

Язык программирования MQL5: Продвинутое использование торговой платформы MetaTrader 5

Издание 2-е исправленное
и дополненное



Разработка индикаторов и
советников с использованием
языка программирования MQL5
для платформы MetaTrader 5

Тимур Машнин

Тимур Машнин
Язык программирования
MQL5: Продвинутое
использование
торговой платформы
MetaTrader 5. Издание 2-е,
исправленное и дополненное

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=42597290

ISBN 9785449681850

Аннотация

Разработка индикаторов и советников с использованием языка программирования MQL5 для платформы MetaTrader 5. Второе издание, исправленное и дополненное.

Содержание

Исходный код	5
Введение	6
Начало работы	8
Общая структура индикатора	21
Свойства индикатора	26
Хэндл индикатора	70
Функция OnInit	85
Конец ознакомительного фрагмента.	88

**Язык программирования
MQL5: Продвинутое
использование торговой
платформы MetaTrader 5
Издание 2-е, исправленное
и дополненное**

Тимур Машнин

© Тимур Машнин, 2020

ISBN 978-5-4496-8185-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Исходный код

Исходный код к этой книге можно посмотреть и скачать по адресу <https://github.com/novts/MetaTrader-5-Creating-Trading-Robots-and-Indicators-with-MQL5>

Введение

Надеюсь, вы все уже прочитали справочник MQL5 на сайте <https://www.mql5.com/ru/docs>.

<https://www.mql5.com/ru/docs>

Справочник MQL5

- Основы языка
- Константы, перечисления и структуры
- Программы MQL5
- Предопределенные перечисления
- Общие функции
- Операции с массивами
- Преобразование данных
- Математические функции
- Строковые функции
- Дата и время
- Информация о счете
- Проверка состояния
- Обработка событий
- Получение рыночной информации
- Доступ к таймсервису и индикаторам
- Пользовательские символы
- Операции с графиками
- Торговые функции
- Управление сигналами
- Глобальные переменные терминала
- Файловые операции
- Пользовательские индикаторы
- Графические объекты
- Технические индикаторы
- Работа с результатами



Справочник MQL5

MetaQuotes Language 5 (MQL5) - язык программирования технических индикаторов, торговых роботов и вспомогательных приложений для автоматизации торговли на финансовых рынках. MQL5 является современным языком высокого уровня и разработан [MetaQuotes Software Corp.](https://www.mql5.com) для собственной торгово-информационной платформы. Синтаксис кода максимально близок к C++ и позволяет писать программы в стиле объектно-ориентированного программирования (ООП).

Для написания программ на MQL5 в составе торговой платформы предоставляется [сервис разработки MetaEditor](#) со всеми современными инструментами для написания кода, вложениями в себе шаблоны, комментарии, отладку, профилировку, автозавершение и встроенное версионное управление [MQL5 Source](#).

Поддержка и развитие языка осуществляется на сайте [mql5.com/ru](https://www.mql5.com/ru), где находится обширная [библиотека бесплатных уроков](#) и множество [статей](#). Эти статьи охватывают все темы современного трейдинга: нейронные сети, статистика и анализ, высокочастотная торговля, арбитраж, тестирование и оптимизация торговых стратегий, использование роботов для автоматизации торговли и многое другое.

Трейдеры и разработчики MQL5-программ могут общаться на форуме, проводить разборы ко [Знаете](#), покупать и продавать записанные программы в [Знаете](#) - магазине готовых приложений для автотрейдинга.

Язык MQL5 содержит специализированные [задания Фибоначчи](#) и предопределенные [обработки событий](#) для написания советников (Expert Advisors). Советники автоматически управляют торговлей приписан на основе заключенных в них торговых правил. Также на MQL5 можно создавать собственные [заказные индикаторы](#) (Custom Indicators), скрипты (Scripts) и библиотеки функций (Libraries).

Справочник MQL5 содержит разборы на категории функций, операций, заархивированные слова, другие конструкции кода и позволяет узнать описание каждого используемого элемента, входящего в состав языка. Также в справочнике приводятся описание классов из состава [Стандартной библиотеки](#) для создания торговых стратегий, панели управления, пользовательской графики и работе с файлами.

Отдельно от справочника в События опубликована библиотека численного анализа [ASL5](#), которая позволяет решать множество математических задач.

Здесь мы не будем пересказывать этот документ, а сосредоточимся на его практическом использовании. Мы будем лишь позволять себе изредка только его цитирование.

Как сказано в предисловии к справочнику:

Для выполнения конкретных задач по автоматизации торговых операций MQL5-программы разделены на четыре специализированных типа.

И далее идет перечисление: Советник, Пользовательский индикатор, Скрипт, Библиотека и Включаемый файл.

Скрипты используются для выполнения одноразовых действий, обрабатывая только событие своего запуска, и поэтому не будут нам здесь интересны.

Также нам не будут интересны библиотеки, так как использование включаемых файлов более предпочтительно для уменьшения накладных расходов.

Поэтому мы сосредоточимся на создании советников и индикаторов с использованием включаемых файлов. Такова наша цель применения языка программирования MQL5, синтаксис которого конечно интересен, но будет нам только в помощь.

На самом деле программирование на языке MQL5 представляет собой яркий пример событийно-ориентированного программирования, так как весь код MQL5-приложения построен на переопределении функций обратного вызова – обработчиков событий клиентского терминала и пользователя.

А уже в коде функций обратного вызова можно использовать либо процедурное программирование, либо объектно-ориентированное программирование. Здесь мы рассмотрим оба этих подхода.

Начало работы

Для начала работы выберем какого-нибудь посредника, чтобы подключиться к его серверу и получать реальные котировки рынка для разработки и тестирования наших MQL5 приложений.

	港元	Hong Kong	5.08	5.93
	Malaysian Ringgit	Malaysia	4.43	4.74
	EUR	Euro	7.48	8.75
	Australian Dollar	Australia	37.25	39.44
	Pound sterling	England	24.13	26.42
	대한민국 원 (: 1000)	Korea	52.84	55.76
	New Zealand Dollar	New Zealand	25.50	42.60
	New Zealand Dollar	New Zealand	22.76	24.41
	New Zealand Dollar	New Zealand	24.82	36.65

Под посредником мы имеем в виду торгового представителя, юридическое лицо, профессионального участника рынка, имеющего право совершать операции на рынке по поручению клиента и за его счёт или от своего имени и за счёт клиента на основании возмездных договоров с клиентом.

Теперь, что такое рынок?

Существуют разные типы рынков.

Это валютный рынок, это фондовый рынок или рынок ценных бумаг, это товарный рынок, и это рынок фьючерсов и опционов.

Мы с вами сосредоточимся на валютном рынке или рынке форекс.

Что такое рынок форекс?

FOREX – это сокращение от двух слов Foreign Exchange, что означает Валютный Обмен.

В отличие от других рынков, где торговля происходит на биржах, рынок форекс – это внебиржевой рынок межбанковского обмена валюты без какой-либо централизованной площадки.

Участники рынка форекс – это центральные банки, коммерческие банки, инвестиционные банки, брокеры и дилеры, пенсионные фонды, страховые компании, транснациональные корпорации и т. д.

Реально, большая часть сделок по обмену одних валют на другие происходит на ВНЕБИРЖЕВОМ рынке между крупными международными банками с использованием межбанковского информационно-торгового терминала.

И торговля идет на очень большие суммы. Минимальным лотом является сумма в 1 миллион долларов или евро, стандартным – 5 или 10 миллионов долларов.

Такая торговля валютами обеспечивает в первую очередь

экспортно-импортные операции клиентов банков, и во вторую, интересы собственных торгово-инвестиционных отделов международных банков.

И совершают банки сделки как на межбанковском внебиржевом рынке, так и на валютных биржах.

Откуда берутся котировки на рынке Форекс?

Если взять, например, фондовый рынок, то там есть специальное учреждение – биржа, где торгуются определённые ценные бумаги (только там и нигде больше), и эта самая биржа и выступает единым центром распространения котировок остальным участникам, в том числе дилинговым центрам.

В случае с Форексом такого центра не существует, рынок не имеет единого места торговли и объединяет всех участников посредством современных средств передачи данных.

Поскольку основной объем торговых операций осуществляется через банковские учреждения, рынок Форекс называют международным межбанковским рынком.

Все крупнейшие участники данного рынка, международные банки, осуществляют котирование и выступают своего рода «двигателями рынка», совершая сделки либо с другими банками, либо с клиентами – инвестиционными фондами, компаниями, физическими лицами.

Все остальные участники рынка Forex запрашивают у них котировки и проводят по ним свои операции.

Выставление котировок по валютным парам международные банки производят, как правило, в электронном режиме.

И котировки формируются как на основе запросов других участников, так и в потоковом режиме (индикативном), когда банк выставляет «справочный» курс, по которому он готов совершить сделку, однако не обязан будет это делать.

Окончательная цена сделки зависит от суммы сделки, статуса участника, текущего положения на рынке и других факторов.

Индикативные и реальные котировки поступают в глобальные информационные системы (Reuters, Bloomberg, Dow Jones и др.), откуда их получают другие пользователи, в том числе и дилинговые центры.

Именно котировки, полученные от обслуживающего дилингового центра, видит трейдер в своем торговом терминале, который он использует в процессе торговли.

Таким образом, если сравнивать Форекс с биржевым рынком, то здесь отсутствует цена, единая для всех без исключения участников.

Зачастую операции совершаются по разным котировкам, причем цена будет более выгодной для второстепенных участников, имеющих налаженные контакты с основными участниками – банками, а также участников, торгующих большими объемами валюты.

В то же время, благодаря высокой ликвидности рынка котировки в большинстве случаев различаются только на 1—2 пункта, что делает практически невозможным пространственный арбитраж, когда участник покупает валюту у одно-

го продавца по какой-либо цене, зная, что он сможет в тот же момент продать её другому покупателю на более выгодных условиях.

Теперь, что такое дилинговый центр форекс?

Дилинговый центр – это небанковская организация, обеспечивающая возможность клиентам с небольшими суммами торгового капитала на условиях маржинальной торговли заключать спекулятивные сделки.

И естественно, перед передачей котировок своим клиентам, дилинговый центр накладывает на них собственный фильтр, включающий, помимо прочего, спред, который будет составлять его заработок.

Теперь, таким образом, дилинговый центр обеспечивает возможность клиентам с небольшими суммами торгового капитала на условиях маржинальной торговли заключать спекулятивные сделки.

Как объясняют сами дилинговые центры, они отправляют на реальный внебиржевой рынок не все клиентские ордера, а только их агрегированную составляющую, превышающую определенный размер. А остальные ордера дилинговый центр сводит с противоположными ордерами, полученными от других клиентов.

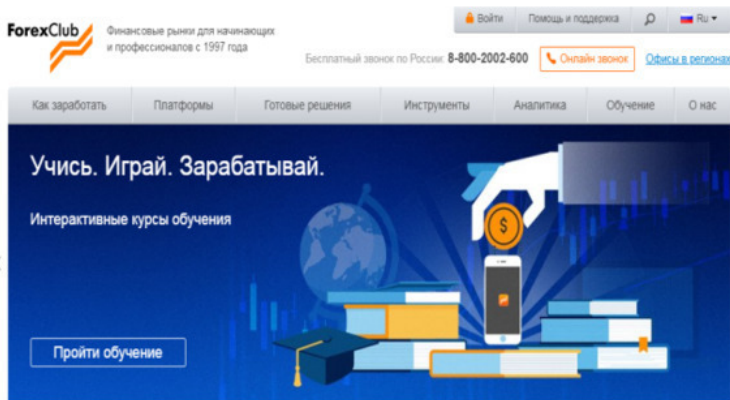
На самом деле, как правило, ни один дилинговый центр практически никогда не выводит «сделки» своих клиентов на открытый рынок, потому как знает, что условия игры таковы, что клиент рано или поздно проиграет. Следователь-

но, выводить сделки на рынок нет никакой надобности.

Таким образом клиент или трейдер торгует не против рынка, а против дилингового центра.

В начале мы сказали, что нам нужен какой-нибудь посредник, чтобы подключиться к его серверу и получать реальные котировки рынка для разработки и тестирования наших MQL5 приложений.

Так как у нас нет миллионов долларов, чтобы непосредственно торговать на Форексе, и мы не можем себе позволить установить свой межбанковский информационно-торговый терминал, в качестве посредника выберем дилинговый центр.



Давайте выберем, например, дилинговый центр Forex

Club.

Я не являюсь фанатом данной компании, это просто для нашего кодирования.

Для реальной торговли лучше выбрать, наверное, какой-нибудь банк.

Тип счета	Баланс
Доступные средства	\$ 0,00
Бонусные средства	\$ 0,00

Зарегистрируемся и создадим демо-счет для платформы MetaTrader 5.

Forex Club предлагает два типа счетов:

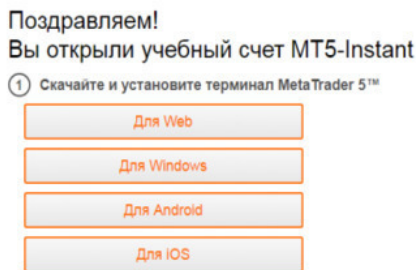
Немедленное исполнение (Instant Execution)

В этом режиме исполнение рыночного ордера осуществляется по предложенной цене. При отправке запроса на исполнение, платформа автоматически подставляет в ордер текущие цены.

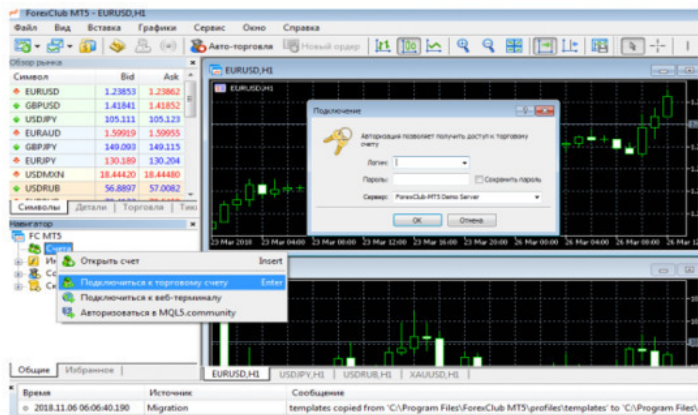
И исполнение по рынку (Market Execution)

В этом режиме исполнения рыночного ордера решение о цене исполнения принимает дилинговый центр без дополнительного согласования с трейдером.

Мы откроем счет – немедленное исполнение (Instant Execution).



Далее скачаем и установим платформу MetaTrader 5.



И подключимся к серверу Forex Club, используя логин и пароль демо счета.

Далее, нажав правой кнопкой мышки на графике и зайдя в свойства, настроим внешний вид графика, как вам нравится.



Мультирыночная платформа MetaTrader 5 позволяет совершать торговые операции на Forex, фондовых биржах и фьючерсами.

С помощью MetaTrader 5 можно также проводить технический анализ котировок, работать с торговыми роботами и копировать сделки других трейдеров.

 **MetaTrader 5**

Торговая платформа

Алготрейдинг

Мобильный трейдинг

Маркет

Сигналы

Скачать

Брокеры

Компания

RU ▾

Справка по MetaTrader 5

Справка по MetaTrader 5

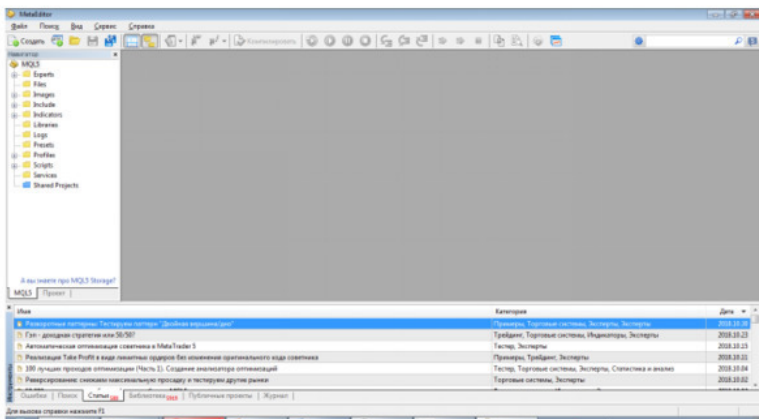
[Начало работы](#)
[Торговые операции](#)
[Графики котировок, технический и фундаментальный анализ](#)
[Алгоритмический трейдинг, торговая робота](#)

Торговая платформа — Руководство пользователя

Торговая платформа — это рабочий инструмент трейдера, позволяющий совершать торговые операции на финансовых рынках. В состав платформы входит все, что необходимо для успешного интернет-трейдинга: [торговля](#), технический [анализ котировок](#) и [фундаментальный анализ](#), [автоматический трейдинг](#), а также возможность торговли с [мобильных устройств](#). Ко всему прочему, трейдер может работать не только с форекс-инструментами, но и вести торговлю опционами, фьючерсами и акциями на бирже.

Более подробно про платформу MetaTrader 5 и про ее интерфейс можно почитать в соответствующей справке.

Мы не будем пересказывать эту справку, так как это было бы слишком нагло брать деньги за книгу, в которой пересказывается общедоступная справка.



Также помимо терминала MetaTrader 5, нас интересует редактор MQL5, который можно открыть либо с помощью ярлыка, либо в меню Сервис терминала MetaTrader 5.

MetaEditor – это современная среда разработки торговых стратегий, интегрированная с платформой MetaTrader.

С помощью MetaEditor можно создавать торговых роботов, технические индикаторы, скрипты, графические панели управления и многое другое.

Справка по MetaEditor

Справка по MetaEditor

[Запуск](#)

[Настройки](#)

[Интеграция с языком
MQL5](#)

[Главное меню](#)

[Панель инструментов](#)

[Рабочая область](#)

[Проекты и MQL5 Storage](#)

Добро пожаловать в алготрейдинг!

MetaEditor — это современная среда разработки торговых стратегий, интегрированная с платформой MetaTrader. С помощью MetaEditor можно создавать программы для алгоритмического трейдинга на языках MQL4 и MQL5: торговых роботов, технические индикаторы, скрипты, графические панели управления и многое другое.

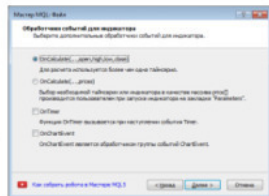
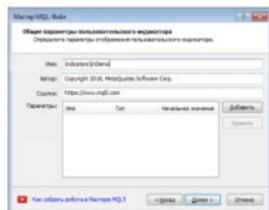
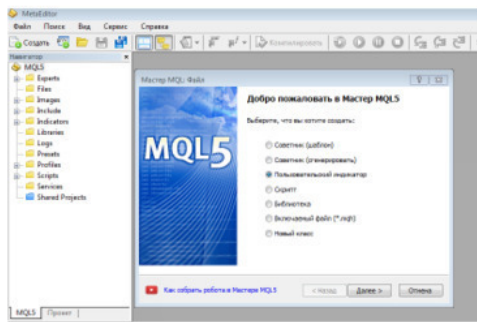
Программирование — это не только возможность облегчить и автоматизировать собственные торговые операции или создать робота, который будет без усталости торговать вместо вас. Это еще и возможность зарабатывать на создании программного обеспечения для множества других трейдеров. И для этого в торговой платформе уже есть вся необходимая инфраструктура.

Для редактора MetaEditor также есть подробная справка, которую мы также не будем пересказывать.

Мы лучше сразу займемся практическим кодированием.

Общая структура индикатора

Для создания основы пользовательского индикатора используем редактор MetaEditor.



Нажмем кнопку меню Создать и в окне мастера выберем Пользовательский индикатор.

Нажмем Далее, введем имя создаваемого индикатора, нажмем Далее и отметим функции, которые мастер должен сгенерировать и в следующем окне нажмем Готово.

новых данных, при изменении графика символа пользователем.

Для обработки вышеуказанных событий необходимо описать такие функции как `OnInit ()`, `OnDeinit ()`, `OnCalculate ()` и `OnChartEvent ()`.

В функции `OnInit ()` индикатора, как правило, объявленные в начальном блоке массивы связываются с буферами индикатора, определяя его выводимые значения, задаются цвета индикатора, точность отображения значений индикатора, его подписи и другие параметры отображения индикатора. Кроме того, в функции `OnInit ()` индикатора могут получаться хэндлы используемых технических индикаторов и рассчитываться другие используемые переменные.

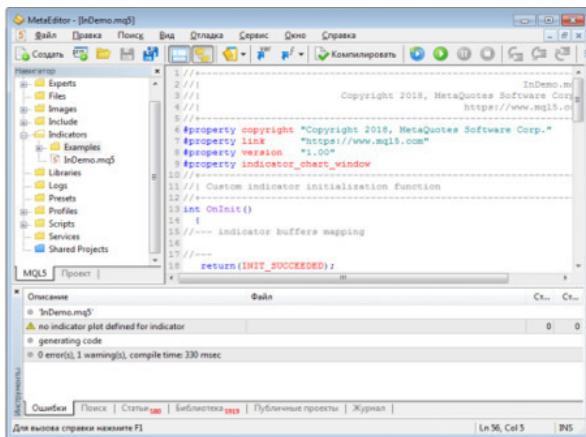
В функции `OnDeinit ()` индикатора, как правило, с графика символа удаляются графические объекты индикатора, а также удаляются хэндлы используемых технических индикаторов.

В функции `OnCalculate ()` собственно и производится расчет значений индикатора, заполняя ими объявленные в начальном блоке массивы, которые в функции `OnInit ()` индикатора были связаны с буферами индикатора, данные из которых берутся терминалом для отрисовки индикатора. Кроме того, в функции `OnCalculate ()` могут изменяться цвета индикатора и другие параметры его отображения.

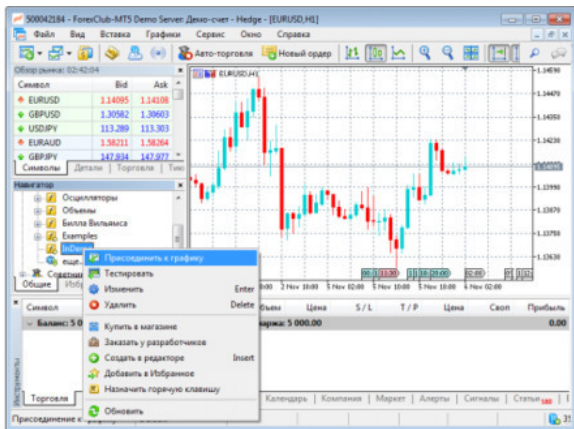
В функции `OnChartEvent ()` могут обрабатываться события, генерируемые другими индикаторами на графике,

а также удаление пользователем графического объекта индикатора и другие события, возникающие при работе пользователя с графиком.

На этом код индикатора заканчивается, хотя там могут быть также определены пользовательские функции, которые вызываются из функций обратного вызова OnInit (), OnDeinit (), OnCalculate () и OnChartEvent ().



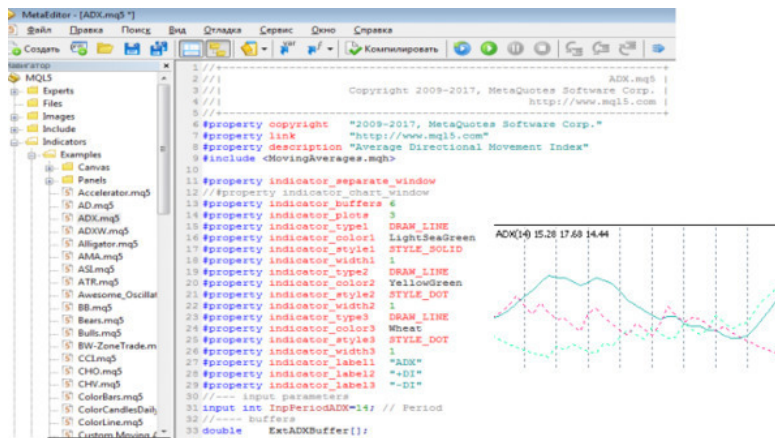
Для компиляции нашего индикатора нажмем кнопку Компилировать редактора, при этом в нижнем окне отобразится результат компиляции.



После компиляции наш индикатор автоматически появится в торговом терминале и мы сможем присоединить его к графику финансового инструмента.

Свойства индикатора

Давайте более подробно рассмотрим свойства индикатора.



Цитата из справочника:

Свойства программ (#property). У каждой mql5-программы можно указать дополнительные специфические параметры #property, которые помогают клиентскому терминалу правильно обслуживать программы без необходимости их явного запуска. В первую очередь это касается внешних настроек индикаторов. Свойства, описанные во включаемых

файлах, полностью игнорируются. Свойства необходимо задавать в главном mq5-файле: #property идентификатор значение.

Включаемый файл указывается с помощью ключевого слова #include, после которого следует путь к включаемому файлу.

Включаемый файл – это часто используемый блок кода. Такие файлы могут включаться в исходные тексты экспертов, скриптов, пользовательских индикаторов и библиотек на этапе компиляции. Использование включаемых файлов более предпочтительно, чем использование библиотек, из-за дополнительных накладных расходов при вызове библиотечных функций.

Включаемые файлы могут находиться в той же директории, что и исходный файл, в этом случае используется директива #include с двойными кавычками. Другое место хранения включаемых файлов – в директории <каталог_терминала> \MQL5\Include, в этом случае используется директива #include с угловыми скобками.

В качестве первого свойства индикатора, как правило, указывается имя разработчика, например:

```
#property copyright
```

Далее указывается ссылка на сайт разработчика:

```
#property link
```

После этого идет описание индикатора, каждая строка которого обозначается с помощью идентификатора description,

например:

```
#property description «Average Directional Movement  
Index»
```

Далее указывается версия индикатора:

```
#property version «1.00»
```

На этом, как правило, объявление общих свойств индикатора заканчивается.

Индикатор может появляться в окне терминала двумя способами – на графике символа или в отдельном окне под графиком символа.

Свойство:

```
#property indicator_chart_window
```

Определяет отрисовку индикатора на графике символа.

А свойство:

```
#property indicator_separate_window
```

Определяет вывод индикатора в отдельное окно.

Одно из самых важных свойств индикатора – это количество буферов для расчета индикатора, например:

```
#property indicator_buffers 6
```

Данное свойство тесно связано с двумя другими свойствами индикатора – количеством графических построений и видом графических построений.

Количество графических построений это количество цветных диаграмм, составляющих индикатор.

Например, для индикатора ADX:

```
#property indicator_plots 3
```

Индикатор состоит из трех диаграмм (линий) – индикатора направленности +DI, индикатора направленности —DI и самого индикатора ADX.

Вид графических построений – это та графическая форма, из которой составляется график индикатора.

Например, для индикатора ADX:

```
#property indicator_type1 DRAW_LINE
```

```
#property indicator_type2 DRAW_LINE
```

```
#property indicator_type3 DRAW_LINE
```

Таким образом, каждая диаграмма индикатора ADX – это линия.

Графическая форма сопоставляется с графическим построением с помощью номера графического построения, следующего после `indicator_type`.

Цвет каждого графического построения индикатора задается свойством `indicator_colorN`.

Например, для индикатора ADX:

```
#property indicator_color1 LightSeaGreen
```

```
#property indicator_color2 YellowGreen
```

```
#property indicator_color3 Wheat
```

Цвет сопоставляется с графическим построением с помощью номера графического построения, следующего после `indicator_color`.

Справочник MQL5 · Константы, перечисления и структуры · Константы объектов · Набор Web-цветов

Набор Web-цветов

Для типа `color` определены следующие цветовые константы:

<code>clrBlack</code>	<code>clrDarkGreen</code>	<code>clrDarkSlateGray</code>	<code>clrOlive</code>	<code>clrGreen</code>
<code>clrMaroon</code>	<code>clrIndigo</code>	<code>clrMidnightBlue</code>	<code>clrDarkBlue</code>	<code>clrDarkOliveGreen</code>
<code>clrForestGreen</code>	<code>clrDarkCyan</code>	<code>clrDarkSlateBlue</code>	<code>clrSlateBlue</code>	<code>clrMediumSlateBlue</code>
<code>clrLightGreen</code>	<code>clrDarkRed</code>	<code>clrFirebrick</code>	<code>clrMediumVioletRed</code>	<code>clrMediumSeaGreen</code>
<code>clrGoldenedrod</code>	<code>clrMediumSpringGreen</code>	<code>clrLimeGreen</code>	<code>clrCadetBlue</code>	<code>clrDarkCyan</code>
<code>clrDarkOrange</code>	<code>clrOrange</code>	<code>clrGold</code>	<code>clrYellow</code>	<code>clrLimeGreen</code>
<code>clrDarkCyan</code>	<code>clrViolet</code>	<code>clrMagenta</code>	<code>clrRed</code>	<code>clrGray</code>
<code>clrLightSlateGray</code>	<code>clrDarkPink</code>	<code>clrMediumTurquoise</code>	<code>clrDarkGreen</code>	<code>clrTurquoise</code>
<code>clrBlueViolet</code>	<code>clrMediumSlateBlue</code>	<code>clrGreenYellow</code>	<code>clrDarkCyan</code>	<code>clrDarkGreen</code>
<code>clrMediumTurquoise</code>	<code>clrDarkRed</code>	<code>clrCyan</code>	<code>clrCyan</code>	<code>clrDarkGray</code>
<code>clrDarkCyan</code>	<code>clrDarkRed</code>	<code>clrDarkBlue</code>	<code>clrDarkBlue</code>	<code>clrDarkBlue</code>
<code>clrPink</code>	<code>clrPink</code>	<code>clrLightGreen</code>	<code>clrLimeGreen</code>	<code>clrSilver</code>
<code>clrLightGreen</code>	<code>clrThistle</code>	<code>clrPowderBlue</code>	<code>clrPaleGoldenrod</code>	<code>clrPaleTurquoise</code>

В справочнике MQL5 есть таблица Web-цветов для определения цвета графического построения.

```

32 //---- buffers
33 double   ExtADXBuffer[];
34 double   ExtPDIBuffer[];
35 double   ExtNDIBuffer[];
36 double   ExtPDBuffer[];
37 double   ExtNDBuffer[];
38 double   ExtTmpBuffer[];
39 //---- global variables
40 int       ExtADXPeriod;
41 //-----
42 //| Custom indicator initialization function
43 //-----
44 void OnInit()
45 {
46 //---- check for input parameters
47 if(InpPeriodADX<100 || InpPeriodADX<0)
48 {
49     ExtADXPeriod=14;
50     printf("Incorrect value for input variable Period_ADX=%d. Indicator will use default value\n", InpPeriodADX);
51 }
52 else ExtADXPeriod=InpPeriodADX;
53 //---- indicator buffers
54 SetIndexBuffer(0,ExtADXBuffer);
55 SetIndexBuffer(1,ExtPDIBuffer);
56 SetIndexBuffer(2,ExtNDIBuffer);
57 SetIndexBuffer(3,ExtPDBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
58 SetIndexBuffer(4,ExtNDBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
59 SetIndexBuffer(5,ExtTmpBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
60 //---- indicator digits
61 IndicatorSetInteger(INDICATOR_DIGITS,2);

```

Вернемся теперь к количеству буферов для расчета индикатора.

Так как данные для построения каждой диаграммы индикатора берутся из своего буфера индикатора, количество заявленных буферов индикатора не может быть меньше, чем заявленное число графических построений индикатора.

Сразу же возникает вопрос, каким образом конкретный массив, представляющий буфер индикатора, сопоставляется с конкретным графическим построением индикатора.

Делается это в функции обратного вызова `OnInit ()` с помощью вызова функции `SetIndexBuffer`.

Например, для индикатора ADX:

```
SetIndexBuffer (0,ExtADXBuffer);
```

```
SetIndexBuffer (1,ExtPDIBuffer);
```

```
SetIndexBuffer (2,ExtNDIBuffer);
```

Где первый аргумент, это номер графического построения.

Таким образом, массив связывается с диаграммой индикатора, а диаграмма связывается с ее формой и цветом.

Однако с буферами индикатора все немного сложнее.

Их количество может быть заявлено больше, чем количество графических построений индикатора.

Что это означает?

Это означает, что некоторые массивы, представляющие буфера индикатора, используются не для построения диа-

грамм индикатора, а для промежуточных вычислений.

Например, для индикатора ADX:

```
SetIndexBuffer                                     (3,ExtPDBuffer,  
INDICATOR_CALCULATIONS);  
SetIndexBuffer                                     (4,ExtNDBuffer,  
INDICATOR_CALCULATIONS);  
SetIndexBuffer                                     (5,ExtTmpBuffer,  
INDICATOR_CALCULATIONS);
```

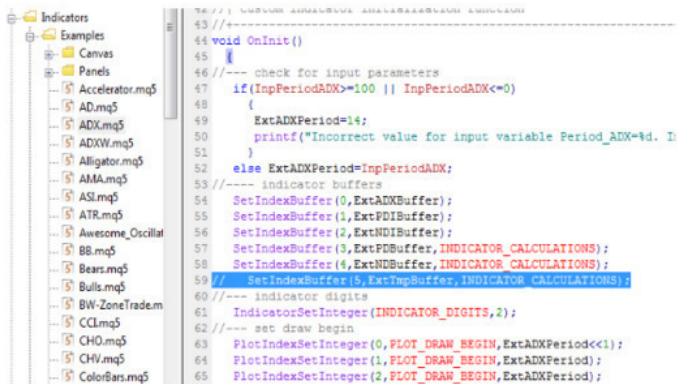
Такой массив определяется с помощью третьего параметра `INDICATOR_CALCULATIONS`.

Это дает следующее:

Все дело в частичном заполнении массива.

Если массив, указанный в функции `SetIndexBuffer`, является динамическим, т.е. объявлен без указания размера, но он привязан к буферу индикатора с помощью функции `SetIndexBuffer`, клиентский терминал сам заботится о том, чтобы размер такого массива соответствовал ценовой истории.

Рассмотрим это на примере индикатора ADX.



В редакторе MQL5, в окне Navigator (Навигатор), в разделе Indicators-> Examples выберем и откроем исходный код индикатора ADX.

В функции OnInit () закомментируем строку:

```
//          SetIndexBuffer          (5,ExtTmpBuffer,
INDICATOR_CALCULATIONS);
```

Теперь массив ExtTmpBuffer является просто динамическим массивом.

Откомпилируем код индикатора и присоединим индикатор к графику в терминале MetaTrader 5.

Время	Источник	Сообщение
2018.11.06 10:20:13.105	ADX (EURUSD,M1)	array out of range in "ADX.mq5" (146,19)

Торговля | Активы | История | Новости | Почта **4** | Календарь | Компания | Маркет **27** | Алерты | Сигналы | Статьи **180** | Библиотека **1029** | **Эксперты** | Журнал |

В результате Терминал выдаст ошибку.
array out of range

Это произошло потому, что мы перед заполнением данного массива значениями не указали его размера и не зарезервировали под него память.

Так что его размер был равен нулю, когда мы попытались в него что-то записать.

Статическим мы этот массив сделать тоже не можем, т.е. объявить его сразу с указанием размера, так как значения такого промежуточного массива рассчитываются в функции обратного вызова OnCalculate на основе загруженной в функцию OnCalculate истории цен, а именно массивов open [], high [], low [], и close [].

Но точный размер массивов open [], high [], low [], и close

[] неизвестен, он обозначается лишь переменной rates_total.

```
73 //+-----+
74 //| Custom indicator iteration function |
75 //+-----+
76 int OnCalculate(const int rates_total,
77               const int prev_calculated,
78               const datetime &time[],
79               const double &open[],
80               const double &high[],
81               const double &low[],
82               const double &close[],
83               const long &tick_volume[],
84               const long &volume[],
85               const int &spread[])
86 {
87     ArrayResize(ExtTmpBuffer, rates_total);
88     ///--- checking for bars count
89     if(rates_total < ExtADXPeriod)
90         return(0);
91     ///--- detect start position
92     int start;
93     if(prev_calculated > 1) start = prev_calculated - 1;
94     else
95     {
96         start = 1;
97         ExtPDIBuffer[0] = 0.0;
98         ExtNDIBuffer[0] = 0.0;
99         ExtADXBuffer[0] = 0.0;
100     }
```

Хорошо, но мы можем в функции OnCalculate применить функцию ArrayResize, чтобы установить размер массива:

ArrayResize (ExtTmpBuffer, rates_total);

Передав в функцию в качестве аргумента переменную rates_total – количество баров на графике, на котором запущен индикатор.

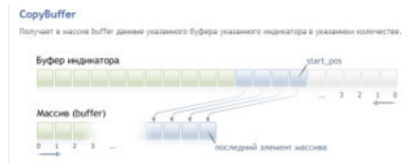
Теперь после компиляции индикатор заработает как надо.

Но дело в том, что в функции OnCalculate мы сначала рассчитываем индикатор для всей ценовой истории, т.е. для rates_total значений, а затем при поступлении нового тика по символу индикатора, и соответственно вызове функции OnCalculate, мы рассчитываем значение индикатора для это-

го нового тика по символу и записываем новое значение индикатора в его массив буфера.

Чтобы это реализовать с промежуточным массивом, нужно внимательно следить за его размером и записывать новое значение в конец массива.

Вместо всего этого, проще всего привязать промежуточный массив к буферу индикатора с помощью функции `SetIndexBuffer` и таким образом решить все эти проблемы.



```
int CopyBuffer(  
    int      indicator_handle,    // handle индикатора  
    int      buffer_num,         // номер буфера индикатора  
    int      start_pos,          // откуда начнем  
    int      count,              // сколько копируем  
    double   buffer[])           // массив, куда будут скопированы данные  
{  
    ;  
}
```

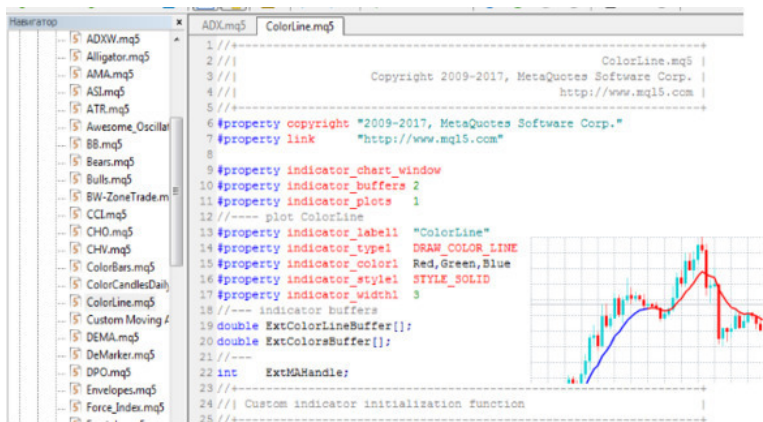
Аналогичная ситуация возникает, когда значения таких промежуточных массивов заполняются с помощью функции `CopyBuffer`, когда мы строим пользовательский индикатор на основе других индикаторов.

Функция `CopyBuffer` распределяет размер принимающего

массива под размер копируемых данных.

Если копируется вся ценовая история, то проблем нет и в этом случае использовать `INDICATOR_CALCULATIONS` необязательно.

Если же мы хотим скопировать только одно новое поступившее значение, функция `CopyBuffer` определит размер принимающего массива как 1, и нужно будет использовать этот принимающий массив как еще один массив-посредник, из которого уже записывать значение в промежуточный массив индикатора. И в этом случае просто функцией `ArrayResize` для принимающего массива проблему не решить.



```
1 //+-----+
2 //|                                     ColorLine.mq5 |
3 //|                                     Copyright 2009-2017, MetaQuotes Software Corp. |
4 //|                                     http://www.mql5.com |
5 //+-----+
6 #property copyright "©2009-2017, MetaQuotes Software Corp."
7 #property link      "http://www.mql5.com"
8
9 #property indicator_chart_window
10 #property indicator_buffers 2
11 #property indicator_plots  1
12 //--- plot ColorLine
13 #property indicator_label1  "ColorLine"
14 #property indicator_type1   DRAW_COLOR_LINE
15 #property indicator_color1  Red,Green,Blue
16 #property indicator_style1  STYLE_SOLID
17 #property indicator_width1  3
18 //--- indicator buffers
19 double ExtColorLineBuffer[];
20 double ExtColorsBuffer[];
21 //---
22 int      ExtMqhHandle;
23 //+-----+
24 /// Custom indicator initialization function
25 //+-----+
```

Теперь что нам делать, если мы хотим раскрашивать наши

диаграммы индикатора в разные цвета в зависимости от цены?

Во-первых, мы должны указать, что наша графическая форма нашего графического построения является цветной, например:

```
#property indicator_type1 DRAW_COLOR_LINE
```

В идентификатор геометрической формы добавляется слово COLOR.

Далее значение свойства #property indicator_buffers увеличивается на единицу и объявляется еще один массив для хранения цвета.

```
10 #property indicator_buffers 2
11 #property indicator_plots 1
12 /---- plot ColorLine
13 #property indicator_label1 "ColorLine"
14 #property indicator_type1 DRAW_COLOR_LINE
15 #property indicator_color1 Red,Green,Blue
16 #property indicator_style1 STYLE_SOLID
17 #property indicator_width1 3
18 /---- indicator buffers
19 double ExtColorLineBuffer[];
20 double ExtColorsBuffer[];
21 /----
22 int ExtMAHandle;
23 /+-----+
24 /| Custom indicator initialization function |
25 /+-----+
26 void OnInit()
27 {
28 /---- indicator buffers mapping
29 SetIndexBuffer(0,ExtColorLineBuffer,INDICATOR_DATA);
30 SetIndexBuffer(1,ExtColorsBuffer,INDICATOR_COLOR_INDEX);
31 /---- get MA handle
32 ExtMAHandle=iMA(Symbol(),0,10,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE);
33 }
```

Функцией SetIndexBuffer объявленный дополнительный массив сопоставляется с буфером цвета индикатора, напри-

мер:

SetIndexBuffer (1,ExtColorsBuffer, INDICATOR_COLOR_INDEX);

В свойстве #property indicator_color, раскрашиваемого графического построения, указывается несколько цветов, например:

#property indicator_color1 Red, Green, Blue

```
36 //-----+
37 int getIndexOfColor(int i)
38 {
39     int j=i%300;
40     if(j<100) return(0); // first index
41     if(j<200) return(1); // second index
42     return(2); // third index
43 }
```

```
74 //--- now set line color for every bar
75 for(int i=0;i<rates_total && !IsStopped();i++)
76     ExtColorsBuffer[i]=getIndexOfColor(i);
77 }
```

И, наконец, каждому элементу массива, представляющего буфер цвета индикатора, присваивается номер цвета, определенный в свойстве #property indicator_color.

В данном случае, это 0, 1 и 2.

Теперь при отрисовке диаграммы индикатора, из буфера берется значение диаграммы, по позиции значения оно со-

поставляется со значением буфера цвета, и элемент диаграммы становится цветным.

```
12 //---- plot ColorLine
13 #property indicator_label1 "ColorLine"
14 #property indicator_type1 DRAW_COLOR_LINE
15 //property indicator_color1 Red,Green,Blue
16 #property indicator_style1 STYLE_SOLID
17 #property indicator_width1 3
18 //--- indicator buffers
19 double ExtColorLineBuffer[];
20 double ExtColorsBuffer[];
21 //---
22 int ExtMAHandle;
23 //+-----+
24 //| Custom indicator initialization function |
25 //+-----+
26 void OnInit()
27 {
28
29 PlotIndexSetInteger(0,PLOT_COLOR_INDEXES,3);
30 PlotIndexSetInteger(0,PLOT_LINE_COLOR,0,Red);
31 PlotIndexSetInteger(0,PLOT_LINE_COLOR,1,Green);
32 PlotIndexSetInteger(0,PLOT_LINE_COLOR,2,Blue);
33 }
```

Вместо свойства #property indicator_color, цвета графического построения можно задать программным способом:

Задаем количество индексов цветов для графического построения с помощью функции:

PlotIndexSetInteger (0,PLOT_COLOR_INDEXES,3);

И задаем цвет для каждого индекса с помощью функции:
PlotIndexSetInteger (0,PLOT_LINE_COLOR,0,Red);

Где первый параметр – индекс графического построения, соответственно первое графическое построение имеет индекс 0.

Это идентично объявлению:

#property indicator_color1 Red, Green, Blue

```
6 #property copyright      "2009-2017, MetaQuotes Software Corp."
7 #property link           "http://www.mql5.com"
8 #property description    "Average Directional Movement Index"
9 #include <MovingAverages.mqh>
10
11 #property indicator_separate_window
12 // #property indicator_chart_window
13 #property indicator_buffers 6
14 #property indicator_plots  3
15 #property indicator_type1  DRAW_LINE
16 #property indicator_color1 LightSeaGreen
17 #property indicator_style1 STYLE_SOLID
18 #property indicator_width1 1
19 #property indicator_type2  DRAW_LINE
20 #property indicator_color2 YellowGreen
21 #property indicator_style2 STYLE_DOT
22 #property indicator_width2 1
23 #property indicator_type3  DRAW_LINE
24 #property indicator_color3 Wheat
25 #property indicator_style3 STYLE_DOT
26 #property indicator_width3 1
27 #property indicator_label1 "ADX"
28 #property indicator_label2 "+DI"
29 #property indicator_label3 "-DI"
```

Давайте продолжим рассмотрение свойств индикатора.

Толщина линии диаграммы индикатора задается свойством `indicator_widthN`, где `N` – номер графического построения, например:

```
#property indicator_width1 1
```

Также можно задать стиль линии диаграммы индикатора – сплошная линия, прерывистая, пунктирная, штрих-пунктирная, штрих – с помощью свойства `indicator_styleN`, где `N` – номер графического построения, например:

```
#property indicator_style1 STYLE_SOLID
```

И, наконец, свойство `indicator_labelN` указывает метки диаграмм индикатора в DataWindow или Окно данных, на-

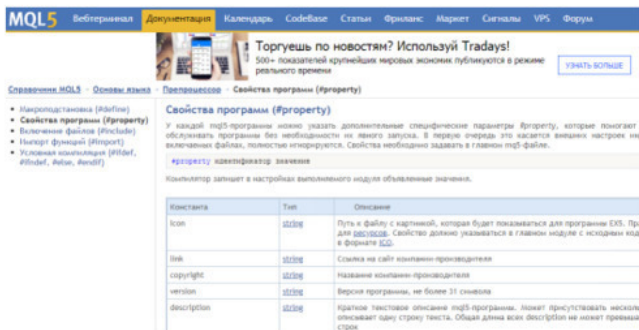
пример:

#property indicator_label1 «ADX»

#property indicator_label2 "+DI»

#property indicator_label3 "-DI»

<https://www.mql5.com/ru/docs/basis/preprocessor/compilation>



MQL5 Веб-портал | Документация | Календарь | CodeBase | Статьи | Фриланс | Market | Сигналы | VPS | Форум

Торгуешь по новостям? Используй Tradays!
500+ показателей крупнейших мировых экономик публикуются в режиме реального времени

УЗНАТЬ БОЛЬШЕ

Справочник MQL5 · Основы языка · Прекомпилятор · Свойства программы (#property)

- Макроподстановка (#define)
- Свойства программы (#property)
- Включение файлов (#include)
- Вызов функций (#import)
- Условная компиляция (#ifdef, #ifndef, #else, #endif)

Свойства программы (#property)

У каждой mql5-программы можно указать дополнительные специфические параметры #property, которые позволяют обслуживать программу без необходимости ее нового запуска. В первую очередь это касается внешних настроек и/или включенных файлов, полностью игнорируется. Свойства необходимо задавать в главном mql5-файле.

#property **индикатор** **заказчик**

Компилятор записывает в настройки выполненного модуля объявленные значения.

Константа	Тип	Описание
icon	string	Путь к файлу с картинкой, которая будет показываться для программы EX5. При для <code>dllimport</code> . Свойство должно указываться в главном модуле с исходным кодом в файле <code>EQD</code> .
link	string	Ссылка на сайт компании-производителя
copyright	string	Название компании-производителя
version	string	Версия программы, не более 31 символа
description	string	Краткое текстовое описание mql5-программы. Может присутствовать несколько описаний одной строки текста. Общая длина всех <code>description</code> не может превышать 100000 символов

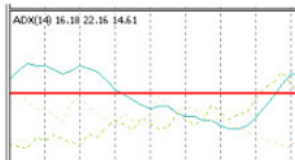
Другие свойства индикатора можно посмотреть в справочнике.

Правда можно отметить еще одну группу свойств, которая позволяет нарисовать горизонтальный уровень индикатора в отдельном окне, например:

```

11 #property indicator_separate_window
12 //property indicator_chart_window
13 #property indicator_buffers 6
14 #property indicator_plots 3
15 #property indicator_type1 DRAW_LINE
16 #property indicator_color1 LightSeaGreen
17 #property indicator_style1 STYLE_SOLID
18 #property indicator_width1 1
19 #property indicator_type2 DRAW_LINE
20 #property indicator_color2 YellowGreen
21 #property indicator_style2 STYLE_DOT
22 #property indicator_width2 1
23 #property indicator_type3 DRAW_LINE
24 #property indicator_color3 Wheat
25 #property indicator_style3 STYLE_DOT
26 #property indicator_width3 1
27 #property indicator_label1 "ADX"
28 #property indicator_label2 "+DI"
29 #property indicator_label3 "-DI"
30
31 #property indicator_level1 30.0
32 #property indicator_levelcolor Red
33 #property indicator_levelstyle STYLE_SOLID
34 #property indicator_levelwidth 2

```



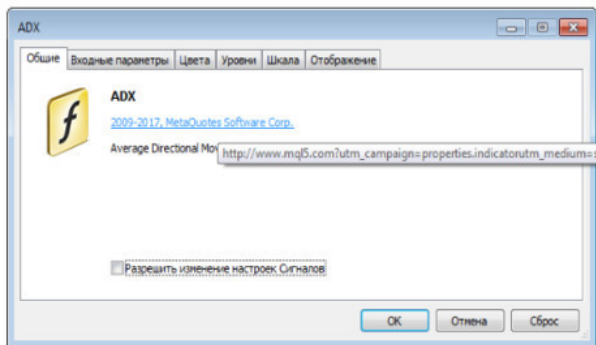
#property indicator_level1 30.0

#property indicator_levelcolor Red

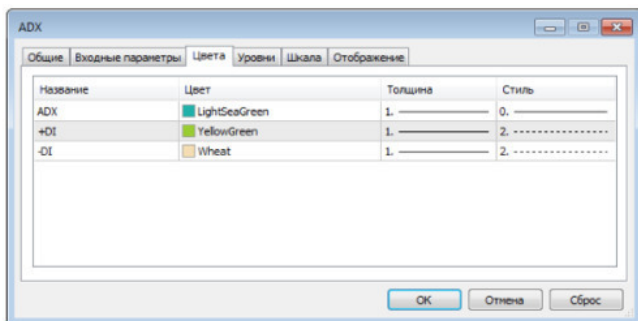
#property indicator_levelstyle STYLE_SOLID

#property indicator_levelwidth 2

В результате добавления этих строк кода в индикатор ADX, у него появится горизонтальный уровень.



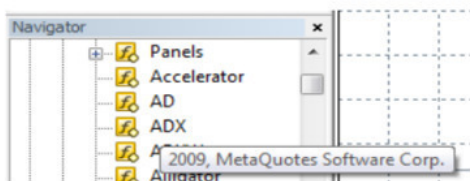
Теперь, на примере индикатора ADX, при присоединении индикатора к графику в MetaTrader 5, во-первых, откроется диалоговое окно индикатора, которое во вкладке Общие отобразит значения свойств copyright, link и description.



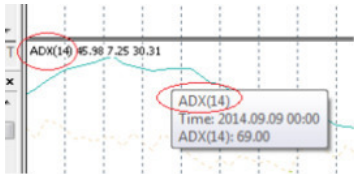
А во вкладке Цвета отобразятся значения свойств `indicator_label`, `indicator_color`, `indicator_width`, `indicator_style`.

Само же название индикатора определяется именем файла индикатора.

К слову сказать, диалоговое окно индикатора можно открыть и после присоединения индикатора к графику, с помощью контекстного меню, щелкнув правой кнопкой мышки на индикаторе и выбрав свойства индикатора.



При наведении курсора на название индикатора в окне Navigator терминала всплывает подсказка, отображающая свойство copyright.



```
#property indicator_label1 "ADX"
```

```
67 --- indicator short name
68 string short_name="ADX("+string(ExtADXPeriod)+"");
69 IndicatorSetString(INDICATOR_SHORTNAME,short_name);
```

После присоединения индикатора свойство:

#property indicator_label1 «ADX»

работать не будет, так как в функции OnInit () с помощью вызова функции:

```
string short_name=«ADX (»+string (ExtADXPeriod) +»)»;
IndicatorSetString (INDICATOR_SHORTNAME,
short_name);
```

изменена подпись индикатора на ADX (14) – период индикатора.

Окно данных	
EURUSD, H1	
Date	
Time	
Open	
High	
Low	
Close	
Volume	
Tick Volume	
Spread	
Окно индикатора 1	
ADX(14)	
+DI	
-DI	

```
70 --- change 1-st index label
71 PlotIndexSetString(0,PLOT_LABEL,short_name);
```

А вызовом функции:

`PlotIndexSetString (0,PLOT_LABEL, short_name);`

изменена метка индикатора в окне Окно Данных, которое открывается в меню Вид терминала.

Значения же свойств:

`#property indicator_label2 "+DI»`

`#property indicator_label3 "-DI»`

отображаются, как и было определено, во всплывающих подсказках к диаграммам индикатора и отображаются в окне Окно Данных.

```

5 //-----
6 #property copyright      "2009-2017, MetaQuotes Software Corp."
7 #property link           "http://www.mql5.com"
8 #property description    "Average Directional Movement Index"
9 #include <MovingAverages.mqh>
10
11 #property indicator_separate_window
12 //property indicator_chart_window
13 #property indicator_buffers 6
14 #property indicator_plots  3
15 #property indicator_type1   DRAW_LINE
16 #property indicator_color1  LightSeaGreen
17 #property indicator_style1  STYLE_SOLID
18 #property indicator_width1  1
19 #property indicator_type2   DRAW_LINE
20 #property indicator_color2  YellowGreen
21 #property indicator_style2  STYLE_DOT
22 #property indicator_width2  1
23 #property indicator_type3   DRAW_LINE
24 #property indicator_color3  Wheat
25 #property indicator_style3  STYLE_DOT
26 #property indicator_width3  1
27 #property indicator_label1  "ADX"
28 #property indicator_label2  "+DI"
29 #property indicator_label3  "-DI"
30
54 //---- indicator buffers
55 SetIndexBuffer(0,ExtADXBuffer);
56 SetIndexBuffer(1,ExtPDIBuffer);
57 SetIndexBuffer(2,ExtNDIBuffer);
58 SetIndexBuffer(3,ExtPDBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
59 SetIndexBuffer(4,ExtNDBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
60 SetIndexBuffer(5,ExtTmpBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);

```

В коде индикатора ADX объявленное количество буферов индикатора больше, чем количество графических построений.

Свойство `indicator_buffers` равно 6

А свойство `indicator_plots` равно 3

Сделано это для того, чтобы использовать три буфера индикатора для промежуточных расчетов.

Это массивы `ExtPDBuffer`, `ExtNDBuffer` и `ExtTmpBuffer`.

В функции `OnCalculate` индикатора, значения массивов `ExtPDBuffer`, `ExtNDBuffer`, `ExtTmpBuffer` рассчитываются на основе загруженной ценовой истории, а затем уже на их основе рассчитываются значения массивов `ExtADXBuffer`, `ExtPDIBuffer`, `ExtNDIBuffer`, которые используются для отрисовки диаграмм индикатора.

Как уже было сказано, буферы индикатора для промежуточных вычислений здесь объявляются с константой `INDICATOR_CALCULATIONS`, так как заранее неизвестен размер загружаемой ценовой истории.



Теперь, в описании индикатора ADX сказано, что:

Сигнал на покупку формируется тогда, когда +DI поднимается выше – DI и при этом сам ADX растет.

В момент, когда +DI расположен выше – DI, но сам ADX начинает снижаться, индикатор подает сигнал о том, что рынок «перегрет» и пришло время фиксировать прибыль.

Сигнал на продажу формируется тогда, когда +DI опускается ниже – DI и при этом ADX растет.

В момент, когда +DI расположен ниже – DI, но сам ADX

начинает снижаться, индикатор подает сигнал о том, что рынок «перегрет» и пришло время фиксировать прибыль.

Давайте, модифицируем код индикатора ADX таким образом, чтобы раскрасить диаграмму ADX в четыре цвета, которые соответствуют описанным выше четырем торговым сигналам.

```
12 // #property indicator_chart_window
13 #property indicator_buffers 7
14 #property indicator_plots 3
15 #property indicator_type1 DRAW_COLOR_LINE
16 #property indicator_color1 LightSeaGreen
17 #property indicator_style1 STYLE_SOLID
18 #property indicator_width1 1
19 #property indicator_type2 DRAW_LINE
20 #property indicator_color2 YellowGreen
21 #property indicator_style2 STYLE_DOT
22 #property indicator_width2 1
23 #property indicator_type3 DRAW_LINE
24 #property indicator_color3 Wheat
25 #property indicator_style3 STYLE_DOT
26 #property indicator_width3 1
27 #property indicator_label1 "ADX"
28 #property indicator_label2 "+DI"
29 #property indicator_label3 "-DI"
30
31 /--- input parameters
32 input int InpPeriodADX=14; // Period
33 /--- buffers
34 double ExtADXBuffer[];
35 double ExtPDIBuffer[];
36 double ExtNDIBuffer[];
37 double ExtPDSBuffer[];
38 double ExtNDSBuffer[];
39 double ExtImpBuffer[];
40 //Byфep цвeтa
41 double ExtColorsBuffer[];
```

В качестве первого шага изменим свойство `indicator_type1` на `DRAW_COLOR_LINE`.

Далее увеличим на единицу значение свойства `indicator_buffers` на значение 7.

Объявим массив для буфера цвета `ExtColorsBuffer`.

```

47 void OnInit()
48 {
49     ///--- check for input parameters
50     if(InpPeriodADX>=100 || InpPeriodADX<=0)
51     {
52         ExtADXPeriod=14;
53         printf("Incorrect value for input variable Period_ADX=%d.\n");
54     }
55     else ExtADXPeriod=InpPeriodADX;
56     ///--- indicator buffers
57     SetIndexBuffer(0,ExtADXBuffer);
58     SetIndexBuffer(1,ExtColorsBuffer,INDICATOR_COLOR_INDEX);
59     SetIndexBuffer(2,ExtPDIBuffer);
60     SetIndexBuffer(3,ExtNDIBuffer);
61     SetIndexBuffer(4,ExtPDBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
62     SetIndexBuffer(5,ExtNDBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
63     SetIndexBuffer(6,ExtImpBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);

```

И в функции OnInit () свяжем объявленный массив с буфером цвета с помощью функции SetIndexBuffer.

Тут есть хитрость – индекс буфера цвета должен следовать за индексом буфера значений индикатора.

Если, например, связать массив ExtColorsBuffer с буфером с индексом 6, тогда индикатор не будет корректно отрисовываться.

```
11 #property indicator_separate_window
12 // #property indicator_chart_window
13 #property indicator_buffers 7
14 #property indicator_plots 3
15 #property indicator_type1 DRAW_COLOR_LINE
16 #property indicator_color1 LightSeaGreen, clrBlue, clrLightBlue, clrRed, clrLightPink
17 #property indicator_style1 STYLE_SOLID
18 #property indicator_width1 2
19 #property indicator_type2 DRAW_LINE
20 #property indicator_color2 YellowGreen
21 #property indicator_style2 STYLE_DOT
22 #property indicator_width2 1
23 #property indicator_type3 DRAW_LINE
24 #property indicator_color3 Wheat
25 #property indicator_style3 STYLE_DOT
26 #property indicator_width3 1
27 #property indicator_label1 "ADX"
28 #property indicator_label2 "+DI"
29 #property indicator_label3 "-DI"
```

В свойство `indicator_color1` добавим цветов.

И увеличим толщину линии с помощью свойства `indicator_width1`.

```

155 ExtColorsBuffer[i]=0;
156 if (ExtPDIBuffer[i]>ExtNDIBuffer[i] && ExtADXBBuffer[i]>ExtADXBBuffer[i-1]) {
157 ExtColorsBuffer[i]=1;
158 }
159 if (ExtPDIBuffer[i]>ExtNDIBuffer[i] && ExtADXBBuffer[i]<ExtADXBBuffer[i-1]) {
160 ExtColorsBuffer[i]=2;
161 }
162 if (ExtPDIBuffer[i]<ExtNDIBuffer[i] && ExtADXBBuffer[i]>ExtADXBBuffer[i-1]) {
163 ExtColorsBuffer[i]=3;
164 }
165 if (ExtPDIBuffer[i]<ExtNDIBuffer[i] && ExtADXBBuffer[i]<ExtADXBBuffer[i-1]) {
166 ExtColorsBuffer[i]=4;
167 }
...
```

В функции OnCalculate в конце перед закрывающей скобкой цикла for добавим код заполнения буфера цвета значениями согласно описанной нами стратегии.



Откомпилируем код и получим индикатор с визуальным отображением сигналов на покупку и продажу:

```

6 #property copyright      "2009-2017, MetaQuotes Software Corp."
7 #property link           "http://www.mql5.com"
8 #property description    "Relative Strength Index"
9 ///-- indicator settings
10 #property indicator_separate_window
11 #property indicator_minimum 0
12 #property indicator_maximum 100
13 #property indicator_level1 30
14 #property indicator_level2 70
15 #property indicator_buffers 3
16 #property indicator_plots 1
17 #property indicator_type1   DRAW_LINE
18 #property indicator_color1  DodgerBlue
19 ///-- input parameters
20 input int   InpPeriodRSI=14; // Period
21 ///-- indicator buffers
22 double      ExtRSIBuffer[];
23 double      ExtPosBuffer[];
24 double      ExtNegBuffer[];
25 ///-- global variable
26 int         ExtPeriodRSI;
27 //-----

```

В редакторе MQL5 откроем другой индикатор из папки Examples – RSI.

Данный индикатор имеет два ключевых уровня, которые определяют области перекупленности и перепроданности.

В коде индикатора эти уровни определены как свойства:

```
#property indicator_level1 30
```

```
#property indicator_level2 70
```

Давайте улучшим отображение этих уровней, добавив им цвета и стиля.

```
6 #property copyright "2009-2017, MetaQuotes Software Corp."
7 #property link "http://www.mql5.com"
8 #property description "Relative Strength Index"
9 //--- indicator settings
10 #property indicator_separate_window
11 #property indicator_minimum 0
12 #property indicator_maximum 100
13 #property indicator_level1 30
14 #property indicator_level2 70
15 #property indicator_buffers 3
16 #property indicator_plots 1
17 #property indicator_type1 DRAW_LINE
18 #property indicator_color1 DodgerBlue
19
20 #property indicator_levelcolor Red
21 #property indicator_levelstyle STYLE_SOLID
22 #property indicator_levelwidth 1
--
```

Для этого добавим свойства:

```
#property indicator_levelcolor Red
```

```
#property indicator_levelstyle STYLE_SOLID
```

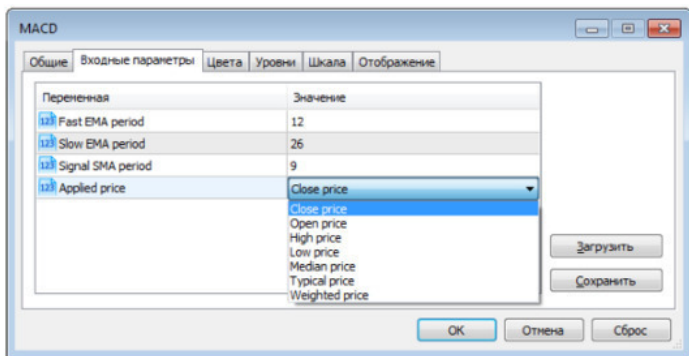
#property indicator_levelwidth 1

Теперь индикатор будет выглядеть следующим образом.



Параметры ввода и переменные индикатора

Параметры ввода это те параметры индикатора, которые отображаются пользователю перед присоединением индикатора к графику во вкладке Входные параметры диалогового окна.



Например, для индикатора MACD – это периоды скользящих средних и тип применяемой цены.

Здесь пользователь может поменять параметры индикатора по умолчанию, и индикатор присоединится к графику с уже измененными параметрами.

Также пользователь может поменять параметры индикатора после присоединения индикатора к графику, щелкнув правой кнопкой мышки на индикаторе и выбрав свойства индикатора.

```

6#property copyright      "2009-2017, MetaQuotes Software Corp."
7#property link           "http://www.mql5.com"
8#property description    "Moving Average Convergence/Divergence"
9#include <MovingAverages.mqh>
10/-- indicator settings
11#property indicator_separate_window
12#property indicator_buffers 4
13#property indicator_plots  2
14#property indicator_type1  DRAW_HISTOGRAM
15#property indicator_type2  DRAW_LINE
16#property indicator_color1 Silver
17#property indicator_color2 Red
18#property indicator_width1 2
19#property indicator_width2 1
20#property indicator_label1 "MACD"
21#property indicator_label2 "Signal"
22/-- input parameters
23input int      InpFastEMA=12;           // Fast EMA period
24input int      InpSlowEMA=26;          // Slow EMA period
25input int      InpSignalSMA=9;         // Signal SMA period
26input ENUM_APPLIED_PRICE InpAppliedPrice=PRICE_CLOSE; // Applied price
27/-- indicator buffers
28double         ExtMacdBuffer[];
29double         ExtSignalBuffer[];
30double         ExtFastMaBuffer[];
31double         ExtSlowMaBuffer[];
32/-- MA handles
33int            ExtFastMaHandle;
34int            ExtSlowMaHandle;
35//-----

```

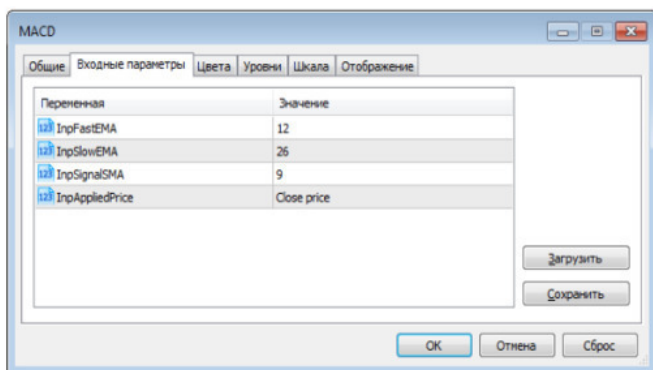
В коде индикатора такие параметры задаются input переменными с модификатором input, который указывается перед типом данных. Как правило, input переменные объявляются сразу после свойств индикатора.

Например, для индикатора MACD – это периоды для экспоненциальной скользящей средней с коротким периодом от цены, экспоненциальной скользящей средней с длинным периодом от цены, сглаживающей скользящей средней с коротким периодом от разницы двух остальных скользящих, и тип применяемой цены.

Здесь надо отметить то, что в диалоговом окне присоединения индикатора к графику отображаются не имена переменных, а комментарии к ним.

Если убрать комментарии, входные параметры отобразят-

ся следующим образом.



Здесь уже отображаются имена переменных.

Как вы сами, наверное, уже догадались, комментарии используются для отображения, чтобы облегчить пользователю понимание их предназначения.

Здесь также видно, что входными параметрами могут быть не только отдельные переменные, но и перечисления, которые отображаются в виде выпадающих списков.

```

22 --- input parameters
23 input int      InpFastEMA=12;           // Fast EMA period
24 input int      InpSlowEMA=26;          // Slow EMA period
25 input int      InpSignalSMA=9;         // Signal SMA period
26 input ENUM_APPLIED_PRICE InpAppliedPrice=PRICE_CLOSE; // Applied price
27 --- indicator buffers
28 double         ExtMacdBuffer[];
29 double         ExtSignalBuffer[];
30 double         ExtFastMaBuffer[];
31 double         ExtSlowMaBuffer[];

```

Для индикатора MACD используется встроенное перечисление `ENUM_APPLIED_PRICE`, но можно также определить и свое перечисление.

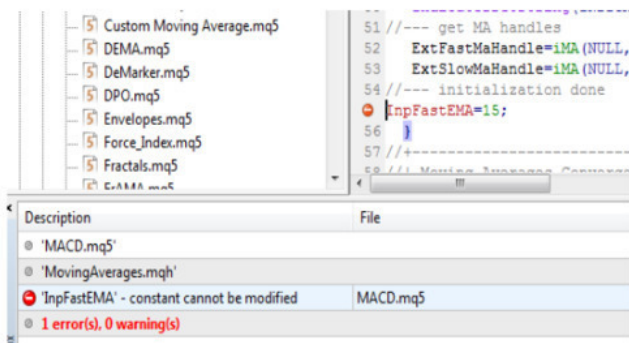
В справочнике приводится соответствующий пример.

```
#property script_show_inputs
/-- day of week
enum dayOfWeek
{
    S=0, // Sunday
    M=1, // Monday
    T=2, // Tuesday
    W=3, // Wednesday
    Th=4, // Thursday
    Fr=5, // Friday,
    St=6, // Saturday
};
/-- input parameters
input dayOfWeek swapday=W;
```

В этом примере команда #property script_show_inputs используется для скриптов, для индикаторов ее можно опустить.

Основное отличие input переменных от других типов переменных состоит в том, что изменить их значение может только пользователь в диалоговом окне индикатора.

Если в коде индикатора попытаться изменить значение входного параметра, при компиляции возникнет ошибка.



Поэтому, если вы хотите при расчетах использовать измененное значение входного параметра, нужно использовать промежуточную переменную.

Классы памяти

Существуют три класса памяти: static, input и extern. Эти модификаторы класса памяти явно указывают компилятору, что соответствующие переменные распределяются в предопределенной области памяти, называемой глобальным пулом. При этом данные модификаторы указывают на особую обработку данных переменных.

Если переменная, объявленная на локальном уровне, не является статической, то распределение памяти под такую переменную производится автоматически на программном стеке. Освобождение памяти, выделенной под не статический массив, производится также автоматически при выходе за пределы области видимости блока, в котором массив объявлен.

С локальными переменными в принципе все понятно, они объявляются в блоке кода, например, в цикле или функции, там же инициализируются, и, после выполнения блока кода, память, выделенная под локальные переменные в программном стеке, освобождается.

Тут особо надо отметить, что для локальных объектов, созданных с помощью оператора `new`, в конце блока кода нужно применить оператор `delete` для освобождения памяти.

Глобальные переменные, как правило, объявляются после свойств индикатора, входных параметров и массивов буфферов индикатора, перед функциями.

Глобальные переменные видны в пределах всей программы, их значение может быть изменено в любом месте программы и память, выделяемая под глобальные переменные

вне программного стека, освобождается при выгрузке программы.

Здесь видно, что `input` переменные это те же глобальные переменные, за исключением опции – их значение не может быть изменено в любом месте программы.

Если глобальную или локальную переменную объявить со спецификатором `const` – это так же не позволит изменять значение этой переменной в процессе выполнения программы.

Статические переменные определяются модификатором `static`, который указывается перед типом данных.

Со статическими переменными все немного сложнее, но легче всего их понять, сравнивая статические переменные с локальными и глобальными переменными.

В принципе, статическая переменная, объявленная там же, где и глобальная переменная, ничем не отличается от глобальной переменной.

Хитрость начинается, если локальную переменную объявить с модификатором `static`.

В этом случае, после выполнения блока кода, память, выделенная под статическую переменную, не освобождается. И при следующем выполнении того же блока кода, предыдущее значение статической переменной можно использовать.

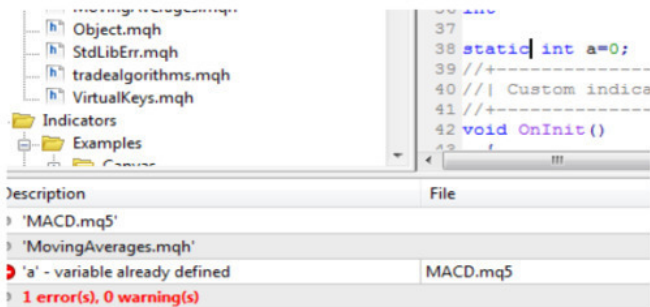
Хотя область видимости такой статической переменной ограничивается те же самым блоком кода, в котором она была объявлена.

и переменную можно будет использовать.

Если же в файле MovingAverages и файле MACD одновременно объявить статическую глобальную переменную:

```
static int a=0;
```

тогда при компиляции обоих файлов возникнет ошибка.



Помимо команды #include полезной является также директива #define, которая позволяет делать подстановку выражения вместо идентификатора, например:

```
#define ABC          100
#define PI           3.14
#define COMPANY_NAME "MetaQuotes Software Corp."
...
void ShowCopyright()
{
    Print("Copyright 2001-2009, ", COMPANY_NAME);
    Print("https://www.metaquotes.net");
}
```

#define PI 3.14

Хэндл индикатора

Начнем с цитаты:

HANDLE идентифицирует объект, которым Вы можете манипулировать. Джеффри РИХТЕР «Windows для профессионалов».

Справочник MQL5 - Технические индикаторы - IMA

- IAC
- IAD
- IADX
- IADXWilder
- iAlligator
- IAMA
- IAO
- IATR
- iBearsPower

IMA

Возвращает хэндл индикатора скользящего среднего. Всего один буфер.

```
int iMA(  
    string          symbol,           // имя символа  
    ENUM_TIMEFRAMES period,          // период  
    int             ma_period,        // период усреднения  
    int             ma_shift,         // смещение индикатора по горизонтали  
    ENUM_MA_METHOD  ma_method,        // тип скользящего  
    ENUM_APPLIED_PRICE applied_price // тип цены или handle  
);
```

Переменные типа handle представляют собой указатель на некоторую системную структуру или индекс в некоторой системной таблице, которая содержит адрес структуры.

Таким образом, получив хэндл некоторого индикатора, мы можем использовать его данные для построения своего

индикатора.

Хэндл индикатора представляет собой переменную типа `int` и объявляется, как правило, после объявления массивов буферов индикатора, вместе с глобальными переменными, например в индикаторе MACD:

```
27//--- indicator buffers
28double          ExtMacdBuffer[];
29double          ExtSignalBuffer[];
30double          ExtFastMaBuffer[];
31double          ExtSlowMaBuffer[];
32//--- MA handles
33int             ExtFastMaHandle;
34int             ExtSlowMaHandle;
35//-----
36//| Custom indicator initialization function
37//-----
38void OnInit()
39{
40//--- indicator buffers mapping
41  SetIndexBuffer(0,ExtMacdBuffer,INDICATOR_DATA);
42  SetIndexBuffer(1,ExtSignalBuffer,INDICATOR_DATA);
43  SetIndexBuffer(2,ExtFastMaBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
44  SetIndexBuffer(3,ExtSlowMaBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
45//--- sets first bar from what index will be drawn
46  PlotIndexSetInteger(1,PLOT_DRAW_BEGIN,InpSignalSMA-1);
47//--- name for Dindicator subwindow label
48  IndicatorSetString(INDICATOR_SHORTNAME,"MACD("+string(InpFastEMA)+","+string(InpSlowEMA)+","+string(InpSignalSMA)+")");
49//--- get MA handles
50  ExtFastMaHandle=IMA(NULL,0,InpFastEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
51  ExtSlowMaHandle=IMA(NULL,0,InpSlowEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
52//--- initialization done
53}
```

Объявляются два хэндла – `int ExtFastMaHandle` и `int ExtSlowMaHandle`.

Здесь хэндлы индикаторов – это указатели на индикатор скользящего среднего с разными периодами 12 и 26.

Объявив эти переменные, мы естественно реально ничего не получаем, так как объекта индикатора, данные которого мы хотим использовать, еще не существует.

Создать в глобальном кеше клиентского терминала ко-

пию соответствующего технического индикатора и получить ссылку на нее можно несколькими способами.

Если это стандартный индикатор, проще всего получить его хэндл можно с помощью стандартной функции для работы с техническими индикаторами.

iMA

Возвращает хэндл индикатора скользящего среднего. Всего один буфер.

```
int iMA(  
    string          symbol,           // имя символа  
    ENUM_TIMEFRAMES period,          // период  
    int             ma_period,        // период усреднения  
    int             ma_shift,         // смещение индикатора по горизонтали  
    ENUM_MA_METHOD  ma_method,        // тип сглаживания  
    ENUM_APPLIED_PRICE applied_price  // тип цены или handle  
);
```

Стандартная функция для индикатора скользящего среднего это функция iMA.

И в индикаторе MACD хэндлы индикатора скользящего среднего получаются с помощью вызова функции iMA в функции OnInit ().

```

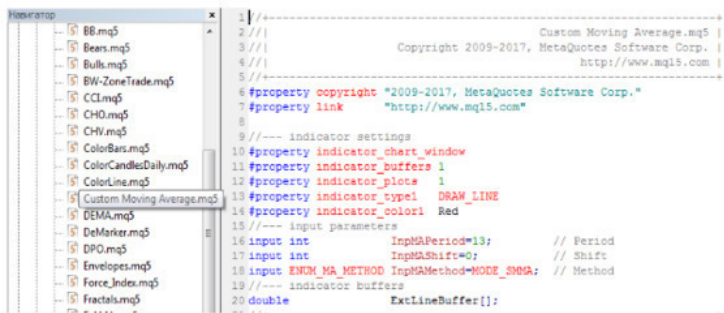
49 //--- get MA handles
50 ExtFastMaHandle=iMA(NULL,0,InpFastEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
51 ExtSlowMaHandle=iMA(NULL,0,InpSlowEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);

22 //--- input parameters
23 input int InpFastEMA=12; // Fast EMA period
24 input int InpSlowEMA=26; // Slow EMA period
25 input int InpSignalSMA=9; // Signal SMA period
26 input ENUM_APPLIED_PRICE InpAppliedPrice=PRICE_CLOSE; // Applied price

```

где используются свойства индикатора – InpFastEMA, InpSlowEMA и InpAppliedPrice.

Предположим, что мы хотим использовать не стандартный, а пользовательский индикатор.



В папке Indicators/Examples редактора MQL5 есть нужный нам индикатор – это файл Custom Moving Average.mq5.

Для вызова того индикатора воспользуемся функцией iCustom.

iCustom

Возвращает хэндл указанного пользовательского индикатора.

```
int iCustom(  
    string      symbol,      // имя символа  
    ENUM_TIMEFRAMES period,  // период  
    string      name         // папка/имя_пользовательского индикатора  
    ...         // список входных параметров индикатора  
);
```

В функции OnInit () индикатора MACD изменим код, где для получения хэндлов вместо стандартной функции, используем функцию iCustom.

```

51 // ExtFastMaHandle=iMA(NULL,0,InpFastEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
52 // ExtSlowMaHandle=iMA(NULL,0,InpSlowEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
53 ExtFastMaHandle=iCustom(NULL,0,"Examples\\Custom Moving Average", InpFastEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
54 ExtSlowMaHandle=iCustom(NULL,0,"Examples\\Custom Moving Average", InpSlowEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);

```

После компиляции индикатора мы увидим, что его отображение никак не изменилось.



Еще один способ получить хэндл пользовательского индикатора, это использовать функцию `IndicatorCreate`.

`IndicatorCreate`

Возвращает хэндл указанного технического индикатора, созданного на основе массива параметров типа `MqlParam`.

```
int IndicatorCreate(  
    string      symbol,                // имя символа  
    ENUM_TIMEFRAMES period,           // период  
    ENUM_INDICATOR indicator_type,    // тип индикатора из перечисления ENUM_INDICATOR  
    int         parameters_cnt=0,      // количество параметров  
    const MqlParam parameters_array[]=NULL, // массив параметров  
);
```

В функции `OnInit ()` индикатора MACD изменим код, где для получения хэндлов используем функцию `IndicatorCreate`.

```

51 // ExtFastMaHandle=iMA(NULL,0,InpFastEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
52 // ExtSlowMaHandle=iMA(NULL,0,InpSlowEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
53 // ExtFastMaHandle=iCustom(NULL,0,"Examples\\Custom Moving Average", InpFastEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
54 // ExtSlowMaHandle=iCustom(NULL,0,"Examples\\Custom Moving Average", InpSlowEMA,0,MODE_EMA,InpAppliedPrice);
55
56 MqlParam params[];
57 ArrayResize(params,3);
58 params[0].type =TYPE_STRING;
59 params[0].string_value="Examples\\Custom Moving Average";
60 ---- set ma_period
61 params[1].type =TYPE_INT;
62 params[1].integer_value=InpFastEMA;
63 ---- set ma_shift
64 params[2].type =TYPE_INT;
65 params[2].integer_value=0;
66 ---- set ma_method
67 params[3].type =TYPE_INT;
68 params[3].integer_value=MODE_EMA;
69 ---- set applied_price
70 params[4].type =TYPE_INT;
71 params[4].integer_value=InpAppliedPrice;
72
73 ExtFastMaHandle=IndicatorCreate(NULL,NULL,IND_CUSTOM,4,params);
74 params[1].integer_value=InpSlowEMA;
75 ExtSlowMaHandle=IndicatorCreate(NULL,NULL,IND_CUSTOM,4,params);
76

```

После компиляции индикатора мы опять увидим, что его отображение никак не изменилось.

После получения хэндла индикатора, если он используется в коде один раз, для экономии памяти неплохо использовать функцию IndicatorRelease.

IndicatorRelease

Удаляет хэндл индикатора и освобождает расчетную часть индикатора, если ею больше никто не пользуется.

```
bool IndicatorRelease(  
    int      indicator_handle    // handle индикатора  
) {
```

Которая удаляет хэндл индикатора и освобождает расчетную часть индикатора.

Хорошо, хэндл индикатора мы получили. Как же теперь извлечь его данные?

Делается это в функции OnCalculate с помощью функции CopyBuffer.

Обращение по начальной позиции и количеству требуемых элементов

```
int CopyBuffer(  
    int      indicator_handle,    // handle индикатора  
    int      buffer_num,         // номер буфера индикатора  
    int      start_pos,          // откуда начнем  
    int      count,              // сколько копируем  
    double   buffer[])           // массив, куда будут скопированы данные  
{  
}
```

Обращение по начальной дате и количеству требуемых элементов

```
int CopyBuffer(  
    int      indicator_handle,    // handle индикатора  
    int      buffer_num,         // номер буфера индикатора  
    datetime start_time,         // с какой даты  
    int      count,              // сколько копируем  
    double   buffer[])           // массив, куда будут скопированы данные  
{  
}
```

Обращение по начальной и конечной датам требуемого интервала времени

```
int CopyBuffer(  
    int      indicator_handle,    // handle индикатора  
    int      buffer_num,         // номер буфера индикатора  
    datetime start_time,         // с какой даты  
    datetime stop_time,          // по какую дату  
    double   buffer[])           // массив, куда будут скопированы данные  
{  
}
```

При этом функция CopyBuffer () распределяет размер принимающего массива под размер копируемых данных.

Напомним, что это работает, если принимающий массив является просто динамическим массивом.

Если же принимающий массив связан с буфером индикатора, тогда клиентский терминал сам заботится о том, чтобы размер такого массива соответствовал количеству баров, доступных индикатору для расчета.

В индикаторе MACD именно такая ситуация.

```

35 //+-----+
36 //| Custom indicator initialization function |
37 //+-----+
38 void OnInit()
39 {
40 //--- indicator buffers mapping
41 SetIndexBuffer(0,ExtMacdBuffer,INDICATOR_DATA);
42 SetIndexBuffer(1,ExtSignalBuffer,INDICATOR_DATA);
43 SetIndexBuffer(2,ExtFastMaBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
44 SetIndexBuffer(3,ExtSlowMaBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);

```

Промежуточные массивы ExtFastMaBuffer и ExtSlowMaBuffer привязаны к буферам индикатора с помощью функции SetIndexBuffer.

```

118 //--- get Fast EMA buffer
119 if(IsStopped()) return(0); //Checking for stop flag
120 if(CopyBuffer(ExtFastMaHandle,0,0,to_copy,ExtFastMaBuffer)<=0)
121 {
122     Print("Getting fast EMA is failed! Error",GetLastError());
123     return(0);
124 }
125 //--- get SlowSMA buffer
126 if(IsStopped()) return(0); //Checking for stop flag
127 if(CopyBuffer(ExtSlowMaHandle,0,0,to_copy,ExtSlowMaBuffer)<=0)
128 {
129     Print("Getting slow SMA is failed! Error",GetLastError());
130     return(0);
131 }

```

И в эти массивы производится копирование буфера индикатора Moving Average на основе его хэндлов с помощью функции CopyBuffer.

```

40 //--- indicator buffers mapping
41 SetIndexBuffer(0,ExtMacdBuffer,INDICATOR_DATA);
42 SetIndexBuffer(1,ExtSignalBuffer,INDICATOR_DATA);
43 // SetIndexBuffer(2,ExtFastMaBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);
44 // SetIndexBuffer(3,ExtSlowMaBuffer,INDICATOR_CALCULATIONS);

```

Время	Источник	Сообщение
2018.11.08 11:14:38.678	MACD (EURUSD,H1)	array out of range in 'MACD.mq5' (139,39)
Торговля Активы История Новости 75 Почта 6 Календарь Компания Маркет Алерты Сигналы		

```

120 if(CopyBuffer(ExtFastMaHandle,0,0,to_copy,ExtFastMaBuffer)<=0)
121 {
122     Print("Getting fast EMA is failed! Error",GetLastError());
123     return(0);
124 }

```

Если убрать привязку массивов ExtFastMaBuffer и ExtSlowMaBuffer к буферам индикатора, тогда клиентский терминал выдаст ошибку.

Происходит это потому, что при загрузке индикатора значение to_copy равно размеру ценовой истории, а дальше to_copy=1 и производится частичное копирование в массивы ExtFastMaBuffer и ExtSlowMaBuffer, при этом их размеры становятся равны 1.

В этом случае применением функции ArrayResize проблему не решить, так как функция CopyBuffer все равно будет уменьшать размер массива до 1.

Можно конечно использовать еще один массив-посредник, в который копировать один элемент. И уже из этого массива-посредника производить копирование в промежу-

точный массив, но проще всего, конечно, просто привязать промежуточный массив к буферу индикатора.

Функция OnInit

Как уже говорилось, функции `OnInit ()`, `OnDeinit ()`, `OnCalculate ()` вызываются клиентским терминалом при наступлении определенных событий.

OnInit

Вызывается в индикаторах и экспертах при наступлении события [init](#). Функция предназначена для инициализации запущенной MQL5-программы. Существуют два варианта функции.

Версия с возвратом результата

```
int OnInit(void);
```

Возвращаемое значение

Значение типа [int](#), ноль означает успешную инициализацию.

Приоритетным является использование вызова `OnInit()` с возвратом результата выполнения, так как этот способ позволяет не только выполнить инициализацию программы, но и вернуть код ошибки в случае досрочного прекращения программы.

Версия без возврата результата оставлена только для совместности со старыми кодами. Не рекомендуется к использованию

```
void OnInit(void);
```

Примечание

Событие `Init` генерируется сразу после загрузки эксперта или индикатора, для скриптов это событие не генерируется. Функция `OnInit()` используется для инициализации программы MQL5. Если `OnInit()` имеет возвращаемое значение типа [int](#), то ненулевой код возврата означает неудачную инициализацию и генерирует событие `Deinit` с кодом причины деинициализации [REASON_INITFAILED](#).

Функция `OnInit()` типа `void` всегда означает удачную инициализацию и не рекомендуется к использованию.

Функция `OnInit ()` вызывается сразу после загрузки индикатора и соответственно используется для его инициализации.

Инициализация индикатора включает в себя привязку массивов к буферам индикатора, инициализацию глобальных переменных, включая инициализацию хэндлеров ис-

пользуемых индикаторов, а также программную установку свойств индикатора.

Давайте разберем некоторые из этих пунктов более подробно.

Как уже было показано, привязка массивов к буферам индикатора осуществляется с помощью функции `SetIndexBuffer`.

SetIndexBuffer

Связывает указанный индикаторный буфер с одномерным динамическим массивом типа `double`.

```
bool SetIndexBuffer(  
    int index,           // индекс буфера  
    double buffer[],     // массив  
    ENUM_INDEXBUFFER_TYPE data_type // что будем хранить  
);
```

`data_type`

[in] Тип данных, хранящихся в индикаторном массиве. По умолчанию `INDICATOR_DATA` (значения рассчитанного индикатора). Может также принимать значение `INDICATOR_COLOR_INDEX`, тогда данный буфер предназначен для хранения индексов цветов для предыдущего индикаторного буфера. Можно задать до 64 `цветов` в строке `property indicator color0n`. Значение `INDICATOR_CALCULATIONS` означает, что данный буфер участвует в промежуточных расчетах индикатора и не предназначен для отрисовки.

Где `data_type` может быть `INDICATOR_DATA` (данные индикатора для отрисовки, по умолчанию, можно не указывать), `INDICATOR_COLOR_INDEX` (цвет индикатора), `INDICATOR_CALCULATIONS` (буфер промежуточных расчетов индикатора).

После применения функции `SetIndexBuffer` к динамиче-

скому массиву, его размер автоматически поддерживается равным количеству баров, доступных индикатору для расчета.

Каждый индекс массива типа `INDICATOR_COLOR_INDEX` соответствует индексу массива типа `INDICATOR_DATA`, а значение индекса массива типа `INDICATOR_COLOR_INDEX` определяет цвет отображения индекса массива типа `INDICATOR_DATA`.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.