

АНДРЕЙ ЕФРЕМОВ

16+

История Бессмертного

КОНЕЦ ЭПОХИ

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ

LitRPG Книга четвертая

История Бессмертного

Андрей Ефремов

**История Бессмертного. Книга
4. Конец эпохи. Часть первая**

«Автор»

2020

Ефремов А.

История Бессмертного. Книга 4. Конец эпохи. Часть первая /
А. Ефремов — «Автор», 2020 — (История Бессмертного)

ISBN 978-5-532-99487-4

Тень огромной беды нависла над последними свободными народами мира Лаэди. Армия тьмы наступает по всем направлениям не считаясь с потерями, но вместо объединения перед лицом угрозы, сильнейшие королевства погрязли в междоусобице и борьбе за власть, а некогда мудрые и справедливые драконы и вовсе отгородились от всего остального мира. Но Бессмертные не сдаются и продолжают борьбу. Судьба пятой эпохи оказалась в руках клана Стражи Земли и только от них зависит как она закончится. Читайте четвертую книгу цикла История Бессмертного.

ISBN 978-5-532-99487-4

© Ефремов А., 2020
© Автор, 2020

Содержание

Глава 1 Сюрприз	5
Глава 2 Оплот	12
Глава 3 Шанс	19
Глава 4 Вылазка	25
Глава 5 Остров	31
Глава 6 Архимаг	37
Глава 7 Наследство	44
Конец ознакомительного фрагмента.	50

Андрей Ефремов

История Бессмертного. Книга 4. Конец эпохи. Часть первая

Глава 1 Сюрприз

Мы с Наташей стояли в комнате с глобальной картой перед только что появившимся порталом. Через три с лишним месяца я посчитал себя готовым к прохождению испытания. Когда выбирал себе напарника, перебрал множество вариантов, но остановился именно на Виате, и не потому, что она моя жена. Без хила мне будет очень трудно, а Наташа является лучшим лекарем в нашем клане, а может быть, и во всём альянсе. На мой взгляд, это логично, после прохождения финального разлома человеческих земель лекари получили возможность воскрешать на поле боя. Пусть всего лишь раз в сутки, но это дополнительный шанс не запороть важное дело. Я не знаю, будет ли ещё одна попытка. Поэтому, когда мы с Наташей направились в донжон, чтобы пройти испытание, проигнорировал обиженную физиономию Тора, который является одним из топовых дамагеров клана и считает, что дополнительный урон лучше лекаря поможет в прохождении. Пообещал, что если в следующем испытании количество участников увеличится, то он будет первым кандидатом на участие. Перед тем как зайти в портал, на минутку погрузился в воспоминания.

Три с половиной месяца тренировок дались мне тяжело. Моё обучение немного затянулось. Магистр Роланд не давал и минуты отдыха, выжимая максимум из возможностей игрового тела, которые, к слову, увеличивались изо дня в день. У учителя оказалась богатая фантазия. Каждый день он издевался надо мной немного иначе, чем накануне. Курс мастера включал в себя не только практику. В перерывах между изнурительными боями на полигоне магистр визуализировал иллюзии разнообразных монстров и указывал уязвимые точки, при попадании в которые можно выбить крит.

Уже через пару дней таких занятий система предложила мне редкое умение знаток анатомии. Из описания выходило, что по мере прокачки во время боя на мобе будут подсвечиваться уязвимые места. Я оценил перспективу такого умения и незамедлительно его изучил. С тех пор я начал его активно использовать, и к концу курса подготовки оно выросло на два уровня.

Когда я попросил магистра дать мне совет по поводу героических умений, он ответил, что лучше иметь одно, но максимально развитое, чем пять начальных. Я послушал учителя и выбрал подарок системы за первое излечение от проклятья. Теперь я могу блинковать на десять метров каждые 30 секунд. За время тренировок магистр больно бил меня по мягкому месту, когда я забывал менять позицию каждые тридцать секунд. И что самое обидное, он умудрялся это делать, даже когда я находился на вершине дерева.

Магистр научил совмещать блинк с умением знаток анатомии. Связка оказалась действенной. Чаще всего уязвимые точки находились сзади. Нужно всего лишь переместиться противнику за спину и атаковать. Но с этим поначалу возникали сложности. Моей концентрации не хватало, чтобы удержать активированное плетение во время короткого телепорта, и заклинания часто срывались. Но со временем моё мастерство росло, и такие оплошности стали случаться редко.

Во время подготовки мы начали активно использовать и дар Анимуса. Перед началом обучения я забежал к покровителю долины жизни за наградой. Разговор получился короткий, единорог был всё ещё слаб, но его дар оказался очень полезным. Он наградил меня редким заклинанием – чувство жизни. Оно, по сути, являлось магическим аналогом радара. Заклина-

ние работало очень своеобразно. Я чувствовал все живые объекты на определённом расстоянии, даже нежить, поскольку некроманту приходится вдохнуть в умершее тело частичку жизни. На начальном уровне радиус заклинания был небольшой – всего 15 метров, но к финальному испытанию я увеличил его до 40.

Такой радиус уже являлся значительным преимуществом перед другими игроками. В моей голове возникали знание о местоположении и системное описание всех, кто попал в зону охвата. Понятия не имею, как это всё работает, но факт остаётся фактом. Как только моб пересекает условную границу радиуса действия, то в голове возникает знание, соответствующее полному системному описанию, в зависимости от степени прокачки идентификации. Сначала было непривычно, и я часто как бы “зависал”, осмысливая полученную информацию, особенно когда в область действия попадала большая группа живых существ, но со временем я приспособился. Тем более что можно настроить фильтры, отсекающие разную мелочевку. Создавалось впечатление, что мой мозг адаптировался к поступлению большого массива данных, если говорить компьютерным языком, то мне установили больше оперативной памяти для ускорения всех процессов, проходящих внутри моей многострадальной головы.

Что только с ней не делали за последние годы. Я уже не уверен, что полностью являюсь человеком в обычном понимании этого слова. Мой мозг неоднократно подвергался внешнему воздействию неизвестных технологий, и что сейчас собой представляет, не знаю даже я. Сказать по правде, я стал улавливать изменения в своём характере. Я стал более твердым, решительным, исчезли сомнения и самобичевания. Из головы ушли ненужные мысли, мышление очистилось. Также изменилось и моё тело. Я никогда не был толстяком, но и спортивной фигурой похвастаться тоже не мог. Так, середнячок, с небольшим животиком. А сейчас я могу пробежать двадцать километров и не сбить дыхание, мы как-то устроили с братом шуточный спарринг, так я уложил его через три минуты в глубокий нокаут, пришлось бежать за нашатырём. И это неприметный паренёк Стартов Кирилл, который когда-то завалил физические тесты в Роскосмос и никогда не занимавшийся никакими контактными видами спорта.

После этого случая брат начал с опаской поглядывать на меня, а я уяснил один простой факт – игра меняет меня. Не знаю в лучшую или худшую сторону, но меняет. Я больше не обычный техник, который поймал сигнал внеземной цивилизации, а нечто совсем другое. Навыки и приёмы, изученные мной в игре, откладываются на подкорке и передаются реальному телу. Не полностью, конечно, но в достаточно большом объёме. Дошло даже до того, что я всерьёз попробовал сплести заклинание в реале. Естественно, ничего не произошло, но в тот момент я бы не удивился, если бы стену моей комнаты пробил огненная стрела.

Но что-то я отвлекся. Единственными слабыми местами заклинания чувство жизни были время работы и откат. После активации у меня было всего десять секунд, чтобы оценить обстановку, а потом наступал пятиминутный откат. Плетение было достаточно сложным, но у редких заклинаний была своя фишка, позволяющая активировать их мгновенно. Нужно всего лишь отточить каст до автоматизма, а потом система предложит выбрать жест, который должен сочетаться с мысленной командой.

Я узнал это, когда довел скорость плетения огненной крови до тридцати секунд. Магистр заставлял меня практиковаться в плетении различных заклинаний по несколько часов в день. Как он выражался: ты должен делать это автоматически, без участия мозга, в любой ситуации и положении тела. Для активации выбрал выпрямленную вперед руку, делающую движение, как будто удерживаешь чужое горло в захвате. Каюсь, подсмотрел эту фишку в Звёздных войнах. Очень уж круто выглядел Дарт Вейдер, когда вот так выпрямлял руку, и его противник поднимался в воздух и начинал задыхаться. Да, у меня немного другой эффект, но движение классное. Под конец обучения я добился мгновенной активации и чувства жизни.

По традиции доставалось не только мне, но и моим помощникам. Страх и Огонёк работали со мной на равных. Волк сильно заматерел и вырос. Белая шерсть со стальным отливом

приобрела прочность металлической пластины, когти были способны разодрать приличного качества доспех, а зубы, не особо напрягаясь, могли перекусить человеческую кость. Наша связь со спутником возросла. И я начал понимать его мысли. Волк был разумным. Понял я это давно, и сей факт лишь подтвердил давно закравшиеся подозрения. Его мысли не отличались особой сложностью, но взаимодействовать нам стало значительно проще. Теперь я мог отдавать волку более размытые приказы, рассчитанные на определённую автономность действий, и на то, что мозгов зверя хватит на осмысливание.

Стихийный помощник также сильно подрос, его голос уже совершенно не напоминал детский. Теперь он мог сопровождать меня целых четыре часа в день. С помощью магистра у спутника открылась одна из самых важных для мага способностей – восстановление маны. Миниатюрный дракончик был частью меня и не мог удалиться больше чем на несколько метров от моего игрового тела. Во время блинка он перемещался вместе со мной и постоянно подпитывал магической энергией, что существенно повышало мои возможности. Зелья – это, конечно, хорошо, но когда под рукой есть собственный генератор маны, то жить и магичить становится значительно проще.

Примерно через месяц после начала тренировок я попросил магистра показать уязвимые точки и способы уничтожения не только монстров, но и разумных, населяющих мир Лаэди, включая драконов. В тот момент Роланд посмотрел на меня очень странно, возможно, в том взгляде появилась крупница уважения к своему ученику. Мою просьбу магистр выполнил. С того дня на полигоне против меня стали выходить не только монстры, но и разумные, в арсенале которых было огромное количество умений и заклинаний.

Мой болевой порог вышел на новый уровень. Мозг был не в силах запомнить, сколько раз моё игровое тело подверглось всевозможным пыткам. Я горел, меня замораживали заживо, хищные растения пронзали тело множеством острых отростков, воздушные клинки отрубали мне конечности, проклятья полностью лишали сил, магия смерти покрывала игровое тело болезненными, кровоточащими язвами, всевозможное оружие крошило и дробило кости в различных участках. Вот лишь малый список того, что я пережил в процессе обучения. Но я терпел и учился. Учился противостоять любому противнику, что бы ни случилось. Никакой шаг врага не должен стать для меня неожиданностью.

С каждым днём взгляд магистра становился всё более уважительным, похоже, он не ожидал от бессмертного таких прыти и настойчивости. Противники становились всё сильнее и изобретательнее, а справляться с ними всё сложнее. Вершиной мастерства стало противостояние дракону. Признаюсь честно, первые несколько дней я не мог нанести ни единицы урона мощному пятиметровому ящеру. Но со временем, с помощью грамотных советов магистра и знанию анатомии, дело пошло.

Своего первого иллюзорного дракона я убил ровно через три с половиной месяца после начала обучения. Это событие совершенно неожиданно оказалось моим экзаменом на звание мастера. Это я узнал в момент своего триумфа, когда я весь окровавленный, с жалким десятком в шкале жизни, в полубморочном состоянии победно поставил ногу на тушу поверженного дракона. Магистр даже снизошёл до улыбки, чего на моей памяти не случалось никогда.

Из его сухого, короткого рассказа я узнал, что дракона может победить далеко не каждый. Эти ящеры чрезвычайно живучи и обладают колоссальной магической мощью. Это обстоятельство я не раз прочувствовал на собственной шкуре. Хотя в реальном бою всё будет ещё сложнее. Иллюзии настраивает магистр, а он не подозревает, что драконы мультистихийники и способны комбинировать заклинания разных школ магии. Но даже в таком, так сказать, урезанном состоянии справиться с клыкастой, злобной тварью было очень непросто.

Когда магистр вручил мне ключ от сундука, сказал, что моё обучение окончено, и удалился, то до моего измождённого длительным боем мозга это обстоятельство дошло не сразу. Ещё секунд тридцать я осмысливал тот факт, что месяцы моих мучений подошли к концу, и

только тогда обратил внимание на зажатый в руке ключ. Ко мне вернулся азарт игрока, который завершил самый сложный квест, и теперь настало время для заслуженной награды.

И она последовала. Магистр сделал мне королевский подарок – полный сет экипировки магического качества.

Сет предметов ученик магистра Роланда. Состав:

Нагрудная броня из эльфийского сплава с добавлением магической руды.

Наплечная броня из эльфийского сплава с добавлением магической руды.

Наручи из эльфийского сплава с добавлением магической руды.

Наголенники из эльфийского сплава с добавлением магической руды.

Шлем из эльфийского сплава с добавлением магической руды.

Амулет из сплава золота и мифрила с добавлением магической руды.

Когда до мозга дошло, какое сокровище попало в мои руки, я не сдержал торжествующего выкрика. Магический сет – это же мечта геймера. Собрать сет легендарок или эпиков нереально – слишком редкие предметы, ими можно усилить уже имеющееся качественное обмундирование или при необходимости заменить один из предметов сета, что, конечно, нежелательно, обычно за ношение сета предусмотрен специальный бонус. Посмотрим, что мне досталось за месяцы мучений более подробно:

Название: Нагрудник ученика магистра Роланда.

Тип: экипировка

Класс: магический.

Качество: отличное. Предмет сделан мастером кузнецом

Прочность: 800/800

Описание: выдаётся учителем особо отличившемуся ученику, достигшему звания мастер.

Свойства:

Непробиваемый – эльфийский сплав очень редкий материал, его невозможно пробить или разодрать когтями.

Маскировка +5%, вас труднее заметить.

Встроенное магическое свойство – незаметный. Изделия из эльфийского сплава не ощущаются на теле, не сковывают движений и имеют малый вес.

Внимание, предмет изготовлен с добавлением магической руды. Вы можете встроить в предмет любое изученное вами заклинание вашей стихии или внедрить плетение из любой другой магической школы, попросив или купив необходимое знание у игрока или нпс. Внимание, в данный класс предметов можно внедрить плетения первого и второго рангов.

+500 к защите груди.

+30 к интеллекту

+25 к мудрости

+20 к телосложению

+20 к ловкости

+2000 к мане

Требования: подтвержденное умение мастер ближнего боя.

Цена: невозможно продать/подарить/украсть.

Все остальные предметы, кроме амулета, имели примерно те же параметры и свойства. Отличительной особенностью ювелирного изделия было наиболее полезное свойство. Он снижал откат всех заклинаний на 15%. А так, непробиваемый, незаметный и +5% к маскировке было общим у всех эльфийских изделий. А то, что сии произведения искусств вышли из-под молота эльфийских кузнецов, несомненно. Тонкие пластины зелёного, гибкого, хорошо гну-

щегося и действительно несколько не сковывающего движения металла были украшены изысканной гравировкой, которая переплеталась замысловатым узором. Когда я надел на себя весь сет, то узор различных элементов экипировки соединился в единое целое и подсветился слабым зеленоватым свечением, а перед глазами появилось системное сообщение:

– Внимание, вы экипировали полный сет из коллекции ученик магистра Роланда. Вам доступны дополнительные свойства:

Аура единства – поглощает 5% урона и преобразует в единицы жизни.

Непрезентабельность – для постороннего взгляда сет выглядит совершенно обычно и не выделяется из основной массы экипировки. Отключается по желанию владельца.

+100 к защите каждой области тела.

+10 ко всем характеристикам. (За исключением непрокачиваемых за счёт свободных очков характеристик)

Пять процентов вампирика¹ – это, конечно, мало, но дополнительный приток жизни никогда не помешает. Я не смог сдержать эмоций от подарка магистра и ворвался в кабинет учителя, чтобы его поблагодарить.

– Не за что, ученик, – сухо ответил старик, но по его глазам я понял, что ему приятно. – Очень надеюсь, что ты не подведешь меня, как и весь наш мир.

На этом наш короткий разговор закончился, и я покинул школу магистра Роланда. Следующего квеста мне не предложили, значит, чтобы стать магистром, нужно совершить что-то необычное, заслуживающее уважения.

На следующий день после окончания квеста, когда я проспал часов десять подряд, меня ждал большой сюрприз. Когда я проснулся, то возле кровати стояла стойка с костюмом и записка от Наташи:

– Как проснёшься, прими душ, надевай костюм и спускайся.

На тот момент я ещё не до конца проснулся, да и за последние месяцы привык выполнять приказы Роланда, так что мозг выполнил указания в точности. Как оказалось, я пришёл на собственную свадьбу.

Когда я, позёвывая, спускался, на ходу застёгивая последнюю пуговицу шикарного костюма, меня оглушил крик толпы, которая собралась в нашей гостиной. Тут был весь офицерский состав клана Стражи и несколько знакомых лиц из альянса, но в тот момент я никого из них не видел. Мой взгляд не отрывался от красавицы в белом платье, которая скромно стояла у алтаря и также смотрела на меня. Наташа была великолепна. Она была в белом приталенном платье, сшитом по последней моде. Современные модельеры вшивали в ткань платья микроголопроекторы. Они дополняли полученный образ тщательно подобранной голопроекцией, которая, по сути, не отличалась от иллюзий, так часто применяемых нами в альфе.

Сюрприз у друзей получился что надо. Меня захлестнула волна знакомых по игровой жизни людей и понесла по направлению к любимой девушке. Её рука легла в мою, и я не смог сдержать очередной импульсивный порыв, поцеловал свою невесту.

– Босс, пока ещё рано, церемония только началась, – услышал я знакомый голос Тора, которого в реальности звали Паша. Я оторвался от сладких губ Наташи. Помада с ароматизатором? Подумал я. Нет, всё-таки я не исправим, даже под воздействием внеземных технологий. Опять в ответственный момент в голову лезет всякая чушь.

– Как тебе мой сюрприз? – тихо спросила красавица, стоящая рядом со мной, пока важного вида тетка начала торжественную церемонию бракосочетания.

– Просто изумительно, ты умничка, я тебя люблю. Жаль, что не мог участвовать в планировании.

¹ Вампирик – общее название умений или заклинаний, которые забирают хп у противника и передают игроку, либо преобразуют в хп часть урона.

– Мне только в радость, я видела, насколько тяжело тебе было, и захотела устроить тебе праздник. Твой брат поддержал это решение и помог с организацией мероприятия.

Праздник удался на славу. Компания подобралась отличная. Я познакомился вживую со всеми офицерами, некоторыми активными участниками игровой жизни, лидерами союзных кланов и их приближёнными. Брат заманил в нашу глушь известного ведущего и популярную музыкальную группу. Так что с развлечением гостей проблем не было. За время моего вынужденного отсутствия ребята наняли организаторов, которые подготовили и украсили пространство между нашими домами. Именно там, под открытым небом, и прошла наша свадьба, а потом и отпаднейшая вечеринка.

Веселье длилось всю ночь. Я совмещал приятное с полезным и попутно выяснял, что произошло в жизни клана и альянса за три с половиной месяца. Новостей было много. Король Стефан выполнил своё обещание. Совместно с гномами начато строительство огромного укрепления вокруг леса Анимуса. По углам будут располагаться замки союзных кланов. Бюджет и проекты давно согласованы, и работы по возведению идут полным ходом. Кентавры и гоблины активно участвуют как в строительстве форта, так и в обороне долины. Попутно кентавры осваиваются на новой территории и начали строительство собственного города. Гоблинам в этом плане повезло больше. Им достался уже готовый подземный город, нужно всего лишь привести его в нормальный вид. Проклятые существа не очень заботились о чистоте и порядке.

Возле нашего замка, на месте бывшего заброшенного поселка, теперь располагается тренировочный полигон, выполненный по последнему слову магической средневековой мысли. Его строительством занимался Рундар, а личный друг короля, магистр иллюзий, наложил свои чары. Теперь в любом участке полигона можно смоделировать определённую местность, желаемого противника и потренироваться. Судя по восхищённым отзывам соклановцев, получилась отличная площадка для приобретения реальных боевых навыков с самыми разнообразными противниками.

Храм богини жизни, превращённый игровой механикой в данж, являлся жемчужиной получившегося комплекса. Прохождение этого подземелья малой группой из 5-7 игроков являлось финальным испытанием при повышении боевой квалификации игроков клана и альянса. Король выделил десять отставных военных и нескольких молодых магов в качестве инструкторов, которые нещадно гоняли матерившихся людей и постоянно придумывали новые способы осложнить им игровую жизнь. Но результаты были, и ещё какие. Характеристики росли как на дрожжах, и в группы подготовки образовалась очередь из игроков клана и альянса.

Клан перешёл на новую ступеньку развития, значительно расширив лимит, и Найт вылезала из вербовочного пункта. К нам хотели попасть многие, но места всё равно ограничены, и приходилось тщательно проверять каждого игрока. В такой ситуации, когда собеседования идут одно за другим, очень сложно выявить скрытого шпиона. Не помогает даже тот факт, что Найт до максимума прокачала заклинание чувство лжи. Если профессионалы умудрялись обходить современные детекторы лжи в реальном мире, то существовал большой шанс, что они справятся и в мире магическом. Несколько раз сработало заклинание клятвы, навсегда забанив игроков, сливших клановую информацию на сторону, хотя, по словам Найт, это были мелкие сошки, и ничего важного они знать не могли, но это первый звоночек.

Игроки альянса начали активно патрулировать коридоры царства гномов, что существенно снизило смертность нпс. Попутно узнавали месторасположение разломов и набивали квеститомы. К сегодняшнему дню зачистили пять из десяти. Какая территория откроется после перехода комнаты на второй уровень, мы не знаем, так что приходится работать во всех направлениях одновременно.

Война с царством тьмы идёт полным ходом. И пока она развивается не в нашу пользу. Свободный народ совместно с огромным количеством игроков, обитающих в тех землях, оказались не в силах противостоять напору армиям нежити и демонов. Вторженцы продвинулись

уже больше чем на 100 километров и продолжают наступать. Даже орки не в силах остановить армии тьмы и были вынуждены оставить свои первоначальные позиции. Им пришлось отступить вглубь своих земель на 50 километров и отказаться от идеи войны на два фронта. Об этом мне пришло системное сообщение, в котором говорилось, что на совете кланов было принято решение отложить месть бессмертным и сосредоточить все силы на отражении внешней агрессии.

Ночь выдалась весёлой и насыщенной. Разговоры об игре переплетались с историями из жизни, которые рассказывали люди, за короткое время ставшие моими друзьями. Наташа не отходила от меня ни на шаг, девушка очень соскучилась. Последнее время мы очень мало виделись. Чаще всего я спал, не вылезая из капсулы, не в силах доползти до кровати после тренировочного дня. Но всё хорошее когда-нибудь заканчивается. Закончился и этот день. Гости разъехались по домам, не дело оставлять клан без всего офицерского состава надолго. Кому-то из основателей и так приходилось периодически отлучаться, чтобы погрузиться в игру и решить важный вопрос. Наши капсулы были под боком, и отдуваться за всех приходилось тоже нам.

Я взял Наташу за руку, крепко её сжал, давая понять, что время пришло. Девушка кивает своим мыслям, и мы вместе проходим через портал. Первое испытание началось.

Глава 2 Оплот

– Внимание, вы – первые игроки, которые попали на материк Аминорум. Вам полагается награда. Желаете получить?

– Внимание, информация о первом шаге задания двое против всех глобальной цепочки Альфа обновлена.

О как, не успели мы прибыть на место, как система наградила дополнительной информацией. Прежде всего надо осмотреться и убедиться, что мы находимся в безопасности, а потом уже изучать системки.

– Как тут красиво, – восторженно прошептала Наташа. Да, я был с ней абсолютно согласен. Портал выбросил нас на песчаном берегу бирюзового моря. Солнце жарило так, что я, находясь в полном металлическом сете, тут же покрывлся потом. Ноги проваливались в белоснежный песок, и в десяти метрах раздавался шум волн. Идиллия, мы попали на райский курорт. Но расслабляться не стоит. Я сложил правую руку в жесте активации чувства жизни, и истинная картина предстала передо мной. В двадцати пяти метрах от нас я определил наличие жизни. Мне потребовалась секунда на осознание показателей обнаруженного моба, и я скомандовал:

– Тревога, быстро отходим к вон тем камням.

Наташа моментально собралась, обожаю это её качество, и мгновенно приступила к выполнению поставленной задачи. А именно – припустила к видневшимся вдалеке камням. Я незамедлительно последовал за ней. Причиной столь поспешного бегства стал земляной червь 100 уровня, который понял, что жертвы ускользают, и начал активное преследование. На поверхности песка образовался небольшой холмик, который довольно резво начал перемещаться в нашу сторону. Намного более резво, чем двигались мы. Если ничего не предпринимать, то добежать до спасительных камней у нас не получится.

На ходу скастовал фаербол, но он врезался в песок, не причинив мобу вреда. Пока тело червя находится под землёй, повредить я его не смогу, я не маг земли. А интуиция мне подсказывает, что если он вылезет наружу поблизости от нас, то спастись будет проблематично. Идея, как выиграть время, родилась спонтанно, но могла сработать.

– Продолжай двигаться к камням, – крикнул я Виате, а сам немного изменил траекторию бега и снизил скорость. Если Наташа доберётся до безопасного места, то, в крайнем случае, сможет меня воскресить. Как я и планировал, червь двинулся за мной, стремительно сокращая расстояние. На бегу я скастовал огненное копьё, но применять его пока не стал. Когда я услышал нарастающий шум за своей спиной, а из песка показалась огромная, безглазая, зубастая пасть, я блинканул на десять метров вбок и атаковал выпрыгнувшего монстра.

Магическое копьё вонзилось в бок огромному червю, и раздался полный злобы рёв монстра. Не боли, а именно что злобный. Моё заклинание сняло лишь незначительные 2% от шкалы его жизни, и лишь разозлило моба. Самое трудное для меня сейчас – это пережить секунды до отката блинка.

Но всё оказалось не настолько фатально. Моб хоть и обладал большой прямолинейной скоростью, но с манёвренностью у него было откровенно паршиво. Для разворота ему требовалось гораздо больше времени, чем занимал откат моего героического умения, и я успокоился. Теперь повоюем. Бой занял около получаса и закончился моей абсолютной победой. Простой алгоритм, который управлял действиями моба, не смог справиться с моими возможностями. В какой-то момент я просто перестал двигаться и начал ждать, когда в очередной раз промахнувшийся моб развернётся и пойдёт в новую атаку, чтобы вновь получить заклинанием во время попытки добраться до моего игрового тела.

– Внимание, ужас побережья убит. Вы получаете 2% к необходимому для повышения уровня опыту.

Ого, опыта отсыпали нехило. А я всё гадал, как будет реализована система прокачки на более высоких уровнях. Дело в том, что по мере роста для каждого левелапа требуется всё больше опыта, и со временем каждый победный лог превратится в простыню из цифр. Опыт начнет исчисляться числами с девятью нулями и больше. Очень неудобно читать такой лог. Но когда за каждую победу тебе будут выводить процентное соотношение полученного в результате боя опыта, воспринимать информацию станет намного проще. Альфа, как всегда, оказалась очень продуманной игрой.

– Оставайся на месте, – написал я Наташе, которая весь бой провела на скоплении камней в полукилометре, и прикоснулся к туше червя. Моей наградой стали пять хитиновых пластин ужаса побережья и одна довольно большая монета, сделанная из металла, очень похожего на серебро. Из названия сего денежного знака я узнал, что стал обладателем пяти Аминарийских крон. Этот факт навел на одну простую мысль. Если на материке есть деньги, значит, есть и население, осталось только его найти.

– Взгляни, – кинул я монетку Наташе, когда благополучно добрался до безопасных камней.

– Ого, и когда ждать визит аборигенов? – тут же ухватила правильную мысль Наташа.

– Довольно скоро, – изменившимся голосом ответил я. – Один из них в данный момент наблюдает за нами из джунглей.

Это обстоятельство я узнал, когда в очередной раз активировал чувство жизни. На самой границе дальности я почувствовал разумную жизнь, но какую-то странную, не похожую ни на что виденное мной раньше. А за время тренировок с магистром в область действия заклинания попадало множество различных рас, населяющих мир Лаэди. Наблюдающий за нами, как будто почувствовал, что обнаружен, и моментально скрылся в глубине обширных джунглей, которые начинались метрах в сорока от моря.

– Идём на контакт? – уточнила Виата.

– Да, но прежде нужно получить системную награду и прочитать обновлённое описание задания.

Наградой первооткрывателю континента стала карта. К большому сожалению, на ней был отображён только контур материка, а если точнее, то два контура. Первый охватывал огромную площадь, по моим прикидкам, сопоставимую с Северной Америкой реальной Земли. Но большинство этого континента оказалось под водой. Второй контур огибал надводную часть Аминарийского материка, намного менее протяжённую. Она составляла примерно 3% от общей поверхности. Это какова же должна быть сила магических атак, чтобы погрузить такую огромную поверхность суши в морскую пучину? До меня начал доходить масштаб трагедии, произошедшей с этим миром во времена войны богов. Карта оказалась динамической. Она отображала наше текущее местоположение и автоматически пополнялась по мере исследования материка.

– Глобальная цепочка заданий Альфа, шаг первый – двое против всех. Основная цель: где-то на континенте Аминорум располагается скрытое место силы, центром которого является обломок посоха Торсунвальда. Отыщите место силы и добудьте часть координат, которые запечатлелись на божественном оружии во время смертельного удара, полученного Торсунвальдом в последней битве войны богов. Дополнительное задание: помогите народу континента Аминорум в их борьбе с проклятыми, – прочитал я вслух.

– Информации не много.

– Да, но зато стало понятно с чего начать. Нужно выходить на контакт с местными. Они должны хорошо знать континент и смогут существенно сократить время наших поисков.

– Если захотят.

– Да, ты права, если захотят. Но в том случае, если мы докажем им свои намерения и поможем в борьбе с проклятыми, то они нам помогут. Либо можно начать прочёсывать весь континент, попутно вступая в поединки с местной фауной. Если по пляжу гуляют червяки сотого уровня, то даже боюсь представить, что нас ждёт в глубине материка. Я, конечно, получил пять уровней за время обучения, но, боюсь, моих сил может не хватить.

– Убедил, сдаюсь, – шутливо подняла руки вверх Наташа, – тыкаться вслепую не очень умно. А если местные аборигены окажутся агрессивными?

– Постараемся глушить не наповал, если не рассчитаю силы, откачивай. Трупов на стадии первого контакта лучше избежать. Обычно это серьёзно затрудняет общение.

– Задача принята, – козырнула Виата и, не удержавшись, поцеловала меня в щёку. Эйфория медового месяца, а если точнее, не месяца, а трех дней, проведённых нами на удалённом океанском острове, ещё не прошла, и окружающая обстановка напомнила счастливые часы, проведённые наедине.

Местные окружили нас практически сразу, как мы зашли в тропический лес. Их сигналы ощущались очень странно, с одной стороны они были очень похожи на звериные, но с другой имелись значительные сходства с людьми. Надо разбираться. Направление входа в джунгли я выбрал не случайно. Мы целенаправленно двинулись к тому месту, где я обнаружил наблюдателя, и остановились. Я пытался намекнуть, что обнаружил слежку и желаю говорить, а не воевать.

Меня поняли. Уже через десять минут из зарослей вышел смуглый человек в чёрной кожаной броне. Оружие ему заменяли стальные когти, которые были закреплены замысловатым способом на наручах, сделанных из чёрного металла, в котором я узнал метеоритное железо. Человек остановился в пяти метрах от нас и, воинственно скрестив руки на груди, заговорил:

– Что вам нужно, пособники врага? – Его голос оказался грубым, отрывистым, лающим. Создавалось впечатление, что незнакомец говорит очень редко.

– Ты принял нас за кого-то другого. Мы являемся подданными королевства Мемория, что находится на материке Строндум. Мы прибыли на этот континент 20 минут назад и понятия не имеем, о чём ты говоришь.

Название нашего материка мне подсказала Наташа, которая довольно часто общалась с Альгой, которая часто бывала в библиотеке гильдии магов.

– Ты лжёшь, враг. Древняя война уничтожила всю жизнь, остались только мы.

– До сегодняшнего дня мы думали точно так же, но в мире сохранилась и другая жизнь. Люди не единственная выжившая раса.

– Люди? – удивлённо произнёс мой собеседник. – А кто тебе сказал, что мы люди?

Я не успел осмыслить последнюю услышанную фразу, как загадочный местный начал меняться. Всё происходило как в голофильмах: лицо вытянулось и за секунду покрылось шерстью, руки и ноги вывернулись под неестественными углами, послышался странный треск, и вместо человека передо мной предстал двухметровый, злобно скалящийся волк. Окружающие нас джунгли наполнили точно такие же звуки, и их было много. Чувство жизни подсказало, что в радиусе сорока метров находится десяток оборотней. Теперь я понял, почему отпечаток жизни казался мне таким странным. Это были уже не совсем люди. Ну, или уже совсем не люди, время покажет.

Мышцы зверя бугрились под чёрной, со стальным отливом шерстью. На передних лапах я разглядел наручи, с закреплёнными когтями, которые блеснули на просочившемся через листву лучике солнца. Оружие интегрировалось со звериной формой и осталось с неписем даже после обращения в зверя. Волк переминался с лапы на лапу, маленькими шагками сокращая расстояние между нами.

Через секунду противник атаковал. Прыжок был настолько стремительным, что если бы я его не ждал, то обязательно бы пропустил. Блинк вместе с Виатой на два метра в сторону и молниеносный каст огненной цепи в промахнувшегося оборотня. Ещё одна полезная фишка полностью прокаченного героического умения. Я могу брать с собой попутчика, правда, расстояние перемещения сокращается в пять раз.

Моё заклинание опутало ноги волка, который успел развернуться прямо в полёте, собираясь атаковать повторно. С жалобным поскуливанием оборотень упал на землю. Цепь надежно сковала лапы, да ещё и причиняла постоянную боль, обжигая существо. В местах соприкосновения шерсть начала тлеть, давая доступ огненной стихии к плоти оборотня. Резиста от огня у него явно не было. В воздухе запахло палёным.

Остальные местные жители не стали спокойно смотреть, как мучается их собрат, и решили принять участие в веселье. Из густых зарослей на более или менее открытую площадку выскочила подмога: две пантеры, ягуар, медведь и пять волков. Ага, значит, существует разнообразие при обращении, мимоходом отметил я.

– Постойте, я не хочу с вами драться, – прокричал я и развеял огненную цепь, в качестве подтверждения добрых намерений. Волк тут же вскочил на ноги и прихрамывая отошел немного назад. По его глазам было видно, что он испытывает боль, но глаза горели яростью. Нет, этот не отступит. Оборотни окружили нас со всех сторон, и мой первый противник, подняв голову вверх, завыл. Сигнал был услышан собратьями, и они одновременно прыгнули.

Что же, придётся действовать более жестко. Доля секунды, и два плетения огненного кольца, подвешенные на магической сети, материализуются перед моими глазами. Синергия. Мощная волна пламени распространяется от моего тела и отбрасывает оборотней прямо в полёте. Опалённые тела отлетают метра на три, и по джунглям разносится дикий, совсем не звериный рёв. В нем сливаются ужас и боль десятка оборотней. Вонь палёной шкуры заполняет окружающее пространство, дышать становится проблематично.

– Ви, масс хилл, цель – все присутствующие.

Наташа, готовая к такому приказу, моментально кастует лечилку. И крики обожженных людей, которые сменили звериный рев, затихают. От пережитого болевого шока человеческая натура пересилила звериную, и местные перекинулись обратно в людей. Как только ушла боль, они поднялись на ноги и с яростью на лицах бросились в атаку. Взор их был затуманен, они уже не контролировали себя. Горячка боя полностью захватила их разум. Неужели придётся убивать?

– Довольно, – прозвучал властный голос из глубины джунглей, и атака оборотней моментально остановилась. Из взглядов людей, которые секунду назад были готовы разорвать нас на маленькие кусочки, ушла злоба, сменившись страхом. Они нервно переглянулись и виновато уткнулись в землю. Только сейчас я заметил, что лица всех, кто нас атаковал, очень юны. На мой взгляд, им ещё нет 18. Мы с Наташей умудрились нарваться на агрессивных подростков.

– Отправляйтесь в оплот, я поговорю с вами позже. Это же надо было додуматься напасть на архимага. Вы что не видели, как этот чужеземец победил обитателя песков? – проговорил крепко сложенный, немолодой мужчина, который вышел из джунглей.

– Нет, мы засекли их только тогда, когда они пересекли границу леса, – угрюмо ответил первый напавший на нас паренёк.

– Теперь у меня появились вопросы и к вашему наставнику, – сурово припечатал молодежь опытный воитель. По лицам парней и девчонок, а две пантеры после преобразования оказались молодыми девушками, я понял, что в ближайшем будущем их ожидает масса не очень приятных минут, а может быть и часов.

Когда под суровым взглядом старшего товарища молодежь ретировалась, его взгляд переместился на нас.

– Спасибо вам, чужеземцы, что не стали убивать, хотя могли, я это видел. Меня зовут Кэлон белый медведь, или просто Кэлон. Откуда вы и зачем пришли на земли нашего прайда?

– Здравствуй, Кэлон белый медведь. Меня зовут Кирик де Стар, и я граф свободного королевства Мемория. А прибыли мы на ваш континент с важной миссией. Нам нужно найти часть божественного посоха, который некогда попал в эти земли.

Процесс обмена информацией занял много времени. После первоначального знакомства, минут через 20, к нам присоединились Лана пушистый хвост и Гуми кровавый клык. Эти трое оборотней являлись лидерами трех оплотов – последних очагов сопротивления на материке Аминорум.

Как выяснилось из нашего общения, обнаруживший нас разведчик побежал в оплот, чтобы доложить о прибытии неизвестных чужаков, сумевших убить песчаного червя, наводившего ужас на окружающую территорию, а группа подростков, выполняющих задание, подошла немного позже, и случился конфликт, лишь чудом не закончившийся чьей-нибудь смертью.

Обстановка на материке сложилась катастрофическая. Захватчики ударили практически сразу, как отгремели последние заклинания войны богов и немного успокоилась тектоническая активность, погрузившая большую часть материка под воду. Из многочисленных рас, некогда населяющих прекрасный континент, выжили только люди. Да, именно людьми некогда были нынешние обитатели этого полного опасностей края. Но со временем, под действием внешних факторов и огромного количества сильнейших мутантов, образовавшихся под влиянием повышенного магического фона, оставшегося после войны, люди изменились. Немало этому поспособствовал и этот самый повышенный магический фон, оставшийся на континенте и по сей день. В облике зверя люди могут спокойно перемещаться по суше, не вызывая агрессии местной фауны.

Болезнь, которую распространяли проклятые, сначала действовала на людей точно так же, как и на нашем континенте, а именно – обращала в себе подобных. Но когда изменились люди, изменилось и проклятье. Если проклятый моб поцарапает оборотня, то раз в месяц, в полнолуние, он превращается в монстра. Его сила, ловкость, да и вообще, если говорить игровым сленгом, все его характеристики возрастают чуть ли не тысячекратно. В этом состоянии его убить практически невозможно, но самое страшное – оборотень теряет над собой контроль и стремится заразить всех окружающих.

Когда фаза луны сменяется, то человек не помнит, что с ним происходило, и спокойно живёт дальше, не зная, что является носителем болезни. Кэлон объяснил, что заражённый оборачивается не в своего зверя, а в чёрного монстра, не похожего ни на одно животное. Поэтому и вычислить таких оборотней очень сложно.

Оборотни приспособились жить в таком суровом мире. Каждое полнолуние все обитатели оплотов, вне зависимости от возраста, были вынуждены проводить в магически укрепленных клетках. Даже если среди жителей появлялся заражённый, то он был не способен обратить других. Но со временем положение вещей осложнилось. Магов, как и везде, с каждым поколением становилось всё меньше. Защитные свойства клеток ослабевали. И в какой-то момент заражённые начали вырваться из своих тюрем и свободно разгуливать по городам.

В тот момент среди населения разразилась настоящая паника. Заражённые монстры проникали в дома людей и за несколько часов обнуляли прочность клеток, которые снаружи оказались намного менее прочными, чем изнутри, тем самым распространяя проклятье.

А в последнее время заметно выросла активность проклятых. Около полугода назад они начали планомерно прочёсывать джунгли в поисках уцелевших оборотней. Людям уже дважды приходилось перемещать оплоты, чтобы не обнаружить себя. Но проклятые не сдаются, и безопасных мест на карте остаётся всё меньше. Если им не помочь, то ещё год, максимум два, и свободных людей в этой части света не останется. Их и так уже вытеснили к самому побережью.

Цель нашего путешествия, ну кто бы сомневался, располагается в центре континента, в самом сердце вражеской территории. Оборотни изначально селились как можно ближе к месту силы, так как божественный артефакт является мощным источником магической энергии, и держать оборону от агрессивных монстров, подпитываясь маной, было намного легче. Но именно это излучение и привлекло проклятых, питающихся этой энергией, и со временем они выдавили выживших местных из столь привлекательной локации.

– Если вкратце, то именно так обстоят дела, – подытожил свой рассказ Кэлон.

Далее настала наша очередь. Я говорил долго, периодически мою речь дополняли дельные комментарии Виаты, которая многое узнала об истории разных народов и войне богов. Когда мы закончили, на улице уже начало смеркаться. По напряжённым выражениям лиц оборотней я догадался, что ночь – это не самое безопасное время. Кэлон предложил продолжить разговор в своём оплоте, который называется Бэлум. Мы, естественно, ничего не имели против, но нас предупредили, что без формы зверя добраться будет сложно. Местные mobs крайне агрессивно настроены к людям и нападают целыми толпами.

К изумлению местных жителей проблем при движении не возникло. Я накинул на всех маскировочную иллюзию, и людям даже не пришлось оборачиваться в зверей. За время моего обучения магистр отводил на работу с плетениями несколько часов в день, и я улучшил многие заклинания. Теперь иллюзия глушила все звуки и запахи, не выпуская их за пределы радиуса действия. Так что час пути не пропал зря, мы продолжили обмен сведениями.

Ко входу в оплот мы подошли в полной темноте. У оборотней отличное зрение, и ночью они видят практически так же хорошо, как и днём. Мы с Наташей тоже не испытывали дискомфорт от такой прогулки, заклинание ночное зрение отлично помогает в данной ситуации. То, что мы пришли к месту обитания оборотней, я понял, лишь оказавшись внутри небольшой пещеры, в глубине которой оказался хорошо замаскированный проход, да ещё и для надёжности перекрытый огромным валуном.

Кэлон быстрым движением руки сплёл несложный узор заклинания и поднял его вверх, пропуская всех внутрь. Переключившись на магическое зрение, увидел, что оборотень использует неизвестную мне магию, отображающуюся зелёным цветом. Плетение было очень похоже на бытовое заклинание левитации, но немного видоизменённое, сходу понять сложно, нужно будет разбираться, как появится время.

Когда мы прошли внутрь, Кэлон опустил камень, который лёг в специально сделанное углубление. Если не знать, что за ним есть лаз, то догадаться будет практически нереально. Очень качественная маскировка. Ещё несколько десятков метров мы петляли по узкому, естественному проходу и упёрлись в мощную деревянную дверь. Кэлон воспроизвел условный стук, ему что-то ответили, он постучал снова, но комбинация уже была другой. Мда, паранойя у этих ребят зашкаливает. И немудрено, столько лет провести в постоянной борьбе за выживание, каждую секунду ожидая нападения, в таких условиях примешь и не такие меры по обеспечению безопасности.

Дверь, наконец, открылась, и мы прошли в небольшую оборудованную пещеру, из которой имелось ещё несколько проходов, также перегороденных дверьми. В этой пещере также соблюдалась абсолютная световая маскировка. Вслед за Кэлоном мы прошли дальше и через десять минут продвижения по извилистому тоннелю оказались в хорошо освещённой огромной пещере, служившей пристанищем нескольким тысячам людей, уставших от постоянного пребывания на грани жизни и смерти.

– Вот так мы и живём, бессмертные, – подытожил печальную картину Кэлон. – Скажите, вы сможете нам помочь?

И столько надежды было в этом вопросе. В сердце полыхнуло огнём. Так не должно быть. Костями лягу, но облегчу существование этим людям.

– Да, сделаем всё, что в наших силах. А сил у нас предостаточно, – твердо ответил я. И пересчитал количество противоядий, находящихся у меня в инвентаре. Эх, всего пять штук и одна эссенция. Чтобы вылечить всех, придётся много убивать, но к этому обстоятельству я уже привык.

Глава 3 Шанс

Две недели до полнолуния мы истребляли местных мобов и уничтожали проклятых существ, чтобы накопить как можно больше противоядий. Проблема заключалась в том, что, просканировав ауры всех оборотней, я не нашёл и следа проклятья. А это значит, что выявить заражённых получится только в полнолуние, когда оно вступит в силу. Также у меня не было уверенности, что противоядие подействует, но других вариантов не было. Эссенция жизни, несомненно, поможет решить проблему, но у меня нет большого количества столь ценного зелья, а мэллорны на континенте не растут, я узнавал.

Да и если бы росли, сварить сложное зелье было бы некому, Виата ещё не доросла до таких высот алхимии. Зато за время нашего пребывания на континенте Аминорум местные знахари обучили Наташу нескольким очень интересным рецептам из произрастающих тут растений. Она назвала их усиленными и попала в самую суть. Местные растения, вынужденные расти в условиях повышенного магического фона, имеют намного большую энергоёмкость, а значит, способны восстанавливать больше хп и маны.

Это обстоятельство оказалось очень кстати. Так как во время боя находиться в радиусе досягаемости заклинаний Виаты удавалось не всегда. С подачи местных умельцев она также научилась готовить зелье скорости, существенно повысившее каст заклинаний. Учитывая эти факты, я превратился в настоящую машину смерти. Особенно это было заметно в те часы, когда я призывал Огонька, непрерывно закачивающего в меня ману.

Огненные копья срывались с моих рук со скоростью пулемётных выстрелов, часто попадая в подсвеченные умением знаток анатомии места. Это наносило монстрам чудовищный урон, а так как они все были высокоуровневые и имели большое количество хп, уже через неделю случилось сразу два знаковых события. Уровень владения магией огня перешёл на следующую ступеньку. Теперь я мастер во владении стихией и могу оперировать заклинаниями четвертого ранга. Второе, не менее важное событие – уровень развития кольца огня достиг своего предела, и заклинание вновь эволюционировало, но при этом осталась возможность пользоваться столь любимым мне плетением с массовым поражением.

Тут у меня был выбор. Либо огненный дождь, либо плазменный дождь. Разница между заклинаниями была в уроне и откате. Я выбрал более мощное.

Заклинание: Плазменный дождь.

Тип: Активное.

Класс: Обычное.

Ранг: 4

Навык владения: Начинаящий. 0/200 применений.

Описание: На выбранный участок земли 10 на 10 метров обрушивается дождь из маленьких плазменных сгустков, длительностью 30 секунд. Помимо обычного урона огнём, заклинание наносит длительный калечащий дот, в зависимости от степени поражения. С ростом уровня заклинания площадь поражения будет увеличиваться.

Урон: 100 в секунду.

Применение: Один раз в 12 часов.

Максимальная удалённость цели: 100 метров

Требования: Маг огня, ранг мастер.

Требование маны: 5000

А вот это уже сильно. Четвертый ранг заклинаний позволяет наносить чудовищный урон по площади и незаменим при сражении армий. Во время зачистки долины я наблюдал, как

маги огня применяют огненный дождь, выкашивающий нападающих мобов десятками. А ведь мне досталась более продвинутая и мощная версия. Не хотел бы я попасть под такой дождичек.

Плетение оказалось чрезвычайно трудным в исполнении. Для его первого каста мне потребовалось минут десять. С опытом я смогу активировать его быстрее, но вряд ли намного, уж больно сложный узор. Применять его во время прокачки или охоты не получится, намного продуктивнее будет применять заклинания с быстрым кастом.

За две недели мы неплохо проредили поголовье проклятых мобов и мутировавших зверо-рей и подняли по три уровня. Нам в помощь выдали шустрого молодого парня, который хорошо знал местность и направлял нас в нужную сторону. Карта, полученная в качестве награды, с каждым днём обрастала всё новыми подробностями местности.

Картина вырисовывалась следующая: чем дальше мы продвигались вглубь материка, тем выше становились уровень встреченных мобов и плотность проклятых существ. Самое удивительное, что они не конфликтовали друг с другом и спокойно сосуществовали, вплоть до того момента, пока не проходил откат у умения заражать проклятьем. Оборотни поведали, что возможности по распространению проклятья не безграничны, для перезарядки нужно время. В принципе логично, игровая механика должно присутствовать везде. Если есть заклинание, то у него должен быть откат. Да, заражать мобов мог не каждый проклятый, такая возможность была только у наделённого разумом, а их на материке гораздо меньше, чем простых монстров.

К сожалению, это правило не работало при заражении разумных. Хватает малейшей царапины, чтобы оборотень превратился в скрытую угрозу для всего оплота. За время наших вылазок мы не смогли продвинуться к центру материка слишком близко. Концентрация врагов становилась слишком плотной. Вдвоём мы не справимся, нужна помощь местных. Но пока мы не проверим, действует ли на них противоядие, рисковать они не хотят. Их можно понять, остаться невредимыми во время сражений с проклятыми существами практически невозможно. Даже несмотря на высокую ловкость и регенерацию, присущую оборотням.

Поэтому, чтобы не сидеть сложа руки до ближайшего полнолуния, мы и зачищали районы, вплотную прилегающие к пляжу, редко удаляясь дальше двадцати километров от моря. Респаун на этом континенте работал по другим принципам, он более приближён к реальному. Мобы появлялись с минимальным для своего вида уровнем и постепенно росли, набираясь необходимого для роста опыта в сражениях с конкурирующими особями. Мы часто встречали группы с одним сильным высокоуровневым монстром, окруженным десятком более молодых. Совсем как в живой природе, когда один из родителей обучает своих детей охоте.

Именно из-за такой системы и был смысл в нашей зачистке. Мы выбивали сильных мобов, на длительное время снижая опасность окружающей оплот местности. Проклятые же не возрождались совсем, что давало возможность оборотням немного передохнуть и спокойно обучать молодёжь.

Такая наша активность не может не остаться незамеченной, и вскоре снижение концентрации вражеских сил на определённом участке местности станет очевидным. Тогда в эту область перебросят усиленные отряды, и жить станет совсем тяжело. Мы это понимали не хуже местного населения, поэтому последнее время уходили достаточно далеко от оплота и проводили за фармом несколько дней подряд. Ночевали в магической палатке, купленной мной ещё в самом начале игры, под заклинанием иллюзии, которое усилило и так хорошую маскировку.

Но вот в день полнолуния мы вернулись в оплот, чтобы попытаться очистить город от скрытой угрозы. Если всё получится, то нам предстоит сделать то же самое и в двух других селениях оборотней, а значит, придётся задержаться на материке ещё как минимум на два месяца. Долго, конечно, но с другой стороны, далеко не факт, что за это время мы доберёмся до координат на посохе Торсунвальда. Уж очень много мобов находится возле места силы.

В этот день по приказу Кэллона всё население оплота должно остаться внутри. Всех детей и подростков запирают в клетках, на такое количество людей их хватит, а взрослое население

ние собирается в домах, прилегающих к центральной площади, группами по 15-20 человек. Все две недели местные маги накладывали специальные, укрепляющие чары на выбранные дома. В крайнем случае стены выдержат некоторое время, пока не подспеет помощь. Чтобы её вызвать, придумали простой, но эффективный способ. Маги оплота создали большое количество магического фейерверка. Двое из группы будут находиться возле специальных отверстий и в случае пробуждения проклятого подадут сигнал. Задачей самого опытного члена такого отряда было влить противоядие в горло оборотню, у которого появились первые признаки превращения.

К этому дню в моем распоряжении имеется 200 противоядий. Мне даже пришлось через Найт связаться с Валандой и попросить о временном ограничении поставок противоядий королевству. Она вошла в положение, но, по словам подруги, три часа выпытывала подробности этого путешествия, начав с вопроса: как этого несносного графа занесло на другой континент?

Мы сильно рисковали, в том случае, если противоядие не сработает, монстры смогут заразить большое количество людей, но, здраво поразмыслив, на общем собрании пришли к выводу, что риск того стоит. Обитатели каждого дома занесены в специальный список, и в том случае, если монстр пробудится, а противоядие не сработает, то будет точный список всех заражённых. Когда вылечим взрослых, отправимся проверять клетки с детьми. Среди них тоже могут быть проклятые.

Мы раздали противоядия так, чтобы в каждой группе было по одному. По словам оборотней, заражённых не должно быть слишком много, и шанс, что в группе окажется два проклятых, невелик. Зелий хватило впритык, у меня остался стратегический запас из восьми противоядий. В нужный час мы с Наташей остались вдвоем в центре поселения. Напряжение зашкаливало, слишком много всего могло пойти не по плану.

Вот в полумраке пещеры загорелся красный огонёк. Первый проклятый сменил обличье. Не завидую я людям, которым посчастливилось попасть в такую группу. Через мучительные десять секунд рядом с красным загорелся зелёный огонёк. Есть, подействовало. Это был условный знак, означающий, что всё в порядке, противоядие смогло остановить превращение, которое, по словам очевидцев, длилось не менее пяти секунд. Вполне достаточно, чтобы успеть влить противоядие.

Сигналы загорались ещё пятнадцать раз. Много, оборотни ошиблись в расчётах, слишком большое количество людей оказалось носителями страшной болезни. Прошло десять минут, и я уже готов был расслабиться, новых сигналов больше не поступало. Обернувшись к Виате, погасил зарождающуюся улыбку. Заметил очередной красный огонёк, возникший в окраинном доме. Прошло десять секунд, двадцать, тридцать. Зелёного сигнала не было. Что-то не так.

– Тревога! – команду Наташе и срываюсь с места в максимальном ускорении. От дома уже начинают раздаваться шум борьбы и панические крики. Плохо, значит, обитатели не справились и монстр вырвался на волю.

Когда я уже подбегал, дверь сотряс чудовищный удар, затем ещё один, третьего она не выдержала. На меня выскочил двухметровый монстр, покрытый чёрной шерстью, с вытянутой мордой. С его клыков капала тягучая слюна, глаза горели бешенством и жадной убийства. Монстр издал дикий рёв, повесивший на нас дебафф потеря слуха на 60 секунд. Не дожидаясь дальнейшего развития событий, протягиваю руку вперёд и мысленной командой активирую огненную кровь. Нам с Виатой повезло, что секундой ранее мы оглохли. По разинутой пасти оборотня я догадался, что звуки, издаваемые его глоткой, никак нельзя назвать тихими. Мне даже на секунду показалось, что от его криков потрескалась каменная кладка.

Поспешил забросить в пасть противоядие и скрестил пальцы, уверенности, что оно подействует на полностью превратившегося человека, нет. Весь наш план основывался на известном нам факте – на нашем континенте если влить пострадавшим нпс противоядие в

течение первых секунд после заражения, то человека можно спасти. По факту, каждое полнолуние проклятье активируется заново, и в момент превращения существует вероятность его побороть.

Но на Аминарийском континенте всё работает по-другому. Как только зелье оказалось в пасти оборотня, его тело начало подвергаться обратной трансформации, и я мгновенно опустил руку. Действие заклинания прекратилось, и к моим ногам упал совершенно обычный человек. Он извивался на каменном полу пещеры, и по гримасам на лице было понятно, он испытывает сильнейшую боль.

Я уже хотел было скомандовать Наташе применить к нему целительные чары, как в голове возникла вспышка предвиденья. Второй монстр выпрыгивает из глубины дома, опрокидывая меня на землю, и начинает быстро потрошить своими огромными, закруглёнными когтями, длиной не меньше десяти сантиметров.

– Ви, ещё один, – успеваю крикнуть я и ухожу с траектории атаки блинком. Мгновенно переместившись на десять метров, вижу, как из темноты дверного проёма выпрыгивает туша изменённого оборотня, по размерам не уступающая только что излеченному.

Плохо, огненная кровь на откате, просто так ему противоядие не залить. Значит, придётся опускать шкалу его хп до минимума. Других вариантов я не вижу. Каст, каст, каст. Три огненных копья срываются с моих рук и ударяют в промахнувшегося и немного замешкавшегося монстра. Заклинания выжигают приличные куски шерсти на боку зверя, по залу проносятся оглушительный рёв. Ага, слух снова со мной, дебафф закончился.

Какой же он быстрый. Десять разделяющих нас метров монстр преодолел за считанные секунды, по пути порвав огненную цепь, которой я попытался его остановить. В последнюю секунду успел наложить на себя огненный доспех, который находился на магической сети. Только это обстоятельство и спасло мою жизнь. Страшный по силе удар отбросил меня к ближайшей стене, сняв больше половины прочности только что наложенного заклинания. Удар о стену наложил трехсекундное оглушение, и если бы не световая граната, во время применённая подоспевшей к месту схватки Виатой, я бы уже был на респе, конечно, если таковой имеется на материке.

Как только дебафф прошел, решил изменить тактику. Огненное копьё хоть и наносит больше перманентного урона, но взрывной огненный шар в этой ситуации подойдёт гораздо лучше. Каст, и сразу за ним второй. Огненные шары врезаются в ослеплённого оборотня, с ног до головы заливая его жидкой плазмой. Дикий рев боли доносится до меня, но времени жалеть человека, который скрывается внутри проклятого, нет. Огненный шар, отодвигаю готовое плетение и кастую новое, синергия.

Усиленное заклинание взрывается при соприкосновении с обожжённым куском мяса, извивающимся на полу в пяти метрах. Взрыв получился такой силы, что оборотню оторвало лапу. Он врезался в стену дома, и в кирпичной кладке образовалась приличная трещина. Но, к моему изумлению, монстр поднялся, помотал головой, а ужасные раны начали затягиваться прямо на глазах. Немыслимая регенерация. Обрубок лапы начал увеличиваться, ещё секунд тридцать и жуткая изменённая проклятием тварь снова будет во всеоружии.

Пора переходить к более радикальным методам. Быстрый каст зачарования огнём, погружаю в плетение материализовавшийся в моей руке трофейный кинжал орков, который больше походил на меч, и он знакомо засветился красным. Блинк вплотную к монстру, удар. Монстр вскидывает лапу в защитном жесте. Зачарованный металл проходит сквозь кожу и мышцы, но оказывается не в силах перерубить кость. Да из чего она у него сделана?

Удар нижней конечностью мог снести огненный доспех, но я был предупреждён предвиденьем и уклонился. Кинжал вошёл по самую рукоять под лопатку зверю, но мне показалось, что он этого не заметил. Перед глазами замелькали когти оставшейся работоспособной лапы.

Моей ловкости и полученных от магистра Роланда навыков еле хватало, чтобы уворачиваться от атак оборотня. И это с учётом того, что вторая его лапа всё ещё регенерирует.

Всё, он мне надоел, я разозлился. Активирую второе заклинание, заготовленное на магической сети, и начинаю новый каст. Кольцо пламени распространяется от моего игрового тела, моментально сжигая только что отросшую шерсть оборотня и принося ему новую волну боли. Мощь заклинания вновь впечатывает его в стену дома, которая всё-таки не выдерживает. Участок – метра три – проваливается внутрь. А я снова атакую. Прыжок, в полёте материализую огненное копьё и вонзаю его в плечо оборотня. Заклинание проходит сквозь мышцы и глубоко погружается в кусок стены, на котором лежит зверь. Теперь его грудь надёжно прикована, и у меня в запасе есть несколько секунд, пока не развеется копьё. Ещё семь секунд потребовалось, чтобы приколоть таким же способом и нижние конечности проклятого, которыми он старался сбросить меня со своего тела. Кинжал вонзается в живот оборотню, он открывает пасть, чтобы издать очередной дикий рёв, но в этот момент я забрасываю ему в рот противоядие.

– Ви, вытаскивай его, – устало говорю я жене и освобождаю пространство вокруг раненого. А если быть до конца честным, то умирающего. После обратного превращения человек выглядит ужасно. Обожжённая кожа, вместо руки обрубок, дыры от заклинаний в плече и в обеих ногах. Мда, перестарался я. Но ещё чуть-чуть, и эта тварь могла похоронить все наши планы на спасение планеты, не до сантиментов. В этой ситуации другого выхода не было. Тем более в случае моей смерти он перезаражал бы половину населения оплота.

Наташа справилась. Уже через десять минут излеченный смог встать. Его восстановленная кожа имела розовый оттенок, и человек выглядел комично. Пока Наташа возилась, я заглянул в тот дом, откуда вырвались проклятые, вдруг и там нужна помощь лекаря.

Люди были напуганы, но особо не пострадали. Проклятые монстры не стремятся убить, их цель заразить болезнью как можно большее число разумных. Поэтому раны были незначительны, и повышенная естественная регенерация местных жителей уже справилась с кровотечением, нашего вмешательства не потребовалось. Я достал из инвентаря фейерверк, выданный мне Кэлоном, и активировал его. Сноп золотых искр взмыл под потолок пещеры, и уже через несколько десятков секунд лидер оплота стоял рядом со мной.

– В этом доме оказалось сразу два заражённых, пришлось применить силу, но Виата смогла спасти излеченного.

– Спасибо вам, граф, – уважительно сказал Кэлон. – Вы обладаете поразительной волшебной мощью. До сего дня нам не удавалось справиться с изменённым, единственным способом избежать заражения было бегство.

Это было так. Среди магов оборотней не было стихийников. Они использовали природную магию, как я назвал её для себя. Она была очень похожа на стихию земли, но со своими особенностями. В этом направлении волшебного знания практически полностью отсутствовала ветка боевых заклинаний. Это обстоятельство нивелировалось обильным количеством защитных, маскирующих и усиливающих плетений, которые разгоняли и так высокие характеристики оборотней в несколько раз.

– Если быть до конца честным, то полностью справиться с проклятым не смог и я. Регенерация твари огромна и способна заживить практически любую рану. Мне лишь удалось обездвигнуть его на короткий промежуток времени, достаточный для того, чтобы влить в глотку противоядие.

– Тем не менее, вы справились. И наш народ не оставит вас без благодарности.

– Об этом пока рано говорить. Сделать предстоит ещё очень много. И может, будем на ты?

– Да, ты прав, – легко согласился Кэлон. – Теперь, когда поселение очищено от заражённых, мы сможем вздохнуть спокойно.

– Не забудьте излечить обитателей этого дома, – усмехнулся я.

– Не забудем, будь уверен, – оценил шутку Кэлон. – Пошли, проверим детей и подростков.

Среди молодого поколения оборотней выявили шестерых носителей. Они с остервенением пытались сломать свою магически укрепленную тюрьму и выбраться на свободу. Надо сказать, это у них получалось. Пусть медленно, но прочность клеток снижалась. Думаю, часов за десять они справятся.

– На два больше чем в прошлый раз, – задумчиво проговорил Кэлон. – Беда с этими подростками. Никого не слушают, убегают в лес совершать подвиги и бороться с проклятыми врагами. В горячке схватки не замечают ранений, на нас всё быстро заживает, а потом также тихо возвращаются в оплот.

– Поэтому вы запираете молодёжь в полнолуние? – догадался я.

– Отчасти да, но в большей степени мы заботимся об их безопасности. Дети – это наше будущее. Есть идеи, как влить им противоядие, не выпуская из клеток?

– Идея есть, вы уверены, что они ничего не помнят?

– Абсолютно, а почему ты спросил?

– Мой способ довольно болезненный.

И я рассказал ему о действии заклинания огненная кровь. Кэлон задумался, если существует хоть малейший шанс, что после излечения ребёнок вспомнит пережитую боль, то следует найти другой способ. Решили подстраховаться и тщательно опросили оборотня, к которому уже применялось данное заклинание. Он подтвердил слова лидера. Память включилась уже после обратного превращения, и что с ним происходило, он не знал.

Так и поступили. По откату я применял заклинание, а Кэлон лично вливал противоядие. В перерывах обсуждали текущую обстановку и дальнейшие планы.

– Я выделю тебе в помощь наше лучшее боевое звено. Это восемь оборотней и два мага поддержки. Теперь, когда проверено действие противоядия и можно не опасаться ранений, мы перейдём к активным действиям. Боевые десятки будут проводить диверсии в разных участках материка, а к полнолунию возвращаться в оплот, чтобы получить лекарство. После того как ты выделил несколько склянок с противоядием, наши маги и алхимики работают над изготовлением собственной формулы. Подвижки есть. У нас имеется приличный опыт в этой области. Сарьян дикий вепрь даже заикнулся о возможности создания вакцины.

– А вот с этого момента поподробнее, пожалуйста, – насторожился я. – Если я тебя правильно понимаю, то существует возможность обезопасить людей от заражения проклятием?

– Именно, – с энтузиазмом продолжил Кэлон. – Мы бьёмся над этим уже очень давно, но создать такое зелье не получается. Разложив твоё противоядие на компоненты, наши мастера сдвинулись с мёртвой точки. Они получили недостающий ингредиент.

– Очищенная пыль, – с уверенностью произнёс я.

– Да, наш главный алхимик попросил выделить ему несколько порций этого порошка в чистом виде, для экспериментов.

Я улыбнулся про себя. Люблю это слово – эксперименты, но вслух сказал совсем другое:

– Конечно, держи.

В инвентаре как раз имелся небольшой запас редкого ингредиента. Процент его выпадения был небольшим, и он всегда находился в дефиците, но ради такого дела я добуду ещё, Сарьян не будет испытывать нехватки в порошке для экспериментов.

– Я очень надеюсь, что ваши умельцы смогут справиться с задачей. Этому миру очень нужна вакцина от проклятья.

Глава 4 Вылазка

Следующие недели мы практически не прекращали бои, делая перерыв лишь на сон и кратковременный отдых. Сражаться в группе с умелыми оборотнями, способными в считанные секунды превращая в опасных и сильных зверей, да ещё и при поддержке магов и хилера, – одно удовольствие. Маги природы оказались идеальными саппортами, их усиливающие заклинания и защитные плетения в разы повышали боевую мощь и выживаемость группы. А ещё они умели восстанавливать бодрость, ману и снимать дебаффы. Мы катком проходились по позициям проклятых, сметая и выжигая всё на своём пути.

Я опробовал плазменный дождь. Это случилось через пару недель после полнолуния, когда мы набрали на небольшой форпост врага. Его и форпостом-то можно было назвать с большой натяжкой. Так, каменная башня высотой десять метров, окружённая деревянным забором. Но как часто бывает, первое мнение далеко не всегда оказывается верным. Лидер отряда оборотней по имени Стэн серый лис объяснил, что враг построил такие башни по всему матеруку, и приближаться к ним чрезвычайно опасно.

– Внутри находится проклятый маг, и он тщательно следит за окружающей территорией, – начал рассказ Стэн. – Подкрасться незамеченным невозможно, башня распознаёт любую маскировку и атакует. Мага защищают несколько десятков элитных проклятых латников в зачарованных доспехах. Наши когти не способны пробить магически защищённый металл, и уничтожить подобные сооружения нам не под силу. Мы потеряли много людей, когда пытались захватить подобные строения, но итог был всегда один. Мы отступали с огромными потерями.

Вот я и столкнулся с аналогом магических башен, построенных в нашем замке. Словам Стэна можно верить. Если он сказал, что незамеченным подкрасться не получится, значит, так оно и есть. В навыках этого хитрого и ловкого разведчика я убедился лично. Он умудрялся прокрасться мимо проклятого в двух метрах, при этом не будучи обнаруженным.

– Каков радиус обстрела башни? – уточнил я.

– Около сорока шагов. Точнее сказать не могу.

Годится.

– Кали, наложи взгляд зверя на какую-нибудь птицу, мне нужно знать, что происходит внутри форта, – обратился я к магессе отряда.

Взгляд зверя – это очень интересное и полезное заклинание, доступное магам природы. После активации волшебник брал под контроль мелкое животное и начинал видеть его глазами. Чаще всего оборотни использовали это плетение на птицах, чтобы вовремя обнаружить врага. Единожды наложенное заклинание давало возможность подключаться к зрению птицы в любое время, и маги оборотней часто оставляли своих подопечных в ключевых местах.

Прокаченное до максимума заклинание открывало дополнительные возможности. Маг чувствовал всех своих подопечных, и они могли передать ему сигнал тревоги при обнаружении опасности. Тогда волшебник подключался к их зрению и оценивал обстановку. Также дополнительной возможностью, открывающейся при максимальной прокачке этого полезнейшего плетения, является подключение к взгляду зверя других людей. К сожалению, существуют и ограничения. У каждого мага может находиться в подчинении максимум десять животных. И изменить это количество нельзя. Я подсмотрел это плетение и скопировал его себе в конструктор. Возможно, я смогу преобразовать его под огненную стихию и впоследствии использовать. На крайний случай сделаю несколько свитков, такой разведчик пригодится всегда.

Именно этой особенностью я и хочу воспользоваться, чтобы разведать обстановку в форте врага. Кали никогда не заполняла все свободные слоты для взгляда зверя именно на такие случаи. Маленькая птичка, очень похожая на синицу реальной земли, подчиняясь воле

магессы, взмыла в небо и довольно шустро полетела в сторону вражеской башни. Девушка дотронулась до моего плеча и подключила меня к зрению птицы.

Когда она проделала это в первый раз, я от неожиданности моментально разорвал контакт, настолько непривычными были ощущения полёта. Но за время нашей совместной работы над снижением популяции проклятых я привык. Когда птичка достигла цели и благополучно приземлилась на каменный выступ башни, я увидел внутренний двор форта. Возле ворот стояли элитные латники в количестве 15 штук. За пятиминутное наблюдение они ни разу не пошевелились. И у меня сложилось впечатление, что я наблюдаю за роботами, послушно выполняющими приказ хозяина – стоять на месте и не двигаться.

А в этой мысли что-то есть. По сути, проклятье является неким зомбированием, подчинением воле некоего кукловода, что скрывается и тайно управляет своими рабами. Интересно, кто же он? Некромант? Демон? Или кто-то доселе невиданный? Может, демоны и некроманты также являются порабощёнными расами и бездумно выполняют чью-то волю? Маловероятно, но возможно. Ладно, прочь лишние мысли, нужно сосредоточиться на деле.

Плазменный дождь накрыл плотно стоящую группу закованных в сталь воинов целиком, а краем зацепил деревянные ворота. Зрелище получилось впечатляющим. Начну с активации. До этого момента я упражнялся в скорости плетения и никогда не применял заклинание. Как только я закончил последнее движение и сделал активирующий жест, моё видение мира изменилось. Перед глазами возник квадратный участок карты вокруг моего текущего местоположения, радиусом сто метров. На нём были изображены известные мне детали местности, а те участки, мимо которых мы не проходили, были покрыты туманом. Логично, я не знаю, что там находится, значит, и карта мне этого не покажет. Халявы не будет. Масштаб карты менялся по моему желанию.

Я приблизил интересующий меня участок с детальным изображением форта и местоположением элитных латников. Появился зелёный квадрат 10х10 метров. Ага, это область действия моего заклинания. Расположил его так, чтобы он накрыл группу проклятых и зацепил ворота. Так будет легче идти на прорыв. Мда, заклинание можно применять только в относительно спокойной обстановке. Пока скастуеться, пока наведёшь на цель, успеют прибить пять раз.

Жаль, не получается включить в область действия и саму башню. Каст. Зрение тут же становится обычным, и мои глаза, впрочем, как и глаза всех вокруг, округляются. Над выбранным мной участком в считанные секунды образуются красно-оранжевые тучи, из которых на землю начинают падать потоки голубой плазмы, ближе к земле, по мере остывания, приобретающей красноватый оттенок.

– Вот это да, – шепчет стоящая рядом Наташа. – Красиво и смертоносно.

Девушка попала в точку. Падающие капли жидкого огня заворачивали, а вот попавшим под их действие проклятым не позавидуешь. Ещё бы, 36 000 урона в секунду! Свыше миллиона урона за полный, тридцатисекундный период активности. Плазма с лёгкостью прожигала броню мобов, которые внезапно оказались в смертельной ловушке, из которой не было выхода. Нет, чисто теоретически выйти за радиус действия заклинания они могли, но на практике это оказалось практически невозможно.

Проклятые хоть и были магически изменены и лишены своей воли, но по-прежнему оставались живыми существами, чувствующими боль. А раскалённая капелька, прожигаящая толстый доспех, способна причинить много боли. А если таких капелек много? Меня передёрнуло. Я представил, что может испытать игрок, если попадёт под такой дождичек. Игра становится очень жёсткой. Без прокаченной стойкости в крупных сражениях с применением магического оружия массовое поражение нечего делать.

Из элитных латников не выжил никто. Ворота перестали существовать намного раньше, от нестерпимого жара загорелись прилегающие к ним деревянные стены. Земля была усы-

пана кратерами и стала напоминать лунную поверхность. Такого эффекта не ожидал никто. Если непрокаченное заклинание четвёртого ранга имеет настолько разрушительное действие, то страшно подумать, что будет на пятом. Армагеддон?

Несколько секунд после окончания действия заклинания мы просто стояли на месте, осмысливая увиденное. Я опомнился первым.

– В бой, – коротко скомандовал оборотням и первым ринулся к повреждённому форту. Похоже, проклятый маг был удивлён не меньше нашего. Так как заклинания обрушились на нас, только когда мы сблизилась метров до двадцати.

Обернувшись в медведей танки обогнали меня и приняли на поставленную магами защиту первый удар. Волна тёмной энергии, которая распространялась от башни, разбилась о живой волнорез, пробивая проход менее защищённым членам нашего отряда. Мы промчались в образовавшуюся брешь, не потеряв ни единицы хп, а навстречу уже летели новые заклинания. Вижу, как чёрная молния соединяет вершину шпиля башни с несущимся на огромной скорости бурым медведем. Защита не выдерживает, и по округе разносится запах палёной шерсти. Медведь сбивается с ритма, спотыкается и по инерции кубарем катится вперёд. Практически сразу во второго танка врежется сгусток чёрной липкой субстанции, намертво обволакивая грозного зверя и полностью лишая его подвижности.

Блинком сокращаю расстояние, дорога каждая секунда. Мысленной командой материализую перед собой два заготовленных на магической сети огненных шара. Синергия. Мощный взрыв разносит входную дверь в башню. Врываюсь внутрь башни, успеваю скастовать и материализовать в руке огненное копье. Постоянные тренировки с магистром не прошли зря.

Магический удар оборонявшего башню существа принял на себя заранее наложенный огненный доспех. Проклятый маг находится на втором ярусе и, остервенело размахивая руками, посылает всё новые потоки смертоносных заклинаний. Бросаю в него огненное копье и вытягиваю руку в сторону ненавистного врага. После активации редкого заклинания по внутренним помещениям башни разносится дикий, неистовый крик боли. Не нравится?

– У вас есть двадцать секунд, чтобы сблизиться и, по возможности, прикончить мага, – кричу я ворвавшимся вслед за мной оборотням, продолжая удерживать противника заклинанием.

Чтобы подняться по винтовой лестнице и разорвать проклятого, им хватило и пятнадцати. На вражеского мага обрушилась совокупная мощь трёх волков со стальными когтями, работающих со скоростью мясорубки. Проседающая под действием огненной крови полоска жизни моба ускорила своё движение к нулю, и вскоре изуродованное тело мага упало к ногам оборотней.

Как только это произошло, башня задрожала, на меня посыпались песок и грязь со второго яруса.

– На выход, живо! – крикнул я и поспешил исполнить собственный приказ. После смерти владельца башня потеряла магическую подпитку и практически моментально рухнула. Оборотни выбежали уже под градом огромных булыжников. Без травм не обошлось, но хорошая регенерация и помощь Виаты помогли справиться с последствиями обрушения достаточно быстро.

– И лута нам полный ноль, – задумчиво проговорила Наташа, накладывая очередное плетение на раненого волка.

Да, с лутом система нас прокатила. После плазменного дождя от элитных латников мало что осталось, и собрать лут мы не смогли, соответствующий функционал попросту не включился, а маг вообще оказался погребённым под кучей обломков башни. Можно, конечно, заняться раскопками, но вряд ли получится отыскать останки быстро, а много времени ковыряться в руинах нам не дадут. Такое событие не останется без внимания у руководства втор-

жением на этот материк, и скоро в этот район прибудет усиленный патруль, чтобы разобраться в причинах случившегося.

Можно, конечно, устроить засаду и уничтожить отряд с помощью плазменного дождя. Но такое решение может оказаться опасным. Во-первых, нас очень мало, и в том случае, если что-то пойдёт не так, уйти будет проблематично. Во-вторых, после уничтожения форта отряд будет реально большим и организованным по всем правилам, с предварительной разведкой местности, а всех возможностей по обнаружению скрытых засад у проклятых я не знаю. Ну и в-третьих, я не могу быстро активировать плазменный дождь. Пробовал поместить его на магическую сеть, но у меня ничего не получилось. Заклинание отказывалось закрепляться и постоянно срывалось. Причин, по моему мнению, у этого могло быть всего две. Либо это в принципе невозможно, либо уровень пассивного навыка для этого слишком мал. А вообще меня изрядно напрягало отсутствие развития у такого полезного навыка. Где же мне найти учителя? Может Валанда в курсе? Почему я не догадался спросить её об этом раньше? Да и король должен быть в курсе, где обитает обладатель столь ценного и редкого навыка. Где были мои мозги, когда я общался со столь значимыми фигурами в жизни королевства?

Взвесив все за и против, решил уходить из этой области. Причем уходить довольно быстро и скрытно. Весь остаток дня мы бежали в среднем темпе под заклинанием иллюзии, а маги ещё и умудрялись подчищать за нами следы.

Проблема отсутствия развития магической сети неожиданно сдвинулась с мертвой точки уже этим вечером, когда мы собрались у моего магически сотворённого костра, светящего только членам одной группы и не дающего дыма.

– Я заметила, что иногда ты применяешь одни и те же заклинания с разной скоростью, – подседа ко мне Кали острый глаз.

– Да, я могу заранее заготовить несколько заклинаний и поместить их в некое пространство, для быстрого к ним доступа... – начал объяснять я, но девушка меня перебила.

– Я знаю, что у тебя есть магическая сеть, – ошаршила меня собеседница, а потом вообще добила фразой. – Меня удивляет, почему ты используешь всего два заклинания.

Как выяснилось в процессе нашего общения, для оборотней магическая сеть не является такой уж редкостью. В одном оплоте, расположенном на другой стороне материка, у самого моря, живёт старая волшебница, которая владеет необходимым знанием. Обучает она не бесплатно. Чтобы попасть в ученики, нужно выполнить задание. Оно подбирается волшебницей индивидуально, после общения с претендентом, и обычно достаточно сложное, но всегда выполнимое. Я сделал зарубку в памяти: когда буду очищать этот оплот от заражённых, нужно добиться права стать учеником волшебницы. Если вырастет количество заклинаний, которые я смогу повесить на магической сети, то мои возможности резко возрастут.

Следующие полтора месяца мы придерживались такой же тактики. Наша боевая группа путешествовала по матерiku, уничтожая всех проклятых существ и обильно расплодившихся опасных мобов. Опыт лился рекой, и за это время мы с Виатой подняли по пять уровней, а Страх, отлично вписавшийся в коллектив оборотней, апнул аж десять раз. Во втором оплоте благодарный за излечение посёлка кузнец подарил моему спутнику броню и шикарные стальные когти, значительно увеличившие защиту и атаку моего питомца.

Я заметил, что с ростом уровней Страх умнеет на глазах. Он перенимает тактику оборотней и вскоре превратится в самостоятельную боевую единицу, способную эффективно действовать без приказа. Это обстоятельство очень радует. Он уже начал применять свои навыки исходя из текущей ситуации. И делает он это довольно грамотно. Он бежит вместе с разведчиками оборотней и подсвечивает мне врагов, работая неким подобием радара, так что я всегда в курсе окружающей обстановки.

За время наших странствий по матерiku Аминорум мы уничтожили ещё четыре вражеских башни. С последней возникли определённые сложности. Проклятые стали умнее, теперь

группы защитников не концентрируются в одном месте, а равномерно распределяются по внутренней территории, а как минимум три латника вообще находятся внутри башни. Уничтожить всех одним кастом плазменного дождя стало невозможно. И поэтому, посоветовавшись со Стэном, мы временно перестали их атаковать. Последний штурм едва не привёл к гибели половины отряда. Оборотней вытащила Виата. Работая на пределе своих возможностей, девушка не дала полностью опуститься шкале жизни ни одного своего подопечного. После этого случая мы стали осторожней и больше не допускали таких оплошностей.

Помимо фарма, Наташа успевала забивать инвентарь полезными растениями и выпавшими из мобов ингредиентами, а во время отдыха раскладывала свой походный алхимический стол и обеспечивала группу необходимыми зельями. Её мастерство, которое и так было на достойном уровне, росло с каждым днём. Во втором оплоте она получила в дар несколько новых рецептов и большую рукописную книгу – «Растения и части животных материка Аминорум, пригодные для зельеварения». Книга была снабжена подробными рисунками растений, и девушка во время движения по лесам с большим энтузиазмом обшаривала глазами окрестности в поисках различных травок, а на привалах вместо отдыха бродила вокруг временного лагеря. Мне даже пришлось приставить к ней Страха, так как Наташа в своих поисках могла достаточно далеко удалиться от места стоянки.

Наш арсенал пополнился зельями бодрости, защиты от магии смерти и тьмы, ловкости, силы, выносливости и увеличения физического урона. Все эти зелья, изготовленные из местных ингредиентов, имели лучшие показатели, чем известные ей аналоги. За всё время наших скитаний я выбил около 700 порций магической пыли, благо в проклятых мобах недостатка не было. Запас редкого ингредиента хранился у Стэна. Я сделал это намеренно, на всякий случай. Вдруг очередной бой приведёт к нашей смерти, а возродиться на этом материке мы не сможем. Такого количества оборотням должно хватить на какое-то время, а там, возможно, мастера алхимии изготовят вакцину. В этом случае наш континент не получит столь необходимое нам лекарство, но хоть кому-то жить и бороться с захватчиками будет проще.

К третьему оплоту мы вышли за три дня до полнолуния. Усталые, замученные непрекращающимися сражениями и отсутствием нормальной еды. Я даже несколько пожалел, что отказался от умения приготовления пищи. Последнее время начали роптать и жаловаться даже опытные бойцы оборотней. Наташа пошутила, что мне удалось довести до изнеможения даже существ с немыслимой регенерацией и выносливостью. Жене также приходилось несладко, но она мужественно терпела все тяготы походной жизни.

В отличие от нпс, нам было намного легче. По ночам мы выходили в реал и спали в мягкой кровати, ели нормальную вкусную еду, обменивались новостями с братом и постоянно забегающими к нам друзьями. В общем, отдыхали душой и телом от постоянных странствий по влажным джунглям, из обильной растительности которых каждую секунду ждёшь нападения дикого зверя с запредельным уровнем или затаившегося проклятого существа.

Когда мы пересекли границу поселения, Стэн дал понять, что беспокоить членов отряда ближайшие дни не стоит, оборотни будут отдыхать. Я понимающе кивнул и пообещал, что вызову его только в крайнем случае. Он провёл меня к дому лидера оплота и, попрощавшись, быстро удалился. Быстро сбежал, подумал я, улыбнувшись в душе. Пусть отдыхают. Скоро такой возможности уже не будет. После того как мы очистим третий оплот, нужно переходить к более решительным шагам и начать продвижение вглубь материка, к месту силы. Слишком много времени прошло, из королевства приходят тревожные вести.

Я вспомнил недавнее собрание лидеров клана, на котором обсуждалось текущее положение дел. За последние полгода мы существенно усилились. Как личным составом, так и оборонительными сооружениями. Наш замок представляет собой монолитное, защитное сооружение, сопоставимое по своим характеристикам со столичным. А по моему личному мнению, превосходящим его. По прочности щита так уж точно. Уровень наших магических башен пока

не дотягивает до королевских, но мы работаем над этим. Теперь, когда мы можем свободно перемещаться в Крафорт и Первоград, чтобы закупиться необходимыми ресурсами, развитие замка идёт ураганными темпами.

Средний уровень ударной силы клана приблизился к 80, и брат решил начать планомерное изучение многочисленных заброшенных тоннелей, буквально пронизывающих окружающие наш замок горы. Стычки с высокоуровневыми мобами начались практически сразу, но бойцы клана, закалённые во множестве сражений, справляются и медленно, но верно отвоёвывают захваченные мобами территории. Результат таких действий последовал практически сразу. Сопровождающие отряды гномы нашли богатейшие месторождения различных полезных ресурсов, в том числе редкие породы строительного камня.

Клан кинул на разработку и охрану большие силы, гномы и королевство Мемория также прислали своих бойцов и магов нам в помощь. И дело пошло. Каждый день совместными усилиями отвоёвывали всё новые коридоры и делали важные находки.

Начали восстановление сторожевой башни, некогда охраняющей тропу. Решили сделать небольшой форт, перекрывающий удобную горную дорогу, по которой отряд Стоуна обычно ходил в глубинные рейды. Из мёртвых земель начали прибывать проклятые и мутировавшие существа в больших количествах, и перекрыть им этот путь было жизненно необходимо. За эту работу взялся лично Рундар и обещал, что построенное им укрепление уничтожить будет очень непросто. В конструкции он предусмотрел небольшой стационарный телепорт, так что обороняющие форт воины и маги всегда получают подкрепление в случае необходимости.

Вокруг леса покровителя долины замкнули кольцо трёхметровой стены, и теперь, прежде чем приступить к возведению замков, многочисленные отряды строителей наращивают её высоту и ширину, а гоблины и кентавры наладили постоянное патрулирование периметра. К ним постоянно приходит пополнение, стекающееся со всех уголков мира. Без работы не оставляют никого.

Анимус, немного восстановившись, начал оживление своего леса. И с этой задачей он справляется на отлично. Из мёртвого, сухого и безжизненного он превратился в цветущий, зелёный и живой. Волшебным образом обитателям леса начали попадаться на глаза молодые, доселе невиданные, удивительные звери, некогда населявшие эти потрясающие по красоте места. Охотиться на них не осмелился никто. Еду доставляли через стационарный телепорт. Вскоре женщины кентавров и гоблинов начали приносить различные фрукты, овощи, ягоды и грибы, начавшие обильно расти по всему лесу, и поставки извне сократились. Даже наоборот, редкие дары волшебного леса, больше не произрастающие нигде в мире, начали поступать на рынки столицы, вызвав настоящий фурор среди населения. Уж больно вкусными они были и к тому же давали неплохую прибавку к характеристикам. Цена у таких продуктов была большой, и объединённое поселение довольно быстро вышло на самоокупаемость.

На фронтах наступило относительное затишье. Свободные земли мобилизовали все силы, заключив договоры со множеством кланов игроков. И совместными силами остановили продвижение армии тьмы. По всей линии соприкосновения не утихают бои, но линия фронта держится.

Времени остаётся всё меньше. Я отогнал тревожные мысли и уверенно постучался в дверь лидера третьего оплота. Нужно как можно быстрее заканчивать это задание и возвращаться домой. Слишком много дел осталось незавершёнными. Нужно укреплять оборону, помогать союзникам, отправляться в империю драконов на поиски принцессы, разведать дорогу к храму Торсунвальда и выяснить, наконец, причину столь бессмысленной войны.

Глава 5 Остров

Разговор с лидером прибрежного оплота не занял много времени. Всё было обсуждено уже давно, и мой визит носил чисто формальный характер. До полнолуния ещё несколько дней, а докладывая о нашем рейде, я не стал сильно вдаваться в подробности, ограничившись перечислением уничтоженных монстров и маршрутом нашего движения. Более подробный отчёт предоставит Стэн, когда отдохнёт. Я задал Лане пушистый хвост всего один вопрос:

– Где найти волшебницу, которая обучает навыку магическая сеть?

Женщина понимающе ухмыльнулась и ответила:

– Курана мудрая лань живёт вне оплота, у самого моря.

Мне показалось это очень опрометчивым решением – отпустить столь ценного специалиста на вольные хлеба и оставлять без должной охраны в полном опасностей мире, но от комментариев благоразумно воздержался. Я могу чего-то не знать и, высказав свою точку зрения, поставлю себя в неловкое положение. А я расту, подумал я в тот момент, раньше не смог бы удержать рот закрытым.

Почему старушка живет одна, я понял уже через пять минут общения с ней. Настолько сварливого характера мне ещё встречать не приходилось. Она встретила меня словами:

– Ну, заходи, гость иноземный, наслышана о тебе, великий спаситель и истребитель проклятых. Что потребовалось герою от обычной знахарки?

Её голос был скрипучим, как ржавая железная дверь. И вроде фраза нормальная, но произнесена она была с таким скепсисом и нескрываемой издёвкой, что сначала я впал в ступор, а потом мне захотелось её придушить.

– Уважаемая Курана мудрая лань, я пришёл просить взять меня в ученики, – как можно вежливее ответил я, всем своим видом стараясь скрыть истинные мысли.

– Ученики? – всплеснула руками старая волшебница. – Да чему же я могу научить великого архимага, который одной левой справляется с самыми опасными животинками нашего материка?

Вот ведь вредная старушенция, продолжает издеваться. На её старческом лице, покрытом сотней морщин, периодически мелькала коварная улыбка, но глаза оставались жесткими, цепкими, оценивающими. А бабка не так проста, какой хочет казаться.

– Кали острый глаз рассказала, что вы можете обучить меня умению магическая сеть. Я открыл его самостоятельно, но развить дальше не получается.

– Значит, твоих мозгов хватило лишь на самый простой шаг, печально. Наверное, вы там все немного идиоты?

Она демонстративно покрутила пальцем у виска. Я в душе скрипнул зубами от такой наглости, но сдержался. Интуиция подсказывала, что старушка специально провоцирует меня, чтобы проверить выдержку. Ни один мускул не дрогнул на моём лице, неужели я научился контролировать мимику? Не добившись реакции, на которую рассчитывала, старушка вздохнула и продолжила.

– Впрочем, наши балбесы и на такое неспособны. Им бы всё бегать по лесам да сражаться, а учиться, кто будет? Кому передавать знания?

Я стоически терпел старческое брюзжание, ожидая, когда седая как лунь волшебница перейдёт к делу.

– Ладно, вижу, что ты человек неглупый, да и с выдержкой у тебя порядок. Не буду тебя больше мучить.

Через полчаса разговора ни о чём, когда я уже всерьёз начал рассматривать варианты её незаметного убийства, Курана неожиданно проговорила:

– Кали должна была сказать, что просто так я учеников не беру.

– Да, она сказала, что вы подбираете индивидуальное задание, – выдохнул я.

– Как хорошо сказал. И н д и в и д у а л ь н о е, – отдельно проговорила волшебница. – Да, ты прав, и задание у меня будет не из лёгких. Готов услышать?

– Да, – коротко кивнул я, готовясь к неприятностям. И они незамедлительно последовали.

– Мне нужна чешуя летающего ящера, – ошарашила меня Курана. Но это оказалось ещё не всё. – Причём чешуя свежая. Если она полежит хотя бы трое суток, то теряет множество своих качеств.

Это она про дракона говорит?

– Да где же я её возьму? – вырвалось у меня, а лицо непроизвольно вытянулось от удивления, опровергая недавно возникшую мысль, о том, что я научился контролировать себя. Старушка ухмыльнулась, довольная произведённым эффектом, и пояснила.

– На одном из дальних островов живёт старый ящер. Место его обитания мне точно неизвестно. Принеси мне его свежую чешую, великий герой, за каждую чешуйку я обучу тебя одному уровню навыка.

– Внимание, вам доступно задание охота на зверя. Тип: уникальное. Цель: найти пещеру летающего ящера, расположенную где-то на примыкающих к континенту Аминорум островах, и добыть чешую. Количество чешуек 0/8. Награда: обучение у Кураны. Желаете принять?

Обалдеть, вот это подлянку подкинула волшебница. Так, стоп, почему оборотни сказали, что ни осталось никого кроме них? Если этот ящер является драконом, то я совсем ничего не понимаю. Когда я задал этот вопрос Куране, то получил простой ответ. Дракон, если это был именно он, а не какая-то местная мутировавшая тварь, совершенно одичал. Он летал над островами в поисках пропитания и редко приближался к материковой части континента, а когда всё-таки попадал в поле зрения разведчиков во время пикирования за добычей и поглощения свежего мяса, то у них и мысли не возникало, что это существо может обладать разумом. Оно вело себя как свирепый и опасный хищник. После поедания своей жертвы дракон мог чесать своё четырёхметровое тело о камни, старые чешуйки отпадали и становились добычей оборотней. Но его уже давно не было видно, и редкий магический ингредиент у волшебницы закончился. Делать нечего, пришлось соглашаться.

У выжившего после войны богов местного населения сохранилось крайне мало информации о расах, ранее населяющих планету. Во время нашего первичного общения мы с Наташей передали им кладёз знаний о реальном положении вещей. Когда мы описывали расу драконов, никто и не подумал, что обитающие на островах ящеры могут являться представителями другого народа. Раньше их было больше, но вели они себя агрессивно, и их практически полностью истребили, устраивая засады целыми прайдами. Почему драконы не вступили в диалог, мне неизвестно, возможно, мутировавшие люди попросту потеряли возможность их понимать, надо разбираться.

Выдвигаться на поиски ящера до полнолуния не имело смысла. Островов возле этой части континента, по рассказам местных рыбаков, много, а исследованы они слабо. На это есть сразу несколько причин. Первая и самая основная – сам ящер. На открытой воде лодки хорошо видны. Хоть они и сделаны с применением магической маскировки, но ящер всё равно каким-то образом их замечает и тут же нападает, ревностно охраняя границы своих владений. Это обстоятельство частично подтверждало мою теорию, что ящер является одичавшим представителем расы драконов, которые обладают огромной магической силой, достаточной для вскрытия маскировки.

Второй причиной, по которой рыбаки не стремились исследовать острова, являлась подводная хищная фауна. Если возле материковой части было достаточно мелко, и имелись большие скопления рифов, мешающих приближению больших монстров, то на глубине им ничего не мешало сожрать неосторожного рыбака. Маскировочные чары, которые накладывали маги

на готовые изделия плотников, помогали лишь частично. Грести приходилось вёслами, и частые всплески привлекали внимание морских хищников.

Пару оставшихся дней до полнолуния провели за приготовлениями к поискам. Наташа наотрез отказалась оставаться в оплоте, и все мои попытки убедить её в том, что если нас обоих сожрут вместе с лодкой, то испытание будет точно провалено, а если она выживет, то сможет организовать оборотней и с их помощью прорваться к месту силы, не привели к должному эффекту.

Мы скопили приличную по местным меркам сумму. Часть денег выбивали из мобов, но основной капитал удалось сколотить за продажу частей мобов алхимикам. У плотника купили двухместную лодку, заплатили магам за укрепление дерева до состояния стального листа и наложение маскировочных чар. Как обычно, подсмотрел новое для себя плетение и сохранил его в конструкторе. Эффект у заклинания был интересный. Внешняя поверхность лодки стала мимикрировать под окружающий её фон. По типу хамелеона. По большому счету, я перестраховывался, под иллюзией мы сможем передвигаться относительно безопасно, но лишняя предосторожность никогда не бывает во вред. Также, посоветовавшись с рыбаками, купили большое количество свежего мяса, приправленного пахучими морскими водорослями. Это нужно, чтобы отвлечь хищников от лодки в том случае, если маскировка будет раскрыта.

Очищение оплота прошло по обыденному, отработанному сценарию. К этому моменту из-за огромного количества проклятых существ на материке накопилось приличное количество противоядий. В каждом доме было сразу по три человека с лекарством, так что мы были готовы практически к любым неприятностям. Но их не последовало. В третьем оплоте выявили меньше всего заражённых проклятьем. И это понятно, уже известных оборотней с этим страшным недугом излечили в прошлое полнолуние, нужное количество противоядий я выделил, а скрытых носителей оказалось всего пятеро. И нашего вмешательства не потребовалось. Отправлять противоядия Валанде пока не стал. Планируется крупный поход к месту силы, и без ранений не обойдётся, за месяц нужно создать много противоядий, чтобы оборотни могли спокойно переждать полнолуние.

Ранним утром, прихватив с собой лодку, мы отправились к морю. Провожать нас вызвался Стэн, всё время пытавшийся отговорить нас от этой авантюры.

– Не надо так рисковать, мы поговорим с Кураной, и она даст тебе другое, менее опасное задание, – настаивал он. Оборотень не понимал, что мне самому необходимо увидеть ящера и понять – дракон ли это. И если да, то поговорить.

– Вы её не переубедите, и ты знаешь это не хуже чем я. Успокойся, Стэн, мы вернёмся. Набирайтесь сил и готовьте новые отряды, как только я пройду обучение у Кураны, начинаем крупный рейд к центру материка, потом будет не до отдыха.

Больше попыток меня отговорить не было. Перед уходом из оплота я встретился с Ланой и согласовал планы. Крупное наступление на позиции проклятых требует мобилизации сил всех трёх оплотов, и она выдвигается на место встречи с другими лидерами для финальной доработки плана наступления.

Махнув на прощанье Стэну, который остался у кромки воды, я активировал свиток иллюзии и взялся за вёсла. Предстоит долгая физическая работа. Как жаль, что в магическом мире нет моторного двигателя, на мускульной тяге большой скорости не разовьёшь, и поход может затянуться.

Остров, на котором обитал ящер, мы узнали мгновенно. Всё побережье белело от разбросанных костей всевозможных форм и размеров. А растительность была выжжена. Он располагался практически в самом центре большой группы островов, километрах в пятнадцати от материковой части континента Аминорум. Добирались мы до него два дня, периодически высаживаясь на попадающиеся на пути участки суши для разведки. На островах мы не обнаружили никого. Только мелкие птички 3-8 уровней шныряли в кронах деревьев, причём делали

они это абсолютно бесшумно, не издавая ни малейшего звука. Абсолютная тишина, нарушаемая лишь шумом листвы, колышущейся на ветру, да звуками морского прибоя.

Когда до нас дошло, что на первом же встреченном острове нет ни одного крупного животного, стало жутковато. Похоже, ящер сожрал всех местных мобов. Мы устроили бдительность и тщательно следили за таймером отсчёта до окончания действия иллюзии. Попадаться на глаза ящеру, сидя в крохотной лодке посреди моря, кишашего не менее опасными тварями, очень не хотелось.

– Как-то жутковато, – призналась Наташа, когда мы подошли вплотную к берегу.

– Не то слово, – я отпустил вёсла и осмотрел остров, на котором устроил своё логово жуткий монстр. Остров был крупным, с высокой скалой в геометрическом центре. Джунгли, некогда зеленевшие вокруг одиночной горы, сейчас представляли жалкое зрелище. Из выжженной до черноты земли торчали короткие угольки, оставшиеся от некогда прекрасных, экзотических деревьев, растущих на этом континенте. Ветер, дующий от моря, поднимал в воздух тучи чёрного пепла, сплошным, толстым ковром покрывающего расплавленную и превратившуюся в камень землю. И кости, море костей, торчащих из черноты, белели, куда ни посмотри, создавая ужасающую атмосферу. Система не прибавила позитивных эмоций.

– Внимание, вы вошли в локацию остров смерти. Уровень локации 100+.

– Иддём? – сглотнув и немного заикаясь, спросила Наташа.

– Да, но осторожно. Возьми свитки, наложишь на себя отдельную иллюзию. Не высывайся, вступай в бой только в экстренном случае, если меня убьют, а ты останешься необнаруженной, затаись, сразу не воскрешай, дождись, когда дракон улетит. Если будет охранять труп и время для возрождения будет упущено, возвращайся и попытайся выполнить задание. Не хочу слушать никаких возражений, это приказ, – добавив во взгляд жесткость, не свойственную мне ранее, сказал я, глядя жене в глаза, когда она попыталась открыть рот, чтобы начать спорить. Наташа закрыла рот, не произнеся ни звука, но по её надувшемуся лицу я понял, что она обиделась.

В это время лодка, дрейфующая к берегу, стукнулась о дно, и я выпрыгнул на песок, покрытый тонкой коркой стекла, треснувшей под моим весом. Звук, прозвучавший в абсолютной тишине, казался настолько чуждым этому месту, что я невольно замер, ожидая немедленного нападения, но вместо этого в голове раздался ужасный голос:

– Слышшшу и чууюу. Явились незваные гости. Кто они? Жалкие волчата? Нееееет, кто-то другой, кто-то более интересный, надо подготовить им ... – на секунду поток чужих мыслей прервался, чтобы взорваться яростным криком. – ...ГОРЯЧИЙ ПРИЁМ!

Голос дракона, передающий его мысли по ментальному каналу на весь остров, был безумен. То, что это дракон, я теперь уверен практически на 100%. Осталось убедиться в этом лишь визуально. От виднеющейся вдали скалы отделилась черная точка и начала быстро приближаться к побережью.

– Ви, найди чистый участок песка, не покрытый стеклянной коркой, активируй иллюзию и затаись.

Наташа выполнила приказ моментально, умничка, в боевой обстановке она никогда не спорит. Я подхватил лодку и, оттащив её на несколько метров, накрыл иллюзией, если выживем, она нам пригодится для обратной дороги, а сам побежал подальше от девушки, чтобы повысить наши шансы на выживание.

– Я иду искать, кто не спрятался, я не виноват.

От этих подслушанных мыслей по телу прокатилась волна мурашек. И это в игре! Похоже, безумный дракон слишком долго провёл в одиночестве, разговаривая сам с собой, и не понимает, что мы его слышим. Моя теория, что оборотни потеряли возможность слышать транслируемые ментально мысли драконов, получила подтверждение.

Когда чёрная точка приблизилась, сомнений, кем является ящер, наводящий ужас на местное население, не осталось. Это был дракон. Огромный, пятиметровый, чёрный, с неимоверным количеством острых костяных наростов по всему телу, жутко опасный. Его уровень я определить не смог. Система вообще не выдала никакой информации по приближающемуся зверю. Да, именно зверю, разумного в нём осталось совсем мало.

Как монстр определил направление, откуда мы прибыли, я не знаю, но, достигнув пляжа, он резко начал снижение. Эта картина напомнила мне пикирующий немецкий бомбардировщик, заходящий на позиции советской армии. Дед очень любил фильмы о войне. Только у фашистов не было в распоряжении настолько разрушительного оружия.

Дракон остановил снижение на высоте 25 метров и раскрыл пасть, выпуская струю пламени, продолжая полёт на умопомрачительной скорости. Как хорошо, что я встречаюсь с такой машиной смерти не в первый раз. Спасибо магистру. Участок песка радиусом метров тридцать охватило пламя, с каждой секундой прожаривая всё больший кусок побережья. Ящер начал атаку в полукилометре от меня, но с каждой секундой он становился всё ближе, даже не думая заканчивать поливать песок морем огня.

Сплошная волна пламени, высотой не меньше десяти метров, постоянно подпитываясь всё новой смертоносной магией, приближалась с каждой секундой, но мне повезло. Похоже, дракон знал наше местоположение лишь приблизительно, и меня цепляло самым краем заклинания, а Наташа и вовсе должна была избежать первой атаки.

Если честно, то изначально планировал оставаться на месте, чтобы не выдать своего положения, но жар, который шёл от приближающегося огня, стал невыносим уже в десяти метрах, и я использовал блинк, чтобы избежать серьёзной травмы в самом начале схватки. Во время телепорта наложенная иллюзия потеряла стабильность и отключилась. Дракон тут же прекратил атаку, пролетев метров тридцать, начал набирать высоту и заложил разворот, а до меня донеслись его мысли:

– Одну блоху нашёл, оказалась прыгучая, второй займусь позже.

Хоть одна приятная новость, Наташа до моей смерти будет в относительной безопасности.

– Огонёк, приходи, – прошептали мои губы, и маленький дракончик тут же появился на плече.

– Привет, где это мы? Ого, я чувствую злобу и смерть.

– Дружок, ты можешь заблокировать направленное на меня ментальное воздействие, а сможешь наоборот? Нужно передать сообщение.

– Попробую, что говорить?

– Мы не враги тебе и пришли с миром. Мы Бессмертные с другого континента, на котором сохранилась жизнь и по-прежнему живут твои соплеменники.

Сообщение было отправлено, и, судя по постоянно отслеживаемой мной ауре зверя, оно достигло адресата. На краткий миг в абсолютно черном переплетении энергий, из которых состояла аура безумного дракона, мелькнула искра света, но она была тут же поглощена окружающей тьмой, а по ушам ударил бешеный рев существа:

– ЛОЖЬ! Букашка научилась говорить и пытается обмануть меня! Но старого Миреноторга не провести. Я знаю истинную суть людей. УБИЙЦЫ. У меня не осталось ничего, я один, вся семья мертва. Осталась только злоба. Одни пришли в этот мир, чтобы поработить мою семью, не смогли, долго сражался, защищал, не дал себя заразить, другие ударили в спину, убили мою Сифирит, а затем и Лаэнимирит. УБИЙЦЫ. Не верю. Я один. До конца. Я...

Мысли несчастного существа, потерявшего всю семью, под конец стали рваными и обрывались. Дракон развернулся и пошёл в новую атаку. А я понял, что не давало мне покоя. Аура Миреноторга хоть и была абсолютно чёрной, но выглядела иначе, чем у фальшивой Катарины де Вогель и виденная мной, когда посещал посольство драконов в Крафорте. Теперь я

понял, что показалось мне неправильным в ауре посла. Там присутствовал чужеродный элемент. Страшная догадка кольнула сердце. А недавние мысли Миреноторга её подтвердили. Драконы на нашем материке поработены. Либо полностью, либо только верхушка. Этим и объясняется изменение в их поведении, которое так удивляет гномов. Из защитников этого мира они превратились в причину его падения. Так как без помощи этих существ, обладающих огромной магической силой, некромантам не удалось бы развязать войну и свергнуть богов.

Интерфейс истерически запульсировал красным цветом, информируя меня о поступлении чрезвычайно важного системного сообщения, но читать его было некогда, на меня с огромной скоростью надвигалась туша дракона, с твёрдым намерением испепелить наглого человечку, разбередившего старую душевную травму. Его пасть распахнулась, и я увидел, как внутри глотки рождается пламя.

Понимание, как надо поступить, пришло внезапно. Да, это был большой риск, но другого выхода я не видел. Руки начали плести узоры заклинаний, магические конструкторы один за другим зависали перед глазами, удерживаемые моей волей. Когда перед глазами зависли три плетения огненного копья, на меня навалилась дикая усталость, а в голове зашумело. Раньше мне не удавалось одновременно удерживать три заклинания. Держаться, я ещё не закончил. Трясущимися руками я начал четвёртый каст, из носа потекла кровь. Нет, это точно не игра, подумал я и прошептал послание в чат:

– Ви, приготовься, у тебя будет мало времени, – а потом потрескавшиеся губы добавили, – синергия.

Четыре заклинания сплелись воедино и гиперзвуковым снарядом ринулись в указанную мной цель, которую подсветило умение знаток анатомии. Они пробили струю пламени, выпущенную драконом, и врезались ему в крыло. Раздался оглушительный взрыв. Ещё бы, придуманная мной комбинация включала в себя три огненных копья, синергичная сумма которых выдала такую потрясающую скорость и взрывной огненный шар для максимального ущерба. Я упал на колени, в голове витал кровавый туман.

Оторванное крыло дракона отбросило в сторону, а зверь, прекративший изрыгать огонь, камнем полетел к земле, издавая жалобный рев. Но всего этого я уже не видел. Поток пламени, который успел выпустить небесный ящер, достиг моего тела, и каждую клетку наполнила боль. Оказывается, раньше я и не подозревал, что это такое – боль. У меня создалось впечатление, что доспехи из эльфийской стали расплавились на моём теле, и горячий металл полностью выжег кожу, с каждой секундой проникая всё глубже. Не знаю, сколько это продолжалось, но для меня прошла вечность, прежде чем сознание, наконец, отключилось, погружая разум в благодатную тьму.

Глава 6 Архимаг

– Игрок Виата применила к вам заклинание воскрешение. Желаете возродиться на месте смерти? Время на принятие решения 60, 59, 58...

Строка системного сообщения появилась перед глазами, разгоняя мрак. Мозг, ещё терзаемый отголосками пережитой боли, работал плохо, и я никак не мог понять, чего от меня хотят. Зелёные цифры изменили свой цвет на желтый, когда таймер отсчитал 30 секунд, а у меня всё никак не получалось собрать мысли в кучу. Тик, тик, тик. Я видел, как утекают секунды, и просто лежал на месте. Лежал? Я не чувствую своего тела. Тогда, наверное, я не лежу, а парю. Смешная мысль, как человек может парить? Человек? А кто такой человек? Цифра 15 окрасилась красным. Цвет крови и боли. Боль, здесь её нет, хорошо, не хочу обратно.

– Кир, очнись, – до меня донёлся отдалённый отчаянный крик. Голос был знаком, родной, любимый. Наташа. Вспыхнула яркая мысль: она не справится без меня.

– Да, – с трудом разлепив губы, прохрипел я.

Синее небо, яркое солнце. Красивая девушка со слезами на глазах. Она волшебница? Её руки светятся белым. Свечение накрыло меня. Прохладно, хорошо, ничего не болит. Слышу рёв. Кому-то больно. Очень больно. Кто-то умирает. Это дракон. Я сражался с ним. Я убил его. А он убил меня. Что-то изменилось, выгорело в душе.

Я резко сел на остекленевшем песке. Мне на шею кинулась рыдающая Наташа. Сквозь потоки слёз и рыданий я смог разобрать:

– Дурак, – она стукнула меня кулачком в нагрудную броню. – Не смей мне больше отдавать такие приказы. Ты представляешь, каково мне было стоять и смотреть, как тебя сжигают заживо?

Она начала колотить по доспехам из эльфийской стали, которые оказались целы. Я обнял её и крепко прижал к себе. Какое-то время она сопротивлялась, боролась, но потом обмякла и завывала, выпуская все накопившиеся в душе боль и страх.

Мы просидели так минут пять. Девушку колотило в моих объятьях. Я гладил её по голове, но по-прежнему молчал. Эмоций не было, выгорели вместе с частью моей души.

– Как ты? – успокоившись, прошептала Наташа.

– Пока не знаю, – честно ответил я. – Что с драконом?

– Ты сбил его, оторвал крыло, и он упал метрах в пятидесяти. Когда это случилось, над ним появилась шкала жизни, до этого её не было. Сейчас он умирает, полоска хп постоянно уменьшается. По менталу разносятся крики боли, вперемешку с яростью.

– Пойдём, надо кое-что сделать.

– Может, дождёмся, когда дот его прикончит?

– Нет, мне надо с ним поговорить. Огонёк, можешь прийти?

– Плохой дракон больше не обидит нас? – раздался в голове испуганный голос стихийного помощника.

– Нет, больше он никого не обидит, – так же мысленно ответил я другу. На плече возник огненный дракончик, дрожащий, как побитый щенок.

– Я чувствую его боль, ярость и ненависть, он не будет слушать.

– Значит, я заставлю его. – В душе полыхнуло.

– Кир, в твоих глазах загорелось пламя, – прошептала Наташа. – С тобой точно всё в порядке? Не пугай меня ещё сильнее.

– Для друзей я остался прежним, – улыбнувшись, ответил жене, – а вот врагов не ждёт ничего хорошего.

Смертельно раненый зверь извивался на выжженной окаменелой земле вперемешку с чёрным пеплом. Его хвост хаотично бил во все стороны, пытаясь нанести удары невидимому

противнику, причинившему могучему владыке небес такую невыносимую боль. Не останавливаясь, на ходу выпрямил руку и активировал огненную кровь. Дракон замер на месте, его пасть издала душераздирающий рёв, но он не произвел на меня никакого эффекта. Продолжая применение заклинания, я подошёл вплотную, закинул эссенцию жизни прямо в глотку покалеченному чёрному ящеру и удалился на безопасное расстояние, лишь тогда отменив действие редкого заклинания.

Аура зверя тут же начала светлеть. С каждой секундой из неё уходила чернота, возвращая разум древнему, могучему ящеру. Эссенция подействовала как анестетик, и дракон перестал испытывать дикую боль, но излечить столь серьёзное увечье была не в силах – это зелье имеет другое назначение. Жизнь по-прежнему покидала Миреноторга с каждой секундой.

– Спасибо тебе, что вернул мне разум, человек, – прозвучал в голове совсем уже другой, спокойный, ровный голос. – Скоро я встречу со своей семьёй в вышнем мире и безмерно рад, что они увидят настоящего мужа и отца, а не безумного монстра с искалеченной душой. Выслушай мою историю, бессмертный, у меня осталось всего несколько часов.

– Ви, сможешь его вылечить? – уточнил я.

– Только сильнейшие маги людей способны пробить нашу естественную сопротивляемость. Это относится как к боевой, так и к целительной магии. Твоя женщина пока ещё слишком слаба, чтобы исцелить меня. Да мне это и не нужно. Меня ждёт моя семья. Раньше я жил мстью и не слышал их, они скучают, как и я, – опередив ответ Наташи, передал поток своих мыслей дракон.

– Я слушаю тебя, Миреноторг.

Дракон говорил долго, используя всё своё оставшееся время. Причины войны, разразившейся несколько тысячелетий назад, и кто являлся её зачинщиком, Миреноторгу были не известны. В те давние времена он был обычным солдатом в армии империи драконов и просто исполнял приказы военачальников и богов.

У каждого народа, населяющего тот мир, который ещё не был повреждён, был свой пантеон богов, состоящий как минимум из троих небожителей. Боги всегда недолюбливали конкурентов, но никогда не переходили к прямой конфронтации, предпочитая действовать руками своих смертных.

У драконов существует родовая память, их дети вылупляются из яиц, уже имея обширные знания об окружающем мире и истории расы. Доступ к новым знаниям открывается постепенно, в процессе взросления. Миреноторг вспомнил как минимум десять континентальных войн смертных, начавшихся в результате интриг конкурирующих пантеонов. Драконы вмешивались в разборки других очень редко, чаще всего выступая в качестве миротворцев, и старались гасить конфликты, уничтожающие десятки тысяч разумных. Именно с тех времён и пошли легенды о мудрости небесных ящеров, старающихся всем помогать.

Если находились безумцы, нападавшие на империю, то драконы действовали очень жестко, порой выжигая королевство агрессора подчистую. Об этом также говорилось в легендах, и напасть на цивилизацию драконов отваживался лишь безумец или глупец.

Последняя война разительно отличалась от всех предыдущих. Она вспыхнула внезапно, на всех континентах планеты. Практически без подготовки. И что самое странное, до сих пор не укладывающееся в голове старого ящера, драконы, всегда остававшиеся в стороне от конфликтов, приняли в ней участие с первых дней.

Мир как будто сошёл с ума. Союзные королевства разрывали многовековые альянсы и рвали друг друга на полях сражений. Разнообразные расы припоминали старые обиды и шли войной на соседей. Армейские военачальники драконов отдавали странные приказы. Как пример Миреноторг привёл приказ великого легата: помочь эльфийским войскам в войне с орками. Когда совместные силы захватили и уничтожили главный стан противника, объявил, что союзники предали их, ударив в спину. Требуется незамедлительно наказать вероломных

букашек и выжечь священный лес, в назидание остальным. Приказ был выполнен, несколько кланов, вместе с символом эльфов, мэллорном, выжгли драконьим огнём.

Такое безумие творилось около десяти лет, а потом к войне подключились боги, и началось самое страшное. Кто из небожителей первым применил свою силу, Миреноторгу неизвестно. Но именно действия этого неизвестного бога, по его мнению, и привели к столь печальному итогу. Остальным небожителям не понравилось, что конкурент применил божественную силу против подвластных им смертных, и они ответили. Сначала по смертным, а потом и по самим богам.

Мир содрогнулся. Чудовищные по силе заклинания рвали привычный мир на части, божественная магия в считанные часы могла превратить огромную площадь земли в усеянную трупами, безмолвную могилу. В самом начале смертные поддерживали своих богов, встав вместе с ними на поле боя. Но очень быстро поняли, что когда дерутся боги, единственное, что остаётся, – это забиться в щель и молиться, подпитывая силой своих покровителей.

Так они и поступили. Все оставшиеся в живых смертные отыскивали укромные места и старались выжить. А разъярённые боги убивали друг друга, совершенно не жалея мир, который должны были оберегать.

В самом конце было послание Торсунвальда, последнего, смертельно раненого светлого бога людей ко всем выжившим в этой мясорубке. И его пророчество о приходе в мир бессмертных. Разумные начали выползать из своих нор и заново учиться жить в изменившемся мире.

Миреноторг успел забрать из столицы империи свою семью – жену Лаэнимирит и двух дочерей, Сифирит и Маэланит, и укрыться в пещере на вершине горы, в которой он со своим отрядом переждал одну из ночей во время очередного рейда. Маэланит ещё не успела вылупиться, созревание яйца очень долгое, но физиология драконов позволяла им ментально общаться даже с нерождённым ребёнком.

Вместе с женой Миреноторг создал мощнейшее защитное плетение, окружившее всю семью непроницаемым коконом и погрузившее их в глубокий сон, продлившийся несколько сотен лет. После пробуждения драконы ужаснулись. Вместо огромного континента – вода с небольшими вкраплениями островов, вместо высокой горы, у вершины которой устроили гнездо в пещере, – жалкий обрубок, возвышающийся над зелёным островом всего лишь метров на 200. Но самое страшное – он не чувствовал соплеменников. В металлическом поле планеты царил хаос, связь работала на очень небольшом расстоянии, и выяснить, удалось ли выжить кому-то ещё, они не смогли.

Начали жить, охотиться, налаживать быт. Обнаружили неподалёку материк. Тогда и почувствовали место силы. Вместе с женой прилетели туда, но оно было уже занято странными людьми, которые не слышали их. Они угрожали оружием, маги даже пробовали обездвигнуть их заклинаниями. Без должного эффекта, слишком слабы. Не стали вступать с ними в конфликт и улетели. Пусть живут, подумали тогда.

На обратном пути почувствовали ментальный удар. Миреноторг, опытный воин, смог его отразить, но жена отключилась прямо в полёте. Могучий дракон подхватил супругу и смог донести её до гнезда, где оставил мать на попечение дочери и вернулся, чтобы покарать червя, посмевшегося напасть на любимую. Ничему не учатся, мало им войны, мало крови? Что же, это я им обеспечу. Думал тогда Миреноторг.

Так он в первый раз и встретил вторженцев из другого мира. Но об этом дракон узнал позже. Его ждали и устроили засаду. Совокупный удар трёх некрмантов практически пробил ментальную защиту ящера и чуть не поработил его разум. Его спас защитный воинский амулет, распавшийся при этом на мелкие осколки. Следующего удара он ждать не стал и поспешно удалился от опасного материка с его непонятными обитателями.

Лаэнимирит пришла в себя, и они начали жить дальше, стараясь не приближаться к опасному материка, с обитающими там врагами. Так они прожили несколько лет. Но маленькие

островки не могли прокормить двух взрослых драконов и одного ребёнка. О дальнейшем развитии Маэланит не могло быть и речи – слишком мало еды, и поэтому родители придержали созревание дочери. Им пришлось охотиться на материке и стараться не залетать слишком глубоко.

Но однажды случилась беда. Молодая Сифирит ускользнула от надзора родителей и отправилась охотиться на материк. Она очень гордилась своей добычей, ей удалось поймать вкусного земляного червя, когда тот вплотную приблизился к поверхности. Девочка победно зарычала и приземлилась на песок, не удержавшись от соблазна полакомиться свежим мясом. Тогда-то на неё и напал прайд оборотней, считающих, что уничтожают опасного зверя.

Когда ментальный зов о помощи долетел до Миреноторга и Лаэнимирит, они сорвались с места и на максимальной скорости отправились на помощь, но было уже поздно. Оборотни успели нанести смертельную рану юному дракону. Весь полёт они слышали, как умирает их дочь, но ничего не могли сделать.

Обезумев от горя, они выжгли всех, кто находился поблизости, а затем отправились искать города жестоких людей, чтобы свершить свою месть. Ярость затмила осторожность, и, пролетая над каменной башней, Лаэнимирит попала в ментальный капкан. Её разум оказался во власти некромантов. Миренторг понял это сразу. Она изменилась. Даже голос стал другим, чужим, зловещим. Она уговаривала его снять защиту и присоединиться к ней, а потом мы слетаем за Маэланит, и всё будет как раньше.

Миреноторга как током ударило – это больше не моя Лаэнимирит, она во власти кого-то чуждого, навсегда. Дракон сделал боевой разворот, не раз проделываемый во время армейской службы. И атаковал ненавистного врага, отнявшего у него любимую. Лаэнимирит стояла возле башни. От того места остался только пепел. Разум Миренторга помутился. В один день он потерял всё.

Дальнейшая жизнь дракона покрыта мутной плёнкой безумия и смутно отложилась в сознании Миренторга. Иногда случались моменты просветления, и он обновлял плетение, сдерживающее созревание яйца, в котором заключена его дочь, понимая, что ребёнок либо не сможет выжить с таким отцом, либо превратится в настоящего монстра. Всё остальное время его разум был во власти двух идей: голод и месть. Он охотился для пропитания на животных и на оборотней – ради мести.

– Вот так я и жил до сегодняшнего дня, Бессмертный, – тяжело дыша, закончил свой рассказ Миренторг. – Наша возможность общаться ментально стала нашим слабым местом, в которое ударили враги. Больше никто из разумных, населявших наш мир, не мог этого делать, и мы не разрабатывали защиту от ментального вторжения, было незачем, к тому же естественного сопротивления вполне хватало, а потом стало поздно. Мозг остальных народов устроен по-другому, они подвержены ментальному контролю гораздо в меньшей степени, нежели мы. Вас могут поработить лишь на короткое время, но не навсегда. У меня осталась только Маэланит. Больше некому обновлять плетение, сдерживающее её созревание. Она скоро вылупится и погибнет. Умоляю тебя, человек, спаси её, она всего лишь ребёнок, и не заслуживает такой участи. Убереги её от влияния иномирцев. Когда наступит её время, она сможет отложить яйцо, и наш вид не исчезнет полностью. Я вижу на твоём плече стихийного помощника, который способен общаться ментально. С его помощью вы сможете наладить контакт. Что ты ответишь мне?

– Внимание, вам доступно задание возрождение или забвение. Тип: уникальное, глобальное. Описание: В недрах пещеры Миренторга находится яйцо с возможно последним, непорабощённым драконом в этом мире. Только от вашего решения зависит, будет ли шанс на возрождение у небесных ящеров. Цель: помочь вылупиться будущей королеве Маэланит, подпитывая и делясь с ней магической энергией. Защитить Маэланит от врагов, способных поработить её разум. Награда: неизвестно, вариативно.

Думал я недолго, ребёнок ни в чём не виноват. И Миренторг прав, она не заслуживает такой участи. Я поглядел на Виату, на щеках которой виднелись дорожки от слёз. Рассказ дракона был наполнен грустью и болью. Она встретилась со мной глазами и решительно кивнула.

– Мы спасём твою дочь, дракон. И сделаем все, что в наших силах, чтобы уберечь её разум.

– Благодарю тебя, человек. Теперь я могу уходить спокойно. Она вырастет достойной представительницей нашего народа. Родовая память ей в этом поможет. Прими от меня этот дар и прощай, Бессмертный.

Искалеченное тело дракона засветилось, и через секунду возле него сформировалось две сферы, переливающиеся всеми цветами радуги. Одна сфера медленно поползла ко мне, вторая – к Наташе. Я стоял не шевелясь и, затаив дыхание, замороженно наблюдал за этим процессом. Сфера прошла сквозь доспех, проникая внутрь тела, в груди сразу стало тепло, а на душе спокойно. Она продолжила движение по моему организму, восстанавливая своим светом повреждённую в последнем бою душу. Сфера замерла в области сердца и растворилась в нём, а перед глазами появилось системное сообщение:

– Внимание, вы изучили уникальное умение Архимаг.

– Внимание, умение заблокировано, вы не удовлетворяете требованиям.

Когда я перевёл взгляд на дракона, его глаза были уже закрыты. Он отправился к своей семье.

– Спи спокойно, ты это заслужил, – проговорил я и дотронулся до шипастой головы ящера. Его тело моргнуло и растворилось, а в моем инвентаре появились восемь чешуек. Хорошо, а то я уж подумал, что для выполнения квеста Кураны придётся выдирать чешую из мертвого тела дракона. Виата приоткрыла рот, её глаза бегали из стороны в сторону, она изучала полученный дар дракона. Интересно, а что это за умение такое – архимаг?

И тут до меня дошло, что я испытал первую эмоцию после боя с драконом. Мне стало интересно. Похоже, я начал отходить от пережитого шока.

Архимаг 0/3 – уникальное умение (если данное умение получит кто-либо ещё, оно перейдёт в разряд редких), позволяющее после полного освоения своей стихии выбрать себе следующую. Внимание, выбирайте стихию тщательно, для освоения второй стихии требуется в два раза больше времени. Внимание, умение разблокируется, когда вы достигнете ранга магистр стихии огня.

Вот это подарок мне сделал дракон. Возможность применять заклинания другой стихии. Отлично. Это существенно усилит меня. Если у определённых мобов будет сопротивляемость магии огня, я всегда найду, чем их удивить. Осталось только прокачаться до магистра. Улыбнувшись, я перевёл взгляд на Виату, которая по-прежнему сохраняла каменное лицо.

– Эм, любимая, всё в порядке?

– Наверное, да, пока ещё не поняла. Лови описание подарка дракона, – еле слышно проговорила Наташа, а в личном чате появилось сообщение:

– Вы получили уникальный подкласс – боевая медицина. Описание: великие целители древности отлично понимали, что хороший лекарь обладает обширными знаниями, достаточными как для исцеления, так и для причинения вреда. Внимание, вам стали доступны боевые заклинания света.

– Внимание, вы изучили врождённое заклинание стрела света.

Заклинание: Стрела света. Модифицируемое.

Тип: Активное

Класс: Врожденное

Ранг: 1

Описание: Маг выпускает стрелу света, поражающую одного противника.

Навык владения: Начинаящий 1/10. 0/100 применений.

Урон: 5 (Магия света)

Требование маны: 30

– Внимание, вы изучили редкое заклинание ловушка света.

Заклинание: Ловушка света

Тип: Активное

Класс: Редкое

Ранг: 3

Навык владения: Начинаящий. 0/1000 применений.

Описание: После применения свет в радиусе пяти метров уплотняется, полностью лишая возможности двигаться всех, кто попал в зону действия. После окончания действия на противника/противников накладывается негативный эффект ослепление, сроком на 10 секунд. Дополнительный эффект – неотразимый. От заклинания невозможно защититься или нейтрализовать его эффект. Дополнительный эффект – ослабление светом. Все противники, оказавшиеся под воздействием заклинания, становятся слабее в два раза. По мере роста навыка владения заклинанием увеличиваются длительность и радиус действия заклинания.

Длительность действия: 60 секунд. 5000 маны/30 секунд, за продления действия заклинания.

Максимальная удалённость цели: 30 метров

Требования: Маг света, ранг подмастерье. Не требует дополнительный слот в оружии. 5 очков заклинаний.

Возможна мгновенная активация, по мысленному желанию мага. Внимание, для открытия возможности мгновенной активации редкого заклинания вам нужно в совершенстве овладеть этим плетением. Минимальное требование по скорости плетения – 30 секунд.

Требование маны: 2500.

– Здорово, – обрадовался я за Наташу. Теперь ты сможешь поддерживать меня в бою не только лечением. Осталось только прокачать твоё врождённое заклинания до приличного уровня, и у тебя откроется масса новых возможностей.

– Да, теперь ты не сможешь приказать мне отсидиваться в тылу и наблюдать, как mobs превращают любимого человека в подушечку для иголок, – снова перевела разговор на другую тему Виата.

– Так, если твоя боевая медицина будет отражаться на качестве лечения, отправлю охранять замок, – пообещал я. Угроза подействовала, Наташа реально перепугалась. – Не забывай, что в игре присутствует реальная боль, а дамагеры подвергаются частому травмированию. Я стараюсь максимально тебя от этого защитить.

– Да я всё понимаю, просто ты не представляешь, что я сегодня пережила. Если бы ты слышал собственный крик. До сих пор мурашки бегают по коже, когда вспоминаю. Ладно, мне не терпится начать применение новых заклинаний.

– Погоди, воительница. Стрела света начального уровня слишком слаба для этих мест. А на то, чтобы поднять скорость плетения редкого заклинания до приемлемого уровня, уйдет очень много времени. Которого у нас и так мало. Предлагаю заняться прокачкой твоего подкласса, когда вернёмся на наш материк. Может, получится изобрести для тебя что-нибудь мощнее, ведь вряд ли ты найдёшь учителя по боевой медицине.

– Да, подкласс уникальный, значит, на данный момент я единственная им владею. Хорошо, что я получила врождённое заклинание. Если честно, то во мне немного разыгралась зависть, когда я увидела действие твоего плазменного дождя. Ведь начиналось всё с банальной огненной стрелы.

– Зависть – плохое качество для человека, – проговорил я назидательным тоном.

– Болтун, – шутливо толкнула Наташа меня в плечо. – Сам-то чем похвастаешься?

– Хвастовство не красит мужчину.

Наташа состроила настолько умилительно-просительную рожицу, что я сдался.

– Ладно, пошли искать яйцо, по дороге расскажу. Теперь твой муж действительно архимаг.

Глава 7 Наследство

Идти по обожжённой до состояния камня земле было легко. Нашему продвижению мешал лишь пепел, постоянно взметающийся вверх от малейшего движения, да обрубки деревьев, об которые мы периодически спотыкались. После того как я рассказал Наташе о даре дракона, закопался в ворох системных сообщений.

– Внимание, вы узнали причину изменения поведения драконов. Некроманты обладают обширными знаниями в ментальной магии, так как именно этим способом они подчиняют и управляют нежитью. Драконы попали под влияние некрмантов и лишились собственной воли. Вы – первый человек, открывший одну из глобальных тайн релиза, вам полагается награда, желаете получить?

– Воля + 5.

– Внимание, вы самостоятельно открыли редкий пассивный навык сложная комбинация. Вам стала доступна шкала комбинаций.

– Удача +2.

– Стойкость +10%.

Так, буду разбираться с полученными плюшками, самое вкусное оставлю на потом и начну с редкого пассивного навыка.

– Сложная комбинация – редкий пассивный навык, позволяющий комбинировать четыре и более заклинаний. В зависимости от ранга каждое заклинание имеет определённое количество очков комбинации. Когда вы формируете несколько плетений, начинает заполняться специальная шкала комбинаций, чем она больше, тем больше заклинаний вы можете объединить.

Здорово, теперь я смогу не тыкаться вслепую, а подбирать комбинации осознанно. Я посмотрел на появившуюся в интерфейсе шкалу – 0/100. Понятно, теперь осталось выучить, сколько очков комбинации стоит каждое заклинание, и можно будет поэкспериментировать. К описанию заклинаний добавилась информация о количестве очков комбинации. Самой затратной оказалась синергия. Она занимала сразу половину доступного мне объёма шкалы. Огненное копьё и взрывной огненный шар стоили 15 единиц, кольцо огня – 25, плазменный дождь – 100.

Привычными движениями сформировал два заклинания огненного шара. Шкала комбинации заполнилась на 30 пунктов, а сбоку появилось короткое описание получившейся комбинации. Ого, теперь я вижу показатель урона и дополнительные эффекты. Добавил к этой связке синергию и прочитал полученное описание:

Комбинация: Огненный шар(2), синергия(1)

Суммарный урон: 100

Площадь поражения: +3 метра

Дополнительный эффект комбинации: Калечащая травма.

Перезарядка использования комбинации: 30 минут.

– Внимание, в данный момент вы не можете использовать комбинацию. До перезарядки осталось 3.32.13....12....11.

А вот это не очень приятная новость. Применённая мной во время боя с драконом комбинация, состоящая из пяти заклинаний, имеет очень большой откат. Вот почему мне было так плохо, когда я формировал плетения, я прыгнул выше головы. Думаю, что если бы у меня не был открыт атрибут воля, то ничего бы из моей затеи не вышло. Не просто так же она выросла сразу на 5 пунктов. Игровая механика прогнулась под влиянием момента, но большего такого не случится. Теперь меня загнали в рамки логики мира, дали шкалу и строгие числовые значения. Хочешь стать сильнее – развивай шкалу.

Со сложной комбинацией разобрался, теперь посмотрим, чем одарила система:

Камень чистого разума.

Тип: Артефакт.

Класс: Эпический.

Уровень: 5

Качество: Отличное.

Прочность: 1000/1000.

Описание: помещённый в башню артефактов эпический предмет защищает разум всех, кто находится в радиусе действия, от внешнего воздействия. Область охвата зависит от уровня замка, в котором установлен артефакт, 10 км/уровень.

Требования: Уровень башни артефактов – 5.

Цена продажи: 100 000 золотых.

А вот и временное решение проблемы защиты принцессы от порабощения. Запереть её на всю жизнь в нашем замке и окружающих территориях не получится, так что придётся искать другой способ. Но информация обнадеживает. Если есть артефакт с нужными мне свойствами, то со временем найдём и личный амулет. Также артефакт будет очень полезен, если к стенам замка явятся сильные некроманты. Они не смогут подчинить игроков или нпс и заставить их открыть ворота или устроить ещё какую-либо подлость. А то, что их извращённая фантазия сможет придумать множество способов нагадить ближнему своему, я не сомневался.

– Саш, делайте упор в развитии замка на башню артефактов. Нам срочно нужен пятый уровень.

– Так вот, значит, какую ты получил плюшку, о тебе опять глобальный чат прогремел.

– Да, получил эпик, для возможности использования нужна башня артефактов 5 уровня.

Насколько я знаю, мы подняли замок до 5, а башня 3?

– Да, башня артефактов стоит дорого, думали заняться этим позже.

– Деньги не жалеете, приоритет этой задаче.

– Понял, ты как? В порядке?

– Сейчас уже да, пришлось пережить несколько не самых приятных моментов, но и наградили за это щедро.

– Давайте там осторожнее, не рискуйте почему зря.

– Хорошо, – усмехнулся проснувшейся братской заботе я. – Отбой связи.

– Отбой.

До вершины горы добирались долго. Это для летающего ящера 200 метров ничто, а для нас – несколько часов сложного и опасного восхождения, да ещё и Наташа постоянно отвлекалась, тренируясь в плетении стрелы света прямо на ходу. Из-за этого она даже пару раз упала, больно стукнувшись коленкой об острый камень, но своих упражнений не прекратила. Её можно понять, сам такой же. Стараюсь использовать каждую свободную минуту, чтобы стать сильнее.

В пещере Миреноторга было мрачно и жутко. Повсюду, как и везде на его острове, валялись кости всевозможных размеров, среди которых, к своему ужасу, я узнал и человеческие. Безумный ящер не разбирал, кого жрать. В самом углу, на чистом участке скалы и обнаружилось яйцо с заключённой в нём уже несколько тысяч лет Маэланит.

– Она почти проснулась и голодна, – прозвучал в голове голос стихийного помощника. – Тебе нужно подключить яйцо к твоему магическому источнику, иначе она умрёт.

Я присмотрелся к яйцу, идентификация вывела подсказку:

– Яйцо дракона. Мана 87/100 000 000.

Ого, прожорливая малышка. Такое количество маны мы будем заливать долго. И она постоянно уменьшается. Я взял яйцо размерами примерно с две моих головы, и система моментально высветила сообщение:

– Внимание, вы держите в руках яйцо дракона, вы можете подключить его к своему магическому источнику или уничтожить.

Убивать ребёнка? Да за кого они меня держат? Я подтвердил желание подключить яйцо к магическому источнику. Оно исчезло из моих рук, и появилась новая вкладка интерфейса. Открыв её, увидел полоску своей маны и бегунок. Ага, мне нужно выделить определённый объём магической энергии, который будет получать детёныш. Мысленно стал перемещать бегунок в разные стороны и остановил его на отметке 1000. Малышке должно этого хватить на первое время, чтобы не умереть. Шкала моей маны разделилась на две неравные части. Меньшая начала стремительно уменьшаться, поглощаемая маленьким дракончиком, а большая осталась нетронутой. Оставаться без маны нельзя, мне предстоит много сражаться, маленькой Маэланит придется пока довольствоваться таким количеством. Я уже придумал, как поступить с драконшкой, когда мы вернёмся в замок, осталось только вернуться.

Выделенная малышке 1000 была поглощена ею за считанные минуты, и включилась регенерация. Прожорливая Маэланит тут же поглощала каждую восстановленную единицу магической энергии. Вне боя я могу регенерировать 60 маны в минуту. За сутки это чуть больше 86 тысяч. Такими темпами на вылупление потребуется больше трёх лет. Такого количества времени у нас нет. Армия тьмы придёт намного раньше. Но в замке у меня будет гораздо больше возможностей.

– Огонёк, налаживай контакт с малышкой. Постарайся её успокоить. Про то, что случилось с её родителями, рассказывай, только если сама спросит, и, по возможности, очень мягко.

– Мы уже познакомились. Я ей понравился, – с невероятной гордостью в голосе заявил стихийный помощник. – А про родителей и сестру она всё знает. Считала из разрозненных и путаных мыслей отца. Она очень сильная, не сломалась и не потеряла волю к жизни.

– Отлично, общайтесь, рассказывай ей о текущем положении дел, о нашем клане.

– Она доверяет тебе. Я на время снял твою ментальную защиту, чтобы она могла лично убедиться в чистоте твоих помыслов. Без этого она и слушать меня не хотела. О людях у неё сложилось крайне негативное мнение.

И немудрено. Веками подслушивать мысли отца, в которых не было практически ничего кроме агрессии. Как она вообще сохранила разум?

– Ты молодец, Огонёк, продолжай, а нам пора возвращаться.

– Стой, Маэланит говорит, чтобы ты забрал сокровища её семьи. Они успели вывезти из своего дома часть имущества и спрятали его в этой пещере. Это единственное, что у неё осталось от родителей, и она просит сохранить их до того момента, как подрастёт. Также она говорит, что ты можешь воспользоваться деньгами на укрепления защиты замка, ведь ей предстоит достаточно долго там находиться. Пока не найдётся способ защитить её разум.

До чего же разумный ребёнок, подумал я.

– Куда идти?

– За мной, я покажу.

Огонёк сорвался с моего плеча и завис в нескольких метрах впереди. Он не мог далеко отлетать от моего тела, и я последовал за ним, чтобы помощник имел возможность двигаться дальше.

– Вы куда? – заинтересовалась нашим поведением Наташа, наконец оторвавшись от плетения стрелы света.

– Пойдём, сама увидишь.

Мы общались с огненным дракончиком мысленно, и жена не слышала ни слова. Огонёк подлетел к ничем не примечательной стене и продиктовал странную фразу, которая должна

была открыть проход. Фраза оказалась настолько сложной для человеческих голосовых связок, что я подарил Наташе минут десять веселья, пока смог повторить её в точности. Как только это произошло, весёлость жены улетучилась мгновенно, сменившись округлёнными от удивления глазами.

Каменная стена, закрывающая небольшое ответвление основной пещеры, исчезла, открывая нашему взору большую гору золотых монет, рассыпанных по каменному полу. На вершине этой горы возвышались части доспехов, отливающие серебром в магическом свете созданного мной заклинания. Интересно, легенды о любви драконов к золоту, которые дошли до наших дней, реальны? Или ИИ, адаптировавший игру, просто взял этот факт из мифов и фантастических книг? Опять полезли неуместные мысли в мою голову.

Доспехи, аккуратно сложенные на куче золота, сразу привлекли моё внимание зелёным цветом системного текста. Легендарки, выдохнул я. Сэт легендарок.

– Это офицерское обмундирование моего отца, – возник в голове голос Огонька, передающего мысли Маэланит. – Я не знаю, сохранился ли хоть ещё один такой же комплект. Они передавались в моей семье из поколения в поколение и были редки даже в те времена. Сохрани их для меня, Кирилл. Я чувствую, что они мне пригодятся.

Вот же сильная девчонка, покопалась в моих мыслях и узнала настоящее имя.

– Я сохраню их для тебя, Маэланит. Реликвия вашей семьи не будет утрачена.

Огонёк передал моё послание, и девочка успокоилась. Дотронувшись до кучи золота, получил системное сообщение:

– Внимание, вы нашли сокровище дракона, вы получаете 1 000 000 золотых, вы получаете комплект легендарной экипировки – гордость империи. Вы получаете амулет хранильницы рода. Внимание, ограничение по расе, вы не можете использовать комплект в данном виде. Желаете обратиться к магистру кузнецу для его перековки?

Опа, вот это искушение. Даже беглого осмотра предметов достаточно, чтобы понять, в такой экипировке убить меня будет крайне сложно. Пересилив собственную жабу, которая твердила: моё, моё, не отдам, нажал кнопку нет. Своё слово надо держать. Обещал сберечь семейную реликвию, будь добр исполнять. Не знаю, как бы поступил на моем месте другой игрок, но я сделаю всё возможное, чтобы передать наследство повзрослевшей Маэланит. Да и деньги её буду использовать лишь минимально в экстренном случае. С финансами у нас проблем нет.

Амулет, незамеченный мной в куче золота, оказался предметом эпического качества и ранее принадлежал матери Маэланит. Из описания узнал, что подобные реликвии передаются в драконьих семьях от матери к дочери и являются неким подобием базы знаний, хранилищем информации рода, его истории.

Да, драконы очень заботятся о сохранении своего наследия, помимо эволюционных особенностей передачи информации от поколения в поколение, они подстраховались и создали специальные амулеты. Уверен, там хранится более личная информация, касающаяся отдельной семьи, но всё равно такое стремление достойно уважения. Лучше учиться на ошибках своих предков и не повторять их, драконы следуют этим правилам в отличие от людей. Вернее, следовали, пока не попали в ментальное рабство. Интересно, а это состояние обратимо? Не знаю, нужно прояснить этот вопрос. Если Маэланит является потенциальной королевой, то, скорее всего, нет. Да и с чего бы дочери обычного офицера, не имеющей ни капли королевской крови, претендовать на такую роль? Тут возможны все два варианта. Либо она действительно является последним непорабощённым драконом, и освободить от ментального подчинения других её соплеменников невозможно. Либо Миреноторг был не до конца со мной откровенен о своём происхождении. Что же, ответы на эти вопросы способно дать лишь время.

Обратная дорога до оплота прошла буднично. Под иллюзией нас никто не видел, поэтому проблем не возникло. Как только лодка коснулась берега, из леса выбежал Стэн, лицо его было чернее тучи.

– Проклятые перешли в наступление, – ответил он на невысказанный вопрос. – Оплот Гуми кровавого клыка полностью уничтожен. Спаслись единицы. Они каким-то образом смогли переместить или создать огромную, летающую костяную тварь, выдыхающую потоки тьмы, которая сжигает всё вокруг не хуже огня.

– Что с наступлением?

Стэн отвел глаза.

– Против такой мощи у нас нет шансов. Пока жив монстр, наступления не будет.

Я выругался в душе. Как же не вовремя.

– Я тебя понял, Стэн, мы разберёмся. Ты и твои люди с нами?

– Да, мы готовы, когда выступаем?

– Не знаю, мне нужно пройти обучение у Кураны.

– Так вы добыли чешую?

– Да, ну и натворили же дел ваши предки.

Когда Стэн услышал историю Миреноторга, его лицо побелело.

– У нашего народа тот день вошел в историю как день великой победы над страшным врагом. Мы отмечаем годовщину, в память о погибших. Мне противно. Как они могли убить ребёнка, – еле слышным мертвенным голосом прошептал Стэн.

– Я никого не осуждаю, времена были тяжёлые, магический фон изменил вас, вы перестали слышать ментальную речь драконов. Расскажи это своим старшим, чтобы в будущем избежать подобных печальных событий.

– Обязательно.

На этом и попрощались, мне нужно срочно идти к Куране и научиться использовать свою магическую сеть по максимуму. Эта способность мне очень скоро пригодится.

Моё обучение продлилось неделю. И, по моему мнению, этот процесс затянулся исключительно из-за вредности Кураны. Непробиваемая бабка, я пытался до нее донести, что времени мало, и с каждым днём опасность, нависшая над её прайдом, возрастает, но она не слушала меня. Часами напролёт заставляя нас с Наташей заниматься. Да, я выторговал открытие навыка и для неё, хотя поначалу старушка и сопротивлялась.

Нам пришлось изрядно побегать по окрестностям, Курана завалила нас мелкими поручениями, без выполнения которых отказывалась продолжать обучение. Но результат того стоил. Магическая сеть возросла до максимального уровня. Теперь я могу подвесить на неё 10 заклинаний, которые продержатся там 10 часов. Правда, существуют и ограничения. Существует ранговый лимит одновременного нахождения заклинаний. На магической сети могут находиться четыре заклинания первого ранга, три второго, два третьего и всего один четвёртого. Причём максимальное время для заклинаний четвёртого ранга снижено до одного часа, а занимает оно сразу пять слотов из десяти. Вот почему все мои попытки закрепить плазменный дождь ранее оказывались неудачными. Пятый ранг, по словам Кураны, включает в себя слишком мощные заклинания со сложной формулой, и закрепить их на магической сети невозможно.

После обретения столь ценного знания наши с Виатой возможности существенно расширились, и родился план, как можно справиться с костяным драконом относительно просто и без лишних жертв. В том, что летающей жуткой тварью является именно он, я практически не сомневался. Других существ, обладающих такой мощью, я не встречал, а сталкиваться с костяным драконом мне уже приходилось. Пусть тогда, в катакомбах под храмом, некроманты оживили не взрослого дракона, а подростка, или даже ребёнка, но от этого он не стал менее злобным или опасным.

К предстоящей охоте усиленно готовились. Виате нужно было как можно быстрее освоить редкое заклинание. На ловушку света я делал большую ставку, но чтобы план сработал, Наташе нужно в кратчайшие сроки освоить мгновенную активацию.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.