экипажа нет. Несколько тварей слетели с высокого рифа, устремившись в сторону Вашего галеона.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, они Вас больше не беспокоят!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (56) □ (34) □ (43) □ (54) ☒ (45) ☒ (76)

□: □ (2) □ (22) □ (122) □ (28) ☒ (82) ☒ (205)

□: □ (5) □ (15) □ (26) □ (55) ☒ (25) ☒ (95)

☒: □ (11) □ (44) □ (37) □ (3) ☒ (88) ☒ (90)

☒: □ (7) □ (66) □ (52) □ (77) ☒ (99) ☒ (89)

☒: □ (33) □ (74) □ (98) □ (100) ☒ (110) ☒ (120)

32

На пути корабля появляется свирепый тролльвал. Достоверно неизвестно, что его так разозлило, но кто их разберёт? В любом случае, он несётся на Вас, испуская фонтаны и скаля пасть!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, туша тролльвала теперь плавает кверху брюхом! Впрочем, это ненадолго...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (1) □ (197) □ (3) □ (193) □ (6) ▣ (199)

□: □ (2) □ (201) □ (3) □ (206) □ (4) ▣ (203)

□: □ (3) □ (198) □ (2) □ (206) □ (208) ▣ (194)

□: □ (4) □ (202) □ (1) □ (53) □ (192) ▣ (204)

□: □ (5) □ (196) □ (4) □ (191) □ (5) ▣ (195)

▣: □ (6) □ (190) □ (12) □ (200) □ (207) ▣ (205)

33

Утреннее небо сокрыто за множеством ковров-самолётов. Сшитые воедино, они пытаются перенести по небу целый османский флот, выиграв для него колоссальное время. Необходимо пресечь всё это безобразие!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, османский флот обрушился градом с небес, подняв внушительные брызги и разбившись при ударе о воду!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (7) ☐ (31) ☐ (46) ☐ (55) ☐ (24) ☐ (17)

☐: ☐ (8) ☐ (30) ☐ (25) ☐ (16) ☐ (23) ☐ (11)

☐: ☐ (9) ☐ (29) ☐ (10) ☐ (15) ☐ (22) ☐ (7)

☐: ☐ (10) ☐ (2) ☐ (20) ☐ (14) ☐ (27) ☐ (5)

☐: ☐ (11) ☐ (28) ☐ (19) ☐ (13) ☐ (207) ☐ (9)

☐: ☐ (12) ☐ (18) ☐ (26) ☐ (12) ☐ (21) ☐ (8)

34

Навстречу Вашему кораблю плывёт внушительных размеров тролльвал. На его спине находится внушительного вида строение, исполинское и величественное. Больше всего постройка напоминает знаменитый Тадж-Махал. Вот только его обитатели настроены по отношению к Вам и Вашему кораблю не слишком-то дружелюбно...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, и монстр, и дворец пошли ко дну!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (13) ☐ (37) ☐ (208) ☐ (47) ☐ (53) ☐ (59)

☐: ☐ (14) ☐ (36) ☐ (42) ☐ (46) ☐ (52) ☐ (58)

☐: ☐ (15) ☐ (35) ☐ (41) ☐ (6) ☐ (51) ☐ (57)

☐: ☐ (16) ☐ (3) ☐ (40) ☐ (45) ☐ (50) ☐ (56)

☐: ☐ (17) ☐ (33) ☐ (39) ☐ (44) ☐ (49) ☐ (55)

☐: ☐ (18) ☐ (32) ☐ (38) ☐ (43) ☐ (48) ☐ (54)

35

Большой тролльвал в сопровождении нескольких маленьких плывёт Вам навстречу. Судя по всему, разойтись мирно не получится.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы подсократили популяцию тролльвалов!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (19) ☐ (65) ☐ (44) ☐ (75) ☒ (82) ☒ (88)

☐: ☐ (20) ☐ (64) ☐ (70) ☐ (74) ☒ (81) ☒ (87)

☐: ☐ (21) ☐ (63) ☐ (69) ☐ (73) ☒ (80) ☒ (86)

☒: ☐ (22) ☐ (62) ☐ (68) ☐ (72) ☒ (79) ☒ (85)

☒: ☐ (23) ☐ (61) ☐ (67) ☐ (71) ☒ (78) ☒ (84)

☒: ☐ (24) ☐ (60) ☐ (66) ☐ (7) ☒ (76) ☒ (83)

36

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Капитан Очевидность представлен к новому званию. Теперь его следует величать Адмирал Ясен Пень».

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Звучит как-то по-китайски...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (25) □ (96) □ (101) □ (106) □ (190) □ (115)

□: □ (26) □ (95) □ (54) □ (105) □ (110) □ (114)

□: □ (27) □ (94) □ (100) □ (104) □ (109) □ (113)

□: □ (28) □ (93) □ (99) □ (103) □ (108) □ (112)

□: □ (29) □ (92) □ (98) □ (102) □ (107) □ (111)

□: □ (30) □ (91) □ (97) □ (8) □ (90) □ (89)

37

Падре Сабатини перевёл с арабского одну из недавно приобретённых Вами книг. Интересно-интересно. Это лочия, с описанием многих стран, бухт, прибрежных городов, климата и морских путях. Весьма полезное приобретение!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Обычно капеллан Вас выбешивает. Но всё-таки он очень полезный человек, которого есть за что уважать.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (31) □ (120) □ (119) □ (131) □ (132) □ (143)

□: □ (32) □ (121) □ (118) □ (130) □ (133) □ (142)

□: □ (34) □ (122) □ (9) □ (129) □ (134) □ (141)

□: □ (35) □ (123) □ (117) □ (128) □ (135) □ (140)

□: □ (36) □ (124) □ (116) □ (127) □ (136) □ (139)

□: □ (50) □ (125) □ (53) □ (126) □ (137) □ (138)

38

Юнга Флинт играет с пенджабской удавкой, осваивая технику бросков. Как говорится, чем бы дитя не тешилось...

Вы получаете +1 пункт Брехли!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (51) □ (161) □ (159) □ (166) □ (158) □ (173)

□: □ (52) □ (162) □ (157) □ (152) □ (172) □ (167)

□: □ (53) □ (168) □ (156) □ (171) □ (155) □ (160)

□: □ (54) □ (170) □ (163) □ (153) □ (149) □ (151)

□: □ (55) □ (10) □ (148) □ (165) □ (146) □ (164)

□: □ (56) □ (169) □ (150) □ (147) □ (145) □ (154)

39

Большая Мод гнёт подковы, плетёт гвозди косичкой, рвёт веники и всячески портит прочие вещи, вызывая смешанные чувства интереса и ужаса у местных жителей и радость у экипажа.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Женщины...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (57) □ (193) □ (186) □ (180) □ (178) □ (199)

□: □ (58) □ (51) □ (201) □ (190) □ (183) □ (195)

□: □ (59) □ (196) □ (184) □ (189) □ (177) □ (174)

□: □ (60) □ (192) □ (188) □ (200) □ (11) □ (194)

□: □ (61) □ (197) □ (185) □ (179) □ (176) □ (182)

□: □ (62) □ (187) □ (191) □ (181) □ (175) □ (198)

40

Падре Сабатини перевёл очередную из приобретённых Вами книг. Это персидские сказки! Будет чем развеять тоску и развлечь экипаж в свободное время. Особенно – крошку Флинта. Нужно будет переписать копию, а оригинал подарить для королевской библиотеки.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (63) ☐ (7) ☐ (10) ☐ (14) ☐ (19) ☐ (1)

☐: ☐ (64) ☐ (8) ☐ (11) ☐ (15) ☐ (2) ☐ (24)

☐: ☐ (65) ☐ (12) ☐ (12) ☐ (3) ☐ (20) ☐ (25)

☐: ☐ (66) ☐ (50) ☐ (4) ☐ (16) ☐ (21) ☐ (26)

☐: ☐ (67) ☐ (9) ☐ (5) ☐ (17) ☐ (22) ☐ (27)

☐: ☐ (68) ☐ (6) ☐ (13) ☐ (18) ☐ (23) ☐ (28)

41

Вы прокладываете курс, изучаете портуланы и лоции, пребывая в некотором недоумении. То и дело расположение каких-то островов меняется. Ладно, иногда это тролльвалы, принятые за остров. Иногда острова могут затапливаться. Но порой это выглядит как происки шайтана!

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (69) ☐ (72) ☐ (73) ☐ (74) ☒ (75) ☒ (76)

☐: ☐ (70) ☐ (82) ☐ (83) ☐ (84) ☒ (85) ☒ (86)

☐: ☐ (71) ☐ (92) ☐ (93) ☐ (94) ☒ (95) ☒ (96)

☒: ☐ (72) ☐ (102) ☐ (103) ☐ (104) ☒ (105) ☒ (106)

☒: ☐ (73) ☐ (13) ☐ (202) ☐ (203) ☒ (204) ☒ (205)

☒: ☐ (74) ☐ (206) ☐ (207) ☐ (208) ☒ (20) ☒ (10)

42

Во время высадки в небольшом порту – всё было прекрасно, пока падре Сабатини опять не затеял спор с каким-то местным сарацином. То он пытается обращать местное население, то разводит полемику, то устраивает драку. В этот раз конфликт удалось разрешить мирно. Но так бывает далеко не всегда. Вы рады бы оставить его на борту, но просто он один из немногих, кто кроме Вас знает местные языки.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Знал бы ещё когда свой стоит держать за зубами, цены бы ему не было!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐: ☐ (75) ☐ (12) ☐ (13) ☐ (15) ☒ (16) ☒ (17)

☐: ☐ (76) ☐ (22) ☐ (24) ☐ (23) ☒ (14) ☒ (25)

☐: ☐ (77) ☐ (32) ☐ (33) ☐ (34) ☒ (35) ☒ (36)

☒: ☐ (78) ☐ (42) ☐ (43) ☐ (44) ☒ (45) ☒ (46)

☒: ☐ (79) ☐ (52) ☐ (53) ☐ (54) ☒ (55) ☒ (56)

☒: ☐ (80) ☐ (62) ☐ (63) ☐ (64) ☒ (65) ☒ (66)

43

Обходя в бушующем море крупные рифы, Вы замечаете на них сарацинский корабль. В какой-то момент из пушечных порт появляются громадные лапы, как у рака, и корабль уплывает прочь...

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что-то пива захотелось...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

□: □ (81) □ (10) □ (100) □ (25) □ (85) ▣ (18)

□: □ (82) □ (20) □ (200) □ (35) □ (60) ▣ (17)

□: □ (83) □ (30) □ (150) □ (45) □ (70) ▣ (16)

□: □ (84) □ (15) □ (125) □ (55) □ (80) ▣ (14)

□: □ (85) □ (40) □ (205) □ (65) □ (90) ▣ (13)

□: □ (86) □ (50) □ (95) □ (75) □ (11) ▣ (12)

44

Работы на корабле много. А чтобы она спорилась, – экипаж поёт песни. Это помогает синхронизировать работу, выпустить пар и как-то разогнать скуку. В данный момент моряки затянули что-то про знойную пустыню и караван из Ирана.

Вы, прямо скажем, не поклонник подобного рода песен. Но иногда можете пойти навстречу пожеланиям экипажа.

Вы получаете +1 пункт Брехни!

☐: ☐ (87) ☐ (10) ☐ (11) ☐ (12) ☒ (13) ☒ (14)

☐: ☐ (88) ☐ (20) ☐ (21) ☐ (22) ☒ (23) ☒ (3)

☐: ☐ (89) ☐ (24) ☐ (25) ☐ (26) ☒ (27) ☒ (28)

☐: ☐ (90) ☐ (30) ☐ (31) ☐ (32) ☒ (33) ☒ (34)

☐: ☐ (91) ☐ (40) ☐ (16) ☐ (41) ☒ (42) ☒ (43)

☐: ☐ (92) ☐ (50) ☐ (51) ☐ (52) ☒ (53) ☒ (54)

45

Один из Ваших матросов напился до чёртиков. Сначала Вы собирались выбросить его за борт, как обещали. Но смягчились и «всего лишь» приказали протащить бедолагу под килем.

Вы получаете +1 пункт Брехли!

Экипаж ахает и охает. Ах, как было хорошо, пока капитан и сам пьянствовал. А теперь, раз уж ему нельзя – то пусть и остальным будет неповадно

☐: ☐ (93) ☐ (4) ☐ (3) ☐ (83) ☐ (82) ☐ (71)

☐: ☐ (94) ☐ (5) ☐ (92) ☐ (84) ☐ (81) ☐ (72)

☐: ☐ (95) ☐ (6) ☐ (91) ☐ (17) ☐ (80) ☐ (73)

☐: ☐ (96) ☐ (7) ☐ (90) ☐ (85) ☐ (79) ☐ (74)

☐: ☐ (97) ☐ (8) ☐ (89) ☐ (86) ☐ (78) ☐ (75)

☐: ☐ (98) ☐ (9) ☐ (88) ☐ (87) ☐ (77) ☐ (76)

46

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*« Когда сдается страх иль гнев,
Как будто злой вселился дэв,
Над ним поставь владыкой разум —
» И покорится, присмирив
Вы получаете +1 пункт Брехни!
Бросьте игральные кости!*

☐: ☐ (99) ☐ (42) ☐ (48) ☐ (54) ☐ (60) ☐ (66)
☐: ☐ (100) ☐ (43) ☐ (49) ☐ (55) ☐ (61) ☐ (67)
☐: ☐ (101) ☐ (44) ☐ (50) ☐ (56) ☐ (62) ☐ (5)
☐: ☐ (102) ☐ (45) ☐ (51) ☐ (57) ☐ (63) ☐ (68)
☐: ☐ (103) ☐ (40) ☐ (52) ☐ (58) ☐ (64) ☐ (69)
☐: ☐ (104) ☐ (39) ☐ (53) ☐ (59) ☐ (65) ☐ (70)

47

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

« Летучей мыши – солнца луч претит.

Пушкой же на него она и не глядит.

Хоть тысячам пищащих тварей мерзко

» Но на заре взойдёт и светом озарит

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

☐: ☐ (105) ☐ (13) ☐ (19) ☐ (25) ☐ (31) ☐ (35)

☐: ☐ (106) ☐ (14) ☐ (20) ☐ (26) ☐ (32) ☐ (37)

☐: ☐ (107) ☐ (15) ☐ (21) ☐ (27) ☐ (33) ☐ (38)

☐: ☐ (108) ☐ (16) ☐ (22) ☐ (28) ☐ (34) ☐ (39)

☐: ☐ (109) ☐ (17) ☐ (23) ☐ (29) ☐ (18) ☐ (40)

☐: ☐ (110) ☐ (18) ☐ (24) ☐ (30) ☐ (36) ☐ (41)

48

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*« Безгрешным себя именует ханжа,
Что к краже привык и работе ножа.
А праведный мнит себя мытарем грешным
» Всевышнему денно и ноцно служба
Вы получаете +1 пункт Брехни!
Бросьте игральные кости!*

□: □ (111) □ (193) □ (199) □ (205) ☒ (3) ☒ (9)
□: □ (112) □ (194) □ (200) □ (206) ☒ (4) ☒ (10)
□: □ (113) □ (195) □ (201) □ (207) ☒ (5) ☒ (20)
☒: □ (114) □ (196) □ (202) □ (208) ☒ (6) ☒ (11)
☒: □ (115) □ (197) □ (203) □ (1) ☒ (7) ☒ (19)
☒: □ (116) □ (198) □ (204) □ (2) ☒ (8) ☒ (12)

49

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

« Кто чужд сострадания, надо сказать,

Того человеком нельзя называть.

Но если, сочувствуя, мимо проходишь —

» Выходит, что ты безучастен опять

Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

☐: ☐ (117) ☐ (164) ☐ (170) ☐ (175) ☐ (181) ☐ (187)

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.