

Кирилл Коваль

Заток волшебника

вернутся в игру

интерфейс строгий

интерфейс юнитов

книга заклинаний

книга знаний

форум

помощь проекту

написать администрации

Выход



16+

Кирилл Коваль

Замок Волшебника I

«ЛитРес: Самиздат»

2016

Коваль К. И.

Замок Волшебника I / К. И. Коваль — «ЛитРес: Самиздат», 2016

Волшебный и легендарный мир меча и магии, теперь и в виртуальной реальности, полной опасности и коварства, приключений и эпических сражений. Он притягивает миллионы игроков, и не оставляет в стороне и нашего героя. Бывший военный - офицер спецотряда, волею судьбы зарабатывающий на прокачке персонажей в онлайн играх, получает шанс начать новую жизнь средневековым феодалом в мире меча и магии. Не просто начать, а получить на старте астрономическую сумму в помощь. Но всегда ли деньги решают все проблемы? Способен ли он удержать этот шанс в руках, ведь и противостоять ему будут силы, далекие от его понимания по подлости и беспринципности... Время покажет.

© Коваль К. И., 2016

© ЛитРес: Самиздат, 2016

Содержание

День 1	5
Отступление 1	11
Отступление 2	19
День 2	45
Конец ознакомительного фрагмента.	58

День 1

Если честно, я первый раз работал на столь богатого заказчика. От входа, куда меня подвезли на роскошном “Мерседесе – универсале”, до комнаты с игровым коконом, одометр на моей коляске, поставленный, чтобы я мог видеть свою нагрузку за сутки, насчитал триста двадцать метров. А мы только на второй этаж поднялись, из четырех. Кокон, разумеется, был самым навороченным, куда дороже, чем моя квартира. В целом сказать комната, в которой стоял один лишь кокон, была больше, чем моя двухкомнатная квартира. Ну, очень богатый клиент. И запрос очень даже недешевый. За три недели создать великовозрастному сынку убер персонажа, такого, чтобы все соседи боялись и близко в ближайшие полгода не лезли. А вот и сам заказчик с сыном, легки на помине.

– Приветствую, Стас! – произнес, заходя в комнату мой заказчик, мужчина с волевым лицом, обрамленным седой прической и бородкой. Даже находясь дома, он был в брюках и рубашке, как бы подчеркивая свой деловой статус.

– Здравствуй Петр Васильевич, – кивнул я старшему, а затем младшему. – Алексей Петрович!

Парню на вид лет четырнадцать – пятнадцать, но я-то знаю, что ему шестнадцать исполняется через несколько недель. Как объяснил ранее отец, он ребенком мало занимался – банковский бизнес, а мать и теща воспитали неуверенного и закомплексованного подростка. Отец не стал ходить вокруг да около.

– Это вот – ваше рабочее место. Если с договором и пожеланиями ознакомились и все устраивает, то подписываем и можете начинать.

С требованиями и пожеланиями я ознакомился еще несколько дней назад. Все остальное время читал гайды и мануалы, чтобы обеспечить требуемое развитие персонажа. В целом все знакомо, не первый год на этом рынке, но в данном случае пришлось изучать все более досконально, так как заказчик вкладывал огромную сумму денег, за счет чего у меня появлялись новые возможности. В совокупности с максимальной сложностью, это требовало совершенно иной стратегии, нежели я привык.

– Я готов приступить, у меня нет вопросов, – не видя смысла тянуть, я подписал протянутый договор.

– Ну и хорошо, сейчас вас уложат в капсулу ... – и тихо, чуть ли не на ухо прошептал. – Вы там парочку эльфиек подготовьте моему мальчику, чтобы они ему мозги не свернули своими причудами, а то я уж начитался про них, пока игру выбирал.

– Само собой. – я кивнул в ответ, пряча улыбку. После чего, помог двум мордворотам раздеть меня и уложить в игровой кокон, и вот уже привычный звук сервоприводов и я погружаюсь во тьму.

Более семи лет я являюсь агентом по развитию игровых, виртуальных персонажей. Уже, своего рода, профессионал. Около девяти лет назад, я, будучи кадровым военным, участвовал в операции по отводу гражданских из зоны боевых действий. Противник не гнушался ничем, в том числе и массовым убийством мирного населения. То, что это было его же население – это его мало волновало, раз уже не на его территории – значит враги и точка. Нашу колонну обстреляли с воздуха. В результате той операции я получил орден за мужество и потерял ноги ниже колен, и почти потерял левую руку. Да еще два осколка попали в позвоночник, за счет чего утратил нормальную подвижность. Операционно удалить было невозможно – велик риск того, что парализует ниже пояса. Ограничились специальным корсетом. Год по госпиталям, потом реабилитация, потом все деньги закончились... Попытки как-то улучшить ситуацию ни к чему не привели. Узнал про эффект срыва, посмотрел на игрушки и решил попробовать поиграть. Эффект превысил все мои ожидания – в игре я снова мог ходить и снова стал подви-

жен. Залез в кредит, купил игровой кокон и начал пытаться сорваться. В десяти различных игрушках в течение года я пытался сорваться, следуя всем прочитанным инструкциям. Пока не понял, что иммунен к срыву, я создавал персонажей один другого лучше, меня звали в кланы, про меня даже статью написали, на тему образцового старта. Это меня и спасло от запоя и, возможно, суицида. Прибежал как-то приятель по играм, и поинтересовался, планирую ли я продолжать играть в одну из игрушек, а то есть один мажорчик, который готов заплатить сумму денег, аккурат достаточную для погашения кредита за кокон. Естественно я согласился, так как играть я не собирался, цель была переехать туда жить. Рассчитавшись за кредит, и воспрянув духом, я поинтересовался, а нет ли желающих купить остальных персонажей. Как ни странно – два продал сразу, а еще два – чуть позже, развив, по желанию заказчика, персонажей до указанных требований. Потом ко мне уже специально обратились с просьбой развить определенного персонажа. Потом еще, еще. Потом был эпизод, который было стыдно вспоминать, но именно он принес больше всего денег и знакомства в сфере элиты нашего города. Одна богатая леди, на старости лет, решила поиграть за молоденькую эльфийку в одной легкомысленной игре. И впечатленная рассказами своего визажиста о том, как я ему прокачал персонажа, захотела работать только со мной. Как нормальный мужчина я отказывался, пока обещанная сумма не превысила весь доход за год. Не буду вспоминать те недели кача, ничего такого предосудительного не делал, конечно, я только качался, но так неприятно было ощущать себя не мужчиной... Ловить специфические взгляды... Бррр, не хочу больше об этом. Главное, что после этого заказы перешли на другой уровень.

Данный заказ не сильно выбивался из подобных ему. Папа решил устроить тренинг своему сыночку, и в качестве тренажера выбрал игрушку похожую на те, что были в его детстве. Моя задача была организовать оборону и армию так, чтобы даже криворукий краб мог парутройку боев с ними выиграть, частично развить экономику, ну и подготовить несколько эльфиек для сексобучения подростка. Парнишка же должен был войти в игру и, управляя имеющимися ресурсами, начать развивать экономику, путем развития сельского хозяйства и банковского дела. Именно то, на чем делал свои миллионы его отец в реальности. Мне выдали основные пожелания и требования, даже инструкции по экономическому развитию для того, чтобы требуемый плацдарм был на нужном уровне. К этому всему, сверху – оплаченный аккаунт максимальной конфигурации и приличную сумму на первоначальные нужды. К слову, у меня гонорар был меньше, чем было вкинуто реала на мое развитие. Ну не мое, а персонажа сыночка.

Очередное падение и приземление в вулкан, и вновь великолепное цифровое творение дизайнеров и программистов, оно же переливающийся всеми цветами радуги дракон, и я приступаю к выбору персонажа.

– Приветствую тебя, неумирающий! Ты стоишь в начале долгого и славного пути. Много, о чём ты раньше мог только мечтать, теперь станет обыденностью. Уже скоро ты не захочешь себе иной судьбы, ведь армии преданных воинов будут идти на смерть по одному твоему слову, прекрасные наложницы станут бороться за право оказаться в твоих покоях, а одно твоё имя сможет обращать врагов в позорное бегство! Готов ли ты принять великую честь быть избранным?

– Так точно товарищ главнокомандующий дракон! Всегда готов!

– Прекрасно. Скажи, как тебя будут звать в этом мире, неумирающий!

– Горхэст Золотоносный, ибо там, где Я – все превращается в богатство – протянул я немного пафосно, следуя инструкциям, к тому же, по некоторым данным, если начать отыгрывать своего персонажа уже при создании – можно получить какие-то тайные плюшки. Вот я и решил уже начать играть будущего богача.

Дальше как обычно – в редактор и быстренько изображаю заученный рисунок: цветочный дракончик в зубьях золотой короны, причем корона на красном, а вокруг золотой фон – это будет и мои цвета и герб.

Затем очередь плюшек моего платинового, расширенного аккаунта. Я могу выбрать метиса, и у меня в войсках будет немного больше терпимости между народами, чьи гены есть в моей крови. Выбираю расу – эльфа, с примесью человеческой крови на четверть. Само собой беру замок Волшебника. что у нас там по эльфю?

Рост 1,5–1,85 м

Врожденное умение "эльфийская ловкость"

Врожденное умение "лесная дорога"

Ловкость +5 каждые 10 уровней

Очки здоровья снижены на 30%

При повышении уровня прирост выносливости возможен только 1 раз за 25 повышений

Продолжительность тренировки выносливости и силы увеличена на 20%.

Женский персонаж имеет врожденное умение "Обаяние"

Мужской персонаж имеет некий разрешенный лимит на нарушение эльфийских законов и правил

Зрение +5,

Слух + 5,

Штрафы магии смерти – 5%,

Чёрной – 5%,

Хаоса – 5%,

Игрок начинает игру с репутационными штрафами с со всеми темными расами – 10, нежить – 30

Думаю, с человеческой кровью минусы немного срежутся, так что берем, не думаем.

Из умений моего класса выбираю Тайные тропы, что позволяют игроку и его юнитам быстрее путешествовать по миру, уменьшая время движения до двадцати процентов. Для торговли быстрее оказаться в другом месте – одно из важнейших умений.

Далее, требую распределения своих параметров и в появившемся окне с шестью ползунками, после непродолжительных действий у меня получилось следующее:

уровень 1

Сила: 2

Выносливость: 2

Ловкость: 11

Сила магии: 20

Устойчивость к откату: 10

Ментальная выносливость: 15

Здоровье: 150 – 23%=116

Мана 150.

+5 к маскировке в лесу

+5 ловкость за каждые 10 уровней

лесная дорога (ловкость +5, подсвечивается маршрут по ветвям деревьев или аналогичным поверхностям)

эльфийская ловкость (ловкость +10%) на 5 минут в час

Тайные тропы: Позволяют игроку и его юнитам быстрее путешествовать по миру, уменьшая время движения на 10%.

Само собой, меняю по своему разумению тело, в появившемся передо мной объемном изображении. Плечи я расширил, насколько мне было возможно для эльфа, добавил мышц, объема. Будучи крупного спортивного телосложения в реальности, ну до инвалидности разу-

меется, мне было не очень комфортно играть субтильных эльфов. Примесь человеческой крови отчасти компенсировала этот недостаток. А парнишка – заказчик, наверное, и порадуетя всему этому рельефу. В инструкциях было сказано – внешность брать любую, все равно парнишка ее переделает, когда возьмется за управление, если она ему не понравится.

Далее, пошел выбор книжек умений.

Первым делом, разумеется, взял книги рас замка волшебника: эльфы, гномы и полуро-слики, для моего плана нужны все.

Итого шесть книг из одиннадцати. Дальше тоже по списку.

Военачальник – беру, несмотря на то что стоит две книги – будущему торговцу потребу-ется умение держать удар..

Казначей – думаю даже объяснять не надо.

Магия жизни – вопросы лечения и сохранения личного состава всегда стояли у меня на первом месте.

Магия разума – тоже полезная вещь в хозяйстве торговца... Где мысли у конкурента прочитает, где их направить в нужное русло.

Бюрократ – это вообще негативное умение, но уж очень мне нужны дополнительные книги. Ну подумаешь, будет все в замке решаться через бюрократические заморочки... Пусть малец смолоду к ним привыкает.

Боязнь воды – еще одно негативное умение, снижающее мораль войск при передвижении водным транспортом. Ну что ж, мосты наше все!

Творец – открывает расширенные возможности по тонкой настройке вызываемых существ, позволяет изменять их характеристики. В базовом варианте, увеличивая или умень-шая цену и стоимость призыва в диапазоне 10 процентов, можно создавать либо более мощ-ных, либо наоборот, более дешевых юнитов;

Мастер стрелкового оружия – это уже личное мое ноу-хау, привычка из опыта реальных войн, когда бой ведется на расстоянии. Предпочитаю уничтожать врага до того, как он начнет причинять вред моим бойцам.

– Я закончил.

– Что ж, я вижу, ты сделал свой выбор, неумирающий. Желаете ли ты начать свой путь, или же есть еще что-либо, что ты хотел бы сделать, прежде чем отправиться в неизведанное?

А вот и самый главный вопрос – дополнительные возможности. Сейчас мне будет пред-ложен магазин, где можно купить вкусных плюшек за реальные деньги. Потом такой возмож-ности может и не быть.

– О да, у меня есть пожелания!

Обладая семизначным числом в денежном эквиваленте – грех не потратиться на плюшки в самом начале.

Для начала, улучшенное Снаряжение Истинного Героя – платный аналог обычного сна-ряжения, включающий ресурсы для постройки замка, случайный редкий ресурс, случайного юнита из выбранных рас и ездовое животное. Ресурсы сразу укомплектовал в Улучшенную суму Героя, более вместительный аналог обычной Сумы Героя. В отличие от обычной, мой вариант вмещал по пятнадцать единиц дорогих и по тридцать обычных ресурсов, а также пять-десят ячеек. Обычная имела соответственно десять, двадцать и тридцать ячеек. Стоили они не особо дорого, но и дешевыми не назвать, чтобы хватало все игроки подряд. Хотя на мой взгляд – польза от них огромная и вот на что, на что, а на них потратить реал должен был каждый игрок. Все же сумка позволяла найденные в путешествии ресурсы самостоятельно дотащить до склада, не привлекая рабочих и не организовывая караваны.

Затем стал выбор уникальной амуниции – можно купить только один комплект. Долго выбирал между различным оружием, бижутерией с различными параметрами, очень даже вкус-

ными для старта, но тут выбор пал на комплект брони – искусное переплетение кожи и кольчуги из зеленоватого материала.

Доспех грации.

Защита +3 и +1 за каждые 10 уровней.

Здоровье +5 и +5 за каждые 5 уровней.

Ловкость +3 и +1 за каждые 5 уровней.

+1 к маскировке и +1 за каждые 10 уровней.

+1 к стрелковым атакам и +1 за каждые 10 уровней.

+1 к очарованию (только для противоположного пола).

Нет штрафов к использованию магии, стрелковым атакам и маскировке. Самовосстанавливающийся. Нельзя украсть, потерять, продать, подарить до уровня 100.

На более высоких уровнях, проблема с броней для магических и стрелковых классов стоит очень остро, выбор стоит между защищенностью или эффективностью магии, так как многая тяжелая броня снижает скорость отката заклинаний, увеличивает их стоимость. Про лучников вообще молчу – про засады можно забыть. А тут броня, которая растет вместе с тобой. Да еще дает расовый навык, который доступен только женскому полу. Поднять я его, конечно, не смогу, но все же один лучше, чем ноль, не правда ли?

Следующим этапом, не дрогнувшей рукой (а что ей дрожать-то – не мои деньги) покупаю дополнительную книгу умений “Известность”. Так как парнишка большей частью будет заниматься экономикой, нужно, чтобы у него появился герой, который на себя возьмет боевые операции. А с данным умением вероятность того, что присоединятся герои более высокого уровня и с хорошим искином – гораздо выше. Правда двенадцатая книга, даже за реальные деньги доступна только в одном случае – если будет выбрана максимальная сложность.

Следующая трата – уникальное ездовое животное. Тут пришлось помучаться. Разумеется, если есть такая возможность – брать нужно летающего зверя, но как выбрать лучшее? Пегас, мантикора, грифон, ездовой дракон, ездовая птица Рух, дирижабль с ну, очень умным гремлином, летающий голем и еще полдюжины наименований, но их откинул сразу. Пегас – это скорость и бонус к приросту пегасов в замке. Мантикора – понижение морали противника и атаки с дотом. Грифон – скорость и атаки с воздуха. Ездовой дракон – скорость и защита от магии, пока я на нем. Птица – много жизни и удары молниями, когда на земле. Дирижабль – большая грузоподъемность. Голем – много брони и групповые атаки. Вот только кроме плюсов – были и минусы. Например, тот же пегас – не берет никакого груза кроме наездника и у него совсем нет атаки и брони. Мантикора не имеет достойной брони и не может драться в воздухе. Грифон, несмотря на наличие какой-никакой брони и хп – достаточно неуклюж на земле, его несомненный плюс одна атака в одну–три минуты с воздуха, которая всегда наносит критический урон. Дракон – это не боевой дракон, а его маленькая копия. Размером немногим больше коня. Атаки слабые, здоровье хлипкое, хотя и неплохая броня, режущая от двадцати до ста процентов магического урона, да и от физического может иногда спасти... Да и шустрый он... И груз может перевести... Хм... Этаким середнячок. А, вот на нем и остановлюсь. На первых уровнях он будет моим читом, а там дальше мы и сами с усами.

Кстати, уникальное ездовое животное может воскрешаться, теряя набранный в день смерти опыт.

Далее я купил чертежи для дополнительных построек в замок, позволяющие открывать дополнительные свойства построек, как если бы я взял умение архитектор, прочее обмундирование и оружие, которое почти не отличалось от стартового, но все же чуть-чуть лучше. Да, хотел бы я начать играть вот так для себя, с такими стартовыми возможностями. Прямо аж сердце заныло, от желания уйти из своей ущербной жизни и полноценно зажить с такими начальными возможностями. Вспомнив про пожелание клиента, по поводу убрать заморочки эльфов, для упрощения процесса ухаживания за эльфийками, за отдельную плату отключил

витиеватую речь и упростил общение со всеми жителями замка. Причем для эльфов будет восприниматься, что и я и они говорят и ведут себя нормально.

– Хорошо. Теперь, тебе осталось ответить на последний вопрос. – Дракон поднялся на задние лапы и расправил крылья, разом заполнив почти всю пещеру. – На каком уровне сложности ты желаешь начать свой Путь блеска и славы?

Вариантов на этот вопрос у меня не было, выбор был сделан чуть ранее:

– Максимальный – И тут дракон мигнул, затем мигнула вся пещера, затылок кольнуло короткой вспышкой боли, краски и запахи стали более насыщенными, графика улучшилась настолько, что от реального стало не отличить и у меня невольно вырвалось: – это еще что за приколы с графикой?! Какой-то апдейт?

– Да будет так! ...

И неожиданно все замерло. Ни я не мог пошевелиться, ни дракон. Все замерло в таком стазисе. Обновление?! Перегрузка серверов?

Отступление 1

В большом зале, приспособленном под человек пятнадцать, заставленным серверами, мониторами, бесконечными проводами и прочей атрибутикой серверной, сидели два человека и увлеченно что-то тыкали в мониторах. Как неожиданно один из них поменялся в лице, прижал руку к лицу и завопил:

– Твою ж ... Кажись, у меня будут проблемы из-за сорвавшегося игрока!

– В смысле сорвавшегося? – Недоуменно повернулся к нему второй.

– А так! Пришли данные, что кто-то закидывает огромные суммы, вот я и решил посмотреть, кто это такой богатенький! Зашел в дракона, и он тут же сорвался – говорит, мол, графика изменилась! Доказано, что у сорока процентов игроков, в момент срыва, мозг перестраивается и все, что игрок видит в игре, он уже воспринимает как реальность.

– Так, успокойся, от того что ты зашел в дракона, игрок не сорвется!

– Знаю! А вот владелец не знает и будет думать, что это я!

– Ты чего ты запаниковал-то так? Кто может такой вывод сделать то?!

– Да потому что это Горский Петр Васильевич! На него зарегистрирована капсула! Миллиардер, который половину своих доходов получил из нелегальных источников! Про которого известно, что все, кто хоть как-то вызвали его недовольство – исчезали. Мне конец!

– Да нельзя привязать срыв и твое вхождение в дракона, глупость!

– Да в логах же прописано, что я заходил в дракона! Какого я в него заходил?! Я просто так зашел, а он просто так сорвался! Одновременно! Думаешь, он будет разбираться в деталях? Вот, точно в биографии сказано, что у его сына через три недели день рождения. По любому для сына купил. Да ему не то, что найти, ему придумать надо будет виновного, для душевного успокоения. Я труп!

– Да погоди ты! Паникер! Игрок уже вышел из пещеры?

– Нет, я на панике все заморозил там!

– Ну и хорошо! Сейчас зайдешь еще раз, скажешь, что для такого клиента, потратившего... А сколько он уже потратил? Ох, ни хрена себе! Вот для того, кто так потратился, бонус от администрации. Вот тебе и объяснение, зачем ты туда заходил! Затем, когда он выйдет в мир, увлеченно будет все смотреть, опробует подарок, кого-нибудь замочит – раньше чем часа через три и не узнает, что сорвался. А там и привязать тебя будет нереально!

– Логи-и-и! В них же стоит время! А в это время я заходил...

– Пока ты там возишься, я немного изменю серверное время, не ссы. Секунд на двадцать, но это будет другое время. И еще, пока он не сгенерился, пропишу точку появления у него. Чтобы соседи были попроще, может ему все понравится, и он отцу будет повосторженнее отзываться – тот не будет яростно придумывать виновных.

– Не успеешь, и так долго в заморозке держу!

– Одного – двух успею подобрать, не полный дурак – и это преимуществом станет...

Какую расу выбрал? Волшебника? Была у меня одна курица, третий раз начала играть, постоянно сливает на четвертой неделе, задолбала сообщения писать... Тоже волшебница...

– А что ему дарить!

– Да хрен его знает! Ну, подари ему какую-нибудь редкую книгу, у которой шанс выпсть один к миллиону! Не тяни, я уже полез менять серверное время.

* * *

Провисев уже пять минут в стазисе, и написав письмо админам, я приготовился уже было нажать на отправку, как дракон вздрогнул, вздохнул и развернулся всем телом ко мне. Ко мне тут же вернулась подвижность.

Переливающаяся цветами радуги морда приблизилась ко мне чуть ли не вплотную, мне даже пришлось отступить на шаг назад и рефлекторно (не первый год ношу, ага) положить руку на эфес меча. Дракон осмотрел меня с одной стороны, потом с другой и заговорил:

– Тебе повезло, бессмертный! За твою вдумчивость в приобретении необходимого, я хочу подарить тебе дивный дар! Я увидел твою любовь к представителям моей расы и поэтому я дарю тебе эту книгу. Теперь тебе подвластны будут драконы, и весь мир склонится перед тобой! Все народы мира преклонятся тебе, и твое имя будут звуком надежды для одних и кошмаром для других.

И тут же пещера померкла, а я словно провалился сквозь пол, минута падения среди мрака и я уже стою среди редкого леса, утопая по пояс в траве.

А админы молодцы, видать было предусмотрено для богатого клиента конкретная плюшка. Только видать не готовы были, вот и пришлось в заморозке держать, пока нашли что-то равноценное. Я даже не слышал про такую книгу рас. Получается, я могу теперь построить у себя в замке пещеру драконов?! Я быстро залез меню строительства и увидел что и правда, могу построить пещеру, вот только улучшать ее не смогу. То есть у меня могут быть только первый вариант драконов – зеленые драконы. Ну, тоже хлеб. Фениксы-то никуда не делись, так и стоят в списке. Насчет списка, что мне за заклинания-то попали? Магия жизни – регенерация и осиный рой – повезло, а вот магия разума наоборот – подкачала: заблуждение – заклинание которое на долю секунды сбивает цель с толку, заставляя того думать, что он произнес какое-то слово или наоборот повторить сказанное. В бою может и удастся сбить так каст, но вот цена у него запредельная – семьдесят маны. Для первого уровня – издевательство. А что у меня с параметрами?

Сила: 2,

Выносливость: 2,

Ловкость: 11+3,

Сила магии: 20,

Устойчивость к откату: 10,

Ментальная выносливость: 15.

Здоровье 151 (116+30+5).

Мана 150.

Ну, первые три параметра я в течение часа-полтора на единичку повышу, сразу будет тридцать дополнительных очков здоровья, а вот остальные так просто не поднять, пока не будет замка. Учитывая выбранную сложность, надо еще постараться найти и захватить замок...

– Господин! Господин! – раздался крик, откуда-то из-за кустов. А парой секунд спустя оттуда высунулась морда лошади. Окончательно офигеть я не успел (много времени заняло прокручивание в голове, когда это успел выбрать говорящую лошадь и какие бонусы у меня могут быть из-за этого) как разглядел выбирающегося из кустов и ведущего за узду коня небольшого хоббита. Типичный представитель в лучшем, для своего народа, виде: упитанные щеки, небольшое, придающее солидности, но не мешающее передвигаться пузико, кудрявая шевелюра, бриджи, рубашка, кафтан. За пояс заткнута сложенная вдвое праща, за спиной вместительная торба.

– Господин, ну наконец-то я дождался Вас! – с радостью в голосе подбежал ко мне полурослик, припав на колено. – Ваш конь, мой господин, и я, ваш покорный слуга, к вашим услугам, значится.

– А зовут-то тебя как? – усмехнулся я приколу разработчиков. Это надо же так, я надеялся слуга будет эльфом или гномом, чтобы быть боевым помощником на первое время, а хоббит в лучшем случае сельское хозяйство поднимет. Ну, или хотя бы эльфийкой, чтобы скрасить первые ночи...

– Мое имя Тимуэль из рода Большая Нора, очень, между прочим, уважаемая в наших кругах семья, не то, что Шерстопалы или, тем более Скопидомсы.

– И ты, наверное, хороший агроном и знаешь все, чтобы поднять урожаи на непревзойденный уровень? – Иронично спросил я хоббита.

Он расстроился.

– Нет, господин, воин я, а вам нужен агроном, да? Если вы прикажете, я поищу и найду вам нового слугу, заместо такого бесполезного меня...

– погоди, погоди, не надо агронома, лучше покажи, что ты умеешь?

Платиновый аккаунт дает доступ к бытовым заклинаниям, позволяя посмотреть умения моих людей... Ну моих не совсем людей... Ну в смысле, блин, да поняли вы меня!

Тимуэль из рода Большая Нора.

Уровень: 5.

Раса: полурослик, Пол: Мужской.

Интеллект: 25.

Сила: 15.

Выносливость: 10.

Ловкость: 25.

Сила магии: 5.

Устойчивость к откату: 5.

Ментальная выносливость: 3.

Умения: Стрелок 2, Меткость 2, Маскировка, Следопыт, Разбитие Лагерь, Скрытное передвижение, Верховая Езда, Ловелас 2.

Здоровье: 500, Запас маны: 30, Устойчивость к Магии: 13.

Книга Магии: есть.

Доступно заклинание: личная точность. (30 мп, увеличивает вероятность попадания на 15%, увеличивает дальность на 10% продолжительность – 3 минуты. Особенность – только на себя).

Я перечитал еще раз. Потом еще. Блин, да это не хоббит, это рейнджер какой-то. Не подкололи админы... Вернее подкололи, внешним обликом, а вот умениями... Полноценный боец, да в самом начале! Хорошо быть богатым. Пару миллионов и у тебя нормальная армия начинает формироваться еще до старта. Кстати, у меня же еще дракон должен быть. Дракона не было, но в инвентаре было яйцо с этакий футбольный мяч. Я взял его в руки и у меня сразу всплыла табличка:

Яйцо ездового дракона.

Уровень 1.

Прочность 30/30.

Особенность: вылупившийся детеныш достигнет взрослого состояния через 1 неделю. Каждая смерть будет увеличивать этот срок на двое суток.

А вот тут халявы не получилось. Предусмотрели, что с таким питомцем смогу гнуть противников гораздо выше себя, вот и ограничили развитие. А через неделю он уже не так актуа-

лен будет, там и я сам буду достаточно опасен. А я так надеялся на стрельбу по противнику с воздуха...

Вы желаете активировать питомца?

Да/нет?

Да, конечно желаю, раньше сядешь, раньше туалет освободишь... Выходи дракончик, знакомиться будем.

Желаете изменить характеристики или оставить по умолчанию?

Оп-па, что за дурацкий вопрос, конечно настройки.

Ездовой дракон (детеныш) имя (...).

Уровень: 1.

Раса: дракон, Пол: Мужской.

Интеллект: 8 (75).

Сила: 8 (75).

Выносливость: 8 (75).

Ловкость: 8 (75).

Магическая устойчивость – 3(25).

Умения: Полет, Верховая Езда – недоступно, Стремительный бросок – недоступно, Огненное дыхание – недоступно, Перевозка грузов – недоступно, Рывок – недоступно, Аура устрашения – недоступно, Драконье зрение – ограничено тремя метрами.

Здоровье: 240, Запас маны: 10, Устойчивость к Магии: 3.

Основное назначение животинки – перевозка меня любимого, причем в целом и сохранном состоянии. Менять параметры могу только в пределах десяти процентов, поэтому надо точно решить, что мне надо... Сила ему не нужна – если он и будет атаковать – то огнем, выносливость тоже особо не требуется, тяжелой брони у меня не будет, а значит и груза могу больше взять только за счет этой экономии. Да и артефакты есть для повышения этой характеристики, на крайний случай. Ловкость однозначно нужна, уворот от атаки это наше все. И интеллект, ведь чем смысленнее будет, тем более самостоятельнее будет принимать решения, а в бою важна каждая секунда, и сэкономить парочку за счет того что твой транспорт сам будет маневрировать пока ты стреляешь – дорогого стоит. Итак, что получилось:

Ездовой дракон (детеныш) имя(...).

Уровень: 1.

Раса: дракон, Пол: Мужской.

Интеллект: 9 (86).

Сила: 7 (67).

Выносливость: 7 (67).

Ловкость: 8 (80).

Магическая устойчивость – 3(28).

Умения: Полет, Верховая Езда – недоступно, Стремительный бросок – недоступно, Огненное дыхание – недоступно, Перевозка грузов – недоступно, Рывок – недоступно, Аура устрашения – недоступно, Драконье зрение – ограничено пятью метрами.

Здоровье: 220, Запас маны: 11, Устойчивость к Магии: 3.

Забавно, с увеличением интеллекта немного возросла магическая устойчивость и радиус драконьего зрения.

Вы желаете активировать питомца?

Да/нет?

Да, да, активируй уже.

Яйцо у меня в руках тут же покрылось трещинами, ощутимо нагрелось, сколы яйца, в трещинах даже побагровели, затем раздался громкий бздым и скорлупа осыпалась разноцветными осколками на землю, а у меня в руках оказался небольшой, размером с кошку, крылатый

дракончик темно-зеленого цвета. Тот тут же потоптался у меня на руках, сделав, по его мнению, грозный вид (что выглядело донельзя потешно) покрутился по сторонам, типа проверил периметр, повернулся в мою сторону, состроил умильную мордашку и у меня тут же в голове раздалось:

'А как меня будут звать?'

– Э-э... Ветерок?

'М-м, это совсем не грозное имя' – возмущенно завопил детеныш.

– А зачем имя должно быть грозным? Твое преимущество в скорости, а ветер очень быстрый...

'Но ветер может быть грозным?'

– Ветер может стать ураганом и сносить все на своем пути...

'Хочу быть Ураганом!'

Ну надо же, дай животинке немного мозгов и она тут же начнет перебирать себе имя и спорить с хозяином...

– Да будет так, отныне ты Ураган, покоряющий небо и наводящий ужас на землю! – пафосно произнес я и тут же увидел результат: дракончик от удовольствия сощурил глаза, потерся головой о рукав и произнес.

'Мы вместе на всех наводим ужас, я и ты!'

Я пощекотал ему горлышко.

– Будем, будем, вырасти только сначала!

Выполнено скрытое задание: Произвести впечатление на разумного питомца.

Награда – улучшение модели искрина питомца.

Неожиданно! Сколько играю – первый раз такое вижу. Ну да, правильно, обычно игроки активировали, дали имя и погнали дальше, немногие знают, что если с неписями общаться как с реальными людьми, то есть полностью отыгрывать своего персонажа – неписи начинают себя вести с тобой несколько иначе, даже игнорируя некоторые игровые правила. Играя как-то за рыцаря, я был вынужден привлечь в ряды демонов, ситуация того требовала. Перед тем как привлечь, я позвал всех паладинов и священников и полчаса им рассказывал, что использовать демонов как пушечное мясо для своих целей – это есть благо для наших жителей, мол пусть гибнут эти нечистые, а не наши дети и братья. И что вы думаете – мораль даже на единичку не просела, когда я присоединил отряд демонов. Прелат даже командовал своим подчиненным, чтобы те лечили демонов, чтобы 'нечистые подольше приносили благо народу нашему и тем самым искупали грехи свои'. А присоедини я их просто так, согласно игровой механике – да мораль просела бы так, что и до бунта через пару-тройку дней дошло...

'А что я буду кушать?' – подал голос прибалдевший от ласк дракончик.

– Тим, а у тебя есть, что перекусить для нашего маленького друга? – повернулся я в сторону полурослика. Тот все это время заморожено смотрел на действие в моих руках, но после моих слов словно очнулся и кинулся ко мне, на ходу скидывая из-за спины котомку.

– Ну, я много еды не брал, так чуточку того, немножко этого, но поснедать и ящерке и нам будет что, так сказать, червячка заморить, я ж торопился, налегке вышел на встречу с вами, мой господин!

Пока хоббит это все тараторил, у моих ног появилось покрывало, на нем миски с колбасками, отварной картошкой, яйцами, луком, помидорами, завернутая в какие-то листья половинка запеченной курицы, кусок сыра, пол каравай хлеба, кувшин с квасом и крынка с молоком. При этом полурослик между делом собрал все кусочки скорлупы, завернув аккуратно в тряпицу.

Мы с дракончиком переглянулись и я тут же услышал.

'А он мне уже нравится!'

Есть я не хотел, но компанию составил. Четвертинка человеческой крови дала о себе знать – курицу есть, конечно, не стал – но яйца и колбаски – пошли на ура. Будучи чистокровным эльфом, я и это не смог бы есть – игровые законы... Ни Ур, ни Тим ни капельки не расстроились моему нежеланию есть курицу, хорошо хоть между собой не подрались.

– Тим, а какие рядом есть поселения? В частности меня интересует магический источник или замок волшебника.

– Поселения, есть, как же ни есть, – размеренно начал полурослик, скармливая косточки от своей доли курицы прожорливому питомцу. – Вот только плохо все. Магический источник есть на севере, на другом берегу реки, вот только мало того, что через реку как-то перебираться, так еще прямо возле источника орки лагерь поставили, шаманы их чего-то там шаманят, значит. А на нашей стороне реки деревня стоит, человеческая, большая. Стало быть, веков бы надо всех перебить, опытнее стать в военном деле, сильнее, а там и орков попробовать надо, а то не дай Богиня в спину ударят. На восходе, там наши норы сделали, поселение маленькое, семей шесть будет, но все правильные, домовитые и хозяйства справные и девки все упитанные, ножки с гладкой, шелковистой шерсткой... Эх жаль мне туда больше ходу нет – бабки там, у девок злые. На закате там шахта стоит, но там семья минотавров живет – злющие жуть просто. Один раз всего та камень кинул, а гнались, будто убил кого то... На юге в полутора часах ходьбы эльфаки сумасшедшие засели, так и норвят стрелами затыкать.

– Что за эльфаки? Разбойники?

– Не, просто лагерем стоят. Пять штук, два с луками, два с мечами, а один вообще магик...

– Вот туда мы и пойдем сейчас.

– А может лучше к полуросликам? А? Вы скажите, что вы новый господин, они при вас меня трогать не посмеют, потребуете нам парочку девок, а я сам вам выберу, какие самые лучшие, я знаю. Вам самую-самую приведу, не переживайте, уже мной проверенная, пухленькая, крепенькая, шерсть на ножках густая, длинная – прелесть, а не девка!

Вот уже повезло так повезло... Единственный слуга и тот бабник и ходок... Чувствую еще не один квест я получу на тему туда лучше не ходить, там его отмазать или защитить.

– Нет уж друг Тим, к твоим пойдем следующий раз. Сейчас веди к эльфам, попробую нанять их.

Полурослик явно приуныл, видать надеялся сегодня заночевать в теплой норке с мохноногой подружкой. Ну да, логично, там я должен был нанять простейших воинов, прокачать их на человеческой деревне, а потом вынести орков. Но кто сказал, что у меня нет своего плана?

А это что за вызов? Ответить.

– Стас? Это Петр. Ты как там?

– Петр Васильевич? Да все нормально, иду вот первых солдат себе нанимать...

– Слушай Стас, тут такой вопрос... Даже не знаю, как и сказать... А ты срывать не планировал? Все-таки твои раны...

Мысли в голове помчались бешеным галопом – с чего вдруг такой вопрос всего лишь после нескольких минут игры? Вспомнил случай, как один богатый доктор нанял геймера для помощи в прокачке своего сына, геймер сорвался, но помогать продолжил и далее, а гонорар получали родственники. Он хочет, чтобы я не только прокачал персонажа, но и помогал ему дальше? Чувствую запах денег! Надо поторговаться. Сорваться не сорвусь, но в коконе могу находиться сутками, благо системы жизнеобеспечения есть в большей части коконов, что идут по цене выше среднего. Надо дать понять, что я такой занятой и нужный и поторговаться, а там за несколько месяцев столько заработаю, что может и на операцию хватит...

– Да я иммунен к срыву, да и мне в него никак, все же сестру с племянницей поддерживаю, а к чему такой вопрос?

На том конце выматерились, вздохнули и уже виновато продолжили.

– Стас, ты только не волнуйся. Дело в том, что в капсуле была закладка. Через пять минут работы – видимо специально, на случай проверки время оставили, произошел сбой и тебе выжгло мозги. В общем, в капсуле лежит твой остывающий труп. Видимо хотели сына у меня зацепить так, а попал ты. Отключать стали, а на мониторе, где трансляция настроена на твою игру, чтобы мой оболтус учился – показывает, что ты продолжаешь играть, как ни в чем не бывало...

Если бы я не сидел – упал бы. Пока Петр что-то еще говорил, у меня в голове билась только одна мысль – я умер. Умер, но при этом живой. Сорвался, как и хотел когда то. Вот только не та игра, в которой хотел бы прожить вечность, и не тот персонаж, не с теми умениями и характеристиками!

– А-а-аргх!

– Стас, успокойтесь, что произошло, то уже произошло, виновных найдем и накажем. В конце концов, я не неблагодарная скотина, благодаря вам жив мой сын и это я не забуду. У вас там, на счету, около пятисот тысяч – столько же я переведу на счет вашей сестры, а также проплачу учебу вашей племянницы. Жизнь продолжается, возьмите себя в руки, вы же мужчина, воин, офицер в конце-то концов!

Да, уж вы-то точно себя уже в руки взяли, вон как речь стала отличаться, от того как в начале разговора начал. А чего я, правда, руки-ноги есть, голова на месте, убить теперь меня нельзя, проживу. А вот то, что я военный – ты не зря напомнил.

– Принято, есть прекратить истерить и начать жить. Петр, нас могут прослушивать?

– Исключено, это премвирт, сейчас даже то, что ты будешь делать в радиусе пяти дюймов от себя, в логах не пишется. Мне нравится ваша перемена Стас, но чем она вызвана?

– Местью разумеется. Много народу знает, что произошло? И что не произошло?

– Только охрана и сын. Не тяни.

– Ведите себя так, словно в коконе не я, а сын, только не напоказ, а как будто горе скрываете, но не слишком удачно. А тот пусть на глаза не показывается вообще никому, даже еду вы ему сами носите. Тот, кому это выгодно скоро себя проявит.

– Хм, я хотел вам предложить почти то-же самое. Чтобы вы в случае общения с кем-то – назывались не своим именем, а сыном. Также там погрустили немного...

– Насчет погрустить – не вариант. Не такой я уж и актер. Лучше будем считать, что любящий папа, чтобы не травмировать психику ребенка – рассказал сказку, что в капсуле поломка, и он пока не может выйти. Вот поэтому ребенок немного обеспокоен, но при этом не унывает, так как это временно.

– Хорошо, так и сделаем. Стас, ты, правда, там нормально? Ты меня тоже пойми, мне сейчас скандалов не надо, я баллотироваться собираюсь, сейчас под пристальным вниманием общественности...

Вот где собака зарыта. А я уж было поверил в человечность миллиардера. Ему просто не нужна огласка и мои обвинения, что он меня сюда закинул, могут поставить крест на его кресле... Куда он там собрался. А смысл кого-то сейчас винить. Хотел же когда-то сорваться – вот и получил. Даже намного лучше. Огромный нажитый игровой опыт, крупный стартовый капитал, расширенные стартовые возможности – да и пофиг, что персонаж не совсем такой, какой хотел – жить можно, даже если ты и умер.

– Я нормально. Вы главное тело похороните так, чтобы со временем моей сестре можно было сказать, где я похоронен, и она могилку проверять могла.

– Это конечно-конечно, сделаем, но понятно, что пока вся эта эпопея не закончится, она ничего не узнает.

– Петр Васильевич, вы ей денюжку-то сейчас отправьте, типа от меня, а то я ей-то пообещал, мол, крупная работа, большой доход... То-се.

А то знаю я вас таких. Пока тебе выгодно, чтобы я молчал – все сделаешь, а потом и не вспомнишь. Там, какое-то время помолчали, видимо обдумывали.

– Хорошо, Стас, отправлю в течение часа. Я тебя прекрасно понимаю. И удачи там.

Звонок прервался. Он понял, что я понял, а также определил, что я не создам ему проблем. А значит, смысл продолжать балаган отпадает. Ну что, к новой жизни?

Отступление 2

- У него только что был звонок по виповской линии – по любому батя ему звонил.
- И что он там?
- Да ничего, как ни в чем не бывало, побежал со своим хоббитом. Беззаботный и спокойный.
- А ты что думаешь, отец мог как-то узнать, что он сорвался – да он и не узнает, пока не попытается выйти. Просто отчитался, что игра норм и пошел тратить папкино бабло.
- Ну тогда я пошел, 'обрадую' или не стоит, пусть сам узнает?
- Да лучше сам. Не торопись. Просто поставь на его сообщения степень важности, чтобы прочитать сразу, как только он отпишется. Чем больше времени пройдет, тем сложнее будет тебя к этому делу привязать.

* * *

Верный Сэм, в смысле Тим, времени напрасно не терял, успел уже собрать все вещи, подвести коня и теперь наблюдал, как маленький дракончик носится за бабочками. Интересно, за них ему опыт дают?

– Господин? Вы так сильно задумались, что я не посмел вас беспокоить – обыграл не игровой момент мой виртуальный слуга. Хотя надо забыть про виртуальных слуг – я теперь сам виртуальный! Я вздохнул полной грудью – настоящий лесной запах – травы, цветов, хвои, конского навоза... Навоза? Твою ж натурализм – ну это проектировщики могли и не прорисовывать! Отодвинувшись на пару шагов от проштрафившейся коняшки, я обратился к полурослику.

– Тим, давай веди к эльфам, все же мои сородичи, с ними в команде больше шансов справиться с орками, чем с твоими мохноногими красотками.

– Да не мои они, я ж говорю, батьки у них зело злобные, повалил на сеновале парочку девок, а они палками так отходили...

Хоббит хоть и причитал, что не пошли по его маршруту, но исправно повел куда требовалось. Дракончик непрерывно носился кругами вокруг нас, периодически вылавливая бабочек и стрекоз, пару раз удирал от ос, чем чуть не подставил Тима, в попытке затеряться среди нас (меня, как эльфа, осы игнорировали). Из-за наблюдений за его представлениями я расслабился и пропустил банальное нападение.

В последнюю секунду краем глаза увидел приближающееся ко мне копьё, рефлекторно дернулся в сторону, что в совокупности с ударом каменного наконечника выбросило меня с седла. Броню не пробило, но от удара пятки ХП снесло.

– Тим, в сторону – рывкнул я, сам кидаясь в кусты, доставая лук. Когда еще только начинал профессионально играть – специально посещал виртуальные тренажеры и учился правильно стрелять и махать колюще-режущими, не без гордости скажу, результаты у меня были выше среднего. Не раз потом в играх это меня выручало. Вот и сейчас я делал ставку на лук: игровая механика – игровой механикой, но реальные умения никто не отменял. Тем временем, нападающие не стали таиться, а гурьбой кинулись в атаку. Гоблины. Самые обычные тупые, слабые гоблины. Но около двадцати особей. Для моего первого уровня – много. Ну, так и режим игры не детский, что хотел...

Первого гоблина встретил серией из трех стрел, положив конец его цифровой жизни, и тут же метнулся за ближайшее дерево, уклоняясь от пары копий и нескольких камней. Услышал глухой 'шмяк' и предсмертный хрип еще одного гоблина. Тим, со своей пращей, тоже решил открыть счет по стрельбе. И судя по количеству выстрелов – эффективнее. Я бросился

немного назад и в сторону, с расчетом оказаться за деревом к концу очереди. Еще три стрелы и второй гоблин находит смерть от стрел. Несколько копий пролетают мимо меня, как я понял это были последние метательные, дальше будет чуток попроще. Ауч! Не последние... Рано расслабился, минус двадцать ХП. Еще отбегаю. Пока есть стрелы – надо держать дистанцию. Слышу за спиной резвый топот, оборачиваюсь, и с расстояния пяти шагов, стреляю ближайшему гоблину в глаз. Критическое попадание – хватило одной стрелы, и гоблина отбрасывает под ноги остальным, замедляя их на какие-то секунды. Пользуясь заминкой, делаю пару выстрелов, сокращая поголовье еще на одного уродца. И еще одного – прищипливаю к дереву. Так перебежками отстреливаю порядка десяти зеленокожих, пока не заканчивается колчан. А будь у меня уровень немного больше – его на всех бы хватило. Мельком смотрю на карту. Тим достаточно успешно отстреливается – у него осталось всего три противника. У меня четыре. Деваться некуда – достаю меч и начинаю замедлять движение, давая возможность догнать меня первому преследователю. Услышав его пыхтение практически за спиной, с разворотом ухожу в сторону и наношу рубящий удар. Эльфийский меч для этого плохо приспособлен, но этим коротышкам много и не надо. Зарубив первого, тут же парирую удар второго, но вот третий умудряется ударить копьём в ногу – еще минус двадцать ХП. Гребанная сложность! На средней они мою броню и пробить-то не смогли бы! Пытаюсь отскочить в сторону, отбиваю один за одним два выпада, удачным рывком оказываюсь сбоку от нападающих, замах меча и... Движения замедлились, словно попал в кисель и теперь приходится преодолевать встречное сопротивление. Вижу как обреченное выражение у гоблина, пропустившего меня к себе во фланг, сменяется облегчением, а потом и вовсе кроважидным триумфом.

– Шамана у наша умный, сильная однака, вона кака эльфака заловила, – гоблин задрал копьё над головой двумя руками, старательно прицеливаясь, – вкусная у нас ужина будет!

Шмяк! Из головы гоблина вырвался кровавый фонтанчик, а его самого снесло в сторону.

Хрусь – вошел в бок наконечник копья, сведя ползунок жизни в красную зону. Самого противника не вижу, слишком долго поворачивать голову, но с его стороны доносится очередное 'шмяк' и второго удара не наблюдается. Последний гоблин бросается наутек, отбросив копьёцо в сторону, но на границе кустов его затылок догоняет снаряд из пращи и он тоже падает замертво.

Заклинание спадает с меня, даруя возможность нормально двигаться, чем я сразу пользуюсь, уходя с пристрелянной шаманом точки.

– А-а! Не убивай, однако, я полезный оченя!

Из кустов, что возле последнего усопшего, вылез еще один гоблин, в колоритном прикиде. На какой-то хламиде, оборванной под его рост снизу, в хаотичном порядке навешены были различные перья, кости, веточки, черепа мелких животных и несколько монет.

– Не убивай меня, эльфака злобная, я тебе пригожуся, – торопливо кричал представитель магического сообщества.

– А нахрен ты мне нужен, чудик в перьях? – а сам, задавая вопрос подошел к ближайшему трупу, выдернул стрелу, намереваясь воспользоваться одной еще раз.

– А моя много-много знает! Как духов вызывать – знает! Как врага медленный делать – знает! Как мухоморы правильно варить – знает! Даже огры моя звать эльфку варить, вот моя и идти к ним сейчас.

– Какую эльфийку? – а жабенок время для жизни умудрился выиграть – заинтересовал меня. Тот тут же зачистил, почуяв мой интерес.

– Огры возле скал – элфу ловить, та их магия бить – но не убить, стрелами стрелять – не перестрелять – толстый кожа у них. Они ее съедать хотеть, а тут другие эльфаки оченя злобные прибежали, а ему моя и говорить, моя вообще умный сильно, вот и говорить, убивать будем, если стрелы пулять будити, убивать будим если колдовством кидаться будити, убивать будим,

если ножиками своими резать будити, а вот мясо нам водить будити – мы ее не будем убивать, у нас будет жить, в пещере мусор убирать, в котел мясо мешать, штаны дырка зашивать.

– А эльфы что?

– А эльфаки теперяча каждый день нама мясо приводят. Вчерась быколодов приводили – ох и много на них мяса было. До этого жуть небесную, крылатую, с телом звериным принесли, а тепереча никого не принесут – нет рядом дичи, моя уже все вокруг посмотреть, идти уже обратно, эльфку варить.

Нет худа без добра. Не попадись мне эти гоблины – те эльфы, а то, что это те, я не сомневаюсь, вряд ли в округе много эльфийских отрядов может торчать, те эльфы нас с Тимом отдали на съедение ограм. А вот теперь есть шанс договориться. Благо, когда-то за варвара я играл, и приоритеты этих недорослей знаю.

– А звать-то тебя как, о великий шаман? – надо было видеть в этот момент глаза Тима, что вышел на поляну и демонстративно покачивал пращей.

– О-о, моя будет шамана Большой Зуб, – важно проговорил гоблин и тут же продемонстрировал свой клык.

Тот и правда больше мог принадлежать какому-то орку, но никак не гоблину. Правда, был всего один. Второй или выбит, или нормального размера. С моего места было не видно, а специально я ему в рот не полез.

– О Большой Зуб, а не хочешь ли ты жить в огромной теплой, сухой норе, где много кладовок с едой, много молоденьких гоблинш тебе варят все, что ты захочешь, спят с тобой, как только пожелаешь, а нора эта находится под моей защитой и никто тебя там тронуть не посмеет. И сильных гоблинов там нет, ты самый сильный будешь – никто тебе вызов не бросит. А еще у тебя будет посох, с которым не надо будет духов уговаривать, они сами будут прибегать и все делать, как только ты им по полу стукнешь.

По мере моего трепя глаза гоблина затягивало поволокой, он несколько раз сглатывал, ладони делали движения, будто сжимают теннисный мячик, он все больше выпрямлялся и разводил в стороны плечи.

– Моя так сильно-сильно хотеть такой нора, с гоблиншами и клазовка и с едой и много-много мяса! А у тебя такая есть?

– А я тебе вот его нору отдам – у него такая есть – мотнул головой в сторону Тима.

– У меня нет такой...

– Не жадничай Тим, великий шамана лучше и полезней, так что ему и отдадим твою нору! – я повернул голову к полурослику и интенсивно заморгал глазом и поиграл бровью. Тот врубился.

– Ну хорошо, пусть забирает... Но гоблинш я себе заберу.

Шаман встрепенулся.

– Нет-нета, эльфак сказал всех мне, значит мне!

– Ну, хоть парочку! – Тим скорчил такую жалобную мордашку, что гоблин не удержался.

– Ну, может, выберу тебе каких-нибудь тощих, или одну, хотя нет, еще посмотрим!

– Погоди-ка, великий шаман! – обрубил я настроившегося на торг полурослика.

Вот ведь натура, – воображаемое жилье, нахрен не нужные воображаемые гоблинши, – а ведь, конкретно настроился за них торговаться.

– Не просто так нору отдам – мне от тебя нужна помощь будет. Только ты можешь помочь, других таких умных шаманов я и не знаю.

Того аж раздуло от гордости.

– И что делати-то надо, однако?

– Надо оченя, тьфу, вот ведь навязчивая речь, однако! Надо очень хитро и умно перехитрить огров! Сказать, что тебе надо что-то сделать с эльфийкой, чтобы она стала вкуснее и

увести подальше от огров, в пещеру, а я, с эльфами поубиваю огров, а потом отведу тебя в твою новую, теплую нору с кладовками!

– Огров опаснама обманывати – заныл гоблин, – если ловить меня – сразу в котел, а я хотеть в нора к гоблиншам.

– Такой умный и хитрый шаман как ты – разве не может перехитрить тупых огров?

– Моя-то сможет, но если вы их не сможете убить, а они меня ловить?

– О! Моя великий охотник, вот как ловко все твое войско победил, а огров же меньше?

– Да, их вот сколько! – произнес гоблин и показал четыре пальца.

– Если ты сможешь сделать, что я прошу, я тебе не только нору отдам, и сердца всех огров, что убью я и мой хоббит.

– Лучше уж ногу – в ней мяса больше.

– Как? Ты не знаешь, что если съесть сердце огра, ты станешь сильнее и больше, чем был? А ногу я тебе, конечно же, дам, даже две!

Гоблин купился.

– Все четыре сердца мне отдай – тогда моя тебе помогай. Хотеть стать сильный и большой, как огр. Тогда себе орок возьму, а гоблинш твоему коротышке отдам.

'Мой коротышка', что выше гоблина ладони на полторы, дернулся было, но поймав мой успокаивающий жест – остановился.

– Договорились – с облегчением выдохнул я, замучившись вести этот, по сути, идиотский разговор.

В этот момент пришло сообщение, что я получил еще двадцать опыта.

До этого я получил за пятнадцать гоблинов триста опыта, за гоблинов Тима еще сотню, а откуда еще прилетело двадцать – не понял.

Из-за кустов, откуда мы начали сражение, выбежал мой дракончик, с заляпанной кровью мордочке.

'Я его грыз-грыз, а он все не помирал', – пожаловался драконыш.

– Кого ты там заловил? – удивился, было, я воинственному таланту недавнишнему охотнику на стрекоз.

'Это ты его заловил, он стрелу все расшатывал и сбежать хотел'.

– А-а, это тот которого стрелой к дереву припечатал.

'Да. А этого надо загрызть? Ты его поддержишь? Я-то с ним, конечно же, справлюсь, но ты все равно поддержи, ну чтобы не убежал', – с угрозой в голосе произнес дракончик направляясь к гоблину.

– Не, он нам нужен.

– Ой, твоя совсем великий воин, у твоя даже свой дракона есть, – ожил замерший при виде чешуйчатого шаман, – я тебе даже еще вернее буду служить тепереча! А твоя не давай меня кушать дракону, когда он голодный будет, лучше мохноного ему скармливай...

– Так, давайте соберем трофеи и выдвигаемся, у нас мало времени, чтобы тратить его на разговоры.

Гоблин тут же начал осматривать тела своих соплеменников, а Тим отозвал меня в сторону.

– Господин, я понял, что про нору и все остальное не серьезно, но зачем все это было нужно?

– Те эльфы, к которым идем, хотят освободить свою подругу, а этот гоблин – ключ к этому – я очень прошу тебя – потерпи его, подыграй мне, за твое терпение я потом подкину кое-какой подарок.

– Да я и без подарка помогу, служить вам – честь для меня! – не без пафоса ответил полурослик. После чего пошел искать коня.

В ходе сбора трофеев выяснилось три вещи: по мнению гоблина, трофеи – это все барахло, что было на гоблинах, даже включая самих гоблинов. И это все надо обязательно забрать с собой.

По мнению Тима (которое совпадало с моим), из стоящего был только кожаный пояс, дающий единичку к силе (мне не подходил, так как был переделан для гоблина, а уменьшить – не увеличить), – его я отдал Тиму, три сотни монет, и странный, костяной наконечник для стрелы, который не удалось идентифицировать, – его я просто закинул в сумку. А третье – я выяснил, как работает драконье зрение. Ур неожиданно сделал стойку, принялся, подбежал на пару шагов в сторону и начал пытаться копать под собой.

– Ты чего там учуял?

– Золото-золото-золото! Я нашел золото! – как-то нервно и возбужденно проговорил дракончик.

– Тим, помоги нашему чешуйчатому другу, выкопать ямку. А ты Зуб, великий и ужасный, к тебе более важное ответственное дело. Надо собрать все трофеи и спрятать! Пока хоббит занят бесполезным делом и не видит, куда ты все спрячешь – ты быстренько сделай тайник. А мы на обратном пути все поделим с тобой вдвоем!

Шаман сразу понял, какое это ответственное и нужное дело и уже через пять минут поляна была пуста. Утащил все, от трупов до тряпок, которые были в роли набедренных повязок. Пока же один таскал, а другой копал, я просмотрел логи, посчитал, что все было сделано правильно во время боя и сделана грубейшая ошибка перед боем – расслабился, после пошел смотреть, что же копают Тим с Уром. А посмотреть было на что – когда я подошел к ним, они как раз доставали из ямы небольшой окованный сундучок размером с десятилитровое ведро.

'Золото-золото-золото' бубнил дракончик, приплясывая на сундучке.

– Надо же, цельный клад ваша ящерица нашла! – изумлялся полурослик.

'Сундук с золотом', – услужливо всплыла подсказка. И дополнилась после того, как я потрогал замок. – 'Закрыт, навык взломщика недостаточен для открытия данного замка'.

– Тим, а ты случаем замки вскрывать не умеешь? Я слышал полурослики это чуть не с рождения...

– Наглая ложь! Да почему все при виде полурослика начинают думать, что он обязательно вор и взломщик?! Это дисерми... Дискмиринация! Во!

– Дискриминация. Ну прости, не хотел обидеть...

– Да я и не обиделся... Батя не стал меня учить, сказал пальцы грубые, брата научил, тот умеет. Найти его?

– Вот замок захватим, и найдешь, такой ценный кадр как взломщик завсегда нужен в замке.

– Не хочу вас расстраивать, но там не замок, там просто место силы.

– Знаю, но за замком дело не станет. А теперь давай-ка я спрячу сундучок, чтобы наш зеленокожий 'друг' его не увидел и запросился в долю.

'Обойдется, тут и самим мало!' – сразу отреагировал главный кладоискатель.

– Моя все спрятала, моя готова идти.

– Ну раз твоя готова – выдвигаемся?

– А вы лечиться не будите? – озаботился Тим.

– У меня маны на пару заклинаний всего, думаю, здоровье восстановится, пока дойдем до эльфов, и тем более до огров...

Выдвинувшись в путь, я не стал садиться на коня, а решил немного пробежаться пешком. Первое повышение силы, ловкости и выносливости наступает достаточно быстро, чаще всего в первом бою, и я чувствовал, что мне совсем немного осталось. Помимо бега я на ходу запрыгивал и спрыгивал с коня, и буквально через десять минут выскочило первое сообщение:

Выносливость +1

А еще через несколько, тоже самое про ловкость. Сила так и не поднялась к тому моменту, что подошли к лагерю эльфов.

Лагерь выглядел скромно и чисто: три небольших и низеньких палатки, сложенный из камней очаг и несколько походных мешков. Возле очага сидела миниатюрная эльфийка в одном лишь нижнем белье. И больше никого. Девушка что-то увлеченно делала, сидя к нам боком и заметила нас только когда мы уже все вышли на полянку. Вместо того, чтобы испугаться, она, поднявшись на ноги, растянулась в улыбке и произнесла мелодичным голосом:

– Вы вовремя, уважаемые путешественники! Да даруют вам Боги удачного перерождения, в котором с вами будет всегда удача и радость жизни.

– Э-э, почему перерождение? – охренел я от формулировки приветствия. Я уже готовился к стандартному, которое уже на зубок знаю, но такое было первый раз.

– Потому что вы скоро умрете – раздался приятный, с бархатным оттенком мужской голос слева от меня и горла коснулась холодная сталь.

– Глм – справа от меня сглотнул хоббит.

– Моя не надо умирать, моя нужный! Моя хотеть в норку! – затараторил гоблин.

Меч от горла убрали, но оболящаться не стал, по сторонам из кустов вышли еще два эльфа с луками наготове. По сторонам от меня и Тима стояли по эльфу с мечами, в гоблина целилась из посоха девушка, что так странно поприветствовала нас.

– Буду очень вам признателен, уважаемые путешественники, если не будете сопротивляться, сдадите оружие и позволите вас связать, – продолжил эльф своим бархатным голосом, что стоял слева от меня. И более тихим голосом добавил, – прости брат, но Ленимиэль нам важнее, чем твоя жизнь.

Я оглядел окружающих меня эльфов. Два лучника, скорее всего рейнджеры – уж больно незаметно вышли из леса буквально у нас на виду. Два мечника – доспех простой, но осанка уже опытного воина, сходу не поймешь – то ли целый страж, то ли простой мечник. Девушка не друид, просто маг, скорее всего мастер жизни. Может, как парализовать, так и скрутить корнями. Неплохо, совсем неплохо, мне такие сейчас позарез нужны.

– Так может, просто спасем ее, чем позорно будете платить оброк?

– Она в плену у огров и один из этих тварей постоянно рядом с ней. Стоит только...

– Стоит только попытаться – как ее тут же убьют. Знаю. Для этого нам и нужен этот гоблин.

– Извини, мы не можем рисковать. Сдай оружие.

– Этот гоблин – тот самый, что придумал этот план, вас доить. С его помощью мы и спасем вашу Ле-как-там-ее-эль.

– Не смехи, смесок, – подал голос один из лучников, – огры не будут ее менять на гоблина, они тупые, но не настолько чтобы поменять большее тело на меньшее.

– А кто сказал, что мы будем менять? Мы что четырех огров не убьем?

– А огр убьет Ленимиэль !

– В момент атаки рядом с ней не будет огра – гоблин ее от него отведет.

Эльфы после некоторой паузы отвели оружие.

– Рассказывай! – повелел ушастый с бархатным голосом.

Ну, я все и рассказал: про стычку с гоблинами, про разговор с шаманом и про то, какую роль он играл в судьбе пленницы и какую может еще сыграть. В конце добавил:

– Но помогаю вам не безвозмездно! Я собираюсь отстраивать замок, в долине, где сейчас орки хозяйничают и мне хотелось, чтобы вы были рядом, когда я их буду выкидывать.

– Я согласен! – тут же прокричал один из лучников.

– Вы можете пока сесть вон там, – после пары обменов взглядами с остальными эльфами, мой собеседник показал нам на траву под деревом, в стороне от палаток, – нам надо посоветоваться.

– Как скажите, – проявил я послушность и повел нашу группу к указанному месту.

– Господин, они же вас послушают? Не решат отдать ограм на съедение? – шепотом спросил Тим.

– Нельзя моя ограм – это не правильно! – тут же среагировал шаман, – это моя придумать, нельзя то, что моя придумывать, моя и съедать!

– Да ребята не глупые, должны понять, что единственный шанс спасти их Ленимиэль – это принять наш план – не понижая голоса, успокоил ребят, заодно подтолкнул эльфов к нужному решению. А сам начал собирать мелкие палочки и редкие в траве камушки.

Те общались недолго, всего пару минут, за которые я успел их внимательно рассмотреть.

Эльфийка, встретившая нас таким обескураживающим способом (к слову, сразу же после появления ее подельников, надела сарафан, или что-то на него похожее, на эльфийский манер), – была девушкой миниатюрной, с необычно низеньким для эльфийки ростиком, светлыми волосами и с неестественно огромными зелеными глазами. В руках держала полуметровый жезл, в ее руках смотревшийся как небольшой посох, стилизованный под сучковатую ветвь. Лучники, одеты в одинаковый кожаный доспех, но в разные плащи: у одного он смахивал на армейский маскхалат, из кучи тряпочек, а у второго было что-то более серьезное, меняющее окраску, при малейшем прикосновении к листве. Да и лук у второго отличался – с бронзовым отливом дерево и украшенные серебром рога на плечах лука. Внешностью оба были похожи друг на друга, но с непривычки так можно сказать про всех эльфов. Мечники же, наоборот, отличались сильно. Тот, что со мной говорил – с властным, волевым лицом, с глазами опытного путешественника и бывалого воина. Жилистые руки прямо кричали, что их владелец опытный мечник, уделяющий много времени общению с мечами. Его коллега по оружию, напротив, создавал впечатление молодого и начинающего воина, хоть он и держал оружие уверенно, но все же на фоне первого – проигрывал однозначно. Закончив обсуждение, пятерка эльфов двинулась к нам.

– Мое имя Галбирет, – представился их лидер, – сын Гористиэля, из рода дуба, мастер меча.

– Мое Горхэст... иэль, но лучше просто Гор – реально не подумал я, называясь именем, что указал мне заказчик. Слишком уж необычное имя для эльфа...

– Это Диртиэль и Дэртиэль, сыновья Тирамиэля, рода ясеня – указал мой собеседник на лучников, – мастер лука и рейнджер, соответственно.

– Мортиниэль, сын Десерсинтока, – прошла рука дальше, на второго мечника, – из рода березы, мечник, но и с магией дружит.

Ага, вот это перспективный товарищ. Род березы славится сильными и более многочисленными магами, по сравнению с остальными, и среди лучников и воинов у них нередки маги. Воин-маг – довольно сильная комбинация: ограниченные в мощности и количестве заклинаний – они выигрывают на неожиданности. Иногда запутанный в последнюю секунду до своей сокрушительной атаки минотавр, проигрывает обычному воину, успевшему кастануть 'корни' и после нанести несколько удачных ударов. Причем в прямой схватке у воина даже шансов не было.

– Огаринэ – жемчужина нашего отряда, мастер жизни и магистр воды. Она только начинает свой путь мага, но я уверен, ее ждет успешное будущее на этом поприще!

Маг жизни и маг воды – нередкое сочетание, но вот с магистром – необычное у юнитов в первый день. А раз дается такая бонусная бочка меда, то и ложка дегтя должна быть соответствующая.

– А Ленимиэль тоже маг? – сразу же уточнил свое будущее пополнение. Хоть бы друид, на старте это было очень шикарно.

– Да, она мастер жизни, но ее заклинания нельзя использовать в бою. Она очень добрая и впечатлительная девочка...

– Понятно... А это Тимуэль из рода Большая Нора, а вон тот зеленый – это Зуб.

– Большая Зуба, моя Большая Зуба! – возмутился сокращением гоблин, на секунду забыв, что он среди ненавистных, но вкусных эльфов.

– Да-да, Большой Зуб, Большой... Я так понимаю, раз решили представиться, вы надумали принять мой план?

– Давай его еще обговорим, Горхэстиэль, чтобы не возникало вопросов по мере выполнения задуманного.

Вам доступно задание: спасение из лап людоедов.

Уничтожить огров или выкрасть у них находящуюся в плену эльфийку Ленимиэль.

Ленимиэль не должна погибнуть.

Награда: отряд Галбирета, сына Гористизэля присоединится к вам.

Штраф за отказ: вы будете атакованы отрядом Галбирета, сына Гористизэля.

Штраф за невыполнение задания: ухудшение отношения светлых эльфов.

Принять: да/нет?

Дополнительное задание: никто не должен погибнуть.

Награда: улучшение отношения светлых эльфов.

Штраф: нет.

– А давайте лучше не обговорим, а оглядим? Вы все там были, можете описать мне местность? – и выложил перед собой собранный ранее мусор. – Вот это будут деревья, а это камни, а рельеф сейчас землей создадим.

Ребята быстро врубались и всей толпой подключились к строительству макета. Даже шаман, и тот показывал где какой камень, и где какие проходы. А он реально умный для гоблина. Надо задуматься, как его оставить, реально может быть польза. Да и смешной он...

Десять минут обсуждения позиций и действий, и наш отряд был готов выдвинуться в путь. В ходе обсуждения я уточнил у всех их параметры и выяснил, что у Галбирета есть навык стрельбы из лука, причем как эльф, он автоматически стрелял неплохо, но так как это было не профильным – медленнее раза в два и с куда более редкими критами. Ему я и отдал свой стартовый лук, оставив себе улучшенный, купленный за реал. Огаринэ я заставил надеть свой стартовый кожаный доспех, благо считалось, что я его не одевал и согласно игровой механики он подошел под размер первого владельца. Не много, но все же единичка защиты лишней не будет. Перевесил свой меч за спину, и, подумав, добавил туда же стартовый меч. Навыка владения парным оружием (который можно было бы получить, возьми я у дракона при старте книгу искусство меча) у меня, конечно же, не взято, но реальный опыт имеется. Буду просто орудовать ими без скилов. Механика игры учитывала реальную подготовку, что я считал очень справедливым. Обладаешь навыками рукопашного боя – сможешь справиться со школьником, на несколько уровней выше тебя, который имеет прокачанные скилы, но не имеет реального боевого опыта. Это и был мой секрет успешной прокачки многих персонажей. Реальный боевой опыт с учетом игровой механики усиленный несколькими годами посещения виртуальных тренажеров. Уж тренировок я никогда не боялся, и времени на них хватало.

Еще полчаса и мы уже возле отрогов горного хребта, начали занимать оговоренные позиции. Огры расположились в расщелине, что заканчивалась пещерой. Наша задача, после того как гоблин уведет эльфийку, спровоцировать людоедов и заставить выйти их на открытое пространство. Так как эльфы ко мне еще не присоединились, командовал парадом Гал, и надо заметить – командовал неплохо. Обоих лучников он отправил заранее занять позиции на скалах, сам встал с луком так, чтобы сделать пару выстрелов, а после, у него был выбор – или еще пострелять, или сменить на меч. Мортиниэля и меня отправил в обход, вокруг камней, мы должны были ударить в тыл, когда огры пойдут на Гала. Волшебницу поставил за собой, она должна была работать по обстановке, там, где ее магия была бы наиболее эффективной. Рядом с девушкой остался полурослик, его задача была помогать либо магичке, либо воину,

в зависимости от ситуации. На несколько раз проинструктированный гоблин, наконец, пошел к ограм. Его дополнительно простимулировала Огаринэ. Она просто показала ему свой жезл и сказала, что, как только они спасут ее подругу – она его ему подарит и он сможет не только шаманить, в смысле камлать, но и магичить. Т.е. Станет самым крутым из всех известных ей шаманов. Гоблин впечатлился куда сильнее, чем от моей теплой и сухой норы.

Началось все как по писаному, Диртиэль, со скалы просигналил, что гоблин ушел в пещеру Ленимиэль, Гал начал шуметь и звать огров, мы с Мормом засели в засаде готовые отрезать противнику путь назад. Людоеды не заставили себя долго ждать и выскочили на шум. Гал тут же заорал, что он всех их порежет на мелкие кусочки и вообще таких беременных обезьян он точно не боится (с оскорблениями у эльфов всегда было тяжело). Все четыре огра бросились на него. Гал схватился за лук и выпустил одну за другой две стрелы, еще по три выпустили братья и две я. Каменистая почва под ограми неожиданно потемнела, намочла и огры провалились по середину бедер в болотную жижу, мгновенно став идеальными мишенями для наших стрел. Такого подарка я упускать не стал и уже не скрываясь начал стрельбу, стараясь попасть в горло или глаза.

Казалось, все складывалось идеально, но первая ошибка заключалась в том, что я не обратил внимания на самое главное. Все огры были насыщенного, темно-зеленого цвета, с темными рогами покрытыми многочисленными трещинами. Дубины, что они держали, были обиты металлическими кольцами... Это были не рядовые огры, а очень и очень прокачанные твари. Опустив голову и прикрыв глаза руками, людоеды совершенно не обращали внимание на стрелы ни от меня, ни от Гала, ни от мастера лука и только рейнджер наносил им существенный урон. Два огра сразу же ломанулись назад, в мою сторону, а два продолжили пробиваться к воину. Вторая ошибка, и по сути, критическая – продолжил стрелять откуда стрелял, вместо того, чтобы бежать встречать громил у границы образованного болота, замедляющего движение этих тварей. Я же стрелял до последнего, отбросив лук только когда до первого людоеда осталось шагов восемь-десять. Ближайший людоед, вылезший из болота, взревел и размашистым шагом ринулся в мою сторону. Выхватив оба меча, я рванул на встречу, чтобы получить преимущество в маневре. Качнувшись на один бок и уловив движение дубины в эту сторону, я метнулся в другую, сделав быстрый поворот вокруг оси. Пробегая около огра, резанул обоими мечами по бедру и левому боку. Несмотря на кажущуюся неповоротливость, огр стремительно развернулся, используя инерцию дубины, и попытался достать меня. По спине пришлось ветерком, от пролетевшего рядом утяжеления дубины.

Следующие несколько секунд я лихорадочно метался, в попытках увернуться от разъяренного огра. О том, чтобы контратаковать не было и речи. К счастью я был не один, а бараноголовый в горячке боя забыл про лучников, за что и поплатился левым глазом. Воспользовавшись его заминкой, я попытался ударить противника мечом, но сам опять чудом отскочил от удара. Огр, несмотря на торчащий в глазу обломок стрелы, усиленно принялся изображать из себя взбесившуюся мельницу. В какой-то момент увернуться не удалось и хоть я почти ушел от удара, скользящий в плечо мало того что отбросил меня шагов на пять, так и еще и сняв почти все очки жизни. Перекатом встав на ноги, я кинул на себя регенерацию и бросился в сторону. Обрадованный успехом огр, напроць забыв об осторожности, ринулся за мной – добивать. Не дремавший лучник (не знаю, кто из братьев) тут же всадил при замахе стрелу под мышку, и сразу же вторую в другой глаз. Огр взревел так, что у меня выскочило сообщение об оглушении на десяток секунд, по истечению которых я уже находился у людоеда за спиной. Тот, продолжая орать и махать во все стороны дубиной, пытался найти меня, периодически делая резкие выпады. Пару раз, на всякий случай, я уклонялся от замахов, после чего резким выпадом всадил в область почек оба клинка. Похоже на один из клинков проскочил крит, так как огр даже на мгновение упал на одно колено, впрочем через секунду уже вскочил и рубанул за спину. Это произошло так резко, что мне пришлось оставить левый клинок в теле огра,

иначе вытаскивая, мог бы не успеть уйти от замаха. Это, кстати, была моя третья ошибка (не много ли для профессионала? Расслабился, ой как расслабился). Не уточнив заранее уровень этих гигантов, естественно не знал и параметры. Ловкость у огров конечно существенно ниже силы и выносливости, но все же даже такое значение выше или близко моей, только за счет разницы в уровнях. Высокоуровневый огр был примерно равен мне по ловкости. Это понял и лучник, прикрывающий меня. Сразу три стрелы вошли под колено, как минимум одной из них повредив его и уменьшив подвижность противника втрое. После этого держать его спиной или боком к стрелкам стало намного проще и секунд через двадцать с очередной стрелой в шее огр завалился на землю.

Не глядя смахнув выскочившие сообщения о достижении уровня, я быстро огляделся. У Гала был только один огр, от которого мечник лихо уворачивался. Азартно покрикивающий хоббит крутил пращей, вылавливая момент для атаки, а маленькая магичка сосредоточенно выводила что-то посохом. Второй людоед, из тех, что ушли в их сторону, лежал неподвижно в клубке из корней, кустов и листьев. Тот огр, что тоже двигался в мою сторону, сейчас был занят Мортиниэлем, который выбрал ту же тактику что и я, выводя огра на стрелков. Вспомнив, что у меня в арсенале есть еще одно заклинание, я мигом его и скастовал, направив на ближайшего гиганта рой ос. И тот тут же забыл про Морта, заорал так, что с гор посыпались камешки и принялся лихорадочно махать во все стороны руками, еще больше раззадоривая насекомых. Мортиниэль решил воспользоваться временным склерозом огра и попытался в прыжке рубануть того по шее, но удача его покинула: обратным движением дубины его зацепило, хоть и самым краем, но аккуратно по затылку, еще и швырнув на камни. В глаз огру, кританув, впилась стрела, заставив того пошатнуться, но она же и привела его в чувство. Отмахнувшись в очередной раз от ос, заполошенным взглядом окривевший людоед оглядел поле битвы, и ломанулся в ущелье, в сторону пещеры.

– Останови его! – раздался панический голос одного из лучников.

Я попытался выскочить огру наперерез, но не успел буквально пару метров. Тот не глядя швырнул в меня дубину, через которую я перепрыгнул, но приземлился очень неудачно, запнувшись и чуть не пропахав носом траншею. С трудом удержав равновесие, кинулся вдогонку за людоедом, который опережал меня больше, чем на десяток метров. Мимо меня пробежал Гал, за спиной было слышно, как шурша камушками, сполз со скалы один из братьев-лучников.

– Остановите его, там же Ленимиэль! Остановите, прошу! – донеслось сзади.

Мы с Галбиретом мчались, нарушая все игровые законы, по крайне мере мне так казалось – так быстро перемещалась земля под ногами. В полумрак пещеры мы влетели практически одновременно.

– Нет, не трогать эльфку! – впереди раздался вопль.

– Агрх! – заглушил его рык.

– Моя норка, моя волшебная палка! Не отдам! – истерично завопил гоблин.

То, что я увидел далее, изменило все мое представление об этой трусливой и глупой расе: маленький шаман шустро вскочил на камень, за которым вжалась в стену полуобнаженная, в одном оборванном тряпье перепуганная эльфийка, не останавливаясь, запрыгнул на спину гиганту, одной рукой схватился за рог, а другой начал лихорадочно, беспорядочно наносить удары небольшим ножом. Огр в очередной раз что-то проревел, попытался зацепить гоблина, но тот ловко увернулся, нанес удар огру ножом с другой стороны в ухо. Однако второй рукой, ревуший от боли и кровопотери огр поймал гоблина за туловище, сдернул с себя и бросил под ноги. После чего яростно наступил ему поперек туловища. Рассказываю я, конечно, это все долго, но за все это время мы всего лишь преодолели пещеру и на этом месте повествования только-только оказались рядом с людоедом. Гал с разгону прыгнул, и, как легкоатлет над перекладиной, извернулся над рукой гиганта, полоснув того по шее мечом и приземлился за

спиной огра. Тот провернулся за ним, я же, пользуясь оказией, вскочил ему на спину и ударил мечом, всаживая клинок куда-то под лопатку. Как оказалось секундой позже в этом не было необходимости – людоед уже заваливался вперед, умерев от потери крови – как-никак у него не менее трех ран с кровотечением тикало. Бой закончился. Мы победили. К сожалению, не без потерь. Зато теперь знаю, что нет трусливых гоблинов, есть слабо замотивированные.

В пещеру залетел младший лучник, Дэртиэль вроде бы, который первым делом бросился обнимать сползшую на пол девушку. Я тоже сполз на пол, там, где стоял – как-то много для одного дня, который еще и не закончился. Что там за сообщения были?

Вы получили уровень! Ловкость +1! Выберите 'удача' или 'единый залп'

Вы получили уровень! Выносливость +1! Выберите 'повелевание насекомыми' или 'прицельный выстрел'

Сила +1

Рандом как обычно тако-ой рандом: либо оба нужных, либо оба ненужных. Но эльф без удачи не эльф, так что – "удача", как бы ни хотелось увеличить вероятность крита, стреляя залпом ('единый залп' – стрельба строем, где, чем выше численность строя – тем выше вероятность критического попадания каждой стрелы. Если не расписывать формулы как это считается, то округленно 0,1% за каждого лучника. Герой должен находиться в строю, и весь строй стреляет одновременно с ним со скоростью стрельбы самого медленного).

Из второго выбора взял 'прицельный выстрел'. Как не хотелось повысить качество единственного боевого заклинания, но количество имеющейся маны ставит крест пока что на использовании боевой магии, пока не построю замок и в моем распоряжении не окажется магический источник. А так при активации способности, падает скорость стрельбы, но зато пропорционально повышается точность и расстояние. Удобная штука, особенно когда целей мало и они все толстые, жаль, что действует только на меня, а не на моих юнитов в придачу.

Спустя несколько минут, мы собрались у ущелья, возле тела Морта. Парень был мертв и сейчас обе эльфийки страдали, что не могут его воскресить, причем Леми больше всего переживала, что ей не хватило буквально минуты, а то еще можно было попробовать. Она что мертвых может воскрешать? Надо будет уточнить. Сюда же Гал принес тело гоблина. Причем положил на землю со всем уважением.

– Лорд? – обратился ко мне мечник и тут же с его словами выскочило сообщение:

Выполнено задание: Спасение из лап людоедов.

Вы получили награду: отряд Галбирета, сына Гористиэля присоединится к вам.

Дополнительное задание не выполнено: обойтись без жертв – провалено.

– Да Гал?

– Галбирет, мой Лорд, – поправил меня ушастый, – вы позволите нам похоронить усопших? Будет некрасиво бросить их так.

– Галбирет, я не только позволю, я и сам приму участие в похоронах, с чего ты это ты решил, что я их брошу-то тут, все же тот же Морт, не чужой мне, да и гоблин этот, показал себя молодцом.

– Просто вы неумирающий и, насколько я знаю, вы не очень цените наши жизни и равнодушны к нашим погибшим. И да, гоблин заслужил того, чтобы быть похороненным эльфом и рядом с эльфом. Не думал, что он решится напасть на огра, но именно его действие позволило мн... Нам добежать и добить этого людоеда.

– Да, он заслужил этого. Гал...бирет, вы пока подготовьте тут все, я пойду, гляну, что есть в пещере. И еще. Я скорблю о смерти Морта, не меньше любого из вас. Я больше эльф, чем неумирающий и я не люблю, когда вы погибаете. И буду делать все, чтобы эти потери сократить. Даже если вам это будет не нравиться.

Мораль фракции эльфы в ваших рядах повысилась на 1.

Отношение к вам персонажа Галбирет стало 5.

'Персонаж Галбирет' пристально посмотрел мне в глаза, обозначил головой поклон и произнес:

– Тогда для меня честь служить вам! А насчет 'не нравится' – я воин, и понимаю, что иной раз лучше пролить чашу пота, чем каплю крови.

Эльфы взяли тела и двинулись к перелеску, а я посвистел Ураганчику и пошел в сторону пещеры, на ходу осматривая тела огров.

С огров удалось взять сто тридцать монет, и с одного, которого Гал убил первым, дубину.

Дубина ограда.

Сила +5.

Выносливость +5.

Урон 20–380.

Требуется сила 25 (вашей силы недостаточно для использования).

На пути к пещере меня догнал дракончик, всем своим видом показывая, что оскорблен, тем, что его не взяли в бой. Шел рядом, но при этом старательно смотрел во все стороны, кроме моей. Надо бы задобрить, пока обстановка мирная, кто его знает, он мне конечно предан, но искин у него сейчас не слабый, лучше если я к нему буду относиться как к равному, чем как к программе или животному. Думаю, потом как-нибудь зачтется.

– Ур, теперь начинается самое главное! Теперь все зависит только от тебя!

Звереныш недоверчиво повернул голову в мою сторону.

– Я вот прямо чувю, что где-то тут должно быть что-то ценное, но в нашей команде главный по поиску ценных вещей и ... – тут я выдержал паузу. – И золота – это ты! Так что кроме тебя тут мало кто что найдет.

Дракончик приободрился, мне даже послышалось на грани слышимости что-то вроде: 'ну да, это вам не стрелами кидать' и принялся изображать из себя ищейку. Разве что не принюхивался, а присматривался.

Но, несмотря на его усилия, первые ценности нашел я: шесть мер руды и одну ртути. Хотя может он не посчитал это ценным? Тем не менее, этот трофей я поместил в свою сумку путешественника, благо она увеличенная. А вот будь мои воины тут одни, пришлось бы им телегами это все вывозить. Потом нашли ржавый и помятый рыцарский доспех. О том, чтобы его отремонтировать – не думаю, что может идти речь, но в качестве металлолома – пригодится. Не в моем случае перебирать.

Больше тут ничего не было, но дракончик не мог успокоиться. Ну конечно, я же сказал, что тут чувю сокровища, а он их не может учуять... Затронута профессиональная гордость. Собрался было выйти на воздух и подождать его там, как услышал:

'Хозяин, сюда, я нашел, нашел!'

Подбежав к дракончику я был обрадован фактом того, что мне придется превратиться в землекопа. В качестве лопаты решил использовать ножной элемент найденного доспеха. Минут через тридцать, я углубился более чем на полметра и уже собирался устроить себе перерыв, как стукнул обо что-то металлическое. Ур, сидевший в стороне, тут же принялся скакать на краю ямы, осыпая края. Пришлось немного отрезвить его и продолжить свои раскопки. Через минуту понял, что это что-то круглое и металлическое, типа крышки люка. Успел даже представить, что там может быть за подземелье и кто в нем может проживать, но стоило скинуть последний грунт, как до меня пришло понимание, что это обычный щит. Укоризненно посмотрел на дракончика, на что тот мне уверенно ответил.

'Доставай-доставай-доставай!'

Ну, куда деваться, понятное дело, что достану, зря, что ли полчаса потратил.

Небесный щит.

Щит из небесного металла.

Особенности: скрыто.

Только для воинов замка паладина, инквизитора и святого.

И, правда, сокровище! Не ожидал. Я как-то видел? на аукционе продавалась перчатка из небесного металла, так она ушла за пятнадцать тысяч, а тут металла-то побольше.

Похвалив довольного дракончика я уже собрался уходить, как в глаза бросился здоровенный котел, заляпанный, в потеках, но при этом металлический. Да в нем руды будет не меньше чем на единицу! Тоже в сумку, место пока есть, кстати, а что мне подкинули при старте?

Обычно при максимальной сложности ресурсов нет, но в моем случае донат рулит. По двадцать простых и по десятку дорогих ресурсов, плюс, насколько я помню, один редкий, ага вот он, кровавик, камень, используемый при создании артефактов на основе магии крови.

Когда мы с дракончиком подошли к эльфам и хоббиту, они как раз заканчивали докапывать вторую могилу. Они даже где-то лопату нашли, по-любому у запасливого полурослика нашлась. Девушки, а Лени, как я обратил внимание, переделась в сарафан подружки (причем у низенькой Огаринэ он был достаточно длинным, ниже колен, но на стандартной эльфийке выглядел как супермини, больше демонстрируя, чем скрывая). Так вот, девушки и младший лучник занимались тем, что носили опавшие и перепревшие листья в большую кучу, а рейнджер находился где-то над ними, на дереве. Визуально я его, конечно, не видел, но на карте зелененькая точка располагалась, аккурат рядом с нами. Это было классическое эльфийское погребение. Я подошел как раз вовремя – все подготовили, но и ждать не заставил.

Девушки затянули протяжную, печальную песню на старозельфийском языке. Я раньше смеялся над задротами, которые в целях стать чуть круче, чем сосед, по году учили выдуманый эльфийский язык. Теперь я живу в этом мире, надо соответствовать своим подданным, и придется язык выучить, так как многие ритуальные заклинания неписи моего замка, строят именно на нем.

Я и остальные мужчины сначала взяли тело Морта и опустили в первую яму, сложили на груди руки, – под них по традиции должен был лечь его клинок, но Гал, вместо его меча, положил мой стартовый. Ну да, все верно, его оружие было лучше, а нам любое усиление в радость. Но и без оружия провожать воина нельзя. Броню с него, кстати, тоже сняли, и сейчас он был облачен в нарядную рубаху, со знаменитой вышивкой перворожденных. Между скрещенными ладонями поместили какое-то зернышко, которое, по сути, должно было символизировать вместилище его души. Ту же операцию проделали с гоблином, только вместо меча положили его нож и посох. В глубине что-то вякнуло по поводу расточительства, но я быстро пресек эти порывы. Надо уметь быть благодарным. Даже к мертвым, даже к неписям.

Ленимиэль как-то плавно перешла с песни, на какое-то заклинание, вот только как-то долго она его напевала, у Огаринэ уже песня закончиться успела, прежде чем появился результат. А результат был эффектным: вокруг обеих ям земля зашевелилась, показались десятки корней, которые захватывали принесенные прелые листья и выкопанный грунт и стягивали все это прямо в могилы. Эльфы все затянули песни, а я, не зная слов, просто начал тянуть мотив. Это не первые мои эльфийские похороны, был уже парочку раз. Первые разы на них побывать обязательно, хорошо влияет на мораль, но первый раз я это делал не по игровой необходимости, а просто, потому что считал – так надо.

Действие заклинания закончилось так же плавно, как и началось – корни просто постепенно ушли под землю и больше не появлялись, оставив два круглых пятна свежевскопанной земли. Пришло время второго акта.

Мы все расположились вокруг могил насколько могли равномерно, и начали петь особую песню, в том числе и я, к огромному удивлению Гала. Когда то, играя эльфами, была ситуация, требовавшая привлечения всех воинов, что найду, само собой я искал все способы сделать так, чтобы они не поубивали друг друга. Шерстил форум, общался с геймерами, и вот такие похороны – это был один из способов. Эльфы уважают тех, кто уважительно относится к их

обычаям. Тогда я и выучил погребальную песнь, в которой прослеживались части заклинания плодородия, корней, призыв энта и много других подобных заклинаний. Семя-душа Морта откликнулась сразу – земля по центру могилы вздулась и оттуда проклюнулся небольшой росточек березы, который начал стремительно расти вверх и вширь буквально за две минуты став молодой березкой, шириной, где-то в ладонь и высотой метров шесть. Немного опоздав, рядом начала свой рост вторая береза, только степная, кустарниковая, где-то за минуту став раскидистым кустом полутора метров высотой.

– Они теперь под сенью Светлой Богини! Да будет она милостива к ним в перерождении – хором произнесли эльфы, едва закончилась песня.

Я как-то забыл про эту фразу, но и сказать хотел другое.

– Мортиниэль, – начал я, остановившись перед вытянувшейся березой. – Мы не знакомы настолько, чтобы я мог назвать тебя близким другом, но я рад, что Светлая Богиня свела нас. Ты истинный воин и ты мог стать достойным спутником подле меня. Мне искренне жаль, что так произошло, но я верю, богиня дарует тебе лучшее перерождение, и мы еще споем не одну песню под сенью звезд.

– Большой Зуб, – продолжил я немного постояв возле большой березы и повернувшись к маленькой. – Мы познакомились как враги и почти все то, недолгое, время что я тебя знал, не воспринимал тебя серьезно. А ты удивил всех нас своей мудростью и смелостью. Тебе даже и не надо было есть сердца огров, ты и так смелее и сильнее огра. Я надеюсь Богиня будет к тебе милостива и позволит тебе возродиться эльфом, чтобы в следующей жизни познать прелести нормальной жизни, а не того жалкого существования, что пришло на твою долю.

Ваша репутация с фракцией светлые эльфы поднялась до 20 пунктов.

Отношение отряда к вам равно 30 пунктов.

Отношение светлой Богини выросло на 20 пунктов и составляет 25 пунктов.

Отношение бога Всех Зохаваю уменьшилось на 40 пунктов и составляет – 40 пунктов.

Отношение богини Лосс уменьшилось на 10 пунктов и составляет – 30 пунктов.

Вы получили достижение: 'и в жизни и в смерти I' вы доказали своим воинам что вы с ними и в бою и в посмертии и теперь эльфы готовы служить вам более верно +1 к морали с фракций светлые эльфы.

Ого! Должен был получить только последнюю строчку, про богов у меня ни разу не высказывало! Непредвиденный фактор, и по-моему не очень хороший. Как там, у классика: 'Минуй нас пуще всех печалей, И барский гнев, и барская любовь'. Предпочел бы остаться подальше от их внимания, но потерявши голову, по волосам не плачут... Посмотрим, во что это вырастет.

Галбирет подошел ко мне уже полноценно поклонился и произнес немного хрипловатым голосом:

– Я повторяюсь, но для меня честь служить вам, мой лорд! Я рад, что Богиня именно вас отправила к нам, не доведя нас до поступков, о которых мы бы жалели. И что именно вы, а не какой-либо другой бессмертный стал нашим лордом!

– Тоже рад, что повстречал вас, ибо я уже успел оценить вас! Но ты так отзываешься о неумирающих, словно часто с ними встречался?

Гал глянул мне в глаза и показал рукой в сторону, где были сложены наши вещи. Я кивнул, и мы двинулись в сторону.

– Гал...бирет, ты ...

– Лорд, я знаю, что неумирающие любят сокращать наши имена. Я ничего не имею против, когда это происходит в бою, даже поддерживаю это среди подчиненных, и я готов позволить вам сокращать мое имя наедине или среди тех, кто сейчас с нами, но прошу, не оскорбляйте меня в присутствии рядовых или гномов!

– Разумеется Галбирет! Когда мы наедине, можешь звать меня Гор, но также не при посторонних, разумеется, присутствующие к ним не относятся. Но ты не ответил, откуда ты

знаком с неумирающими, да и уже давно вопрос зреет, откуда у тебя такой странный набор команды: береза, дуб, ясень? Обычно что-то одно...

– Предлагаю собрать вещи и начать движение, а по дороге и поговорим, этот разговор надолго.

Сборы не заняли много времени, и уже через десять минут мы двинулись по направлению человеческой деревни, что рядом с источником магии. На лошадь посадили маленькую Огаринэ, которая устроившись в седле, тут же достала какую-то книжечку и принялась ее читать, периодически делая заметки на полях. Рейнджер ушел вперед и пропал, его младший брат наоборот, приотстал, но был в пределах видимости. Полурослик вел коня за узду, а Лени шла рядом и что-то у него спрашивала. Гал сразу же пристроился рядом, и как только движение стало, по его мнению, походным, он продолжил наш разговор.

– Я был воином в армии лорда Убивантус2015, начал простым воином рода дуба, показал хорошие боевые и лидерские качества, быстро дорос до мастера меча и был повышен до командира отряда. Десятника по-нашему. Через некоторое время наш лорд объединился в союз с еще двумя лесными лордами: лордом Теушем из рода ясеня и леди Афродита_из_пены из рода Березы. Но они очень часто погружались в сон, что свойственен неумирающим, и большую часть времени объединенными войсками командовал лорд Убивантус2015. Довольно долгое время наши армии захватывали все новые и новые территории, пока не столкнулись с сильным противником, – многочисленным союзом неумирающих, именованным себя кланом. Вначале мы одержали несколько побед, но после, противник собрался и мы начали нести поражение за поражением. А затем вообще начали отступать и отдавать все, что захватили за несколько месяцев. До тех пор, пока не дошли до родного замка. Возле него мы и решили дать бой. Лорд собрал все свои силы и силы союзников – такого войска я никогда не видел: я был на правом фланге, и левый даже не было видно, так много было воинов. Тысячи эльфов и гномов, десятки тысяч полуросликов, сотни единорогов и фениксов. Десятки героев, каждый из которых стоил сотни воинов. От количества магов в воздухе творилось что-то, от чего волосы все время пытались стать дыбом. Противник привел не меньшее войско, но мы имели все шансы победить. К сожалению, наш лорд в самый ответственный момент, когда нужно было подать сигнал для прорыва, погрузился в сон неумирающих. И через несколько минут центр был уничтожен, и пока враг добивал фланги, часть воинов дошли до замка, и я потерял связь с источником. Мы бежали... Мне удалось собрать часть воинов и магов и дальше мы двигались организованной группой, пока Лени не попалась ограм. Дальше вы знаете.

– Да уж, сочувствую, столько пережить... Надеюсь, я буду лучшим лордом, и нашей целью станет не захват новых земель, а развитие собственных.

– Благодарю вас лорд, это хорошее стремление.

– Но не забывай, хочешь мира – готовься к войне. Так что тренировки воинов никто отменять не будет.

– Это я понимаю, мой лорд, и рад, что вы тоже это понимаете.

Выполнено скрытое задание: выслушать историю Галбирет, сына Гористиэля.

Требования: отношение Галбирета не менее 20 пунктов.

Опыт +1000.

Вы не можете получить опыт, вы исчерпали лимит текущего дня.

Вот блин! Нельзя это было завтра выдать? Ну, все как всегда в этой игре...

– Гал, тут с тобой, – я обвел рукой наш отряд, – все кого ты собрал после той бойни?

– Нет, некоторые остались в двух днях пути. Мы нашли башню и решили сделать там лагерь, часть осталась там, а мы пошли искать место для нормального жилья.

– И много там народу?

– Пять перворожденных, двое подгорных жителей, трое полуросликов, дриада и пять нимф.

– Неплохо! Жаль только что далеко... Два дня сейчас для меня критично. Сначала захватываем источник и начинаем строить замок, а потом уже отправимся за твоими друзьями.

– Тим, подскажи, если зайдём к твоим соотечественникам, это будет сильно большой крюк по пути к деревне людей? – повернулся я полурослику.

– Нет-нет, совсем маленький крючок будет, тут всего ничего получится, а там и поужинать нормально можем и переночевать в уюте! Конечно, надо через них идти!

– Ну-у, насчет переночевать – еще посмотрим, но вот насчет покушать – лишним не будет. Веди!

Хоббит тут же повеселел и ускорил шаг, чем явно удивил как лошадку, так и волшебницу верхом, которая от неожиданности чуть не выронила книжку.

Некоторое время двигались молча, я любовался на окружающие меня пейзажи остальные или тихонько переговаривались, или посматривали по сторонам. То ли срыв так на меня повлиял, то ли раньше я не обращал внимания, но окружающий меня мир вообще никак не отличался от реального, те же запахи, краски. Те, кто рисовал это все – заслуживают премии и не одной. Лесная тропинка вывела нас на дорогу. Типичную такую грунтовую дорогу, с двумя колеями от колес телег среди грязи. Людям даже такая дорога дала бы бонус к движению, но у нас разницы между лесом и такой грязью не было, но все же все пошли по обочине. Недолго, до перекрестка, что был метрах в двухстах от тропинки. Впереди идущий рейнджер прошел пустой перекресток, а вот мы подошли аккурат к следующей наперерез нам группе людей. Для одетой в колоритное рванье и вооруженной разномастным оружием банды разбойников (а никем иным оные просто быть не могли) наше появление оказалось не менее неожиданным, чем их для нас. Гал среагировал первым – тут же выхватил подаренный лук и взял на изготовление того громилу, которого принял за главаря. С небольшим опозданием я повторил его жест, взяв на прицел еще одного, смахивающего на лидера этой банды. Справа раздалось гудение раскручиваемой пращи, а надо мной разлилось свечение жезла волшебницы. Лени отступила за наши спины и что-то начала вырисовывать на дороге. Разбойники в ответ повыхватывали луки, копыя, дубины и тоже заняли выжидательную позицию. Разбойников было человек пятнадцать-двадцать, но наша амуниция и маг на лошади численное преимущество сводили на нет, и бандиты это прекрасно понимали.

– Разойдемся миром, а? – подал голос невзрачный на вид мужичонка, с властным, нагловатым голосом, на которого никто и не подумал, что это он – главарь.

Я уже было хотел дать добро на мирный разбег в разные стороны, все же допускаю, что можем понести потери, да и опыт все равно больше не могу сегодня брать, как меня опередил мой полурослик:

– О! Это же сам Гнилой Тихуша! Чет-то ты про мир не заикался, когда у нас в деревне откупные требовал, да старосту избивал? Вот теперь-то и пришла тебе расплата!

– Сам ты гнилой! Да я сейчас твои кишки на дерево намотаю! Порвать их парни!

Мысленно матеря своего несдержанного хоббита, я пустил стрелу в того, кого держал на прицеле, предполагая что главаря кто-то уже держит на мушке. Как выяснилось – ошибся, каждый бил по обозначенным для себя целям, размышляя, наверное, так же, как и я. Два разбойника, от стрел, прилетевших из кустов с разных сторон дороги, упав на землю – больше не встали. Мой и Гала со стрелами в груди кинулись в стороны, а здоровенный громила, пораскинув мозгами, прям отлетел назад, попытавшись лбом остановить снаряд пращи. Особенность расы полуросликов, чем больше противник, тем удачнее выстрел. В ответ затрещали луки разбойников, от стрел которых мы все спокойно увернулись, только Огаринэ негромко ойкнула – стрела прошла возле ее плеча, зацепив его самым кончиком. И сполна расплатилась за свой испуг – отправив в адрес противника целый рой небольших сосулек, формирующихся прямо на лету.

В стане врага раздались вопли и стоны боли и противники наконец-то догадались рассыпаться, а то так и стояли плотной кучкой. Гал стрельнул еще пару раз, примерно с таким же результатом, что и первый выстрел, и закинув лук за спину помчался в бой с мечом, сразу же доказав, что как мечник – он в разы лучше, чем лучник. Пройдя быстрыми, стелящимися движениями между несколькими противниками, увернувшись от их выпадов, молниеносными движениями, казалось только слегка коснулся двух противников. Вот только результат такого касания не заставил себя долго ждать: у одного из вскрытого бока ручьем хлынула кровь, а второй, упав на колени, начал судорожно пытаться задохнуть кишки на место. А Гал тем временем уже был среди других противников. Понаблюдав за ним краем глаза, между прицеливанием, я понял, что за него волноваться не стоит: он превосходил разбойников и по мастерству и уровням, да к тому же, когда вражеский лучник попытался подстрелить его в спину, у того в горле, как будто из воздуха, появилась стрела. Кто-то из наших лучников его прикрывал. Вообще, наши стрелки действовали грамотно, в этом не откажешь: сначала убрали всех, кто пытался командовать, потом перебили лучников, а уже потом начали отстреливать тех, кто представлял наибольшую опасность. Вот только в одном они оплошали, кто именно главный – они не слышали, а тот и не стал себя никак обозначать, еще вначале затерявшись среди подчиненных. И вот сейчас он чуть было не получил геройскую смерть – резко выскочив из мясорубки, устроенной эльфийским мастером меча, резко отведя руку за спину и выбросив ее в сторону Огаринэ, этот Тихуша (ну да имечко подходит) швырнул имперский пилум.

За какие-то доли секунды я успел понять, что летит пилум довольно метко, и девушка просто не успеет увернуться. Не придумав ничего лучше и откинув в сторону лук, я просто схватил девушку за бедро и дернул на себя. Та даже и не видела летящее в нее копьёцо, самозабвенно выводя посохом пространственные фигуры, поэтому мой рывок для нее оказался полной неожиданностью. Взвизгнув, эльфийка повалилась на меня, сам я не удержал равновесия и повалился наземь, старательно падая так, чтобы не ушибить магичку. Ощувив на себе упругое, молодое девичье тело, я непроизвольно обнял девушку и заглянул в ее глаза. И так непропорционально огромные, в такой близости они оказали просто магическое воздействие, а в совокупности с ее копошением, в попытках освободить зажатые между нами руки, пробудили, где-то в глубине меня давно забытые мужские желания. Колдовство между нами длилось всего пару секунд, а на перекрестке уже столько всего произошло! Главарь разбойников упал с пробитой головой, после удачного броска полурослика, Лени закончила свой тридцатисекундный речитатив громким вскриком и оставшихся в живых противников в тот же миг начали окутывать толстые, с руку взрослого мужчины, древесные корни. В общем, это и стало решающей каплей... Ну ладно, не каплей, ведром, не меньше. Опутанных врагов уже не спеша добились лучники и мечник, лишь троих оставив в живых.

– Мой Лорд, может вы уже, отпустите меня? – прозвенело мелодично мне в ухо.

С сожалением выпустив из объятий гибкое, миниатюрное тело, с чуть меньшим сожалением закрыл, не читая, табличку о неполучении опыта, не став расстраиваться утерянным количеством экспы, я поднялся и, подмигнув маленькой эльфийке, направился к пленникам.

– А чего этих не добились? – на ходу спросил Гала и подошедших лучников.

– Так приняли решение сдаться они, до того как корнями оплетены были, – пропел младший из братьев.

– Угу, и что делать-то с ними будем?

– Вам решать, мой Лорд, – ответил Гал.

– Мож отпустите? Живота просим! – просипел один из разбойников, заросший бородой по самые брови.

– С какой стати? – искренне возмутился я. – Как разбойничать так первые, а как отвечать за разбой – так 'живота просим'?

– Да этих вроде и не было, когда они у нас в деревне были, – неуверенно протянул мохноногий виновник бойни.

– С тобой еще поговорим, о, мой несдержанный на язык друг, – добавив немного холода в голос обратился я к хоббиту.

– Не было, как есть не было в банде. То, что Гнилой – разбойник, в смысле Тихоня, ну да, уже можно и просто, Гнилой – мы знали, как не знать, он и нашу деревню на оброк ставил. Мы у реки живем, в Больших Тинах. Но тут мы не разбойничать шли, он нас нанял, стало быть, мол, поможем ему, душегубу окаянному, донести до торгового поста товар, он нас на этой неделе от оброку освободит. Вот мы и пошли. А так мы не разбойничали, совсем, ага!

Еще раз оглядев трех мужиков, косматых, лохматых, одетых уже в лохмотья, из-за всё и вся обдирающих корней, но лохмотья чистые, видно что одежда была добротной, я задумался, что делать с данными индивидами. Все что пришло в голову, я и озвучил.

– Значит так! Жизнь я вам сохраню, но вам надо будет для меня сделать две вещи: первое, возвращаетесь в деревню и предупреждаете старосту, что сегодня-завтра я к нему загляну, поговорить надо. Если не поняли кто я – то я новый правитель этих земель и буду недалеко от вашей деревни возводить замок. Второе, вы мне пока не нужны, но как только понадобится – сразу, по первому зову будете обязаны выполнить то, что я скажу. Все понятно? Вопросы есть?

– Да понятно все, как не понять. Благодарствуем значиться, все сделаем, как вы сказали, в лучшем виде передадим значиться старосте.

– Звать-то тебя как?

– Вторяк я, стало быть.

– Вот и хорошо, Вторяк. А куда вы шли? Где товар-то лежит?

Всплыло какое-то сообщение, но я пока отмахнулся от него, не желая прерывать разговор.

– Дак мы-то откуда знать можем? То разбойники знали, мы с ними первой раз шли. Схрон у них где-то был, они много добра награбили, Гнилой тут давно живет, жил, стало быть, много ценного у него лежит там, стало быть.

– Ладно, собираете, что тут у разбойников ценного есть, заодно в деревню отнесете, я у вас там это все и заберу, только главаря сам гляну... Тим, поищи пилум, куда-то туда улетел. Лучники, осмотреть местность, вдруг еще кто есть поблизости.

Молча кивнув головой, братья растворились в ближайших кустах, Гал принялся чистить оружие и вынимать стрелы из тел, заодно приглядывая за крестьянами. Те, расстелив какое-то полотно, принялись стаскивать туда монеты, нехитрое оружие и редкие украшения. Отдельным тюком начали складывать сапоги, куртки, амуницию. Даже какая-то бронька брякнула.

Я же, тем временем, приблизился к трупу главаря и сразу понял, за что у него была такая нелестная приставка к кличке. Из распахнутого агонией рта, уже на расстояние метра несло гнилью. Все зубы, что были видны, представляли собой изъеденные чернотой пеньки, как он сам от своего запаха не задохнулся – было не понятно. С трудом сдерживаясь и задерживая дыхание, я осмотрел тело, предполагая, что как-никак, у атамана-то должны быть какие-нибудь ценные приколюшки.

Мое мужественное терпение было вознаграждено: триста золотых, кольцо на плюс один к выносливости, бутылёк с противоядием, бутылёк с ядом, кинжал на плюс один к ловкости. Кольцо и кинжал нацепил на себя, предварительно протерев чистым краем рубахи одного из убитых разбойников, бутылочки закинул в рюкзак. Сразу между делом оглядел, что насобирали крестьяне. Заслуживающим внимания было только золото, в количестве тысячи сто монет, нагрудный панцирь пехотинца, четыре кожаных доспеха и один кожаный шлем. Явно разбойнички каких-то наемников успели ободрать.

Пользуясь затишьем – посмотрел что за сообщение выскакивало в разговоре.

Выполнена первая часть цепочки заданий 'Кровавые сокровища': 'разбойная угроза' – уничтожить разбойную шайку Тихони.

Вы получили 500 опыта за выполнение задания.

Вы не можете получить опыт, вы исчерпали лимит текущего дня.

Вам доступна вторая часть задания 'Кровавые сокровища': 'схрон' – найдите тайник Тихони и заберите награбленное.

Принять: да/нет?

Принять, что уж тут... Блин, обидно, считай полтора уровня, потерял. В сердцах, побыстрому проверив свою команду, дал команду выдвигаться дальше, продублировав приказ крестьянам доставить добычу в деревню и чтобы она нас там дождалась. В другое время я бы это барахло и брать не стал, но теперь, надо использовать все что доступно. Теперь для меня это не игра, и вряд ли мой несостоявшийся заказчик захочет еще разок проспонсировать меня на десяток миллионов...

Как ни странно, до деревни полуросликов добрались без приключений, всего лишь за час. Если не считать застрявшего в кустах дракончика и остановки в пару минут, когда девушки увидели какой-то цветочек и с писком побегали вокруг него кругами. Потом сделали серьезные лица и двинулись дальше. Ну и еще я устроил Тиму разбор полетов, по поводу того когда надо подавать голос, а когда лучше молчать. Кажется, ничего он так и не понял, так как считал уничтожение бандформирования святой целью номер один и причину, что опыт пихать некуда – не воспринимал за существенную. Учитывая мое отношение к бандитам, я, наверное, не был слишком убедителен. Ну и ладно...

Селение полуросликов представляло собой восемь холмов, с дверями, круглыми окошками, аккуратными палисадниками вокруг и ухоженными дорожками. Сведения Тима, насчет шести семей, видимо устарели. Учитывая, что семья хоббитов это от восьми до двадцати полуросликов в одной норе, народу смотреть на нового лорда выбежало с добрую сотню, ну или немногим меньше.

Нет, сначала они попрятались, и, судя по звукам, усиленно баррикадировались, до тех пор, пока наш низкорослый парламентар не подошел к домику старосты. О чем он там говорил нам было не слышно, но дверь открылась буквально через минуту, и... Наш хоббит дал натурального стрекача, петляя как истинный кролик. За ним сжимая в руках огромный, сложенный зонт мчался почтенного вида пожилой хоббит, этакий глава семейства на пенсии. Хотя, глядя как он лихо перепрыгнул палисадник и почти зацепил Тима – пенсионером называть его расхотелось. Оба при этом что-то верещали, им вторили женские причитания от открытой двери на тему: 'не убивай его, только не убивай'. Какая-то молодая хоббитка пыталась выйти наружу, но ее в пару рук возвращали обратно. Подбежав к нам, Тим попытался спрятаться за мной, и, судя по резко остепенившемуся и принявшему важный вид пожилому полурослику, решение было правильным. Пользуясь паузой, пока этот почтенный хоббит приводил себя в порядок, одергивая и оглаживая одежду, я внимательно его осмотрел. Легкая полнота, из той, что приходит с возрастом, мозолистые руки, человека... хм... полурослика не боящегося физического труда. Добротная одежда, вышитая типичными для хоббитов рисунками рубаха и серьезное, с бакенбардами и тронутыми сединой кудрями лицом – вот что из себя представлял староста местного хутора.

– Здоровьишка вам, э-э... милостивый Лорд, – после небольшой заминки, рассмотрев у меня на руке перстень, произнес половинчик. – Я староста этой деревни, Разанрана, сам буду Адельнас, сын Фредреда, из рода Яблоневого долина.

Хм... Разанран – это вроде как яблоневое селение, если дословно с языка половинчиков. Стало быть, староста еще и глава рода, и владелец окружающей местности. Яблоневые сады мы уже увидели, тут, по-моему, все деревья – яблони, стало быть и вся экономика у них на этом строится. Ну что ж, в разговоре из этого и будем исходить.

– Мое почтение уважаемый Адальнас, сын Фредреда, мое имя Лорд Горхэст... Иэль Золотоносный и мне приятно наконец в живую увидеть столь знаменитого и почтенного хальфлинга, столь известного во всей округе!

Типичная лесть для любого зажиточного половинчика, так как все они считают, что известны и уважаемы, только остальные это не понимают, и как дети радуются, когда кто их уважаемость подтверждает. А если это целый лорд...

– Я рад, что мое скромное имя известно даже такому великому лорду как вы! – тут же вернул лесть старый пройдоха. – Но не можете напомнить, чем я так прославился?

– Ну как же, а ваш знаменитый яблочный сидр, который расхваливают все в округе – немного блефа, к тому же почти ничем не рискую, ведь яблочек вокруг столько, что они просто не могут из него не делать такой известный напиток, – я не говорю про другие ваши яблочные товары!

– Ах, сидр! Сидр это да, особенно на прошлой неделе удался особенно здорово, жаль только жена... Ой, что я о всякой ерунде, вы наверное хотите купить большую партию?

Мы с Галбиретом переглянулись, все как и предполагалось, староста будет старательно делать вид, что не понимает, что от него хотят по-настоящему... Ну и я уже подготовился, чай не первый раз...

– Куда лучше, мой дорогой Адальнас, я хочу сделать постоянные поставки вашего сидра и всех товаров, что сможете поставлять во все ближайшие регионы!

Староста заметно растерялся. Посмотрел на мое кольцо, на эльфов, на Тима у меня за спиной, наморщил лоб, явно пытаюсь понять, почему я не прошу его присоединиться ко мне, а предлагаю заработать.

– А сколько вы готовы закупать? – неуверенно уточнил полурослик.

– А зачем вам я? Я хочу основать город, в котором у вас будет своя лавка, а то и представительство, и вы сможете продавать свой товар по нормальной цене. Сами понимаете, какие это деньги, да вы быстро сможете тут развернуться и стать самым богатым селением в округе. Я же тут чтобы заключить с вами сделку заранее, а то вдруг вы откажетесь, а мне надо будет найти еще другого поставщика...

– Какого другого? Да мой род тут единственный у кого самые лучшие сады! Вы никого не найдете! – заволновался староста, уже перебирающий в мыслях золотые в сундуке.

– То есть вы согласны? Тогда нам осталось обговорить с вами налог на доходы и все.

– И сколько налог? – успокаиваясь, уточнил полурослик.

– Пятьдесят процентов...

– Сколько?! – от такой цифры бедный староста посинел лицом, судорожно схватился за ворот и начал лихорадочного его дергать. – Но, но... Это же... Это.

– Что не так? Вы же не входите в состав моего государства, поэтому и такой налог. Вот входите вы на полное подчинение, налог был бы всего десять процентов, или например вы обозначаете, что в вашей деревне вы сами выбираете старосту, сами наказываете преступников, каждую неделю тренируете одного воина правопорядка – тогда двадцать процентов налог на прибыль и все...

– Так-так-так, – зачистил староста, пытаюсь выиграть время, – а если мы не в полное подчинение, но еще понизить налог, можно?

– Даже и не знаю... Мне тогда вообще не останется денег на содержание войска вас же и защищать, случись что, хотя если вы будете каждую неделю мне присылать по десять парней, готовых послужить в моей армии, то я готов скинуть на пять процентов!

– За десять парней только пять процентов? Да каждый из моих парней стоит не меньше двух процентов!

– Уважаемый Адальнас, ну что вы такое говорите? Да мне их еще тренировать и тренировать, а вы представляете какие это расходы? Хотя...

– Что хотя? Что?

– Думаю, я могу сделать вам скидку с налогов по одному проценту за каждое селение, что присоединится ко мне, на таких же условиях, что и вы. Но только у вас будет одна особенность...

– ???

– Вся эта долина – теперь считается домом рода Яблоневого долины, и глава этого рода будет являться малым лордом долины, и должность эта будет передаваться по наследству. И налог будет платить долина по пятнадцать процентов от общего дохода, за минусом по одному проценту за каждое селение, что уговорите ко мне присоединиться в течение года, а также присылать по десять мужчин, для армии с каждой сотни жителей. Внутри долины и сбор налогов и правопорядок – в руках малого лорда, я даже не лезу. Готов взять на себя такую ответственность? Такое предложение будет только у тебя, может я кому-то предложу подобное, но это надо будет заслужить.

Староста всем своим видом изобразил полную задумчивость: сморщил лоб, закатил глаза, начал загибать на руках пальцы, при этом что-то шепча, мол, 'этот точно согласится, хуторян я уговорю, итога уже пять'.

– Лорд, остался один маленький вопрос, который бы надо уточнить... Вот тот молодой хальфлинг, что стоит за вами, вы не могли бы передать нам для нашего суда, дело в том, что он несколько набедокурил тут.

– Боюсь – это исключено, Тим – очень полезный член моей команды.

– Это он-то полезный? Да я вам куда более расторопного слугу найду, не то, что этот недотепа!

– Вы меня не поняли, Тим конечно мой слуга, но только когда рядом, а вообще он тысяцкий моей армии, командующий пращниками.

На бедного старосту без смеха смотреть было нельзя.

– И-и, что, он командует тысячей полуросликов?

– Увы, число полуросликов в моей армии до тысячи пока еще не дотягивает, – отрезал я с сожалением в голосе, заинтересованно оглядывая домики за спиной старосты.

Тот намек понял и тут же поменял тему.

– А что ж он сразу-то не сказал, мы бы к нему со всем почтением, а я-то его старый, палкой по всей деревне гонял... А тут никакого бесчестья-то и не было, наоборот, честь моей дурынде оказал... Звинения просим.

– Да я и не обиделся, сам виноват, надо было представиться по всей форме... – хриплым, охренившимся голосом просипел за спиной Тим, видимо не меньше старосты офигевший от своего назначения.

– Может вы с вашим отрядом желаете перекусить? Обед уже прошел, но немного перекусить мы уж соберем.

Ваша репутация с фракцией хальфлинги поднялась до 10 пунктов

Отношение отряда к вам равно 22 пунктов

Отношение Тимуэля из рода Большая Нора к вам равно 30 пунктов

Отношение Адельнаса, сына Фредреда рода Яблоневого долины к вам равно 15 пунктов

Фракция деревня Разанрана заменена на фракцию род Яблоневого долины, отношение к вам равно 5 пунктов

Пока шли по деревне, и выслушивали приветствия всей толпы, что вывалила нам навстречу, я залез в настройки и выключил ненужные сообщения. Оставил только отношения конкретных персонажей, Богов и фракций.

* * *

Запомните! Раз и навсегда запомните: у хоббитов нет понятия чуток перекусить, это просто игра слов! Из-за стола мы вышли только через два часа, все время, даже не обедая, а просто пробуя разные блюда. Как только дебаф не получил, типа 'обжорство I степени, ваши ловкость и скорость передвижения снижены'. Стол накрыли прямо на улице, у дома старосты, и вся деревня уже через десять минут знала, что приехал новый Лорд, деревня перешла уже к нему, старосту назначили лордом, пусть и малым, а пройдоха Тим, от которого прятали всех молодых девок – стал привлекательным женихом. Все пытались принести что-то вкусное и обязательно угостить меня и Тима. Остальных эльфов, с их невозмутимыми и мало эмоциональными лицами они старались лишней раз не трогать. Тим быстро отошел от потрясения, что он оказывается тысяцкий, весь обед соловьем разливался какой он крутой полководец и как он лихо вынес армию гоблинов и пару сотен людоедов. Причем в начале обеда их было всего пару десятков. Зато все половозрелые девушки были вокруг него, всячески ловя его взгляды и подсовывая ему вкусные кусочки.

Вы спросите, зачем мне нужен был весь этот спектакль? Исходил из опыта. Можно было просто поговорить о том, что я новый лорд и хочу прибрать эту деревеньку к своим загребушим рукам. Староста начал бы торговаться, выторговал бы все что можно, понимая, что мне именно сейчас нужны солдаты и ресурсы деревни. Налог был бы пять, ну максимум десять процентов, в деревне пришлось бы держать охрану, самому искать и уговаривать другие деревни присоединиться ко мне. А так заинтересовал лично старосту, подарил ему статус малого лорда, что давал ему в обозначенных пределах возможности заключать договора с другими поселениями, самому создавать милицию и развивать ее до не то, что стражей, но и до капралов (вроде только одного может на поселение, надо не забыть уточнить). Получил достаточно высокий процент налога, который не приведет к потере морали, по крайней мере в ближайшее время, зато привлечет новые деревни, на которые не надо тратить время. В городе, что будет строиться возле замка, дам ему место под строительство лавки и у меня будут всегда свежие фрукты-овощи которые не зависят от поставок дани, пусть и стоят какие-то деньги. Надо смотреть на перспективу. Вот и сейчас, вместо утомительных переговоров, сэкономленное время тратим на застолье, с поднятием морали у хоббитов. Во всем надо искать плюсы. А минус только один – я теперь не могу напрямую влиять на деревню, только через бывшего старосту, и то, не приказом, а обсуждениями.

Осмотрев выделенный нам десяток полуросликов, подумал, что могло быть и хуже. Ребята вроде все взрослые, детство не заиграет, но и в бою из них были только парочка, остальные пращей пользовались, только охотясь на уток. Тима нарядил в лучший из трофейных с разбойников кожаный доспех со шлемом. Галбирет дал ему из своих запасов кинжал, выглядевший на полурослике небольшим мечом, в общем, создали образ крутого вояки. Еще два доспеха надел на бывалых хоббитов, они для меня сейчас ценнее и назначил их полудесятниками, пообещав, что если хорошо себя покажут, то через неделю станут десятниками. Староста нас снабдил продуктами, 'немножко поспедать вечерком', так что еды нам на пару дней явно хватит. Попрощавшись с жителями, мы двинулись к человеческой деревне, что в полутора часах от яблоневого долины.

До человеческой деревни добрались гораздо быстрее. Во-первых, пошли напрямик, через лес, а во-вторых, мой навык тайных троп, немного сократил продолжительность пути. По дороге наткнулись на пяток скелетов, мимоходом вынесли, даже толком не задержавшись. Искать на месте их пребывания ничего не стали, время решил не терять. Только золото собрали, сто пятнадцать золотых, которые я раздал между половинчиками. Скоро бой, допол-

нительные капли морали – лишними не будут. Не велики деньги, а восторгу то, сколько от них. Только вступили в ряды лорда, и тут же обогатились.

Деревня непредсказуемо оказалась крупной – не менее тридцати дворов. Это в случае чего, они могут выставить сходу около тридцати мужчин, да еще столько же если успеют подготовиться. Ну да, я и не собирался с ними воевать, совсем другие планы на эту деревню, я же не просто так брал себе примесь человеческой крови. Деревня была хорошо застроена, мычал скот, кудахтали куры, на наших глазах парочка детей гнали прутиками несколько свиной в сторону построек. Богатая деревня – лакомый кусок.

К моменту, когда мы неспешно подошли к деревне, давая жителям морально подготовиться, нас уже ждала толпа крестьян, вооруженных вилами, косами, цепями. Но при этом стояли довольно мирно, надеясь на мирное разрешение нашей встречи. К нам навстречу даже вышла дебилая тетка, с караваем на полотенце. Я все же сразу направился к старосте, который явно выделялся из толпы. В нарядной рубахе, сапогах (все остальные или босиком, или в лаптях, кроме еще одного, но это позже), на поясе булава, с аккуратной бородой, он производил вид довольно успешного человека. Не портил вид даже несколько большой живот, на котором сейчас возлежали обе руки. Рядом стоял здоровенный мужик, настоящая сажень в плечах, борода лопатой, в кольчуге, шлеме, в пластинчатых поножах и наручах, с двуручным мечом в руках. Из оружия у него были еще два метательных топора на бедрах, арбалет за спиной и здоровый тесак на поясе.

Рядом с этой парочкой стояли трое наших знакомцев, из разбойного отряда. Подойдя на расстояние пары шагов, я слегка склонил голову, обозначив поклон. Староста же поклонился нормально, в пояс.

– Рад приветствовать вас в наших краях, Лорд! – первым начал разговор местный глава. – Я местным старостой, Серафимом буду, Атохи сын, а это наш воевода – Ратмир, по батюшке – Любомирович.

– Лорд Горхэстиэль Золотоносный, а это мои спутники, – представив эльфов и Тима, я сразу перешел к главному, помня о том что времени у меня мало, а строительство замка – процесс довольно таки длинный, двадцать один день – это не так уж и много.

– Серафим Атонович, не буду ходить вокруг да около, хочу отстроить замок, на том берегу. И мне бы не помешала ваша помощь в этом деле. А также хотел, чтобы ваша деревня присоединилась к моему государству.

Староста понимающе покивал головой.

– Когда прибыли наши односельчане и сказали, что Гнилой умер, и к нам придет новый лорд – я уже понял чего ожидать от вас, когда придете. И уже с обществом обсудить все успели. Мы конечно рады вступить под руку истинного лорда и готовы исправно платить налоги, ну например по три процента от нашей прибыли, но мы рыбаки и крестьяне и не готовы воевать.

– То есть, если я не буду привлекать вас к военным действиям – вы готовы присоединиться ко мне?

– Все верно милостивый Лорд.

Ну-у, это мы все проходили уже...

– Тогда мои условия таковы: налог денежный будет для вас пять процентов в мирное время и пятнадцать в военное, или натуральный десять и двадцать соответственно. Для военных действий я вас не привлекаю, но для обороны вы должны быть готовы к бою, для этого каждый мужчина должен иметь ранг ополченца, я думаю, ваш воевода сможет подтянуть до этого уровня, чтобы вы могли продержаться пока я к вам подойду с подмогой. Далее, сам я никого звать не буду, но если ваши мужчины захотят сами присоединиться ко мне, отказывать им не буду. И последнее, мне сегодня нужны будут лодки и люди для их управления.

Староста постоял раздумывая, посмотрел на воеводу, потом глянул на 'общество' и важно произнес.

– Так-то все хорошо звучит и мне нравится, вот только как вы такими маленькими силами сможете захватить источник, на котором и будет возводиться замок?

– Это уже мои проблемы, захватим, сегодня же захватим.

– Тогда позвольте нам присоединиться к вам, после того как вы захватите источник и начнете строительство замка?

– Какого?! – невольно вырвалось у меня, вот ведь жук, ну ладно, попробуем так:

– Хорошо, пусть вы присоединитесь после начала строительства замка, но тогда и вам не будет уступки в налогах, и налог будет повышен на пять процентов.

– Если сегодня, как вы сказали, захватите, тогда согласны, а если сегодня не сможете, то на прежних условиях.

Вам доступно задание:

Уничтожить лагерь орков и приступить к строительству замка в течение суток от настоящего момента.

Награда: деревня Большие Тины, и принадлежавшие ей угодья переходят под ваше управление. Налог может меняться до десяти процентов, без влияния на мораль жителей.

Опыт – 500, информация от старосты.

Штраф за отказ/невыполнение – максимальный налог в деревне будет не выше пяти процентов, в ваше влияние на деревню будет снижено.

Принять: да/нет?

– Ну что ж, сами напросились, – проговорил я, нажимая принять. – Галбирет, бери братцев, осмотрим место для битвы.

Выйдя на берег и визуально увидев противоположный берег (а также стойбище орков и голубоватый отблеск источника), я включил карту, на которой практически все необходимое отразилось, и принялся изучать оба берега. У орков было какое-то оживление, всей толпой они высматривали куда-то севернее, явно оттуда кто-то шел. Но за оружие не хваталось, видать возвращались свои. В принципе ничего сложного, лодки можно взять в деревне, если помогать не хотят – можно и арендовать, за энную сумму, подплыть и устроить оркам геноцид, постреляв их с реки. Вот только ребятам мой план не понравился. На воде драться им не комфортно, а вдруг за борт упадут, утонут, да и высадка пойдет непонятно как, вдруг возле берега глубоко, и пока выплывешь, орки уже и порубить успеют... Блин! Я и забыть успел уже про боязнь воды! Вот же ж...

Пришлось переигрывать план, решили переправиться ниже по течению, там высадиться и идти до стойбища, а там много стреляем и много бегаем. Пошел арендовать лодки.

Староста сидел вместе с воеводой и пили пиво. То ли такое вонючее, то ли это мои эльфийские рецепторы дают о себе знать...

Не теряя времени, я сходу объявил о сути своей проблемы:

– За сколько вы арендуете три лодки? Или заставите строить плот, что протянуть время?

Несколько секунд староста боролся с искушением, но жажда ближайшей наживы превысила ту, что могла быть в перспективе. Ну, или может, прикинул последствия.

– Три лодки на сутки вам обойдутся по пятьдесят монет каждая, – родил староста.

– По двадцать каждая! – припечатал я.

– Идет! – как-то слишком поспешно согласился староста. Походу переплатил... Ну не велика потеря.

– Собрались в лоб перебираться? – подал голос Ратмир.

– Нет, сплавимся ниже и оттуда пойдём, с воды атаковать не вариант.

– А вы в любом случае будете атаковать с воды, – отрезал деревенский воевода, – орочи патрули постоянно бегают вдоль берега. Стоит им увидеть, что вы собираетесь переплавляться – сразу встречать вас будут на берегу.

– Это точно?

– Точно, сами пытались избавиться от зеленокожих, хотели внезапно напасть, да порубить кого сможем, и пока не прочухали – убежать, да пока приготовимся переплавляться, а нас на том берегу уже все три десятка стоят, да шаман ихний в бубен стучает.

Я задумался. Невольно создал проблему, выбрав боязнь воды и теперь не могу воспользоваться преимуществом дальнего боя. Терять никого не хочу, любая потеря для меня сейчас – это отставание от развития потом, что будет очень сильно заметно, когда откроются границы. В прямом бою, с высадкой на берег, у нас нет ни малейшего шанса, орки разорвут нас, пока наши войска будут добираться до твердой почвы под ногами. А зачем нам прямой бой. Как там нас учил старый эльф Бармалиэль: хорошие герои всегда идут в обход! Вот и пойдем.

– Серафим Атонович, а сколько у вас всего лодок?

– Семнадцать, а что?

– Просто хочу все арендовать. А сколько можете, ну, например, в случае нападения на деревню, мужиков к оружию поставить?

– Э-э нет, мы в бою участвовать не будем, не проси.

– А зачем участвовать, просто подплывете поближе, чтобы лучше видеть, как мы их убивать будем.

– Да нам и с берега хорошо видать, зачем еще плыть?

– А затем, что за каждую лодку, что будет наполнена не менее чем восемью мужиками, я тебе плачу по двадцать золотых, плюс каждый мужик в лодке получит по золотому.

– А что они делать будут, если не воевать?!

– Создавать вид, что собираются напасть. То есть, на виду у орков готовить лодки, проверять оружие, грузиться, плыть до середины, там делать вид, что собираетесь в кучу, вроде как хотите разом высадиться на берег. Тем временем орки соберутся все вместе, и будут вас ждать. А мы, пока вы собираетесь и грузитесь, переплывем реку и ударим им во фланг.

– По двадцать пять золотых за лодку и по два каждому, – не раздумывая ответил староста.

– Нет.

– По двадцать два!

– Серафим Атонович, я же не сам деньги кую, имейте совесть, для вас же стараюсь. Им надоест на том берегу сидеть, найдут способ переправиться, а раз у них есть шаман – то точно найдут, сами подумайте, кто первым в котел пойдет?

– Хорошо, уговорили, двадцать и по одной.

Далее пошли приготовления. Нападать решили на рассвете, поэтому вечер решили потратить на то, чтобы отрепетировать действия. Ушли за деревню со всеми участниками, коих набралось аж семьдесят четыре, то есть на десять лодок, и приступили к возне с типа лодками, и типа снаряжением, в роли которых выступали пни и палки. Еще засветло на трех лодках, наглядно потрясая сетями ушли вниз по течению шесть рыбаков, которые должны были утром переправить нас.

– Мой Лорд, я прошу прощения, но можно побеспокоить вас? – пропел звонкий голосок рядом со мной.

– Да конечно, Огаринэ, уж тебя то я всегда с радостью готов выслушать.

– Дозволено ли мне внести предложение в ваш, несомненно гениальный план, дабы сделать его более успешным?

– Конечно, я всегда рад конструктивной критике, если на нее есть время.

– Так вышло, мой Лорд, что стихия воды довольно хорошо мне подчиняется, и я могла бы остаться на лодках с людьми, и оттуда, с реки поддержать вас водными заклинаниями. На воде они сильнее будут, больше толку будет.

– Хм... А могу я посмотреть твои умения и заклинания?

– Да, конечно, мой Лорд.

Бытовое заклинание и что я узнаю про свою маленькую подчиненную:

Огаринэ.

Уровень: 10.

Раса: эльф – полукровка.

Интеллект: 70.

Сила: 10.

Выносливость: 15.

Ловкость: 20.

Сила магии: 70.

Устойчивость к откату: 50.

Ментальная выносливость: 50.

Умения: Магия жизни, Магия материи (эксперт магии воды), Скрытое передвижение, Верховая Езда, Истинное зрение, Друг леса, Магия в крови.

Здоровье: 450, Запас маны: 500, Устойчивость к Магии: 13.

Книга Магии: есть.

В книге обнаружилось под сотню заклинаний, в том числе оказались и столь полезные: 'Водный хлыст', 'Град', 'Исцелить', 'Кромка льда', 'Ледяной веер', 'Малый водный элементаль', 'Обезвоживание', 'Опутывающие корни', 'Опутывающая лоза', 'Топь', 'Прикосновение льда', 'Противоядие'.

Полукровка? Так вот почему она такая маленькая... И такие огромные параметры, с кем ее родитель эльф переопылится-то?

Спрашивать пока не буду, а то вдруг за рассказ опять опыт давать будут, завтра спрошу.

– Принимается, будешь атаковать с лодки. Как только мы ударим, и орки поймут, что крестьяне атаковать не собираются, и начнут на нас поворачиваться, тут ты и ударишь.

Я поискал глазами Вторяка.

– Наш уговор помнишь? – спросил его, подойдя к нему вплотную.

– Как не помнить, ваше лордство? – со скрытой тревогой в голосе произнес крестьянин.

– Завтра, ты и двое твоих друзей, будут в одной лодке с вон той волшебницей. Мой приказ, выполнять все, что она будет говорить, делать все, чтобы она осталась в живых. За это вы получите по сто золотых. Умрет она – умрете и вы.

– Ну зачем так-то, вашество, что мы без разумения что ли?

– Может с разумением, но мне надо, чтобы прошло без накладок!

День 2

Не буду утомлять всеми перечислениями приготовлений, но к утру, мы были отдохнувшими и готовыми к сражению. Едва небо на востоке немного посветлело, в деревне начался переполох, все мужчины начали готовиться к сражению, вооружаясь, шумно прощались с ревущими бабами (староста ради этого спектакля еще на двадцать монет развел), и готовили лодки к спуску. На той стороне тоже началось движение, видно как крупные фигуры начинают стекаться к берегу. Пару раз раздался визг рога, явно подавая сигнал отсутствующим в стойбище дозорным. Насколько нам было известно, это были шестеро наездников на варгах, из которых четверо всегда курсировали по округе. Вскоре мы насчитали всех шестерых, среди собирающихся на берегу орков и сами выдвинулись вниз по течению. Река в том месте делала небольшой поворот, за счет которого мы и надеялись укрыться от орков.

Тихо погрузились всей командой по заранее подготовленным рыбаками лодкам и довольно быстро переправились на противоположный берег. Вполне налюбовавшись на то, как действует боязнь воды на подчиненных (сидели затаив дыхание, вцепившись побелевшими пальцами в борта), я первый выпрыгнул на берег, в который уткнулись носами лодок. Быстрым шагом добрались до места, откуда рельеф нас еще скрывал от столпившихся на берегу орков. Те во всю сыпали оскорбления в адрес сгрудившихся на середине реки селян, которые изображали, то ли – что не могут решиться, кто будет высаживаться первым, то ли – что пытаются выстроиться в линию, чтобы всем разом причалить к берегу.

– Тим, проползите вон к тем кустам и вон туда, где высокая трава. Рассредоточьтесь так, чтобы между вами было по пять-семь шагов, делаете выстрел, приседаете, перемещаетесь на пару шагов и новый выстрел. Противник не должен понять, сколько вас и прицельно по вам отстреляться.

– Понял, – пискнул от волнения полурослик.

– Дэртиэль, твоя задача убить шамана и вождя, затем помочь брату добить варгов. Диртиэль, твоя задача, как ты понял – убить варгов. Потом переключаетесь на лучников.

– Можете положиться на нас, мой лорд, – ответил за двоих старший.

– Ленимиэль, как договаривались, ты кастуешь корни, как только они полезут. Это и будет сигналом к атаке. После ману только на лечение и всегда держи запас, чтобы воскресить кого-нибудь.

Вчера вечером я проверил способности всех своих подчиненных, и исходя из этого строил свой план. Лени, похоже, у предыдущего лорда исполняла роль мага для долгих заклинаний, мощных, масштабных, но совершенно непригодных в скоротечном бою. Разве что корни можно было использовать в самом начале. В арсенал ее заклинаний входили такие заклинания как попутный ветер, благословение урожая, взаимодействие с природой, призыв лесных духов, уже известные корни, лечение, исцеление, массовое лечение – целебный ветер (которому пофигу кого лечить, лишь бы попал в зону ветра), раз в сутки активируемое – воскрешение. Главное чтобы с момента смерти не прошло больше минуты, а тело сохранило более-менее товарный вид. Между тем я продолжил.

– Галбирет, ты по центру, я за тобой, буду с луком, готовый кинуть на тебя регенерацию. Начали, с Божьей помощью!

Полурослики пригнувшись начали занимать позиции, Лени завела вполголоса свой речитатив (могла и в полный голос – орки в сотне шагов от нас горланили так, что мне приходилось повышать голос – сам себя не слышал). Примерно полминуты до начала. Ухожу в режим просмотра по карте, перемещаюсь к Огаринэ, сообщаю ей, что у нее готовность через шестьдесят ударов сердца. Та тут же приказывает своим гребцам приготовиться выдвигаться вперед. Вторяк стоит рядом с ней с огромным щитом, готовый прикрывать ее от редких оркских лучников.

Вернувшись к обычному режиму, я понял, что уже началось – корни, взрывая землю маленькими фонтанчиками, рванули вверх, оплетая все, до чего только дотягивались. Секундой позже басовито загудели тетивы луков, отправляя смертоносные снаряды в цель. Мы с Галом тоже приступили изображать лучников, отставая от профессионалов как в скорости, так и в эффективности, но все равно стабильно снося определенное количество хитпойнтов противника. Надо отдать должное, орки среагировали почти моментально, сразу видно, боевой класс. Часть из них прикрылась щитами, часть начали рубить корни, другие начали стрелять в ответ. Хотя это было смешно, от их стрел мы просто уворачивались. Хоббиты и вовсе запустив свой снаряд, ныряли в траву и после выскакивали совершенно в другом месте, не давая оркам пристреляться. Но недолго продолжался наш тир.

Корни не панацея и орки, порубив их, бросились беспорядочной гурьбой в нашу сторону. Сто метров – это меньше десяти секунд, это всего около десяти выстрелов у рейнджера и в половину меньше у меня и Гала. Но кто сказал, что им уже можно к нам бежать? Гладь реки вздулась, волной докатилась до берега, и вот уже малый водный элементаль выбросив в стороны водные плети, захватил парочку орков, бросил их наземь, откуда взметнулись кровавые брызги, а призванное существо неспешно двинулось за остальными орками. Часть варваров повернулась в сторону новой опасности и получили сразу веером ледяных сосулечек. Эффект от них был не сильно большим, все же кожаный доспех орков от таких вещей частично защитил. Дальше наблюдать за действиями магички стало некогда, Гал убрав лук, кинулся с мечом навстречу оркам, теперь все зависело от того, как покажут себя стрелки.

– Гор! Шаман! – раздался позади голос Ленимиэль.

Я быстро окинул взором приближающиеся ряды орков, не увидев искомого, услышал позади поправку:

– Справа, у лагеря!

Шаманов оказалось два! Одного убил первым же выстрелом рейнджер, но в лагере был еще один. Лени услышал не только я, но и оба лучника и в его бегущую в нашу сторону фигуру полетели сразу две стрелы. И обе зависли в метре от орка, который уже остановился и начал вытанцовывать с бубном, что-то надрывно напевая.

– Остановите его, иначе все зря! – прокричала позади Лени, видимо опознав камлание.

Моя стрела также зависла в метре от тела. Гал, было, дернулся в его сторону, но тут же увяз в набежавших орках и был вынужден отступить, наращивая дистанцию. Его стезя танец, а не грубое парирование. Вспомнив про заклинания, я уже почти было отправил в него рой ос, но вспомнил про еще одно заклинание – Заблуждение. Кастуется моментально, как и большинство заклинаний магии разума, и несмотря на это, успел в последнюю секунду. На последних нотах у шамана явно проскочила пауза, но эффекта мое заклинание не произвело, съев половину моего запаса маны. Прямо перед шаманом сформировался призрачный лев гигантских размеров, прямо на глазах приобретший плотность. С похожей тварью я уже сталкивался, у них ХП от десяти тысяч и выше. С нашим дамагом от нескольких десятков до нескольких сотен – шансов мало. Придется жертвовать полуросликами и уводить эльфов, другого варианта я не видел. Но никакого приказа я отдать не успел, так как сформировавшийся лев огляделся и... откусил голову шаману, после чего кинулся в сторону потасовки, где между массивными фигурами орков танцевал мастер клинка, отвлекая их внимание на себя. Лучники и половинчики отстреливали тех, кто пытался прорваться из этой свистопляски к ним. Влетевший в толпу лев оказался сюрпризом для обеих сторон, вот только пару раз попытавшись поймать ловкого эльфа и получив порез лапы, он оставил в покое такую шустрюю цель и кинулся на менее уворотливых зеленокожих мышек. Я, пользуясь неплановой передышкой, для подстраховки кастанул на Гала регенерацию, и принялся расстреливать оставшиеся стрелы. Вспомнив про лучников, попытался перекрыть шум боя, проорал:

– Полудохлым давайте до себя дойти, чтобы можно было стрелы из них достать!

Судя по тому, что они тут же водворили это в жизнь, дав орку добежать до Диртиэля, со стрелами у них уже было неладно. И спустя три орка, стрелы летать перестали. Почти тут же пал замертво порубленный лев. На какие-то мгновения на поле боя воцарилась тишина. Я сбросил колчан с двумя стрелами на землю, позвав Дэрта, и вынул оба клинка. Дирт тоже вынул свой короткий меч и кинжал. Лени показала мне растопыренные пальцы, сжала кулаки и показала еще раз. Понятно откат еще двадцать секунд. Орков осталось двенадцать штук, но все раненые, жаль не видно как сильно.

Один из орков коротко рыкнув, мотнул головой в сторону хоббитов и тут же четверо орков ринулись в ту сторону. Гор, было, дернулся наперерез, но его тут же блокировала другая четверка, старательно беря воина в коробочку. Я также попытался пойти наперерез, но по мою душу уже бежали двое орков. Оставшиеся двое рванули в сторону Дирта.

Дальше все завертелось в сплошную круговерть. Я старательно уклонялся от мощных замахов орков, в ответ пытаюсь зацепить их хоть как-нибудь. Пару раз задел им по бедрам, но вряд ли это им серьезно навредило. Неожиданно на голову одно из орков спикировал дракоша, попытавшись попасть тому по глазам. Орк, само собой, оставил меня в покое, отбросив в сторону щит, начал махать рукой над головой. Дракончик же слетел с нее сразу, как только щит упал на землю. Я же, не теряя времени, ринулся на второго противника, благо он перевел глаза на дракончика. Обеими ногами, с короткого разбега я ударил в щит, заставляя орка пошатнуться. Сам же, как только приземлился, сразу-же подпрыгнул и, упав на щит плашмя, ударил обоими клинками сверху. Один в шею, другой в ключицу. Зеленокожий зашатался, и я режущими движениями дернул клинки назад, распарывая плоть и расширяя рану. Почуввав движение, я ринулся в сторону, но левое плечо обожгла боль и левая рука безвольно повисла. Больше трети ХП вылетело с одного удара. Второй противник, с льющейся с головы кровью, схватив свой меч обеими руками и пользуясь тем, что я потерял равновесие, пытался меня достать. Маны на заклинание с осами у меня не хватало, в углу висел значок двух дебаффов, еще и кровотечение повесил, урод зеленомордый. Неожиданно для нас обоих, в плечо орка влетел камень, сбив его с замаха, чем я и воспользовался, рывок вперед и, таким танцующим движением, выполняя уход за спину, орк попытался повернуться за мной, и мой меч резанул его бок, пользуясь динамикой его же движения. Я же сам дальше двинулся в сторону, уходя от противника еще дальше, заставляя того крутиться за мной. В какой-то момент я отпрыгнул в противоположную сторону, и вновь пользуясь тем, что орк, попытавшись выровнять свое направление, слишком резко начал свое движение, нырнув ему под руку и опять резанул по боку, пользуясь его же усилием.

Я словно поймал, какой-то ритм и будто танцевал перед орком, чувствуя его движения. Таким образом, я нанес еще пару режущих ударов, орк даже начал заметно замедляться. Но когда казалось, что еще пару ударов и все, у орка заалели глаза и он существенно ускорился. Это было так неожиданно, что он почти зацепил меня своим ломом, по ошибке именуемым мечом. Только “почти успел”, это все же не то-же самое что “успел”, и я ударом снизу, прямо по руке, заставил противника выронить меч. Но, то ли я зазевался, то ли у него скорость еще больше увеличилась, но противник левой рукой схватил меня за шею и дернул к себе. Я только и успел выставить перед собой клинок, на который берсерк сам и напоролся, как тут же он прижал меня к себе обеими руками, выдавливая из меня воздух. ХП полетели из меня бурным потоком, но и орк уже начал закатывать глаза, мне не хватало самой малости! А еще я вспомнил, что не изменил точку привязки и сейчас появлюсь где-то в лесу, в часе пути от деревни, и в отчаянии вцепился в горло орка зубами. Теплая, вонючая кровь хлынула в рот, перехватывая и так уже оскудевшее дыхание, заставляя меня или выпускать добычу или глотать. Естественно я начал глотать, не выпускать же... В какой-то момент я почувствовал, что все закончилось. Хватка орка ослабла, я остался в живых и меня кто-то аккуратно доставал из объятий орка. В первую секунду я подумал, что надо мной Огаринэ, из-за огромных глаз, что смотрела на меня

девушка. Потом понял, что это Лени, просто так вытаращившая глаза, что они показались в два раза больше. Такие же глаза были у всех окружающих меня эльфов. Было бы на что смотреть. Полудохлый Лорд, загрызший орка зубами, что такого? Нет бы помочь встать.

– Мой Лорд, позвольте вас поздравить! Вы только что прошли испытание, которое проходят все наши юноши, желающие получить статус мастера меча. Отныне не один эльф не попрекнет вас каплей чужеродной крови в ваших жилах, ибо танец клинков может исполнить только истинный духом перворожденный!

Выскочило еще одно сообщение, к десятку других, мигающих на краю экрана своими значками. Пока отмахнулся, не до него.

– Благодарю, Гал, я рад, что доказал свою ... Кэхэ, кэхэ, – дальнейшую мою речь заглушил кашель – организм пытался очистить глотку от скопившейся там крови. – Гал, что с потерями?

Лицо моего первого и пока единственного мечника сразу посерьезнело.

– Орки добрались до невысокликов, мой господин. Потеряли четверых и еще одного Лен воскресила. Все же нас слишком мало было для такой атаки, я рад, что вы предусмотрели второго шамана и так ловко повернули его чародейство против орков. Если бы не это – остались бы в живых только мы с вами.

– Это печально Гал, я вообще планировал без потерь обойтись. Будь любезен, дай мне чего-нибудь попить, смыть эту гадость и найдите место для кладбища, не слишком далеко от города. Надо будет почтить память погибших...

Мне в руки сразу сунули фляжку с...родниковой водой. А вы думали, у эльфа там вино будет? Или вообще гномий самогон? Хотя я надеялся... Напившись от души, и прочистив горло, остатками воды я умыл лицо. Получилось плохо, но хоть перестал быть похож на упыря, с окровавленным ртом, стал просто с физиономией в кровавых разводах. Пошел, постоял с полуросликами у тел погибших, сказал несколько слов о каждом, общие слова соболезнования и двинулся к опустевшему орочьему стойбищу. Подойдя к котлу, я чуть было не взвыл от досады! Недалеко от котла, у места, что обычно занимает вождь, валялись грудой украшенные рунами гномьи доспехи и гномий кузнечный инструмент. Напади мы на них вчера – был бы шанс спасти гномьего прокачанного кузнеца. В ущерб полученному опыту. Ну, сложность она такая... Надо чем-то жертвовать. Насчет опыта, надо глянуть что там упало то... Но сначала...

Оставив мародерку на потом я приблизился к источнику, выглядящему как голубовато-зеленый туман, я коснулся его кольцам.

Вы желаете основать замок?

Да/нет?

Да!

У вас проекты отдельных зданий и сооружений, активировать которые вы можете сейчас, а можете по ходу строительства. Вы желаете внести изменения сейчас?

Да/нет?

Не особо-то и желаю, но надо немного изменить замок. В пределах десяти процентов, так как навыка архитектора я не брал, но за счет взятых чертежей немного можно.

В частности, я изменил только проход к сердцу замка. Он располагался на самом верхнем этаже, и я сделал несколько площадок на лестнице, позволяющих небольшими силами удерживать противника. Где-то с год назад я столкнулся с такой системой, когда я с тремя сотнями минотавров брал замок, в котором было всего тридцать гномов и чуть меньше эльфов. Выжило всего шестьдесят парнокопытных, остальные остались на этих лестницах. С тех пор я мечтал опробовать тщательно изученную систему подъема, но испытать не представлялось возможным – цена за эти чертежи – кусалась. Попутно расширил склад, сделав в нем несколько отдельных секций, сделал еще несколько незначительных декоративных изменений и наконец:

Построить замок.

Да/нет?

Да!

И с чувством выполненного долга я отступил в сторону, глядя как под ногами начала шевелиться земля и формироваться фундамент.

Открыв сообщения, просмотрел, что мне там дали. А рандом в этот раз расщедрился на следующее.

Вы получили уровень! Ловкость +1! Выберите 'лидерство' или 'эконом'.

Вы получили уровень! Устойчивость к откату +1! Выберите 'Мастер ментального воздействия' или 'Обучающий'.

Выносливость +1.

Вы победили превосходящие вас войска более чем в три раза. Вы получили достижение: 'воюют не числом, а умением' уровня I. Теперь эффект устрашения, большой численности противника, наличие во вражеском войске гигантов действует на ваши войска на 1% слабее. Для достижения уровня II вам надо победить армию, превосходящую вашу, в пять раз.

Вы победили неординарным способом, не имея шансов на победу. Вы получили достижение: 'никогда не сдавайся!' уровня I. Вы и ваши войска имеете шанс на увеличение вероятности критического урона на 10%, в случае если очки здоровья упадут ниже десяти процентов. Для достижения уровня II вам надо победить в заведомо проигрышном бою неординарным способом, с оставшимися 5 очками здоровья.

Вы убили противника способом, не соответствующим вашей расе. Вы получили достижение: 'жаждущий крови – Орки'. Данное достижение не совершенствуется. С расой орки вам теперь сложнее договориться, но в бою с орком, есть шанс, что противник устрашит вас.

Выполнено задание: 'Уничтожить лагерь орков и приступить к строительству замка в течение суток от настоящего момента'.

Награда: деревня Большие Тины, и принадлежавшие ей угодья перешли под ваше управление. Вы можете установить налог до десяти процентов, без влияния на мораль жителей.

Вы заслужили уважение воина-ветерана перворожденных! Вы триста пятьдесят шестой игрок, кто заслужил подобного рода призвание. Все эльфы мечники, в вашем присутствии увеличивают мораль на один. Радиус – пятьдесят метров.

Мораль половинчиков упала на 1 и составляет 2.

Прочитав про неординарную победу, я соизволил посмотреть на свои хитпоинты. Увиденное заставило меня согнуться в приступах смеха: у меня оставалось девять ХП и если бы не повышение уровня в ходе боя и не добавление ловкости, я бы погиб у орка в объятиях. Так что выжил я просто чудом. Или за счет удачи. Устало сев у ближайшего камня, и отсмеявшись, я предался раздумьям, что мне важнее: эконом или лидерство, да и насчет второго выбора были сомнения. Сам не заметил, как я уснул. Как полурослики унесли тела, как их похоронили, как всей толпой обыскали все уголки стойбища, во главе с гордо задравшим хвост дракончиком, который одного орка явно записал на свой счет, нарушив приказ сидеть в кустах и не лезть в бой. Всего этого я уже не видел и мне рассказали только вечером. Мозг потребовал разрядки после всего происшедшего за последние сутки.

Проснулся я вполне отдохнувшим, на перине из свежевыращенной травы – видать, кто-то из эльфов постарался. Судя по наполовину построенному замку, проспал я около шести часов – что полностью сняло с меня усталость, восстановило здоровье и частично ману. Неподалеку полурослики на костре варили что-то в большом котелке, эльфов не было видно, но карта благополучно показала, что они находились по ту сторону реки. Полурослики, увидев, что я проснулся, почтительно повставали и один из них подошел с поклоном.

– Господин, поснедать извольте? Или может, осмотреть извольте добычу, что взяли в стойбище?

– Ребят похоронили?

– Да господин, уже и помянуть успели.

– А что меня не разбудили?

– Тимуэль не позволил, сказал что вы и так сильно устали, велел не будить. Да мы и сами видели, как вы бились! Нашим расскажем – ох и многие к вам в армию захотят. Редко какой лорд сам в бою участие принимает, обычно за спинами отсиживается у воинов своих. А вы зубами... У-ух!

– Что у вас там поесть то? – усмехнулся я на тираду половинчика.

– Ушицы наварили, Гилька повар изрядный, а Тимуэль у человек и рыбы сторговал и картохи, а все остальное чуток и у нас было. Не побрезгуйте.

– Не побрезгую, – добродушно усмехнулся в ответ, – а где Тим и эльфы?

– Тимуэль с драконом вашим копают что-то, нас не подпускают, во-он там они, где холмы. А эльфаки к человекам уплыли, что-то у них забрать, что-то купить, да кузнец им понадобился, новых наконечников наделать. Хотя и ругались от такого решения изрядно!

Ну, у Тима, похоже, две напасти – бабы и сокровища. С дракончиком все понятно. Сев недалеко от костерка, я принял полную чашку с наваристой ухой, густо посыпанной зеленым луком, с огромным куском какой-то рыбы и ломоть хлеба. Во время еды меня никто не беспокоил и я спокойно проанализировал сложившуюся ситуацию, составил план на ближайшее время и выбрал себе умения Лидерства и Обучающего. Потом открыв карту, и сделав несколько скриншотов, прямо на них набросал расположение строений, по степени важности и расположения зданий на улицах, чтобы здания можно было использовать для расположения стрелков и быстрого устройства баррикад. За основу взял кольцевое строительство, в перспективе надеясь одну из окольцовывающих улиц сделать каналом, а дома, что будут стоять с внутренней стороны 'улицы' будут гномьими. Что равносильно синониму – крепостными укреплениями. В целом подобную планировку я уже несколько раз делал, в этот раз только строений больше надо учесть и все. Примерно вычислил место, где будут торговые ряды, я определил место, где будет лавка яблоневого долина – обещания надо выполнять. Вот только строить они будут сами и за свой счет. Здания не являющимися замковыми, можно строить собственными силами, не ставя их в очередь. Вот только помимо ресурсов, на них нужен проект, рабочие, и времени они занимают несравненно больше. Игроки обычно этим не заморачиваются, так как юниты нужны все для боя или добычи ресурсов, да и проекты достать сложно. Еще сложнее их саму нарисовать. Я не проектировщик и что-то новое я вряд ли разработаю, но у меня хорошая, тренированная зрительная память, и я специально запомнил несколько проектов на разные случаи жизни, как раз для случаев, когда скорость постройки не самая важная характеристика. Хотя сейчас, я могу использовать купленные у дракона проекты, дабы не портить общий архитектурный стиль города. А его я собрался делать в стиле эльфогномьего классицизма. Это каменные дома, множество мини парков, озелененные улицы, небольшие кварталы с деревьями домами. Дома будут не только по гномьему – крепкие и простые, но и украшенные резьбой, декорированы выступами и пилястрами, с резными колоннами и контрфорсами. Мы люди военные простые, но эстетики не чужды, как говорит один знаменитый генерал. Благо я четыре месяца работал главнокомандующим у одного геймера, который строил себе город, для участия в каком-то конкурсе. Поднабрался разных строительных примочек. Даже по-прорабски могу ругаться. Это почти как по военному, но для связки мата используются другие термины.

Закончив обедать, меня повели смотреть добычу, выложенную прямо на траве, около ворот будущего замка. Тридцать шесть комплектов орочей брони (что плохо, и опыта мог получить с них больше, и то, что рядом есть орочий замок, иначе столько полностью укомплектованных воинов не было бы), двадцать шесть тяжелых орочьих мечей из «хренированной» стали, восемь дубин, два огромных топора, один жезл и два бубна на кучке орочей бижутерии. Полный доспех рунного мастера, боевой молот, инструмент рунного мастера, несколько меш-

ков каких-то зерновых, куча шкур и грубо обработанных кож, вот и все что тут было. Отдельной кучей лежали четыре меры руды, одна камня, две дерева и две тысячи четыреста монет. Взял двести монет и сразу же протянул ближайшему невысоклику.

– Передай семьям погибших по пятьдесят монет. Скажи, что у нас никто не забывает героев и их семьи.

Мораль половинчиков поднялась на 1 и составляет 3.

– Благодарю, господин, сделаем в лучшем виде.

А я начал просматривать орочью бижутерию. В основном или бутафория, или с ограничениями – 'только для воинов из замка варвара'. Типа:

Браслет выносливости – браслет сделанный из костяшек фаланг пальцев и зачатый умелым шаманом. Увеличивает выносливость на 3. Только для воинов из замка варвара.

Но попались и интересные. Медное кольцо на силу, без ограничений, которое я тут же прихватизировал. Амулет стремительности, который орк носил как браслет из-за его размеров.

Амулет стремительности – искусно сплетенное из вьюна ожерелье, увеличивает скорость передвижения на 15%. Только для существ родственным цветочным феям.

Фей я собираюсь делать первым делом, так что актуальный амулетик.

Также выделялся один из топоров, но по требованиям к силе он никому из эльфов не подходил... Может потом кто-то из гномов возьмет...

А вот жезл я сразу же прибрал к рукам. Во-первых, волшебник я или просто погулять вышел? А во-вторых, зело он полезный для меня.

Жезл ученика мага.

Мана +5%.

Сила заклинаний +5%.

Имеет вложенное заклинание – стрела мага.

Зарядов – 36 /50.

Восполнить заряды может любой маг, владеющий этим заклинанием, в заклинательном покое.

Еще парочку мечей и одну дубину отложил в сторону, в дальнейшем, если найду мастера по артефактам – перенесу из них начинку. Кровотечение и оглушение неплохое подспорье в бою.

'Хозяин, ты проснулся?' – раздался в голове голос дракончика. – 'Скорее сюда!'

Глянув по карте, куда это 'сюда' и убедившись, что никакой опасности им не угрожает, быстрым шагом двинулся к двум чумазым кладоискателям. Гордым кладоискателям. В поисках сокровищ эти двое ушли аж метров на четыреста от замка и теперь сидели на краю вырытой ямы, с довольными глазами ожидая от меня похвалы.

Фонтанная статуя нимфы.

Помещенная среди фонтанов, статуя дает увеличение набора опыта для всех фей и нимф в армии на 5%, а также увеличивает их прирост на 1 (ограниченно замком, в котором располагается статуя).

– Добытки мои, старатели! – шутливо поприветствовал землекопов, поглаживая дракончика под пастью, как выяснилось, это для него было, как у собаки почесать брюшко. Тащился так, что забывал все на свете, лишь бы поглаживания не прекращались.

Что-то не туда я двинулся. Перейдя в режим карты, я отдал указание полуросликам подойти к нам и помочь утащить найденное сокровище. Сам же направился к реке.

С той стороны мои эльфы готовились к отправке на мою сторону, с заметным напряжением усаживаясь в лодки. Это был явно тот случай, когда страх опозориться перед людьми, был сильнее страха перед водой. Не дожидаясь их прибытия, я начал изучать берег со своей и чужой стороны. Мне нужен был мост, но не просто мост, а с подъемным пролетом, для пропуска судов и задержки вероятного противника. Чтобы вход с обеих сторон на него прохо-

дил через башенную конструкцию, для обороны такого стратегического объекта. Ну, еще один плюс от моста, помимо того, что он давал возможность безбоязненно пересекать реку – это знание, откуда будет удар. Да, искусственный интеллект, это конечно интеллект, но если есть на реке мост, то компьютер постарается сначала пройти по нему, и только если не получится, начнет искать другие варианты. Жаль, что с людьми так не получается. Выбрав место, я, запустив режим строительства и выбрав функцию предварительного просмотра и расчета стоимости, сформировал образ требуемого моста. Н-да, стоимость меня несколько напрягла:

Мост шестипролетный, каменный, с надвратными башнями. Фрагмент подьемный, деревянный. Стоимость дерево – 8, руда – 3, камень – 24, ртуть – 1, золото 6000 . Срок строительства 24/96 часов.

Нет, ну конечно материалы можно купить, только для этого нужен рынок, а для рынка нужно хоть одно здание с юнитами, иначе торговцев можно ждать до посинения. Рассмотрим другой вариант.

Паром канатный, двадцатиместный. Стоимость дерево – 6, руда – 1, камень – 2, золото 1000 . Срок строительства 6/24 часа.

Срок строительства через дробь – значит или я строю через очередь интерфейсным путем, или агитирую работников, которые будут строить самостоятельно, и тогда к стоимости еще плюсовались затраты на рабочих. Понятное дело, что найму работников, некогда сейчас пропускать быстрое строительство, а дополнительные денежные расходы на зарплату меня не пугали.

– Лорд?

– Да, Гал?

– Мы купили у людей кое-какие вещи на первое время и заказали у их кузнеца несколько десятков наконечников. А вы что тут смотрите?

– Хочу тут построить паром. Потом построю мост, надо же нормальное сообщение с деревней, да и землями по ту сторону.

– Так может, если мост будет расположен тут, паром сделать чуть в стороне? – уел меня эльф, воодушевленный радостной новостью, что не придется переправляться на столь ненадежных посудинах. – Ведь когда будет вестись строительство моста, сообщение с тем берегом все равно будет нужно.

– Ты прав, вон там еще спуск к реке подходящий, так что паром будет на пару сотен метров выше по течению. Сегодня же прикажу начать делать.

– У нас одна проблема нарисовалась: мы изучали следы, и выяснили, что один из орков, не принимал участие в сражении. Он находился недалеко от второго шамана и когда лев откусил тому голову, орк отбежал в сторону, досмотрел сражение и убежал на северо-запад.

– Думаешь, позовет на помощь?

– Несомненно. Дэр прошел по его следу, но орк бежал не останавливаясь, а следы мы нашли уже через час после сражения. Догнать тут его уже нереально.

– Бери четверых полуросликов, я сейчас найду места, где поставишь секреты, разделишь их попарно и поставишь там. Пусть дежурят по очереди, как только заметят врага, предупредят нас. Думаю там еще должно быть около пятидесяти орков. Главное здание в любом случае до их нападения успеет достроиться, отобьемся.

– Будет выполнено, мой Лорд!

Указав Галбирету места, где разместить скрытые посты наблюдения из полуросликов, я, заплатив монету мужику, что привез эльфов и уже разгрузившему лодку, переправился к деревне. Найдя старосту, я провел с ним переговоры, насчет выделения рабочих на строительство парома. Рабочих выделил без проблем, но вот чтобы сплести канат нужной длины – требовалось не менее полутора суток и просил он за него пять сотен золотых! Он его из волос единорога плести собрался? Сторговались за три с половиной сотни, ниже никак сбросить не

удавалось. И то удалось сбросить потому, что казначей взят. Затем перешел к следующему этапу:

– Серафим Атонович, меня интересует информация, о наличии поблизости разработок месторождений, шахт, приисков. Поделитесь?

– Дык тож не жалко совсем, да знаю я не много. Далеко от деревни не ходим, разве что в соседние селения, но там больше по дорогам. Вот каменоломню старую – знаю, у нас там раньше мужики на заработки ездили. Но до нее и ходу часа четыре и нежить кака-то завелась. Уже давненько никто не добывают ничего тама.

– На карте покажешь? Может еще чего вспомнишь? А я уж в долгу не останусь!

– На карте – да вот она, тут и дорога старая к ней ведет, не потеряете. Еще где-то вот в этих краях, – староста ткнул на участок закрытой карты, – руду добывали, но про то мне толком не ведомо, это наш охотник, достойного перерождения ему, по пьяне упоминал, вдове бы его подкинуть чего...

Намек понял, достал двадцать монет, положил перед старостой. Тот тут же продолжил.

– Близо он не подходил, но видел, как тама глазюки летучие обитают, страх наводят, порчу насылают. Бедовое место. Найти, говорил, не сложно, тама ручей бежит, что в речку впадает, а шахта аккурат у ручья будет.

– Понял, благодарствую! А что если я вашу деревню от налога освобожу на эту неделю, а ты выделишь на эту неделю рабочих, на каменоломню?

– Да у нас и зерно и рыба должна пойти, каждый человек на счету... Не могу, ой никак не могу...

– А я каждому работнику и зарплату выплачу и тебе за каждого работника, что у меня будет работать, по золотому платить буду!

– Ой не могу, ну как я так...

– Серафим Атонович, вы не забываетесь с кем говорите то, я же и приказать могу!

– Ну, сразу приказать... Вы мне бумагу тогда пишите, что приказываю, Серафимке выделить людей столько и столько, оплата такая, срок работы такой, от налогов деревню ослобождаю. А то я людей с работы оторву, а вы потом мне скажите, чегось это ты, песий сын сборку урожая сорвал, почему хлеба не убраны?! Так что офи-ци-альную бумагу мне надобно!

Тьфу ты... Знай бы, что сорвусь, ни в жизнь бы не взял отрицательные книжки. Куда деваться – написал. В двух экземплярах! Вручную! Пером! Сука!

Сразу после этого я вернулся к своим, отметив, что со стороны деревни два хмурых мужика уже начали обустройство причала для парома.

– Огаринэ, у тебя в арсенале есть что-то против нежити?

– Хлыст, веер, элементаль, а какая будет нежить?

– Не знаю, но вряд ли высшая. Каменоломню надо освободить и запустить. Пока людей заведем, а потом гномы появятся, разбавим. Камень нам нужен.

– Дерево – оно надежнее! – тут же вставил младший лучник.

– Оно комфортнее и в нем куда приятнее жить, но нам нужен камень для того чтобы противостоять врагу. Дерево в городе будет для отдыха, камень же – на все остальное. Собираемся, прогуляемся до каменоломни, людям до нее часа четыре, мы за два дойдем. Опыта я больше сегодня уже не получу, но вас прокачаем немного. Терять время нельзя.

Возражений естественно не последовало, и, заполнив очередь строительства (феи, эльфы, гномы), мы выдвинулись в сторону каменоломни.

На время маршрута я решил заняться своей прокачкой и всю жонглировал небольшими камешками, прокачивая ловкость, и уже подходя к каменоломне, мои старания увенчались успехом.

Ловкость +1.

Еще силу можно легко поднять разок, а после уже так быстро поднять физические параметры не получится. Ну, сейчас заклинательный покой построится, можно будет манну быстро восстанавливать – начну магические параметры качать. А вот мы и подошли к горам. Шли мы напрямик, не по дороге, лишь перед самым завершением пути вышли на старую дорогу, практически у самой каменоломни. Огромный котлован, с паутиной деревянных рельс, большой навес, несколько мощных телег, вот что из себя представлял данный стратегический объект. В котловане, изображая броуновское движение, передвигались десятка три скелетов, около десятка зомби стояли на вершинах какой-то непропорциональной звезды, в центре которой находилась фигура в балахоне. По бокам от нее расположились две костлявых, иссохших фигуры, с большими посохами в руках.

– Скелеты и зомби – не стоят и внимания, а вот вампир и личи – представляют опасность, – прошептал всезнающий Гал. – У вас есть предложения?

– Да, есть, не вижу тут особой проблемы. По сигналу, я и ты устремляемся к ним, выстегивая скелетов и зомби, чтобы наши маги не отвлекались на эту мелочевку. Лучники, займете позиции вон там и там – тут я указал на перпендикулярные стены котлована, с одной из которых и собирался я производить атаку, – ваша цель вампир, не факт что убьете, но главное чтобы ему было чем заняться... Например уворачиваться от стрел. Огаринэ, твоя цель личи, мы как освобождаемся, тебе помогаем, Лени, можно я тебя буду звать Лена, а то с твоим сокращением у меня не правильные ассоциации?

– Конечно, мой лорд. Прежний лорд тоже меня так звал. Мне корни на скелетов и зомби?

– Нет, ты кастуешь целебный ветер, на весь котлован. Начало ветра и будет и сигналом к атаке.

– Лорд? – всем своим видом высказал удивление, обычно невозмутимый Диртиэль. – Зачем лечить нежить?

– А кто сказал, что лечить? Это магия жизни, а у твоей невесты она изумительно хороша. Я, правда не использовал это заклинание против нежити, но читал где то, что эффект неплохой. Нежить неплохо корежить начинает. Огаринэ, личи плохо поддаются магии материи, разве что только огненной, которой у тебя нет. Поэтому вызывай элементаря, чтобы он принял на себя их дамаг, потом чем-то типа хлыстов, а потом исцелением в каждого.

– Принято, мой Лорд!

– Ну, тогда по местам и с Божьей помощью начинаем.

Я уже заметил, что у меня в этот раз все гениальные планы срываются. Четвертое сражение, в том числе третье спланированное, которое идет совсем по иному сценарию, но в этот раз мне отклонение понравилось. Заклинание, должное стать сигналом и застопорить нежить, оказалось для оной разрушительным. Мы с Галом только по паре скелетов расколошматили и по тройке зомби порубили, остальные просто разваливались в витающих белёсо-голубых потоках воздуха на куски, даже не успевая дойти до нас. Личи тоже не пытаюсь контратаковать, теряя время на кастование какой-то защиты, и ту сделали только со второй попытки. А там и мы к ним подоспели. Защиту они явно делали против магии, и поэтому наши мечи беспрепятственно рубанули по иссушенной плоти высшей нежити. Тут еще и Огарине добавила водным кнутом поперек спины лича – того, что мы избрали целью, заставив потерять равновесие и в три клинка мы его и приговорили к перерождению. Второй лич уже успешно добивал элементаря, и к тому времени, когда мы добежали до него, он запустил в сторону Лены какое-то заклинание. Вот только в последнюю секунду, в его вытянутую руку, впилась стрела, сбив прицел, и струя серого дыма ушла в стену карьера. Личи хороши во второй линии, под прикрытием строя, а в рукопашной они совсем не противники. Что мы в очередной раз и подтвердили, порубив затянутого в балахон мертвого сухаря.

Вампир сопротивлялся больше всех, упорно не желая пойти на покой к прародителю, но против перекрестного огня, двух мечников, и мага у него шансов было мало. Правда, когда мы

его почти прибили, закончилось действие заклинания лечебный ветер, и кровосос ускорился раза в три, дважды зацепив меня и один раз Гала. Но ледяное копьё, удачно подловившее вампира в прыжке, вынесло половину грудной клетки и упокоило вампира. Голову, на всякий случай, памятуя о необыкновенной живучести этой крупной разновидности комаров, я все же отрезал.

– Лорд! – услышал я оклик Дэртиэля, который с высоты стенки котлована, указывал мне, куда-то вправо.

Взяв мечи на изготовку, мы с мечником прошли буквально шагов десять, до небольшой ямы, в которой сидели связанными три человека и еще один стоял совершенно свободным, с отсутствующим взглядом.

– А вы еще кто такие? – задал вопрос, спрыгивая в яму и подходя к пленникам. Те что-то замычали.

– А-а, вы еще с кляпами... – протянул я, разрезая веревки ближайшего, ой ближайшей пленницы.

Ошибиться было легко, из одежды у всех только лохмотья, волосы у всех грязными пучками, лица с таким слоем грязи, что мыть уже не надо, день – другой, стукнуться о дерево и сама отвалится. Только проглядывающие через лохмотья округлости и выдавали принадлежность к слабому полу одного из пленников. Разрезав веревки остальных пленников и дождавшись пока они вытащат кляпы, я повторил вопрос.

– Мых... Кхе! Мы с Бродков, господине! – отреагировала первая освобожденная. – Вомпыр клятый нас пленил и уже три дня тут держит, да по одному каждый день куды-та ташшит. Вот только трое нас и остались.

А этот? – кивнул на стоящего мужчину, который так и не пошевелился за все время.

– Энтот с упырем так и был, он у него короб большущий на себе таскал и ходил за ним как собачка за хозяином.

– Понятно, раб крови, походу... И что с ним делать то? – спросил сам себя, на что все трое крестьян и Гал дружно пожали плечами. – А с вами что делать?

– Так мы отработать можем! – тут же отреагировал один из крестьян. – Мы с кумом, плотники хорошие!

– Плотники говоришь... Хорошо, тогда тут отремонтируйте все и постройте барак, конюшню и столовую на двадцать человек. С завтрашнего дня тут будут работать мужики с Больших Тинок, добывать камень, так что в первую очередь подготовьте, где им отдыхать и харч варить. Что касается тебя, – я перевел взгляд на женщину, которая непроизвольно сжалась, ожидая от меня малоприятного приговора, – то ты остаешься тут до конца следующей недели, поваром. Насчет ресурсов. Мужики, старые постройки тут есть, их в ход и пускайте, не на века строите, на время, пока сюда гномы не зайдут. А что касается продовольствия – вот пятьдесят золотых, закупишь у себя в деревне продуктов. Далеко до нее то?

– Не-е, полчаса пехом, вон тама от дороги, будет тропинка широкая, по ней и дойти можно будет. Мы проводим, если надобно, все равно нам за инструментом идти.

– Хорошо, сейчас и проводите.

– Лена, что за прикол был с твоим ветром? Как эффект мог быть таким сильным?

– Лорд? – недоуменно посмотрела на меня девушка. – На все воля Богини, вы же сами с ее призывом начали сражение.

Логи-логи, где вы...

13:27:12::\Начало каста заклинания 'Лечебный ветер'.

включение эффекта способности 'притяжение маны'.

\:: 'замедление каста заклинания на 50%'.

включение эффекта способности 'колодец маны'.

\:: 'замедление каста заклинания на 100%'.

включение эффекта способности 'поглотитель маны'.

\:: 'замедление каста заклинания на 15%'.

\:: 'увеличение эффекта от заклинания на 15%'.

включение эффекта способности 'сила магии'.

\:: 'увеличение площади действия заклинания на 100%'.

\:: 'увеличение эффекта действия заклинания на 100%'.

включение эффекта способности 'накопитель магии'.

\:: 'увеличение площади действия заклинания на 7%'.

\:: 'увеличение эффекта действия заклинания на 7%'.

13:27:42::использование каста заклинания 'Лечебный ветер'. Удача! – эффект увеличивается.

Лени, ты вообще кто?! Мысленно проорал я, новым взглядом оглядывая эльфийку. Все та же стройная высокая девушка, в своем супер-мини сарафане, недоумевающая, чем вызван интерес ее повелителя. Она даже не понимает, какая она уникальная. Мне тут же вспомнилась фраза, которую бросил ее жених, когда мы двигались по направлению к ограм, ее спасать. Что-то вроде: '... Не стоило ее оставлять одну! Старый лорд всегда требовал, чтобы она была под защитой, всегда! А я ее оставил, недоглядел...'. Так сейчас время терять не будем, но...

– Лена, как придем в замок, нам надо будет основательно поговорить...

– Как будет угодно моему Лорду, – склонила голову эльфийка, в знак согласия.

Бегло осмотрев добычу, выделил, что особо полезного ничего не было, но и выкидывать ничего не надо, мы двинулись в сторону деревни. Шесть мер камня, мера руды и мера дерева – вот что нашел из ресурсов. С вампира сняли его плащ, который был с пометкой только для вампиров, с личей по кулону с цепочкой, тоже, с ограничением, для нежити. Золота собрали около тысячи и еще взяли 'заплечный короб алхимика' с кучей баночек и скляночек, из которых я взял только два зелья маны, остальные без навыка алхимии трогать было не безопасно, все же у вампира забрал. Потом изучу, в спокойной обстановке. Что делать с рабом крови я так и не придумал, загрузил его остальным барахлом, что сняли с зомби и скелетов, для дальнейшей переплавки и отправил нашим маршрутом в замок.

До деревни дошли быстро, все же расовая способность работала неплохо, надо будет поработать над ее улучшением. Сама деревня после Тинок не впечатлила: шесть дворов, около тридцати человек общей численности, включая стариков и детей, отсутствие не то, что травницы и кузнеца, но и даже колодца. В общем, небольшое село, от которого только и можно брать налоги, чем я и озадачил старосту. Тот долго размышлял, посматривая на стоявших за мной лучников, и не будь их, вряд ли принял мое предложение (я всего-то пять процентов назначил и со двора по мужику в неделю, на работы по нуждам короны), но видно было, что покорился силе и не стал искушать судьбу. Я даже не стал запоминать, как его зовут, так как деревня мне была неинтересна. Хотя вру, она была интересна, но не сейчас, а недели через две-три. Бродки она называлась не случайно, тут располагался брод через реку и всего-то в двух-трех часах от моего города. Обратное пошло вдоль реки, намереваясь расширить открытую карту, да и вдоль реки можно много интересного найти. Кстати, а как называется река то? Вопрос задать не успел, так как впереди раздался писк какого-то зверька и Гал, тут же насторожился.

– Наш рейнджер? – тут же тихо спросил у него.

– Да, лорд, сигнал – 'внимание'.

– Девочки, держитесь позади, Гал, Дир, луки и выдвигаемся веером.

С луками наизготовку мы разошлись в стороны, и начали тихо приближаться к источнику сигнала. Вскоре я увидел нашего рейнджера, подающего какие-то знаки, сидящего у густых кустов, вставших настоящей стеной у нас на пути. Подавал он их не мне, а Галу, так что половину я не разглядел, но суть сводилась к тому, что впереди что-то интересное. Собрав свое

любопытство в кулак, я, пригибаясь к земле, прокрался к кустам и тихонько их раздвинул. Передо мной предстал широкий луг, с высокой, выше пояса травой, темно-зеленого, насыщенного цвета, по которому степенно вышагивали массивные, но при этом грациозные белоснежные кони. Нет, не кони – единороги. Четыре взрослых и два жеребенка. В какой-то момент один из жеребцов словно почувствовал нас, повернул в нашу сторону, напрягся и начал старательно тянуть воздух, осматривая кусты. Я не стал прятаться и выжидать, пока нас примут за угрозу, и решительно раздвинув ветви, вышел из кустов. Жеребец тут же тихо заржал, и жеребята мгновенно подбежали к взрослым, спрятавшись за их телами. Родители же встали в ряд, направив в нашу сторону украшенные почти полуметровыми рогами головы и явно начали готовиться к атаке.

– Elen síla lúmen omentielvo! – произнес я единственную фразу, которую знал на староэльфийском ("Звезда осияла нашу встречу!" квенья, Толкиен), снимая с себя перевязь с оружием.

Дети природы, такие как единороги, пегасы и прочие очень расположены к этому наречию. Вот и теперь нападать они передумали, но боевое положение не сменили, настороженно кося на меня глазами. Осторожно приблизившись, я медленно протянул руку к голове более крупного жеребца, всячески показывая свое мирное намерение. Зверь предупредительно фыркнул, но все же коснулся переносицей моей ладони. Я закрыл глаза и представил картину, как эльфы с луками скачут на единорогах, вместе поражая хищников, а маленькие жеребята находятся под защитой стен, в компании с маленькими эльфами, полуросликами и гномами. Представил, что всегда есть запасы еды, причем не травы, а вкусных зерновых. Показал, как их моют, скоблят, гладят, как дети вплетают в гриву ленточки и лезут, чтобы с гордым видом посидеть на могучей спине моего собеседника. Жеребец всхрапнул, сначала одобрительно, а потом жалобно.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.