

**Энтони НОВАК**

**Ж И З Н Ь:**

**Коды, Патчи, Прохождение**

**Полное руководство по  
Закону притяжения**

Энтони Новак

**Жизнь: Коды, патчи,  
прохождение. Полное руководство  
по Закону притяжения**

«Издательские решения»

2014

## **Новак Э.**

Жизнь: Коды, патчи, прохождение. Полное руководство по Закону притяжения / Э. Новак — «Издательские решения», 2014

О Законе притяжения слышали почти все. Тысячи, сотни тысяч людей по всему миру пытались притянуть в свою жизнь успех, богатство и здоровье с помощью этого вселенского закона. Но все ли они стали миллионерами? Нет. Но почему – неужели Закон притяжения не работает? Он работает и никогда не дает сбоев. Проблема в том, что лишь немногие знают хитрости – специальные коды по приучению Закона притяжения. Проводя аналогию жизни с игрой, автор совершает революционные выводы и выводит универсальные формулы успеха во всех сферах бытия. В книге «Жизнь: коды, патчи, прохождение» вы найдете не только объяснение своего провала по притяжению счастья, но и новые точные инструкции, как с математической точностью притянуть успех в свою жизнь и достичь любых целей.

© Новак Э., 2014

© Издательские решения, 2014

# Содержание

INTRO	6
TEST_DIR3/.../...	7
PAGE UP	8
/AVZ_CHEAT=100	10
40 42 F (10.0)	11
AA_Gained=2.0	12
УРОВЕНЬ 1.	13
COUNT [0] =52	14
Конец ознакомительного фрагмента.	15

# **Жизнь: Коды, патчи, прохождение Полное руководство по Закону притяжения Энтони Новак**

© Энтони Новак, 2014

© Сергей Вершинин, обложка, 2014

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero.ru

## INTRO

Начать эту книгу я хотел как-то по-особенному. Например, гордо: «Эти строки я пишу, находясь в номере шикарной гостиницы на средиземноморском курорте...» Это, кстати, было бы почти правдой: буквально несколько дней я вернулся из отпуска на Лазурном берегу, где отдыхал с семьей и на досуге обдумывал детали книги, которую вы держите в руках. Или пафосно: «Эта книга изменит всю вашу жизнь...». И вот это, кстати, было бы полной правдой. Но что-то внутри меня противится всем этим – что греха таить – довольно дешевым эффектам.

Поэтому скажу гораздо проще – я рад, что решил донести до вас свой Путеводитель по игре под названием «Жизнь», который поможет добиться вам всего. Это не преувеличение. Путеводитель действительно поможет вам добиться ВСЕГО, чего бы вы не пожелали. Здоровье? – легко. Счастье? – да без проблем. Богатство и успех? – нет ничего проще. Потому что у достижения всех этих рубежей – назовем это целями Игры – одни общие принципы.

Если вас преследуют неудачи, если у вас неважное здоровье или вас мучает безденежье – значит, вы погрязли в Игре. Застряли на одном из ее уровней и никак не можете пройти его и выйти на более крутой уровень «Жизни».

Я дам вам способы взломать Игру. Я вооружу вас кодами, патчами и секретами прохождения Главной Игры, которую все мы называем «Жизнь». И тогда прохождение любого, даже самого, казалось бы, сложного уровня станет для вас лишь техническим вопросом.

## TEST\_DIR3/.../...

Перед тем, как мы начнем, пара слов о себе.

Достиг ли я просветления, чтобы чему-то кого-то учить?

Во-первых, я не умудренный сединами мудрец, познавший Бытие и достигший Просветления в уединенной пещере где-нибудь в районе Тибета. Хотя, надо признать, еще по молодости, в старших классах школы, я начал практиковать некоторые восточные дисциплины – в частности, цигун (определенной системе, выработанной самостоятельно и включающей в себя упражнения из цигун, пранаямы и хатха-йоги, я продолжаю следовать до сих пор). А количество книг по дзен-буддизму, йоге, веданте и прочим философским и метафизическим доктринам, которые я прочел, стремится к бесконечности. И могу вкратце сообщить, что событие, которое адепты эзотерических школ называют Инициацией, или Посвящением, в моей жизни также имело место.

Во-вторых, я не собираюсь никого и ничему учить. Вот смотрите: вы решили поиграть в компьютерную игру, чтобы скоротать время. Поначалу все идет хорошо, но потом – бац! Словно наваждение: вам попадается дико сложный уровень, который вы никак не можете пройти. Вы делаете что угодно, буквально бьетесь головой о стену – но не приближаетесь к прохождению ни на шаг. Вопрос: что вы делаете в таком случае? Обращаетесь к гуру и эзотерикам? Нет, нормальному человеку такая мысль вообще не придет в голову – ну разве что в качестве хохмы. Вы поступаете проще. Вы выходите в Интернет и находите коды, патчи и прохождения к интересующему вас продукту.

Так и здесь. Я не гуру и не должен им быть. Книга **«Жизнь: коды, патчи, прохождение»** не является эзотерической доктриной в полном смысле слова. Это лишь, как следует из названия книги, набор подсказок, которые позволяют пройти Игру просто, комфортно и легко.

Я лишь вскрыл коды Игры и готов поделиться ими с другими.

## PAGE UP

У вас может появиться другой, более важный вопрос. Достиг ли я успеха в прохождении Игры «Жизнь», секретами постижения которой собираюсь с вами поделиться?

Я родился в практически нишей семье, в крохотном городке на окраине страны. Ничего выдающегося (к сожалению) не достиг никто из моих родственников. Мои родители с трудом получили жилье. Я рос чахлым, болезненным и нелюдимым пареньком. На роду мне было предначертано влачить достаточно жалкое существование и до конца своих дней барахтаться в безденежье, считая гроши.

Вопрос в том, что в судьбу я не верил.

Сразу после окончания школы я с легкой спортивной сумкой на плече отправился покорять столицу региона. Средний город с населением 600 тысяч человек. После моей сонной деревни это был настоящий мегаполис.

Я решил стать журналистом. Дело в том, что умение хорошо писать у меня было с детства. В школе я учился из рук вон плохо по всем предметам, кроме литературы – здесь я был лучший. Я обожал литературу? Да как бы не так! Нет, я читал запоем, но предпочитал детективы и фантастику, а не классиков из школьной программы. Лучшим учеником школы по предмету «Литература» я был только благодаря сочинениям. Помнится, я мог вообще не появляться на уроках – я их просто прогуливал. Мне достаточно было прочесть пару страниц в учебнике с кратким пересказом какого-нибудь произведения, обдумать задаваемые в конце главы вопросы – и на основании этого написать такое сочинение, которое учитель затем зачитывал вслух перед всем классом.

Собственно, по подсказке своего учителя литературы я и решил выбрать профессию журналиста.

Итак, я оставил свой сонный городок позади.

И понеслось.

Через два года был признан лучшим репортером в регионе в той области журналистики, которую выбрал. Все коллеги были уверены, что у меня целая сеть информаторов в основных государственных ведомствах. Это было не так, но миф я не развенчивал – что греха таить, было приятно, когда тебе, например, звонят из пресс-службы полиции или из конкурирующей газеты, которую ты «уделал» вчистую, и с выпученными глазами вопрошают: «КАК ты все это узнал?». Да, самолюбию это льстило -:))

Еще через несколько лет я стал специальным корреспондентом крупнейшего в стране информационного агентства. Это был и вовсе настоящий фурор: я – совсем еще молодой парень, да еще и без высшего образования, да еще и с минимум опыта, да еще и приезжий! – заполучил работу, о которой не смел даже мечтать никто из моих более старших и опытных коллег.

Первая фишка была в том, что никто из этих коллег не верил в такую возможность. Я верил. И ко мне эта возможность пришла сама, словно ее кто-то преподнес на блюде. И в этом заключается вторая фишка. Тогда я впервые начал использовать коды, патчи и секреты прохождения Игры «Жизнь». Тогда это было неосознанно, словно что-то меня вело. Теперь все не так.

Но обо всем по порядку.

А еще через несколько лет мне... надоело. Я вдруг понял, что не хочу до конца дней писать новостные заметки, репортажи и статьи.

Что делать?! К этому времени я женился, у меня появилась дочка. Мы жили на съемной квартире и мечтали о собственном жилье. Семья, неплохая работа... и отсутствие всякого желания этой работой заниматься и дальше.

Но в подвешенном состоянии я находился недолго. Думая, чем бы заняться в жизни, я вдруг вспомнил уроки литературы. Вспомнил, что стал журналистом, потому что тогда просто не видел для себя других перспектив – либо быть никем, либо воспользоваться своими способностями.

Но чем же все-таки заняться?

Я стал анализировать свои сильные стороны. Умею писать – да, безусловно. Но что писать?

И тогда пришло озарение. С детства я обожаю смотреть кино и сериалы. Пожалуй, сериалы даже больше, чем кино. И тогда все встало на свои места. В голове соединились две моих страсти, и ответ сам вспыхнул в голове: «Ты должен стать сценаристом».

Я скачал в Интернете несколько сценариев наобум, чтобы посмотреть, как вообще это делается. Прочел несколько статей. И сел писать. Новое дело так меня воодушевило, что буквально земля горела под ногами (точнее, клавиши клавиатуры горели под пальцами).

Знаете, сколько времени уходит у людей, чтобы пробиться в этот бизнес? У кого-то годы. У кого-то – вся жизнь.

Одна из крупных кинокомпаний страны выкупила первую же мою заявку на полицейский сериал. Когда я приехал к ним на переговоры, один из продюсеров произнес крамольную речь, смысл которой сводился к следующему: «Многие утверждают, что просто парень с улицы не может стать сценаристом, что для этого нужны связи, нужно вращаться в тусовке. Сейчас мы присутствуем при историческом моменте, который доказывает – все это неправда».

За последние годы я принял участие в создании 15 сериалов самого разного жанра: полицейские шоу, триллеры, драматические сериалы, даже один ситком. Все сериалы демонстрировались на топовых каналах в прайм-тайме, то есть в самое рейтинговое время.

Если вы вдруг где-нибудь слышали, сколько зарабатывают сценаристы, то поймете, что на этой работе я получил отличный доход.

Поэтому на вопрос, добился ли я успеха, я могу ответить утвердительно – да. Сейчас у меня есть достаточно денег для того, чтобы, в принципе, не работать вообще. У меня собственный особняк, дорогие автомобили, солидный счет в банке.

## **/AVZ\_CHEAT=100**

Тогда почему я пишу эту книгу?

Причины две.

Первое: в профессии сценариста мне становится тесно. Хочется идти дальше. Открывать новые горизонты, что ли. Если вы знакомы с личностью Уолтера Рассела, который в течение своей жизни успел стать не только известным ученым, но и выдающимся скульптором, талантливейшим художником и т. д. и т. п. На лавры Уолтера Рассела – известного как «Человека, открывшего секреты Вселенной» – я не претендую. Но мысль, надеюсь, понятна.

Ну и второе: всю жизнь я занимаюсь лишь тем, что мне интересно. Это, кстати, один из основных и фундаментальных секретов Прохождения Игры и мое жизненное кредо, что ли. Заниматься тем, к чему лежит сердце. Сейчас мне стало интересно написать данную книгу и поделиться своим опытом. Опытном использования кодов и патчей «Жизни». Так почему бы и нет?

## 40 42 F (10.0)

На книжном рынке сейчас существует сотни, если не тысячи, книг по Закону Притяжения. Они учат, как притянуть к себе успех и благополучие, как создать финансовое состояние, как стать богатым и успешным.

Большинство из них говорят об одном и том же. Собственно, большинство этих книг в том или ином ключе пересказывают истины, о которых в свое время писали в своих трудах одни из отцов-основателей жанра «литературы об успехе». Речь, конечно, о Наполеоне Хилле и Уоллесе Уотлзе. Некоторые из десятков и сотен авторов, которые учат вас тому, как преуспеть и стать богатым, являются успешными и состоявшимися людьми, которые лишь решили поделиться собственными секретами успеха. Некоторые – откровенными «продавцами воздуха». Я так называю авторов, которые учат вас стать богатыми, но вся соль в том, что сами они стали богатыми и добились всего исключительно благодаря этим самым книгам. Замкнутый круг. Поэтому я вкратце пересказал вам свою историю, чтобы вы поняли: я не продавец воздуха. У меня достаточно денег, чтобы просто расслабиться и наслаждаться безбедной жизнью.

И здесь мы переходим к главному.

## AA\_Gained=2.0

**«Жизнь: коды, патчи, прохождение»** – книга не только о том, как достичь богатства. Точнее, не столько о том. Возможно, я единственный (или, по крайней мере, один из немногих), кто свел воедино, в одну систему, древние и традиционные эзотерические и метафизические доктрины (цигун и учение об энергетике человека вообще), знаменитый Закон притяжения (с объяснением ключевых положений – если вы пытались следовать Закону притяжения, и потерпели неудачу – в этой книге вы найдете не только объяснение своего провала по притяжению успеха, но и новые точные инструкции, как все-таки добиться своего), а также все современные чудеса, которые мы временами можем наблюдать, но не способны объяснить рационально (начиная от выдающихся спортивных рекордов и заканчивая чудесными излечениями от, казалось бы, смертельных неизлечимых болезней) и даже объяснение сверхспособностей человека и паранормальных явлений (телекинез, ясновидение и прочие).

Все это имеет одни истоки, одни принципы, подчиняется одним законам и правилам. О них я и расскажу вам в этой книге.

По сути, сейчас вы держите в руках Путеводитель по «Жизни», который поможет вам в любой сфере жизнедеятельности. В любой сфере того, что большинство называет объективной реальностью.

Почему большинство называет? Это что, не так?

Угадали. Это не так.

Карму, судьбу, предначертание, злой рок, неудачи – все это можно обойти. Реальность не первостепенна. Она не так монолитна, незыблема и непреложна, как вам кажется.

Если использовать специальные Коды, Патчи и секреты Прохождения.

Добро пожаловать в Игру!

Мы начинаем.

## УРОВЕНЬ 1. INSTALL

Что я называю Игрой? Казалось бы, все понятно – Игрой автор называет Жизнь. Это следует даже из названия. Но почему игрой? «Какая, к черту, игра, ведь люди страдают от безденежья и болезней, злого рока и неудач – в реальности, а не в какой-то там игре? Этот парень что, двинулся?», – может воскликнуть читатель.

И правильно воскликнет. Потому что это ключевой секрет Прохождения «Жизни».

Чтобы пройти все ее уровни и добиться победы, вы должны ОСОЗНАТЬ, что находитесь в ИГРЕ.

Все очень просто. Но вам, конечно, так не кажется. Оговорюсь – ПОКА так не кажется. Поэтому я не только объясню свою мысль подробнее, но и докажу ее.

Итак, что есть реальный мир, к которому все мы привыкли? Мир, населенный людьми, заполненный домами, небоскребами, автострадами – что есть наша с вами проявленная физическая реальность?

Начнем с набивших оскомину истин, которые вы наверняка читали в книжках о законе притяжения. Мир является отображением наших с вами представлений, системы ценностей и верований. Вкратце: вначале человек свято верил, что земля плоская. Помнится, она держалась на трех китах, которые плавали в безбрежном океане первоматерии. Для людей тех далеких эпох это было непреложной истиной. Сейчас, как мы понимаем, нет – даже самый недалекий школьник (вроде Барта Симпсона) знает, что Земля круглая. Правда, этот недалекий школьник вряд ли сможет нормально и адекватно объяснить парню из античных времен, почему люди не падают с нее в космос, но к делу это уже не относится.

Далее. Всего лишь пять столетий назад люди были свято уверены в том, что наша планета не может двигаться вокруг Солнца – наоборот, это светило движется по небосклону. За еретические версии, которые только пытались заикнуться об обратном, жгли на кострах. Помните Коперника?

Да, эти самые примеры системы координат нынешнего человека и человека прошлого вы можете встретить в большом количестве книг. Потому что они лучше всего характеризуют, что любая нерушимая истина не является нерушимой по определению. За пару лет до создания самолета ученые в один голос заявляли, что человек не сможет летать, а если вдруг и сможет, что вряд ли, то это произойдет не раньше, чем через 100—200 лет. Но потом появились братья Райт...

Донести до вас я хочу следующую простую мысль. Рано или поздно большинство истин, которые кажутся нерушимыми сейчас, будут также пересмотрены.

Но какое отношение это имеет к Игре?

Самое непосредственное.

## COUNT [0] =52

Помните парня по имени Томас Андерсон, которому однажды посоветовали следовать за белым кроликом? Да, я о Нео из «Матрицы». Если оставить в стороне перипетии сюжета этого реально мощного и расширяющего сознание фильма и остановиться лишь на его вселенной, то мы столкнемся со следующей версией:

Наша реальность – совсем не то, чем она является на самом деле. Это компьютерная программа, виртуальная реальность с полным погружением. Каждый человек в этой программе является не более чем проекцией – набором цифр и символов, записанных умелым программистом. Но даже чутко чувствующий какое-то несовершенство этой реальности человек не может ничего с этим поделать. Для того, чтобы познать иллюзорность лже-мира, нужно Проснуться. Если же ты проснулся, освободился, возвысился, поднялся на другой Уровень – то ты можешь вытворять безумные с точки зрения персонажей, населяющих эту виртуальную реальность, вещи. Проблема только в том, что проснуться самостоятельно у человека нет никаких шансов. Для этого должен быть кто-то, кто его разбудит.

Фильм буквально наводнен знаками и яркими цитатами. Одна из моих любимых – слова того бритоголового мальчика, которого Нео встретил в доме прорицательницы. Мальчик предложил Нео усилием мысли погнуть ложку – сделать вещь, совершенно невыполнимую с точки зрения здравого смысла и нашей с вами реальности. Но, черт побери, Нео только что видел, как мальчик это делает! Нео с опаской решил попробовать. Помните, что сказал ему мальчик в качестве напутствия? «Но помни – ложки не существует».

Нет, я не обезумевший фанат этого фильма и я не собираюсь тратить ваше время на то, чтобы убедить вас – все мы винтики Матрицы :-). Но большая доля истины в идее, выдвинутой создателями фильма, действительно есть. Очень скоро вы убедитесь и в этом, и во многом другом.

И поэтому сейчас мы поговорим о более серьезном и фундаментальном. Обратимся к Востоку, этой кузнице метафизических и эзотерических учений человечества.

Вам знакома доктрина Майи?

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.