

**Система  
Возвышения  
Том Третий  
Эволюция  
Часть 2**

СОДЕРЖИТ  
НЕЦЕНЗУРНУЮ  
БРАНЬ

**КИН**

18+

Кин

**Система возвышения. Том  
третий. Эволюция. Часть 2**

«Автор»

2020

## **Кин**

Система возвышения. Том третий. Эволюция. Часть 2 / Кин — «Автор», 2020

Продолжение приключений нашего героя в мире, где начался зомби-апокалипсис. Зомби становятся всё сильнее и сильнее, да и другие объединения игроков не дают жить спокойно. Да и ещё появилась возможность пройти Эволюцию, от которой многие игроки буквально сходят с ума. Да, и кто-то начал убивать игроков! Зачем он или они это делают? Неизвестно. Но они точно за это ответят. В оформлении обложки использовано изображение Titan с сайта Artstation художника Dong geon Son со свободным использованием. Содержит нецензурную брань.

## Содержание

|  |    |
|--|----|
| Статистика и экипировка Николая, на момент 74 главы. | 5  |
| Глава 74. План Б? Часть вторая. Битва в воздухе      | 6  |
| Глава 75. Апгрейд навыка                             | 11 |
| Глава 76. Возможности Трансмутации                   | 16 |
| Глава 77. Симбиот Ловкости. Часть первая             | 20 |
| Глава 77. Симбиот Ловкости. Часть вторая             | 25 |
| Глава 78. Лагерь Выживших. Часть первая              | 30 |
| Глава 78. Лагерь Выживших. Часть вторая              | 35 |
| Конец ознакомительного фрагмента.                    | 37 |

## Статистика и экипировка Николая, на момент 74 главы.

Николай Савиков. Уровень 29.

Мировой рейтинг: Место 10 +15 к выбранной характеристике]

Класс – (?? – Трансформатор)

Звание – [Первооткрыватель деревни Москва»: +1 ко всем характеристикам.]

Сила 31(46)

Ловкость 36(52)

Живучесть 24(29)

Выносливость (SP) 36/(56)

Дух (MP) 28/(66)

Интеллект 40

Стойкость 37(37)

Талант 6(6)

Навыки:

– ???

– ???

– ???

– «Трансформация» (активный навык 4 уровня)

– «Глаза восприятия» (бонусный пассивный навык)

– «Увеличение ловкости» (пассивный навык 1 уровня) [+2 ловкости]

– «Ускорение» (активный навык 2 уровня)

– «Предчувствие опасности» (пассивный навык 2 уровня)

– «Трансмутация» (активный навык 2 уровня)

– «Контракт» (активный навык 1 уровня)

– «Контроль гравитации» (активный навык 2 уровня)

– «Пожирание» (активный навык 2 уровня)

## Глава 74. План Б? Часть вторая. Битва в воздухе

– Дракон?! Какой к чёрту Дракон?! – сразу же спросил я у него, но тот уже прервал разговор и сбросил звонок.

Чёрт! Да что у них там происходит? Сразу же в голову пришло предположение, что возможно, это тот самый План Б, о котором говорил фанатик Билл. Но почему они начали действовать раньше времени!? Тем более, без его указания. Может дело в том, что они не вышли на запланированный сеанс связи? И раз от них не поступила информация, то вторая группа начала действовать самостоятельно? В первом приближении похоже на правду. Мысли мелькали в моей голове очень быстро, сам же я решал, что делать. Мельком посмотрев в сторону убитых мною фанатиков, всё же решил больше не ждать. Думаю, они и так мертвы, поэтому направив в свои стопы больше Духа, резко поднялся метров на 20 вверх и полетел в сторону своей базы. Если моё предположение верно, то возможно, это и есть тот самый Дракон, которого я недавно видел. И что интересно, он забыл на моей базе? Вот же летающая тварь переросток!

Отступление. Тёмный ходок

Через некоторое время после того, как наш герой улетел в сторону базы, около входа в здание, где он уничтожил группировку Ордена Возрождения, появилась фигура в алом плаще и с изумрудным глазом, нарисованным на нём.

Спокойным шагом пройдя через главный вход, он забрал с собой тёмный артефакт с головой младенца, исписанный чёрными рунами. После этого, без особых эмоций на лице, он поднялся наверх игнорируя встречающиеся то там, то тут трупы членов его Ордена. Добравшись до 10-ого этажа и пройдя немного вперед, зашёл внутрь нужной ему комнаты. Увидев сильно обгоревшие трупы на полу, он удручённо покачал головой.

– Ну и как вы позволили этому произойти... Придурки? Придётся мне вас спасти, иначе Глава будет очень недоволен, – с явной неохотой произнёс он вслух. После чего он подошел к трупам поближе, а через несколько секунд из его рта начала течь зелёная(!) жидкость, похожая на кровь. Причём она лилась сплошным потоком, сразу же начав покрывать 2 этих тела.

Эта процедура продолжалась около 2-х минут, пока он полностью не покрыл их этой зелёной слизью, после этого он засунул свою руку в грудь одного из них и довольным голосом сказал:

– Хорошо ещё, что Тёмные Симбиоты живы. Иначе даже я! Не смог бы вас спасти.

Проверив второго и удостоверившись, что и он будет в порядке, он начал чертить вокруг них некую пентаграмму, кровью рядом убитого смерда. Закончив с этим делом, он порезал свою правую ладонь и капнул кровью на неё, после чего с зелёной вспышкой света, лежащие на полу трупы куда-то пропали.

– Переход удался, – констатировал он, очевидный факт довольным голосом. После чего откуда-то достал швабру вместе с ведром и начал оттирать пол в этом месте, полностью удаляя следы Кровавой Пентаграммы Перехода.

Закончив с этим делом и недовольно бурча себе под нос, он спустился вниз и покинул это здание. Ведь встретиться с тем железным уродом, который всех тут покрошил, он совершенно не собирался.

Отступление закончено.

Пока летел в сторону базы, мысленно настраивал себя на предстоящий бой. Верить в то, что он чисто случайно напал на мою базу, было просто глупо. Скорее всего, это и вправду был план тех фанатиков по уничтожению как моей базы, так и меня лично. Но как они смогли его контролировать? Или они просто его приманили? Пока не понятно.

Через 15 минут, я уже прибыл на место и завис в воздухе. Чёртов дракон летал вокруг моей базы и периодически дышал вниз зелёным(!) пламенем, от которого, как я уже успел увидеть, сгорело минимум 7 моих людей. По крайней мере, красноречивые кучки пепла то там, то тут, прямо на это намекали.

– Вот же чёртов ублюдок! – мысленно выругался я. После чего начал сканировать все ближайшие окрестности в поисках тех, кто это всё устроил.

И должен сказать, что я смог их обнаружить практически сразу. Они находились примерно в 100 метрах от моей базы и затаились за камнями рядом с дорогой, смотря в сторону нашей базы с помощью биноклей.

– Так вот вы где ублюдки! – яростно выругался я и полетел в их сторону.

Добравшись до первой группы, а их было две, они расположились с двух сторон от моей базы, возможно поджидая тех, кто мог попытаться сбежать с неё. Как я видел, на крыше здания уже находилась Акира и вовсю стреляла в эту ящерицу.

Вызвав огненный поток, сжёг всех этих фанатиков всего за несколько секунд, после чего достал телефон и набрал Байбла.

– Да, Командир?! Вы скоро придёте? Мы уже несём потери! – сразу же ответил он мне, взволнованным и напряжённым голосом.

– Я уже прибыл и сейчас уничтожаю тех, кто всё это затеял. Скажи Акире, чтобы целилась в его крылья или глаза! Если он окажется на земле или потеряет своё зрение, нам будет проще с ним справиться!

– Не выйдет! Она уже по ним стреляла. Но даже пули из её снайперской винтовки не могут ранить его тело. Такое чувство, что вокруг него есть некий невидимый барьер, который мешает этому и останавливает все пули.

– Плохо! – только и смог ответить я. – Ладно, продержитесь ещё несколько минут, я попробую сам на него напасть и, если что, постараюсь отвести его от нашей базы подальше.

– Хорошо, Командир! Пару минут, я точно продержусь, – ответил мне Байбл уверенным голосом, после чего отключился.

И насколько я видел, он и вправду пытался привлечь внимание этой летающей ящерицы, которая и впрямь выглядела, как самый настоящий дракон, правда чуть меньшего размера, чем обычно их описывали, но не менее смертоносного. Его размазанная от скорости фигура, мелькала по всей территории базы с огромной скоростью, периодически он останавливался на месте и кричал в сторону ящерицы в небе:

– Эй летающий долбоёщер! Я здесь! – а после того, как тот выдохнул в его сторону своё смертоносное зелёное пламя, он успешно от него уклонился благодаря своей высокой скорости и переместившись на десяток метров в сторону, вновь крикнул:

– Не попал! Попробуй ещё раз, тупая ящерица! – продолжал он кричать в его сторону.

И должен сказать, что это отлично работало! Он и вправду смог отвлечь эту летающую тварь от других бойцов и жильцов моей базы, которые к этому моменту уже успешно спрятались в небоскрёбе. Скорей всего, первые потери были именно из-за того, что в первые секунды его нападения, никто не ожидал внезапной атаки с воздуха.

Вливая всё больше и больше Духа, я достиг максимальной скорости своего доспеха и приблизился ко второй группе. После чего, выцелив самого главного, выстрелил в него из арбалета, находясь прямо над ним в воздухе. Насколько я видел, на нём был надет защитный доспех, а также моё чувство опасности предупредило меня, что он был бы достаточно серьёзным противником. Правда, скорее всего именно при прямой схватке. А если напасть на него неожиданно и тем более сверху, когда тот этого совсем не ожидает, то почти любого своего врага, можно уничтожить без особых проблем. Что в принципе и произошло с этим мужиком средних лет, когда мой арбалетный болт пробил ему череп и застрял где-то внутри его тела.

– Ааааа!

– Что это!?

– Господин Джон, вы в порядке!? – в панике кричали собравшиеся вокруг него подчинённые. Причём на каждом из них, были надеты плащи со знаком этого чертова Ордена Возрождения.

Как и прошлых, сжёг их Огненным Поток и оставив после себя догорающие трупы, правда оставил в живых только одного из них и спустившись вниз, крепко связал его Трансмутированной железной верёвкой, которая уже показала свою эффективность. Благодаря навыку Трансмутации, я мог изменять свойства создаваемых мною предметов. Надо будет на досуге подумать и поэкспериментировать с этим навыком. Закончив с этим делом, вновь взмыл в воздух и ринулся в сторону дракона-переростка. И как только я подлетел к нему поближе, он меня увидел и сразу же атаковал, дунув в мою сторону своим зелёным пламенем.

– Контроль гравитации! – мысленно вскричал я и тут же рухнул вниз на десяток метров, тем самым избежав его атаки, после чего продолжил приближаться к нему.

Для начала попробовал выстрелить в него из арбалета, но и мой арбалетный болт, был остановлен прямо рядом с его телом. В сантиметрах двух от его тела. Чёрт! Если честно, то я рассчитывал, что смогу добиться этим выстрелом гораздо большего. Что это за защита такая? Раз даже мой арбалет, не может её преодолеть. Ладно, тогда попробуем другой подход:

– Контроль гравитации! – мысленно произнёс я и вбухал в этот навык дополнительно 10 единиц Духа и Выносливости, выделив целью его применения этого дракона.

Должен сказать, что Гравитации всё же оказала на него воздействие, но он не рухнул вниз, а просто начал медленнее летать и двигаться, при этом протестующе ревя.

– РААААА!!!!!!

Отчего для контроля над навыком у меня уходило ещё больше духа. Но раз он замедлился, то обернувшись в сторону Акиры, крикнул:

– Стреляй ему в глаз, пока он замедлен!

Надеюсь, она меня услышала и гуляющий наверху сильный ветер, не помешал донести до неё моим словам. Спустя секунду, после моего выкрика послышался громкий выстрел с её стороны. И я понял, что да, она меня отлично услышала. И выпущенная ею пуля летела, целясь чётко в глаз этому дракону. Но в самый последний момент, когда она уже практически вонзилась в его правый глаз, он успел его прикрыть своим опустившимся веком. И пуля просто отскочила от него, не нанеся ему никакого урона.

– Чёрт! Да что это за защита то такая?! – не мог не возмутиться я.

Так спокойно! Тогда попробуем следующий вариант. Отменив навык контроля гравитации и активировав Ускорение, резко набрал высоту и оказался прямо над этим ящером-переростком, после чего вновь применил контроль гравитации, но в этот раз не на него, а на себя любимого. После чего резко понёсся вниз, словно болид Формулы-1, нацелив свой удар точно ему в спину. От мощного удара, обрушившегося на него сверху, он просел в воздухе и начал усиленно махать своими крыльями, чтобы стабилизировать себя в воздухе. Как следует зацепившись за длинные выступающие шипы, которые росли прямо из его позвоночника, я выделил участок его спины, находящийся прямо передо мной своей целью и вскричал:

– Пожирание!

И образовавшееся там невидимое глазу поле, начало медленно пожирать кусок его спины! Правда, происходило это гораздо медленнее, чем должно было быть.

– РААА!! РААА!!! – кричал тем временем дракон в ярости, почувствовав сильнейшую боль исходящую от его спины.

Видно, тут сыграло свою роль то самое пресловутое сопротивление или же некая аура защиты, которая была вокруг этого дракона. Протестующе взревев, дракон забыл про всех прочих своих противников и пытался сбросить меня со своей спины. Но держался я крепко и у него никак не получалось это сделать. Через несколько минут, видимо отчаявшись изба-

виться от меня, а я уже сожрал своим навыком около 3–4 сантиметра плоти на его спине, он перевернулся в воздухе спиной к земле и начал падать вниз. Видно, рассчитывая вбить меня своим телом в землю. При этом мы падали вниз, не на территории моей базы, где мне могли бы подсобить мои люди, а за её территорией. Ведь за попытками меня сбросить, этот летающий ублюдок, сместился на 150–200 метров в сторону города.

Причём при Пожирании тела этого монстра с помощью навыка, я почувствовал, как в моё тело вливается некая тёплая или освежающая энергия, которая начинала распространяться по всему моему телу. Примерно такие же ощущения у меня уже были, когда я пожирал того жидкого монстра. Правда, никаких изменений в своём теле я при этом не ощутил и в статусе, это тоже не отобразилось. Буду надеяться, что это не что-то плохое и не нанесёт моему телу никакого ущерба.

Тем временем наше падение продолжалось. Этот ящер-переросток точно решил меня раздавить своим телом! Конечно, я не мог ему позволить это сделать и ловко перебрался с его спины на его живот и не останавливаясь ни на мгновение, продолжил пожирать его своим навыком. Когда я оказался на его животе, он попытался достать до меня своими лапами, но не смог этого сделать, ведь они были слишком коротки, для того чтобы добраться до середины его тела. И хвостом он тоже не мог меня сбросить. И тогда он не нашёл ничего умнее, чем выдохнуть в меня своим зелёным пламенем. Рисковать принимать его на себя, мне совершенно не хотелось, а потому, оттолкнувшись от его мягкого по сравнению с остальным его телом пуза, я резко взмыл вверх. Видимо, именно этого момента и ожидал этот ящер, потому что он резко развернулся в воздухе и остановив своё падение, грозно зарычал:

– ГРААА!!

Яростно посмотрев в мою сторону своими красными глазами, после чего он начал быстро разрывать расстояние между нами, улетаая в сторону города.

– Решил сбежать? Ну уж нет! Раз ты сам прибыл ко мне и натворил тут дел, то, пожалуй, именно здесь ты и останешься! – яростно вскричал я. И отправился вслед за ним в погоню, тем более что я и так хотел с ним разобраться и сейчас, когда он был мною ранен, у меня были для этого все возможности.

И да, моя верная сабля тоже на него не сработала. Она просто не могла преодолеть некий невидимый барьер, который был вокруг всего его тела. Однако, мой навык Пожирания отлично справлялся с этим вопросом. Достав из пространственного кольца два Зелья Восстановления, залпом их осушил и сразу же увеличил, скорость своего полёта. Но даже выжимая из себя всю возможную на данный момент скорость, я упёрся в её потолок, а дальнейшее её увеличение требовало просто непомерных затрат Духа, даже для меня. Но я всё же смог сократить расстояние между нами до 20-ти метров и уверенно удерживал его. При этом я увидел, как раны на спине этого дракона, вначале перестали кровоточить, а потом и вовсе начали медленно зарастать. Чёрт! У него что тоже сверхрегенерация!? Почему я встречаю уже второго противника, который обладает такой читерской способностью, особенно, как для такого, опасного ящера-переростка. Ведь если бы не моя скорость и навыки, то думаю, это его зелёное пламя оставило бы от меня кучку пепла.

Пока его преследовал, достал свой телефон и набрал Байбла:

– Байбл, я его преследую! Если получится, то попробую его уничтожить. Если нет, то скоро вернусь на базу. Сообщи Андрею и остальным, что ваша задача на данный момент – охранять базу и найти, как именно его к нам приманили, потому что не может быть, чтобы он прибыл сюда просто так. В ста метрах от главных ворот, за большим камнем у дороги, лежит связанный мною фанатик, заберите его на базу. Как только я прибуду, то допрошу его.

– Хорошо, Командир! Понял! – ответил он мне серьёзным голосом, после чего отключился.

Кстати, а где Лиара? Почему она тоже не взлетела в воздух, чтобы попытаться атаковать его оттуда? Помня о том, как она лихо сражалась против тех костяных монстров, очень сомневаюсь, что это из-за того, что она испугалась битвы с этим ящером. Скорее всего, что-то было не так с её доспехом. Возможно, она как раз его модернизировала или разобрала на части. Ладно, потом у неё об этом спрошу.

Но когда наш полёт продолжился ещё около 20 минут, я понял, что так продолжаться больше не может. Все мои атаки, которыми я пытался атаковать этого ящера в это время, не принесли мне никакого успеха. Навык Пожирания не доставал на такое расстояние, Контроль Гравитации из-за разделяющего нас расстояния, также не оказал никакого эффекта на него. Да, собственно, всё, чем я мог его атаковать с расстояния, не было эффективным. Те же Огненные Шары, так же не оказали на него никакого эффекта. Надо будет на будущее, придумать какой-нибудь способ устранения таких вот бронированных соперников, а также тех, кто обладал неким силовым полем, которое защищало его от атак. Но ранить его всё же было возможно, а потому он не был неуязвимым монстром. Что уже было хорошо. Видимо из-за полученного ранения, он даже не оборачивался назад и всё также продолжал лететь вперёд с огромной скоростью, изо всех сил махая своими крыльями. И судя по всему, он точно не собирался останавливаться, пока не сбросит с себя погоню. Пролетев за ним ещё несколько минут и не увидев у него никаких признаков усталости и замедления его полёта, решил прекратить своё преследование.

– Чёрт! Если бы я его догнал, то у меня была бы реальная возможность его убить! – отметил я для себя этот факт, но в данный момент, я окончательно потерял эту возможность.

Развернувшись, полетел обратно на базу. Судя по тому, что мне до сих пор не поступило звонка от моих людей, то у них должно было быть всё под контролем, что уже обнадеживало. Да и этого ящера, своим преследованием, я отогнал подальше от базы и думаю, что теперь он ещё не скоро вернётся назад. А если и вернётся, то к тому моменту, надо будет разработать подходящие методы противодействия. Возможно, изобрести или создать какое-нибудь драконоборское орудие, которое сможет его серьёзно ранить. Как вариант, можно достать базуку или какой-нибудь ракетный комплекс из соседних боевых баз, расположенных не так уж и далеко от города. Не уверен, что оно там есть, но, а вдруг? Надо будет обязательно проверить. Да и Лиару, тоже надо будет озадачить созданием противоядия – драконьего артефакта.

## Глава 75. Апгрейд навыка

Добравшись обратно на базу, с воздуха осмотрел всю территорию и не увидел никаких признаков того, что рядом с ней находился кто-либо чужой. Облегчённо вздохнул, надеюсь, что на сегодня приключения закончены. Спустившись вниз к своим людям, осмотрел повреждения, которые нам нанёс этот ящер. Кроме 7 кучек пепла, лежащих на земле, к которым люди старались не подходить, а также уничтоженной палатки для приёма торговцев, плюс расплавленной кабины одного из траков, никаких других повреждений я пока не обнаружил.

“Стоп! А нет ли среди этих кучек пепла моих родных или близких?” – мелькнула у меня страшная мысль.

Тут же начал выискивать всех своих. И к своему облегчению, я обнаружил, что хоть люди на базе и погибли, но это были бойцы, которые прибыли на базу совсем недавно вместе с группой Сергея.

“Прям какая-то невезучая группа на потери!” – отметил я для себя этот факт.

Возможно, это были несколько эгоистичные мысли, но что поделать? Я всё же живой человек и свои люди, с которыми я уже не первый(второй-третий) день был знаком, были для меня всё же ближе, чем новички. Хотя конечно и их было очень жаль потерять, тем более от нападения какой-то безмозглой ящерицы.

Когда я приземлился вниз, ко мне тут же подбежал Андрей и сказал:

– Командир, у нас потери.

– Да, я вижу. Сколько именно пострадало наших бойцов?

– 7 погибших и 4 раненых, которых то зелёное адское пламя коснулось вскользь. Сейчас они находятся в Лазарете, где ими занимаются наши лекари.

– Ясно! – ответил я ему. – Уберите эти кучки пепла и похороните их за территорией базы, как и положено. Также приведите здесь всё в порядок и восстановите пункт приёма торговцев. Возможно, к нам сегодня кто-то ещё заглянет. Если у пострадавших есть семьи, которые в данный момент находятся на базе, то надо освободить их от всех работ на неделю. Пускай отдохнут и переживут это горе.

– Будет сделано Командир! – ответил он мне. После чего он отправился выполнять мои указания, отдавая часть из них на выполнение другим бойцам, что в принципе, было правильно.

Зайдя внутрь небоскрёба, увидел, что на 1-ом этаже собрались чуть ли не все его жильцы, а потому решил их немного успокоить и обратился с успокоительной речью. Выйдя вперёд, убрал свой шлем и сказал:

– Попрошу минуту внимания! – громким и уверенным голосом начал я.

Увидев мою закованную в сталь фигуру, а также мой командный голос, который я частично перенял у Андрея, подождал, пока все затихнут и посмотрят в мою сторону.

– Сегодня случилось вероломное нападение того летающего монстра на нашу базу. И да, мы понесли потери! Но только потому, что мы не были готовы к нападению непонятно откуда взявшейся летающей твари и думаю, что никто в этом мире не был готов к этому. Но! Могу вам пообещать, что в следующий раз, если эта тварь прилетит к нам, она уже не сможет успешно сбежать. Ведь эта чёртова ящерица именно сбежала, когда поняла, что я могу её прикончить. Я отогнал его далеко в город, и он ещё не скоро придёт в себя. Поэтому продолжайте свои дела в обычном режиме. Но для начала пообедайте и восстановите свои силы.

– Хорошо, Командир!

– Хорошо, Босс!

– Главное мы отбились и живы!

– Всё благодаря вам Командир! Спасибо! – начали выкрикивать в мою сторону собравшиеся в тут люди. Мои слова и уверенный внешний вид, а также то, что они сами видели, что Дракон сбежал после схватки со мной, оказали на них успокаивающий эффект, что уже было отлично. Закончив с этим делом, отправился в сторону лифта. Думаю, отправлюсь сейчас в свой кабинет и продолжу выполнение всех намеченных на этот день дел.

Поднявшись к себе в кабинет, снял с себя магический доспех и с наслаждением уселся в своё массажное кресло, включив программу релакса и полного массажа спины, ног и рук. Для этого положил руки в специальное укрепление на массажном кресле и откинув кресло в полулежащее состояние, прикрыл свои глаза. Немного отдохнув таким образом, привёл свои мысли в порядок и решил заняться вопросами безопасности моей базы. Как показало последнее событие, она не была в достаточной мере укреплена, в том плане, что у нас не было противоздушной обороны против таких вот летающих монстров. Также какие-то чёртовы фанатики умудрились подкрасться к нашей базе в пределах 100 метров и при этом их не обнаружили. Конечно, нельзя исключать тот факт, что в этот самый момент на базу напал самый настоящий дракон, начав убивать моих людей одного за другим. Но всё же есть шанс, что те ублюдки прибыли сюда гораздо раньше и переманили за собой эту чёртову ящерицу-переростка. Надо будет не забыть спросить у Байбла или Андрея, куда они дели того фанатика, которого я оставил в живых. Надеюсь, у него нету того тёмного симбиота или чего-то подобного в груди и я смогу успешно провести его допрос с использованием своего навыка Контракта.

От дальнейших размышлений меня отвлек стук в дверь, после чего из-за неё послышался голос Виктории:

– Николай, вы не заняты? Я могу войти?

– Да, входи! – ответил ей я.

Открыв дверь, девушка зашла внутрь с синей папкой в руках и подойдя ко мне, положила её на стол.

– Это...? – коротко поинтересовался я у неё, глазами посмотрев в сторону папку.

– Это то, что вы попросили меня сделать. Здесь полный список всех жильцов нашей базы, включая новых. Также там есть 2 листка А4, которые мне принёс Сергей. Сказал, что вы попросили его это сделать.

– Да? Хорошо! Ты просто умница! Что-нибудь ещё?

– Нет. На этом всё. Я вам ещё нужна сегодня? – несколько нерешительно, поинтересовалась она у меня.

Быстро прикинув оставшиеся на день дела, решил отпустить её, особенно помня недавние события.

– Нет! На сегодня можешь быть свободна. Никаких важных дел больше нету. Но чтобы завтра, вовремя была на своём рабочем месте!

– Хорошо, Николай! Спасибо, я обязательно буду вовремя, – мило улыбнулась она мне, после чего покинула мой кабинет, виляя своими покатыми бёдрами. Причём я видел, что она это делала чисто из спортивного интереса, не пытаясь меня привлечь своим женским очарованием.

Кхм... Так на чём я там остановился? Придвинув папку к себе, открыл её и вчитался в ту информацию, которая там находилась. Первые 2 листка были от Сергея, которого мне посоветовал Андрей. И там и вправду был перечень вопросов, которые нужно было задавать опрашиваемому(допрашиваемому) по порядку и в зависимости от его ответов, задавать следующие вопросы. Как он написал в самом начале, это хоть и была старая схема, но зато проверенная временем, а учитывая мой навык Контракта, она сможет показать свою наибольшую эффективность. Что ж, пожалуй, доверюсь специалисту в этом вопросе. А судя по тому, что он так быстро это написал, именно им он и являлся.

Пока отложил эти листки в сторону и убрал в своё пространственное кольцо. Позже я их просто заучу, а сами листки сожгу, для того чтобы никто не смог получить доступ к этой информации и в будущем подготовиться к этим вопросам заранее. И хоть более слабым Игрокам это особо не поможет, но вот более сильные индивиды, могут извлечь из этого пользу. А потому лучше не рисковать лишний раз.

Изучив численность людей на моей базе, всё осталось, как и было. За исключением перечёркнутых семи имен, которые погибли сегодня. Если так задуматься, то на самом деле людей находящихся у меня в подчинении, было достаточно мало и желательно в скором времени увеличить их количество до 300–500 или даже большего количества человек, для выполнения всех необходимых работ. А если взять в расчёт то, что вскоре планировал организовать огромную стройку, направленную на укрепление обороны с использованием, как обычных, так и Системных возможностей, то тогда тем более, надо будет найти себе большое количество людей, для выполнения всех этих работ. И в принципе, я даже знал, откуда можно “выдернуть” сотню-другую, если не тысячу, людей. Как несложно догадаться, их можно было найти в Лагере выживших, организованный военными. Там точно нету проблем с количеством людей и возможно, если они, конечно, не совсем глупы, то они без особых проблем разрешат покинуть их паре сотен человек. Ведь в реалиях зомби-апокалипсиса всю ту ораву, которая в данный момент находилась в лагере, нужно было чем-то кормить. И если сейчас, они ещё могли себе это позволить, основываясь на старых запасах и привозимых продуктах из города... Но в скором будущем, это может очень сильно измениться. И после того, как все ближайшие и доступные способы пополнения продуктов подойдут к концу, а это без постоянного производства новых продуктов питания, может произойти достаточно скоро, то тогда в лагере возникнет голод и возможные, голодные бунты из-за этого.

Даже я пока не представлял, как можно прокормить такую огромную толпу, состоящую из сотен тысяч людей на постоянной основе, ведь они требовали каждодневное двух-, а то и трёхразовое питание. Но думаю, что всё же на несколько месяцев их продовольственных запасов, должно хватить. А может быть, они даже смогут пережить и зиму, без особых проблем. Также нельзя забывать, что сейчас стоял жаркий июнь-месяц и вскоре можно было бы собрать урожай, который успели высадить заранее. Даже “простой” сбор пшеницы с полей, может дать многое для всех выживших, да и прочие кормовые базы в плане различных овощей, фруктов и даже мясных ферм, тоже можно было бы использовать, если заранее об этом позаботиться. На самом деле, я тоже хотел приложить к этому руку и организовать рядом с базой большие склады, для хранения продуктов питания. А лучше всего, если получится, сделать их вообще подземными, для сокрытия наших запасов от жадных глаз конкурентов, да и просто большей безопасности в плане возможных диверсий по уничтожению наших с трудом запасённых запасов. Но это всё можно будет сделать только после строительства второго периметра защиты вокруг моей базы, которая будет состоять из высокой монолитной стены с плавленными или вырезанными на ней рунами отпугивания зомби, вышками для удобной обороны и даже огромными воротами, как в старые добрые времена и обороняли крепости. Надо будет подумать, как лучше всего это устроить и у меня уже мелькали некоторые намёки на то, что можно было бы построить и спроектировать, своего рода: “Вечную крепость!” Которая смогла бы как обороняться, так и атаковать, очень долгое время.

Это конечно в идеальных условиях, которые надо ещё будет соблюсти, но думаю, что при должном старании, это можно будет сделать. Для этого стена и все сооружения внутри, как первого, так и второго периметра, будут построены модульным способом, для возможности их перестройки при необходимости. Также обязательно надо будет наведаться на склады военных боеприпасов, ведь мне потребуется очень большое количество современного вооружения, которое сможет обеспечить мощную оборону. И хоть таким образом, мои люди не станут силь-

нее, не получая ни опыта, ни выпавших вещей из убитых врагов, но зато они смогут остаться в живых! Что как согласитесь, более важно.

Ладно, потом об этом подумаю. И обязательно надо будет озадачить отца, проектировкой моих хотелок. Надеюсь, их можно будет осуществить на практике. Правда думаю, что для этого Лиаре вместе с Максимом, придётся всё же изобрести тот переходник, необходимый для перекачки Духа, получаемого от Морозного Цветка к выбранным Игроку. И после того, как мы сможем запитать, допустим, меня и отца, я с помощью навыка Трансмутации и благодаря тому, что уже заранее будут привезены необходимые материалы: такие как цемент, бетонные плиты, арматура, камни и всего остального, что может потребоваться в строительстве. Мы и вправду сможем построить Вечную крепость. По крайней мере в первом приближении, этот план был вполне себе реален.

Достал из пространственного кольца те книги навыка, которые мне достались от убитого фанатиками торговца, глазами нашёл ту, что мне и была сейчас нужна. И мысленно приготовившись к возможной боли, произнёс:

– Изучить Книгу навыка 3 уровня: Увеличение ловкости! – вслух сказал я и замер в ожидании.

С небольшой задержкой, но всё же книга начала распадаться на тёмные частицы, которые сплошным потоком принялись вливаться в точку между бровей. Увидев, что всё идёт как и обычно, я погрузился в своё подсознание и стал наблюдать за той руной ловкости, которая уже у меня была. И должен сказать, что в ней начали происходить изменения! Из более мелкой руны, по сравнению с другими, она начала увеличиваться в размере и практически достигла размера навыка Трансформации. После того, как её изменения прекратились, я ощутил приятный поток теплоты, который начал от неё исходить и тёплой волной пронёсся по всему моему телу. А после этого я ощутил, что вновь стал быстрее. Это было сложно описать, это было скорее интуитивное ощущение, а также я уже научился замечать изменения в моём теле, после прокачки тех или иных характеристик. Теперь у меня ловкости ровно 60 единиц! Конечно, вместе со всем одетым на мне снаряжением и теперь я был в 6 раз быстрее, чем среднестатистический человек. Причём без использования активных навыков. Просто отлично.

Успешно завершив это дело и даже без ожидаемой мною боли, решил проверить остальные 3 книги навыка. Одна книга навыка уже была, которую я встречал раньше:

[Книга навыка 1 уровня: Усиление. Активный навык. Повышает силу на 10 единиц на 30 секунд. Активация потребляет 5 SP. Время перезарядки – нет.]

Такой навык уже изучил Максим, который был в отряде у Артёма. Надо будет вызвать его к себе и поговорить, что называется по душам, да и вообще поинтересоваться, как у него обстоят дела. Думаю, он уже должен был достичь 10-ого уровня, а значит в запланированный мною в ближайшем походе в Деревню Новичков, он отправится со мной. Надеюсь, Дима и Максим также подняли свой уровень до 10. Правда не уверен, что этого достигла Таня, но без неё, мы точно в путь не двинемся. И само собой с нами пойдут все наши лекари и отец. Надо будет заранее подумать о том, как мы будем пробираться ко входу в Деревню Новичков, чтобы это было максимально безопасно, но также, чтобы наша база, не осталась без должной защиты.

И кого я здесь оставляю, надо было ещё как следует подумать. Скорее всего, это будет Андрей, который хорошо знает, как оборонять такие объекты. Плюс к нему можно будет оставить Байбла, если он согласится и Лиару, которая не так давно уже посетила Деревню и вряд ли ей что-то ещё оттуда нужно. А если и нужно, то я сам с удовольствием приобрету все необходимые ей предметы, лишь бы она осталась на базе и тем самым обеспечила сильной боевое единицей.

Так! Стоп! А ведь Байбл, как и Акира до сих пор не получили своих классов! Хоть уже и перевыполнили минимальное требование, более чем в два раза. Ведь они просто не смогли тогда проникнуть в Деревню Новичков и это означает, что и они отправляются вместе со мной.

Своих людей надо усиливать по максимуму! Ведь в будущем, мне это сильно поможет. И кого тогда оставить на базе? Хм... Стилл? Да! Братья-маги? Можно! А вот Андрей всё же останется на базе, хотя и ему желательно получить свой класс, правда но не в этот раз. В принципе, такого количества сильных Игроков, должно быть вполне достаточно для её защиты, тем более что я не намеревался долго задерживаться в Деревне Новичков. И мы должны будем вернуться обратно в тот же день, когда уйдём.

Вновь обратил свой взгляд на стул, где лежало, ещё 3 книги навыка. Следующая книга навыка, также уже была мне знаком, и она будет очень полезна для моих людей, это была: Книга навыка 2 уровня: Огневая подготовка. Которая позволяла, сделать из обычного гражданского, чуть ли не профессионального военного.

Следующая книга, также была полезна:

[Книга навыка 1 уровня: Увеличение выносливости. Пассивный навык. Добавляет 2 пункта выносливости]

И хоть эта прибавка была не особо большой, но если его прокачать, то её можно будет поднять и до третьего уровня или же в будущем тот же, допустим Эдвард, которому я и намеревался отдать эту книгу, сможет поднять её уровень, не тратя на это ценные очки навыков. Об этом интересном способе прокачки и уже после собственной проверки на себе, надо будет сообщить об этом способе всем моим людям, чтобы они также смогли, воспользоваться этой возможностью.

А вот следующая книга навыка, была совсем не боевой.

[Книга навыка 2 уровня: Логистика. Пассивный навык. Наделяет пользователя хорошими знаниями по Логистике. Если у пользователя уже имеются нужные знания, то он получит их более продвинутую версию]

“Отличная книга! И я уже знаю, кто именно её получит!” – мысленно ухмыльнулся я.

Включив компьютер, зашёл на форум Сверхов и начал проглядывать одну тему за другой в поисках новой и интересной информации, которая могла там появиться. Но буквально через 10 минут, от этого увлекательного дела, меня отвлек звонок на мой телефон с незнакомого номера. Никто чужой звонить просто не мог, а потому я сразу же ответил и услышал обеспокоенный голос матери:

– Сынок, у нас тут проблемы! Мог бы спуститься к нам в Лазарет?

Услышав её обеспокоенный голос, тут же согласился. Посмотрим, что у них там случилось. Надеюсь, я смогу помочь их решить. А после вернусь назад и до конца разгребу все свои накопившиеся запасы. Те же шарики, которые я достал из голов костяных монстров, а также тело главного Айлара. Требовали моего внимания, чтобы пристроить их делу.

## Глава 76. Возможности Трансмутации

Пока я спускался вниз, мне в голову неожиданно пришла неожиданная мысль:

– А получил ли я опыт за Билла и Рурика!?

Остановившись на месте, тут же начал прокручивать в голове, все события с того самого момента, когда я улетел от того офисного здания. Ведь пропустить момент, когда в тебя впитывается белый шар опыта, было практически невозможно, из-за специфических ощущений, возникающих при этом. Во время полёта к базе их точно не было, вот я уже добрался до неё, нашёл 2 группировки фанатиков Ордена Возрождения, уничтожил почти всех из них и опыт за них я точно получил. Интересно, выпал ли из них какой-то навык? Помню, во второй группе был достаточно сильный Игрок, надо будет поинтересоваться у Байбла или Андрея по этому поводу. Думаю, скрывать эту информацию от меня они не будут, особенно Андрей, который и не мог мне врать из-за Контракта. Да, конечно, кто-то может сказать, что так верных людей в свою команду не приобретёшь. Ну, а что мне оставалось делать? Особой веры в то, что незнакомый человек будет подчиняться моим приказам с самого первого нашего знакомства и благодаря моей внушительной харизме, у меня точно не было. Только достаточным проявлением Силы и своим навыком Контракта, я мог заставить их подчиняться. Чтобы в дальнейшем, расположить их к себе своими действиями и поступками. И конечно возможно, что мне так только кажется, но вроде бы Андрей уже становился “моим” человеком, признав моё право управлять, как им, так и всеми на этой базе. И думаю, что через пару дней можно будет порвать его Контракт, предварительно с ним переговорив. Тем самым, я освобожу себе место для заключения ещё одного Контракта и приобретения, ещё одного сильного рекрута, которого я в будущем захочу переманить на свою сторону. Будет забавно, если это опять будет военный из Лагерь Выживших.

Так, ладно. Не о том сейчас думаю! Прокрутив в голове весь бой с Драконом и своё возвращение на базу, я так и не заметил, чтобы в меня влетело, ещё 2 белых шара опыта. Поверить в то, что они просто не долетели до меня из-за разделяющего нас расстояния, было очень сложно. Сомневаюсь, что есть какой-то предел в расстоянии на получение опыта, разве что при проходе в Деревню Новичков, такое могло бы произойти или же в какой-нибудь другой мир. Мне бы было, очень интересно побывать в других мирах.

Тогда что получается? Получается, что Билл и Рурик остались живы! Но как им это удалось? Я же буквально сжёг их своими Огненными шарами из боевого модуля, прожарив их практически до состояния румяной корочки. Им кто-то помог? Хм... Если так подумать, то было очень подозрительно, что сразу же после того, как я начал их сжигать, на мою базу напал Дракон. Рядом был ещё какой-то наблюдатель от Ордена? Скорее всего. И именно он и приказал второй группе перейти к плану Б, чтобы спасти этих двоих. Странно, что я его не увидел, хотя смотрел очень внимательно и во все стороны. Стоп! Единственное место, которое избежало моего взгляда находилось под землей. Он скрывался в канализации?

– Возможно, так оно и было, – сразу же составил я у себе в голове, примерную картину произошедших недавно событий. Печально, но тут ничего не поделаешь! На будущее буду знать, что мои враги могут скрываться и под землей и теперь, я такой ошибки не допущу. Да и то, что они могут восстановить или даже практически, я бы сказал, воскресить сильно обгоревшие тела было неприятным известием. У них тоже уже есть сильные Лекари? Хотя чего это я? Почти 100 % что они у них есть, просто не могут не быть.

Надо будет подумать о том, как их легче всего устранять в будущем. Думаю, что можно будет в дополнение к сжиганию этих фанатиков с тёмным симбиотом в груди, дополнительно дырывать им головы с помощью арбалета или же из Пустынного Орла. Предпочтительно,

конечно, стрелять именно из арбалета, чтобы получить с них опыт и возможный дроп. И хоть я и не знал, что могло со мной произойти, если бы я всё же попытался убить тех двоих находясь вблизи, но думаю, что это была бы ответная атака со стороны того тёмного симбиота. Возможно, это было бы то неизвестное мне тёмное пламя, которое пыталось пожрать вызванный мною огонь. И что-то мне подсказывало, что оно было очень опасным, причём смертельно. Неужели подобными возможностями, обладают все симбиоты?

Надо будет, поговорить по поводу симбиотов с Байблом. Ведь он уже сожрал симбиота ловкости и думаю, что надо будет, как следует его осмотреть на предмет возможных патологий или каких-либо злокачественных изменений в его организме и принять решение по поводу того, чтобы и самому, скажем так, подключить симбиота к своему телу и стать ещё быстрее и соответственно сильнее. Чему я был бы совсем не против. И до сих пор, меня останавливала лишь та мысль, что это может нанести мне вред. Если и не сейчас, то возможно в будущем.

Тем временем, я уже спустился к Лазарету и зашёл внутрь. И сразу же увидел, как рядом с 4-мя койками, которые они откуда-то достали, находились все наши лекари, а также Лиара вместе с Максимом. Хм... Подойдя поближе, сразу же привлёк внимание всех присутствующих, после чего ко мне обратилась моя мама:

– Хорошо, что ты так быстро пришёл сынок. Вот посмотри, с чем мы тут столкнулись! – сказала она мне, указав рукой в сторону 4-х коек, где лежали раненые бойцы. Причём все они были без сознания, а у них во рту между зубов находились палки, достаточно сильно искусанные. Видно, для того чтобы они не сломали себе зубы от сильной боли.

Каждый из них был обмотан бинтами в той или иной степени, будь то живот или колено, которое пострадало от воздействия того зелёного пламени, судя по тому, что я видел. Бинты были кровавыми.

– И в чём тут проблема? – тут же поинтересовался, я у всех присутствующих разом.

– Проблема в том, – вышел вперёд Алекс, – что, когда мы пытаемся вылечить их повреждения, воздействие наших навыков не оказывает никакого влияния! И даже более того, после этого возникает несильное зелёное пламя, которое наносит ещё больший вред организму этих парней, – начал вводить меня в курс дела Алекс.

– А если попробовать излечить обычным способом? – поинтересовался я у них.

– Не выйдет! – отрицательно покачала головой мама. – Они и так сильно истощены, борясь с последствиями того страшного пламени.

– Последствиями?

– Да! Как оказалось, это пламя не только сжигает практически всё к чему прикасается, но также оно вдобавок ещё и ядовито. И сейчас только постоянными воздействиями наших навыков на весь организм, исключая поражённого участка, мы умудряемся поддерживать их в живых. Правда, для этого мы их вырубали, потому что от их страшных криков уже было невозможно сосредоточиться, да и сердце может не выдержать.

– Понятно, – ответил я. – И что вы от меня хотите? – уточнил я у них. Ведь зачем-то же они решили пригласить сюда именно меня, хоть и знали, что я совсем не лекарь.

– Да тут Лиара выдвинула одну безумную идею... И возможно, ты сможешь нам помочь.

– Правда? И какую? – сразу же спросил я у девушки.

– Нам нужно, чтобы ты полностью уничтожил повреждённые участки их тел! Как того насильника недавно. А после этого наши лекари уже займутся дальнейшим лечением и восстановлением их организмов.

Сразу же понял, чего именно они хотели добиться – вместе с раненым участком уничтожить и то зелёное пламя, которое до сих пор находилось в организме пострадавших. Не стал отказываться, а потому сразу же сказал:

– Хорошо я согласен. Показывайте, что именно вы хотите, чтобы я уничтожил.

Вначале меня провели к самому тяжёлому пострадавшему, у которого был повреждён живот. Разрезав на его животе кровавые бинты, мне показали, что именно они от меня хотят.

– Вот, смотри. Нам нужно, чтобы ты уничтожил, весь этот участок пострадавшей кожи. Да и вообще уничтожал его до тех пор, пока этот ожог и вся поврежденная им плоть, полностью не исчезнет.

Подключив своё зрение, осмотрел больного и увидел, что всё было даже хуже, чем предполагали все здесь собравшиеся. Ведь у него пострадало не только внешняя часть его живота, но и фактически повреждения от пламени практически дошли и до его внутренних органов. И если уничтожить весь этот повреждённый участок, то его внутренние органы окажутся снаружи, что будет не очень хорошо. Сомневаюсь, что мои Лекари смогут восстановить такие сильные повреждения, тем более с их уровнями навыков, о которых мне было известно. Вот если бы они уже получили свои Классы, то всё могло бы измениться.

И что тут можно сделать в такой ситуации? Подойдя к нему поближе, постоял в задумчивости около минуты, после чего протянул свою руку в сторону больного и активировал свой навык Пожирания. При этом я всеми силами старался контролировать то невидимое поле, которое появилось прямо над ним. С большим трудом, но мне удалось это сделать, а также уменьшить его размер в достаточной мере, чтобы одним неосторожным движением не повредить этого бойца. Для этого я начал аккуратно опускать невидимое поле и Пожирать верхний слой кожи. Закончив с этим делом, начал осторожно опускаться вниз, а благодаря тому, что я всё прекрасно видел, то мог очень точно контролировать, сколько именно повреждённой плоти нужно было уничтожить. Очень осторожно и буквально за 2–3 минуты я полностью уничтожил всю повреждённую плоть. При этом Контролем Гравитации, я удерживал его кровь, не давая ей вытекать из этой огромной открытой раны. Когда к нему уже было отправились наши лекари, я остановил их движением правой руки и положив свои руки на его живот с двух сторон, мысленно произнёс:

– Трансмутация!

После чего начал “воссоздавать” только что уничтоженную мною плоть по памяти.

– Что это!?

– Это навык лечения!?

– Просто поразительно! Как он это делает!? – тут же послышались взволнованные выкрики за моей спиной, увидев что именно я тут исполнял. Но я не стал на них реагировать и решил для начала закончить начатое мною дело.

На то, чтобы с помощью навыка Трансмутации и по памяти копируя рядом находящуюся плоть по края раны, постоянно её создавая и уменьшая открытую рану, ведь хоть я и не знал, как она точно была устроена со всеми сосудами и прочим, но копировать и создавать точно такую же плоть нужной мне формы, мне удавалось вполне себе без проблем. Откуда я брал на это строительный материал? Всё просто. Я просто брал и преобразовал жировую ткань этого бойца, забирая её с боков и других частей тела. Да и вообще работа навыка Трансмутации сильно зависела от воображения того, кто его использовал, а также выручало точное знание того, что должно в итоге получиться. За 5 минут, я закончил с этой операцией и облегченно выдохнув, убрал свои руки от уже полностью здорового на вид живота бойца.

И только после этого я ощутил, что изрядно потратился на проведение этой, казалось бы, достаточно лёгкой со стороны других людей операции по трансплантологии повреждённого участка живота с помощью навыка Трансмутации. Вот это, я конечно задвинул так задвинул. В прошлом о таком можно было бы только мечтать. Но благодаря комбинации моих навыков, а также пришедшего ко мне озарения, я смог успешно это сделать. Мельком глянул на свой запас Духа увидел, что на проведение такой операции у меня ушло целых 30(!) единиц Духа, то есть практически половина от всех моих немалых запасов. Это было очень затратно, но теперь этот

боец точно будет жить, а значит, потраченные на это усилия точно того стоили. К больному тут же подбежали мои лекари и начали активировать один навык за другим:

– Малое Исцеление!

– Малое Исцеление!

– Малое Исцеление!

Я всё так же продолжал наблюдать за внутренним состоянием его организма и увидел, что в этот раз их исцеляющие навыки показали свою эффективность и грубо говоря, правильно “расположили” созданный мною участок кожи, правильно подсоединив к нему сосуды и заодно убрав все шрамы, которые могли бы у него остаться после проведения такой операции. Даже повреждённые мышцы, также были восстановлены. И теперь его живот выглядел точно так же, как на момент до попадания под пламя Дракона.

– Коль! Как ты это сделал?! – с некоторым шоком поинтересовался у меня Алекс, посмотрев в мою сторону. После того, как активировал свой навык.

Не стал ничего от него скрывать, ведь это и так было очевидно всем здесь присутствующим.

– Это всё благодаря нескольким моим навыкам, которые я недавно изучил, – коротко ответил я, не вдаваясь в особые подробности.

Ведь хоть я и доверял всем тем, кто здесь присутствовал, кроме возможно Милы, но всё же разглашать лишней раз о том, какие именно у меня были навыки, было не совсем умно. Такую информацию нужно держать строго при себе и никому не раскрывать!

– Сможешь повторить это с другими? – взволнованным голосом поинтересовалась у меня мама.

– Да, смогу. Мне только нужно немного передохнуть, – ответил я. После чего достал Духовные Груши и Яблоки Здоровья из своего пространственного кольца и начал с аппетитом их поедать одно за другим.

Мои запасы Системных фруктов, буквально исчезали у меня на глазах в последнее время. Но всё же это были, так называемые “расходники”, которые и должны были тратиться со временем. Другой вопрос, что я успел уже несколько привыкнуть к тому, что у меня всегда был достаточный их запас. Который был мне просто необходим, для проведения всевозможных операций за территорией нашей базы. Конечно, у меня были Зелья Восстановления, но всё равно. И отвыкать от такого приятного ощущения, мне совершенно не хотелось. И для этого в своё следующее посещение Деревни Новичков я закуплюсь, что называется по полной.

## Глава 77. Симбиот Ловкости. Часть первая

Кстати, интересно, а можно ли связаться с теми, кто также был в тот день нападения на Деревню? Ведь я прекрасно помню номер той Деревни: 222667891021. Возможно, есть смысл создать тему на международном сайте и попытаться договориться о взаимовыгодной торговле в его пределах. Допустим с тем же Игроком, у которого я уже брал навык Фортификации. Сам же на обмен, я буду предлагать Монеты Выживания и возможно даже Пыль Камней Душ. Но лучше всего будет обмениваться именно с помощью Монет Выживания. Кстати говоря, дроп с них также падал и немалый. И у меня их уже накопилось с учётом потраченных ранее, около 4000 Монет Выживания. Что было достаточно большой суммой, как на это ни посмотри.

Переведя дух и восстановив потраченную выносливость и дух, прям тавтология какая-то. Хех. Перешёл к следующему бойцу, у которого пострадала нога. В этот раз всё прошло несколько легче и после того, как я с ним закончил и перешёл к следующему, я смог закончить с ним ещё быстрее. На всё-про всё у меня ушло около 40 минут и теперь все бойцы в скором времени, смогут встать на ноги, при этом они не остались ни калеками, ни больными и теперь смогут и дальше нести свою службу.

Когда закончил с последним, то почувствовал, что весь мой лоб был в испарине. Всё же для контроля навыка Пожирания и Контроля Гравитации, требовалось очень много умственной усилий с моей стороны. Посмотрев на часы, увидел, что уже было восемь часов вечера. Прикинув в уме оставшиеся дела, понял, что до сих пор не допросил того фанатика, которого уже должны были успешно доставить на базу.

– Спасибо, что помог нам.

– Да, спасибо, сынок. Ты выглядишь немного бледным. С тобой всё хорошо? – с беспокойством в голосе, поинтересовалась у меня мама.

– Всё в порядке. Не волнуйся! Я немного отдохну и буду в полном порядке.

– Хорошо! Тогда смотри не перенапрягайся, – с улыбкой ответила она мне, после чего вновь отправилась к пришедшему в сознание первому бойцу, у которого я лечил живот.

Было видно, что ей нравилось делать то, чем она сейчас занималась, а открывшиеся возможности при навыке лечения, также давали ей некую уверенность в своих силах и возможностях.

Не стал больше никого здесь отвлекать от работы и выйдя из Лазарета, достал свой мобильный телефон и набрал Байбла.

– Да, Командир? – послышался из трубки его весёлый голос.

Правда в этот раз, мне показалось, что он был несколько наигранным? Но я не стал никак комментировать этот момент.

– Куда вы доставили того фанатика?

– Тут такое дело, Командир... – нерешительно начал он.

– Что с ним случилось? Говори прямо! – немного раздражённо, сказал я ему.

– Короче, он мёртв!

– И как это произошло? – несколько озадаченно, спросил я у него. Неужели они его убили? Да нет, бред!

– Мы не виноваты! Он сам себя убил! Он просто откусил себе язык и захлебнулся кровью до того, как мы смогли что-то сделать.

Услышав его объяснение, прикрыл свои глаза и насилу успокоился. Такой самоотверженности от какого-то фанатика я, если честно, не ожидал и это было очень удивительно. Неужели ему настолько сильно промыли мозги, что он решил пожертвовать своей жизнью, чтобы не выдать никаких секретов этого их Ордена?! По-видимому, так оно и было. Чёрт! А я расчи-

тывал получить от него информацию по поводу нахождения их главного штаба или хотя бы одной из точек, где они все собирались, после чего отправиться туда и уничтожить их всем скопом. После их нападения на мою базу, спускать это дело на тормозах, я совершенно точно не собирался! И теперь они должны будут быть уничтожены в любом случае.

– Командир..? – тем временем, послышался голос Байбла. Причём звучал он несколько тревожно.

Волнуется из-за моей реакции на смерть этого фанатика? Видимо так.

– Ничего страшного. Я тебя не обвиняю! Я бы и сам даже не подумал, что он может себя убить, тем более таким способом. Ладно. Тогда для тебя другое задание! Собери мне 20 звуковых ловушек и припряги к этому делу Максима, чтобы к полночи они были полностью готовы. Я вновь отправлюсь в город и расставлю их, где требуется.

– Будет сделано! Не волнуйся! – ответил мне Байбл и отключился.

Раз этот фанатик уже умер, а ночью мне предстоит рейд в город, а также возможно, облёт лагеря выживших, то, пожалуй, немного изменю свои планы и для начала, как следует отдохну. До полуночи, ещё было несколько часов, а значит, этого времени мне будет вполне достаточно, чтобы как следует отдохнуть и восстановить свои, как физические, так и моральные силы.

Вернувшись в свою квартиру, принял быстрый душ и как только моя голова коснулась подушки, я сразу же отрубился, чтобы спустя всего 3 часа вновь прийти в сознание. Причём с полностью ясной головой. Никаких следов от умственной усталости у меня уже не было. Если честно, то мне очень нравился такой способ сна, когда ты засыпал практически моментально и просыпаясь, чувствовал себя на все 100%! Как я помню, раньше у меня были проблемы со сном и просыпаясь, я чаще всего чувствовал себя не отдохнувшим, а скорее разбитым, читая до глубокой ночи и практически до самого утра.

Интересно, выжили ли после начала зомби-апокалипсиса мои любимые авторы? Если получится, то я бы не отказался помочь им, чем смогу, если конечно, это будет в моих силах.

Бодро вскочив с кровати, отправился в сторону ванны и сделав там все необходимые дела, вновь одел на себя свой магический доспех и мысленно подготовился к предстоящему ночному выходу. Уж в этот раз, я надеюсь, что смогу получить долгожданный 30-ый уровень и начать свою прокачку в сторону 40-ого уровня. При этом также нельзя забывать про Фрукт Эволюции, надо будет отправить команду на сбор всех тех трупов, которые остались около той станции метро, а также на улицу, где были убиты эти зомби. Ведь Цветок сам себя не накормит.

Перед этим я правда поднялся к себе в кабинет, чтобы разобрать оставшийся дроп, который у меня оставался, ещё с Деревни Новичков. В первую очередь достал мешочки, где хранились те самые небольшие бусинки, которые я достал из головы костяных монстров. Не знаю, для чего их можно использовать, но думаю, что Лиара вполне может попытаться как-то их использовать, для создания артефактов. По крайней мере, это единственная здравая мысль, которая пришла мне в голову. Ну может ещё Акира, тоже сможет их как-то приспособить, для варки зелий и прочего.

Вновь запросив информацию у Системы, мне опять не удалось получить от неё никакой информации по поводу этих бусин разного цвета. Однако, это не значит, что их нельзя будет использовать в дальнейшем. Далее, проверив чтобы никого лишнего не было на этаже, достал труп того крылатого главного Айлара, который мне удалось достать из Деревни Новичков. Как я помню в тот раз Азар убил его с помощью некой Сферы Пустоты и одновременно высосал из него, всё или часть его силы. По крайней мере, объяснить, почему у него после того, как тот пронзил его грудь рукой, образовались крылья за спиной, правда чёрного цвета, было на мой взгляд достаточно сложно. Что означает, что и в Системе могут быть такие вот навыки, позволяющие это сделать. Я имею ввиду воровать силу, а может и уровни у других Игроков. Хотя возможно, всё это было связано с тем, что Азар уже вышел из Системы, судя по его словам

и добился гораздо большей силы, чем пока находился в ней. А судя по продемонстрированной им в тот момент силе, это было недалеко от истины.

Но больше всего меня интересовал не тот способ, каким он его убил, а то, что мне в награду достался его условно целый труп, а также повреждённый доспех, который был надет на нём. Вытащив его труп из пространственного кольца, положил его на пол моего кабинета и запросил информацию об этом доспехе у Системы. И вот что мне получилось узнать:

[Защитный доспех Айлара (снаряжение 6 уровня), +50 ко всем характеристикам. Хорошо защищает от атак вплоть до 70 уровня Игроков и зомби. Особое требование – носить могут только Айлары. Прочность 60/100]

– А нехилый такой доспех! – невольно воскликнул я. Жаль, что я не могу его применить из-за требований к тому, кто именно его может носить. Другой вопрос, что я вполне могу Трансформироваться в этого Айлара и заодно получить настоящие крылья, после чего, как мне кажется я смогу экипировать этот доспех. По крайней мере, я не видел причин, почему бы у меня не получилось это сделать.

Неужели это всё? Быстро осмотрел его труп и хоть, с одной стороны, это было неприкрытое мародёрство, но моё мнение было таково, что мёртвым их снаряжение и прочие вещи, уже не были нужны. Тем более, что его труп и всё, что на нём одето, можно было считать, своего рода моим боевым трофеем! И никак иначе. И как оказалось, это было не всё, что мне с него досталось. Мне удалось найти кольцо, которое находилось на пальце у этого Айлара. С трудом стянув его с него, с некоторым трепетом запросил информацию у Системы. Если я прав, то скорее всего это было то самое кольцо, которое уже имелось у меня.

[Пространственное кольцо (снаряжение 7 уровня) Дух +20. Описание: это кольцо создано с применением пространственных технологий будущего. Оно создаёт пространство в другом измерении размерами 5x5x5. С этим кольцом вам будет проще хранить свои личные вещи.]

Я оказался прав! Это и вправду было пространственно кольцо. Причём на уровень выше, чем то которое имелось у меня, что было просто отлично! Теперь я смогу в нём хранить, ещё больше снаряжений и прочих нужных вещей, нося всё нужное с собой. С некоторым трепетом, одел его на свой палец, после чего мысленно заглянул туда. К моему разочарованию, внутри не было абсолютно ничего, что было несколько странным, поэтому на всякий случай я напирал свои глаза духом и выносливостью в попытке найти, что-нибудь спрятанное здесь. Ведь я просто не мог поверить, что тут ничего нет. Но нет, сколько бы я не пытался и не усиливал свои глаза, но мне так и не удалось ничего найти внутри этого кольца. Ещё хорошо, что при одевании второго пространственного кольца на свой палец, Система не запретила мне это сделать. А то были у меня такие опасения.

Думаю, что выйду сегодня ближе к часу ночи, поэтому вновь включил компьютер и зашёл на форум Сверхов. В быстром темпе, посмотрел все ветки форумов и попутно ответил на несколько личных сообщений торговцам, которые желали провести со мной сделку. Согласился на их условия на обмен в пределах 500-1000 Монет Выживания, за довольно сильные книги навыков, но попросил добираться ко мне не со стороны города, а со стороны близлежащего леса и выходить именно оттуда в связи с тем, что рядом с моей базой, якобы появилось большое количество опасных эволюционировавших зомби, которые могут угрожать их жизням. Таким вот не особо сложным способом, я решил обезопасить, как их, так и себя, от допустим, новой группы фанатиков Ордена Возрождения, которые могли бы вновь захватить ещё одного торговца, который направлялся в мою сторону.

Надо будет попросить Викторину продублировать темы форумов, созданные мной на различные языки, особенно касающуюся правила Золотого Миллиона, где уже было больше 10000 комментариев и это за неполные сутки. Заглянув туда, я увидел, что люди различались реакцией на эту новость достаточно сильно: кто-то обвинял меня, говоря, что это неправда; кто-то говорил, что да, так оно и есть; другие же просто написали, что нам точно настал трындец.

Но даже те, кто не верил в то, о чём я написал в этой теме, не могли не признать тот факт, что если это правда... То всему человечеству нужно сплотиться и в едином порыве уничтожить всех зомби! Как бы пафосно это не звучало со стороны. Тем самым повышая нашу позицию в межмировом рейтинге. Не знаю, как именно Система подсчитывала этот рейтинг, но думаю, что многое зависело от того, сколько именно выжило Игроков в определённом мире, каков был средний уровень, какого уровня достиг первый в Мировом рейтинге Игрок, а также сколько всего осталось зомби в мире и какой силы. По крайней мере, именно так я бы и рассчитывал межмировой рейтинг на их месте.

Возможно, также понижало рейтинг мира то, какого уровня были сами зомби и каких успехов в захвате нашего мира, а по-другому тут и не скажешь, они достигли. И судя по занимаемому нашим миром месту в рейтинге, ситуация у нас была далека не только от хорошей, но и просто удовлетворительного. Не знаю, сколько именно процентов человечества превратилось в зомбарей или стало их кормом, но что-то мне подсказывало, что не меньше чем от 70–90 % всего населения нашей планеты, должно было почить в этом внезапном зомби-апокалипсисе. И ладно бы, если эти зомби были обычными, слабыми, как показывали в некоторых сериалах и не имели возможности эволюционировать, тогда бы и у обычного человека была возможность справиться с парой-тройкой из них за раз, проявляя для этого разумную осторожность. А из-за того факта, что зомби могли становиться всё сильнее и сильнее, при этом чувство страха смерти у них отсутствовало напрочь, то многие способные и достойные, но более слабые на тот момент представители человечества, стали их жертвами, как бы печально это ни звучало.

Разобравшись со всеми делами на форуме, решил достать тот Малый Симбиот Ловкости, который у меня находился в пространственном кольце, вновь запросив информацию о нём:

[Малый Симбиот Ловкости, Класс: Редкий. 1 уровень. Часто притворяется Фруктом Ловкости для того, чтобы попасть в тело носителя и жить с ним во взаимовыгодном симбиозе, давая носителю повышенную ловкость, а в экстренных ситуациях, он может задействовать все ресурсы организма для того, чтобы спасти своего носителя. Питается Духом носителя, потребляя около 3 единиц каждый день. Возможно дальнейшее развитие. Один Игрок может владеть только одним Симбиотом любой направленности. Ровно до того момента, пока носитель не эволюционирует.]

Внимательно его осмотрев со всех сторон, я увидел, что он впал в некий анабиоз и никак не реагировал на то, что я его достал наружу.

Хм... Ладно! Тогда, пожалуй, можно вызвать к себе Байбла и поговорить с ним о том, как он себя чувствует после того, как в нём поселился такой же симбиот, который давал ему большую Ловкость по сравнению с другими людьми. Включив телефон, набрал Байбла и после того, как он мне ответил, вызвал его к себе. Когда он ко мне поднялся, я быстро его расспросил по поводу ощущений в его организме. Не вызывает ли в нём что-то тревогу? Особенно после того, как он изучил книгу навыка Предчувствие опасности 1 уровня.

Тот немного помолчал в задумчивости и даже нахмурил брови.

– Нет, Командир! Чувствую себя вполне нормально. А что говорите, во мне живёт какой-то симбиот?! Клааааасс! – обрадовался он. Как только я сообщил ему эту информацию, не восприняв её особо серьёзно.

– Да, так и есть. Ты правильно меня понял, Байбл. Кстати говоря... Про книгу навыка «Предчувствие опасности», которую ты изучил... Как оказалось, есть отличная возможность...

После чего рассказал ему о своём недавнем опыте по изучению книги навыка ловкости, более высокого уровня.

– А что, так можно было?! – удивлённо воскликнул Байбл, посмотрев на меня широко открытыми глазами.

– Да. Я сам это проверил! Так что, если вдруг наткнёшься на книгу навыка более высокого уровня, чем у тебя, ты можешь спокойно её изучить и улучшить свой навык, не тратя на это очков навыка.

– Шикарно! Спасибо, Командир! Что сообщил мне такую важную информацию. Я этого никогда не забуду! – серьёзным голосом, ответил он мне.

– Не стоит благодарности, ведь ты мой человек, – ответил я ему с улыбкой на лице, после чего продолжил. – Надеюсь, ты понимаешь, что об этом не должен знать никто, кроме командиров и особо приближённых подчинённых? Мне бы очень не хотелось, чтобы наши враги, о которых ты уже в курсе, стали сильнее благодаря этому знанию.

– Конечно! Не волнуйся, я же не совсем тупой! Мой рот будет наглухо закрыт! – гордо сказал он. После чего провёл пальцами по губам и словно закрыл их на молнию, а после на ключ, а сам “ключ” выкинул в неизвестном направлении.

Не стал никак комментировать этот момент, после чего задал ему следующий вопрос:

– Как я вижу, тренировка продолжается? – обратился я к нему, встав из своего кресла и подойдя к окнам своего кабинета. После чего направил свой взор вниз, за территорию главных ворот.

А там под светом огромных прожекторов, которые они откуда-то достали, а точнее, привезла группа Андрея вместе с Сергеем, группа из 15 человек, тренировались в поте лица, уничтожая одного зомби за другим, причём эта группа, которая сейчас тренировалась в их убийстве и в прокачке своего уровня, действовала уже достаточно уверенно.

– Да, это была моя идея! И Андрей с радостью за неё ухватился! – ответил мне Байбл, максимально довольным тоном.

– Молодец! – похвалил я его за такую инициативу. Ведь это и вправду ускорит общую прокачку уровня, находящихся на базе бойцов, причём существенно. А также и тех, кто отвечал за их безопасность.

– Байбл, какой у тебя уровень на данный момент?

– 23-ий! – с гордостью сказал он. – А у тебя, Командир? – тут же задал он мне встречный вопрос.

Немного подумал, говорить ли ему правду, после чего решил, что скрывать эту информацию, особого смысла не было, тем более от него.

– 29-ый! – ответил я ему с широкой улыбкой на лице.

– 29-ый?! Как это ты умудрился, Командир? Неужели всего за 2 ночи ты смог перегнать меня и Акиру?!

– Да, ты прав. Мне достаточно сильно повезло встретить и уничтожить несколько сильных зомби в городе, но при этом я сильно рисковал, будучи там совсем один.

После чего коротко и без особых подробностей, рассказал ему о том, с чем именно я столкнулся, остановившись на опасности Зомби У1. Правда на этом моменте, он меня прервал.

– Я уже в курсе о них, прочёл твою тему на форуме. Они вправду телепаты?! Брррр! – заинтересовался он у меня с явной надеждой, что это не так. И даже вздрогнул всем телом.

## Глава 77. Симбиот Ловкости. Часть вторая

– Так сильно не любишь телепатов? – поинтересовался я у него. Ведь и я тоже, не особо то их привечал.

– Не то, что не люблю, скорее опасаюсь, – ответил он, немного подумав. – Как представлю, что кто-то начнёт холодными пальцами лазить у меня в голове, так меня всего передёргивает, – честно ответил он мне.

– Да по мозгам они бьют достаточно сильно, поэтому при встрече желательно их уничтожить, как можно быстрее. И не забывай, что они могут владеть иллюзиями и обмануть твоё зрение!

– Это да, это проблема... – несколько озадаченно протянул Байбл. – И что мне делать? – спросил он у меня и с надеждой во взгляде, посмотрев мне в глаза.

Хм... Что он может сделать, чтобы уничтожить Зомби У1? Тут надо подумать... На самом деле, я и сам не знал. Я-то смог уничтожить их один раз из-за того, что у меня было Зелье Невидимости, что кстати, тоже вариант для их успешного уничтожения, но больно уж они дорогие. Второй раз, благодаря Трансформации я смог подобраться к ним поближе и уничтожить их с помощью Вакуумной Гранаты. И не зелья, ни гранаты у меня уже нету. А в чём преимущество Байбла? В его огромной скорости? Ведь он, как и я делали основной упор на свою скорость в бою.

– Думаю, для этого тебе нужно поднять свой уровень, как можно выше и получить боевой класс, тогда у тебя возникнет с ними меньше проблем. Да и чем больше у тебя Духа, тем больше твоя защита от их психических атак.

– Духа? – переспросил он у меня. – Да, ты прав Командир! Хорошо. Тогда пойду качаться! – более весёлым голосом воскликнул он. После чего чуть ли не “исчез” из моего кабинета, весь замотивированный на будущее сражение с Зомби У1.

Не мог не улыбнуться на эту его реакцию. Всё же иногда его поведение, было достаточно забавным. Так, ладно. После того, как он ушёл, я вновь достал убранного симбиота ловкости и задумчиво на него посмотрел.

– Есть или не есть? Вот в чём вопрос.

В принципе, раз на Байбла он сработал достаточно хорошо, то почему бы и мне не попытаться его изучить? Тем более, что это сделает меня ещё быстрее, чем до этого. Окончательно решившись, открыл рот и быстро его проглотил, само собой не жуя. Поначалу ничего не происходило, но потом я почувствовал в своём животе некое движение, что было достаточно жутко и не особо приятно. Но примерно к таким вот ощущениям я и готовился изначально. Потому это меня не особо удивило. Судя по тому, что мне рассказал Байбл, у него тоже были странные ощущения в животе, но вскоре пропали. Поэтому не вижу причин, почему бы со мной всё пошло бы иначе.

Закрыв глаза, включил своё особое зрение и дополнительно напитав свои глаза духом и выносливостью, смог использовать своё рентген зрение к своему телу. Найдя взглядом свой желудок, начал наблюдать за действиями пробуждающегося ото “сна” симбиота ловкости. Пробудился он достаточно быстро, всего лишь в течение 2-х минут, после чего прислонившись к стенке моего желудка, он начал буквально просачиваться за его стенки и проник внутрь моего организма. Оказавшись за пределом желудка, он словно призрак, начал подниматься вверх, пока наконец не добрался до моего сердца. Несколько раз покрутившись вокруг него, он тут же резко в него проник, но я этого почти не ощутил. И только спустя секунд 20, я ощутил приятное тепло, которое начало распространяться оттуда и по всему моему телу.

– Хм... – несколько задумчиво сказал я вслух. Это уже было знакомое мне тепло, которое очень было похоже на то, когда увеличивалась моя ловкость от того или иного способа.

Запросив информацию у Системы о своих характеристиках, я увидел, что теперь у меня было ровно 62 единицы Ловкости, при том, что совсем недавно там было ровно 60 вместе со всем одетым на мне снаряжением. Вновь по моему телу прошла тёплая волна, после чего статус Ловкости вновь изменился на 63 единицы, а запас моего Духа уменьшился на 1 единицу. Хм... Получается, он и вправду питался моим Духом? И за это даёт мне увеличенную Ловкость? Причём он действовал не как тот чёртов алтарь, который находился в моём сознании и не забирал у меня Дух на постоянной основе, а просто потреблял его, усиливая мои способности. Приятные тёплые волны со стороны сердца распространялись ещё 2 раза, после чего показатель моей Ловкости, выросло до 65 и на этом её рост окончательно остановился. Но и так целых 5 Ловкости было достаточно много, как на это ни посмотри, а если учитывать, что у симбиота был указан его уровень, то в дальнейшем он сможет расти и увеличивать свою эффективность, давая мне ещё больше ловкости. Правда при этом он, конечно, будет питаться моим духом в большем объёме, но это не было большой проблемой, особенно, когда ты являлся главой базы, где спокойно можно было отдохнуть и пополнить свой Дух тем или иным способом.

Другой вопрос, что думаю нужно самостоятельно его “кормить”, а не тогда, когда он сам того захочет. Ведь, если это произойдёт во время боя, то это может быть очень опасным. Сколько там, говорилось Системой, он потребляет моего Духа в день? 3? 1 единицу Духа он уже сожрал, поэтому мысленным усилием направил несколько единиц Духа в сторону сердца, выбирая целью симбиота, который находился рядом с ним. Решил дать ему сразу 3 единицы, жадничать таким малым для меня нынешнего количеством Духа, было просто глупо. Всё получилось без проблем и симбиот впитал в себя отправленный в его сторону Дух. При этом опять же со стороны сердца, я вдруг почувствовал приятное тепло, распространившееся по моему телу, словно ласковый пёс был доволен тем, чем его только что накормили. Это активизировалась моя эмпатия? По-видимому да. Ведь ни о чём подобном, Байбл мне не сообщил.

Ладно, вроде бы всё прошло хорошо и теперь можно наконец, выбираться в ночной рейд в город. Байбл был так любезен, что сообщил мне, что на 1-ом этаже меня уже ждут все подготовленные им звуковые ловушки. Такая скорость по их сборке была возможна только из-за скорости самого Байбла, который их и собирал, во всю пользуясь этим моментом. Думаю, что теперь с возможностью летать, я смогу их расставить ещё проще, чем в прошлые разы, а также гораздо быстрее. При этом, даже можно будет установить их не чисто на крышах зданий, а чуть ли не на стенах, где их точно никто не найдёт и не уничтожит, даже если чисто случайно на крышу заберётся какой-нибудь зомбарь или монстр, который начнёт крушить там всё направо и налево. Достал планшет, управляющий другими звуковыми ловушками и быстро просмотрел, все камеры наружного наблюдения, которые были установлены в городе. И хоть я и видел там зомби, но их было не так уж и много и в нашу сторону никакая большая толпа или стадо мертвецов не двигалось, что уже было хорошо. Надо будет всё же озадачить Байбла, созданием пункта наблюдения на базе, где круглосуточно будут присутствовать мои люди, для контроля миграции зомби в городе.

– Хм. А зачем, собственно, откладывать, это важное дело на потом? – подумал я. После чего вновь набрал Байбла и рассказал ему о своей идее.

Он мне ответил, что это будет сделать не так уж и сложно, и уже завтра ближе к обеду, всё будет готово. Также, я попросил его поговорить с Андреем, для выделения нескольких надёжных парней, которые уже прошли проверку навыком Контракта, для круглосуточной службы. Двух-трёх человек, думаю будет вполне достаточно, если они будут сменять друг друга на дежурстве. Конечно, другим может показаться, что это была достаточно лёгкая работа, но она была чрезвычайно важной. Ведь пропустить огромную толпу зомби, направляющуюся к нам, было гораздо легче, чем могло бы показаться со стороны. А больших толп нам не нужно!

Того потока зомби, который и так бродил рядом с нашей базой и периодически выходя из города, был вполне достаточен. Для того, чтобы мои люди могли постоянно прокачивать и поднимать свои уровни и этого было вполне достаточно. И даже если вдруг их станет не хватать, то используя те же самые звуковые ловушки в обратном порядке, можно будет привлечь к нам достаточное количества зомби для тренировки. Правда, тут надо будет быть максимально осторожными, чтобы не переборщить.

Выключив компьютер, встал из-за стола и вышел из кабинета, закрыв его на электронный замок. После чего вызвав лифт и отправился вниз за звуковыми ловушками. Ночь предстояла длинная.

Пока спускался вниз, пришёл к выводу, что нужно ускорить прокачку своих самых сильных подчинённых, а именно: Андрея, Байбла, Акиры, Артёма с ребятами и прочих сильных Игроков с потенциалов. В связи с тем, что на убийстве обычных зомби, они многого не получают, да и им нужен был опыт в схватке против эволюционировавших зомби, а также рейд-боссов или же монстров, которых можно встретить в городе. И что это означает? Правильно! То, что нужно будет с ними в дневное время, допустим прямо завтра, выйти на прокачку в город, где под моим контролем и вместе с основными бойцами, все они смогут получить необходимый опыт сражения, который очень им пригодится в будущем, а также получить много опыта, поднять свой уровень и характеристики. Да думаю, прямо завтра и займусь этим вопросом!

Продуктов питания на данный момент нам хватало, а вот усилить себя по максимуму нужно было. Причём достаточно срочно! Ведь зомби в городе не стояли на месте и росли в уровнях, как на дрожжах. Интересно, а что нужно было делать им, чтобы получить увеличения своего уровня? Съесть определённое количество людей? Заразить людей? Сожрать более слабого или сильного зомби или монстра? Очень надеюсь, что они не росли в уровнях вот просто так, ничего не делая и просто бродя по городу в поисках живых. Было бы, конечно, хорошо, создать свой летающий отряд быстрого реагирования и с его помощью, зачистка города значительно бы ускорилась. Но у нас больше не было Звёздного Кристалла, который был просто необходим, для этого дела. Достать его можно было из растительных или возможно, древесных монстров, которых ещё надо было отыскать в пределах города...

Стоп! А почему они вообще, должны появляться именно в городе?! Ведь если эти кристаллы выпадали именно с них, то может быть, есть шанс, что больше всего таких вот монстров появилось не в городе, а в лесу, который располагался за его пределами и был примерно в 200–300 метрах от моей базы. Именно туда я ещё и не заходил, после начала зомби-апокалипсиса. Думаю, нужно будет туда наведаться и оценить обстановку. Но при этом, надо будет быть максимально осторожными. Ведь если учитывать тот факт, что мутировали даже обычные собаки, а в лесу у нас могли встретиться, как волки, медведи и даже змеи, по большей части правда не ядовитые, но после прихода Системы, они могли уже эволюционировать или мутировать в каких-нибудь ядовитых тварей, с которыми, надо будет быть максимально осторожными.

Ладно, если успею, то проверю ближайший лес этой ночью. По крайней мере, ночь была длинная и мне вполне должно было хватить на это времени, если я нигде не буду задерживаться надолго.

За размышлениями я уже спустился на 1-ый этаж и сразу же увидел ряд звуковых ловушек, которые находились на рабочем столе Байбла, который мастерил свои девайсы на 1-ом этаже. Думаю, надо будет его попросить спуститься к Лиаре и Максиму. Думаю, что в тандеме, они смогут добиться большего, да и нечего другим жильцам базы видеть те же звуковые ловушки лишней раз. Хоть это и не было особо большим секретом и все другие выжившие, как в моём, так и в ближайших городах, смогли бы создать нечто подобное достаточно легко и использовать.

Убрал их все в своё пространственное кольцо, причём именно в новое. И сразу же проверил, всё ли там на месте и заодно убедился, что могу им воспользоваться точно так же, как

и со своим условно старым кольцом, что было просто отличной новостью. А с увеличенным Духом, который мне достался благодаря отличному дропу с главного Айлара, у меня теперь было вместе со всем одетым снаряжением 81(!) единица Духа! Что было очень приличным количеством, по крайней мере по моему мнению. Ещё раз проверив свои характеристики, увидел явный дисбаланс между Духом и Выносливостью, которую также надо было поднимать. Ведь для использования большинства моих навыков требовался, как дух, так и выносливость. И лучше всего держать их примерно на одном уровне. Ведь хоть иметь большое количество Духа и было хорошо, но всё же стать недееспособным в определённый момент боя, когда бы у меня просто закончилась выносливость и я бы просто не смог использовать свои навыки, мне совершенно не хотелось. Но предвидя такую проблему, думаю, что теперь буду вкладывать очки характеристик между интеллектом и выносливостью. Даже возможно, доведу выносливость до 60–70 единиц и потом вплотную займусь Интеллектом. Та же Стойкость или, к примеру Живучесть на данный момент, не были мне особо нужны. Ведь я так и не был, особо сильно ранен после прихода Системы, а точнее, все полученные мною ранения, в конечном итоге приводили к моей смерти. И только благодаря своему навыку или способности Возврата, я возвращался во времени назад. И только благодаря этому я ещё топчу землю. Даже не представляю, что бы я делал, без такой способности. Хотя понятно, что... Я бы уже давно кормил червей, ещё в своём доме, когда меня застрелил тот вор-придурок с дробовиком.

Ладно, не буду вспоминать о прошлом, а потому, выйдя с первого этажа небоскрёба на улицу, внимательно осмотрелся по сторонам, ведь вся территория базы, подсвечивалась фонарями, которые были здесь расположены изначально. Надо будет поинтересоваться у нашего электрика Сергея, есть ли у нас достаточный запас всех необходимых электрических деталей и приборов, для функционирования небоскрёба в долгосрочной перспективе, без дополнительных ввозов того или иного оборудования из города. Если нет, то это тоже надо будет исправить, а также увеличить наш запас работающих генераторов, которые в данный момент и снабжали весь небоскрёб электроэнергией.

Убедившись, что на базе всё спокойно и вся занята своим делом, несколько успокоился. Тренирующиеся убивают зомби, их контролируют Андрей, Байбл и Максим, который также периодически вступал в бой и убивал одного или двух зомби из толпы, при этом он весь дрожал, но всё же смог найти в себе силы, для этого дела. Чем изрядно меня удивил и порадовал.

Мысленно направив Дух в свой Магический доспех, оторвался от земли и начал подниматься прямо в ночное небо. При этом даже вначале не экипировал на себе свой шлем, наслаждаясь прохладным ветром, бьющим мне в лицо. Поднявшись выше крыши небоскрёба метров так на 20, осмотрелся вокруг и не увидев никакой опасности, полетел в сторону города. Теперь мне предстояло установить ловушки, около ещё одного возможного выхода зомби из города, которые после этого с большой долей вероятности, отправятся в сторону нашей базы. Достаточно быстро долетел до нужного дома, по пути Трансформируясь в Зомби Л2 скоростного типа. И должен сказать, что в этот раз ощущения были несколько иными и я был несколько быстрее, чем в предыдущей форме скоростного зомби. Других особых изменений я в себе не заметил, кроме холодного разума, который вновь, достаточно сильно погасил все мои эмоции. Нет, конечно, я не стал ни роботом, ни мертвецом лишённым эмоций, но именно в таком состоянии, мне было достаточно легко убивать большое количество зомби и прочих своих врагов, включая и других Игроков.

Кстати, что-то от Лоры давно не было никаких вестей, надеюсь с ней всё в порядке. В следующий раз, надо будет обязательно выдать ей телефон, чтобы мы постоянно находились на связи.

Долетев до нужного места, выбрал подходящий дом рядом с широкой улицей и установил туда, первую звуковую ловушку. При этом, как я и планировал до этого, я установил её не на

крыше дома, а вытащил несколько кирпичей из стены дома. И именно туда я её и установил, без особых проблем. Благо благодаря моей силе, это было сделать достаточно легко.

Закончив с этим делом, спустился ниже и с помощью огненных шаров поджарил несколько десятков обычных зомби. Ведь хоть я с них и получал достаточно мало опыта, но как говорится:

– Капля опыта уровень приближает! – усмехнувшись, подумал я. Переделав известную поговорку, под современные реалии.

Дождавшись, пока в меня влетят все белые шары опыта, проверил выпавший дроп и подняв несколько Монет Выживания, а также одну белую шкатулку, отправился к следующему дому. Особо искать, куда именно мне нужно было установить звуковые ловушки, мне не приходилось, ведь я заранее продумал, куда именно я их установлю. Всё же замечательно, что у меня была такая шикарная память! Примерно так и прошли следующие два часа, когда я наконец установил последнюю 30-ую ловушку. На установку каждой ловушки у меня ушло около 4-х минут времени, что было достаточно быстро, гораздо быстрее, чем в прошлые разы. Да и то, я мог бы закончить и быстрее, если бы старательно не выбирал подходящие места с нужным ракурсом на том или ином доме или же офисном здании.

После установки третьей партии звуковых ловушек, я полностью обезопасил выходы и движение мигрирующих толп зомби в сторону моей базы. Благодаря постоянному контролю всех этих звуковых ловушек, мы сможем избежать большого количества проблем в будущем. Конечно, если обычные зомби будут под управлением Зомби У1, то тут уж никакие звуковые ловушки не помогут, но если это вдруг случится, это будет явным индикатором того, что ими управляет Зомби У1. На уничтожение которого, я сразу же и выдвинусь, а точнее вылечу. Ладно, с этим закончил! По итогу из выпавшего дропа, я получил следующее: 9 белых шкатулок, 60 Монет Выживания и несколько фруктов из Системы. Не особо много, но и не мало. После этого, я направил свой взор на восток, где и находился Лагерь Выживших. На часах было всего 3 ночи, а потому, немного подумав, полетел в его сторону. Посмотрим, что у них там происходит.

## Глава 78. Лагерь Выживших. Часть первая

Правда, немного подумав, всё же опустил на практически безлюдную улицу и решил добраться до него пешком и уже находясь вблизи, я вновь взлечу в небо. Чисто для экономии духа и выносливости. Ведь по моим подсчётам, на то, чтобы до них долететь с помощью доспеха, у меня ушло бы очень много духа, тогда как просто добежать до них, будет лишь немного медленней. При этом, заодно покрошу десяток-другой зомби по пути и поднимая с них друп, восстановлю свою выносливость и дух, часть которой я и потрачу на их убийство, правда должен отметить, что достаточно малую часть. Ведь благодаря моему снаряжению, а также тому, что они до сих пор меня не атаковали меня при моей Трансформации в зомби с большинством из них, я справлялся с первого удара, отрубая одну тупую башку за другой. Этот способ устраивал меня больше всего при убийстве обычных, а также эволюционировавших зомби. Параллельно с этим, я складывал в пространственное кольцо, головы и тела самых сильных эволюционировавших зомби, для подкормки моего Морозного Цветочка. Думаю, он будет очень рад такому питательному удобрению.

Пока я планомерно продвигался к своей цели, то неожиданно увидел впереди практически 3(!) – метровую фигуру, будто отлитую из тёмного металла, присмотревшись к нему повнимательней, я понял, что этот тёмный цвет, давали костяные пластины, которые росли из его тела. Приглядевшись к нему повнимательней, я увидел, что это был силовой зомби, который прошёл вторую эволюцию. Запросил информацию у Системы и вот, что мне стало о нём известно:

[Зомби С2 – полностью эволюционировавший силовой тип зомби 15 уровня. Обладает огромной физической силой и трудно пробиваемой кожей, усиленной костяными пластинами. Навык «Вирусная Инфекция» – способность заражать вирусом через любую царапину]

Мда... Достаточно грозный противник, как на это ни посмотри. Подойдя к нему поближе, вёл себя поосторожней, для того чтобы если он вдруг попытается на меня напасть, успеть отреагировать на его атаку. Ведь, судя по его движениям, увеличивалась не только его сила, но и скорость его движений, благодаря его же усиленным мышцам, как бы странно ни звучало. И как мне его убивать? Подпрыгнуть и вновь пытаться отрубить ему голову? Посмотрев в его чёрные зенки, решил попробовать другой способ, который мог дать хороший результат. Нет, само собой, я мог бы убить его и из арбалета, целясь ему точно в глаз, но в данный момент, я решил также атаковать его в глаза, но с помощью своей сабли. Для этого пробежал немного вперёд по пути его движения и забрался на небольшой грузовик рядом с тем местом, где он вскоре будет проходить. Решил немного потренироваться в убийстве таких противников на случай, если я буду без своего замечательного доспеха.

– Пшш! Пшшшш! – шумно дышал он, пока продвигался в мою сторону.

– Ну и урод же ты, братец! – не мог не отметить я.

Его чёрная кожа и непропорциональная огромная пасть, могла вызвать только отвращение и даже некоторую брезгливость, при взгляде на него. Как только он дошёл до нужного места, ловко спрыгнул с машины в его сторону и ткнул своей саблей ему точно в глаз, а точнее... Попытался это сделать! Не знаю почему, но он решил среагировал на мою атаку! Может чисто инстинктивно? Что он сделал? Он попытался от меня отмахнуться, словно от мелкой мошки. Столкнувшись с его сильным замахом, от которого даже зашумел разрываемый воздух при его движении, я включил свой магический доспех и успешно избежал его удара. Набрав высоту, отлетел немного назад, после чего внимательно начал наблюдать за его дальнейшими действиями. Тот же после этого, даже не смотря в мою сторону, отправился дальше.

Фууух, пронесло! А я уже было думал, что моя Трансформация в зомби уже могла быть не такой уж и эффективной и что теперь зомби будут атаковать меня и в ней. И тогда бы моё значительное преимущество перед другими Игроками в этом аспекте, полностью бы пропало. И хоть у меня и остались бы другие весомые козыри, но всё равно это было бы неприятно.

Ладно, не стал и дальше с ним играть. И облетев его шагающую вперёд фигуру, оказался у него за спиной, после чего опустился на его плечи. Подняв свою саблю над головой, нанёс резкий удар вниз и с первого же удара, вонзил её ему прямо в глаз. От такой атаки, которую он не видел, он не смог никак защититься или попытаться каким-либо образом на неё среагировать, что было просто отлично. Однако должен сказать, что пронзить его черепушку насквозь у меня не вышло. Очень уж крепким был череп у этого огромного уродца!

Через некоторое время в меня влетел достаточно большой шар опыта, но ожидаемого мной уровня, я так и не получил. Хм... Это уже начинает вызывать некоторую тревогу! Ведь даже если просто посчитать, то я уже убил не один десяток эволюционировавших зомби и всё равно никак не мог пробиться на 30-ый уровень. Неужели, для этого надо выполнить какие-то особые условия, кроме собственно самого убийства зомби? Не знаю... Но я точно знаю, где именно мне могут ответить на интересующие меня вопросы! Думаю, что в Деревне Новичков, бывшие выходцы из проигравших гонку миров Золотого Миллиона, могут мне помочь. Конечно, если им это не запретила Система. И очень надеюсь, что запрета на раскрытие этой информации у них нету.

Ну ладно, оставляю эти вопросы на не такое уж и далёкое будущее, а пока подобрав 50 Монет Выживания, выпавшие с этого силового зомби, а также одно Яблоко Здоровья, я отправился в дальнейший путь, при этом внимательно сканируя округу в поисках необычного поведения эволюционировавших зомби, которое могло бы указать, что рядом мог ошиваться, ещё один Зомби У1. И если я замечу такие признаки, то точно изменю свои планы по посещению Лагеря Выживших и отправлюсь на его или их устранение. Но спустя 40 минут пути и убийства, ещё 50 зомби я так и не смог найти подозрительных движений с их стороны. И это меня несколько успокоило. Ведь если бы я вновь встретил Зомби У1 в городе, после не такого уж и продолжительного периода времени, то это было бы очень странно. Ну не появляться же они в конце концов, словно грибы после дождя?

Вот я уже вышел из города и отправился в сторону Лагеря, который находился в нескольких километрах от него. Отойдя метров на двести, решил взлететь в воздух, предварительно проверив, что никто за мной не наблюдает. Никого обнаружить мне не удалось, а потому, спокойно поднявшись в воздух, оставшуюся часть пути я достаточно быстро пролетел, при этом постепенно поднимаясь всё выше и выше, чтобы спустя несколько минут, зависнуть прямо над Лагерем Выживших. С той высоты, на которую я поднялся, его было отлично видно. Что можно о нём сказать по первому моему впечатлению? Внизу было очень много людей. По первым моим приблизительным подсчётам, никак не меньше 200–300 тысяч, а то и больше! И сейчас подо мной находился, своего рода стихийно образовавшийся палаточный городок в котором горело очень много костров, рядом с которыми сидели люди и поддерживали огонь.

Причём большая часть из тех, кому удалось сюда добраться, находились за забором основного Лагеря Выживших, бывшей ранее военной базой, которая просто не смогла вместить в себя всех желающих. Хотя как мне отлично было видно сверху, если постараться, то внутрь можно было вместить, ещё порядка 50–70 тысяч человек. Но руководство Лагеря решило этого не делать по каким-то своим причинам. Возможно, просто не видело в этом смысла или же, что более вероятно, им было наплевать на тех, кто находился снаружи. Ведь именно это руководство и отправило ко мне Андрея, который должен был захватить мой небоскрёб. И хоть в итоге у него это не вышло, но сама эта попытка не добавляла мне приятных чувств по отношению к этим уродам. Вокруг же стихийно образовавшегося палаточного лагеря, был установлен хиленький забор из веток и палок, воткнутых в землю. Даже и не знаю, кого именно они рас-

считывали остановить такой слабой преградой. Возможно, это только давало некое ощущение того, что у них есть слабая, но хоть какая-то защита от ужасных зомби. Правда патрули военных, всё же были мной замечены, они двигались вдоль границ лагеря и в любой момент, были готовы отреагировать и устранить появившихся около лагеря зомби. Причём в руках у них были достаточно мощные фонари, которыми они и освещали округу, что в принципе, было неудивительно. Ведь это была военная база и какое-то оснащение у них всё же было.

Также за хлипким забором, мною было замечено, очень много тел зомби, которых явно не военные, таскали примерно на 200 метров от Лагеря и закапывали в огромные вырытые котлованы. Хм... Видно, всё же в руководстве или один из их советников, был достаточно умён, чтобы спрогнозировать проблему возникновения возможных заболеваний от нахождения рядом с лагерем, большого количества гниющих трупов. Особенно, когда во всю царствовало лето и температура держалась в районе +20–23 градуса.

После того, как я внимательно осматривал лагерь в течении нескольких минут, то неожиданно до моего уха донёлся некий свист со стороны самого центра Лагеря Выживших. Чисто на интуиции я понял, что тут дело не чисто и мысленно взревел:

– Контроль гравитации!

После чего моя фигура, начала резко падать вниз и отлетать в право.

– БАХ! – донёлся до меня звук выстрела из снайперской винтовки. И хоть я и сделал манёвр уклонения... Но пуля(!) пробила мой магический доспех и вонзилась мне прямо в правое плечо, остановившись только тогда, когда дошла до моего скелета.

От сильнейшей боли, я едва не закричал. Чёрт! С силой сжав свои челюсти, с трудом сдержал рвущийся наружу крик боли, когда опять услышал приближающийся ко мне свист ветра. Если это можно так сказать, и я вновь попытался уклониться. Но в меня опять попали! Теперь в левое плечо. Из-за полученных ранений, я теперь практически не мог контролировать направление своего полёта!

“Что происходит!? Кто в меня стреляет? И самое главное, почему не сработал мой навык Предчувствия опасности!? – с бешеной скоростью, мелькали мысли у меня в голове.

Мысленно взревел:

– Пожирание!

Когда вновь услышал звук летящей ко мне пули. В этот раз мне удалось избежать ранения, потому что мой навык остановил и Пожрал летевшую в меня пулю, которая должна была вонзиться мне точно в голову.

– Там точно снайпер! И опытный, – чётко понял я. И изо всех сил напрягая раненые плечи, которые немного, но всё же могли двигаться, вновь активировал навык гравитации и резко рухнул вниз, остановившись только тогда, когда практически достиг земли.

После чего я принял практически горизонтальное положение тела и вбухал очень много духа в свои стопы. И словно болид Формулы-1, полетел вперёд, едва контролируя направление своего полёта. Таким образом, мне удалось скрыться от стреляющего в меня снайпера за линией ландшафта. Ведь он мог так спокойно в меня стрелять только из-за того, что я находился наверху. Теперь же, находясь практически на одном с ним уровне, ему мешало это делать все то, что теперь находилось между мной и ним.

Боль была достаточно сильной, ведь пули вонзились мне в плечи, разорвав мышцы. И это несмотря на то, что я пытался уклониться! Неужели он может контролировать движение пули, после выстрела? Не знаю, кто это стрелял, но он точно за это ответит!

“Чёрт! Как он вообще меня увидел в тёмном небе и при этом решил атаковать?” – судорожно размышлял я. Пока экстренно улетал прочь от Лагеря Выживших, который как оказалось, был более опасным местом, чем я первоначально предполагал.

Такой сильной боли, я давненько не испытывал, но что я мог поделать? Скрыться я решил не в городе, где было не менее опасно, хотя, может и менее, а в ближайшем лесу, в сторону

которого я сейчас и держал свой путь. Примерно через 7 минут полёта, я решил остановиться и хоть и с трудом, но смог это сделать, рядом с большим деревом. Зависнув в воздухе, медленно принял горизонтальное положение и опять активировав свой доспех, взлетел на ветку, которая находилась в 5-ти метрах от земли и была достаточно толстой, чтобы выдержать мой вес вместе с доспехом. Да и с земли, из-за обильной листвы, меня теперь будет сложно увидеть. К тому же следов на земле, я точно не оставил.

Оказавшись на ветке, тут же скомандовал магическому доспеху собраться внутрь и полностью оголить мои руки, даже выше плеч. Подключив своё особое зрение, осмотрел полученные ранения и пришёл к выводу, что я ещё легко отделался. Ведь мне вообще, могло бы оторвать мои руки напроочь! Что бы я тогда делал и чем бы это всё закончилось, было очень сложно предугадать. Аккуратно активировав навык Контроля гравитации, под матюки и чертыхания, начал вытаскивать из своего правого плеча, застрявшую там пулю. Она достаточно сильно деформировалась от удара о мои твёрдые кости и суставы. На то, чтобы осторожно извлечь одну пулю, у меня ушло 5 минут непрерывающейся боли. После этого, прислонив свою правую ладонь к дереву под собой и мысленно произнёс:

– Трансмутация!

Как несложно догадаться, я решил себя подлатать, чтобы максимально быстро вернуть себе полную боеспособность. И хоть моя усиленная регенерация уже вовсю работала, но почему бы мне ей не помочь в этом полезном деле? Тем более, что совсем недавно при наблюдении за действиями симбиота в моём теле, я успешно запомнил строение всего своего тела, включая также и пострадавшие плечи. Чисто на всякий случай. Правда строение моей головы, я так и не смог увидеть. По понятным причинам. Неужели тот стрелок целился именно в них? Неужели он так быстро понял, что я управляю своим полётом, именно движением рук?! Хотя возможно, он просто провёл довольно очевидную параллель этого доспеха с доспехом известного героя комиксов, Железного Человека, и правильно предположил, что мой доспех работает по похожему принципу? Скорее всего, всё было именно так!

Отбросив лишние мысли в сторону, максимально сконцентрировался на навыке Трансмутации. Питательные вещества для этого навыка, я брал прямо из дерева под собой, преобразуя кору, а также древесину в своего рода, строительный материал, которым я и начал восстанавливать как пострадавший сустав, трещину в кости, а также остальные пострадавшие ткани, включая сосуды, мышцы, небольшого слоя жира и уже в самом конце кожу. На то, чтобы полностью вылечить полученное повреждение и благодаря помогающей мне собственной регенерации, которая лихо взялась за дело, моя травма очень быстро начала заживать и буквально через 10 минут, моё плечо стало полностью здоровым.

Закончив с правым плечом, облегчённо выдохнул, после чего запросил у Системы информацию о своём статусе. И изменения там были, причём очень даже существенные. Даже не смотря на мои огромные запасы Духа, на отрыв от возможной погони и манёвров в воздухе, а также активации навыков Контроля гравитации и Пожирания, у меня осталось жалких 10 единиц. Выносливости, осталось ещё меньше 8 единиц. А я-то всё думал, почему это в определённый момент, я начал чувствовать себя таким усталым? Мысленным усилием вызвал из своего пространственного кольца Зелья Восстановления и открутив с них крышки, залпом выпил 2 флакона, чем и запустил бешеное восстановление потраченных мною характеристик. После чего, немного поморщившись, решил заняться своим левым плечом.

Вот же чёртов снайпер! Чёртов Лагерь Выживших! И их чёртово руководство! Сказать, что я был зол – ничего не сказать. Ведь они и вправду могли меня там убить, особенно был опасен последний выстрел, который, если бы я не успел правильно на него отреагировать, буквально бы снёс мне башку. И хоть скорей всего я бы от этого не умер, но нельзя забывать тот факт, что к тому моменту, я висел над Лагерем около 10 минут. И что если бы мой навык Возврата, вернул бы меня к тому моменту, когда я уже висел над Лагерем? И не вышло бы так,

что этот снайпер вновь бы начал в меня стрелять и если бы у него получилось, ещё раз меня сильно ранить, то это было бы очень опасно.

Ладно. Сейчас себя подлатаю, восстановлюсь и вновь туда отправлюсь. И обязательно найду этого чёртова снайпера! И засуну ему эту его винтовку в одно место! Может быть, тогда он и испытает те же самые неприятные ощущения, что и я сейчас, буквально на живую и без обезболивающих, штопая полученные по его вине ранения.

Неожиданно, я услышал какой-то подозрительный шорох, раздавшийся прямо около моего дерева! И сразу же замер на месте. Чтобы спустя всего несколько секунд, услышать тихий мужской голос:

– Ты точно уверен, что он где-то здесь?

## Глава 78. Лагерь Выживших. Часть вторая

– Да, уверен! Мой навык Отслеживания нежити прямо говорит мне о том, что эта тварь скрывается где-то здесь! – ответил ему другой мужской голос.

– Но ты же сам видишь, Дрейк, что здесь никого нет! Не мог же он испариться!

– Вижу! Но этот навык, ещё ни разу меня не подводил, Бром!

– Всё бывает в первый раз!

– Да, бывает, – согласился он с Бромом, после чего продолжил.

– Что тогда будем делать? Может, он затаился где-нибудь под землёй или вообще залез на дерево, – начал предполагать Бром.

– Залез на дерево? Закопался под землю? Думаешь, эти безмозглые зомби на это способны?

– Знаешь, я уже ни в чём не уверен после начала всего этого мракобесия!

– Это да... Так Принцесса точно его подстрелила?

– Да! Она заметила тёмную фигуру в небе, которая пялилась на наш лагерь и смогла прострелить ему плечи. Как она сказала, он достаточно шустр и обладает каким-то навыком, который спас ему его мертвое существование.

Дальше они начали обсуждать о том, что им нужно делать дальше. Я же тем временем судорожно размышлял.

“То есть погоня за мной всё же была? И они даже смогли успешно дойти прямо до моего дерева?”

Также из услышанного разговора я смог сделать вывод, что они смогли это сделать благодаря какому-то навыку, который может отслеживать нежить или, другими словами, зомби в Трансформации которого я сейчас находился. Судя по всему, так оно и есть. Мысленно начал отмену навыка Трансформации. И хоть болевых ощущений со стороны левого плеча, теперь будет больше, но думаю, что лучше мне сейчас не привлекать к себе излишнего внимания. Ведь кто знает, какими ещё навыками они могут обладать? А с раненым плечом, я не хочу ни на кого нападать.

Пока трансформация отменялась, подключил своё зрение и посмотрел прямо сквозь ветки и ствол дерева, чтобы посмотреть на этих своих преследователей. И практически сразу же, я смог их обнаружить прямо в нескольких метрах от моего дерева, где сидя на корточках, разговаривало двое мужчин. Один был достаточно крупный и одетый в маскирующие маскхалат под цвет летнего леса и был практически полностью зелёный, чтобы его было ещё сложнее обнаружить. За спиной у него висела какая-то винтовка, также замаскированная. Другой же рядом с ним, молодой на вид парень, выглядел несколько странно. Не сразу смог понять, что именно в нём мне показалось странным... Внимательно к нему присмотревшись, я вдруг почувствовал, словно меня ударили прямо по затылку. Ведь у него были просто слишком длинные нечеловеческие(!) уши. Он что, чёртов эльф!? Или что это за фигня? Я видел эльфов в Деревне Новичков, но разве они могут посещать мой мир и не прикованы к Деревне? Нет, тут явно что-то другое. Судя по их разговору, они давно друг друга знают, а не только недавно познакомились. Неужели есть какой-то навык, который может превращать своего владельца в эльфа? Или же он прошёл некую мутацию и стал эльфом? Не совсем понятно, но его чуткие уши, явно могут слышать практически любой шорох в ближайших окрестностях. Ведь иначе зачем они тогда вообще нужны?

Полностью замер на месте и не шевелился и даже дышать старался в темп вместе с этими двумя, подстроившись под дыхание самого эльфа. Тем временем моя выносливость и

дух достаточно быстро восстанавливались, а трансформация уже почти отменилась. И сейчас лучшим решением, было именно притаиться и не отвечивать.

– Стоп! – неожиданно прервал своего напарника Дрейк.

– Что случилось? – обеспокоенным голосом спросил у него Бром.

– Я начинаю терять направление!

– В смысле? Он что, умер?

На этот его вопрос, Дрейк немного помолчал, после чего ответил:

– Не знаю... Не уверен. Может, он ушёл слишком далеко от нас или использовал какую-то способность, для сокрытия своего присутствия?

– Да даже если и так, как мы его теперь сможем найти? Ведь этот зомбак его так, летает и по земле не передвигается!

– Не знаю... Но мы обязаны проверить всю округу на случай, если он всё же затаился где-то здесь.

Вдруг в условной лесной тишине, послышалось уханье совы, чтобы спустя всего несколько секунд, Дрейк также несколько раз ухнул. Так они здесь не одни? Тут же направил свой взор в ту сторону, откуда раздался этот звук и увидел ещё двух человек, а с левой стороны было ещё трое. Получается их всего семь? И возможно даже не совсем человек, как тот же Дрейк к примеру.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.