

Мир Ауруса

12+

Тимофей Андреев

Тимофей Андреев

Мир Ауруса

«ЛитРес: Самиздат»

2012

Тимофей Андреев

Мир Ауруса / Тимофей Андреев — «ЛитРес: Самиздат», 2012

ISBN 978-5-532-99954-1

Мир Ауруса - это таинственный мир средневековья, где миром правят добро, но зло пытается создать хаос. Из-за чего начинается война. Кто победит - неизвестно. Возможно, это будет зло, а может, и добро. Все это вы узнаете в книге.

ISBN 978-5-532-99954-1

© Тимофей Андреев, 2012

© ЛитРес: Самиздат, 2012

Содержание

Глава I Знакомство	5
Глава II Приграничные войны	13
Конец ознакомительного фрагмента.	16

Тимофей Андреев

Мир Ауруса

Глава I Знакомство

Вне за памятные времена, миром правили богатство и счастье, все жили счастливо ни о чем не подозревая. Так было очень долго, пока в один прекрасный миг все не изменилось. Это случилось в мирном и красивом мире, в котором жили и процветали 4 стихии: земля, вода, огонь и ветер. Эти стихии были богами тех, кто жил на земле и оберегали мир Ауруса. Они защищали все города этого мира и не подозревали, что где-то недалеко затаилось само зло – зло которому на тот момент практически никому не было равных. Они готовились к наступлению. Зло предвкушало момент, когда оно нападет и все закончится для тех, кто жил счастливо. Оно ждало, когда наступит хаос и неразбериха, когда наконец все люди будут друг друга ненавидеть. Аурус – это огромный мир, простирающийся на континенты и острова, практически все земли были под влиянием Ауруса. Далеко на Севере был материк, на котором в далекой древности были построены храмы и святилища. Но время шло и все забывалось для чего создавались эти храмы и святилища. Позабылось и настоящее имя города что был там. Его все просто называли город Вечности. И так было до недавнего времени, пока что-то не нарушило вечную тишину...

Однажды к берегу пристала лодка, по ней было видно, что плывший, держал очень долгий путь. Из лодки на берег сошел очень странный человек. Он был одет во все черное, а точнее на нем была черная ряса с капюшоном и торба за спиной. Покинув лодку, он сразу же устремился в сторону леса, держа путь в горы, где находилось святилище древнего бога Инкладиса. Инкладис был богом боли и страха и все, кто слышал легенду про него старались обходить то проклятое место стороной или хотя бы если уже шли туда, то запасались всякими оберегами и амулетами, в надежде на то что они спасут их от духа Инкладиса. А у этого человека не было никаких амулетов и шёл он бесстрашной походкой к храму. Когда-то сам дух Инкладиса пришёл к нему во сне и сказал, «я дам тебе силу добраться до Моего храма, где моя сила больше» и исчез во мраке ночи. Тогда человек проснулся в холодном поту.

Он шел все дальше и дальше, пока не добрался до того места от куда даже днем доносились странные звуки и было не по себе. Иногда даже было такое ощущение, что в этом месте душа покидает тело. Время шло к вечеру и в горной части этого острова солнце медленно заходило за горы, человек в рясе направился ко входу в храм что был на вершине горы, поднявшись по ступеням он оказался у огромной двери, и казалось, что ничто не сможет открыть её. Тогда человек разочаровался и хотел было уже уходить, как вдруг вновь услышал эти страшные звуки. Внезапно дверь заскрипела и начала открываться. Перед глазами путника открылся огромный мир неизведанного, во мраке стали загораться факелы, и комната, в которую распахнулась дверь стала вся освещаться огненным светом. Он вошел во внутрь с чувством страха. Пройдя несколько шагов, дверь позади него резко захлопнулась. Страх не покидал его, он боялся даже вздохнуть. Но мгновение спустя, человек все же пришел в себя и начал разглядывать комнату. Она практически ничем не отличалась от тех, которые ему приходилось видеть раньше, за исключением одной непонятной ему вещи. В конце комнаты в левом углу, стоял предмет, подойдя к которому ближе, можно было разглядеть знакомые символы. Странник сразу же их вспомнил, так как встречал эти символы в своих снах. Там же во снах ему удавалось переводить их на нормальный понятный для многих язык. Символы, высеченные на этом предмете, были точь-в-точь такими же и ему не пришлось долго гадать что там было написано. Как только ему стал понятен смысл написанного, он нашел в комнате кусочек угля, и чтобы ничего не забыть написал на полу текст высеченный на странном предмете. Предмет был необычной

формы в виде шара, скорее похожий на воронку. Надпись на нем гласила: «Эта дверь ведет в мир Инкладиса! Всех, кто пройдет через неё постигнет страшное проклятье и смерть. Не пытайтесь войти без приглашения». Но странник не боялся этих строк, к нему в одном из снов приходил дух Инкладиса и сказал секретное слово. То самое слово, которое откроет эту дверь. Это слово было Асидалкни – зеркальное отражение имени Инкладиса. После того как странник назвал секретное слово, комната вся затряслась, как во время землетрясения и перед глазами путника открылась очередная дверь в неизвестность. Спустя несколько минут появился дух Инкладиса и назвал человека по имени, его звали Астерус.

– «Астерус пройди в эту дверь, ничего не бойся если что-то увидишь на той стороне, тебя оберегаю я! Никто не посмеет тебя тронуть».

После этих слов Астерус сделал шаг и вошел в эту дверь. Перед его глазами открылась воронка, в которую он полетел очень быстро на другой конец тоннеля воронки. Астерус не мог понять, что происходит, но буквально через мгновение оказался с другой стороны этой загадочной двери. Он очутился в совершенно другом месте – это был лес, но не обычный, а со странными деревьями, которые мужчина никогда раньше не видел. Путник огляделся и между деревьями увидел какое-то мелькание, но не испугался его, а наоборот заинтересовался и пошел в его сторону. Подойдя поближе Астерус разглядел знаки, указывавшие ему дорогу и смело отправился в путь. Он шел долго, иногда надежда терялась в нем и на мгновения человек думал, что уже потерялся и не сможет вернуться обратно, ведь обернувшись знаки тут же исчезали. Но он шел в надежде, что впереди его что-то ждет. Астерус бродил уже очень долго и уже совсем уставший присел отдохнуть, как вдруг услышал странные шорохи. Ему стало не по себе, так как он понимал, что в этом лесу совсем один, к тому же не знал где находится. Неожиданно вспоминал слова Инкладиса и ему становило легче. Прошло около часа прежде чем Астерус отдохнул и пошел дальше. Сразу же прекратились неизвестные шорохи по сторонам, которые он до этого слышал. Буквально через какое-то время Астерус вышел на поляну, на которой стояло древняя постройка напоминающая храм или даже святилище. Подойдя ближе, он увидел еще надписи, но эти надписи человек уже не знал и видел их впервые. Путник уже было расстроился, как вдруг начали происходить непонятные вещи, сами по себе надписи стали передвигаться и перемешиваться, спустя некоторое время непонятные символы сложились в предложение, которое в свою очередь стало доступно его пониманию. Он с легкостью смог прочесть что там было написано: «Добро пожаловать к гробнице великого мага и темного волшебника Инкладиса, чтобы войти внутрь вы должны назвать свое имя и цель посещения обители». Астерус не задумываясь назвал свое имя и добавил, что его пригласил дух Инкладиса. После чего из стены распахнулась очередная дверь. Внутри было темно и ничего не видно. Мужчина растерялся, после чего услышал голос, который сказал ему: «Не бойся сын мой Астерус, заходи я тебя уже давно жду». После сказанных слов, странник немного постояв на месте вошел внутрь. Перед ним, как и в комнате на острове стали загораться факелы, но огонь был не привычного цвета, к которому привык Астерус, этот огонь загорался синим или даже сине-голубым с добавлением красного цвета. Комната осветилась и по середине Астерус увидел могилу темного мага. Подойдя ближе, могила двинулась, и надгробная плита распахнулась, из неё ударил яркий красный свет, путник немного испугался, так как начал уже представлять, что сейчас оттуда вылезет покойник. Ему стало вновь не по себе, но этого ничего не произошло. Свет бил вверх, но потолка не было видно, так как свет не отражался вверх и было не понятно, есть ли вообще этот потолок или нет. Спустя минут пять на фоне этого света стал появляться силуэт духа. Через минуту силуэт уже было хорошо видно и перед Астерусом появился дух Инкладиса.

– Добро пожаловать в мою обитель сын мой, ты, наверное, устал и хотел бы знать зачем же я тебя сюда все позвал, не так ли?

– Да Вы правы, мне очень интересно зачем же я Вам понадобился и почему именно я, а не кто-то другой.

Дух Инкладиса спустился над головой Астеруса осмотрел его со всех сторон, и задумался. Через какое-то время Инкладис заговорил и поведал Астерусу историю его жизни. Чем он занимался пока был молод и до старости, пока его не прокляли и не заточили в этом храме, богом забытом месте, а всем сказали, что он темный маг. После этой истории Инкладис замолчал, а Астерус был шокирован и не знал, что ответить. Дух предложил Астерусу присесть, и подумать, так как сидя думается лучше, к тому же он преодолел долгий путь и возможно устал. После того как Астерус сел перед ним из ни откуда появилась еда и питье.

– “Угощайся, поешь и наберись сил перед долгим разговором. Ты должен быть внимателен и хорошо должен запомнить все, что я тебе скажу”.

Астерус едва прожевывая хлеб ответил: «хорошо».

После того как Астерус поел и выпил очень сладкий неизвестный ранее ему напиток, успевший немного отдохнуть, стал слушать дальше Инкладиса:

– Подойди ко мне ближе, я расскажу зачем же я тебя сюда позвал.

Астерус подошел по ближе и внимательно стал слушать. Дух начал рассказывать, о том, как будет лучше обрушить все зло на мир Ауруса и город с таким же названием Аурус, а также завоевать его, рассказал про потайные пути в город, также поведал, что некоторые статуи в городе можно оживить и переманить на свою сторону, если прочесть некое заклинание. Это заклинание Астерус должен будет выучить. Но перед тем как захватывать город Аурус, нужно собрать армию, тех, кто будет помогать злу отвоевывать, то что когда-то принадлежало самому Инкладису. Астерус слушал духа внимательно и запоминал все, что тот ему говорил, а что не получалось запомнить он записывал в свой блокнот, который вынул из торбы взявшую с собой на всякий случай. Прошло несколько часов, после того, как Инкладис начал рассказывать план действия Астерусу.

– Дорогой ученик, теперь самое главное, что ты должен запомнить – никогда не верь ближнему, ибо если ты емуверишь, то ждет тебя полный крах. Запомни это и иди в перед ничего не боясь. Собери армию смерти, собери армию хаоса и проклятых, я благословляю тебя на этот поход, поход смерти во имя всех проклятых душ, во имя великого темного мага и волшебника Инкладиса...

А теперь ступай, я дарю тебе этот меч и этот камень. Он не простой, это телепорт, который мгновенно перенесет тебя домой, или обратно в мои покои. Не потеряй их, иначе тебе будет трудно противостоять врагам.

Астерус не понимая, как работает камень, спросил у духа:

– А как запустить или активировать его, чтобы он перенес меня домой?

– Для того чтобы камень заработал, нужно мысленно представить свой дом, после этого закрыть глаза и снова открыть.

Астерус так и сделал, после чего сразу же оказался не в том злополучном месте, а возле двери своего дома. Несмотря ни на что, Астерус хотел верить, что все что с ним произошло было всего лишь сном. И он было обрадовался, как вдруг почувствовал, что это был не сон, ощутив в одной руке меч, а в другой странный камень, который дух Инкладиса называл телепортом. Человеку вновь стало не по себе, но осознавая, что его защищают все темные силы, все же решил, ненадолго эти вещи положить у себя в хижине, а сам собирался подумать на свежем воздухе. После того как он спрятал вещи в доме, Астерус вышел на улицу, сел на песок возле воды и начал думать, как же ему исполнить волю Инкладиса, захватив Аурус. Мужчина долго думал, перебирая все мысли и планы, пока не пришел к выводу, что сделать это будет очень сложно. И тем не менее решил начать действовать.

Рано утром Астерус собрал вещи и провизию, взяв с собой меч и камень, он положил их в специальное место на его лодке, еще раз продумав свой план, он проверил все ли взял, после

чего отправился в долгий путь – на острова в море Вечности. Любой смертный обходит их стороной, даже звери боятся этих островов и стараются держаться от них как можно дальше. Астерус был уверен, что на этих островах его никто не тронет, так как знают от кого он плывет. Но не тут-то было. Подойдя к берегу острова Утопия на него напало неизвестное животное. Астерусу пришлось сразиться с неизвестным чудищем, вначале отбиваясь чем попало. Но потом он всё-таки вытащил меч Инкладиса и нанес смертельный удар зверю в брюхо. От такого удара сердце зверя просто разорвалось, и оно рухнуло на землю возле него. Астерус сам не ожидал, что меч способен на такое и подумал вслух: «Ничего себе мечик, так он магический, никогда не видел такого. Хорошо, что он оказался под рукой, с ним мне будет спокойней ходить по этим островам». Когда Астерус положил меч в чехол, который он взял с собой, он случайно обратил внимание на надпись что была на рукояти меча, надпись была на непонятном ему языке. Но разглядывая её, надпись стала превращаться в знакомый для него язык, и через мгновение Астерус прочел текст. Там было название меча и небольшое содержание смысла, почему его так называли. Астерус прочел его: «Проклят тот, кто не верит в силу меча, а название его "луч Света и Тьмы – Апокалипсис"». Имя меча было конец света или Апокалипсис. Когда Астерус прочел его, он понял, что теперь этот меч будет с ним всегда и везде и, если кто попытается напасть на него, он всегда сможет себя защитить этим мечем. Даже мертвецы ему теперь не страшны. После всего этого до него дошло, что так он сможет собрать армию, которая пойдет против всего живого и против мира Аурус.

Пройдя в глубь острова Утопия, он встретил там еще одно новое для него существо, которое, как и предыдущее попыталось на него напасть. Но пока Астерус доставал Апокалипсис, существо опустилось на лапы и спустило голову, доказывая свою подчиненность ему. Астерус сказал, вот так бы всегда было бы, как вдруг существо заговорило с ним.

– О великий маг зачем ты пожаловал на наш остров, еще ни один смертный не смел даже приблизиться к нашему острову, не то чтобы вступить на него.

– Не бойся и не бойтесь те, кто прячутся в деревьях острова, я вас не трону, если и вы не будете на меня нападать. А пришел я к вам по одной причине. Мне нужны воины, мне нужна несокрушимая армия проклятых, нежити и тварей хаоса, для того чтобы воевать с живыми, с силами добра и наконец доказать, что мы тоже сильны и что, мы, как и они имеем полное право жить в Аурусе и делать все что хотим на тех же правах что и другие смертные. Вы по смотрите, что они делают, куда они вас всех закинули. На какие-то проклятые острова, на которые сами же боятся плавать. Я думаю вы заметили это уже давно, и как ты и говоришь, они вас боятся. Так давайте нападём на них, и развяжем войну, которая будет нам на руку, и в которой любая смертная тварь будет бояться нашей силы и мощи, в которой мы победим! Если вы думаете, что это просто слова, тогда спросите себя, от куда у меня, такого же смертного, как и тех, кто вас боится, этот меч? Если кто-то из вас знает от куда я прошу скажите остальным кто мне мог его дать.

Из хаоса вышло существо, назвавшее себя друидом.

– Я знаю кто дал тебе этот меч, я его до сих пор помню и помню все что с ним сделали люди, как они издевались над ним, а он был всего лишь магом, добрым магом, помогающим нам выжить в этом зле. Но после того как Инкладиса заключили на самый проклятый остров, какой может только быть в этом мире, я и вся моя семья с друзьями ушли на проклятые острова вечности. Мы все тут обосновались и начали убивать любого смертного, который вступил бы на эти острова. Ты великий маг был первым, кого не получилось убить. Ты сам кого хочешь можешь убить, поэтому мертвая живность, воины хаоса и тьмы, вы все меня знаете и поверьте, этот человек отдал свою душу дьяволу и теперь он такой же, как и мы, он способен на многое и я верю, в то что он говорит. Я считаю его нашим предводителем. Передайте всем островам что мы готовимся к войне. К великой войне за справедливость. Мы накажем неверных, пусть они все будут гореть в вечном огне моря вечности...

После этих слов друида, по всему острову стал доноситься сильный гул, нежить, воины хаоса и проклятые начали выходить из темноты и подходить к Астерусу. Многие начали с ним разговаривать, а он в свою очередь начал, рассказывать про себя и про то как познакомился с Инккладисом. О том, как тот начал приходить в начале в его сны, а потом и наяву стал показываться и в конце концов Астерус приплыл к одному из проклятых островов и пошел в чащу, после чего был перенесен на самый проклятый остров и оказался в Обители Инккладиса. В то место где заживо его закрыли и оставили мучиться вечно.

Через неделю у Астеруса в армии уже было более пяти тысяч воинов. Многим уже не терпелось идти в атаку, но Астерус всех их остановил, сказав, что пока мы не наберем армию хотя бы в сто тысяч воинов, нет даже смысла атаковать, так как это будет полное поражение и провал. Время шло, армия великого мага росла, но по-прежнему он не собирался идти в атаку, будто Астерус ждал какого-то сигнала от Инккладиса. Спустя три недели после того, как он начал собирать армию смерти, к нему наяву пришел дух Инккладиса и сказал:

– Ученик мой, я вижу, что ты отнесся к моим словам с огромной отдачей и поэтому послушай меня, твоя армия сейчас несокрушима, но в ней все равно еще стоит хаос. Поэтому выбери из всего войско несколько тварей, которые будут твоими замами, которые будут руководить всеми остальными, чтобы ты в свою очередь мог руководить всеми. А так как пока у тебя нет таких полководцев, то я не вижу смысла даже нападать на Аурус.

После разговора с Инккладисом Астерус так и сделал. Он прошелся по всему своему многотысячному войску и выбрал из него десять воинов, показавшихся ему достойными представителями быть его заместителями. Он подозвал их всех в свою палатку и начал рассказывать план наступления.

– Слушайте меня внимательно и смотрите на карту Аурус. Вот видите этот материк, смертные называют его «Мирный». На этом материке находятся основные силы светлого братства, а также порядка и несколько сотен воинов самого императора. Наша задача захватить этот материк любой ценой, но теперь я вам скажу почему мы не будем его захватывать сейчас. Слушайте внимательно! Сегодня мы будем готовить наше войско к наступлению, а завтра выдвинемся в путь, первой нашей задачей захвата будет мало значимый светлый остров с несколькими поселками в северо-восточной части Ауруса. Видите, этот остров, он мало заметен и далеко расположен от основного материка Мирный, поэтому даже если мы его захватим то, пока подойдут основные силы, мы уже хорошо здесь укрепимся. И нас будет очень сложно выбить, еще посмотрите на южную часть острова, скалистая местность – этот огромный плюс будет нам на руку если мы вдоль всего побережья поставим свои посты и защитные укрепления, и не кто с моря не мог бы прорваться. Юго-западная и западная стороны острова, переход со скал на пустошь. Пустошь нужно будет укрепить очень хорошо, так как это отличный плацдарм для наступления вражеских армий вглубь острова, поэтому нам нужно будет здесь поставить укрепленные ловушки со внезапными атаками и где-то неподалеку нужно чтобы ты Вискент держал свое войско наготове, так как именно у тебя в войске есть хорошие воины такие как лазейки и снайперы. Снайперы будут убирать врага по одиночке, а лазейки будут нападать так, что другие просто не будут понимать, что произошло. Альголь, твое войско будет стоять с южной стороны острова, т.е. как ты уже понял они будут на скалах, так как в твоём войске в основном соколы и гарпии. А у них очень отличное зрение, они будут предупреждать остальных о том, когда враг подойдет к острову, после чего мы и нападём на часть кораблей противника пока тот будет еще в море. Тикан в твоём войске есть воины, которые умеют взрывать, это очень сильно поможет нам с северо-западной стороны острова, в этой части много леса, поэтому, когда твои воины будут подрывать деревья, те в свою очередь начнут падать и крушить все что попадет им на пути. Сарон, я конечно же не забыл и про твоих бойцов, которые очень хороши в ближнем бою, поэтому как ты, наверное, уже догадался, они будут вместе с тобой охранять северную часть острова, так как она более уязвима для наземных атак.

Если вы меня не поняли объясню подробнее. Вот северная часть острова очень гладкая, так сказать и здесь легко могут встать на якорь корабли и лодки врага, тем самым войска будут высаживаться на остров. Поэтому Сарон твои войска как раз и будут атаковать именно такие вылазки врага на наш остров. Осталась восточная часть, с восточной стороны будут стоять войска Сакуры и Кардага – с восточной стороны есть небольшая бухта и полу-островок небольшой, вот именно из-за него и возникает проблема постоянных атак на остров с восточной стороны. Войска Кардага будут находиться именно на этом полу-островке, а войска Сакуры уже на основной восточной части острова, так как у Сакуры много воинов, которые могут кидаться огнем, а это хорошо – пока враг в море его можно будет топить огненными шарами. У Кардага в войске очень много техников и пиротехников, которые легко смогут сделать какой-то механизм и отправить на врага, по достижении цели техника взорвется и корабль врага будет повержен. Все остальные войска будут находиться в центральной части острова, в главном поселке, называемом Алушта. В Алуште мы будем восстанавливать силы и разрабатывать новые планы наступления. Всем понятно, то что я вам только что рассказал и показал?

Все промолчали кроме Сарона, он немного помолчал и сказал:

– Астерус великий маг, скажи пожалуйста. А мои войска если в ближнем бою будут терпеть поражение, что мы должны будем тогда сделать, отступать или стоять до конца? Если мы будем стоять, то в конце концов бойцов просто может не остаться и тогда мы потеряем северную часть острова и все, кто там высадится ринуться вглубь острова.

– Я тебя понял... Сарон, по этому поводу я уже разработал план. Если дела у твоего войска будут идти не лучшим способом, и твое войско потеряет четверть численности, то два твоих воина сообщат мне об этом и скажут каких бойцов больше было потеряно, на этот случай у нас есть резервные войска полководца Астиса. Астис со своим войском будет страховать все четыре части света и выделять бойцов для его пополнения.

– Астерус я понял тебя, спасибо за ответ...

После этого Астерус еще раз спросил: "Есть ли еще у кого-то вопросы?" Все промолчали и тогда Астерус сказал напоследок... "Ну если нет вопросов, тогда все идите и отдыхайте перед завтрашним днем. Завтра нам нужно много сил, для захвата этого острова и желательно это сделать с минимальными потерями". После чего все вышли из палатки, кроме Астеруса который еще раз решил проверить свой план по захвату острова и началу военных действий против светлого мира Аурус.

Уже темнело, когда наконец Астерус вышел из палатки и отправился отдыхать. По дороге к его ночлегу он встретился с друидом, который рассказал ему несколько тонкостей, которые могут пригодиться, захватывая остров. Астерус принял слова друида в серьез и по благодарил за столь тонкие и очень опытные слова. На следующее утро все уже были готовы к отплытию. Астерус отдал приказ к наступлению, после чего многотысячная армия во главе с великим магом Астерусом отправилась в путь. Путь был не долгим поэтому уже где-то через час они подошли к границе острова, которая была на расстоянии от самого острова примерно в 30-и морских милях. После того как все корабли армии смерти развернулись вдоль этой линии, Астерус отдал приказ к наступлению и взятию острова с минимальными потерями. После чего гарпии, драконы и архидьяволы отправились по воздуху атакуя прибрежные посты людей. Уже через несколько минут прибрежная зона была разбита, и огромная армия смерти направилась к острову. Началась паника, все жители не знали, что им делать, так как никогда не думали, что такое может произойти, и даже если бы и произошло, никто не думал, что это случится именно с их островом. Воины света всеми силами начали защищать главный поселок острова Алушту, и уже через несколько минут к острову подошли огромные войска и начали высаживаться на остров. Алушта казалась неприступной, но у темных сил было преимущество, они не хотели есть и пить, в отличии от людей, которые даже если бы и не ели, но пить им надо было постоянно, поэтому нежить первым делом попыталась отравить воду и у них это получилось. Вода

была отравлена и уже появились первые признаки отравления. Все отравленные умирали в течение часа и превращались в нежить, сражавшихся против бывших друзей и родственников. Бой за Алушту шел всего несколько часов, но за это время жители поселка успели отправить сообщение на главный остров Мирный. В сообщении было лишь пару слов. «Помогите, на нас напала армия нежити, мы проигрываем сражение!».

Первое время в Мирном считали это что просто чья-то шутка, пока боевые посты не подтвердили, что действительно на этот остров было совершено нападение отрядов смерти. Тут же связисты отправились в совет и уже там сообщили эту ужасную для всех новость. Совет сразу начал разворачивать план отбития острова. Они понимали, что этот остров для всего светлого мира является стратегически важным объектом. В это время на самом острове уже прекратились боевые вылазки армии смерти, остров был повержен и захвачен.

Наступила вторая стадия плана Астеруса и Инкладиса. Нужно укрепить остров как можно быстрее, для того чтобы удержать его. Астерус понимал, что нужно делать все очень быстро, но в тоже время нельзя ошибиться. Если хоть одно войско ошибется, то она обойдется армии очень дорого. Поэтому Астерус решил сам проверять как быстро войска разворачиваются по периметру. Время шло очень быстро, казалась ему, и он боялся не успеть до прихода людей вовремя. Но пройдя по острову он понял, что все идет нормально, время которое он затратил на переход по острову где-то около часа, за это время люди успели только обдумать план и собрать три корабля в поход к этому острову. Только спустя пять часов после того как было получено сообщение люди смогли отправить восемь боевых и два мирных корабля к острову. За это время армия смерти уже успела мало того, что развернуться, но еще и обратиться к себе всех жителей острова и поселка Утопия.

Людям пришлось долго плыть они затратили около часа на то чтобы доплыть до острова, подойдя с южной стороны, они конечно же были замечены и атакованы. Из восьми боевых которые отправились к острову после десяти минут обстрела выжило только три, остальные корабли были потоплены почти сразу. Оставшиеся корабли начали перегруппировываться и заняли удачную позицию как для обороны, так и для атаки. Два мирных корабля которые шли вместе с боевыми также попали под обстрел, но им повезло больше, оба выжили после бомбежки. В мирных кораблях была пища и вода для тех, кто был на острове, но после того как все корабли были атакованы, было ясно что в живых никого уже не осталось. Поэтому было принято решение, что мирный флот пойдет обратно, а в место него придут новые боевые корабли, которые в это время стоят на погрузке и уже готовятся к отправке. Также на помощь острова Мирный ответили и другие острова, которые находятся неподалеку от места, на которое утром было совершено нападение. И буквально в течении двух часов после того, как мирный флот пошел обратно, уже виднелись на горизонте с трех сторон новые корабли, время шло к ночи поэтому, флоты врага с острова просматривались хорошо, тем временем с острова не было видно ни одного огонька, так как армии смерти не нужен свет, ночь была их стихией. Поэтому свет шел только из кораблей. Это было на руку для тех, кто был на острове, все корабли для них были как на ладони. Подойдя по ближе к захваченному острову корабли начали перегруппировываться, но спустя всего несколько минут с острова полетели огненные шары в сторону кораблей, и те корабли которые не успели перегруппироваться попадали под обстрел и буквально через минуту около семи боевых кораблей были покрыты огнем. Был слышен крик и стоял сильный шум от костра и горящих тел людей, другие корабли начали атаковать остров. Они начали стрелять из всех орудий в сторону острова, их снаряды летели в глубь острова и взрывались, ударяясь об землю. Армия нежити и хаоса начали нести потери, в это же время гарпии и архидьяволы полетели в сторону кораблей и начали их атаковать, завязался настоящий морской бой, битва была как в море, так и на самих кораблях, зазвенели сабли и мечи, прямо на кораблях начали разрываться снаряды как армии тьмы, так и самих светлых воинов. Бой был страшный, все вокруг горит, взрывы раздаются по всюду, корабли один за

другим начали тонуть, и не скажешь, что они сделаны из самого прочного дерева. На помощь светлым один за другим стала подходить помощь, но это не помогало, корабли по-прежнему шли как камень на дно моря Вечности. Бой шел всю ночь, под утро вроде бы успокоилась бомбежка с острова и корабли света смогли подойти по ближе к острову. Но они и не подозревали, что это был стратегический маневр для того, чтобы враг мог подойти по ближе к берегу, и чтобы раз и навсегда покончить с ними. Так и произошло, корабли не успели приблизиться к береговой линии, как на них было совершено очередное нападение, только на этот раз корабли не были атакованы горящими шарами, на этот раз прямо из воды стали вылетать и выплывать твари тьмы. Таким количеством они нападали на корабли, что в начале люди не могли понять, что происходит. Только когда три корабля пошли ко дну люди поняли, что попали в очередную ловушку. Бой шел чуть больше часа, после того как последний корабль скрылся у поверхности воды, было ясно, что люди потерпели поражение. Ни одна живая душа не смогла доложить своему начальству о поражении, около десяти тысяч человек погибло в первый день войны. После этого крупного поражения, спустя несколько часов, люди поняли, что уже никого не надо ждать, никто не вернется с этого боя...

Глава II Приграничные войны

После этого был собран совет, на котором начали обсуждать дальнейшие действия и все-таки хотелось понять, для чего вообще темные захватили этот остров, который по логике вещей не кому не мешал, и не было смысла вообще его захватывать. Только после 5 часов обсуждения, один из полководцев света, предложил такой вариант. А вы знаете, я вот что подумал: Мне кажется, что они это все затеяли для одной цели. Вот посмотрите на карту, этот остров стоит почти в центре карты, т.е. если с него начнутся нападения на другие острова, первым делом думаю нежить пойдет на остров Мирный, т.е. на наш остров. Я предлагаю вот что: Нам нужно как можно быстрее защитить именно наш остров, во избежание дальнейших атак на него, одновременно с этим нам нужно укрепить и остальные острова в нашем регионе, особенно остров, на котором добывается редчайший ресурс, Атакситий. Вы я думаю понимаете, что если атакитовые рудники будут захвачены, то у врага появится такая сила, что для того чтобы сравниться с ней нам нужны будут очень сильные магические чары, либо доспехи из атаксития. Тем временем на острове Утопия уже готовился новый план по захвату очередного острова. К Астерусу в палатку зашел Сарон и предложил захватить остров, на котором добывали редчайший ресурс под названием Кег или как его называли живые Атакситий. Кег был на столько мощным и твердым минералом или даже рудой, что не один меч не мог пробить его, а все что летало в такие доспехи, только отскакивало от них как будто кусочки травы. Поэтому я и предлагаю, захватим этот остров и нам будет на много легче захватывать основной остров. Хорошо я понял тебя Сарон, но вот у меня возник сразу вопрос. Смотри этот остров, кстати, как он называется? Я точно не знаю, как называется, но слышал, как люди его называют. Они говорили на него остров «Изобилие». Хорошо будем также его называть. Вот смотри, от Изобилия до Мирного не далеко, плыть где-то полдня. Если мы его захватим сейчас, то я думаю атаки мы не выдержим и потерпим поражение, но с другой стороны люди мне кажется тоже уже продумали этот вариант и мне кажется они будут просто нас там ждать. Поэтому я предлагаю пока этот остров не захватывать, мы его захватим по позже. А сейчас думаю мы лучше захватим соседний остров с Изобилием. Он сильно мрачный и для наших тварей будет в самый раз на нем находиться, потому что я уже вижу, что они устали сидеть на этом острове и хотят по скорее уйти в ту среду обитания где жили по сей день. И название у него как раз подходящие, остров «Нечисть». Я вообще не могу понять, как там люди еще живут с таким названием острова. Сарон понимаешь, этот остров люди отвоевали как раз у нашего народа, т.е. у темных много-много лет тому назад. Поэтому с тех пор они там живут, к тому же на этом острове они выращивают ряд растений, которые помогают им расслабиться, одно из таких растений называется «Аурис». Суть этого растения заключается в том, чтобы как можно ближе сделать реальный мир, т.е. оно как наркотик одурманивает человека на небольшой промежуток времени, точно не помню, но вроде бы на один час. После того как аурис перестает действовать, человек приходит в себя и ему становится очень хорошо. Одно из свойств ауриса заключается в том, чтобы очистить человека от негатива, т.е. очищает от темной части как бы выгоняет её из него. Поэтому я и предлагаю захватить этот остров, чтобы в дальнейшем люди не смогли подпитывать себя светлой энергией и становились все более злыми и агрессивными, это будет нам на руку. Хорошая мысль Астерус, я не первый раз восхищаюсь вами и сейчас я думаю вы в очередной раз правы. Тогда давайте разработаем план захвата, но я вам должен сказать сейчас, так как позже возможно будет поздно. Говори Сарон, что ты хотел сказать? Я вот подумал, переждать пару дней чтобы люди думали, что мы планируем нападение на остров Изобилие, а мы в это время будем пока что шпионить на острове Нечисть. Молодец Сарон, я думаю в будущем ты будешь не просто полководцем, а одним из лучших. Я тоже так думал, что нужно будет пару дней по следить за островом, изучить его повадки и в неподходящий

для людей момент напасть на них. Сарон и Астерус еще какое-то время посидели в палатке, обсуждая другие планы. После того как они все решили, оба вышли из палатки. Сарон сразу же отправился к своей армии в поисках подходящих тварей для шпионажа. Нужно было найти таких, которые очень сильно будут подходить на людей. Сарон потратил около часа в поисках нужных кандидатов и в конце концов остановился на парочке хамелеонов, которые при необходимости могли бы принимать облик человека. Он подошел к одному из них и сказал. Секрус ты и твой брат будите несколько дней шпионить на острове Нечисть, об этом никто не должен знать, даже наши войска. Поэтому вы оба прямо сейчас выдвигайтесь на остров в облике людей и под такой легендой, Сарон на ухо сказал Секрису легенду, вы должны будете прибыть на остров, войти в доверие местного населения и тем самым будете следить за островом и его обитателями. Связь со мной или нашим полководцем Астерусом вы будете держать с помощью вот этого камня. Сарон дал в руку Секрису непонятный камень. И сказал: Секрус этот камень Телепортер, представишь себе наше условное место и в миг будешь перенесен туда, мы в свою очередь заметим твое перемещение, и кто из нас будет свободен тоже переместится туда. Таким образом ты сможешь покидать и возвращаться на остров незамеченным. Единственное, что я тебя по прощу, не говори об этом камне своему брату, во избежание утечки информации. Конечно не подумай, что я подозреваю твоего брата в чем-то, просто если что-то случится, ты если что всегда сможешь предупредить нас, а мы в свою очередь тогда будем думать, как помочь вам. Секрус взял камень, подозвал своего брата, рассказал ему, что им нужно принять облик человека, и они оба отправились в путь. Сарон проводил двух братьев хамелеонов и пошел докладывать Астерусу о проделанной работе. Он его нашел на другой стороне острова, где тот занимался обучением личного состава армии, в случае нападения на остров. Сарон подошел к нему и сказал: Астерус я выполнил ваше поручение по поводу шпионажа за островом Нечисть. Отличная новость, так теперь значит будем планировать и готовить наступление. Сарон ты значит делаешь так. В начале в своей войске выбери воинов, которые будут под водой находиться, это будем делать для того, чтобы, когда люди будут пытаться сообщить своим о нападении, твои воины должны будут никого не впускать и не выпускать из бухты острова. Даже если кому-то удастся прорваться, твои бойцы должны быть готовы к массовому наступлению со стороны воды вражеских кораблей. Их задача как можно больше потопить вражеского флота. Все корабли, которые прорвутся, мы их уже на острове будем встречать. Это первая твоя задача. Дальше вторая задача, выбери отряд, который будет на берегу встречать бойцов вражеской армии со стороны воды. Тем самым мы можно сказать укрепим подход к острову твоими войсками. Ну и третья твоя задача. Выбери бойцов, которые непосредственно с остальными нашими воинами будут захватывать сам остров. Первые две задачи, будешь выполнять сразу после того, как мы вступим на остров. Для третьей твоей задачи нам нужны будут бойцы, которые могут вселяться в людей, и они тем самым должны вытаскивать из них души и ловить в специальную сумку для поимки светлых душ. Я думаю у каждого твоего такого воина есть такие сумки, если нету, то пусть они подойдут ко мне, и я им всем дам такие сумки. Задачи понятны Сарон? Конечно понятны, я сразу же начну выполнять ваши приказы. Вот и славно. Сказал Астерус. После разговора со своим военачальником Астерус принялся дальше тренировать личный состав и добавил в программу тренировки еще пару новых обучающих заданий. Мои воины сегодня начинают написание новой истории, сегодня и только сегодня мы начинаем готовиться к новому великому походу по завоеванию этого мира. И пусть сгинет тот, кто будет против этого. И пусть падет последний воин света во время написания новой истории мира Аурус. Сегодня точнее прямо сейчас я вам добавляю два новых урока, которые каждый воин должен научиться делать. Если кто-то плохо выучит уроки, то считайте, что вы не выживете в дальнейшем. Поэтому запоминайте все, что я вам буду говорить и все, что я буду делать. Чем быстрее вы освоите новые уроки, тем быстрее мы начнем свой поход. После этих слов Астерус начал рассказывать и показывать новые уроки, которые на первый даже взгляд

показались очень сложными. Он их учил до самого утра, пока первые плоды новых уроков не стали приносить результат и результат был, на удивление Астеруса очень даже хороший.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.