



ВИРТУАЛ



ЕВГЕНИЙ ДЕС, АЛЕКС ГАФ
ЭТО НЕ ТЕ МОБЫ!

16+

Евгений Дес
Это не те мобы

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Евгений Дес

Это не те мобы / Евгений Дес — «ЛитРес: Самиздат», 2020

Два молодых парня решили подзаработать и устроились на должность наставников ИИ. Теперь им предстоит почувствовать себя в шкуре моба. Увидеть мир его глазами. А главное - личным примером показать НПС новые способы взаимодействия с игроками. Разумеется, обычных пользователей об этом не предупредили.

Содержание

Глава 1	5
Строн Холд	5
Маргин Юс	8
Строн Холд	11
Маргин Юс	15
Най Таилс	18
Строн Холд	20
Най Таилс	24
Глава 2	27
Где-то на форумах.	27
Маргин Юс он же лич-некромант Вел Гар	28
Строн Холд	30
Маргин Юс	33
Строн Холд, он же капитан Зай Кин.	36
Рейнджер	40
Строн Холд	42
Най Таилс	43
Глава 3	46
Конец ознакомительного фрагмента.	50

Глава 1

Строн Холд

Бз-з-з! Не открывая глаз, пытаюсь нащупать наручный коммуникатор. Слепо шарю по изголовью кровати и наконец натываюсь на вибрирующий браслет. Креплю его к руке и понимаю – это не будильник. Мозг проворачивает осознание данного факта и выдает здравую мысль принять входящий вызов. Разлепляю глаза и вижу неизвестный номер. Какого демона, и кому я понадобился в такую рань?! Еще и солнце прямо в глаза светит. Бз-з-з! А, да, будильник, тьфу ты, звонок.

– Алло?

– Строн Холд? – раздался приятный женский голос.

– Да, кто беспокоит? – тут же сбрасываю остатки дремы, а воображение дорисовывает к голосу миловидное личико и ладную фигурку.

– Вас беспокоят из компании «Kai Systems».

После этих слов нарисованная в воображении картинка растаяла, а остатки сонливости испарились. Моментажно сев и прокашлявшись, подношу коммуникатор ближе к лицу и говорю:

– Очень приятно...

– Анастасия Джин Смит, кадровая служба. Но лучше просто Анна, не люблю всего этого официоза. Вы не против, Строн?

– А.. да, разумеется. Простите, вчера допоздна работал над заказом, – блин, да что я несу. Так, соберись. – Кхм, я вас внимательно слушаю, Анж... Анна.

– Вы отправляли нам резюме на вакансию ГМ-а?

– Да, отправлял.

– Вы сможете подойти сегодня к 15-ти часам в третий офис?

– Разумеется.

– Тогда ждите адрес, – сказала она и, зуб даю, улыбнулась.

Нет, может и усмехнулась, но предпочитаю думать о красивой улыбке на милом личике. Опять не туда уносит. Надо срочно звонить Милане и приглашать на свидание. С ночевкой и кофе в постель.

– Строн?

– Простите, да, ровно в пятнадцать ноль-ноль буду у вас.

– Лучше без десяти. Мало ли.

– Разумеется, Анна.

– Тогда до встречи на собеседовании. Всего доброго.

– Всего... – Не успел договорить, а она уже отключилась. – ...доброго.

Н-да, ну и люди, никакого приличия. Одно слово – корпорация. “Ладно, Строн, пора браться за дело. Сегодня твой звездный час”, – сказал, отбрасывая мысль еще немного повалиться.

Несмотря на дикий недосып, моей радости не было предела, ведь меня брали на работу. Конечно, в наших реалиях устроится не вопрос, руки нужны везде... буквально везде. Будь ты хоть трижды дураком, без работы не останешься. Однако, это не мой случай. Я стремился туда, где чувствовал себя как рыба в воде, а именно – в игры. Хоть уже не раз бывал тестером видео игр, но работа в “Kai Systems” – это мечта любого игрока. Правда, никто толком не знал, что именно там нужно делать.

Поднявшись и отбросив скомканное одеяло, отправился умываться. Рядом с кроватью, в спальне стояла родимая вирткапсула, об провода которой чуть не запнулся. Все руки не доходят их по плинтусу пустить. Поправив заглушку имплантата на шее, принялся умываться. Да, прогресс на месте не стоит.

С приходом Овервойдов наш мир вообще начал меняться. Изменения коснулись не только технологий, они затронули все. Законы, транспорт, работа, весь мир начал перестраиваться. Для кого-то это было просто, для кого-то не очень. Спасибо, госпрограммам по поддержке населения. Пособия на время обучения реально выручали.

А вот когда вышли первые капсулы виртуального погружения, начался форменный кавардак. Компания их выпускавшая создала первую онлайн игру, которая взорвала... нет, не игроиндустрию, а экономику в целом.

Как это произошло? Игры любят многие, а в наши дни найти человека без компа – это надо постараться, игры пользуются огромной популярностью. Но это не бездумное «выкачивание денег», нет. Это искусство. В мире нет двух одинаковых игр, каждая компания старается привнести что-то новое, интересное, захватывающее. Старается завлечь человека в мир красок и возможностей, дать возможность реализовать творческую жилку. Когда “Kai Systems” выпустила первую вирткапсулу, она сразу же, буквально через пару лет, создала первую игру для капсулы.

Люди ломанулись к новому, очереди на капсулы были расписаны на месяцы вперед. Она дарила новые возможности. Много возможностей. Пилоты отрабатывали навыки управления, водители сдавали на права, исследователи проектировали и моделировали эксперименты. А еще вирткапсула давала доступ к гигантской базе данных, названной Сетью или Виртуалом, как именовали данное пространство его обладатели – Овервойды. Сеть была чем-то вроде особого интернета, в который можно войти только через капсулу. Пользоваться этим пространством можно посредством мыслей, воображаемых образов, воспоминаний и даже ассоциаций. С ответом на запрос ты получал не только знания, но и мог почувствовать вкус, ощутить запах, увидеть цвет и многое другое, из-за чего обычный интернет, на фоне Виртуала, банально не котировался. Один минус – объем доступной информации. Пока еще в Сети ее много меньше, чем в привычном интернете. Но ходят упорные слухи, что на самом деле информацию просто ограничивают из-за опасений за разумы пользователей, которые могут буквально раствориться в Виртуале. Проще говоря – крышу сорвет и унесет в такие дали, что и Овервойды не сыщут. Потому-то инет все еще живет, однако, его смерть – это лишь вопрос времени.

Возвращаясь к играм, уже через пару месяцев проектом заинтересовались «Овервойды» и помогли создать новую игру с одноименным названием «Виртуал». И нет, дело не в «богатой» фантазии, а в особенностях проекта. Само слово «Виртуал» олицетворяет иное пространство. Полное чувств, запахов, картинок и мыслей. Ими же была наполнена игра. Ходят слухи, что она построена как материальное воплощение чего-то иного. Я слышал от админов, которые работают в Цитадели, что Овервойды имеют собственное внутреннее пространство, целый мир, где, в буквальном смысле, живут. Там нет, верха, низа, привычных ориентиров, и человек, оказавшись он в истинном Виртуале, банально свихнется, и все же, игра построена на костях именно этого, пусть будет измерения. Именно поэтому она кажется такой живой. Такой настоящей.

В игре есть все. От еды, до секса. Последний может быть только по обоюдному согласию сторон, причем, это согласие должно быть явно подтверждено Искином, который управляет игрой изнутри. Все это сделано для избежания эксцессов. Сама игра выполнена в стиле фэнтези. Там есть магия, эльфы, люди, гномы и прочий антураж. Классические и не очень. Да проще сказать чего в “Виртуале” нет.

После ванны, мой путь лежал на кухню. Бросив взгляд на валяющиеся в углу сумки, мысленно вздохнул – месяц прошел, а вещи до конца не распаковал. Войдя в священную комнату

чревоугодия, заглядываю в полупустой холодильник. Негусто. Вытащив хлеб, остатки колбасы и сыр, делаю самый быстрый завтрак, который только можно вообразить. Складываю все это вместе и начинаю есть. Мысли опять возвращаются к утреннему звонку и размышлениям.

Почему “Виртуал” и я? Да потому, что более заядлого игрока еще поискать надо. Большую часть свободного времени проводил в играх, а когда подросток и пришлось зарабатывать на жизнь, стал тестером, и увлечение превратилось в работу.

Более того, мой труд нес и, скажем так, социальную нагрузку. Во всяком случае, мне хотелось в это верить. Для некоторых людей вирткапсулы стали спасением. Прикованные к кровати инвалиды, лишённые нормальной жизни в реале, нашли утешение в играх. Теперь они не просто ждут, когда медицина дорастет до того уровня, чтобы вылечить их недуги и вернуть в строй, но и могут полноценно жить. Пусть даже в “Виртуале”. Хотя уже сейчас медицина достигла такого уровня, что может заменить любой орган или конечность, но более тонкие операции, особенно связанные с мозгом, все еще сопряжены с огромными рисками и имеют непредсказуемые последствия.

Закончив с завтраком и прикинув свободное время, занялся любимым делом – “полировкой” капсулы. Отходные бочки поменять, питательную смесь пополнить, простерилизовать внутренний корпус, протереть все поверхности, пройтись мягкой тряпочкой по корпусу, вот и все. Блестит как новенькая, будто только с завода. Моя прелесть.

Мартин Юс

Откинувшись на спинку кресла, помассировал уставшие глаза и вздохнул. Увы, но в быстро меняющемся мире оказалось трудно найти свое место. Мы с отцом никогда не жили богато, а уж теперь, когда он постоянно на переобучении... трудное время. Потому-то и ищу работу, но такую, чтобы не слишком мешала самообразованию. Нам еще повезло – “Kai Systems” всегда заботилась о сотрудниках. Вот и досталась нам новенькая вирткапсула. Предполагалось, что отец в ней переучиваться будет, но не сложилось. Его старый имплант то ли с чем-то в капсуле конфликтовал, то ли наводки какие-то давал, потому-то пришлось бате с такими же бедолагами переучиваться старым методами. Конечно, можно было сменить имплант, но, с учетом затрат времени на адаптацию и реабилитацию, овчинка не стоила выделки. Впрочем, капсулу у нас не забрали. Оставили со словами "Пусть ваш сын учится". Если бы ещё учёбу оплатили, так и вовсе бы молился за старину "Вампира". Не понимаю, почему все старика Сильвера не любят. Он, конечно, мужик суровый, но справедливый. Патологической жадностью не страдает, о сотрудниках заботиться и, по-моему, образец, да что там – идеал руководителя.

В прихожей хлопнула дверь. “Вот и батя дома”, – подумал, открывая глаза и поднимаясь из кресла.

– Привет, детеныш, – махнул рукой папа и улыбнулся. Вымученно так улыбнулся.

– Привет, – кивнул в ответ, делая вид, что не замечаю его усталости и мешков под глазами. – Как день?

– Хорошо, да только староват я уже для всего этого. Не успеваю за молодежью. Вот, в магазин заглянул, – показал он упаковку пищевых рационов из военторга.

Не слишком вкусно, особенно те, которые для рядовых, но все нужное в них имеется, а самое главное – дешево.

– Ничего, батя, я сегодня резюме в пару мест отправил, может полегче станет, да и тебе учиться осталось...

– А, – махнул он рукой.

Не любит отец о деньгах говорить. Да и мне бы язык придержать стоило, но... тоже устал, вот и сорвалось.

– Что за работа? – спросил отец, выдергивая из рационов кольцо и ставя два серых контейнера на стол.

– Попробую ГМ-ом в новые виртигры устроиться. Одна от “Kai Systems”.

– ГМ – это как? – спросил он, одобрительно кивнув на название родной корпорации.

– Гейм Мастер, что-то вроде тестера, но не совсем. Игрокам помогать буду, глюки всякие искать и прочее. Платят немного, но и работа нетрудная, опять же у нас, – кивнул на стоящую в углу вирткапсулу.

С ее появлением в квартире стало заметно меньше свободного пространства, причем, у нас и без того не хоромы. А, бочком не ходим, и ладно.

– Что ж, – начал отец, отрывая свернувшуюся пленку рациона и берясь за вилку, – все профессии нужны, все профессии важны, – улыбнулся он и подмигнул. – Приятного аппетита.

– Спасибо, пап. И тебе приятного.

После ужина отец сходил в душ и сразу лег спать. Не молод он уже. Раньше физически выматывался, теперь вот интеллектуально устает. Очень уж у них учеба интенсивная. Подстать нынешнему прогрессу. Чтобы не мешать отцу, отключил монитор и полез в капсулу виртуальной реальности. Целый день за терминалом сидел, глаза устали, но спать не хотелось. Паек подбросил калорий, вот и решил поиграть в “Виртуал”. Может удастся что-то полезно добыть и на аукционе продать. Какой-никакой, а доход.

Привычно разместился в пластиковом ложе серебристого “гроба”, нажал кнопку на внутренней панели, откинул голову и расслабился. Крышка опустилась, несколько секунд темноты, потом заработали излучатели, подстроились под ритмы мозга, и я “поплыл”. Больше всего это походило на осознанный сон, знаете, такой, когда уже понял – спишь, но еще не проснулся.

Короткая заставка неожиданно прервалась. Вместо комнаты трактира, в которой оставил перса, сформировался офисный кабинет начальника средней руки. Во всяком случае, именно таким я его помнил. Доводилось как-то с отцом на работу сходить, когда от нас мама ушла.

– Здравствуйте, – поприветствовал меня человек за пластиковым столом “под дерево”.

– Э... здравствуйте, – мягко говоря, несколько удивился такому началу “игры”.

– Прошу прощения, но ряд обстоятельств вынудили воспользоваться служебным положением, – изобразил виноватую улыбку собеседник, я же только сейчас обратил внимание на логотип “KaySystems”, украшавший петлицу его пиджака.

– Да ничего страшного, – сказал в ответ, стараясь сохранить невозмутимый вид. – А... в чем, собственно, дело?

– Вы подали резюме на должность ГМ в игре “Виртуал”, и вы сын нашего сотрудника, – улыбнулся собеседник. – Хоть ваш отец и не занимает сколь-либо значительной должности, однако, – так и не представившийся мужчина поднял указательный палец, – он уже четверть века работает на компанию без нареканий. К тому же, у вас особая вирткапсула, – улыбнулся он.

“Угу, зуб даю – все выпускаемые вами капсулы особые”, – подумал, но, разумеется, ничего такого говорить не стал. Да и, скажем прямо, не только понимаю все это, но и вполне разделяю подобный подход.

– В связи с этим я, от лица компании, хочу сделать вам предложение...

Далее мне рассказали о том, что игрой “Виртуал” управляет Адаптивны ИИ, который всем хорош, но неопытен. Вот для помощи ему, а так же обучения вспомогательных ИИ, компания решила нанять нескольких особых ГМов. Проще говоря, мне и другим “избранным”, предлагалось отыгрывать роль мобов. АИИ Тихон станет выдавать нам задания, а мы, в роле НПС (не игровые персонажи), по мере сил и возможностей, будем их выполнять. Он же, наблюдать за нами и учиться.

Естественно согласился. Не дурак же, чтобы упускать такой шанс. Мало того, что за работу платили вдвое больше обычного, так рекрутер еще прозрачно намекнул на премии и возможность дальнейшего трудоустройства в компанию. Оставалось прибыть в офис и подписать договор. Верней, так было бы в обычном случае, но я еще несовершеннолетний, поэтому контракт подпишет отец. Оказывается, с ним уже говорили, но он так замотался, что просто забыл сказать мне.

Попрощался с рекрутером, отменил загрузку игры и вылез из капсулы. Поздно уже, да и не до “Виртула” как-то. Прошел, скорее уж прокрался на кухню, налил большую кружку чая и задумался. Не уверен, но мне показалось, что рекрутер не столько к кадровой службе относился, сколько в безопасниках числился. Покрутив это предположение так и эдак, мысленно пожал плечами и ополовинил кружку.

С одной стороны, компания точно знает о нашей ситуации, с другой, у нас тут особая вирткапсула имеется, с третьей – мой опыт в играх и резюме. Как ни крути, привлечь меня на роль... эм... моба? Наставника мобов? А, не важно. Так вот, как ни крути, а привлечь меня к проекту выгодно. Тут тебе и помощь сотруднику, и работа на перспективу с кадрами, и... безопасность. Не зря же мне организовали собеседование столь оригинальным образом. Ой не зря. Очень наглядная демонстрация. На простые вирткапсулы наверняка клипсы или еще какие приборы ставить надо, а у моей все включено.

“Ладно, ерунда это все, разминка для ума, не более того”, – подумал, сполоснул кружку и отправился спать. Хвала “Kai Systems” и лично Ноджу Сильверу, решившему не просто

использовать удачное стечение обстоятельств, но и помочь семье сотрудника. Классическая ситуация “win-win”. Нет, понятно, что сам старик о нас и знать не знает, но это неважно, главное – проводимая им политика.

А ведь у бати день рожденья скоро. Если завтра начну работать, вполне успею накопить на праздничный ужин. Уснул где-то между мысленным составлением списка продуктов и размышлениями о блюдах, которые из них можно приготовить.

Строн Холд

Третий офис компании “Kai Systems”, куда я приперся, был скорее одним огромным сервером, чем офисом по своей сути. Десять этажей вверх, еще пять вниз, и сервера, сервера, бесконечное количество серверов на всех этажах. Когда я был Администратором, мне доводилось приходить сюда и участвовать в наведении порядка. Это была неделя ада, столько проводов я не тянул за всю жизнь. А ведь мало протянуть, надо правильно подключить и настроить. Бррр, аж в дрожь бросает от этих воспоминаний.

Персонал составляли в основном администраторы, охрана, единственный отдел программистов и директор. Суммарно человек пятьдесят. Остальные – обслуживающие дроны, вот кого было в достатке, так это их. Машины без устали катались по коридорам проверяя работоспособность систем и поддерживая чистоту.

На входе в здание расположился натуральный КПП с боевыми дронами в полной обвесе, меня подобное, мягко говоря, смутило. Впрочем, понять компанию можно. В нынешней обстановке нужно быть готовым дать отпор террористам. Тем более эти твари в основном по объектам “Kai Systems” и бьют. Ничего удивительного, компания активно помогает Союзу, крупнейший поставщик военной и прочей техники для армии и ВКС. А может и конкуренты под шумок пытаются корпорацию подвинуть. Правда, причем тут игры – понимаю слабо. Нет, деньги “Виртуал” приносит огромные, но на фоне общих оборотов “Kai Systems” они теряются.

Что порадовало – организованность. Боец на КПП проверил документы, просканировал и рукой махнул “заходи”. Не успел оглядеться в холле, тут же дрон подошел. Поприветствовал и попросил следовать за ним. Ага, следовать, скорее уж бежать. Ну да, время – деньги и все такое.

Кабинет, в который меня провел дрон, принадлежал директору. На фоне бесконечных коридоров и залов с гудящим железом, суесящихся, то ли монтажников, то ли строителей, пучками проводов и прочего бедлама, вызванного авральным наращиванием вычислительных мощностей, кабинет оказался глотком свежего воздуха, хоть где-то осталось “обжитое пространство” и работал кондиционер.

Отряхнувшись от пыли, принялся оглядываться. Небольшой стол, на деле представляющий собой технологичный терминал, широкое окно в половину стены, слева от двери полки, заставленные фигурками из разных игр. Сразу видно, наш человек. Справа шкаф с автоматическими дверями, в углу кофейник и пара кресел рядом с каким-то фикусом. Такой себе уголок для отдыха. На стене рядом с дверью висел огромный плакат с мускулистым воином. У ног громилы художник изобразил что-то кошачье и фэнтезийное. А вот название игры отсутствовало.

Может это не пошедший в дело концепт-арт? Вроде не похоже, слишком уж проработано и детализировано. Ладно, чего стоять-то, еще раз похлопав себя по заднице, прошел к столу и уселся на мягкий, но не слишком удобный стул. Забавно, но лампы в кабинете напоминали магические светильники из “Виртуала”. Не факелы, но что-то этакое улавливается. Вот вроде ерунда – обставить кабинет по собственному желанию, но как же заманчиво забраться по карьерной лестнице на ступеньку, когда получишь это право и возможность его реализовать за счет компании. Хм, а ведь местный босс фанат собственного продукта.

Минут через десять в кабинет влетел несколько взъерошенный мужчина лет тридцати. Строгий костюм компании и ее же логотип на лацкане пиджака.

– Здравия уважаемый, простите, что заставил ждать, принимал посылку. – Сходу начал он, бросая в угол коробку пол на пол метра.

– Э-э-э... добрый. Ничего, бывает. – Широкими размашистыми шагами, мужчина обошел стол и, упав в кресло, начал что-то быстро набирать на компьютере.

– Так, вы у нас... ага. Строн Холд. 22 года, холост, работал Администратором у нас же, нареканий нет, заядлый игрок в цифровые игры... все верно?

– Да.

– Сколько вы играете в игры?

– всю жизнь. – Я пожал плечами. – Так уж сложилось, что люблю железо и виртуальную реальность.

– Это хорошо, это вам в плюс. – Сосредоточенно кивнул он.

– Простите, но разрешите вопрос? – Подался я вперед.

– Конечно. Спрашивайте.

– А в чем именно заключается моя задача?

– М-м-м... для начала, подумайте, останетесь ли вы у нас. Вот договор. Подробности только после подписания, это коммерческая тайна.

– Оу... даже так.

– Именно. – Кивнул мужчина и передал мне планшет с договором.

Углубившись в чтение, увидел, что работать мне предстоит с чем-то секретным и жутко интересным. Пометок: «Корпоративная тайна» я насчитал более пятнадцати, еще шесть «За разглашение...» и далее описание наказания за нарушение. Н-да, строго у них тут все. Но раз люди работают, значит оно того стоит. Да и условия работы более чем приемлемые, просят лишь не болтать языком почем зря, но для меня это не проблема. Черт! А ведь это всего лишь игра. Боюсь представить, что крутятся у них в военной сфере, небось там вообще каждый пункт под грифом «После прочтения сжечь» или «За разглашение расстрел». Бр-р-р. Но дочитав до конца и не найдя ничего «экстраординарного», оно и понятно, компания своих людей бережет, я без задней мысли оставил отпечаток пальца вместо подписи и вернул планшет владельцу.

– Итак, я согласен. Что дальше?

– Отлично. Дальше я расскажу вам уже непосредственно о работе. Но для начала, зададимся вопросом, почему мир «Виртуала» кажется таким живым?

– Потому что построен на чем-то большем?

– Не без этого, но нет. Не секрет, что миром управляет мощный незримый АИИ. Он генерирует события, меняет мир от действий игроков, генерирует НПС, развивается сам. Но мало кто знает, что кроме него в игре более двух тысяч ИИ.

– Сколько?!

– Да. Но это лишь вершина айсберга. Дело в том, что все они оживляют мир. Поведение животных, НПС и монстров контролируется искусственным интеллектом. Именно благодаря этому мир кажется живым и многогранным. Но ИИ не идеален, он программа, которая следует инструкциям. Он не способен на воображение, ИИ тем и отличается от АИИ. Но искусственный интеллект можно научить, учится он быстро и на память не жалуется. Занимаемся этим обучением мы – люди, таких людей у нас называют «Мастера». Ты станешь одним из них.

– То есть, мне предстоит обучать искусственный интеллект?

– Верно. Как это происходит? АИИ генерирует событие, тебя помещают в него, как участника, в тело НПС. Своими действиями ты должен продемонстрировать ИИ, как он должен себя вести, что говорить, как реагировать. Статистика собирается и в итоге выстраивается собственная манера поведения.

– Я понял.

– Но! Игроки не должны знать, что ты так же игрок. Роль, которую ты отыгрываешь должна быть отыграна до конца, и никто не должен заподозрить, что ты не тот, за кого себя выдаешь. Именно поэтому на эту роль определяются уже опытные люди, игравшие в подобные игры. Иначе говоря, ролевики.

– Ясно... то есть придется отыгрывать роль моба?

– Именно. И развлекать других игроков. В случае необходимости посвящать новичков в детали, выдавать квесты, принимать их же, соблюдать лор игры и приумножать его.

– А таких «мастеров» много?

– Нет. Двое на сектор, обычный стандарт. У нас просто выходит обновление открывающее доступ к новым локациям, вот для них и нужны новые мастера. Инструкция прилагается, будут вопросы, обращайся непосредственно к Тихону.

– Тихон?

– Это АИИ игры. Все мастера имеют к нему прямой доступ связи. Еще вот что, как и в любой игре, здесь также есть глюки, при нахождении которых срочно стучи Тихону. Он исправит.

– Я понял.

– Вопросы?

– Нет.

– Тогда держи. – Он протянул мне флешку.

– Что это?

– Носитель. Дает права мастера для работы. Пока она подключена к капсуле, ты числишься как мастер. Отсоединяешь, обычный игрок. И еще, вот. – С этими словами мне протянули небольшую пластинку. Обычно такими модифицируют личные коммуникаторы.

– Эээ?

– Это для твоего коммуникатора. Заносит в него сразу всю необходимую информацию, также не дает к ней доступ никому кроме тебя самого.

– А еще следит за мной. – Кивнул я.

– Не без этого, все-таки корпоративная тайна, дело такое. – Усмехнулся человек. Взяв пластинку, присоединяю к своему коммуникатору. – Если вопросов нет, то на этом можем закончить. Остальное узнаешь уже по ходу дела.

– Хорошо. Всего доброго.

– Всего доброго. – Покинув кабинет, я направился к выходу. Интересная работа, очень интересная. Уже не терпится опробовать и посмотреть все это дело изнутри. Это-ж какие открываются перспективы! Я могу и некромантом побыть, и торговцем, и бароном каким-нибудь, причем сразу. У-у-у-ух, аж в мандраж бросает!

По возвращению домой, сразу подключаю флешку и ставлю капсулу на запуск. Перекусив, падаю во внутрь. Перед глазами появляется привычное табло, а в ушах раздается обратный отсчет. Вот оно, до боли знакомое чувство падения в воду, и вот... я уже стою хрен знает где.

– Добро пожаловать в игру «Виртуал». – Раздался механический тихий мужской голос. Вдруг, свет включился, я понял, что стою в какой-то закрытой комнате, выполненной в старинном каменном стиле. – Меня зовут Тихон. Я АИИ этой игры. – Продолжил голос. – Сейчас вам предстоит пройти проверку на классовую специализацию. От этого зависит, какие роли вы сможете отыграть наиболее правдоподобно.

– Э? А можно подробней, а то я не очень понимаю.

– Отличный воин не сможет качественно отыграть торговца. Склад ума ему это не позволит. Поэтому есть условное разделение между людьми. Это разделение происходит по принципу, что кому ближе, тот за того и играет.

– М-м-м... понятно. И что мне делать?

– Ничего. Идет сканирование вашего сознания. Чтобы занять себя, вы можете почитать мануал. – С этими словами, прямо посреди комнаты появился столик, а на нем до потолка стопки книг.

– М-м-м-м-м, твою... – Ужаснулся я этой горе макулатуры.

– Это, краткий обзор обновления. Вся информация будет загружена в ваш мозг по мере нахождения в игре, это необходимо для лучшей адаптации в игре и отыгрыша роли. Не Игрового Персонажа.

– На что я подписался...

Мартин Юс

Никогда в жизни не был жаворонком, но последние годы приходилось вставать пораньше. Вот и сегодня выбрался из постели в шесть утра, прошлепал в ванную комнату, и лишь когда опустил лицо в холодную воду, окончательно проснулся. “Брр”, – передернул плечами от бодрящей водички и отправился на кухню. Рационы рационами, но каша с утра – это святое. Семейная традиция и в чем-то даже священное действие. Мама всегда ее готовила.

– Доброе утро, – поздоровался отец, вытирая лысину и шею махровым полотенцем.

– Доброе, – кивнул ему на стол, взявшись накладывать кашу. – Ты чего вчера про контракт не сказал?

– Забыл, – хлопнул он себя по лбу.

– Сегодня подпиши, первое число, символично.

– Угу, – кивнул он накладывая кашу в тарелку.

Проводив отца, проверил почту, ответил на пару писем и перешел на образовательный портал. Бесплатные лекции, конечно, диплома не заменят, но будущую учебу упростят. Не успел закончить конспектировать, как позвонил отец.

– Все сделал, – сообщил он. – Можешь начинать работать.

– Спасибо, пап. Я...

– Извини, у меня занятие начинается.

– Понял. Хорошего дня, пап.

– И тебе.

На том разговор и закончился. Хотелось сразу в капсулу залезть, но... не люблю незаконченных дел. Вначале конспект лекции.

После загрузки игры попал в довольно странное место – темнота и круг света под ногами. Антураж внушает, но хотелось бы больше деталей. Впрочем, толком подумать над этим не успел.

– Внимание, сканирование завершено. – раздался голос прямо в голове.

– Э... Тихон?

– АИИ Тихон, – ответил он.

– Рад знакомству, я...

– Мартин Юс, – перебил АИИ, – но лучше Вел Гар, с этим именем ты отправишься на первое задание. – сказал он с толикой пафоса в голосе.

– Кхм, а ничего, что я не игрок? – спросил, несколько удивленный подобному подходу.

– А что не так? – тут же поинтересовался АИИ.

– Да как-то, – пожал плечами, даже сам не зная, как сформулировать, – просто такое начало подходит для игрока, а мы с вами, ну... вроде как коллеги.

– Я это обдумую ночью, когда будет больше свободных мощностей... коллега, – добавил он после секундной паузы.

– Так, что за задание? – решил не затягивать, предполагая, что платить мне будут по факту работы в “Виртуале”, а не за болтовню с АИИ в “предбаннике”.

– Все просто. Мной зафиксированы жалобы новых игроков на отсутствие интересных мест и опасных локаций. Ты и еще один ГМ приписаны к землям барона Дар Тавелла. Проанализировав пожелания клиентов, пришел к выводу – необходим данж. В роли лича Вел Гара, тебе предстоит его создать на основе древнего склепа под развалинами. Там недавно была битва игроков друг с другом, по легенде именно это пробудило древнее зло.

– В моем лице?

– Скорее рож, – ответил Тихон, продемонстрировав мне мое будущее “лицо”. Нда, называть его после такого АИИ, как-то язык не поворачивался.

– Хм, и каким образом я должен создавать данж?

– Да мне и самому интересно, как вы данжи создавать будете. Ведь глобальные события генерировали сценаристы, а не я. Я только их воплощал, ну и по мелочи. Опыта мало.

– Понятно. Поехали, что ли?

– В добрый путь.

Ох чувствую будет весело.

Легкое ощущение дезориентации сменилось чувством холода и жжением в носу. “Апчхи”, – смачно чихнул и приложился лбом о твердь над головой. “Получен дебафоглушение”, – тут же выдала система. “Да...” – потянулся к пострадавшему лбу, но рука уперлась в камень. “Дебаф прошёл”, – сообщила игра. “Нет, так дело не пойдет”, – сказал самому себе и полез в настройки. Хотя и не игрок, но в основе лежат одни и те же базовые классы. “Другое дело”, – усмехнулся, отрегулировав всё на привычный для себя уровень. “Так, ну и где мы?” – спросил вслух, но ответа не последовало.

Будем рассуждать логически. Итак, по легенде я лич Вел Гар, пробудившийся из-за схватки игроков рядом с моей усыпальницей... “О, так я же в гробу”, – хотел хлопнуть себя по лбу, но рука вновь уперлась в каменную крышку. Ладно, будем выбирать. Делаю раз – упираюсь руками. Делаю два – толкаю. Делаю три – прекращаю заниматься ерундой и включаю мозги. Просмотрел свои характеристики. Тяжело вздохнул. Единственное, чем могу гордиться, магической мощью, а вот с физической силой – хоть не единица, и на том спасибо.

– Тихон, ты почто меня замуровал? – обращаюсь к АИИ, открыв соответствующую вкладку интерфейса.

Намучился с ней, она ведь, как и многих другие игровые элементы, ради натурализма, привязана к предметам. Попробуйте лежа, да в ограниченном пространстве, вытащить здоровенный гримуар из-под поясицы и развернуть перед собственным носом.

– По легенде тебя должен освободить игрок, я и квест специальный дал.

– И где этот игрок?

– Он в городе “Бун”.

– А до меня ему далеко?

– С его выносливостью, если по прямой, будет к утру.

– Тихон, ты молодец, отлично придумал, но ты уж определись, тебе данж нужен или квест?

– А в чем проблема? Я все просчитал...

– Коллега, а где гарантия, что выполняющий задание игрок вообще до меня доберется? Я так понимаю, он один?

– Да, но...

– Тихон, игрок может выйти из вирткапсулы на час, а может и навсегда. В жизни разное случается.

– Тогда дам квест...

– Новому игроку? Магу?

– Разумеется, это ведь специальная локация для...

– Вот именно! Магу просто не дойти до меня в одиночку. Полагаю, раз тут состоялась достаточно масштабная драка, руины над моим склепом имеют определенную ценность для более-менее развитых игроков. И находятся они за лесами-горами и прочими болотами.

– Нет, только лес и... я понял, исправляю, – не стал он развивать тему. – Все, теперь ты сможешь увеличить физическую силу, пытаясь сдвинуть крышку.

– Не проще ее убрать?

– Это потребует более серьезного вмешательства. В твоём случае, просто исправил коэффициент роста параметра физической сила объекта, связанный с частотой использования при максимальной нагрузке.

– Понятно.

Не вижу смысла описывать увлекательные часы нахождения в темном замкнутом пространстве, можете и сами в чулан или под кровать залезть и развлечь себя попытками выполнить “жим лежа” с неподъемным весом. В какой-то момент параметр “физическая сила” вырос на еще одну единицу, после чего каменная крышка, скорее уж могильная плита, просто и бесхитростно поднялась.

– Свобода! – позволил себе проявить чуточку несдержанности.

– Бода, ода, да, – ответило эхо.

Най Таилс

Стоя в лавке торговца, рассматривал новое оружие. Качнув уровень, он решил, что пора съезжать с кинжалов и переходить на что-то посуше, например короткий меч.

– Дайте мне, пожалуйста, вот его.. – Попросил у торговца заинтересовавшее его оружие.

– Прошу. – Предоставил он меч. Взяв его в руки, внимательно осмотрел короткий меч. Качественная сталь, отличная заточка и удобная форма. То, что надо, для вора.

– Беру.

– С вас десять серебряных такелей.

– Десять? Разве этот клинок стоит десять такелей? – При этом, продемонстрировал оружие торговцу, почти уперев острие в шею продавца.

– Вы правы. Оно столько не стоит. Семь.

– Во-о-от. Вот и я о том же думаю, что оно столько не стоит. Держите шесть и мы в расчете. – Положил на стол пять серебряных и прошел к двери.

– Но... – Начал торговец.

– Вас что-то не устраивает? – Повернулся, стоя в дверях. – Если да, то я могу устроить возврат средств. – Усмехаюсь, проводя пальцем по клинку.

– Я позову стражу! – Попытался храбриться торговец, на что я пожал плечами.

– Зови свою стражу. Но что она сделает? Поймает меня? – Смеюсь и покидаю магазин.

Все-же выбрать класс Вора – оказалось хорошей идеей. Качаешься просто, деньги зарабатываешь быстро. Тупые боты, даже понять не успевают что произошло. А стража? Да что она может, слепые олухи. Единственный, кто мог что-то сделать, был их командир, но того регулярно убивают, стоит появиться новому. Город потихоньку превращался в гнездо воров и бандитов. Конечно, сейчас это еще не очень заметно, но я прекрасно вижу, к чему все идет и кто тут власть.

Клан “Шепот тьмы”, в который я хотел попасть, имел грандиозные планы на город Бун. Новая локация, много зеленых игроков, сокрытые возможности. Правда, откусить этот кусочек оказалось достаточно трудно. Другие кланы имели собственные виды на город, из-за чего регулярно происходили стычки за различные районы и доходные заведения. На данный момент, в Буне, главными были три клана: “Шепот тьмы”, “Кровавый клинок” и “Страх несущие”. Первый – клан воров, во втором – было больше убийц или ассасином, хотя и воров хватало. Третий – сплошь бандитские рожи, предпочитающие давление силой, вымогательство угрозой и обыкновенный грабеж с нанесением тяжких телесных повреждений. Худо-бедно поделив город, эти кланы не пускали остальные, и все шло отлично. Правда, у нас тут наметился очередной командир Стражи, но “Кровавые клинки” заверили, что разберутся с ним сами. Не знаю, из-за чего такая щедрость, но, скорее всего остальные просто заплатили, чтобы не париться самим.

– О! А вот и клиент. – Улыбаюсь, увидев богатого игрока с увесистым кошельком на поясе. Вообще, игровая система была устроена весьма оригинально. При краже кошелька, вор крадет определенный процент от общей суммы в кармане игрока. Чем лучше прокачан навык, тем выше шанс украсть как можно больше денег.

Подкравшись со спины и вынув кинжал, аккуратно, в одно движение, срезаю кошелек и убираю добычу в инвентарь. Несколько шагов к следующей цели и все повторяется. И так было, пока игрок с развитым восприятием не заметил кражу.

– Эй! Ах ты засранец!

– Упс. – припустив, благодаря телосложению, юркнул прямо в толпу. А пробравшись через нее на другую сторону, попутно подрезав еще пару кошельков, скрылся в ближайшем переулке.

– Ну вот, а вы говорите, данжи-данжи. Вот – лучший кач. – усмехнулся подбросив кошель с монетами. Халява рулит.

Строн Холд

– Внимание, сканирование завершено. – Вдруг ожил Тихон, отвлекая меня от увлекательнейшего чтения игровых мануалов.

– Давно пора. – Отложив книгу, поднимаюсь на ноги. – Итак?

“Провожу загрузку. Добро пожаловать в мир Виртуал. Ваша первоочередная задача – обеспечение безопасности локации города “Бун”. В последнее время в городе участились случаи кражи, убийства и вымогательства. Вам передается в подчинение городская стража. Уделите особое внимание контролю точек респауна. Помимо обеспечения безопасности, в ваши обязанности входит посвящение новичков в особенности игры, выдача заданий и...”

Слушая эту чудесную вводную, мое сидалище шепнуло: “Хозяина, проблемы ждут нас!” Инструктаж закончился. Мне сказали: “Удачи, командир Зай Кин”, и я отправился в мир игры.

Вы когда-нибудь просыпались после наркоза? Если да, то вы меня поймете. Тело слушалось плохо, во рту непередаваемая сухость, а глаза просто отказывались открываться. Однако “пост попаданческий эффект” прошел достаточно быстро, позволив мне прийти в себя и разлепить глаза. Оглядываюсь. “Хм, а ничего так”, – оценил мягкость перины на койке и скромное, но сильное, хоть и излишне воинственное убранство комнаты. Мечи, топоры, секиры, щиты и прочее колющее, режущее с костедробящем и бошкасносящем висело по стенам в таком количестве, что... да чего уж скромничать-то, полсотни вооружить – запросто.

Принимая сидячее положение, осматриваю собственное тело. Мускулистые руки, шрамы, сам по ощущению достаточно высокий. Жалко зеркала нет, оценить себя со стороны.

– Так, Кин, пора вставать, ты начальник стражи, а начальникам валяться не положено. – Сказал сам себе, поднимаясь на ноги. Сделав шаг к лежащему рядом с кроватью подростку, изрядно удивляюсь. А дело в том, что мой шаг был другой. С солдатской выправкой, твердый, уверенный. Ради интереса, походил по комнате и точно, чувствуется многолетняя армейская выправка. Попытка изменить походку, ни к чему не привела. Забавно...

Продолжая эксперимент, вытащил из ножен клинок и пару раз взмахнул. Шутка ли, но рука сама помнит как пользоваться оружием. Что-то я не припомню таких механик в играх. Вот серьезно. Обычно игроки до этого сами доходят, а тут ситуация наоборот что ли? Приколно...

Убрав клинок, сажусь обратно на кровать и открываю меню через амулет на запястье. Так, ага, имя “Зай Кин”. Новый командир стражи города Бун.

“Не понял, а куда делся старый?” – Пронеслась мысль в голове, и тут же всплыл ответ. Прошлого командира убила группировка игроков, чтобы тот не мешал бесчинствовать. От осознания этой информации, я улыбнулся. По доброму так, улыбнулся. Можно сказать “с огоньком”. А что костяшки пальцев побелели, так это кулаки слишком быстро сжал. Ладно, едем дальше.

Я доверенное лицо барона “Дар Тавелл”, который правит этими землями. Интересный мне персонаж попался, что еще? Так, жизнь двести, выносливость двести пятьдесят и полтинник маны. Для командира стражи вполне не плохо, даже что-то колдовать могу. Открыв соответствующее меню с магией, смотрю всего на два заклинания. Первое – ярость боя, второе – исцеление. Ярость боя, дает усиление на урон в ближнем бою, повышает силу и уменьшает скорость расхода выносливости, исцеление вполне себе стандартная лечилка. Примечательно, что сами заклинания имеют подуровни, то есть одно и то же заклинание может быть легким, стандартным или усиленным. В мое случае, первое усиленное, а второе легкое. Н-да, маг из меня так себе, но оно и понятно, воинский класс.

А вот раздел навыков меня наоборот порадовал. Герой умел многое, и звание “командира стражи” носил по праву. Закрыв навыки, перешел в меню инвентаря. Рядом, вертелась

голограмма моего персонажа. Покрутив ее, оценил себя со стороны. Брутальный такой дядя, с бородой, густыми бровями и строгим взглядом. Чем-то напомнил богатыря из сказок.

Закончив с изучением героя, начал искать вкладку связи с АИИ. Но что-то не находил, интерфейс оставался практически тот же, что и у игрока за редкими исключениями.

– Тихон, ну и как мне с тобой связаться? – Полушепотом спросил в никуда, но в ответ появился нестандартный чат. Нестандартный он был потому, что всплыл прямо передо мной, а во вторых, в нем не указывались собеседники.

– Достаточно об этом подумать – Гласила всплывшая надпись в этом чате.

– О как! Интересно... Ладно, я тут спросить хочу.

– Я внимаю твоим словам, воин мой, вещай.

– Э-э-э... допустим. Я заметил, что стал по другому ходить, а движения клинком вышли удивительно естественными. В прошлый раз, я такого в игре не наблюдал, что это?

– У каждого НПС есть набор навыков, заклинаний и умений. Дабы не тратить время на их освоение, они загружаются непосредственно в мозг оператора. Время загрузки зависит от того, кем оператор управляет.

– Воу... то есть я... теперь действительно командир стражи?

– Верно. При взгляде на тот или иной предмет у оператора будут просыпаться “воспоминания” подсказывающие что или кто это. Единственное, поведение НПС будет человеческим, а потому крайне важно не выбиваться из роли.

– А если бы я например попал в ассасина?

– Имел бы соответствующие навыки.

– Клево! – Вслух восклицаю, от открывшейся картины. Вот сейчас поиграем, хе-хе-хе...

Закрыв меню, встаю и начинаю экипироваться. Забавно это, когда в первый раз одеваешь броню, а делаешь так словно всегда с ней работал. Подхватив напоследок шлем, выхожу за дверь и оказываюсь в гостиной. Странно, обычно в средневековые коридоры были, а тут вот так... неожиданно. Походу здесь свои “Джамшуты” водятся. Хм... ну а в целом, с другой стороны неплохой дом. Широкая спальня на первом этаже, в гостиной выход на кухню и лестница на второй этаж, где еще одна спальня. Здесь же увидел спуск в подвал и неожиданно для себя “вспомнил” – там кладовая.

От понимания этого, в голове начали всплывать образы сыров, копченостей, запасов вина, и мало того, что это были образы, они ведь еще и пахли! Рот сам собой наполнился слюной, и меня накрыло воспоминанием о десятке званых обедов, в которых довелось поучаствовать моему персонажу. Жаль, что не мне, очень-очень жаль.

Вздыхнув, трясую головой сбрасывая наваждение. Хороший дом, уютный. Пройдя через холл, толкнул массивную дверь и вышел на улицу. Каменная кладка дороги, туда-сюда ходят люди, со мной приветливо здороваются. О! А вот и соседский эльф, цветы поливает. Странными их сделали разработчики, пять пальцев на руках и уши закругленные. Вроде и люди, а вроде и нет, кому-то было лень оригинальничать не иначе. Повернувшись, направляюсь к посту стражи.

Городок Бун, был небольшим поселением всего на тридцать каменных домов в центре, окруженных кованной оградой. Такой себе элитный райончик. За оградой находилось что-то вроде посада, окруженного нормальной каменной стеной с воротами и башнями. Центральную площадь давно уже оккупировали лавки торговцев, превратив ее в рынок.

Мазнул взглядом по вычурному дому бургомистра, и тут же “вспомнилось”, что старик предпочитал не утруждать себя делами и всю работу спихнул на старосту, домом которого оканчивалась улица. Удобно, прямо из окна можно следить за рынком. Опять же бегать недалеко, если возникнет нужда в разборе спора или еще каком деле.

Встреченная мною стража приветствующим жестом била кулаком в грудь и уважительно расступалась. Отстраненно подумал, что так и ЧСВ заработать недолго. Но кое-что портило эту

идиллию, а именно... да, вы правильно подумали, игроки. Чат игроков для меня был закрыт, оно и понятно, но читать его я мог свободно. А еще, само их присутствие на улицах города. Постоянное мельтешение, галдеж, местами ругань. Десятки игроков, покупали, продавали, обменивались между собой, кто-то кричал прямо на площади о том, что собирает рейд, кто-то разводил торговцев на ширпотреб, хотя должно быть наоборот. Сказывается неопытность ИИ.

А между тем, прямо у меня на глазах мелкий воришка-игрок пытался обокрасть горожанина. Не, ну до чего наглые люди пошли, среди бела дня, посреди улицы обкрадывать!

– Эй! Держите вора! – закричал горожанин, а парень дал деру. Он бы наверняка ушел, если бы вовремя заметил меня, но не свезло. Бежал к успеху, да разбился о суровую правду жизни в моем лице.

На полном ходу, шмякнувшись о мой доспех лбом, парень закатил глаза осенним листом опал мне под ноги. Похоже, словил не слабый дебаф. Бедолага. Но отошел быстро. Башкой помотал, глазами заморгал, значит к разговору готов.

– Ну и кто это у нас? – Грозно спрашиваю, нахмурив брови и поднимая вора за шкуру. К слову, у меня был тридцать первый ЛВЛ, у игрока только седьмой, хотя максимально виденный мною у игроков здесь был уровня двадцатого. Ну оно и понятно, нубятник же, вокруг лишь мелкая живность, крупным игрокам здесь делать практически нечего. Разве что пополнение для кланового мяса набирать и быстренько прокачивать.

– Ой... – Откровенно офигел этот шкет, с виду шестнадцати лет, когда его поймал начальник стражи города. Я прямо читал в глазах парня “Мне писец”.

– Убогий, а ты знаешь, что по законом вора́м отрубают руку?

– И чо? – Спросил он, нагло уставившись мне в глаза.

– Командир! – Подскочила пара стражников, хлопнув кулаком в грудь.

– Какие будут приказания?

– На общественный работы его, двое суток отработка. – Вот тут, мне пришли воспоминания командира о том, что игроки в таких случаях предпочитают самоубийство и избежать наказания. И толку с такого наказания? Нет, так дело не пойдет. – Стойте! – Останавливаю стражу. – Не двое суток. На лесопилку его, сто мер древесины!

– Будет исполнено.

– Э! В смысле, я не понял, какие меры? – Воскликнул игрок.

– Обыкновенные. Пока не отработаешь, с лесопилки не выйдешь, это я тебе обещаю. Уносите.

– Есть! – Отдали честь бойцы и, подхватив воришку, потащили к воротам.

Подобрав с земли кошель, подхожу к потерпевшему.

– Ваши деньги. – Протягиваю горожанину, его имущество.

– Спасибо, командир Кин. – поклонился человек, принимая деньги. – А я уже подумал, что все. А ведь это выручка моей лавки с рынка. Вор знал, когда красть.

– Мой вам совет, господин Тор. – Система услужливо “Напомнила” мне имя человека. – В следующий раз, когда будете располагать большой суммой, позовите предварительно стражу. Вам спокойней, нам же легче.

– Хорошо. Обязательно учту. – еще раз поклонившись, человек пошел далее, а я направился к казарме.

Но не успел пройти и несколько домов, как на меня налетел воин – игрок десятого уровня, а рядом раздался девичий смех.

– Эй, смотри куда... – Начал воин, но когда увидел кто перед ним, моментально замолчал. – ... прошу прощения, сэр.

– Туристы. – Фыркаю переступая лежачего. Проходя по площади, лицезрел как игроки-воры шныряют между толпы людей и других игроков, стража то и дело кого-то пробует отловить, а на фоне всего этого, пытаюсь перекричать толпу, орет какой-то алхимик, скупающий

травы для зелий в оптовых количествах. Присмотревшись, вижу хорошие шмотки и никакой уровень. Явный донатер. Господи, и вот в этом городе мне наводить порядок? Да проще застрелиться...

– М-м-м... простите, а вы командир стражи? – раздался рядом со мной тихий голос.

Повернувшись, вижу ростом в полтора метра щупленького парня лет восемнадцати. Бледная кожа, сам в темной мантии и с посохом, украшенным черепом крысы, но худой настолько, что казалось ветром сдует. “Болезный, чего тебе от меня надобно?” – хотел я сказать, но вслух произнес другое:

– Да, я Капитан Кин. Чем могу помочь?

– А вы не подскажите, как пройти к личу?

– К кому-кому?! – Уставился я на этого выкормыша вампира.

– Личу. Я просто хочу специализацию некроманта получить, а учителя найти не могу. –

Раскрыв карточку героя, читаю “Класс – Темный маг”, имя “Квирелл”.

– Нежить под боком разводить собрался? – нависаю над ним и смотрю с прищуром.

– Нет-нет, что вы. Наоборот, хочу заработать на упокоении.

– Н-да? Ну ладно.

– Так вы подскажите?

– Прости, приятель, не знаю.

– Жалко. Извините за беспокойство. – Развернувшись, парень поплелся дальше, а я поразился, какими вежливыми нынче бывают темные маги.

“Зашибись, еще и лича мне под боком не хватало, для счастья”. – Тихо бурчу, поминая сколько проблем могут принести эти костлявые твари. Никогда не любил нежить, бр-р-р... жж

Най Таилс

Погуляв в реале несколько дней, после очередного “финансового дела”, я вернулся в игру. Спокойный день, ничего не предвещало беды, ходишь, работаешь, копишь на артефакт, дабы продать тот на аукционе за реальные деньги, профессия к этому отлично располагает. Однако, в этот раз все было как-то иначе. Первое, что мне бросилось в глаза, это заметно сократившееся количество бандитских рож на улицах. А те, которые видел, старались держаться подальше от стражи. Странно. Может кланы что-то мутят? Не исключено. В любом случае – не мое дело.

По уже отработанной схеме, направился на площадь, в толпу. По началу, все шло, даже отлично, срезал деньги, перемещаясь между мобами и игроками, но в какой-то момент моя жертва крепко схватила меня за руку.

– Попался, карманник! – Зло проговорил этот непись с физиономией кирпича.

– Какого... – Опешил, а этот гад довольно резво, я бы даже сказал профессионально, скрутил мне руки и нацепил кандалы.

– Ну что приятель, пойдем к твоим друзьям? – Усмехнулся он, хватая меня за воротник.

– Эй, непись, я не понял, ты что себе позволяешь?!

– Молчать! – Гаркнул он. И тут же мне в печень прилетел удар кулака. Выбив весь воздух, получив дебаф, начал заваливаться на землю, но упасть не дал этот вконец охреневший моб, который закинул меня на плечо.

Очухавшись от Дебафа, начал вырываться, но толку, если тебя держит непись в три раза выше уровня чем ты сам? Прекратив попытки вырваться, я перешел к другой тактике.

– Помогите!!! Боты людей похищают среди бела дня, кто-нибудь, на помощь... – Удар по затылку оборвал мой бравый вопль отправил в мир грез.

Очнулся под звуки пилы работающей по дереву, чьи-то вопли, стук топоров и мат.

– Эй, а ну подъем! – Пнули меня в бок. Разлепив очи, смотрю на стражника, нависающего над моей еще не до конца пришедшей в себя тушкой.

– Уважаемый... а можно как-то погуманней? – Прошу, пытаюсь сесть. Схватив меня за руку, этот закованный в латы монстр рывком ставит меня на ноги. Однако, удержаться довольно тяжело, голова болела и чуть кружилась, а перед глазами маячил дебаф “сотрясение”.

– С такой швалью и гуманно? Не дождешься. Держи инструменты. – С этими словами, мне впихнули в руки пилу, веревку и топор.

– Что за...

– Добро пожаловать на лесопилку! – Сказал он, давая мне время осмотреться. Оторвав взгляд от “инструментов”, я посмотрел вокруг. Посты стражей расставлены по территории, вышки с лучниками и игроки. Куча игроков, валящих лес в промышленных масштабах, причем, сплошь “Бандитские рожи”. – Идем. – Махнул рукой стражник.

Я, еще не до конца пришедший в себя, от такой картины, потопал следом. В голове вертелись вопросы, один из которых просто кричал: “Какого черта здесь происходит?”. Озвучив его своему провожатому, в ответ услышал лишь смех.

– Тебя не это должно волновать.

– Это еще почему?

– Потому, что тебя должны тревожить всего два вопроса. Сколько мер древесины нужно заготовить и сколько заготовить осталось. – ухмыльнулся в ответ Стражник. – Пришли. – При этом мы остановились возле восседающей на поваленном дереве группы игроков. Не слабых игроков, двенадцатый, пятнадцатый, шестнадцатый и двадцатый уровень. – Твои коллеги на отработку.

– В смысле?

– В прямом. Удачи, вор. – сказал этот... этот... я даже не знаю, как его назвать, после чего развернулся и пошел по своим делам.

– Ну здравствуй, “Коллега”. – Усмехнулся курящий игрок двадцатого уровня.

– Здрассте... народ, объясните, пожалуйста, что здесь происходит?

– Первый раз что-ли? – Уточнил его сосед.

– В смысле “первый”?

– Значит первый. – Кивнул он. – Ну короче, парень, если кратко, то ты попал. Как и мы.

– Очень информативно. – кивнул в ответ..

– Если в двух словах, нам надо нарубить пять сотен мер дерева. Это не дохрена, но и не мало.

– Сколько?! – Вытянулось у меня лицо. – Парни, вы совсем что-ли с дуба рухнули? Какие меры, какая рубка? Нахрена вы мучаетесь?

– Надо, Федя. Надо. – Грустно вздохнул третий.

– Я не знаю что здесь происходит, и в принципе знать не желаю, но я сваливаю!

– Хах. И как же? – Усмехнулся высокоуровневый.

– Самым простым и надежным способом. – С этими словами, я отошел в сторону и стал под падающее дерево. Миг темноты, и вот я на респауне.

– Ну здравствуй, свобода! – Усмехаюсь, потирая запястья без кандалов. – И чего эти лохи там сидят?

Поправив одежду, подошел к краю площадки возрождения и, щелчком стряхнув невидимую пылинку с рукава, прыгнул на землю. Но не успел и сделать пару шагов по мостовой, как вдруг на плечо опустилась рука.

– Ну здравствуй, дорогой. – повернувшись, увидел довольно скалящегося стражника и еще парочку за ним.

– Му... мужики, вы чего? – попытался отступить, но рука на плече не дала мне этого сделать.

– За попытку побега, будешь отрабатывать дополнительные сто мер, а нам премия. – Меня легонько потрепали по щеке и посоветовали сделать еще пару побегов, добавив что-то про покупку коровы.

– Но я же умер! Какое наказание, я чи... – Закончить не успел. Хлопок латной перчатки в лоб, сработал подобно выключателю.

Вынырнув из тьмы во второй раз, подскакиваю с земли. Лоб нещадно болит, очень хочется ругаться, рядом стоит знакомый вертухай и широко улыбается. Похоже и этот без премии не остался.

– Дорогу знаешь, шагай. – Махнул он рукой в сторону деревьев.

Плетясь в сторону своей будущей работы, неожиданно слышу знакомый голос:

– Ну как? Сбежал? – Повернувшись, вижу того самого игрока двадцатого уровня с интересом рассматривающего меня.

– Какого черта здесь происходит?!

– Воу-воу, не кипешуй мелкий. Ты так быстро убился, что мы просто не успели тебя предупредить.

– О чём?

– Ты думаешь самый умный? Респ и все, ты теперь чист? Это уже не работает. – покачал он головой.

– Объясни мне уже толком, почему?

– Потому, друг мой не чистый душой, что респ перестал работать, как и многие другие уловки игроков, стремящихся избавиться от наказания.

– А вы бы предупредили?

– Вряд ли. – Усмехнулся он. – Здесь слишком скучно.

– Сволочи вы.

– Кто бы говорил. – Хмыкнул он. – Да ты бы и не поверил, пока сам не убедился.

– Как знать, может и поверил бы. – Бурчу, перенимая у него пилу.

– Идем. – Мы направились к той самой группе, которую я видел полчаса назад, но она уже пилила лес. – Если в двух словах, в городе появился новый начальник стражи.

– Опа.

– Вот с его приходом и начались изменения. Капитан Зай Кин, не простой моб, которого можно послать подальше, а он и пойдет. Нет. Этот кадр, тебя сначала огреет по голове, а потом отправит на отработку. Лесопилки, каменоломни, глиняные или железные шахты. Вариантов много. Он же установил новые правила. Тюрьмы теперь как таковой нет, нет и казни, разве что убьешься во время задержания. Зато, активно практикуется отработка. Вместо суток, стали выдавать меры. Чтобы освободиться, тебе необходимо отработать эту самую меру. И ты от этого никуда не денешься. Респ, побег, уговоры, ничего не работает, стража непреклонна. Она запоминает твою рожу, и стоит тебе умереть здесь, как тебя ловят и тащат обратно навесив штраф.

– Это кабздец! – Вырвалось у меня.

– Нееее. Это еще не кабздец! Это только его начало. Самая хреновое, что в городе стала ходить стража в гражданском, так сказать “В увольнении”. Этих гадов не отличить от обычных горожан, только если в лицо знать, а потому работать преступным классам стало мягко говоря, трудно. Зай Кин, всерьез взялся за наведение порядка, он тряхнул собственную стражу, показал той как бороться с нами, сам регулярно выходит в патруль. Мужик он матерый, горячий и не стремится рубить с плеча.

– А... а как тогда качаться?!

– В леса идти. – Пожал тот плечами. – Многие начали выбираться за территорию города, устраивать лагеря, разбойничать на дорогах. Внутри стен стало очень тяжело. Чтобы элементарно спереть кошель, нужно на триста шестьдесят градусов головой вертеть, а ну как, вон тот дядя в метре от тебя замаскированный стражник? Они ведь теперь не дураки, тебя в лицо запоминают и если видят, приглядывать начинают. Из-за этого, если ты попался раз, то становишься словно помеченным и это еще больше усложняет жизнь.

– Это мать-перемать, что за обновление такое?! Откуда его только вытащили?

– Неизвестно. – пожал он плечами. – Честный стражник, етить! Служитель закона, мать его.

– А что кланы?

– Ну, а что кланы? Молчат они. Зай Кин, как-то в окно ассасина выкинул, посчитав того за вора, так теперь клановцы думают, что с ним делать.

– Это жесь...

– Ага. Ну что, пилим? Чем быстрее сдадим меры, тем быстрее выйдем.

– Мне еще сотню сверху накинули.

– Обычная норма за первый побег.

– Да я же тут сдохну! Проще заново начать!

– Ну-ну, ищи во всем позитивные моменты. К нам тут недавно староста заглядывал с Кином, так тот рассказывал об изменениях. Мол, что не только людей исправляют, но и ценные навыки дают. Типа, колка дров, добыча камня и прочее. Так что, если тебя это утешит, считай качаешь уберважный в жизни навык! – Открыто засмеялся он. – Он тебе реально пригодиться, быстрее будешь отрабатывать наказания, опять же физуха растет. Ну и всегда подзаработать можно.

“Это какие-то неправильные мобы”. – подумал, глядя на патрульный отряд стражи.

Глава 2

Где-то на форумах.

- Кто-нибудь слышал о скрытом данже на территориях Тартарии?
- На новой локации?
- Да хрен его знает, её только ввели. Локация мало того что огромная, так еще до нее хрен доберешься. Повезло тем, кто начал свою игру в ней.
- Или не повезло. Сам же сказал, малоизученная, вдруг там какие-нибудь твари уровень под семидесятый в кустах сидят?
- Тоже верно. А вы тут про какого-то лича спрашиваете. Откуда вообще инфы?
- В Тартарии совсем туго с некромантией, НПС обучающих этому дело днем с огнем не сыщешь. А мой знакомый как раз некротом хочет стать, но по стечению обстоятельств застрял именно там. Говорит, что какой-то скрытый квест на поиск лича – учителя дали, но найти его не может. Поинтересовался в городе, так его чуть начальник стражи от таких вопросов на месте не порезал.
- Он в светлый город что ли залетел?
- Идиот. Нашел где о темной магии спрашивать.
- Да не, город обычный, серый, ни к темным ни к светлым не относится. Тут скорее личный заскок непися. У того в биографии написано, что нежить очень не любит, крови много попортила в свое время. В лоре сказано, что там битва какая-то давно рядом шла с порождениями зла, так с тех пор нежить в тех краях и не жалуют.
- Оп-па. А вот и скрытый квест всплыл. Я готов поспорить на что угодно, что твой шкет – недонекромант там не просто так.
- Все может быть. Но так как локация не изучена, большие кланы туда не лезут, не хотят рисковать, почву прощупывают. Солидные деньги разведчикам платят. Заодно и новых игроков присматривают.
- Кому ты это рассказываешь, уже который день на всех форумах трубят о найме разведотряда в неизведанные земли!
- Вам. А я же вам скажу еще одну странность. В местном нубятнике все тот же командир стражи жестко взялся за выполнение своих обязанностей, класс вора или прохвоста там качать вообще не вариант стало. Раньше то как было? Если ты немного накосячил, тебя сажали в тюрьму, которую можно было переждать в реале. А если лень, то можно убиться и нет проблем. Вышел с респа и вперед. Теперь же все изменилось. Полная жуть. На респе ловят, на отработки возвращают еще и сверху норму накидывают.
- К-хе... друг мой недалновидный, мы и так это без тебя знаем, воры которые день на форумах воют. Лучше бы что-то путное сказал, нежели ветку засорять.
- Ну если вам не интересно, то и идите лесом, сами узнавайте о новой локации!
- “Игрок “ТайФайтер” покинул разговор”
- Что-то ранимые все пошли, чуть надавишь и уже сбегают.
- Школота...

Мартин Юс он же лич-некромант Вел Гар

Выбравшись из каменного саркофага, огляделся по сторонам и мысленно присвистнул: “Склеп класса королевский люкс”. Похоже Вел Гар, по задумке Тихона, являлся личностью масштабной, да еще и наслаждающийся приступами гигантомании.

Торчащие из массивных колонн магические факелы несколько портили антураж многовекового запустения, но, как символ мощи сотворившего их мага – вполне играли. Первый же шаг поднял с полу тучу пыли и великий некромант прошлого, в моем лице, чуть позорно не помер от приступа кашля. Если бы подросший параметр физической силы не добавил здоровья, мог бы и правда на перерождение отправиться. Все же лбом об угол собственного гроба – это больно и травматично.

Пришлось воздержаться от дальнейшего исследования зала и заняться гримуаром. Тихон не поспешил, снабдил огромным набором заклинаний из разных школ магии, да еще и описаний ритуалов с артефактами отсыпал. Щедро так отсыпал. Подозреваю, когда моя работа здесь закончится и Вел Гар превратится в обычного рейд-босса, игроками будет доставаться лишь малая часть от имеющегося. Скорее всего в виде рандомного набора свитков с заклинаниями и всем остальным.

Неспешно размышляя о новом взгляде на привычные вещи добрался до бытовых заклинаний. Полистал, а потом представил, как рейд, прорываясь сквозь орды нежити, ценой тяжелых потерь и огромных расходов, побеждает страшного лича-некроманта и... получает десяток заклятий для мытья полов, чистки полок, выведения клопов, освежения белья, полировки доспехов, и прочего подобного. Отличная награда, игроки безусловно “порадуются” такому призу.

Пару раз хмыкнув, нашел подходящее заклинание, вскинул посох, подозрительно напоминающий позвоночный столб вырванный вместе с головой и прочитал зубодробительную абракадабру. Полыхнуло будь здоров. Еще бы, силушки магической во мне много, а вековые залежи пыли, анигилировавшиеся единомоментно – это вам почище светошумовой гранаты в лоб. В общем, с пылью справился, но дебаф ослепление заработал.

Посидел немного на бортике родного саркофага, подумал о вечном, благо обстановка располагала, да и решил скоротать время за чтением игровой справки. Для этого игрового зренья не требовалось, а выходить из “Виртуала” рано. У меня ведь тут график имеется, как-никак, официальная работа. Кстати, интересный казус, так как для меня это стало работой, ограничение в три дня, как для игроков, со мной не работает, поэтому в случае необходимости я могу задержаться и на более долгий срок.

“Дебаф ослепление снят”, – пришло системное сообщение. Наконец-то. Пора бы уже выбираться из склепа и порадовать живых светлым ликом нежити. Свернув мануал вновь осмотрел зал. Не скажу, что он особо изменился. Все тот же серый пол из каменных плит. Все те же массивные колонны со светильниками, стены скрывающиеся в тени. Скорее осязаемый, чем видимый потолок. С которого еще и капало. Теперь, когда толстый слой пыли не глушил звук, слева отчетливо доносилось шлеп-шлеп-шлеп... Монотонный и размеренный звук, единственный нарушающий тишину, давил на нервы. Пожалуй, на игроков, знающих, что где-то здесь затаился рейд-босс, это окажет неизгладимое впечатление.

Правда, если сюда ворвется какой-нибудь высокоуровневый рейд, его членам будет явно пафиг на какие-то там капли.

– Ладно, Гар. Хватит сиднем сидеть, – сказал вслух, разрушая тишину. Эхо тут же подхватило, но на этот раз оно оказалось более четким.

Впрочем, не до него мне. Встал, спину посохом почесал и потопал к ближайшей стене. Просто доверился интуиции, точнее, наведенным АИИ знаниями моба. Миновав три ряда

колонн вышел прямехонько к воротам. Массивным таким, каменным, расписанными защитными рунами. Последний рубеж обороны, не иначе. Взялся за кольцо из черного металла и тут же получил живительный разряд молнией.

– Не понял, – потряс головой, отмахиваясь от сообщений об уроне и отлепляясь от колонны, в которую меня впечатало. Что-то меня все больше и больше эти самые колонны раздражают.

Первой мыслью было позвать Тихона, но решил не дергать АИИ понапрасну и заглянул в логи. “Ага”, – почесал саднящую спину посохом – никогда не думал, что зубы черепа так удобно использовать для подобного – “Ага”, – повторил, сворачивая логи. Что ж, насчет последнего рубежа обороны угадал, просто несколько ошибся с тем, кто и от кого его ставил.

– Ладно, маг я страшный или так, из гроба погулять вышел?

Сам спросил, сам же и ответил, наколдовал сферу смерти и отправил ее в препятствие к свету. Бахнуло, полыхнуло, куском щебенки по морде садануло (“Не лич-некромант, а мазахист какой-то”, – выругался мысленно, вспомнив о колоннах, за которыми мог укрыться), но путь в подземный лабиринт оказался свободен.

Ранним вечером, с первыми звездами на небе, но еще до появления луны, мне удалось выбраться из склепа и осмотреться. Хвала глазам нежити, недостаток света помехой не стал. Красок, разумеется, не хватало, но эту неприятность пережил без проблем.

– Развалины классические, – вздохнул, оценивая груды камня и прикидывая, на какой из них взобраться, чтобы получше оглядеться.

Решив не форсировать и не рисковать понапрасну, отказался от мысли попрактиковаться в скалолазании и ограничился турпоходом среди руин. Бродил часа два, встречая только крыс и слушая сверчков. Разок над головой что-то ухнуло и истошно пискнуло.

– Кто-то не остался без ужина, – хмыкнул, перекладывая посох на плечи и накидывая поверх кисти рук. Получилось такое себе коромысло.

Обход развалин привел к останкам башни. Вероятно, караульный или еще какой. Главное – у нее уцелело два уровня и частично сохранилась винтовая лестница.

– На это, пожалуй, даже с моей ловкостью взобраться можно, – прикинул предстоящий маршрут и приступил к делу.

Разнообразия ради, если не считать пару вывалившихся из-под ног камней, подъем прошел легко. Стряхнув пыль и добравшись до пролома, упер посох в ногу, поправил плащ и осмотрел владения.

С запада, севера и востока подходы к руинам прикрывал лес. С востока и севера довольно густой, а вот с запада скорее лесостепь имела. Больше “лес” чем “степь”, но и последнего хватало. Такой себе лабиринт из причудливо извивающихся и перетекающих друг в друга полей. На юге, насколько мог видеть, простиралась водная гладь. Правда, меня несколько смущали торчащие из нее деревья. Либо тут чахлые мангровые леса, либо нечто вроде переходящего в болото озера. Второе более вероятно.

Припомнив слова АИИ, решил не тратить время на южное направление. Раз он сказал, что “спасителю” не придется пробираться через болота, значит и город Бун в противоположной стороне.

Размышления прервал протяжный вой, а на небе величественно выплыла первая из двух лун “Виртуала”. Сверившись с хронометром и прикинув предстоящий путь вниз, решил отложить создание армии нежити на потом. Вот пообедаю, тогда и займусь. В моей-то капсуле питания не предусмотрено. Как-никак, прототип для служебного использования, выпускавшийся “Kai Systems” для своих.

Строн Холд

– О-о-ох, ну и денек. – Простонал, выползая из капсулы. Казалось бы, ничего не делал, весь день лежал, а нет, поди ж ты, головка просит отдыха.

Добравшись до холодильника, открываю шкаф с запасами хомяка. Ммм... что-то как-то совсем грустно, у меня с этими запасами, хомяк не одобряет. Тут на глаза попадаете наручный коммуникатор.

“Мля-я-я-я” – подорвавшись, беру его в руки и точно, восемь пропущенных вызовов. Пять от Милы, один от Вила и два от матери. Офигенно, что еще сказать. Нельзя в нашем мире такую важную вещь, как коммуникатор с руки снимать, ой нельзя. Сразу “вне доступа” оказываешься, когда надо быть всегда на связи.

Натянув коммуникатор, первым делом набираю номер матери и возвращаюсь к холодильнику. Молоко с бубликом, тоже обед особенно когда вариантов нет – студенческая мудрость.

– Привет, мам.

– Строн, сыночка, как ты? Уже который день от тебя и сообщения нет.

– Все в порядке, я заработался. Коммуникатор забыл на руку надеть, вот и все. Мам, можешь меня поздравить, я устроился в “KaySystems”.

– У тебя все хорошо, нормальное питание?

– Мам, не волнуйся, у меня все в порядке, холодильник всегда полон разными вкусняшками.

– Да? – Подозрительно протянула она.

– Ага.

– А какая должность?

– ГМ-овец я. Отлавливаю глюки внутри игры “Виртуал”. Платят неплохо, а главное работа удовольствие приносит. Да и компания всегда о своих сотрудниках заботится.

– Хорошо, я рада, что ты нашел новую работу. А как у вас с Миланой? Она звонила мне, ты трубку не брал. Я тоже решила позвонить...

– Я ей еще не звонил, ты первая, сейчас наберу её. Мам, вы там как?

– У нас опять в городе протест устраивали против искусственного интеллекта. Группа людей забросала зажигательными смесями один из центров по работе с ИИ, всех забрали правоохранители прибывшие на место происшествия.

– Мам, осторожней там. Я волнуюсь за вас, в последнее время все чаще идут слухи о терактах с участием “Детей Империи”.

– Ничего сыночка, все в порядке. Не беспокойся о стариках, лучше свою жизнь побереги.

– Хорошо мам, обязательно. Ладно мам, мне нужно бежать, еще Миле звонить...

– Конечно.

– До связи Мам.

– Удачи на работе, сына. Береги себя. – Удостоверившись, что линия отключилась, набираю следующий номер.

Пока идет гудок, собираюсь для похода в магазин. Все-таки, молоко с бубликом это хорошо, но нужно что-нибудь по существеннее.

– Да? – Раздается злой и возмущенной с той стороны голос.

– Вил, привет! Что хотел?

– Строн, ты куда пропал? Весь день Мила до тебя дозвонится не может, уже мне раз пять звонила, спрашивала за тебя.

– Эээ... – я поверю, что один раз – это странность, но два? Это уже закономерность и моя чуйка ясно говорила о проблемах. – Да я собственно не пропадал, работал. Только коммуникатор забыл надеть, вот и все.

- Работал? В вирткапсуле что ли?
- Именно, друг мой.
- Это кем же ты устроился?
- Не поверишь. Осуществил давнюю мечту, стал ГМ-ом.
- Да ладно? В “Виртуале” что ли?
- Ага.
- Могешь. А я думал тебя к нам звать, рук не хватает.
- Обойдешься, хватит с меня погони за технологиями. Вот когда Овервойды поймут что им надо, тогда и вернусь в сервисный центр, а до тех пор, ну вас нафиг! Сегодня новую установку ставишь, а завтра еще одна выходит, более новая.
- Нууу, не все так печально. В последний год они как-то поутихли.
- По сравнению с тем что было – да. Но все-равно, я уже нашел где обоснуюсь.
- Жалко.
- Вам – да. Мне – нет.
- Хах, ладно, до связи, Строн.
- До связи, Вил.
- Звонить девушке из магазина я не решился. Сначала скупился, и лишь когда вернулся домой набрал последний номер.
- Строн, я не поняла, ты почему не отвечаешь?! – Раздался крик в трубку, от которого мне поплохело.
- Привет, Мила, я тоже рад тебя слышать.
- А я то как рада! Я была сегодня в городе, мы могли прогуляться. Почему ты не брал трубку?
- Ммм... да я как бы на работе. Я же говорил, что устроился ГМ-ом.
- А окна есть?
- Не-а. Только выходные. И из капсулы я посреди работы выйти не могу, только если не что-то серьезное.
- И всё равно, я на тебя очень обижена! Мог хотя бы написать...
- О чем?
- Что забыл надеть коммуникатор. – Если бы я не привык к подобному, у меня бы случился “перелом мозга”. И нет, Мила не безумная истеричка, она шикарная блондинка с выдающимся бюстом, потрясающей попой и редкими, но мощными заскоками. Неподготовленный человек от них, мягко говоря, впадает в ступор, но я знаю её с десяти лет, так что просто не обращаю внимания. Привык.
- Мила, я только-только вылез из вирт капсулы, как бы я написал?
- Не знаю! Но надо было написать!
- Ладно, я извиняюсь. Как на счет пройтись в кафе?
- Когда? – Моментально спросила она заинтересовавшись. Еще одна её черта, смена настроений. Сейчас вроде добрая, а через секунду злая. Потом опять милый зверек.
- А давай прямо сейчас?
- Ой... я... мне надо собраться, да и время позднее...
- Ну-у-у, а я думал тебя чем-нибудь особым угостить, но раз ты...
- Уже собираюсь, через пол часа буду на нашем месте! – Со скоростью пулемета отгарабила она и отключила коммуникатор. Усмехнувшись, тоже начинаю собираться. В отличие от либидо, сон может и подождать.
- Быстрый сбор, душ, бутерброд в дорогу и неспешная прогулка до места встречи. И того, на месте я был через час и еще минут десять ждал Милу. Хорошо, когда ты людей знаешь лучше чем себя, жить становится легче, жить становится проще.
- А вот и я! – радостно воскликнуло мое чудо, прыгая на шею.

– Как обычно, совсем не опоздала. – Ехидно пускаю подколку. Да, я самоубийца, но мне до... шарнира. Да.

– Совсем чуть-чуть!

– Сорок минут?

– Но не час же!

– А говорила пол часа. Снова.

– Строн! – насупилась она, сложив руки на груди.

– Да шучу я, идем. Чудо ты мое. – Приобняв девушку за плечи, мы пошли в сторону кафе в моем доме. Да, мы бывали там не раз, но было в нем что-то такое, из-за чего хотелось возвращаться раз за разом. А может дело в близости квартиры?

Прогуливаясь к кафе, обсуждали работу, перспективы. Поинтересовался у нее за учебу. Это мне теперь программа по “переобучению” побоку, а вот всем остальным очень даже необходима. Мила поделилась “Тяжкими задачами” и о том, какие Овервойды садисты, раз придумывают столько всего нового и непонятного. Выговорилась, обругала каких-то девочек из группы, а потом начала расспрашивать меня. Ну, а я что? Работа засекречена, потому описываю вкратце и поверхностно работу официального ГМ-щика.

По дороге, восторгались открывающимися видами. Все же, хоть Войды и садисты, но они не лишены чувства вкуса и стараются “украсить” город при первой возможности. Люди активно им в этом помогают. Разные подсветки, светящиеся рисунки на стенах, неоновые огни... с наступлением ночи город буквально расцветал. Так, включаешь музыку и идешь по нему, погружаясь в собственные эмоции. Все-таки это прекрасно.

В кафе, к нам подъехал уже знакомый дрон – официант. Из-за стойки приветливо помахал рукой Лин – Дрон обслуги. Забавно, машина, а проявляет столько чувств. Казалось бы, где реальность, а где миф? Роботы с чувствами людей, НПС у которых сострадания больше чем у игроков... странный этот мир. Но прекрасный.

Поделился этими мыслями с Милой. Выслушав меня, она, как художник, загорелась новой идеей. Сделала пару заметок в блокнотике, а затем... затем мы пошли ко мне. Да, этой ночью мне определенно будет не до сна...

Мартин Юс

Сытый желудок и ненадежная лестница башни способствовали работе мысли. Развернул гримуар и принялся искать подходящее заклинание. К моей радости нашлись целых два – полет и левитация. Тратить ману и ломать язык, произнося длинную тарабарщину не стал. Взмахнул посохом, сказал “Левис” и посмотрел на себя. Для верности заглянул в логи. Убедился, что заклинание сработало и прыгнул с края башни.

На мгновениехватило дух, но спустя секунду все прошло. Левитация напоминала замедленное падение и именно это ощущение напрочь убивало всю остроту чувств. “Лучше бы просто в конце падение остановилось”, – подумал, но тут же понял – при нормальной скорости вряд ли бы успел что-то сделать. В некотором роде, мысль подсказал увиденный кролик.

Самый обычный моб первого уровня тихо-мирно грыз траву, и именно на его ушастую голову я неспешно падал. Разумеется, помня о задании создать данж и понимая, что для этого нужна армия нежити, решил не откладывать дело и приступить немедленно.

Навел посох на кролика и мысленно скомандовал – стрела смерти. С черепа-навершия сорвался серый сгусток, отдаленно похожий на вытянутый треугольник и поразил кролика. У бедного ушастика не было и тени шанса пережить атаку. Он даже не дернулся. Как жевал травку, так и брякнулся на спинку. “Восстань скелетом”, – приказал труп, и кролика окутало серое облако. Спустя секунду оно развеялось, и на месте кролика оказался... эм, скелет кролика?

“Кролик-скелет, нежить, первый уровень”, – сообщила система и предложила подробней ознакомиться с характеристиками. Отказался, и без того ясно, что ничего интересного не увижу. Живой моб для битвы и набора первых уровней, даже в виде нежити, по определению не может стать чем-то большим. Конечно, можно над ним поработать, превратить в зомби, потом в умертвить, а там и в какого-нибудь кадавра, но вся эта возня не стоит потраченного времени и сил. Проще найти кого-то более продвинутого. Тех же волков, которые изволили приветствовать воем вторую луну.

“Охраняй”, – приказал кролику-скелету, указав на развалины. Ушастый, точнее уже безухий моб, кивнул и что-то пискнул. Ради интереса заглянул в ботчат, имеющийся у всяких призывателей с прочими повелителями, вроде меня, и увидел в нем “Да, хозяин”.

Обойдя густые заросли шиповника, попутно насладившись их дурманящим запахом и восхитившись возможностями вирткапсулы, углубился в лес. В прошлом играл за рейнджера и имел специализацию охотника, так что было кое-какое представление о том, как передвигаться по лесу. Правда, когда у тебя ловкость утюга и грация носорога, от подобных знаний мало пользы, но хоть что-то все же лучше чем ничего. Тем более мне требовалось не столько подкрасться, сколько не привлечь внимания к себе. Собственно, потому и пытался красться, ведь mobs в “Виртуале” не дураки, если ломиться, даже волки могут сбежать или затаиться. То ли дело аккуратно идущая дичь.

Тактика охоты на живца дала плоды. Не прошло и четверти часа, как меня окружили. От бесславной гибели спас низкий уровень охотников и мой прошлый опыт. Стоило заметить промелькнувшую в кустах серую тень, сразу же прижался спиной к дереву и выставил посох. Волки поняли – окружить жертву на поляне не выйдет и прекратили прятаться.

Десяток серых тел от первого до пятого уровня выскочили из кустов, оскалили пасти, зарычали, но нападать не спешили. “И что же...” – закончить мысль не успел. На поляне появился вожак. “А вот это уже серьезно”, – оценил семнадцатый уровень противника. Впрочем, никакой защиты от магии смерти у него нет, а я в теле будущего рейд-босса, пусть и нубской локации. В принципе, этот волчара мой коллега, но, скажем так, для рейдов попроще.

Молодняк расступился перед вожаком, и тот встал напротив меня. “Красавец”, – отметил густую шерсть, мощные лапы и широкую грудь волка. Вожак оглядел меня в ответ и фыркнул. Увы, усушенное тело лича не обладало богатырскими пропорциями, еще и попахивало, так ведь не в санатории лежал, а в склепе томился. Аж обиделся за самого себя от зажегшегося в глазах вожака презрения. Волчара глухо зарычал и оскалился. Продемонстрировал внушительные зубы и тут же получил в морду “Сферой смерти”. Обиделся я на него, да и момент удачный вышел.

Вожака отшвырнуло и оглушило. Шестерку ближайших волков убило сразу. Четверо оставшихся растерялись и попали в серый туман. Завыли, бросились бежать, но куда там, не с их уровнями выскочить из образовавшегося облака смерти. Вожак поднялся на лапы, потряс головой, его великолепная шерсть опала клочками, истаивала в магии смерти, на шкуре появились рубцы и язвы, он рванулся вперед, но у него осталось слишком мало жизни. Лапы матерого волка подогнулись и он рухнул, не сумев сделать последний прыжок.

“Брр”, – передернул плечами, развеивая смертельное облако и отгоняя наваждение. Увы, но у меня слишком хорошее воображение, порой ставлю себя на место мобы, и далеко не всегда это приятно. Забавно... ставлю себя на их место, когда сейчас буквально моб.

– Так-с, дорогие пациенты, – заговорил нарочито бодро и громко, обращаясь к трупам волков. – Попрошу не притворяться. А ну подъем! – вскинул руки и, изрядно удивившись самому себе, выдал длинную гортанную фразу. Да еще и умудрился произнести ее на распев.

Заклинание массового поднятия нежити дало весьма неожиданный эффект. Нет, восставшие скелетами волки – это ожидалось, но пара белок и еж стали сюрпризом. Причем, становящиеся частью меня знания НПС вновь проявили себя.

– Попробуем, – кивнул неучтенной нежити и самому себе, принявшись чертить пентаграмму изменения.

Пока возился с рисунком, волки-скелеты побегали по лесу и притащили пять живых ежей и пару белок. Всё это зверье потребовалось для ритуала, в результате которого рассвет встречал в компании живой бомбы из ежа и пары белок-зомби, вооруженных жалом на конце облезлого хвоста.

– Не сегодня хватит, – зевнул, чувствуя приятную усталость от прекрасно выполненной работы. – Отправляйтесь на охоту, тащите материал, – сказал волкам старших уровней. Те кивнули и убежали в лес.

Хрустнув костями, махнул рукой остальной нежити и потопал в глубь леса. Возвращаться в развалины нет смысла, а вот скоротать время в чаще, да увеличить силы – самое то.

Пройдя с километр, вышел к распадку, оценил место и решил – сойдет для временной базы. Уже собирался выходить, как в лесу хрустнула ветка.

Немного поколебавшись, решил задержаться. Отошел к ближайшему дереву, присел на корень и наложил на себя маскировочные чары. До ассасинов и прочих подобных типов мне далеко, но вот так, неподвижно, посидеть в засаде и посмотреть – запросто. Подозреваю, Тихон изначально и задумывал подземелье Вел Гара именно с учетом подобной тактики. Это ведь так весело, когда добравшись до рейд-босса ты оказываешься в огромном зале и не знаешь из-за какой колонный он выскочит на этот раз.

На поляну выбрался рейнджер. Об этом говорил новенький плащ цвета хаки с отороченным мехом капюшоном. Именно его выдают на пятом уровне за прохождение квеста на специализацию. Опять же вел он себя соответствующим образом. Ступал мягко, как бы перекатываясь с пятки на носок, при этом тело у него чуть сгибалось, и в целом он напоминал крадущегося хищника. Собственно, для лесных, да и не только лесных мобы он им и был.

Вот тут-то мне и пришла гениальная мысль на грани безумия. В нубской локации довольно тяжело с поиском подходящих объектов для создания данжа нежити. Нет, зверья хватает, но это как-то несерьезно. Мне требовались гуманоиды. Естественно, всякие гоблины,

гремлины и прочие подобные антропоморфные твари тут водились, да только не в лесу. Во всяком случае не в ближайших окрестностях. Короче говоря, захотелось мне попробовать сделать нежить из игрока. Ведь тело исчезает не мгновенно, вполне успею применить заклинание поднятия скелета.

“Отвлеките его”, – приказал про себя, смотря на молодых волков. К моей радости, те поняли и тут же выбрались из кустов. Рейнджер замер, судя по вытянувшемуся лицу, он безмерно обрадовался встрече. Пока низкоуровневая нежить брала его в кольцо, отправил сообщение остальной стае с приказом вернуться. Благо они недалеко убежали.

Рейнджер меня удивил. Вместо того, чтобы броситься наутек, он выхватил меч и бросился в атаку. Первым же ударом он раскроил череп ближайшему, лягнул в морду и одновременно с этим ловко насадил на клинок бросившихся на него сбоку костяшек. Секунда и из пяти волков осталась пара. Первый повис на капюшоне плаща рейнджера, второй прокусил ему руку. Вот только игрок оказался не робкого десятка. Перехватил меч и в два удара разделался с оставшимися волками.

Похоже его кто-то бафнул на дорожку, или он на каких-то серьезных зельях. В любом случае, шансов справиться с выскочившей на поляну стаей у него нет. Против семнадцатого уровня, да будучи раненным, он не потянет.

Стоило рейнджеру увидеть мою костяную гвардию, так он тут же и бросился наутек, еще и зелье какое-то на ходу замахнул.

– Обойди! – крикнул ежу и мысленно скомандовал белкам фас.

Увы, рейнджер попался глазастый. Он заметил ежа-камикадзе и перепрыгнул колючую мину, избежав большей части игл. А те, что попали ему в задницу, придали дополнительного бегуну ускорения. Бросившаяся на перехват белка, в силу облезлости больше напоминающей крысу, успела достать игрока в ногу, но тот все равно ушел. Его даже дерево не остановило. Рейнджер в него со всей дури влетел лбом. Чудом глаз на суку не оставил. Потом метров сто зигзагом неся. Затем выровнялся и дальше пятками засверкал. Да так лихо, что волки остановились и на меня посмотрели.

– Назад, – приказал им, поняв, что преследовать беглеца бесполезно. Не догонят его костяшки, да и он не выдохнется. Чай не олень какой, наверняка имеет запас нужных зелий. Вон как бежит лихо, только кусты трещат. Чистый лось во время гона.

Ладно, хватит на сегодня. И без того переработал.

Строн Холд, он же капитан Зай Кин.

“Кошмар, совсем нубы офигели, уже к тебе в дом лезут за лутом” – Думал я, выбрасывая в окно очередного охотника за легкой наживой.

И нет, это был не мой дом. Просто по стечению обстоятельств, я посетил дом старосты, куда так “удачно” забрался воришка. Дежурившая на улице стража, уже наученная моими стараниями, тут же повязала горе вора и потащила на мои любимые общественные работы. С моим приходом город начал хорошо развиваться, лесозаготовки выросли в два раза, каменоломни в полтора, казна от “штрафных” растет и полниться, староста так и вовсе любит не нарадуется. Одно плохо, Тихон ругается, что таким классам как “вор” и “плут” в городе стало совсем грустно жить. Но, а кто-ж виноват, что эти полудурки нормально красть не умеют? И дело не в механике а в здравом смысле. Вот скажите, вы бы полезли грабить торговца, когда в метре от него бочком стоит стража? Я – нет. А тут такое каждый день. Хотя может дело еще в том, что я сам как-то класс вора отыгрывал? Хм... очень может быть.

Но не все так печально, есть ситуации и с обратной стороны. Так как воришек мы отлавливаем с регулярной частотой, преступлений стало меньше, жить стало легче. И не только НПС-ам, но и игрокам. Те же бандиты, которые дежурили “На выходе из безопасной зоны” отправившись пару раз на респаун, предпочли удалиться от города подальше, дав тем самым молодым игрокам спокойно качаться. Скажите, как же тогда отыгрывать преступный класс? А легко. Просто голову включать надо, а не обворовывать игроков первых трех уровней, когда сам пятнадцатого. Это даже не солидно.

Ну а так, работа как работа. Строил из себя “босса”, выдавал новичкам мелкие квесты в стиле “Убий крыса, дам монетку” или “Там в лесу такой трава, мне нужно два, нести сюда, замолвлю за тебя словечко у алхимика”, ну и в таком духе. Но все изменилось, когда один из игроков вместе с “заданием” принес новость о нежити в лесах....

– Командир Кин! – Вломился в мой кабинет игрок пятого уровня.

– Да? – Повернувшись к гостю, оценивающе смотрю на человека. Рейнджер тяжело дышал, обливался потом, в порванной одежде, так еще с фингалом под глазом. От такой картины, мои брови медленно пошли в удивлении вверх.

– Там это... в лесу нежить ходит. Возле волчьих пещер. Кусается, зараза.

– Скелеты на ветвях сидят и личи по цепям там бродят, и духу жутко так вопят.

– Э... че? – вытаращился рейнджер.

– Да так, не обращай внимание. Это она тебя что ли? – указываю на рваную штанину.

– Ага, – ответил он и машинально руку за спину убрал.

– А с глазом что?

– В дерево врезался неудачно. Я еще вот, задание выполнить. – Добавил он, вынимая из сумки волчьи клыки и когти.

– А шкура где?

– У волков её не было. – Развел тот руками.

– Как это?!

– Ну говорю же, там нежить бродит. Возле волчьих пещер. Скелеты. Ни органов, ни шкуры нет, что было, то и вынул, а потом деру дал. – Начал объясняться игрок, вгоняя меня в ступор.

– Так, а вот это уже действительно плохо. – Забрав со стола клыки и когти, отсчитываю парню награду. – Держи. Два серебряных такеля. Может шкуры ты и не принес, зато донес важную информацию.

– Спасибо.

– Ты еще можешь поработать, если хочешь.

– Туда я больше не полезу. – опередил меня игрок, убирая деньги.

– Точно? – достал и положил на стол золотую монету. Увидев червонный такель, парень посмотрел на меня злым и одновременно жадным взглядом, казалось, он вот сейчас, вот прямо здесь, попытается меня убить.

– Капитан, знаете кто вы?

– А что? Тебе нужны деньги, мне нужна информация. Вы – бессмертные, лезете даже в пасть к дракону, а я людьми понапрасну рисковать не могу.

– Скотина вы.

– Попрошу не хамить! – нахмурился, недвусмысленно сжав кулак. Игрок, грустно вздохнув, поплелся к выходу.

– Скоро вернусь, – бросил он с порога.

– Удачи, рейднджер!

– Ага.

Вы никогда не ощущали себя “Сидоровичем” из культовой игры “Реклатс”? А я вот только что ощутил. Сидишь себе спокойно, людей по опасным местам отправляешь. Выживут? Отлично. Нет? Ну, и невелика потеря.

Однако, стоило этому игроку выйти, как вломился следующий. И не один, а в компании тоненького, хиленького мечника – ловкача первого уровня в стандартном комплекте, даже не брони, а одежды.

– ...тихни мелочь, я первым говорю, – шикнул на собеседника второй. Этот кадр был уже двенадцатого уровня. Высокий широкоплечий пузатый воин, под метр восемьдесят, тяжелый боевой молот за спиной, кожаная броня. Одно слово – донатер.

Глядя на эту пару, грустно вздохнул, а пузан заговорил:

– Эй, ты командир Кин? – начал воин.

– Да, это я. Кто спрашивает?

– Мое имя – Тихий Лист!

“Ты? Тихий? Создатель, тебе скорее подошло бы “Твердый пень” – пронеслось в мыслях от таких слов.

– И что же “Тихому Листу” от меня надо?

– Я хочу чтобы ты меня научил!

– ...

– Эй, Бот! Ты дар речи потерял что ли? – Один из стражников, что стоял у дверей, выглянул из-за его спины и многозначительно посмотрел мне в глаза.

– Можно, – ответил на молчаливый вопрос.

– Что? – Опешил игрок, когда оба стражника подхватили его за руки и резво потащили к выходу из казармы, а после выкинули через главные ворота на улицу.

– Боты! Вы в конец охренели?! Я буду жаловаться... – вопило за окном это, а я вопрошительно посмотрел на второго.

– Теперь ты.

– Я-я-я, п-п-простите, я это...

– Тоже за навыками?

– Н-нет, т-то есть д-да...

– Как звать? – Я поднялся из-за стола и прошел к парнишке.

– Х-харим, сэр.

– Во-первых, не сэр, а командир Кин. Или капитан, тут как кому удобней.

– Д-да, Капитан Кин.

– Во-вторых, если пришел учиться, то так и говори. Не бойся, я не кусаюсь. – Усмехаюсь, хлопая парня по плечу. – А на того не смотри, я не люблю хамов.

– С-спасибо, Капитан.

– Идем.

Покинув казарму, мы вышли на внутренний двор, где уже занимались игроки, отрабатывая освоенные у меня умения. Деревянные мечи и стража, как спарринг партнёры, отлично для этого годились.

– Так, для начала давай тебя приоденем, а то это не дело. – Взяв из специального шкафа стандартный легкий набор брони первого уровня, протягиваю парню. – Что смотришь? Надевай!

– Это мне?!

– Да-да, тебе, надевай быстрее, у меня и так...

“Вас – обалдуев выше крыши, хоть конвейер запускай...” – Хотел я сказать, но, увы, роль такая роль.

– ... график забит, поэтому показываю один раз, а ты запоминаешь. Словил?

– Д-да.

Когда Игрок переоделся и взял деревянное оружие, я поставил его рядом с собой. В это же время, нас заметил “Твердый Пень”, которого стража выкинула из Казармы.

– Эй, я не понял, в смысле?! – Начал кричать он, чем привлек внимание остальных. Но продолжить ему не дал подошедший стражник, с возражением в стиле “ты мешаешь, так что либо молчи, либо свали”.

– Не обращай внимания, Харим. Пускай еще скажет спасибо, что за хулиганство на отработку не отправил.

– Я знаю, вы любите это дело.

– Чего?

– Ну... и для города полезно и вам легче.

– Это да, это верно. Но мы отвлеклись, возвращаясь к навыкам. Смотри. Навыки можно получить двумя способами. Первый, это самостоятельно отработав то или иное движение. Второй вариант, это как у нас с тобой, через мастера. Я показываю движение, ты запоминаешь и повторяешь, пока он у тебя не появится.

– Я понял. – Утвердительно кивнул игрок.

– Навыкам может научить любой, у кого он развит хотя бы на семьдесят процентов. Кроме того, чем хуже он развит у обучающего тебя мастерству, тем сложнее тебе самому будет его освоить, такая вот особенность.

– Хорошо.

– А теперь смотри сюда. Так как ты у нас ловкач, я покажу тебе пару навыков конкретно для твоего класса.

Взяв в руки пару деревянных клинков, я медленно начал показывать движения, а он повторял. Уже через пару минут он тихо воскликнул:

– Ух ты... уведомление. – восхитился Харим.

– Отлично. Теперь идем дальше.

– А...

– Отрабатывать будешь сам! Или как они. – Киваю назад. – Моим бойцам тоже полезно отработать это дело.

– Нет, я о другом.

– М?

– Я могу вступить в стражу? – От такого заявления я опешил.

– В смысле?!

– Ну... могу я вступить в вашу стражу? Мне нравится ставить на место плохих парней.

– М-м-м... для этого тебе нужно немного подкачаться. Но да, это возможно.

– Ух ты! А какой у меня должен быть уровень?

– Пятнадцатый. Мой самый слабый боец пятнадцатого уровня, и то лишь потому, что он новичок. А сделано для того, чтобы можно было свободно утихомиривать бессмертных в городе, без вреда для себя. Ну и обеспечивать защиту, разумеется.

– Я понял. А вы не подскажите как можно побыстрее поднять уровни и правильно качаться?

– Увы, здесь я не советчик. Но я могу попросить пару своих людей тебе с этим помочь. Они направят к знающим людям и ты довольно быстро поднимешь ЛВЛ.

– Спасибо!

– Пока не за что, боец! Пока не за что...

Так, периодически отвлекаясь на игроков, я занимался своими делами. И лишь к вечеру объявился посылаемый мною в разведку Рейнджер.

Рейнджер

Выбравшись на торговую площадь, Заровас огляделся. Тьма народу, все что-то орут, куда-то несутся, торгуются или просто болтают. Последнее особенно бесило Зароваса. “Нет, ну что мешает в сторонку отойти?”, – бурчал он, пробираясь к уличному торговцу.

– Приветствую, – сказал Заровас, добравшись до цели.

– Здрав будь, бессмертный, проголодался? – улыбнулся торговец. В общем-то, несмотря на седые прядки, старым он не выглядел, но вот улыбка как-то разом превратила его в доброго деда, при виде любимого внука-шалопая.

– Ага, – против воли губы Зароваса сами растянулись в ответной улыбке, а настроение из так себе, резко скакнуло на пару пунктов вверх и почти достигло планки – великолепно.

– Тяжелый поход за стены был, – кивнул торговец, и тут же протянул махонький пирожок, скорее даже что-то вроде тарталетки, только закрытой. – С малиной, – подмигнул торговец, враз превращаясь в деда-хитрована.

Заровас аж головой помотал, но нет, наваждение не пропало, просто дизайнеры постарались, а может и случайно так вышло, не руками же ботов рисовали, а по заданным алгоритмам программы генерировали.

– Спасибо, – кивнул Заровас, принимая угощение. – Вкусотища, – промычал он, тщательно пережевывая подарок.

– И полезно. Дуже полезно, – покивал торговец, вновь удивительным образом меняясь.

Теперь он походил на кивающего болванчика с улыбкой до ушей. Разве что не хватало могучего брюха, которое полагалось гладить перед выходом из дома. Глупость, конечно, но необременительный способ привлечь удачу imponировал многим.

Проглотив угощение, Заровас задумался. Две серебряные монеты, полученные от капитана Кина, позволяли купить много вкусняшек, но вот золотой и поход в лес...

– Вот еще, – протянул пирожок дед, называть его простым торговцем Заровас больше не мог, даже мысленно. – С зайчатиной, от него ноги быстрее бегут и сил прибавляется.

Тут-то Заровас и сообразил в логи глянуть и системные сообщения проверить. Как рейнджер, проводящий большую часть времени в лесу, он с самого начала убрал все лишнее, а потом и кое-что нужное. Очень уж все эти прогрессбары, иконки, значки и прочее мешало наслаждаться игрой. Натурализм портило.

“Ух ты”, – восхитился Заровас, увидев сообщение о временном повышении регенерации здоровья и выносливости, да еще и с пониженным шансом отравиться. “А пирожки у деда непростые”, – понял он, когда новое угощение повысило скорость бега на два пункта и добавило десяток хитпоинтов (очки жизни).

– Ну как? – спросил дед.

– Беру, – Заровас вытащил серебряный и горсть меди. – На всё и разных.

– От это дело, паря, от это дело, – обрадовался дед. – Ты еще до внуки моей сходи, она у ворот стоит, в красном платке, не ошибешься, и узвару купи, в дорогу-то оно самое то будет.

– Ага, – настроение Зароваса уверенно преодолело планку “великолепно” и теперь примеривалось к “потрясающе”

Впрочем, стоило ему оказаться на границе безопасной зоны, как пришлось сознательно гасить порывы души. “Нежить не оценит”, – вздохнул Заровас. Сняв с пояса массивную флягу, он сделал маленький глоток. Узвар оказался выше всяческих похвал, да ещё и ману восполнял. Прирост был микроскопический, но пунктик к единички, да с накопительным эффектом, в итоге за день может и часок-другой набежать. В том смысле, что не придется их тратить на ожидание естественного восполнения, или удастся сэкономить монеты на банках с зельями.

“В общем, с какой стороны не смотри, а все профит”, – решил Заровас. Еще разок приложился к фляге, после чего вздохнул, не хотелось ему тащиться к волчьим пещерам, ну вот не хотелось и все тут. Убрав флягу во внутренний карман плаща, назначенный точкой доступа к инвентарю, Заровас активировал умение “Тихий шаг”, и бесшумно нырнул в кусты.

Несмотря на малый уровень, нынешний персонаж был не первым, и даже не вторым, которого пробовал Заровас. Успел он и лучником поиграть и в шкуре плута-ассасина побывать. Не понравилось. Вот и сменил не просто класс, а начал играть с нуля. Введение новой локации весьма поспособствовало этому решению. Конечно, рейнджер не имел ярко выраженных плюсов ранее опробованных персонажей, но ведь и минусы, изрядно мешающие Заровасу, в основном ограничениями, отсутствовали.

Минут за сорок, он добрался до малого круга возрождения и сменил точку респауна. “Да уж, не любят тебя”, – подумал он и похлопал ладонью по нагретому солнцем обелиску. Наверное, это был самый бесполезный круг возрождения из всех. Те, кто собирался качать уровни и навыки, проходили дальше. Те, кто планировал добывать лут, работали ближе. Сам Заровас нашел этот круг случайно, убегая от медведя на дерево забрался и с него заметил верхушку обелиска, едва-едва возвышающуюся над разросшимся кустарником.

“Ладно, хорошо тут, спокойно, птички вон поют и пчелки жужжат, но квест сам себя не сделает”, – сказал Заровас обелиску и отправился к волчьим пещерам. Мысленная команда и кустарник, на десять секунд, стал для него чем-то вроде иллюзии. Не теряя времени, Заровас обновил “Тихий шаг” и побежал. Не потревожив ни веточки, ни листика, он миновал заросли и устремился юго-запад.

Именно этот маневр позволил ему без проблем и приключений добраться до цели. “И где...” – начал Заровас мысленно, рассматривая темные провалы нор на склоне холма, но тихий гудок сообщил о выполнении квеста. “Надо бы звук сменить”, – подумал он, касаясь медальона на груди и подтверждая открытие интерфейса.

Сосредоточившись на значке уведомления, он сказал про себя “клик” и прочитал о том, что задание выполнено. “Вернитесь к капитану стражи города Бун и получите награду”, – фыркнул Заровас, мысленно процитировав последнюю строчку. “Нет, с одной стороны, все правильно, а вот с другой, информацию не добыл”, – задумался он над возникшей дилеммой.

Будь на месте Зароваса кто-то другой, он бы, вероятно, не стал утруждаться и поспешил за золотым, но Заровас испытывал что-то сродни неудовлетворению. Пусть система и зачла квест, но ведь нового он ничего не узнал. Немного поколебавшись, он принял половинчатое решение. Бегать и искать нежить по всей округе – это долго и непродуктивно, но осмотреть пещеры поближе – это можно.

Повертев головой и не обнаружив ничего подозрительного, Заровас направился к ближайшей норе. Тут-то его и атаковала белка-зомби, прыгнувшая с ветки на голову и ударившая хвостом в шею.

– А! – закричал Заровас, скорее от неожиданности, чем от боли и полученного урона.

Он попытался ухватить верткую нежить, но та прыгнула сама и угрожающе захрипела. Во всяком случае, издаваемый ею звук не походил на рык или визг. Заровас замахнулся ногой, но тут же взвыл от боли. Вместо могучего пинка, ему пришлось скакать на одной ноге и трясти другой, пытаясь сбросить кролика-скелета. Хватки нежити, впившегося в пятку, мог позавидовать бультерьер. Возможно, Заровас сумел бы освободиться, но выскочившая из-за деревьев стоя четвероногая нежить поставила точку в противостоянии. Волки-скелеты сполна реабилитировались за прошлый провал. На этот раз Заровас не ушёл.

Строн Холд

– Узнал я что там. – С ходу начал он. – Как я и сказал ранее, нежить. От первого, и выше уровни, максимальный виденный мною – семнадцатый, он у вожака волчьей стаи. ННе-кроманто или иных темных личностей замечено не было, – бодро отрапортовал рейнджер.

– Молодец! Держи! – Поднявшись из-за стола, протягиваю парню золотой и пожимаю руку. – Заслужил.

– Угу. – Развернувшись, рейнджер бодренько потопал на выход.

Вернувшись за стол, беру перо и начинаю составлять квест. Мол, объявлен сезон охоты на нежить, в районах волчьих пещер, за каждую голову твари награда. Чем выше уровень трофея, тем более денег.

Отправив стражника вешать объявление, со спокойной душой направился разбираться с накопившимися прошениями, кляузами и прочей бюрократией.

Най Таилс

Стоя во время перекура чуть в стороне от своей группы “чернорабочих”, я вяло жевал обед. Третий день, третий день, я в этом гадюшнике и не могу из него выбраться. Это какой-то кошмар. Повезло же блин с тиммейтами. А ведь по началу все шло довольно неплохо.

Первую партию в пять сотен мер древесины мы, поднапрягшись, сделали за день, а вот дальше, меня кинули к другой команде дорабатывать штраф. Но в этот раз пати оказалось тухлым. Трое из пяти были мудаками, которые сказали “работать”, а сами свалили из игры. Попытка при их следующем входе “поговорить” закончилась тем, что меня отправили на Респ, а боты посчитали это за побег, и мне накинули штрафную сотню. Эти козлы поржали, поглумились и сказали, мол, раз мне надо выбраться, то мне и работать. Никель, плут пятого уровня, что был последним в группе, оказался со мной в одной лодке, так как возмущались мы вместе. И работали после мы тоже только вдвоем, ведь на свободу то хочется, а сносить персонажа не хочу. Сроднился я с ним.

Вот и мучились мы уже третий день на этой чертовой лесопилке, вдвоем отработывая норму за пятерых. Ботам ведь плевать, кто работает, кто нет, им важен результат.

– Эй, Най, угадай что я узнал. – Подошел ко мне Ник, присаживаясь рядом.

– Удиви. – Хмуро произношу, смотря исподлобья. Все же, Ник был особым плутом, а это зачастую торговцы информацией. Хрен его знает, как у них это получается, но эти вездесущие гады всегда все обо всех знают чем и торгуют. Правда в игре их очень мало, класс совсем не боевой и прокачивается трудно.

– Клань собираются убить Кина.

– Это не новость. – Качаю головой.

– Нет, они хотят устроить ему ловушку. “Шепот тьмы” готовит провокацию, чтобы во время патруля отвлечь Кина. “Кровавый Клинок” и “Страх Несущие” выделяют бойцов для засады. Скоро заживем! – потер руки Ник.

– Жду с нетерпением. – Грустно улыбаюсь. – Ну что? Марш-бросок? – Он кивает и мы возвращаемся к работе.

После пары часов ударного труда, мне пришло системное сообщение о повышении навыка дровосека до “посредственно”, с веселенько припиской, “продолжайте в том же духе, и скоро у вас появятся широкие плечи и густая борода”. Н-да, разработчики определенно не лишены чувства юмора и любят старые комедии.

Судя по замершему Никелю, ему тоже что-то этакое выпало.

– Навык подрос?

– Ага.

– Может тогда сегодня добьем?

– А давай.

Задержавшись, мы таки добились нормы благодаря чему нас сразу же отпустили на волю.

– Свобода! Ура!!! – Ликовал Никель, танцуя прямо у ворот, на глазах игроков и неписей.

– Все-все, Ник. Остынь. Идем уже. – Одергиваю напарника, спиной ощущая взгляды “коллег по опасному бизнесу”.

– Выпивка за мой счет! – Провозгласил Ник.

– Ловлю на слове. – Ухмыляюсь первым, ступая в город. Странно, но за время нашего отсутствия он как-то преобразился. Неписи стали добрее, стража вежливее, а игроки не смотрели на каждого типа в капюшоне косым взглядом.

– Планета начала вращаться в другую сторону? – Неожиданно поинтересовался Ник.

– Может быть. Я конечно слышал, что город изменился, но не думал, что настолько.

Засев в трактире, мы мирно отдыхали, обсуждая изменения и будущие планы.

- Слышь, Най, а ты куда пойдешь дальше?
- Дальше? Думаю за город. Качаться-то надо. А ты?
- Скорее всего останусь здесь и попытаюсь добиться успеха.
- Опять? – Я поднял бровь. – Помнится, тебя упекли за то, что навел бандитов на караван.
- Теперь буду аккуратнее. – Усмехнулся он.
- Ну удачи.
- И тебе. – Мы чокнулись кружками с вином.
- И тут, в трактир зашла довольно колоритная компания.
- Клановцы. “Кровавый клинок”. – Пояснил Ник.
- Откуда знаешь? На них же не написано.
- Видишь вон того, в рогатом шлеме? – Я посмотрел на эльфа с двумя мечами на поясе и кивнул. – Это друг той падлы, которая отправила нас на респ во время отработок.
- Те гандоны из этих что ли? – мотнул головой на компанию. Ник кивнул. А я задумался.
- Никель, как ты думаешь, а что будет дальше, когда эти гады убьют Кина?
- То же что и до этого. – Пожал плечами Плут. – Грабежи, воровство... ты качаться нормально сможешь.
- Это-то дааа, но посмотри вокруг. Разве тебе это не нравится? Как человеку.
- Ну, с этой стороны да, ты прав. Кина я может и не люблю за его активность, но уважаю как профи. Мужик привел город в порядок.
- Если честно, после того как я познакомился вот с этими. – Киваю на группу. – Я уже не хочу, чтобы город катился в пропасть. Выбирая между Кином и бандами, я предпочту Капитана.
- Это ты к чему клонишь? – Уточнил он.
- Может поможем неписю?
- Шутишь?
- Эй, не смотри на меня так. Я может и вор, но я не убиваю понапрасну. Угрожать, да – могу, но это блеф. Не люблю я крови на руках, тем более невиновных.
- Да ты прям рыцарь. – Улыбнулся он.
- В начале и хотел им играть. Думал паладина качать. Да потом решил, мне этого и в реале хватает, буду злодеем. Потому и не стану отбирать последнее у человека. Да, я вор, но исключительно по роли.
- Забираешь у богатых и отдаешь бедным? – Засмеялся он, чуть не уронив вилку.
- Не, себе оставляю. – Отсалютовал кружкой и сделал хороший глоток.
- Най, ты ведь понимаешь, что кланы нам этого не простят? – Уточнил он.
- Значит надо сделать так, чтобы прощать было некому. И почему нам? Я про себя говорю.
- Нам, Най, нам. Я участвую. – При этом, Никель залпом выпил вино и с грохотом поставил кружку на стол.
- С чего вдруг?
- Я хочу поквитаться. Кин правильно делает, что защищает новичков, я сам новичок, хотя уже более-менее освоился. А эти гады меня в грязь лицом макнули. Страже сдали, так потом еще и на респ отправили.
- Ах ты, маленькая мстительная крыса. – Подмигнул ему.
- Не без того. – Кивнул он.
- Пойдем. Поможем коллегам по профессии. – Усмехаюсь, направляясь к столику клановцев.
- Это будет один из тех редких случаев, когда игрок пятого уровня, ушатает целый клан. Пусть и косвенно.
- Три. Клана.

- Масштабный ты человек.
- Какой есть. Идем.

Глава 3

Мартин Юс (Вел Гар)

Вернувшись в игру, тут же столкнулся с печальным взглядом косули. Логично, трудно радоваться солнышку, когда у тебя на шее зубы неживого волка сомкнулись. Поднявшись и отряхнувшись, оглядел полянку в окружении кустов. “Однако”, – хмыкнул, рассматривая серые комочки десятка зайцев, жмущихся друг к другу. Рядом валялись изрядно потрепанные, но все еще живые белки. Костяные волки сидели вокруг и радостно махали хвостами. “Шурх-шурх” в сочетании с “кхр-кхр” наполняло воздух. Прекрасное утро нового рабочего дня. И птицы в кустах не поют, и даже насекомые не жужжат. Кусочек царства смерти посреди живого леса. Мило.

– Ну-с, приступим-с, – сказал, хрустнул шеей и вскинул посох.

Вожак понял меня без слов и тут же сомкнул челюсти. Косуля немного побилась в агонии и испустила дух.

– Будешь Белый Клык, – сказал волку и применил заклинание поднятия нежити.

Косуля скрылась в сером облаке и через секунду превратилась в скелета. Очень рогатого скелета. Просмотрел краткое описание, ничего особенного, обыкновенная костяная косуля, разве что шанс оглушить ударом с разбега несколько повысился.

– Фас, – скомандовал волками и те в полминуты перебили зайцев с белками.

На эту мелочь применил заклинание массового поднятия нежити. Шанс на успех у него меньше, но с учетом разницы в уровнях и моей магической мощи это не имело значения.

Осмотрел войнство нежити, чуть не прослезился. С такими навоюю. Увы, наличие площадных заклинаний нивелирует численное преимущество. Ударит какой-нибудь маг фэнтезийным ОМП (оружие массового поражения) и нет у меня армии. Надо искать более развитых мобов, желательно разумных, а в идеале еще и вооруженных. Да только где их взять? “Если ты чего-то не знаешь – спроси”, – сказал самому себе и уже собрался обратиться к Тихону, но тут взгляд на Клыка наткнулся, и решил не дергать АИИ по мелочам.

– Волчара, а ты не в курсе, тут каких-нибудь двуногих рядом не водится?

Клык мотнул головой и полыхнул зеленоватыми огоньками в глазницах. В ботчате появилось сообщение: “Знаю”.

– Весьма информативно, – хмыкнул, но хватило мозгов заглянуть в логи.

Не зря, увидел записи: “Деревня гоблинов отмечена на карте”, “Поселение кобольдов отмечено на карте”, “Логово гноллов отмечено на карте”, “Город Бун отмечен на карте”, “Деревня Минюдюкина отмечена на карте”, “Хутор Дикий отмечен на карте”, “Деревня Малиновка отмечена на карте”...

Усевшись на корень дуба и развернув карту, которая, в моем случае, представлялась вполне материальным объектом типа “свиток обыкновенный”, оперся подбородком о кулак и принялся строить злодейские планы. Ну, может и не очень злодейские, но согласитесь, вид окруженного нежитью некрманта, вперившего взгляд в карту, вряд ли ассоциируется с мыслью – да он просто над планировкой огорода размышляет, никак не может определиться где капусту посадить и не затеняют ли огурцы помидоры.

– С одной стороны, – принялся рассуждать вслух, машинально положив руку на голову сидящего рядом Клыка, – гоблины с гноллами ближе, с другой, – провел ладонью по шершавому черепу костяного волка, – кобольды ближе к городу.

– Ррр, – согласился Клык.

Может и не согласился, но в чате ничего не было, потому и интерпретировал его рык по собственному желанию. Очень уж хотелось попробовать игроков на нежить пустить. В отличие

от мобов они куда быстрее возрождаются. Это же, в перспективе, просто “ух” какую армию собрать можно.

– Ну что, хЫшник, – перестал барабанить по черепу Клыка, – пойдем кобольдов бить.

– Ррр, – ответил тот, но в этот раз еще и кивнул.

Сказано – сделано. Поднялся, потянулся, посох на плечо положил, да и махнул рукой. Стая волков-скелетов унеслась вперед. Белки, весело похрустывая косточками, запрыгали по веткам, и только не мертвые зайцы, с резцами, превратившимися в клыки, но оставшимся на прежнем месте, пристроились рядом со мной. Какая-никакая, а все же свита.

Квирелл

“Тяжко быть темным магом”, – думал Квирелл, сидя на подоконнике и смотря на бегающих по улицам Буна игроков. Вчера он опросил если не всех, то большинство НПС точно. Никто не смог подсказать путь к личу, а глава местной стражи и вовсе чуть голову не открутил. Серьезный мужик, да еще и с пунктиком насчет нежити. Все, что смог узнать Квирелл – на юге есть руины и по легенде когда-то там обитал могущественный некромант. Собственно, это было единственной зацепкой в полученном им квесте.

Вот только самому ему до этих руин добрать будет сложно. Будь он каким-нибудь рейнджером или воином, еще туда-сюда, но он играл за мага, да еще и темного, а этот класс вообще никак не совмещался с дальними одиночными походами по лесам. Тем более он до сих пор не получил специализацию, что лишь усугубляло положение.

Нет, в принципе, если набрать зелий выносливости и скорости, он мог и добежать, да только ему требовалось не меньше полсотни флаконов, а лучше раза в полтора больше. Денег на это не было, платить же за игровую валюту реальными монетами он не хотел принципиально. Собственно, он и некромантом-то стать собирался исключительно для того, чтобы иметь возможность собственную армию собрать. Тогда бы ему и с другими игроками кооперироваться не пришлось. Не любил он этого, пока притрешься, пока сработаешься, пока... да сотни разных пока нервы потреплют. Ему их и на работе хватало. Как-никак консультант. Весь день языком молотит.

“Ладно, хватит сиднем сидеть”, – хлопнул самого себя по колену Квирелл и, заранее поморщившись, отправился на рыночную площадь. “Либо найду рейд к руинам, либо присоединюсь к кому и начну копить монеты на зелья”, – решил он.

Выйдя из постоялого двора, Квирелл чуть не столкнулся с начальником стражи, но тот его не заметил. Очередного вора за шкуру держал. Любит он это дело. Схватить за воротник, поднимите повыше, и читает нотацию в багровеющую задыхающуюся рожу. А если “клиент” особенно бурно ножками сучит, так он только руку вытягивает, чтобы его не запачкали случайно, и продолжает занудствовать. Очень необычный бот. Почти как живой.

Добравшись до площади, Квирелл вздохнул и скривился. Как всегда, тут было шумно и многолюдно. Орала игрок, вопили зазывали, торговались купцы, мычала, бляела, гоготала и кудахтала разнообразная живность, доставленная крестьянами из ближайших деревень. В общем, шла обычная игровая жизнь. Очень шумная и суетливая.

Заглянув в чат и просмотрев объявления, Квирелл вздохнул – в руины никто не собирался. Зато нашлась компания, планирующая поход на кобольдов. “Хоть часть маршрута разведать и уровни мобов оценить”, – решил Квирелл. Оглядевшись он увидел повозку гнома-оружейника, увешанную щитами и прислоненными к ней алебардами. Место довольно приметное, можно сказать, колоритное, да еще и почти в центре торговой площади. Назначать встречу отряда рядом с ней – глупость, но делать нечего пришлось идти.

– Простите, – обратился Квирелл к компании из трех игроков, – вы часом не на кобольдов идете?

– Нет, – отмахнулся от него двухметровый варвар в пятнистой шкуре и продолжил что-то объяснять бородатому гному с огромной секирой.

- Простите, – подошел Квирелл к четырем лучницам, – а вы...
- Пшел вон, бледная моль, мы воины сисяритос, у нас обет не иметь дело с хреноносцами.
- Чего? – опешил Квирелл.
- Мы с мужиками не болтаем, мы вас, тварей, убиваем, – пояснили ему “любезным”

тоном.

“Больные какие-то”, – подумал Квирелл. В общем, приметное место потому и приметное, что возле него куча пати собирается. Пришлось ему помыкать, но не слишком долго. Повезло, наткнулся на нужную компанию.

– Привет, вы на кобольдов? – спросил Квирелл рослого воина в кольчуге и с красным каплевидным щитом.

– Мы, – кивнул тот. – Присоединиться хочешь?

– Да.

– Класс, специализация? – тут же спросил воин.

– Темный маг, специализации нет, – ответили Квирелл.

– Нуб что ли? – влез в разговор парень в плаще рейнджера.

– Седьмой уровень, – немного обиделся Квирелл.

– А че еще не специализировался? – спросила блондинистая эльфийка с ростовым луком и заправила золотистый локон за круглое ушко.

– Некромантом стать хочу, а учителя...

– Фу, – тут же скривилась эльфийка.

– Это же вечно с мертвечиной возиться, – сказала целительница в белом плаще и ловко крутанула в руках небольшой жезл в виде змеи.

– Зато смогу собственную армию создать, – буркнул Квирелл.

Компания игроков переглянулась и расхохоталась. Квирелл и сам понимал, что до армии ему еще минимум уровней пятнадцать, а то и все двадцать, но сдаваться не собирался.

– Ладно, Наполеон, – утер глаза воин, – лови приглашение и побежали.

– Учти, если отстанешь, ждать не будем, – предупредил зеленокожий орк и оскалился, демонстрируя внушительные клыки.

“Лучше бы они из-под нижней губы выпирали, а не из-под верхней торчали”, – подумал Квирелл, но лишь кивнул в ответ и принял приглашение вступить в группу.

– Побежали, – скомандовал воин и махнул рукой орку. Тот кивнул и потрусил первым, словно ледокол расчищая путь остальным.

Мартин Юс (Вел Гар)

Два часа мучений не прошли даром. Попытка крадучись идти по лесу привела к появлению навыка “Тихий шаг”, который пригодился на территории кобольдов. За время пути волки и белки умудрились добыть еще нескольких зайцев и пару “банзай ежей”, так что на территорию ящероподобных существ пришел с несколько более мощной армией, которую сумел существенно усилить прямо на границе охотничьих угодий племени.

Отправленные вперед волки обнаружили четверку кобольдов, которые завалили матерого кабана и сейчас прыгали вокруг его туши. По присланному видеоролику-докладу, так и не поняв, то ли они богов или там духов каких-то благодарят, то ли заранее делят добычу. “В любом случае, мне это на руку”, – подумал и дал приказ нежити окружать дикарей.

Те оказались настолько увлечены, что моего невеликого умения в “Тихом шаге” хватило, чтобы подобраться незамеченным на расстояние удара. Когда туша кабана скрылась в сером облаке, кобольды прекратили скакать и размахивать копьями. Сгрудились, удивленно зашипили, и стали прекрасной мишенью для “Сферы смерти”.

– Один удар – четыре трупа, – сказал наставительно, выбираясь из кустов.

Новое заклинание и в армии нежити появилось еще четыре юнита. Немного подумав, решил отложить ритуал преобразования на потом. Кобольды и в виде скелетов ничего солдаты,

а в сочетании с поднятым кабаном, ставшим.. эм... не мертвым тараном, так и вообще ударный отряд сформировался.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.