

and commented parts
in edition work.

episode 1 on shareware

ARG_PWIN2 : i++

lead = 20*FRACU
lead = 20*FRACU
lead = 20*FRACU

skill == sk_night

ARG_PWIN2 : i++
lead = 15*FRACU
lead = 10*FRACU
lead = 10*FRACU

first level load

BORN:

set false if a demo

```
(SPR_PUNG2.2,I,INULL,S,PUNCH0.0,0) // S_PUNCH0  
(SPR_PUNG1.5,I,Refire,S,PUNCH0.0,0) // S_PUNCH6  
(SPR_PMG0.1,I,A,WeaponReady,S,PSTOL0.0,0) // S_PSTOL  
(SPR_PMG0.1,I,A,Lower1,S,PSTOLDOWN.0,0) // S_PSTOLDOWN1  
(SPR_PMG0.1,I,A,Raise1,S,PSTOLUP.0,0) // S_PSTOLUP  
(SPR_PMG0.4,I,INULL,S,PSTOL2.0,0) // S_PSTOL2  
(SPR_PMG1.6,I,A,FirePistol,S,PSTOL3.0,0) // S_PSTOL2  
(SPR_PMG2.4,I,INULL,S,PSTOLA.0,0) // S_PSTOL3  
(SPR_PMG1.5,I,A,Refire,S,PSTOL.0,0) // S_PSTOLA  
(SPR_PMG32769.7,I,A,Light1,S,LIGHTDNE.0,0) // S_PSTOL4  
(SPR_SHT0.0,I,A,WeaponReady,S,SGUN0.0,0) // S_SGUN  
(SPR_SHT0.0,I,A,Lower1,S,SGINDOWN.0,0) // S_SGINDOWN  
(SPR_SHT0.0,I,A,Raise1,S,SGUNUP.0,0,0) // S_SGUNUP  
(SPR_SHT0.0,I,A,Refire1,S,SGIN2.0,0,0) // S_SGUN  
(SPR_SHT0.0,I,A,FireShotgun,S,SGUN3.0,0,0) // S_SGUN2  
(SPR_SHT0.1,S,INULL,S,SGUN4.0,0,0) // S_SGUN3  
(SPR_SHT0.2,S,INULL,S,SGUN5.0,0,0) // S_SGUN4  
(SPR_SHT0.3,I,INULL,S,SGUN6.0,0,0) // S_SGUN5  
(SPR_SHT0.2,S,INULL,S,SGUN7.0,0,0) // S_SGUN6  
(SPR_SHT0.1,S,INULL,S,SGUN8.0,0,0) // S_SGUN7  
(SPR_SHT0.0,I,A,Refire1,S,SGUN.0,0,0) // S_SGUN8  
(SPR_SHT0.0,I,A,Refire1,S,SGUN.0,0,0) // S_SGUN9  
(SPR_SHT0.0,I,A,Refire1,S,SGUN.0,0,0) // S_SGUN9  
(SPR_SHT0.32768.4,I,A,Light21,S,DSGUNFLASH2.0,0,0) // S_SGUNFLASH2  
(SPR_SHT0.32769.3,I,A,Light21,S,LIGHTDNE.0,0,0) // S_SGUNFLASH2  
(SPR_SHT2.0.1,I,A,WeaponReady,S,DSGUN.0,0,0) // S_DSGUN  
(SPR_SHT2.0.1,I,A,Lower1,S,DSGINDOWN.0,0,0) // S_DSGINDOWN  
(SPR_SHT2.0.1,I,A,Raise1,S,DSGUNUP.0,0,0) // S_DSGUNUP  
(SPR_SHT2.0.0,I,INULL,S,DSGUN2.0,0,0) // S_DSGUN1  
(SPR_SHT2.0.0,I,INULL,S,DSGUN2.0,0,0) // S_DSGUN1  
(SPR_SHT2.0.7,I,A,FireShotgun21,S,DSGUN3.0,0,0) // S_DSGUN2  
(SPR_SHT2.1.7,I,INULL,S,DSGUN4.0,0,0) // S_DSGUN3  
(SPR_SHT2.2.7,I,A,ChocReload,S,DSGUN5.0,0,0) // S_DSGUN4  
(SPR_SHT2.3.7,I,A,OpenShotgun21,S,DSGUN6.0,0,0) // S_DSGUN5  
(SPR_SHT2.4.7,I,INULL,S,DSGUN7.0,0,0) // S_DSGUN6  
(SPR_SHT2.5.7,I,A,LoadShotgun21,S,DSGUN8.0,0,0) // S_DSGUN7  
(SPR_SHT2.6.6,I,INULL,S,DSGUN9.0,0,0) // S_DSGUN8  
(SPR_SHT2.7.6,I,A,CloseShotgun21,S,DSGUN10.0,0,0) // S_DSGUN9  
(SPR_SHT2.0.5,I,A,Refire1,S,DSGUN.0,0,0) // S_DSGUN10  
(SPR_SHT2.1.7,I,INULL,S,DSGR.0,0,0) // S_DSGN1  
(SPR_SHT2.0.3,I,INULL,S,DSGRDOWN.0,0,0) // S_DSGR2  
(SPR_SHT2.32776.5,I,A,Light11,S,DSGUNFLASH2.0,0,0) // S_DSG1  
(SPR_SHT2.32777.4,I,A,Light21,S,LIGHTDNE.0,0,0) // S_DSG1  
(SPR_CHG0.0.1,I,A,WeaponReady,S,CHAIN.0,0,0) // S_CHAIN  
(SPR_CHG0.0.1,I,A,Lower1,S,CHAINDOWN.0,0,0) // S_CHAINDOWN  
(SPR_CHG0.0.1,I,A,Raise1,S,CHAINUP.0,0,0) // S_CHAINUP  
(SPR_CHG0.0.4,I,A,FireGun1,S,CHAIN0.0,0,0) // S_CHAIN1  
(SPR_CHG0.1.4,I,A,FireGun1,S,CHAIN3.0,0,0) // S_CHAIN2  
(SPR_CHG0.1.0,I,A,Refire1,S,CHAIN.0,0,0) // S_CHAIN3  
(SPR_CHG32769.5,I,A,Light11,S,LIGHTDNE.0,0,0) // S_CHAINFLASH1  
(SPR_CHG32769.5,I,A,Light21,S,LIGHTDNE.0,0,0) // S_CHAINFLASH2  
(SPR_MISG0.1,I,A,WeaponReady,S,MISSELE.0,0,0) // S_MISSELE  
(SPR_MISG0.1,I,A,Lower1,S,MISSELDOWN.0,0,0) // S_MISSELDOWN  
(SPR_MISG0.1,I,A,Raise1,S,MISSELEUP.0,0,0) // S_MISSELEUP  
(SPR_MISG1.0,I,A,GunFlash1,S,MISSELE2.0,0,0) // S_MISSELE1  
(SPR_MISG1.12,I,A,FireMissle1,S,MISSELE3.0,0,0) // S_MISSELE2  
(SPR_MISG1.0,I,A,Refire1,S,MISSELE.0,0,0) // S_MISSELE3
```

do things to change the game state
while (gameaction != ga_nothing)

```
switch (gameaction)  
{  
    case ga_loadlevel:  
        G_DeLoadLevel(l);  
        break;  
    case ga_newgame:  
        G_DeNewGame(l);  
        break;  
    case ga_loadgame:  
        G_DeLoadGame(l);  
        break;  
    case ga_savegame:  
        G_DeSaveGame(l);  
        break;  
    case ga_playdemo:  
        G_DePlayDemo(l);  
        break;  
    case ga_completed:  
        G_DeCompleted(l);  
        break;  
    case ga_victory:  
        F_Startle(l);  
        break;  
    case ga_worlddone:  
        G_DeWorldDone(l);  
        break;  
    case ga_screenshot:  
        M_ScreenShot(l);  
        gameaction = ga_nothing;  
        break;  
    case ga_nothing:  
        break;  
}
```

check consistency

if (check+flags & continue;

cmd = &playerskill.cmd;

memory (cmd, &netcmdslibtbl, sizeof(cmd), 0);

if (demoplayback)

G_ReadDemoTiccmd (&cmd);

if (demorecording)

G_WriteDemoTiccmd (&cmd);

consistency(ticbuf) = playerskill.cmd >>

else

consistency(ticbuf) = rmdcmd;

for (i=0; i<MAXPLAYERS; i++)

if (playerskill(i))

if (playerskill.cmd.buttons & BT_SPCAL)

for (i=0; i<MAXPLAYERS; i++)

if (playerskill(i))

if (playerskill.cmd.buttons & BT_SPCAL)



Аля Алев КОРМ

W ENEMY THINKING
// enemies are always looking
// with targetplayer = -1, the
// most numbers are assigned
// but some can be made part
// of the enemy's
// P_RecursiveSound
// sector_t* sec;
// int soundblock;
// int c;
// line_t* check;
// sector_t*;
// wake up all monsters in
// if (sec->soundcount == 0)
// SS_sec->soundtarget = sector
// return;
// case ga_screenshot:
// M_ScreenShot(l);
// gameaction = ga_nothing;
// break;
// case ga_nothing:
// break;
// for (i=0; i<sec->count;
// check = sec->lined
// if (!check->flags &
// continue;
// P_LineOpening (tbl
// if (topmargin <= 0
// other = sided sh
// other = sided sh
// if (check->flags & M
// if (soundblock)
// P_RecursiveSou
// for (i=0; i<MAXPLAYERS;
// if (playerskill(i))
// if (playerskill.cmd.buttons & BT_SPCAL)
// for (i=0; i<MAXPLAYERS;
// if (playerskill(i))
// if (playerskill.cmd.buttons & BT_SPCAL)
// int i;
// int j;
// int k;
// int l;
// int m;
// int n;
// int o;
// int p;
// int q;
// int r;
// int s;
// int t;
// int u;
// int v;
// int w;
// int x;
// int y;
// int z;
// int aa;
// int ab;
// int ac;
// int ad;
// int ae;
// int af;
// int ag;
// int ah;
// int ai;
// int aj;
// int ak;
// int al;
// int am;
// int an;
// int ao;
// int ap;
// int aq;
// int ar;
// int as;
// int at;
// int au;
// int av;
// int aw;
// int ax;
// int ay;
// int az;
// int ba;
// int bb;
// int bc;
// int bd;
// int be;
// int bf;
// int bg;
// int bh;
// int bi;
// int bj;
// int bk;
// int bl;
// int bm;
// int bn;
// int bo;
// int bp;
// int bq;
// int br;
// int bs;
// int bt;
// int bu;
// int bv;
// int bw;
// int bx;
// int by;
// int bz;
// int ca;
// int cb;
// int cc;
// int cd;
// int ce;
// int cf;
// int cg;
// int ch;
// int ci;
// int cj;
// int ck;
// int cl;
// int cm;
// int cn;
// int co;
// int cp;
// int cq;
// int cr;
// int cs;
// int ct;
// int cu;
// int cv;
// int cw;
// int cx;
// int cy;
// int cz;
// int da;
// int db;
// int dc;
// int dd;
// int de;
// int df;
// int dg;
// int dh;
// int di;
// int dj;
// int dk;
// int dl;
// int dm;
// int dn;
// int do;
// int dp;
// int dq;
// int dr;
// int ds;
// int dt;
// int du;
// int dv;
// int dw;
// int dx;
// int dy;
// int dz;
// int ea;
// int eb;
// int ec;
// int ed;
// int ee;
// int ef;
// int eg;
// int eh;
// int ei;
// int ej;
// int ek;
// int el;
// int em;
// int en;
// int eo;
// int ep;
// int eq;
// int er;
// int es;
// int et;
// int eu;
// int ev;
// int ew;
// int ex;
// int ey;
// int ez;
// int fa;
// int fb;
// int fc;
// int fd;
// int fe;
// int ff;
// int fg;
// int fh;
// int fi;
// int fj;
// int fk;
// int fl;
// int fm;
// int fn;
// int fo;
// int fp;
// int fq;
// int fr;
// int fs;
// int ft;
// int fu;
// int fv;
// int fw;
// int fx;
// int fy;
// int fz;
// int ga;
// int gb;
// int gc;
// int gd;
// int ge;
// int gf;
// int gg;
// int gh;
// int gi;
// int gj;
// int gk;
// int gl;
// int gm;
// int gn;
// int go;
// int gp;
// int gq;
// int gr;
// int gs;
// int gt;
// int gu;
// int gv;
// int gw;
// int gx;
// int gy;
// int gz;
// int ha;
// int hb;
// int hc;
// int hd;
// int he;
// int hf;
// int hg;
// int hh;
// int hi;
// int hj;
// int hk;
// int hl;
// int hm;
// int hn;
// int ho;
// int hp;
// int hq;
// int hr;
// int hs;
// int ht;
// int hu;
// int hv;
// int hw;
// int hx;
// int hy;
// int hz;
// int ia;
// int ib;
// int ic;
// int id;
// int ie;
// int if;
// int ig;
// int ih;
// int ii;
// int ij;
// int ik;
// int il;
// int im;
// int in;
// int io;
// int ip;
// int iq;
// int ir;
// int is;
// int it;
// int iu;
// int iv;
// int iw;
// int ix;
// int iy;
// int iz;
// int ja;
// int jb;
// int jc;
// int jd;
// int je;
// int jf;
// int jg;
// int jh;
// int ji;
// int jj;
// int jk;
// int jl;
// int jm;
// int jn;
// int jo;
// int jp;
// int jq;
// int jr;
// int js;
// int jt;
// int ju;
// int jv;
// int jw;
// int jx;
// int jy;
// int jz;
// int ka;
// int kb;
// int kc;
// int kd;
// int ke;
// int kf;
// int kg;
// int kh;
// int ki;
// int kj;
// int kk;
// int kl;
// int km;
// int kn;
// int ko;
// int kp;
// int kq;
// int kr;
// int ks;
// int kt;
// int ku;
// int kv;
// int kw;
// int kx;
// int ky;
// int kz;
// int la;
// int lb;
// int lc;
// int ld;
// int le;
// int lf;
// int lg;
// int lh;
// int li;
// int lj;
// int lk;
// int ll;
// int lm;
// int ln;
// int lo;
// int lp;
// int lq;
// int lr;
// int ls;
// int lt;
// int lu;
// int lv;
// int lw;
// int lx;
// int ly;
// int lz;
// int ma;
// int mb;
// int mc;
// int md;
// int me;
// int mf;
// int mg;
// int mh;
// int mi;
// int mj;
// int mk;
// int ml;
// int mn;
// int mo;
// int mp;
// int mq;
// int mr;
// int ms;
// int mt;
// int mu;
// int mv;
// int mw;
// int mx;
// int my;
// int mz;
// int na;
// int nb;
// int nc;
// int nd;
// int ne;
// int nf;
// int ng;
// int nh;
// int ni;
// int nj;
// int nk;
// int nl;
// int nm;
// int no;
// int np;
// int nq;
// int nr;
// int ns;
// int nt;
// int nu;
// int nv;
// int nw;
// int nx;
// int ny;
// int nz;
// int oa;
// int ob;
// int oc;
// int od;
// int oe;
// int of;
// int og;
// int oh;
// int oi;
// int oj;
// int ok;
// int ol;
// int om;
// int on;
// int oo;
// int op;
// int oq;
// int or;
// int os;
// int ot;
// int ou;
// int ov;
// int ow;
// int ox;
// int oy;
// int oz;
// int pa;
// int pb;
// int pc;
// int pd;
// int pe;
// int pf;
// int pg;
// int ph;
// int pi;
// int pj;
// int pk;
// int pl;
// int pm;
// int pn;
// int po;
// int pp;
// int pq;
// int pr;
// int ps;
// int pt;
// int pu;
// int pv;
// int pw;
// int px;
// int py;
// int pz;
// int qa;
// int qb;
// int qc;
// int qd;
// int qe;
// int qf;
// int qg;
// int qh;
// int qi;
// int qj;
// int qk;
// int ql;
// int qm;
// int qn;
// int qo;
// int qp;
// int qq;
// int qr;
// int qs;
// int qt;
// int qu;
// int qv;
// int qw;
// int qx;
// int qy;
// int qz;
// int ra;
// int rb;
// int rc;
// int rd;
// int re;
// int rf;
// int rg;
// int rh;
// int ri;
// int rj;
// int rk;
// int rl;
// int rm;
// int rn;
// int ro;
// int rp;
// int rq;
// int rr;
// int rs;
// int rt;
// int ru;
// int rv;
// int rw;
// int rx;
// int ry;
// int rz;
// int sa;
// int sb;
// int sc;
// int sd;
// int se;
// int sf;
// int sg;
// int sh;
// int si;
// int sj;
// int sk;
// int sl;
// int sm;
// int sn;
// int so;
// int sp;
// int sq;
// int sr;
// int ss;
// int st;
// int su;
// int sv;
// int sw;
// int sx;
// int sy;
// int sz;
// int ta;
// int tb;
// int tc;
// int td;
// int te;
// int tf;
// int tg;
// int th;
// int ti;
// int tj;
// int tk;
// int tl;
// int tm;
// int tn;
// int to;
// int tp;
// int tq;
// int tr;
// int ts;
// int tt;
// int tu;
// int tv;
// int tw;
// int tx;
// int ty;
// int tz;
// int ua;
// int ub;
// int uc;
// int ud;
// int ue;
// int uf;
// int ug;
// int uh;
// int ui;
// int uj;
// int uk;
// int ul;
// int um;
// int un;
// int uo;
// int up;
// int uq;
// int ur;
// int us;
// int ut;
// int uu;
// int uv;
// int uw;
// int ux;
// int uy;
// int uz;
// int va;
// int vb;
// int vc;
// int vd;
// int ve;
// int vf;
// int vg;
// int vh;
// int vi;
// int vj;
// int vk;
// int vl;
// int vm;
// int vn;
// int vo;
// int vp;
// int vq;
// int vr;
// int vs;
// int vt;
// int vu;
// int vv;
// int vw;
// int vx;
// int vy;
// int vz;
// int wa;
// int wb;
// int wc;
// int wd;
// int we;
// int wf;
// int wg;
// int wh;
// int wi;
// int wj;
// int wk;
// int wl;
// int wm;
// int wn;
// int wo;
// int wp;
// int wq;
// int wr;
// int ws;
// int wt;
// int wu;
// int wv;
// int ww;
// int wx;
// int wy;
// int wz;
// int xa;
// int xb;
// int xc;
// int xd;
// int xe;
// int xf;
// int xg;
// int xh;
// int xi;
// int xj;
// int xk;
// int xl;
// int xm;
// int xn;
// int xo;
// int xp;
// int xq;
// int xr;
// int xs;
// int xt;
// int xu;
// int xv;
// int xw;
// int xx;
// int xy;
// int xz;
// int ya;
// int yb;
// int yc;
// int yd;
// int ye;
// int yf;
// int yg;
// int yh;
// int yi;
// int yj;
// int yk;
// int yl;
// int ym;
// int yn;
// int yo;
// int yp;
// int yq;
// int yr;
// int ys;
// int yt;
// int yu;
// int yv;
// int yw;
// int yx;
// int yy;
// int yz;
// int za;
// int zb;
// int zc;
// int zd;
// int ze;
// int zf;
// int zg;
// int zh;
// int zi;
// int zj;
// int zk;
// int zl;
// int zm;
// int zn;
// int zo;
// int zp;
// int zq;
// int zr;
// int zs;
// int zt;
// int zu;
// int zv;
// int zw;
// int zx;
// int zy;
// int zz;
// int 0a;
// int 0b;
// int 0c;
// int 0d;
// int 0e;
// int 0f;
// int 0g;
// int 0h;
// int 0i;
// int 0j;
// int 0k;
// int 0l;
// int 0m;
// int 0n;
// int 0o;
// int 0p;
// int 0q;
// int 0r;
// int 0s;
// int 0t;
// int 0u;
// int 0v;
// int 0w;
// int 0x;
// int 0y;
// int 0z;
// int 1a;
// int 1b;
// int 1c;
// int 1d;
// int 1e;
// int 1f;
// int 1g;
// int 1h;
// int 1i;
// int 1j;
// int 1k;
// int 1l;
// int 1m;
// int 1n;
// int 1o;
// int 1p;
// int 1q;
// int 1r;
// int 1s;
// int 1t;
// int 1u;
// int 1v;
// int 1w;
// int 1x;
// int 1y;
// int 1z;
// int 2a;
// int 2b;
// int 2c;
// int 2d;
// int 2e;
// int 2f;
// int 2g;
// int 2h;
// int 2i;
// int 2j;
// int 2k;
// int 2l;
// int 2m;
// int 2n;
// int 2o;
// int 2p;
// int 2q;
// int 2r;
// int 2s;
// int 2t;
// int 2u;
// int 2v;
// int 2w;
// int 2x;
// int 2y;
// int 2z;
// int 3a;
// int 3b;
// int 3c;
// int 3d;
// int 3e;
// int 3f;
// int 3g;
// int 3h;
// int 3i;
// int 3j;
// int 3k;
// int 3l;
// int 3m;
// int 3n;
// int 3o;
// int 3p;
// int 3q;
// int 3r;
// int 3s;
// int 3t;
// int 3u;
// int 3v;
// int 3w;
// int 3x;
// int 3y;
// int 3z;
// int 4a;
// int 4b;
// int 4c;
// int 4d;
// int 4e;
// int 4f;
// int 4g;
// int 4h;
// int 4i;
// int 4j;
// int 4k;
// int 4l;
// int 4m;
// int 4n;
// int 4o;
// int 4p;
// int 4q;
// int 4r;
// int 4s;
// int 4t;
// int 4u;
// int 4v;
// int 4w;
// int 4x;
// int 4y;
// int 4z;
// int 5a;
// int 5b;
// int 5c;
// int 5d;
// int 5e;
// int 5f;
// int 5g;
// int 5h;
// int 5i;
// int 5j;
// int 5k;
// int 5l;
// int 5m;
// int 5n;
// int 5o;
// int 5p;
// int 5q;
// int 5r;
// int 5s;
// int 5t;
// int 5u;
// int 5v;
// int 5w;
// int 5x;
// int 5y;
// int 5z;
// int 6a;
// int 6b;
// int 6c;
// int 6d;
// int 6e;
// int 6f;
// int 6g;
// int 6h;
// int 6i;
// int 6j;
// int 6k;
// int 6l;
// int 6m;
// int 6n;
// int 6o;
// int 6p;
// int 6q;
// int 6r;
// int 6s;
// int 6t;
// int 6u;
// int 6v;
// int 6w;
// int 6x;
// int 6y;
// int 6z;
// int 7a;
// int 7b;
// int 7c;
// int 7d;
// int 7e;
// int 7f;
// int 7g;
// int 7h;
// int 7i;
// int 7j;
// int 7k;
// int 7l;
// int 7m;
// int 7n;
// int 7o;
// int 7p;
// int 7q;
// int 7r;
// int 7s;
// int 7t;
// int 7u;
// int 7v;
// int 7w;
// int 7x;
// int 7y;
// int 7z;
// int 8a;
// int 8b;
// int 8c;
// int 8d;
// int 8e;
// int 8f;
// int 8g;
// int 8h;
// int 8i;
// int 8j;
// int 8k;
// int 8l;
// int 8m;
// int 8n;
// int 8o;
// int 8p;
// int 8q;
// int 8r;
// int 8s;
// int 8t;
// int 8u;
// int 8v;
// int 8w;
// int 8x;
// int 8y;
// int 8z;
// int 9a;
// int 9b;
// int 9c;
// int 9d;
// int 9e;
// int 9f;
// int 9g;
// int 9h;
// int 9i;
// int 9j;
// int 9k;
// int 9l;
// int 9m;
// int 9n;
// int 9o;
// int 9p;
// int 9q;
// int 9r;
// int 9s;
// int 9t;
// int 9u;
// int 9v;
// int 9w;
// int 9x;
// int 9y;
// int 9z;
// int a0;
// int a1;
// int a2;
// int a3;
// int a4;
// int a5;
// int a6;
// int a7;
// int a8;
// int a9;
// int aa;
// int ab;
// int ac;
// int ad;
// int ae;
// int af;
// int ag;
// int ah;
// int ai;
// int aj;
// int ak;
// int al;
// int am;
// int an;
// int ao;
// int ap;
// int aq;
// int ar;
// int as;
// int at;
// int au;
// int av;
// int aw;
// int ax;
// int ay;
// int az;
// int b0;
// int b1;
// int b2;
// int b3;
// int b4;
// int b5;
// int b6;
// int b7;
// int b8;
// int b9;
// int ba;
// int bb;
// int bc;
// int bd;
// int be;
// int bf;
// int bg;
// int bh;
// int bi;
// int bj;
// int bk;
// int bl;
// int bm;
// int bn;
// int bo;
// int bp;
// int bq;
// int br;
// int bs;
// int bt;
// int bu;
// int bv;
// int bw;
// int bx;
// int by;
// int bz;
// int c0;
// int c1;
// int c2;
// int c3;
// int c4;
// int c5;
// int c6;
// int c7;
// int c8;
// int c9;
// int ca;
// int cb;
// int cc;
// int cd;
// int ce;
// int cf;
// int cg;
// int ch;
// int ci;
// int cj;
// int ck;
// int cl;
// int cm;
// int cn;
// int co;
// int cp;
// int cq;
// int cr;
// int cs;
// int ct;
// int cu;
// int cv;
// int cw;
// int cx;
// int cy;
// int cz;
// int d0;
// int d1;
// int d2;
// int d3;
// int d4;
// int d5;
// int d6;
// int d7;
// int d8;
// int d9;
// int da;
// int db;
// int dc;
// int dd;
// int de;
// int df;
// int dg;
// int dh;
// int di;
// int dj;
// int dk;
// int dl;
// int dm;
// int dn;
// int do;
// int dp;
// int dq;
// int dr;
// int ds;
// int dt;
// int du;
// int dv;
// int dw;
// int dx;
// int dy;
// int dz;
// int e0;
// int e1;
// int e2;
// int e3;
// int e4;
// int e5;
// int e6;
// int e7;
// int e8;
// int e9;
// int ea;
// int eb;
// int ec;
// int ed;
// int ee;
// int ef;
// int eg;
// int eh;
// int ei;
// int ej;
// int ek;
// int el;
// int em;
// int en;
// int eo;
// int ep;
// int eq;
// int er;
// int es;
// int et;
// int eu;
// int ev;
// int ew;
// int ex;
// int ey;
// int ez;
// int f0;
// int f1;
// int f2;
// int f3;
// int f4;
// int f5;
// int f6;
// int f7;
// int f8;
// int f9;
// int fa;
// int fb;
// int fc;
// int fd;
// int fe;
// int ff;
// int fg;
// int fh;
// int fi;
// int fj;
// int fk;
// int fl;
// int fm;
// int fn;
// int fo;
// int fp;
// int fq;
// int fr;
// int fs;
// int ft;
// int fu;
// int fv;
// int fw;
// int fx;
// int fy;
// int fz;
// int g0;
// int g1;
// int g2;
// int g3;
// int g4;
// int g5;
// int g6;
// int g7;
// int g8;
// int g9;
// int ga;
// int gb;
// int gc;
// int gd;
// int ge;
// int gf;
// int gg;
// int gh;
// int gi;
// int gj;
// int gk;
// int gl;
// int gm;
// int gn;
// int go;
// int gp;
// int gq;
// int gr;
// int gs;
// int gt;
// int gu;
// int gv;
// int gw;
// int gx;
// int gy;
// int gz;
// int h0;
// int h1;
// int h2;
// int h3;
// int h4;
// int h5;
// int h6;
// int h7;
// int h8;
// int h9;
// int ha;
// int hb;
// int hc;
// int hd;
// int he;
// int hf;
// int hg;
// int hh;
// int hi;
// int hj;
// int hk;
// int hl;
// int hm;
// int hn;
// int ho;
// int hp;
// int hq;
// int hr;
// int hs;
// int ht;
// int hu;
// int hv;
// int hw;
// int hx;
// int hy;
// int hz;
// int i0;
// int i1;
// int i2;
// int i3;
// int i4;
// int i5;
// int i6;
// int i7;
// int i8;
// int i9;
// int ia;
// int ib;
// int ic;
// int id;
// int ie;
// int if;
// int ig;
// int ih;
// int ii;
// int ij;
// int ik;
// int il;
// int im;
// int in;
// int io;
// int ip;
// int iq;
// int ir;
// int is;
// int it;
// int iu;
// int iv;
// int iw;
// int ix;
// int iy;
// int iz;
// int j0;
// int j1;
// int j2;
// int j3;
// int j4;
// int j5;
// int j6;
// int j7;
// int j8;
// int j9;
// int ja;
// int jb;
// int jc;
// int jd;
// int je;
// int jf;
// int jg;
// int jh;
// int ji;
// int jj;
// int jk;
// int jl;
// int jm;
// int jn;
//

Аля Алев

Корм

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=62999777

SelfPub; 2020

Аннотация

Рассказ о подростке и его семье, вместе с которой он оказался в странном месте среди ночи. Ужас в ночи, исчезновение родителей и странная женщина. Сквозь мрак и холодный пот. Авария, исчезновение отца, странные тени и подозрительные люди. Похоже, главным героем собираются поужинать, а значит, он и его семья не спасенные, а всего лишь корм! И чего только не взбредет в голову этим подросткам... А может, это только сон? А причина – маленький домашний питомец по имени Кетти.

Оказавшись в какой-нибудь дыре, никогда не знаешь, где обретишь ночлег..

Трасса, залитая дождем. По скользкой дороге еле шурша, ползет старенький Рено. На севере Ирландии такое случается. Дождь затягивается на дни и даже недели.

Автомобиль медленно ползет в гору, а вдали виднеется деревушка, обозначаемая еле угадываемыми огоньками.

Ну, слава Богу! – вдыхает высокий мужчина с поседевшими волосами, ведущий автомобиль, – кажется впереди какая-то жизнь!

Дворники, похоже, с ума сошли! – кричит, сквозь ливневый шум, сидящий сзади подросток-брюнет с очками и прыщами на носу. Судя по его внешности, он сын водителя.

Господи, Боже! Зачем я только с вами всеми связалась! И угораздило же меня! – причитает, сидящая рядом с водителем полная дама. Она жена водителя и мать очкарика.

Доченька, как ты там? – обращается толстуха к сидящей рядом с подростком девочке, позеленевшей от дороги. Ее снова тошнит.

Фуууу! – орет подросток, – Викки! Ты облевала всю машину! Ну и вонища!!!

-Потерпи милая – ласково говорит ей мамаша. А ты Брэдди помолчи, гораздо хуже воняло в спальне, когда ты напился на выпускном со своими дружками-оболтусами.

В самом разгаре перепалки машина издает звук, похожий на запираение железных ворот в котором угадывается странное чавканье.

Фу! Опять она что-то жрет! – орет Бред и поворачивается к сестре.

Но зелено-белое лицо Виктории говорит о том, что ей сейчас не до еды. Она в ужасе смотрит на отца.

Уткнувшись лбом в лобовое стекло, он истошно орет, поседевшие волосы его заляпаны кровью.

-Мои глаза! Я ничего не вижу! – кричит водитель.

Сквозь пелену дождя и шарахающиеся из стороны в сторону дворники, просматривается черный ствол сучковатого дерева, с которым столкнулась машина.

Бред кричит – Папа! Папа! Что с тобой? И дергает дверцу машины. Дверь издает странный шипящий звук и медленно открывается.

Викки при виде крови снова начинает тошнить.

Мамаша трясется в истерике, причитая – Милый, милый, ну что с тобой! Сейчас, сейчас, потерпи– и достает из бардачка смятые салфетки.

Мадам Роже (так зовут жену водителя) пропитывает сал-

феткой кровь на лице стонущего мужа.

Тем временем Бред оглядывается и направляется вперед, освещая фонариком дорогу. Продираясь сквозь дождь, он видит в луче фонаря выпрыгнувшую из темноты черную кошку.

Ух! – шарахается парень от неожиданности, и падает, поскользнувшись, на пятую точку.

– Кошка! ...Значит деревня совсем рядом!

– Мама! – кричит Бред, возвращаясь к машине, деревня где-то рядом. Я побегу за помощью!

– Будь осторожен сынок, – отвечает, плачущая мать. На коленях ее покоится забинтованная голова мужа, который издает редкие стоны. На заднем сиденье трясется бледнолицая Викки.

Парень исчезает в промокшей тьме. Два раза мелькнув в темноте, фонарик исчезает из вида.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.