

# Некрос

Советник

СОДЕРЖИТ

НЕЦЕНЗУРНУЮ

БРАНЬ

18+

Усманов Х.

Хайдарали Усманов

**Некрос. Советник**

«Автор»

2022

**Усманов Х.**

Некрос. Советник / Х. Усманов — «Автор», 2022

Древняя мудрость гласит о том, что у беглеца с поле тысячи дорог, а у преследователя только одна! Но что будет, если беглец перестанет бежать, и вернётся? Ведь этого от него никто не ожидает! Достигнет ли он успеха на поприще охоты на того, кто себя считал охотником, а его дичью? Или может быть лучше было бы и дальше бежать? Ответ на этот вопрос можно получить только став таким уставшим беглецом. А выжить в такой ситуации можно только став хищником, ещё более опасным чем сотня охотников! Другого выхода просто нет... (метрическая и временная шкала применяется земная, для удобства читателей) Содержит нецензурную брань.

© Усманов Х., 2022

© Автор, 2022

## Содержание

Ученье свет...	5
Древние подземелья Храма	14
Кому война, а кому мать родная	28
Столичные игры	35
Конец ознакомительного фрагмента.	37

# Хайдарали Усманов

## Некрос. Советник

### Ученье свет...

– Итак... Чтобы поднять Лича, в первую очередь нам нужен Мёртвый маг. Желательно с прекрасно сохранившимся телом, и имеющий магические линии, ещё не разрушенные... – Читал мне свою очередную лекцию ракшаас, старательно поясняя мне все шаги того, что он делает. А я записывал и запоминал. Тел магов у меня уже было достаточно. Я сам об этом позаботился. Поэтому имел возможность действовать так, как мне даёт возможность само моё желание изучать эти знания. И всё только из-за того, что надо было пользоваться моментом и перемирием. Сейчас королевство Ларма, после провального нападения на территорию Империи Даирин, тоже затихло. А их потенциальные товарищи по несчастью, являющиеся другими соседями Империи, точно также не сумевшие справиться со своими планами, сейчас банально не могли ничего поделать. Даже посмеяться. Так как оба королевства, Юрим и Ларма, были вынуждены эти платить репарации. Всего лишь из-за того, что сами проявили агрессию и банально проиграли. Конечно, Император Аргар мог бы потребовать у них своеобразный бонус в виде территорий? Вот только у нас Император сейчас был слишком миролюбивым. Как-бы его добро не привело к проблемам?

Но сейчас не это меня интересовало. Я занимался именно учёбой. И учился я создавать Лича! И посвятил я этому делу уже почти целый год. Не скажу, чтобы мне было легко. Ракшаас оказался довольно *тяжёлым* учителем. И только все эти клятвы и воздействие артефакта диадемы Подчинения вынуждали его ни в коей мере мне не вредить. А так бы, я думаю, он бы уже давно прогнал бы такого нерадивого ученика от себя? Но скажу сразу. Он старался. Простейших зомби и упырей мы принялись создавать буквально на второй месяц обучения. Как я и думал, знания в нашем мире очень сильно проигрывали тому, чтобы происходили у них, в мире Хаоса. У них были даже отработаны плетения – паразиты. Это такие плетения, которые находятся в свернутом состоянии, как комок паутины. И в нужный момент тёмный маг просто швыряет эту паутину в объект. Как результат, практически сразу из трупа получается тот же самый упырь. Просто ему нужно время на преобразование. Но магическое плетение пронизывает его тело и связывает все необходимые узлы воедино. Благодаря чему этот восставший мертвец будет полностью под контролем. Сразу же после того, как поднимется. И таких плетений можно было иметь под рукой очень много. Главное, что ты постарайся всё это воплотить в жизнь заранее.

Сначала было сложно всё это усвоить. Но потом, когда я понял основные принципы и систему работы с такой магией, всё пошло куда проще. Особенно когда ракшаас узнал о наличии у меня артефакта Сфера Смерти. Когда я первый раз ему показал этот бугристый костяной шар, ракшаас едва на колени не упал. То восхищение, которое сквозило в глазах этого змеевидного существа, передать словами было невозможно. Он буквально стонал от счастья, когда понял, что этот артефакт принадлежит мне. И мог только рассказывать о том, какие могущественные силы можно использовать при помощи подобного артефакта. В первую очередь он рассказал о том, что даже капли силы из этого предмета, которая там уже была накоплена, хватило бы для того, чтобы преобразовать тех же самых скелетонов – рыцарей в Паладинов Смерти. Это всё-таки большие потери энергии? Не говоря уже о том, что из того же Лича, при помощи такой же порции энергии Смерти и Тьмы, можно сделать практически одним только желанием Мастера Лича. А ведь некоторым таким монстрам, до развития в подобное чудо-

вище, приходилось тратить десятки, а то и сотни лет своей псевдо – жизни и охоты на различных разумных существ.

Однако я не стал его пугать и рассказывать о том, откуда у меня взялся подобный ценный предмет. Были у нас и другие, сейчас более *интересные* дела, которые в данном случае ему приходилось тоже учитывать. Поэтому он взялся за моё обучение. Так что я быстро учился. И в скором времени, старательно действовал в отношении монстров, которых и намеревался взять под контроль. Конечно, он мне сразу же объяснил, что гораздо проще создавать собственных тварей, чего брать под контроль уже созданных кем-то. Но были и такие решения вопроса. У магов Тьмы была специально *паутина*, которую называли Паутина Манипулятора, или же Паутина Кукловода. Кто как называет. Такой маг мог эту паутину накачать магической энергией, и метнуть в подобное существо. После чего оно достаточно быстро станет покорным для вас. Так как вы будете его контролировать. Но недолго. Такая паутина требует очень много магической силы. Ведь она *принуждает* такое существо к подчинению? То есть, если вам нужно использовать какую-то тварь, которая бродит на свободе, эту паутину можно взять на вооружение. Но потом эту тварь надо будет скормить своим тварям. Чтобы они переняли от этого существа всю его возможную энергию. И никак иначе. Иначе просто нет смысла для таких энергетических затрат. Как я уже говорил, силы Тьмы и Смерти в нашем мире довольно сложно обнаружить и использовать. И в сложившемся положении гораздо проще действовать таким образом. Тогда есть шанс того, что подконтрольные тебе твари сожрут этого монстра, воспользовавшись его беззащитностью, и заберут себе всю его силу. Что тоже немаловажно.

Поэтому всех тех монстров, которых мне удалось тогда захватить после бойни эльфов с ними, я принялся старательно скормливать своим созданным на месте. И смотрел на то, что из них получится. Как я и предполагал, даже магия Тьмы и Смерти на территории той же Пустоши, была настолько извращённая, что монстры менялись неуловимо и практически неподконтрольно. Например, тот же костяной волкодав, которого я попытался воссоздать, сначала сделав костяную гончую, а потом уже постаравшись переродить это существо в костяном волкодава. У меня получилось вообще что – то непонятное, и даже жуткое! Существо получилось сильнее, быстрее, и эффективнее. Для начала скажем о том, что по крепости своего тела оно не уступало костяному волкодаву. Даже превосходило его! Так что данный монстр получился у меня довольно опасен. По скорости он превосходил костяную гончую. Чего раньше просто не было. Костяной волкодав был хотя и сильнее костяной гончей, но по скорости и ловкости, был немного слабее. То есть, костяные гончие могли банально его обойти, действуя всего лишь на скорости. Тут же этого не было. Мои монстры были заведомо сильнее. И в скорости, и в силе, и в защищённости. К тому же, у моих чудовищ, которые получились в результате экспериментов, броня была не просто так. Она имела шипы. Костяная гончая не просто так называлась. Это было существо, выращенное из костей, было похоже на обычную охотничью собаку. То же, что получилось у меня, было довольно необычным. Так как по большей части эти монстры напоминали мне каких-то волкодавов – переростков. Так что я решил назвать их *Гончими Смерти*. А что? Любой разумный, который с ними встретится, даже случайно, умрёт. Просто от столкновения с ними, или от безысходности этой встречи. В данном случае это уже не суть важно. Начнём с того, что защищены они были очень качественно. Магия Огня, которую могли использовать раксаас при помощи артефактов Огня, не могла пробить их защиту. Более того... В случае опасности эти твари могли излучать своеобразное поле защиты. Кстати, очень похожее на Пелену Смерти. Это была обычная защита Некроманта, который её использует, чтобы защитить самого себя. Вот же загадка? Вроде бы ничего такого в головы им не вкладывали? А они всё равно удивляют...

Размышляя над тем, как можно использовать этих существ наиболее эффективно, я понял, что их действительно можно использовать также и как те самых старых костяных гончих, заставив просто патрулировать территорию. Они будут держать все близлежащие земли на

участке Пустоши под пристальным вниманием. Можно было бы, конечно, и в графстве таких использовать? Но не забывайте про случайности. Рано или поздно найдётся какой-нибудь идиот, который банально высунет свой нос куда не надо, и при этом ещё и сумеет выжить. А это будет довольно плохо. Поэтому я не мог на это пойти. Пока что... А вот когда я сделаю всё, что мне нужно... Тогда будет совсем другое дело. В моём замке уже появились отряды нежити, которая никогда меня не предаст. Те же скелетоны – рыцари, один за другим появляющиеся из моей лаборатории, питаюсь тем, что я им давал, и набираясь сил в источнике силы Смерти, со временем превращались в тех самых Паладинов. Я же, чтобы успокоить жрецов Храма Светлых Богов, действительно заказал изготовление нескольких копий таких монстров. Из чёрного дерева, с различными драгоценными инкрустациями. Вот только даже такие копии выглядели довольно слабо рядом с настоящими чудовищами, которые порождает мой разум. Я понимал, что мне действительно надо позаботиться о своей защите. И выбора просто не было.

После того, что случилось у Императора Аргара, этот молодой разумный пытался меня наградить. И мне пришлось постараться, чтобы он не делал глупостей. Пришлось долго разговаривать и с ним, и с его братом, и с отцом. Кстати, его младший брат оказался молодцом. О нашем секрете, связанном с долговой распиской, никто так и не узнал. А вот дворяне, которые были замешаны в попытке переворота, очень сильно пострадали. Та самая герцогская семейка Рагум, про которую я уже говорил, и которая пыталась подослать ко мне бретёра, попала под суд Императора. А что там можно было бы сказать? Что только этот умник не придумывал! Ему так хотелось всё же выкрутиться из ситуации, в которую он попал, что у этого разумного даже хватило ума обвинить в случившемся собственную дочь. Якобы именно та молоденькая девочка решила поиграть в заговорщиков, и провернула всё полностью *самостоятельно*? Честно говоря, я многое ожидал от такого разумного? Но того, что он банально попытается собственную дочь на плаху отправить, чтобы свою задницу прикрыть, я просто не ожидал. Поэтому мне не оставалось ничего другого, как банально покачивать головой во время этого судилища.

На границе с королевством Ларма всё тоже прошло довольно неплохо. Заранее предупрежденные моими агентами о дате наступления, которое было несложно выяснить, подослав Тень к этим разумным в лагерь, командиры легионов быстро договорились и приняли меры. Как факт, войска королевства попали в серьёзный переплёт. Особенно, если учитывать сложность того, насколько глупо они поступили. Попытавшись банально в лоб атаковать укрепленный лагерь, эти разумные сами подставились. Когда ещё два подошедший легиона приласкали их со стороны, им оставалось только разрозненно отступать. Ну, а что вы хотите? Там каждый был сам за себя! Достаточно много дворян попали в плен к нашим легионерам, которые потом с радостью делили золото, полученное в виде выкупов. И это, не считая общей контрибуции, которую пришлось выплачивать королевству Ларма. И я совсем не был удивлён тому, что тут опять были замешаны эльфы. Моя наука пригодилась легиону. И разведчики легиона достаточно неплохо повоевали с эльфами – рейнджерами. Двадцать пять рейнджеров – эльфов были в виде трупов предоставлены послу эльфов как обвинение в том, что их Великий князь опять играет в свои игры. Конечно, они всё пытались отрицать. Опять появились какие-то *изгои*, которые старательно пакостили этим разумным, пытаясь их сравнить с Империей... Вот только теперь Император Аргар не был настолько добрым и прощающим. Он приказал эльфов теперь держать под контролем. То есть, куда бы не направился любой из эльфов, приехавший на территорию Империя, с ним везде ходило минимум два стражника. Это было отнюдь не то, о чём могли мечтать эти лесные жители. Но кого сейчас интересовало их желание? По сути, никому оно не было интересно. Поэтому, как бы они не изворачивались, у этих разумных были серьёзные проблемы. Послу Великого князя пришлось признать, что против подобного закона Империи они ничего поделывать не могут. После чего трупы эльфов были отправлены в Великое княжество. Как какой-то груз или подарок для Великого князя? Пусть порадуются за то, что их вообще ему вернули! Хотя у меня были некоторые мысли по поводу такого бессмыслен-

ного использования подобных ресурсов, но вмешиваться и демонстрировать свой интерес к покойникам, я не собирался. Кстати, из мёртвых эльфов прекрасно получались те самые гончие Смерти? Более того... Эти твари имели своеобразную связь с магией Природы. Что делало их в лесу ещё опаснее. Кто бы там что не говорил, но эти существа могли натворить дел, если столкнутся с противником в более удобных для себя условиях. К тому же, у них была интересная способность. Своеобразная мимикрия. Видимо это зачатки магии Природы давали себя знать? Потому что оказавшись в лесу эти существа могли так спрятаться, что даже эльфы – рейнджеры не могли найти этих тварей. Могли пройтись практически рядом, и банально не заметить монстра. Вы себе такое представляете? Вообще-то эти твари в такой ситуации становятся просто великолепными охотниками на эльфов! Так что этих разумных можно было бы даже и в их Великом лесу заставить понервничать. А что? Тем более, что вся защита Великого леса, на которую так эльфы рассчитывали, в первую очередь действовала против *живых* существ. Против живых разумных. Различная пыльца, сводящая их с ума... Ядовитые шипы, пробивающие фактически насквозь средние и легкие доспехи. Ну, и какие-то там измененные животные, которые служили этому самому Великому лесу. Однако не стоит забывать о том, что в данной ситуации есть некоторые сложности, про которые эти же эльфы банально забывают. Если к ним в лес, к примеру, запустить стаю в пару сотен голов таких вот существ, вроде гончих Смерти, которые ещё к тому же умеют использовать зачатки магии Природы и маскируются, то этим разумным не светит ничего. Они банально все погибнут. Просто погибнут. Так как не ожидают таких сюрпризов от какой-то нежити. А если делать всё правильно, то эльфы будут последствия обнаруживать в лесу только места гибели своих товарищей. И не более того. Так что у меня будет возможность пополнить свои запасы их тел, над которыми так интересно проводить эксперименты?

– А вот это, наверное, будет у меня *вожак* гончих Смерти? – Задумчиво усмехнулся я, когда увидел то, что получилось у меня из эльфа, посредственного мага Природы, но с учётом повторения процедуры изменения этого разумного в гончую Смерти. Это чудовище было в два раза крупнее обычной гончей Смерти, которая и так маленькой не была. Эта тварь была более мощной, более защищённой. И имела все параметры стать действительно вожаком такой стаи. К тому же, вся магия, которую это существо могло использовать, сейчас буквально пылала. Эта тварь могла использовать Стену Природы! Защищая таким образом целую местность, где могла находиться её стая. И уже только поэтому она была очень опасна. Добавьте сюда огромную силу, и возможности этой твари. И вам всё станет понятным. Связываться с таким монстром даже я не стал бы.

Именно поэтому, эта тварь быстро заняла своё место и начала серьёзную охоту на территории Пустоши. Я же этим воспользовался. Так как понимал, что мне надо действовать осторожно. Торопливость в подобных делах до добра не доведёт. Тут уж ничего не поделаешь. Такие существа ошибок не прощают.

Кстати... Вот те самые чучела, которые изготовили ювелиры на мой заказ, сыграли свою роль. Как я и рассчитывал. Жрецы Храма Светлых Богов вполне естественно принялись возмущаться, как только узнали про мои новые экспонаты в коллекции. Однако, когда я им продемонстрировал тот факт, что это всего лишь чучела и имитация, они всё же успокоились. Хотя пытались некоторое время ворчать. И даже хотели заставить меня сделать для них подарок. Уговорить гномов использовать земного элементаля, чтобы возвести тот самый храм Древних жрецов, который им так хотелось восстановить. Я же на такую глупость идти не собирался. Поэтому продолжал держать оборону. Отказываясь от всех подобных инсинуаций. Говорил им о том, что гномам самим захотелось это сделать. И если Храму *что-то* надо, то для этого им придётся самим с гномами договариваться. Такое положение дел жрецам не нравилось. Но выбора, как такового, у них просто не было. В моём городе, тоже названном Варио, храм уже городе построили. Красивый получился. Жрецы из герцогства Маириис снабдили его всем

необходимым. И когда выяснилось, что в храме используется посуда из мифрила для проведения ритуалов, то я совсем не удивился. Так как заранее подозревал, что эти разумные скрывают большую часть информации, которая могла бы помочь мне в моих делах. Но городской храм действительно пользовался успехом. Даже соседи – дворяне приезжали сюда пооткровенничать с жрецами. Однако жрецы, которые строили храм, уже начали скучать. Так как им хотелось, в срочном порядке, сбежать отсюда куда подальше. Я же был не против. Пожалуйста. Оставьте храм и идите. На место вас придут жрецы, которые нужны мне. Например, в том же герцогстве Маириис уже минимум три жреца старательно служили мне, донося обо всём, что было только нужно. Не говоря уже о чём-то ещё.

Работая над созданием собственного Лича, я решил использовать часть артефактов, доставшихся мне от Древнего Некроманта. Я имею в виду останки тел тех монстров, которых создавало его Посмертное Проклятие? И одного из магов – эльфов, имеющих у меня в виде сохранённых трупов. Мага Света. Вы себе только представьте подобное издевательство? Маг Света станет Личем! Смешно, не правда ли? Кстати... Архимаг эльфов тоже некоторое время меня развлекал. Своими оскорблениями и угрозами отомстить. Пока я не одел на него диадему Подчинения. После такого сюрприза у этого старика пропало желание со мной спорить. Ещё бы... Теперь он служил мне. И сам рассказывал все секреты. Как я и думал, в том противостоянии с Тварью он задействовал довольно серьёзные артефакты Света, ранее бывшие в руках у эльфов. Конечно, теперь – то они были в руках у меня. Например, браслеты на его руках. Эти браслеты давали возможности практически мгновенно формировать защиту. А я-то себе голову сломал, пытаюсь понять то, каким это он таким интересным образом умудрился, мало того что магические плетения использовать, так ещё и защиту удерживать? Всё оказалось просто. Именно эти браслеты позволяли ему оперировать такими возможностями. Добавьте сюда ещё и тот факт, что этот разумный использовал посох, который также являлся изделием Древних. И откуда только эльфы всё это насобирали? Кстати, тот артефакт, что он использовал в последнее мгновение, был одноразовым. Так сказать, возможность последнего удара. Или последнего шанса? Смотря как на эту ситуацию посмотреть. Так вот... Используя *Слезу Света*, Архимаг эльфов нанести вред всем тварям нежити и Тьмы, находящимся поблизости. Что он и пытался сделать. Мне ещё повезло, что артефакт, который он использовал, не успел всю свою силу выпустить. Так как сначала сам эльф не захотел уничтожить столь ценный предмет. А потом уже было поздно. И всё из-за того, что монстр успел отрубить ему руку, и позволил мне сохранить большую часть трупов тварей, оказавшихся поблизости. Иначе от них бы ничего не осталось. А артефакт, после использования, банально рассыпался в прах. И большая часть его силы ушла в пространство.

Но сам факт того, что такой артефакт у них был, говорил о многом. Тем более, что это могло означать главное. Эльфы могут быть не такие безобидные, как кому – то кажется. Их собственный Архимаг мне сам всё подтвердил. Он рассказал о том, что эльфы на самом деле не являются природно-созданными существами. Мы, все остальные расы в этом мире, либо появились здесь благодаря местным Богам... Либо были созданы Богами... Чего не скажешь про эльфов. Эти существа появились в этом мире благодаря экспериментам Логов. Потом они взбунтовались, и напали на своего хозяина, который кстати, банально хотел создать Разумную Расу. И при этом, заметьте пожалуйста этот факт, не пытался как-то контролировать их. Он не пытался внушить им подчинение и покорность. А просто создал разумных существ. И чем эти самые существа отплатили своему создателю? Ничем хорошим. Они банально подняли бунт и напали на его башню, пытаясь уничтожить хозяина и захватить его знания. Вот только они не учили того факта, что хотя самого Лога в то время в этом мире уже не было, но были некоторые своеобразные мелочи вроде защиты его башни, которые сработали так, что эльфам мало не показалось. А потом башня самоуничтожилась. Так вот откуда пошли эти легенды о системах защиты строений Древних? Эльфы намеренно их распускали. А знаете, для чего? Именно

для того, чтобы любые разумные, которые впоследствии могут столкнуться с такими вещами, обращались именно к эльфам за помощью! Так эти лесные ушастики боялись, что новые знания попадут в чужие руки! Это же насколько надо было бояться потерять свою власть? Просто жуть берёт!

Однако, чем больше я думал об этом, тем больше понимал, что в сложившемся положении не использовать эти знания против эльфов я просто не могу. Я решил сам постараться сделать так, чтобы эти интриганы забыли дорогу из своего Великого Леса. Пусть посидят там, и почувствуют себя в клетке. У них были некоторые товары, весьма интересные людям. Но пакостить на землях людей их надо отучить. Сколько уже можно пакости делать? Даже сам этот Архимаг эльфов признал, что не одну тысячу лет они этим занимались! И уже только поэтому я понимал, насколько критичная ситуация складывается с этими разумными. Судя по всему, эльфы никогда не успокоятся. Они и дальше будут считать, что люди всего лишь мусор под их ногами! Поэтому этот мир должен принадлежать им! Как факт, я понимал, что бороться с этими умниками мне всё равно придётся. Какими методами, это второй вопрос. Они никогда не изменятся. Для них нет радуги цветов. Для них есть только чёрное и белое. И если они белые, то все остальные чёрные. Тут уж, как ни крути, всё складывается один-к-одному. Ну, если у меня будет такая возможность, то я постараюсь ограничить эльфов в Великом лесу. Устрою на них тотальную охоту. Хватит им уже устраивать охоту на людей, как на диких животных.

Мои занятия магией Тьмы и Некромантией шли своим чередом, и я уже фактически научился пользоваться Сферой Смерти. Мой первый Лич, созданный под руководством ракшаас, но преданный только лично мне, на данный момент набирался сил возле источника силы Смерти. И контролировал всю ту территорию. Как я и подозревал, некоторое время спустя, после столкновения с эльфами, снова появились группы эльфов – рейнджеров в сопровождении магов. Они припёрлись, чтобы выяснить судьбу Некроманта. А может быть и судьбу тех своих пропавших товарищей? Только вот когда я узнал об их появлении, было уже поздно. Учитывая тот факт, что эти разумные старательно первое время пробирались через мои леса так, чтобы не попасть никому на глаза, им это удалось. Они не охотились на моих землях, и не устраивали ночёвок. А старались пройти через них как можно быстрее, желая достигнуть своих целей. Когда же по их следам мои егеря выходили к границы Пустоши, уже всё было кончено. Эти умники наталкивались на мои же патрули гончих Смерти, которые с ними старательно и быстро разбирались. В результате чего от целых двух групп таких смертников, ничего не осталось. А мои монстры усилились. Молодцы! Но я всё равно приказал своим егерям быть внимательнее. Мне хотелось узнать, что ищут эти разумные? Ну, неужели им всё ещё непонятно? Вам здесь не рады! Так нет же... Прутся сюда. Видимо сами мечтают поставлять мне всё новый и новый материал для изучения? Погибшие маги эльфов добавляли силу моему Личу, который буквально через пару месяцев, а так же ещё из-за близости источника силы Смерти, переродился в Мастера Лича. Благодаря чему, я мог его использовать для создания других монстров.

Охота на территории Пустоши тоже шла полным ходом. Местные монстры не успевали ничего делать, когда на них выходили охотничьи партии моих тварей. Я же старался действовать максимально эффективно, благодаря своим замыслам и возможности охоты, недостатка в тех же самых ингредиентах для эликсиров у меня не было. Мой алхимик взял уже себе трёх учеников, и старательно наращивал сейчас, так сказать, производственные мощности. Получив возможность действовать так, как он считает нужным. Я не хотел его ограничивать в экспериментах. Ведь те же эликсиры тоже создаются не всегда легко и просто? Иногда приходится достаточно сильно рисковать. Чтобы получить то, что нужно. Но мои монстры справлялись. К тому же, если кто-то из них хоть как-то страдал от столкновения с какой-нибудь изменённой тварью Пустоши, то в последствии Мастер Лич их *ремонтировал*. Ведь, по сути, все эти некротические существа были всего лишь големами, которые создавались на основе мёртвой плоти? Именно так действовала та самая Паутина Тьмы, которую использовали ракшаас для

создания магических заготовок, с помощью которых они делали некротических тварей. Я же в данном случае получил возможность экспериментировать, что меня изрядно радовало. И, по сути, уже понимал всю мощь силы Смерти и Тьмы. Главное, что эту силу надо было уметь использовать. И действовать очень аккуратно.

За всё это время мои слуги в столице Империи старательно собирали всю возможную информацию про моих потенциальных врагов. Надо сказать, что нашлось достаточно много разумных, которым всё не давало покоя моё богатство, и которые на данный момент пытались любой ценой подобраться к моему имуществу. Некоторое время на мои земли даже зачастили шастать всякие *любопытные*, мечтающие стать поисковиками. Вот только с их стороны это было очень глупо. Такие любопытные очень быстро попадали в мои казематы. Где их допрашивали с пристрастием. Причём допрашивали их именно ракшаас. А эти ребята знали толк в допросах. Не скажу, что изменил к этим разумным своё отношение. Но все эти умники, после подобной обработки, они достаточно быстро переходили на мою сторону. Конечно, кто-то скажет, что у меня и так были возможности, например, использовать ту же самую диадему Подчинения? Зачем пытки? Да всё просто. Ракшаас нужна была практика. Так как стали моими штатными палачами. Надо же чем-то развлекаться этим разумным? Им итак было скучно. Тем более, что задание, которое они получили от своих бывших хозяев – демонов, не оставляло этим разумным возможностей для маневра. И было необходимо свить на этой территории свою агентурную сеть, которую впоследствии можно было бы использовать для полноценного Вторжения. Как я и подозревал, демоны хотели продолжить войну с этим миром! Просто не знали того, как её начать? Прошлая драка с жрецами Светлых Богов их многому научила. И в первую очередь осторожности. Поэтому они не хотели рисковать. И предпочитали теперь действовать более аккуратно.

Также я узнал о том, каким именно образом они открыли эти Врата. Несмотря на то, что я вроде бы их не запускал? Проблема была именно в том факте, про который никогда не стоит забывать. Эти два Врата оказались *двусторонними*! И они имели возможность работать в две стороны. Когда с этой стороны все кристаллы стояли на своих местах, то с той стороны их могли запустить. Правда, я так и не понял того, какими выводами подтолкнул себя к действию разумный, решивший запустить Врата с той стороны, и послать сюда группу ракшаас? Учитывая тот факт, что в последние несколько лет это сделать было невозможно! Вообще-то, будь я на его месте, то задумался бы над тем, кому это вдруг понадобилось устанавливать магические накопители на своем месте, и чего они добивались? Например, я бы сразу заподозрил здесь ловушку, с учётом того, что кто-то, неизвестно зачем, вставил накопитель на место, но сами Врата не активировал! Это уже само по себе заставляло относиться к происходящему с изрядной долей настороженности. Но они послали группу! И она попала в мою ловушку. Не знаю... Вот у меня, например, не было желания посылать кого-то в тот мир, только из-за того, что эти Врата, через которые можно было попытаться туда проникнуть, были известны не только моим ракшаас. Но и их хозяевам – демонам. Уже только поэтому можно было понять, что проблем там не оберёшься.

Но, при всём этом, я также постарался уточнить у этих разумных ещё кое-что. В первую очередь то, много ли с той стороны может быть таких *ходов* в этот мир? И ракшаас принялись вспоминать. Для начала они пытались вспомнить о том, сколько на самом деле было порталов в этот мир. А меня, в первую очередь интересовал именно тот портал, через который они в прошлый раз сюда пытались вторгнуться. Я старался найти эту информацию в библиотеках Гильдии Магов и Храма. Но там ничего этого не было. Неужели не понятно? Если эти существа в одном месте прорывались, то могут это повторить! Так что уже только поэтому, следовало бы задуматься о возможных проблемах, которые никуда не денутся. Необходимо найти то самое место, где в прошлый раз был прорыв Инферно. Так называется прорыв из мира Хаоса в наш мир. Хотя ракшаас предлагали мне попытаться через тот самый проход, который был в

подземельях моего замка, сходить в родной мир, и доставить что-нибудь ценное... Но я отказывался. Так как не был уверен в том, что есть возможность сделать это безопасно для моих интересов. Я в первую очередь старался учитывать возможные проблемы, которые никуда не денутся. И эти проблемы необходимо решать. Как я это буду делать, дело второе. Но сейчас мне надо было обнаружить именно места таких возможных прорывов. Взять хотя бы сам факт того, что в прошлый в одном из мест этого мира был сделан настолько мощный проход между мирами, что сюда смогла пройти целая армия этих существ? Так что уже только поэтому я бы задумался! Сомневаюсь, что всё там так безопасно, как может выглядеть на первый взгляд? Конечно, могла существовать и определённая сложность. Например, связанная напрямую с точным месторасположением подобного прохода? Если, к примеру, тот прорыв был на территории какого-то другого государства, а никак не Империи Даирин, то тут я ничего поделывать не смогу! Придётся действовать очень осторожно. По крайней мере, можно будет попробовать собрать какую-нибудь экспедицию, и отправить её в те места, чтобы убедиться в отсутствии там полноценного портала. Я заранее предполагал, что там может быть какая-то угроза. Раз дело обстоит так, то лучше позаботиться о том, чтобы ликвидировать её на корню. По возможности...

Ко всему прочему, за решением всех этих проблем, я не забывал и о том, что намеревался добраться до тех самых алтарей древних жрецов Храма Светлых Богов. А что? Если у меня есть такая возможность, то почему бы ею не воспользоваться? Это шанс, который сбрасывать со счетов нельзя. Я уже знал о том, где располагались руины таких строений. Также знал и о том, что во время попыток жрецов всё-таки добраться до этих самых алтарей, по большей части эти разумные понесли большие потери. И поэтому готовился так, как будто иду в тыл врага. Тем более, что там якобы были ещё и какие-то монстры? Может те самые жрецы, которые погибли возле источника собственной силы, каким-то образом переродились? Такое тоже было вполне возможным. Хотя... Если речь идёт о силе Света, то возникает достаточно серьёзный вопрос. Всего лишь по той причине, что ситуацию в этом случае немного осложняет факт того, что если там была сила Света, то каким образом там вообще могли *подняться* мертвецы? Этого я не понимаю. По сути, такое в принципе невозможно. Мертвецы не могли подняться там, где есть подобная сила. А значит, мои подозрения могут быть верны. Сила этих алтарей имеет мало общего с силой истинно Светлых Божеств? Перед которыми так старательно преклоняется храм! Возможно, именно поэтому они так опасались допускать к руинам такого храма каких-то других разумных? Ну, если подумать... То можно было бы позвать на помощь ту же самую Гильдию Магов? Которая постаралась бы предпринять все возможные меры, чтобы дать возможность представителям Храма получить свою ценность в руки. Но жрецы боялись, что кто-то узнает про их секреты! Скорее всего... Поэтому я заранее понимал, что такой интерес с моей стороны для этих разумных будет весьма подозрительным? А значит, заранее следует учитывать факт того, что в случившейся ситуации мне надо сделать так, чтобы мой интерес остался незамеченным. Поэтому я старался никак не афишировать его. К тому же, мои агенты в Храме делали всё весьма аккуратно. Стараясь не демонстрировать ничего подобного посторонним. И всё благодаря тому, что один из агентов попал как раз в мои руки, когда стал, так сказать, заведующим архивами Храма! Так что, этот разумный мог спокойно рыться в древних записях и отчётах никому и ничего не объясняя. Так что я уже точно знал и месторасположение одного такого храма. И то, где можно ожидать каких-то сюрпризов на той территории... По крайней мере, по отчётам вернувшихся с этого храма живыми разумных, можно было кое-что понять. Что давало определённые возможности. Чем я и пользовался.

Когда всё было готово, а также и подготовлены различные артефакты, которые могли мне помочь, например, спеленать какого-нибудь монстра в тех подземельях, я направился туда. А что? Мне надо быть готовым ко всему. Конечно, кто-нибудь мог бы сказать, что в данном случае я зря рискую? Ну, да... Вот только учтите пожалуйста главный фактор. Я сам прочитал

свитки, доставленные мне слугами из архива храма. И теперь прекрасно понимал, что произойдёт, если жрецы Храма получат в свои руки подобную силу. То, скорее всего, в погоне за властью, этим разумным будет глубоко плевать на последствия? И они явно постараются предпринять все возможные меры, чтобы очень неприятно удивить своих врагов? А кто сейчас числится у них врагом? Да все дворяне и числятся. Так что можно сразу понять, что в случившейся после возвращения алтарей жрецам ситуации вариантов банально не остаётся. Необходимо делать таким образом, чтобы на самом деле не оставить этим разумным ни единого шанса. А для этого надо постараться.

С группой егерей я доехал до практически самого места расположения этих руин. И приказал разбить поблизости лагерь. На это дело Я отправился с самыми преданными мне разумными. Эльфы – рейнджеры и егеря, которые прошли обработку через ту же самую диадему Подчинения, сейчас постарались предпринять все возможные меры, чтобы оградить лагерь от любого проявления агрессии из тех же руин. Они были поблизости. И я предполагал, что оттуда могут выскочить какие-нибудь твари? Я же пока отдыхал. По той причине, что намеревался всё-таки с утра пораньше направиться на свою охоту. Ну, а что вы хотите? Не буду же я просто и довольно глупо соваться в это подземелье, не подготовившись как следует? Это может быть весьма опасно. Я это учитывал. Заранее. Также я проверял свои запасы эликсиров и тёмных артефактов. В первую очередь я собирался в случае необходимости использовать ловчую сеть, или ту самую паутину Тьмы, чтобы захватить образцы для изучения. А чтобы защитить себя, используя местных существ, мне может пригодиться паутина Кукловода, которую я тоже буду держать наготове. Если понадобится... Так как я и сам понимал, что не стоит сбрасывать со счетов подобные возможности.

## Древние подземелья Храма

На следующее утро я направился к развалинам, от которых ощутимо веяло угрозой. И эта угроза была явно нешуточной? Для начала мне следовало бы учитывать тот фактор, что я подобное ощущал именно в Пустоши. В тех самых местах, где сталкивался с очень опасными монстрами. А своим предчувствиям я привык доверять! То есть, я уже буквально на уровне инстинктов понимал, что здесь есть определённая угроза, от которой никуда не денешься. Конечно, кто-то мог бы сказать, что я в данном случае возможно сам себя настраиваю на подобную ситуацию? В данном случае мои предчувствия говорили не об этом. А о том, что есть эта самая угроза. И мне надо быть настороже.

Сначала я нашёл то самое место, через которое жрецы Храма пытались спуститься в эти подземелья. Надо сказать, что тогда они неплохо постарались очистить проход. Осмотрев всё по поверхности, и так и не обнаружив признаков того, чтобы кто-то здесь старательно шастал в последние годы, я решил, что пора спуститься ниже.

На первом уровне, который был в обычном виде подвала, только имеющего арочные переходы и различные комнаты, я не обнаружил ничего. Однако спускаться ниже мне почему-то не хотелось. Были у меня странные предчувствия опасности. Согласно отчётам боевых жрецов, они тогда смогли спуститься до третьего этажа. А потом начали нести очень серьёзные потери. Спрашивается, почему? Описания того, с чем они столкнулись, просто не было. Однако, можно было понять, что есть данные о том, что *существа*, с которыми они *вдруг* там встретились, атаковали этих разумных магией, не совсем знакомой жрецам. О чём это говорит? Откуда в подземельях могла взяться не знакомая жрецам магия? Что это? Странная ситуация складывается. Эти жрецы в то время вообще-то были лучшими специалистами в борьбе с различными нечистью. Не то, что сейчас! И что же тут получается? Они встретились с какими-то существами, представляющими из себя опасность, абсолютно неизвестную жрецам? Странно...

Постепенно спускаясь вниз, я видел следы того, что здесь действительно пытались расчищать территорию? Однако встречались мне места и весьма подозрительные. Я имею в виду, как ни странно, именно магические ловушки. Причём было видно сразу, что по большей части они стоят именно таким образом, чтобы не дать *кому-то* выйти из подземелья! А это уже само по себе сильно настораживает. И когда я наткнулся на останки погибшего здесь жреца, в уже знакомом мне балахоне, то только задумчиво хмыкнул. Тело этого разумного практически полностью было мумифицировано. И уже только поэтому можно было понять, чтобы смерть была у него довольно мучительная. Так как останки этого жреца скрутило так, словно он пытался выползти из этого коридора из последних сил? Это было необычно. Поэтому я постарался рассмотреть его тело как можно внимательнее, а также и понять то, с чем могу тут столкнуться. Судя по достаточно широким плечам, можно было понять, что это был настоящий боец. И он не мог так легко сдаться противнику? Да и умереть здесь *случайно*, он тоже не мог. Возможно, по нему пришёлся удар магией, когда именно он ставил в этом коридоре ловушку? Это было вполне возможно. Поэтому я постарался аккуратно поискать возле него что-нибудь ценное. Только, как ни странно, ценным оказался пояс, в котором было несколько артефактов с магией Света. Вот только ему эти артефакты не сильно помогли. А значит, следует заранее понимать то, что здесь возможны большие сложности. Достаточно большие, которые нужно заранее учитывать.

Старательно пытаюсь осмыслить ситуацию, я заметил, что жрецы Храма ранее использовали для создания ловушек артефакты. Целый набор. Интересная штука получается. Раскладывается в коридоре, который надо запереть, три артефакта. Связанные между собой магией. Два артефакта маленькие. И, по сути, не представляют угрозы для противника. Но они как

бы создают полосу, которая перекрывает проход. Третий артефакт в данном случае выступает как активирующее магическое плетение, как только кто-то переступит полосу, создаваемую первыми двумя артефактами. Точно также в лесу иногда охотники используют своеобразные самострелы на какого-нибудь хищника или же довольно сильное животное, вроде кабана? Но факт оставался фактом. Все эти артефакты, те самые, которые сейчас были установлены в коридоре, не сработали. Вернее, сработали. НО не так, как было нужно жрецу. Я понял это по той причине, что они были сработавшими. Пустыми. То есть, противник приблизился к жрецу, когда тот ставил артефакты, и нанёс свой удар. Навстречу ему был нанесён удар из артефактов. Вот только видимой пользы от этого удара особо-то и не было! И это настораживало. Как же так? Судя по всему, удар силой Света был достаточно мощный? Но останков твари, которая это сделала и напала на жреца, я не нашёл.

Внимательно рассматривая останки этого жреца, я пытался найти ответы на то, как именно он умер, и почему на его теле не было *видимых* повреждений? Однако, несмотря на все мои старания, передо мной лежала обычная мумия, которая получилась из трупа именно благодаря сухости воздуха и отсутствию влаги. Возможно, кто-то тут же постарается напомнить мне про способности некоторых тварей, которые могли довольно быстро высушить тело разумного, попавшего под влияние? Это было возможно, если тварь старательно высасывает силы? И над этим вопросом стоило бы задуматься. Сильно надо сказать задуматься. Хотя бы по той причине, что в сложившейся ситуации мне надо знать то, с чем именно я могу столкнуться, или чего мне стоит опасаться! Особенно, если речь идёт о неизвестных мне монстрах.

Спустившись ещё ниже по коридору, который, словно спиральная лестница, уходил в это подземелье, я наткнулся на тот факт, что по пути встречал достаточно много останков жрецов, которые здесь и погибли. Причём было сразу заметно то, что не все из них погибли также, как и тот, что был наверху? Многие из этих разумных погибли в бою. Части тел у них были оторваны. Что явно говорило в пользу того факта, что здесь, в этом подземелье, существовало *несколько* монстров. А никак не один. Значит мне надо быть ещё осторожнее.

Спускаясь всё ниже, я видел сработавшие ловушки – артефакты магов Света. И банально их снимал. Пользы от них здесь не было. А вот мне самому такие артефакты впоследствии могут пригодиться? Но если на этих существ не действовала магия Света, то с кем я могу тут столкнуться? Чем больше я думал над этим вопросом, тем больше понимал сложность ситуации. Скорее всего, мне придётся размышлять о том, смогу ли я использовать против этих существ магию Тьмы и Смерти? Подействует ли она на них? Это мне было неизвестно.

Во время осмотра территории этого побоища, я заметил несколько баулов, мешков и сундуков, явно собранные когда-то жрецами. Видимо они намеревались вынести *что-то* достаточно ценное из руин храма? Может быть какие-нибудь религиозные предметы, имеющие ценность для них? Все эти находки тут же исчезали в моей походной сумке. Я был уверен в том, что вряд ли бы они стали хранить что-то дешёвое и бесполезное в подземельях храма. Тем более, им не было смысла пытаться спасти это самое что-то, если оно не имело особой ценности. Особенно учитывая общее разрушение здания? Так что, скорее всего, тут речь напрямую шла о попытке что-то вывезти? Именно поэтому я постарался всё подобрать. Подбирал я также пояса, посохи этих жрецов. Ведь они тоже оказались с сюрпризом? Посох боевого жреца представлял из себя прямую палку около пяти локтей в длину. На внешний вид. Искусно вырезанную, и похожую на переплетение нескольких тонких лиан. Это, конечно, не сильно добавляло прочности материалу? Но всё это было только на первый взгляд. Я видел, что палка подобного рода не слишком простая. Дело в том, что эта палка действительно была *выращена* магическим образом. Учитывая тот факт, что для этого нужна была магия Природы, становилось понятно, что у этих разумных было многое в распоряжении. По крайней мере, раньше было. Так вот... Мои глаза меня не подводили. Внутри этого посоха проходила магическая линия. И практически в центре у него находился накопитель в виде чёрной слёзы гор! Вам это о чём-то говорит?

Подобные предметы случайно не появляются. И не создаются. То есть, я был бы на вашем месте был осторожнее с такими вот вещами. Этот посох, судя по всему, был большой ценностью? Сейчас. Потому что у боевых жрецов Храма, с которыми я столкнулся в своём графстве, ничего подобного просто не видел. Чего нельзя было сказать про тех, кто лежал здесь. Такие посохи были практически у всех. Ну, или хотя бы через одного? Значит раньше Храм имел больше силы? И это настораживало. Они хотели её вернуть! Судя по всему, любой ценой? И даже были готовы попытаться пойти на прямую договорённость с своими старыми недругами. Я имею в виду гномов. И это меня заставило достаточно сильно задуматься. С какой это радости жрецам делать подобное? Да и на что они рассчитывали? Дело в том, что я знал главное. Земной элементаль может и воссоздаст храм в первоначальном виде, в котором он был когда-то... Но тварей из своих подземелий жрецы с его помощью убрать не смогут. Эти существа так тут и останутся. Как вариант, этим разумным придётся всё-таки пытаться уничтожить тех, кто там окопался. Учитывая их слабость, потери будут просто невероятно огромные. Я уже молчу о том, что для полноценных действий им придётся всё равно обратиться за помощью к той же Гильдии Магов, к тем же поисковикам, или ещё кому-то... Смогут ли они что-то подобное вообще воплотить в жизнь? Я точно сказать не могу. Поэтому, вариантов не остаётся. Мне придётся лишиться их такой возможности в принципе.

Однако, я хотел бы всё-таки выяснить, что же за твари здесь могли окопаться? И вообще... Откуда они могли взяться... Неожиданно я замер, когда почувствовал странную магию. Дело в том, что сама по себе эта магия была для меня непривычной. И поэтому я немного растерялся. Пытаясь осмыслить то, что действительно могло бы меня как-то насторожить. И стараясь ощутить её как можно сильнее, я внезапно для себя понял, что именно она мне немного, но всё же напоминает. Эта магия, как ни странно, напоминала мне чем-то магию ракшаас? То есть, возможно, что эта магия имеет отношение к демонам? Неужели это та самая магия Хаоса? Кстати, эту магию ракшаас старательно пытались мне объяснить. Именно магия Хаоса и становилась той самой силой, дающей огромный перевес армии демонов. Любое стандартное магическое плетение для нашего мира с добавленной в него магией Хаоса становилось мощнее в десяток раз. Тот же фаербол, после подобного добавления такой силы, становился по своим параметрам практически на один уровень с Метеором! Это очень сильное боевое плетение. Уже только поэтому можно было понять то, насколько опасна эта сила. Также она была опасна именно из-за того, что она весьма значительно влияла на разумного, который её использует. Что тоже приходилось учитывать. Неужели здесь могли остаться какие-то демоны или ракшаас? Думаю, что если бы жрецы знали об этом, то выжгли бы эту территорию? Или же здесь бродят какие-то твари Хаоса, которых эти разумные банально вызвали сюда, чтобы постараться нанести максимальный вред храму? Тоже вполне возможный вариант. Продолжая размышлять над тем, что я здесь встретил и ощутил, я неожиданно для себя понял, что похожая магия, как ни странно, исходит от посохов жрецов!

– Я чего-то не понимаю? – Задумчиво покачал я головой, пытаясь ощутить один такой посох как можно сильнее. – Неужели жрецы тоже использовали магию Хаоса? Если это так, то тогда мне становится понятно то, почему у них были такие мощные силы против их врагов? Если магия Хаоса усиливает любое магическое плетение многократно, то жрецы могли использовать эту силу, чтобы всем продемонстрировать тот факт, что их Боги – Покровители более могущественные, чем все остальные, живущие в этом мире!

Теперь-то мне вдруг стало понятно то, каким образом те же самые представители ракшаас и демонов смогли обнаружить все эти храмы сосредоточения магической силы Светлых Богов, а также и нанесли удары по этой территории. Всё было куда проще, чем можно было подумать. Именно из-за того, что если в алтарях храма была именно сила Хаоса, то она была родственной демонам. Если это так, то демоны наверняка сами постарались сделать всё возможное, чтобы попытаться взять эту силу под свой контроль. Хотя про эту силу Хаоса те

же ракшаас рассказывали с некоторой своеобразной грустью. В первую очередь по той причине, что эту силу надо было опасаться. Например, вырвавшись из-под контроля, подобная сила может уничтожить даже Архидемона. Ну, так кто мешал тем же жрецам Храма устроить подобную провокацию? Взять какой-нибудь алтарь, напоенный силой до краёв, и разрушить его, когда туда придут Архидемоны, чтобы усилится? Как факт, сами жрецы понесли бы не сильно большие потери? А вот демоны очень сильно бы пострадали. Так как, в сложившемся положении, оставшаяся без Архидемона их армия банально оказалась бы без управления. Я уже побеседовал на эту тему с Тенью и тот мне рассказал, что после того, как те же Архидемоны пропали, банально погибнув, армия демонов была вынуждена отступить. И это было не на пользу тем, кто пытался захватить этот мир. То есть, если как следует подумать, то становилось понятно главное. Эти несчастные, которые могли здесь остаться после отступления армии были обречены. Кто бы это ни был. Демоны, жрецы, или ещё кто-нибудь... Всё только из-за того, что вырвавшаяся здесь сила Хаоса, могла изуродовать любого из них. И не факт, что она обязательно могла убить. Она могла точно также, как и на территории той же Пустоши, влиять на существо, изменяя его и превращая в какого-то неведомого монстра. Как оказалось, ракшаас часто использовали подобные вещи, особенно когда речь шла о захвате других миров. Например, они брали какие-нибудь ценные предметы, и делали из них артефакты с магией Хаоса. Вы себе только представьте то, что будет разумным, который возьмёт такое украшение и будет его использовать регулярно? Сначала магия Хаоса начнёт влиять как-нибудь на душу этого несчастного. потом она начнет изменять само его тело. Вот только в отличие от магии Тьмы, сила Хаоса будет действовать гораздо быстрее. Раз в пять или шесть. В результате буквально за пару попыток использовать это украшение, такой разумный станет монстром. Сначала в душе, а потом и телом.

Честно говоря, чем больше я думал о сложившейся ситуации, чем больше понимал, что в данном случае такую силу надо держать под контролем. Использовать её против моих врагов можно. Только если я захочу их уничтожить. И никак не менее того. Оставлять таких разумных в живых будет даже для меня слишком жестоко. По сравнению со всем тем, что я уже сделал, это будет действительно очень жестоко. И я не мог себе такого позволить.

В очередной раз тяжело выдохнув, я понял, что у меня не остаётся выбора. Хотя бы по той простой причине, что эту территорию всё равно надо очистить от того, что здесь могло накопиться за эти тысячи лет. Рано или поздно кто-нибудь сюда всё равно сунется. И попытается разграбить эти руины. Судя по останкам некоторых несчастных, которых я здесь находил, такие дурачки часто встречались? Только они не учитывали того факта, что банально идут на смерть. Пока же, по какой-то причине, здесь все твари удерживались внутри подземелий? А что будет, когда они вырываются наружу? Думаю, что ничего хорошего. Именно поэтому я и собирался попробовать найти ответы на свои вопросы.

– *Шассери! Ери!* – Резко выкрикнул я, выбросив вперёд руку с паутиной Кукловода, когда в темноте перехода, не освещённого моим светляком, что-то промелькнуло. Сейчас я намеревался поймать хотя бы что-то. Резкий визг, ударивший меня по ушам, дал чётко понять, что ловушка сработала. К тому же, эта паутина не просто так была разработана когда-то ракшаас. Скорее всего, в ней тоже была частично магия Хаоса? И она сработала. Когда я подошёл ближе, то увидел, как в этой паутине билось и извивалось какое-то с странное существо, в котором я никак не мог узнать что-то *знакомое*. Честно говоря, я был немного шокирован тем, что увидел. Эта тварь была весьма необычная. И очень странная. Вот если взять человека, и добавить ему восемь длинных и тонких конечностей, как у паука... Полный рот острых иглообразных зубов, и глаза как у насекомого. Всё тело этого существа было лишено какого-либо волосяного покрова. И этот монстр сейчас пытался вырваться из паутины Кукловода.

Разглядывая это непонятное создание, я видел то, как паутина внедряется в саму структуру его тела, старательно подстраивая её под тебя. Ну, что же... Такого монстра тоже воз-

можно удастся использовать? Например, как наживку отправляя вперёд, для проверки коридоров? Хотя стоит отметить, что паутина Кукловода, при преобразовании этого существа, слегка мерцала. То есть, этому магическому плетению даже сейчас уже не хватало силы, которая в него была вложена? Как результат, как я и думаю, это существо было практически полностью изменено силой Хаоса. Теперь мне оставалось только понять, что с ним делать? Даже один его внешний вид заставлял содрогнуться. Когда я взял под контроль этого монстра, то смог подойти к нему поближе и разглядеть более тщательно. Клыки у этой твари, судя по всему, как и когти на его конечностях, были ядовитыми? Бурые потёки на них говорили об опасности этого существа. Сама эта тварь с виду выглядела очень хрупкой. Но судя по той быстроте движений, которую я наблюдал, она была весьма *шустрая*? И если бы не моя привычка быть настороже, то эта тварь могла бы банально избежать моего удара и просто проскользнуть мимо меня. И если бы это произошло, то она могла бы напасть на меня со спины! А учитывая то, что это существо может бегать по потолкам и стенам, то становилась понятна общая угроза от такого монстра. Поэтому я старался пока что держаться от него немного в стороне. Но при этом, не забывая контролировать происходящее вокруг. Такая тварь могла быть не одна поблизости?

Убедившись в том, что я полностью контролирую чудовище, мы вместе двинулись дальше в подземелье. Судя по всему, развернувшееся побоище в этих коридорах, было явно нешуточное? Жрецам Храма здесь изрядно досталось. От многих из них остались только разбросанные в разные стороны кости. Чем я постарался воспользоваться, рассматривая останки этих несчастных. Мне же надо было узнать о том, что на самом деле из себя представляли эти разумные? Как я и подозревал, в большинстве тел тех, кто пользовался посохами, можно было обнаружить признаки магических воздействий силы Хаоса. То есть, эти разумные достаточно долго были под влиянием такой силы. Я уже понимал, куда иду. К источнику магии Света, который смешан с магией Хаоса. Хотя возможно, именно она и позволит мне исправить ситуацию с Храмом. В первую очередь я думаю о том, что мне надо было взять эту организацию под свой контроль. Верховный жрец Храма всё равно не успокоится. Я это чувствовал буквально на уровне инстинктов. Именно поэтому мне надо было предпринять меры. Если мой ставленник найдёт возможность использовать силу древних жрецов, то, скорее всего, ему удастся потеснить Верховного жреца с места, и взять эту довольно могущественную организацию в свои руки. А в ней надо было многое менять. Тем более, что всегда стоило учитывать главный фактор. В ближайшее время, лет сто – сто пятьдесят, в этом мире может повториться полномасштабное Вторжение демонов! Появление раксаас как разведчиков, и попытки создать здесь своеобразный подконтрольный участок им территорий – анклав, говорили об этом напрямую. Учитывая общую слабость магических сил, которые здесь за последнее время значительно потеряли практически все знания, можно было понять, что у демонов все козыри в руках! С их Архидемонами сражаться будет просто некому. Я узнавал об этом. И понял, что мне действительно необходимо позаботиться обо всём самому. Ну, не доверял я жрецам. Просто не доверяю. Эти разумные банально не пойдут на то, чтобы рисковать собственными жизнями, как это было раньше. Слишком уж они привыкли к сытой и спокойной жизни. Так что, тут всё было заранее понятно, и без объяснений. Придётся снова превращать храм фактически в боевую организацию. Конечно, у них для этого *кое-что* имеется... Те же храмы, где воспитывались безликие? Эти монастыри ещё всё же существуют. Но что сейчас там происходит, я не знаю. Поэтому лучше предостеречь ситуацию заранее, вмешиваясь во всё это, уже имея в руках силу.

Когда монстр, идущий спереди меня, резко отшатнулся назад, пытаясь убежать, я опять вдоль по коридору запустил паутину кукловода. Знаете, чем она была хороша? Это магическое плетение напоминало с виду своеобразную сеть, которую ты просто бросаешь вперёд. И когда она раскрывается, то любое существо, попадающее в её зону влияния, тут же становится жертвой этого магического плетения, которое обволакивает её, и начинает внедряться в тело. В этот раз мне пришлось метнуть два таких плетения. Нет. Там не было ещё одного такого существа.

Там было всего одно существо. Но когда я заметил, что первая паутина начала мерцать, уже теряя силу, мне пришлось добавить вторую паутину. Чтобы всё-таки сплести тварь, с которой я столкнулся. Это было тоже что-то непонятное... Это существо было похоже на помесь сколопендры и краба? Длинное сегментное тело на многочисленных ножках, венчала голова с мощными жвалами, и две клешни. Выходящие справа и слева от головы на довольно подвижных, и имеющих не менее шести сегментов, конечностях... По сути, этот монстр напугал даже ту тварь, которая шла со мной! Неужели он настолько опасен?

– Весьма опасен! – Задумчиво хмыкнул я, когда эта тварь, над которой плетение Кукловода уже брало контроль, резко выдохнуло чёрным облаком прямо перед собой. Хорошо, что в тот момент голова этой твари смотрела на стену. Так вот... Когда на моих глазах даже камень *поплыл*, словно расплавленное масло на горячем листе, я понял основную угрозу, исходящую от этого существа. Каким бы быстрым ты не был, но если навстречу твоему движению выдохнуть такое облако, распространяющееся по всему коридору, тебе скорость не поможет! И это был факт, который и я видел перед собой. Теперь меня сопровождало уже две твари. И со временем их станет больше. Я чётко чувствовал, что внизу, чем ниже я опускался, тем больше шевеления там было. Но если первый монстр, которого я назвал паук Хаоса, был явно производным из магии Хаоса и человека, что было примерно можно предположить, то кто стал первичным образцом для создания этого чудовища? Этого я не понимаю. Поэтому мне оставалось только двигаться дальше. Разыскивая опасность. Я понимаю, что она никуда не денется. Так что, мне придётся изрядно постараться.

К концу этого дня, когда я остановился на отдых, возле меня было уже четыре таких твари. С учётом того, что половину из них я всё же спрятал в суму Путешественника. Слишком много существ тянули энергию очень сильно. Да и контролировать их было сложно. Ко всему прочему, и между собой они хотели подраться. Ну, а что я хочу? За тысячи лет эти монстры могли спокойно передрались между собой сотни и тысячи раз! Так что это предполагать было бы не слишком сложно. Кстати, среди этих существ я нашёл парочку, в облике которых я всё же обнаружил признаки демонов и раксаас. То есть, здесь эти разумные были. Были и сами попали под удар неконтролируемой *сырой* силы Хаоса. Неужели алтарь уничтожен? Мне бы этого не хотелось. Но как тогда всё это случилось? И почему эти монстры до сих пор не вышли прочь из этого подземелья? Странно это всё было.

Среди останков разумных, которые я находил здесь, мне действительно стали попадаться части доспехов, которые принадлежали именно бойца демонов. Потому что это были доспехи из адамантита. Более-менее чистого, или же с примесями, но всё же адамантита. В нашем мире такой металл мало кто использовал. Только гномы. В последнее время. И то с моей помощью. Других таких разумных здесь не было. Также я находил различные сумки-мешки, и какие-то походные принадлежности. Тоже принадлежавшие, скорее всего, отряду демонов, попытавшемуся прорваться в это подземелье. Именно поэтому я понимал, что, скорее всего, где-то здесь был и сам Архидемон, который пришёл сюда и пытался прорваться к алтарю, чтобы забрать его под свой контроль. Видимо во время столкновения с жрецами, демоны прекрасно поняли то, с чем именно тут столкнулись? И, вполне закономерно, захотели взять эту силу, или её источники, под свою протекцию. А попутно ещё и узнать, откуда у местных разумных могла появиться *такая* сила? Естественно, что они переживали по поводу того, чтобы в этот мир не прорвались те же демоны из другого мира. Если бы это произошло, то у представителей армии Вторжения могли возникнуть проблемы. Особенно в том случае, если этот мир действительно уже принадлежит какому-то могущественному Архидемону? Это было всё понятно и объяснимо.

Мне оставалось только попытаться понять, какие на самом деле угрозы из себя могли представлять более опасные монстры, явно обитавшие на нижних уровнях подземелий храма? Кстати, я не зря об этом говорю. Так как уже был уверен в том, что те же жрецы явно пытались

остановить отряд вторжения. А значит, в самый низ могли прорваться только самые сильные и могущественные твари. Я имею в виду демонов, которые обладали могущественными возможностями и силами. А также имеющие какие-то артефакты. Скорее всего, тот самый Архидемон, который был среди бойцов этого отряда, тоже прорвался куда-то туда? Однако, при всём этом, учтите сюда ещё и тот факт, что в данном столкновении он наверняка погиб. Это что же получается? Архидемоны разделились и напали каждый на отдельно взятый храм? Пытаясь лишить жрецов всей возможной силы? Вполне может быть... Однако учитывая то, что они все погибли, а на месте пары храмов образовались фактически просто огромные ямы, можно было понять, что там не осталось ничего ценного. Скорее всего, именно там и произошло разрушение алтарей. Здесь же, судя по всему, сам алтарь уцелел. Вот только как произошёл выплеск сырой силы Хаоса и Света, если он уцелел? Может этот выброс как-то спровоцировали сами жрецы, чтобы остановить Архидемона? Этого я не знаю. Так что мне придётся над этим вопросом изрядно подумать. Мне ещё не хватало столкнуться с Архидемоном в этих подземельях! Я-то с ним вряд ли справлюсь. Хотя бы по той причине, что для меня такой противник просто не по зубам. И уже только поэтому стоит понимать, что с такой тварью сталкиваться в узких коридорах подземелья мне нежелательно. Хотя... Моя интуиция в данном случае говорила о том, что, скорее всего, этого разумного просто уже нет в живых. Именно из-за того, что он банально не стал бы сидеть в этих подземельях! Ведь перед ним весь мир был открыт для захвата. А он будет тут сидеть? Нет... Скорее всего, Архидемон действительно погиб. И погиб он где-то там, в подземелье... Более-менее целые коридоры, которые я здесь встречал, явно говорили о том, что взрыва алтаря, который должен был высвободить сырую силу Хаоса, здесь не произошло. Как факт, у меня есть шанс найти его целым. И посмотреть на то, что он из себя на самом деле представляет.

Спускаясь всё ниже, я стал находить помещения, где явно не успели поживиться мародёры в виде боевых жрецов Храма? Ну, помните... Я говорил о том, что встречал на верхних этажах своеобразную попытку вынести что-то ценное? Там было много чего. Да и комнаты стояли абсолютно пустые. Здесь же комнаты были заняты различными предметами. Большинство из которых уже сейчас было на грани разложения, и разрушения. Часть вообще превратилась в прах. Но из ценных металлов предметы остались. И я всё старательно подбирал. Что я могу сказать? Привычка... А почему бы нет? Если мне придётся отсюда срочно уходить, что делать тогда? Тогда мне некогда будет всё это подбирать! Так что время – деньги...

Когда наконец-то я спустился на самый нижний уровень, где видимо и находился алтарь, то вышел в огромное помещение, которое было буквально завалено останками тех, кто здесь погиб. Причём, судя по всему, многие из этих несчастных погибли прямо на месте от удара в спину. Да. Уже тут я понял, что здесь произошло. Тот самый жрец, который был возле алтаря, когда сюда прорвались представители демонов, а в частности сам Архидемон со своими лучшими бойцами, решил не затягивать ситуацию. А принес в жертву и себя, и всех тех, кто был здесь. И всё только для того, чтобы убить противника. Он сделал выплеск из алтаря сырой силы Хаоса и Света. Что хватило для полного уничтожения остатков отряда Вторжения. Но его сила также попутно уничтожила и всех защитников подряд. Они здесь так и лежали, ровными рядами, видимо, как намеревались построить защиту. Но также здесь лежали и тела демонов, порвавшихся в это помещение. И среди них особо выделялись иссохшие мумифицированные останки огромного Демона в тяжёлых алмазных доспехах. Скорее всего, это и был Архидемон – Лорд? Так как его доспехи до сих пор пылали силой, пронизывающей их. В руках у этого чудовища я увидел меч. Двуручный и огромный. Он был тоже сделан полностью из алмазита. А из-за магии, которая его пронизывала, этим мечом можно было убивать любых монстров, даже Архидемонов? Скорее всего, это было любимое оружие данного чудовища. Вот только он не учёл того факта, что его так грубо остановят.

Останки демонов я тут же забрал. Как и кости жрецов. Так как намеревался их впоследствии исследовать и попытаться понять, что можно сделать из этих костей после того, как по ним прошла своей неумолимой ногой сила Хаоса? Мне надо было постараться найти возможности для того, чтобы развиваться дальше как магу Тьмы и Некроманту. И при этом постараться не забывать ещё и о том, что здесь пока что есть много ценного. Одни только статуи Светлых Богов, бросавшееся в глаза своей белизной и красотой, заставляли вздрагивать. Вообще-то я практически сразу понял то, что эти статуи были сделаны из чистого мифрила! А их высота была минимум в три моих роста. По сути, это было огромное количество такого материала. Я понимаю, что если бы предложил гномам забрать его у меня, то эти коротышки пошли бы на подобное! Вот только я не хотел этого делать. Таких изделий сейчас не делают. Эти статуи выглядели так, как будто это стоят живые разумные. Мне даже показалось, что стоит их позвать, и эти существа отзовутся на Зов? Прямо под их ногами стоял алтарь, который пылал силой Света и Хаоса. Как я и думал! Здесь действительно была сила Хаоса и Света. Вот только откуда могла взяться такая весьма извращённая сила?

Пытаясь рассмотреть источник этой самой силы, я вдруг понял, что источником являются сами эти статуи! А вот к ним нити силы шли откуда-то со стороны. Причём явно не из этого мира. Попробовав аккуратно убрать одну статую, я увидел то, как такая нить, которая шла к статуе, просто исчезла. Но стоило мне её достать, неизвестная нить снова появилась. Это что за чудеса такие? Получается, что эти статуи являются своеобразными якорями для поступления сюда магической силы из какого-то мира, где Свет перемешан с Хаосом? Странно. Честно говоря, я такого вообще не ожидал увидеть и встретить. Что же делать в этом случае? Немного подумав, я понял, что придётся отсюда всё забрать. А эти изменённые монстры, которые здесь останутся, пусть так здесь и проживают. Рано или поздно они вырвутся отсюда. Так как источника силы, которая их пугала и удерживает здесь, больше в данном месте не будет. На них начнут охоту. И рано или поздно всё это приведет именно к этим руинам. Я был уверен в том, что монстров здесь хватает? Хотя за эти тысячи лет большая часть из них банально погибла. Их иссохшие останки я здесь тоже нашёл. Теперь вся картина несчастья, которое произошло здесь, была передо мной как на ладони. Отряд демонов, прорвавшись через все слои защиты, пытался добраться до источника силы, чтобы забрать его. А один из жрецов, как я и подозревал, активировал выплеск сырой силы Света и Хаоса, которая и убила всех в этом зале. Но волна силы пошла и дальше. Сила Света сквозь камень распространяться не может. А вот сила Хаоса смогла. И она превратила разумных, которые оставались за спиной у Архидемона – Лорда в монстров. Которые впоследствии, продолжая выполнять приказ своего господина, и прикрывать его спину, нападали на всех, кто пытался прорваться сюда. Как раз те самые жрецы и попадали под их удар. Тут ничего не поделаешь. Сражение было очень неприятным для всех сторон. Однако если здесь жрец додумался так поступить, то в других местах жрецы явно перестарались. Я понимал, что есть ещё один храм. Вернее, его руины. Только добраться до них я пока что не смогу. Этот храм находится, как ни странно, на территории соседнего королевства – Ларма. И если я туда и пойду, то это делать надо будет тайно. Не хватало ещё, чтобы местные хозяева узнали о том, что я пытаюсь повернуть? Хватит того, что из-за меня эльфы сейчас стали врагом номер один для всего мира. А тут ещё и на Империю Даирин начнут бочку катить именно из-за моих шалостей? Поэтому мне придётся спланировать проникновение туда более аккуратно. Я не зря говорю о безопасности. Дело в том, что если монстры, которые останутся здесь, будут и дальше здесь появляться именно из-за того, что практически везде я ощущал эманации силы Хаоса, то в этом могут обвинить того, кто попытался сюда залезть. А то, что я заберу всё что мне нужно, то это моё личное дело. Но это место тогда станет проклятием этих территорий. Самый простой способ с ними бороться, это обрушить все эти подземелья! Но кто это будет делать? Я не спорю. Маги Гильдии могут это сделать. Например, те же маги Земли могут обрушить эти стены и своды подземелья. Банально завалив

сюда проходы. Но жрецы этого не позволят. Эти разумные всё носятся с идеей вернуть свою силу. И теперь я их понимаю. Сила у них была просто огромная. Добавьте сюда ещё и тот факт сколько артефактов я здесь нашёл, имеющих отношение к Храму? Я имею в виду те же самые посохи боевых жрецов, и всё остальное, что мне удалось забрать. Потом я, конечно, разберусь с такими вещами. И, возможно, даже сумею помочь своему ставленнику добраться до позиции Верховного жреца Храма? Мне нужен на этом посту послушный и исполнительный разумный. Который сам прекрасно понимает, что и как ему следует делать. Всего лишь полное подчинение. Так что выбора у него не будет. Ну, я же не дурак, оставлять без контроля?

Закончив в этом подземелье, и забрал всё, что я нашёл ценного, а ценностей тут хватало кроме самих статуй из мифрила, в виде различных ценных предметов и даже чистого золота в сундуках, я направился обратно к выходу. Выходил я тоже настороже. По пути я всё же столкнулся с парой мелких монстров. Учитывая тот факт, что со мной шло минимум четыре твари покрупнее, эти существа банально бросились бежать. Причём я заметил, что метнулись эти твари именно в сторону выхода из подземелий? А значит их действительно здесь больше ничего не держит. Ну, что же... Рассадник нечисти для тренировки бойцов той же Гильдии Охотников за такими тварями, полностью готов. Пусть теперь тренируются и набираются опыта. Сюда, кстати, можно будет присылать и боевых жрецов на тренировку? Пусть борются с нечистью, и учатся использовать силу тех самых Светлых Богов. Правда, я так и не понял... Кто сделал эти статуи? Ведь это артефакты огромной силы! Как же так? Неужели это действительно работа Богов? Ну, не был я уверен в том, что в этом мире когда-то существовали специалисты подобного уровня. Максимум, на что могли пойти те же самые Логи, считавшиеся здесь чуть ли не Богами, так это использовать те же самые чёрные слёзы гор, которые сами стягивают в себя магическую силу с окружающей территории. Или же, отработав процесс, создавать самостоятельно источники каких-нибудь сил. Что я видел на примере того самого источника силы Смерти. Или вы думаете, что эти монстры сами придумали такой вариант воссоздания для себя своеобразной подпитки? Сомневаюсь. Скорее всего, это сработали те знания, которые были когда-то в голове у того, кто был главным монстром. Того самого бывшего Лога – Стража.

Наконец-то выбравшись из подземелья, я тут же постарался убрать моих монстров в суму Путешественника, полностью их парализовав. А также поспешил убедиться в том, что те твари, которые выскользнули из подземелья впереди меня, отправились куда угодно, но только не в направлении моего лагеря? После чего я вернулся к егерям, и мы покинули эту, теперь уже не сильно гостеприимную территорию. Конечно, кто-то скажет мне о том, что я таким образом сделал гадость местным жителям? Ну, давайте начнём с того, что сами местные жители старательно делали гадости окружающим землям. Или вы думаете, что те же разбойники, которые часто отсюда появлялись, брались просто наугад тем же бароном Жапри, который здесь раньше властвовал? Нет. Я уверен в том, что всё было далеко не так. Именно поэтому я понимаю, что в сложившемся положении мне необходимо постараться сделать так, чтобы эти разумные сами запомнили результаты своих же ошибок. Ну, придётся им уйти с этой земли. Куда? Меня это не интересует. Для меня важно другое. Важно именно то, что этим разумным придётся привыкать к новой жизни. А то привыкли тут, понимаете ли, шалости на дорогах устраивать? И я говорю это не просто так. Не так давно один из торговцев, который приехал в мой город, жаловался на то, что его пытались ограбить. Благо, что он по привычке шёл с группой наемников. И те разогнали таких хитрецов. А ведь они появились в той местности не просто так. Значит следует понимать главное. Они снова взялись за старое. Опять решили устроить своеобразную Охоту на чужих землях. Так что, отвечать за это придётся всем. Нечего вообще по ночам шастать где попало! При этом всё, я постарался при возвращении как можно меньше следов оставлять. Эльфы – рейнджеры позаботились об этом. И как факт, можно было понять,

что следов не останется. Монстры по следу за нами не пойдут. Это было важно. Настолько важно, что я старался не забывать о подобных вещах.

– Ну, что там ещё у вас случилось? – Когда я вернулся обратно в замок Варио, из своего похода по подземельям древнего храма, меня уже ждал весьма неприятный сюрприз. Гонец от Императора Аргар, который доставил мне письмо. Я заранее подозревал какие-нибудь неприятности? И поэтому приготовился. Хотя надо сказать, что не хотелось мне сейчас ничего. У меня только-только нормально пошёл процесс обучения? Да и в столице Империи вроде бы всё было тихо? Проблем и сложностей не было в помине. Так что я был тут сравнительно спокоен. Но понимал, что подобное сообщение не могло появиться у меня случайно.

– Только этого сюрприза нам и не хватало! – Тяжело выдохнул я, когда вчитался в сообщение, полученное из Императорского дворца. Что за игры Демонов? Проблема была в том, что в этом письме сообщалось о безвременной кончине старого герцога Маириис. И эта ситуация сама по себе изрядно меня насторожила. Старик хотя и был в возрасте, но при всём это достаточно бодрым. Так что, умереть просто так, от старости, он не мог. Не ужели кто-то всё же решил сыграть в свои игры? Мне не нравилось это... Очень сильно... Естественно, что я тут же отправился в столицу. Начнём хотя бы с того факта, что называть подобное случайностью мог просто полный идиот. По пути, я всё же постарался распределить все возможные приказы, так как понимал, что придется проявить максимум изворотливости. Учитывая гибель отца Императора, Аргар сейчас будет в окружении потенциальных предателей. Мне только возвращения бывшего Императора Брахра с его паранойей не хватало? Достаточно и того, что этот разумный ненавидел всех и всё. И здесь возможно тоже самое. Особенно в том случае, если станет известно про чьё-то постороннее вмешательство в смерть старика. Поэтому мне надо было сразу убедиться в том, что мои агенты в той же Тайной службе Империи собрали максимум возможной информации. Вообще-то они должны были заранее отслеживать всё это? И если не сделали, то у них должно быть весьма веские объяснения. По крайней мере, я уверен в подобном. Про других я не скажу. Не мне их судить. Не нравилось мне ещё и то, что согласно письму, маги Жизни просто ничего не смогли сделать. Как же так? По сути, эти разумные одним только своим вмешательством имели возможность поддержать жизнь этого старика. Хотя бы на какое-то время. Даже при отравлении они могли что-то сделать. Тут же, три мага Жизни ходили кругами вокруг угасающего старика, но ничего не смогли сделать? Странно...

– Подождите... – Задумчиво выдохнул я, когда во время ночёвки на постоялом дворе всё пытался вспомнить, что мне напомнила эта ситуация. – А не может ли это быть связано именно с попыткой вырвать душу из тела, как это делают те же самые эльфы со своими агентами? Тело вроде бы ещё живёт, но душу просто вырывают из тела?

Хотя делается это достаточно быстро... А тут он умирал. Просто угасал. И маги Жизни не смогли поддержать его хотя бы несколько часов! Судя по письму, которое я получил от младшего брата Императора, им пришлось влить в тело старика фактически всю свою магию. И это не помогло. Да так не бывает! По крайней мере, некоторое время они могли бы его поддержать. Он точно смог бы прожить. Хотя бы несколько дней. Возьмите, к примеру, того же самого старого Императора Брахра? Этот старик смог протянуть достаточно долго, медленно и понемножку угасая, но пока рядом были маги – лекари и маги Жизни, он жил. Так что, можно понять, что в данном случае ситуация складывалась весьма нелицеприятной. Неужели кто-то задействовал магию Тьмы? Кому это могло понадобиться? Особенно с учётом интересов, которые я старательно проецировал в последнее время, мне начало казаться, что кто-то узнал о моих возможностях, и на данный момент пытается работать против меня? Пытаясь семью Императора как-то обезглавить, эти разумные банально совершили серьёзный просчет. Думаю, что сам молодой Император, после такого фокуса, теперь не успокоится, пока не найдет врагов. А вызывает меня сейчас именно для того, чтобы я попытался помочь, определив наличие магии поблизости от тела. И я оказался прав.

Когда я прибыл в столицу, меня тут же провели в резиденцию герцога Маириис, где все слуги ходили словно потерянные. Что тут можно было сказать? Эти разумные привыкли к своему хозяину. Так что сейчас они просто не понимали того, что им предстоит делать. Я же в данном случае сразу же принялся осматриваться по территории. И неожиданно для себя почувствовал возле тела старика магию. Знакомую... Это была магия Тьмы, Смерти и... Хаоса! Хотя нить Хаоса была очень слабая. Что говорило мне о многом. Когда делали артефакт, воздействующий таким образом на старого герцога Маириис, использовались три составляющие. Как я уже сказал. Магия Тьмы... Магия Смерти... И магия Хаоса... Скорее всего, ранее они были в равных частях. Однако, когда прошло много времени, этот артефакт надо было поддерживать. Что делалось обычно. Только вот маги Тьмы не могли найти магию Хаоса, чтобы подзарядить такой артефакт. Они использовали то, что было у них под руками. Магию Тьмы и Смерти они ещё могли найти. А вот магии Хаоса в их распоряжении не было. То есть, этот артефакт очень Древний. Как он воздействовал на старика?

Приблизившись к телу старого герцога, который лежал под воздействием магического плетения нетления, я осмотрел его. Привычно отмечая нарушенные потоки магических линий в его теле. А что вы хотите? В любом живом организме есть такие линии. И в его организме они тоже были. Так вот... Старательно осматривая тело этого разумного, я заметил, что в первую очередь у него была поражена именно правая рука. Именно оттуда пошла эта гадость по всему телу старика. Словно какая-то инфекция, пожрав душу, что не смогли исправить маги Жизни. То есть, либо он в последнее время держал что-то в руках, а именно в правой руке, либо ему что-то давали посмотреть?

– Ваше Императорское Величество... Прошу прощения, но ваш отец... – Повернувшись к молодому Императору, который тоже присутствовал здесь же, я вздрогнул. Его рука также была поражена. И эта странная гадость медленно, но верно, опутывала его руку и правую часть груди.

– Ваше Императорское Величество! – Я тут же задал вопрос, который заставил и его побледнеть. – Немедленно ответьте мне, что держали в руках и вы, и ваш отец! Что вам давали недавно в руки. И кто именно *это* давал?

Удивлённо воззрившись на меня, Император Аргар задумчиво пожал плечами, видимо пытаясь понять причину для моей подобной заинтересованности. Но потом он вспомнил.

– Просто в виде контрибуции из королевства Ларма мы получили несколько интересных предметов, являющихся артефактами. – Снова пожал плечами молодой Император, видимо всё также пытаясь понять, о чём вообще идёт речь. – Нам было интересно. И мы их подержали их руках. Магической силы в этих предметах мы не заметили. Но...

– Магическая сила там была, Ваше Императорское Величество! – Тяжело выдохнул я, показав молодому разумному на его руки. – Это сила Тьмы и Смерти. Они теперь заразили вас и вашего отца. Он был более старшим, и как результат первый и умер. Теперь очередь за вами. Немедленно вызовите на помощь с Гильдии Магов Некромантов и магов Тьмы. Всё только из-за того, что это магия Тьмы и Смерти. Она проникает через руки и убивает душу. Поэтому маги Жизни ничего сделать не смогли. Вызывайте срочно!

Паника, отразившаяся в глазах магов, которые начали метаться поблизости, сказала мне всё и сразу. В столице не было ни одного мага Тьмы и Некроманта под рукой. И теперь они просто не знали того, что им делать? Молодой Император принялся ругаться, искоса поглядывая на свои руки, словно желая их банально отрубить? Я же в ответ на его немой вопрос мог только покачать головой. Зараза уже проникла в его тело. И пытаться отрубить руки было бы просто бессмысленно. Это можно было бы сделать только тогда, когда они только отравились этой гадостью. Но теперь подобные кардинальные меры уже ничего не решали.

Тяжело вздохнув, я решил попытаться всё-таки спасти жизнь Императора. Достав из своей походной сумки один из предметов, который раздобыл в подzemелье разрушенного

храма. Он был напоен силой Света и того же Хаоса. И у меня была слабая надежда на то, что какое-то время ещё проживёт. Это был небольшой браслет, который был сделан из мифрила. Да это и немудрено. Ведь мифрил светлый металл? Вот только Хаосу было всё равно какой материал использовать. И я мог только рассчитывать на возможность спасти жизни Императора таким образом. Выбить Тьму и Смерть силой Света. Надолго ли? Вряд ли. Душа этого разумного уже была повреждена. И жить Императору осталось недолго.

– Что это? Я словно почувствовал какой-то холодок, пробежавший по руке? – Задумчиво посмотрел он на меня, когда я нацепил на руку этому разумному свой подарок. – И даже боль отступила...

– Не знаю, поможет ли это... – Задумчиво проговорил я, укоризненно смотря на этого дворянина, который как маленький ребёнок схватил в руки опасную штуку, приведшую к всем этим проблемам. – Но в этом браслете сила Света. Возможно, он сможет сдерживать распространение этой гадости, пока Гильдия Магов всё-таки сподобится привезти Некромантов и магов Тьмы. Или же притащить тех же преподавателей из Академии Магии! Они же должны что-то знать?

Судя по тому, как гвардейцы Императора бросились бежать, до них наконец-то дошло, что магов подобной специальности кто-то учит в Академии Магии? Значит там должен быть хороший специалист? Поможет это или нет, я не знаю. Но надеялся на то, что это не приведёт к новой войне.

– Надо же... Придумали как рассчитаться? Подсунули артефакт Смерти, который ничем не был защищён. Разве так можно? – Тихо пробормотал я, задумчиво покачивая головой. – Ну, как маленькие дети! Хватают всё подряд. А проверить на магию не пробовали? Древние Маги, знаете ли, не только Стихиями и Светом пробавлялись. Они ещё Тьмой и Смертью развлекались... Если вы не знали!

Моё возмущение можно было понять. Но уже было поздно. Старый герцог Маириис был мертв. А сам молодой Император был на грани смерти. Оказалось, что он тоже чувствовал себя плохо. Но сообщать об этом он кому-либо не собирался. Пока не знал того, что случилось с отцом. Вот мы узнали... Только чем это нам поможет?

Естественно, что из Гильдии Магов тут же прислали новых магов – лекарей, Жизни, и даже Света. Чтобы поддерживать работу артефакта, который я подарил Императору. Чем именно они и кого поддержать собрались? Я сильно сомневаюсь, что это всё кому-то поможет. Но выбора нет. Мне придётся банально ждать результатов. Хотя... Результат уже известен. Будет война. Королевство Ларма, само того видимо не желая, поспособствовало фактически мучительной смерти Императора. Хоть и отсроченной. И теперь за это кто-то должен ответить.

Вернувшийся в Императорский дворец, Император Аргар тут же вызвал к себе послов, и официально обвинил представителей королевства Ларма в том, что они совершили покушение на членов его семьи, и даже были виновны в смерти отца. Это было для них неожиданно. Так как посол просто не мог подобрать слов. Как я и думал, среди предметов, которые были в качестве контрибуции предоставлены Империи, был один весьма интересный браслет. Именно для правой руки. Это был королевский браслет, как его называли. Но почему-то никто из королей этого государства сам не носил этот браслет? А знаете почему? При камне Правды посол королевства рассказал о том, что этот браслет считался *проклятым*! Так как любой, кто его одевал, потом умирал в мучениях. И очень быстро. Так вот как они решили избавиться от этого браслета, на котором была эмблема короны? Ну, хорошо... Судя по всему, в ближайшее время у тех же легионов появится новая работа? Да и у дворян Империи тоже. Себя я тоже в сторону не отодвигаю. Мне так же придётся принять участие в этом всё. Ведь любое сражение – это огромное поле деятельности для Некроманта? Да и Сферу Смерти необходимо наполнить силой? А это будет проще всего сделать именно там. Камни душ тоже забывать не стоит. Я не откажусь заполучить хорошего Демона себе в руки? Я имею в виду того самого Тень, кото-

рый сможет во время войны поглотить достаточно жертв, чтобы развиваться на новый уровень. Только вот причина для этого всего мне не нравилась. Но тут уже ничего не поделаешь.

– Граф... Скажите честно... Сколько мне осталось? – Через три дня меня вызвали к Императору Аргару, и этот молодой разумный буквально в лоб задал мне вопрос, покосившись на браслет, который всё также сверкал в магическом плане силой Света на его руке. – Судя по всему, вы лучше всех разбираетесь в таких вещах? Поэтому мне хотелось бы узнать, сколько у меня есть времени, и что я успею сделать?

– Ваше Императорское Величество, если бы я хотя бы раньше об этом узнал... – Задумчиво проговорил я, пытаясь хоть как-то понять, что происходит в теле этого разумного, учитывая тот факт, что Тьма с руки немного отступила, но душу продолжала терзать. – Дело в том, что поражения в вашем теле остаются. И маги ничего не могут сделать, как я понимаю. Как факт могу сказать только о том, что времени у вас не сильно много. От трёх месяцев до полугода. Не больше. Проблема в том, что эта гадость продолжает развиваться. Хотя и гораздо медленнее. Но всё же продолжается... Магов Тьмы и Смерти звали? Они хоть что-то вам сказали?

Как я и думал, маги Гильдии и преподаватели Академии Магии, которые никогда не сталкивались с такими проблемами, ничего не смогли поделать. Да, они увидели родственную себе магическую силу. И попытались что-то предпринять. Но забирать такую энергию из пострадавшего они не умели. И как факт, вся эта ситуация, которая сложилась в данном случае, была явно не на пользу Императору. Жаль! Очень жаль... Вообще-то я рассчитывал на то, что при нормальном правителе я смогу развиваться как специалист в таких магических направлениях как Тьма и Смерть, в тайне от всех. Но ситуация развивалась так, что сложности нарастали буквально на каждом шагу.

Император Аргар, сразу же после нашего разговора, вызвал к себе своего младшего брата, и принялся того инструктировать. Ведь, в сложившемся положении, именно ему придётся стать будущим правителем этих земель? Хотя можно было понять, что ему этого не хочется. Всего лишь по той причине, что ему проблем итак хватало и со своими дворянами! А тут вся Империя? Однако выбора просто не было. Оставлять государство без руководства нельзя. Так что, молодому герцогу Маириис придётся примерить на себя новый венец. Не тот, на который он бы рассчитывал, но всё же. А что теперь будет с их землями? Ну, не может же всё герцогство Маириис уйти в казну Империи? И вольными этих дворян делать тоже опасно. Придётся кому-то в срочном порядке становиться супругом Милены? А что? Девушка она хорошая. В управление территориями совать нос не будет.

Правда, что сейчас придётся делать всем дворянам, было сложно решить. Этот вопрос был весьма загадочный. Скорее всего, все они будут готовить войска. Империя Даирин официально объявила войну королевству Ларма. Хотя посол королевства и пытался докричаться до Императора Аргара. Но Гнев уже застил глаза молодому разумному. Он хотел отомстить. За гибель своего отца. За свою гибель. По крайней мере, у него будет шанс успеть наказать убийц. Сделав это раньше, чем он сам покинет этот мир. Именно поэтому я приказал своей гвардии и страже приготовиться. Порядок действий на этот час у нас был уже заранее отработан. Поэтому проблемы у меня с этим не будет. Проблемы не будет и в другом. Во все стороны помчались гонцы, собирая дворян и передавая им приказ Императора собраться и готовиться к войне. Конечно, кто-нибудь тут же напомнит мне о том, что у Империи есть легионы? Да. Они тоже примут участие в сражениях. Вот только, в задачу легионов не входит контроль территории, и захват каких-то мелких городков или даже отдельно взятых замков. Они будут напрямую идти прямо к столице королевства. За содеянное кем-то одним всему государству придется ответить. Вот только про главный нюанс все эти разумные забывают. И связан он был, как ни странно, именно с тем фактом, что во всей этой ситуации та же самая казна королевства Ларма должна была принимать самое явное участие. Сомневаюсь, что они не знали о наличии среди

подобных предметов своеобразного подарка в виде проклятого браслета? Так что, тут никуда не денешься. Им придется ответить.

Словно чувствуя свою близкую гибель, Император Аргар развил самую большую деятельность, на которую только был способен. Я же мог только наблюдать за происходящим. Самое интересное было в том, что уже потом маги, да и сам этот разумный, обратили внимание на главное. На браслете, который я одел ему на руку, имелась специфическая гравировка, обозначавшая ранее Храм Светлых Богов. В ответ на закономерный вопрос этого разумного я мог только покачать головой. Так как объяснять такие вещи не считал нужным. Да и какой смысл пытаться это сделать?

Все дворяне герцогства Маириис на какое-то время банально замерли. Они понимали, что горячий нрав молодого дворянина, являвшегося их хозяином на данный момент, явно приведёт к определенным последствиям? А значит, сразу можно было понять, что в ближайшее время их собственное положение может сильно измениться. Всё будет зависеть именно от кого, как пойдут дела у молодого герцога. Я же в данном случае сам понимал главное. В первую очередь тот факт, что есть возможность поохотиться за сокровищами на территории королевства Ларма. Причём, на вполне законных основаниях. Только, как я уже сказал, радоваться случившемуся мне не хотелось. Всего лишь по той причине, что я понимал основную проблему. Все эти сложности не приведут ни к чему хорошему. По крайней мере, так у меня был хотя бы адекватный сосед. А кто будет теперь? Кого подберёт младший брат Императора в женихи своей сестре? Это я не знаю. Но уверен в том, что война долго не продлится. Королевство Ларма итак ещё не давно понесло достаточно большие потери. А учитывая то, что практически все дворяне в этом государстве пытались поучаствовать в ней, можно было понять и количество потерь среди их бойцов. Значит, в скором времени начнется новая эпопея. Многие дворяне будут старательно набиваться принцессе Милене в женихи! Мне бы этого не хотелось. Но тут ничего не поделаешь. Хотя бы по той причине, что девушка она была действительно видная. Да и приданое теперь у неё весьма солидное. Да и про чужаков тут даже речи не идёт. Сейчас речь идёт о сохранении герцогства Маириис. А значит, будет какой-то дворянин, который пойдёт на смену своего имени. Хорошо, что не я! Это меня радует. Так как своё имя я менять не собираюсь!

## Кому война, а кому мать родная

– Как интересно получается! – Задумчиво усмехнулся я, глядя на огромное поле, заваленное трупами. Здесь развернулось генеральное сражение войск Империи Даирин, и представителей королевства Ларма. Эти разумные действительно думали, что такой странной толпой остановят железную поступь легионов? Глупцы. Основная проблема для них была в том, что фактически на данный момент, по своей общей численности, войска королевства соответствовали войсками Империи. И по сути, у этих разумных не было ни единого шанса. Тем более, что сам Император, недолго думая, двинул вперёд не только легионы, но и кавалерию, подержанную собственной гвардией. Враги явно не ожидали такого сюрприза? И, как результат, оказались фактически в ловушке. Я посоветовал Императору, как пробить строй врага. И эффективность моего совета увидели все. Атака кавалерии по одному флангу рассекла конницу противника, не оставив им ни единого шанса. Чтобы там эти несчастные в тот момент не пытались кому-то объяснять, я в данном случае имею в виду дворян королевства, их судьба была предрешена. Их войска были рассечены, и полностью разбиты. Из окружённых войск никто не ушёл. Ни простые бойцы, ни дворяне. Бойня была страшная.

Когда наши войска двинулись дальше, собрав всех раненых, я постарался вернуться к этому побоищу. И сделал это всё тайно. Сюда в скором времени должны были прибыть похоронные команды, которые произведут массовое захоронение погибших. А также и освятят землю, потому что с ними придут ещё и жрецы Храма. Так что времени у меня было мало. Быстро забросив Сферу Смерти в самую большую груды тел, я вскочил на коня, и бросился прочь с этого поля. Ураган силы, который разгорался за моей спиной мог стать смертельным сюрпризом, даже не смотря на всю мою защиту. Здесь мне пришлось провести целую ночь, пока буйство сил Смерти и Тьмы не прекратилось. И лишь потом снова вернулся к нужному мне месту. Кстати... Сфера Смерти сейчас стала просто ледяной! Видимо от переизбытка сил? Не знаю... Пока что не знаю... Сейчас мне надо было спешить, и постараться скрыться с этого места. Слишком уж оно странно выглядело из-за больших куч покорёженного оружия и доспехов, но полного отсутствия тел погибших. Да и самих сил Смерти и Тьмы здесь уже не было.

Так я делал практически на всех местах сражений, где войска королевства, да и отдельных дворян вроде герцогов, пытались хоть как-то сопротивляться. Так что удивление жрецов храма, да и самих похоронных команд было весьма изрядным. Но таких битв было всего три. Всё остальное разбилось на слабенькие стычки. Так как дворяне королевства действительно оказались сильно разобщены. И мне даже удалось разить пару таких отрядов, которые на что-то надеялись. Но совершенно не задумывались о той же разведке и поиске слабых мест противника. Все они хотели сражения лоб в лоб. А я рисковать своими бойцами не собирался. Так что уничтожал таких наивных врагов быстро и бескомпромиссно.

Потом пошёл обычный грабёж страны. Столица королевства даже не сопротивлялась. Местный градоначальник сам открыл ворота города, рассчитывая на милость со стороны Императора Аргара. Как оказалось позже, проклятый браслет был специально добавлен в список предметов, переданных Империи именно по приказу старого короля Сабура. Этот разумный, по какой-то глупости, рассчитывал на то, что этот браслет действительно понравится представителям Императорской семьи, и, прежде чем они поймут, что происходит, уже всего будет кончено. И у него почти всё получилось. Почти. Если не считать небольшой малости. Моё появление испортило ему весь план. Я обнаружил этот артефакт, и обнаружил его воздействие. Как факт, даже жрецы Храма Светлых Богов этого государства взбесились, узнав о подобном сотрудничестве главы государства с Тьмой? Поэтому многие дворяне банально были вынуждены перейти на сторону Императора. Видимо они рассчитывали на то, что королевство Ларма всё же сохранит свою свободу, а они свои льготы? Но всё оказалось не так. Террито-

рии королевства были введены в состав Империи Даирин как отдельная провинция, полностью лишённая каких-либо льгот. А дворянам королевства пришлось перенести полноценный грабёж их территорий. Вывезено было всё ценное.

Кстати... Во время этого грабежа выяснилось, что у многих из дворян королевства имелись родовые предметы и артефакты с наличием в них Тьмы! И этот факт уже сам по себе заставил напрячься жрецов Храма. Теперь дворянам этого государства придётся потратить очень много времени, прежде чем они смогут отмыться от этой грязи. От грязи, и того, что они когда-то участвовали в подобном. Будет ли так на самом деле, меня совершенно не беспокоит. Для меня было достаточно и того, что эти разумные заигрались. Они испортили мне планы. Да, я воспользовался возможностью, и постарался разграбить те самые руины древнего храма жрецов Светлых Богов. Которые там находились. Благодаря чему получил свои руки ещё один алтарь и кучу различных ценностей, не считая новых тварей для изучения. Которые мне впоследствии пригодятся. Как я и думал, в каждом таком храме была своя казна, которая тоже полностью перешла ко мне.

По дороге мне удалось без особых проблем и без потерь среди своих войск, разграбить четыре замка местных дворян. А мои бойцы вдоволь натешились с их женщинами. Ну, а что они хотели? По сути, они сами были во всём виноваты. Надо было сдерживать порывы своего короля. Они же этого не сделали.

Так что война продлилась, как я и думал, всего три месяца. И королевства Ларма больше не было. Конечно, я и сам прекрасно понимал, что в тот момент напряглись все государства, кто был по соседству? Все представители ближайших королевств тоже мечтали получить свой кусочек территорий от погибающего соседа! Однако им ничего подобного просто не светило. Всего лишь по той причине, что в сложившемся положении, все они могли нарваться на вражду со стороны не только Империи Даирин, но и Храма Светлых Богов. Так как король этого государства оказался замешан в играх с Тьмой! Это был важный момент.

Кстати... Мне даже понравился Этот фокус. Храм Светлых Богов вроде бы есть в каждом государстве, кроме княжества эльфов и Подгорного, где коротышки терпеть не могли попыток со стороны этих разумных влезть в дела тех же самых гномов? А руководства общего у них не было. В каждом государстве был свой собственный Верховный жрец. Который брал на себя руководство организацией на землях только одного государства. Может быть благодаря этому Храм и не вмешивался в подобные дела как война между государствами? Всё только по той причине, что в этом случае возможно столкнулся бы с противодействием такого же уровня...

Сейчас не это меня беспокоило. Больше всего меня напрягало то, что жрецы снова начали настаивать на том, чтобы я чуть ли не сделал подарок Храму, уговорив гномов задействовать земного элементалю для восстановления одного из древних храмов. Пришлось этих разумных банально спросить о том, почему они никак не соберутся и не восстановят храм сами?

– ...Или может быть мне это спросить у самого Императора? – В конце концов не выдержал я, когда Верховный жрец Храма снова подошёл ко мне с этим идиотским вопросом. – Вы постоянно намекаете мне на то, что *было бы неплохо*... Только вот сами ничего из этого *неплохо* не делаете! Почему вы сами до сих пор не очистили от мусора подземелья заброшенного храма, и не начали строительство? Вы хотите, чтобы он выглядел *как Древний*? Так поищите гравюры. В крайнем случае, вам никто не мешает взять, и самостоятельно принять все необходимые меры, чтобы получить желаемое. Отправьте кого-нибудь к гномам и договоритесь с ними. Почему я должен ломать свою голову, пытаюсь решить за вас этот вопрос? Вы не можете сами попросить о помощи? Что за бред! Знаете... Мне кажется, что у вас там есть какой-то очень важный секрет! И вы думаете, что земной элементаль сохранит его. Причём сохранит его в тайне ото всех. Но вы ошибаетесь. Тот самый гном – маг, который будет руководить восстановлением храма, держит контакт с земным элементалем. И знает всё то, что тот делает, и даже то, что *видит*. То есть, какие бы у вас там секреты не были, всё равно гномы

об этом узнают. Или вы хотите убить этого гнома после того, как земной элементаль храм восстановит? Так я в этом участвовать не буду. Мне ещё войны с гномами не хватало!

Кстати, своим замечанием о том, что гнома – мага могут попытаться потом убить, судя по всему, я попал не в бровь, а в глаз? Верховный жрец тут же отступил, словно получил от меня довольно звонкую пощечину! И уже только поэтому можно было понять, что ситуация может сложиться не в мою пользу, если пострадает этот разумный, которого гномы уважают. Ну, не идиот ли этот старик? Получается так, что эти жрецы, ради того, чтобы попытаться вернуть свою Власть, готовы пойти фактически напрямую конфронтацию с Подгорном королевством! Да о чём они вообще думают? Такие вещи для них самих ничем хорошим не закончатся. Естественно, что весьма недовольный подобным ответом с моей стороны, Верховный жрец озлобился. Но он не знал главного сюрприза, который я ему готовил. Тот самый жрец, которого он собирался подослать ко мне в качестве настоятеля для храма в моём городе, сейчас проходил тщательную обработку. И когда он ко мне заявится, то наверняка начнёт пытаться делать какие-нибудь гадости? Но... Я приглашу его в гости. И он не сможет отвергнуть моё *угощение* в виде диадемы Подчинения. После чего этот жрец будет служить только мне. После этого я в этом храме установлю алтарь, и статуи Светлых Богов – Покровителей. Как результат, все эти разумные столкнутся с очень нелицеприятным для себя фактом. Фактом того, что мой храм даёт жрецам ту самую Святость, которую они так ищут. Но эта Святость останется в храме. Посторонним про неё знать нельзя. А посторонними для этого жреца станут все, кроме меня. Благодаря чему, в скором времени, мой ставленник займёт довольно значимую позицию. Чем я и воспользуюсь. А что? Хватит уже в эти игры играть. Пора наводить порядок. К тому же, ситуация в Храме, даже на моих землях, или соседних, не должна выйти из-под контроля. Я в данном случае имею в виду именно то, что происходит сейчас на соседней территории. Дворяне в герцогстве Маириис заволновались. И начали искать того, кто станет женихом для принцессы Милены. Я уже молчу про других дворян в Империи. Объявились даже опальные герцоги. А что? Такой союз им бы не помешал! Но пока что речь о подобном замужестве ни Император Аргар, ни его младший брат, просто не заводили.

Кстати... Здоровье молодого Императора начало ухудшаться. Маги Жизни и лекари делали всё возможное. Вот только помочь ему они уже ничем не могли. Как я и предполагал, всё шло именно так, как и рассчитывал уже казнённый к этому времени король Сабур. Хотя мне этого и не хотелось. Но время Императора Аргара неумолимо уходило. Он действительно умирал. И в скором времени на трон сядет молодой, и менее подготовленный младший брат нынешнего Императора – Винар. У него и так были некоторые сложности. А что он будет делать теперь? Это было непонятно. Да и не мне этот факт решать. Главное, что даже он сейчас знает о том, что я друг их семьи. Ни больше и ни меньше. Поэтому на мою помощь он может рассчитывать.

Самое интересное для меня во время войны с королевством Ларма заключалось в том, что я, старательно пользуясь моментом, собирал максимально всё, что только было возможно с полей сражений. Я имею в виду трупы погибших магов, останки людей. Которые могли мне пригодиться. А в основном... Сфера Смерти забирала всё. Видели бы вы глаза жрецов Светлых Богов, которые приходили на то побоище, чтобы освятить землю, так как там будет массовое захоронение, и не находили там ничего! Одни только побитые доспехи могли валяться. И это их поражало. Более того... Именно этот факт и убедил данных разумных в том, что в этом случае шла война Света с Тьмой. И никак не Империи Даирин с королевством Ларма. Мне это было выгодно. Так как лишних вопросов никто не задавал. Я же получил массу материалов для своих экспериментов, а также и огромное количество сил Смерти и Тьмы. Причём я таким образом даже спас очень многих разумных. Или вы думаете, что на тех полях впоследствии не появились бы какие-нибудь монстры? Обязательно появились бы! Только не сейчас. Сейчас там не было ничего. Кроме металлолома. Который, кстати, сами местные жители, по приказу

дворян старательно собирали, чтобы либо отремонтировать, либо перепродать. Надо же было как-то дворянам *провинции* Ларма пополнять свою казну? Ведь Императорские войска хорошо постарались, очищая все их сокровищницы? Так что выбора у них просто не было... И всё из-за того, что им надо было ещё налоги в казну Империи платить. А льгот у них никаких не было. Минимум на пятьдесят лет. А это очень большой срок. Настолько большой, что эти дворяне могут уже никогда не смогут оправиться от случившегося. Были даже те, кто пытался сейчас попробовать договориться с Императорской семьёй. А как это сделать? Только через свадьбу сестры Императора. Так что отбоя в женихах у принцессы Милены сейчас просто не было. Но девушку спасало то, что её братьям было не до всего этого. У них сейчас были совсем другие сложности.

Хорошо, что меня пока что не трогали. И я мог заняться своими делами. Хотя и в столице. Так как и сам сейчас понимал то, что покинуть этот город я сейчас в принципе не могу. Слишком сильно закручивались интриги, и если за ними не следить, то меня банально сомнут. Те же дворяне, которые были недовольны моим возвышением, могут попытаться сыграть свои игры. А мне это надо? Нет! Поэтому мне и приходилось учитывать основные сложности. Я не буду продолжать учёбу в столице. Слишком много вокруг бегало самых различных разумных. Я имею в виду жрецов, которые всё также ходили кругами вокруг моего дома, а также и магов Гильдии, которые неожиданно для себя распробовали ингредиенты и эликсиры, поставляемые в столицу с территории моего города. И были даже умники, которые почему-то *вдруг* захотели открыть в моём городке полноценное представительство Гильдии Магов! Кто-то мог бы сказать мне о том, что это для меня было бы достаточно выгодно? Но тут вы совсем немножко ошибаетесь. Дело в том, что это представительство преследует двоякую цель. Не защиту границ Империи, на которую вы могли бы глупо рассчитывать. Они хотят контролировать поток ингредиентов и различных артефактов с территории Пустоши. А располагаться они там будут именно за счёт моих денег. И никак не за свои. В случае каких-либо проблем, мне придётся им платить за услуги и помощь. Мне эти проблемы должны? Нет.

– Я не понял... – Когда очередной умник из Гильдии Магов заявился ко мне с требованием, чтобы я, в обязательном порядке выделил не только место в городе для строительства здания для представительства Гильдии, но и даже построил его именно так, как они хотят, я просто не выдержал. – А вы кто такие? У меня даже жрецы Храма Светлых Богов сами себе храм строят! Я им только землю выделил. И ни одной медной монеты на это не дал. А вы требуете что-то? Кто вы такие? Что вы вообще из себя представляете? Какую помощь мне предоставили? Перечислите мне ответы на эти вопросы.

Честно говоря, я никогда не видел, чтобы какой-нибудь маг буквально зеленел от злости! Однако, этот факт отрицать уже не приходится. Этот магистр, который заявился ко мне с таким идиотскими требованием, буквально стал зелёным! Правда, общий цвет его лица немного изменился. Я имею в виду те же самые пятна. Где-то они были темнее, где-то светлее. Но он был зелёный!

– Да как вы смеете, граф! – Наконец-то сумел выдать он из себя буквально с приступом повышенного слюноотделения, из-за чего мне пришлось даже отодвинуться от него. – Гильдия Магов делает вам одолжение...

– Какое ещё одолжение? – Сразу же оборвал я его словоблудие резким взмахом руки, просто ударив кулаком по столу, возле которого происходила это бессмысленная беседа. – Одолжение в том, что вы будете шастать своими липкими ручонками в моей казне? Одолжение в том, что я должен буду содержать вас за свой счёт? Или может быть одолжение вы мне делаете, когда в случае необходимости мне придётся умолять ваших магов что-то сделать? В то время, когда ваша Гильдия *обязана* предпринимать все возможные меры для защиты границ Империи! Так какое именно одолжение вы мне делаете? А может быть... Давайте... Я у Императора, во время нашей следующей встречи, обо всём этом спрошу? Пусть он мне объяснит, в чём

смысл этого одолжения! Не знаете? А я вам скажу... Для меня будет огромным одолжением, если вы отсюда сейчас уйдёте. А вашему казначею, который скупает на моих землях ингредиенты и артефакты для Гильдии, я уже молчу про эликсиры, вы сами можете передать, что благодаря вашим стараниям, цены для Гильдии Магов поднимаются в два раза. А попытаетесь сейчас со мной поспорить, я подниму цену ещё больше. Вопросы есть? Пошёл вон из моей резиденции!

Честно говоря, я банально не ожидал подобной наглости от этих разумных. Да как у них вообще язык повернулся? Вот заявился он ко мне, и будьте добры, содержите их... Кормите... Но при этом не забывайте о том, что за любую их услугу тебе ещё сверху платить надо! Причём, они явно будут брать деньги не серебром... Про ту же медь я вообще молчу! Они будут рассчитывать на полновесное золото! А знаете, почему? Знаете, почему они так активизировались? Всё просто по той причине, что в столице Империи уже пошли легенды о моём походе на территорию королевства Ларма. Как оказалось, другие дворяне достаточно долгое время потратили на штурм хотя бы одного замка, который им попадался на пути. Я же не церемонился. Мои егеря быстро окружали замок, не давая возможности никому оттуда сбежать. Заранее рассчитывая на тот факт, что поблизости от замка могут быть выходы из подземных переходов, которые являются потайными ходами, я постарался расположить везде свои патрули. Которые перехватывали умников, пытающихся сбежать из замка с ценностями. Да... Да... Те самые дворяне со своими сундуками, полными золота и серебра, пытались банально сбежать. Естественно, что их ловили. Отбирали всё ценное. А самих дворян я вынуждал сдавать замок. Тот же управляющий, который в тот момент командовал обороной замка, не мог ничего поделаться, когда перед воротами появлялся его хозяин с мечом у горла. Таким образом я умудрился захватить четыре замка, и выпотрошить буквально всё ценное, что там только можно было найти. При этом, не потеряв ни единого бойца. А вот у других дворян такого счастья не было. Они несли большие потери. Ведь некоторые из них додумались пойти осаждать своими небольшими отрядами целые городки? А там было достаточно много жителей, которые не хотели ни грабежа, ни насилия в отношении представителей своих семей. Как не крути, но потери у них были просто невероятно большие.

У меня же этого ничего не было. Честно говоря, это ещё те дворяне не знали о том, что один из замков, который я старательно разграбил, являлся герцогским. И я сумел вынести оттуда очень много ценного. Не считая самих ценностей, были забраны также доспехи, различные предметы интерьера, да и всё, что там можно было найти, а потом продать. Даже мои стражники поживились там от души. Я позволил им забирать такие вещи как доспехи и оружие местной стражи. Ведь они тоже денег стоят? Так что возвращались мы из королевства Ларма с огромным, забитым различными вещами, обозом. Со стороны это выглядело немного дико. Особенно, если учитывать, что всё самое ценное было уже давно упаковано в походную сумку, болтающуюся у меня на боку. Зато видимость была просто страшная. Этот обоз в длину составлял не меньше полусотни возов, под охраной моих стражи. Я уже молчу о том, что следом гнались целые отары овец, стада коров, и табуны лошадей. Я не собирался всё это оставлять на тех территориях. Мне было нужно получить возможность развивать свои земли. Что я и намеревался сделать. Естественно, что все эти овцы, коровы, и даже лошадей, которые не представляли интереса для стражи и меня лично, были подешевле розданы и проданы жителям моего графства. Что сразу отразилось на благополучия и благосостояния и. К тому же, во время захвата этих земель я в первую очередь обратил внимание на ремесленников. Семьи этих разумных я приказал не трогать. И предложил им сразу. Либо они переселяются ко мне на землю добровольно, и живут там спокойно, работают на благо моего графства, либо я спускаю своих стражников. И что произойдёт с близкими родственниками сказать невозможно. Было всего трое дураков, которые решились сопротивляться. И то, что произошло с ними, и их близкими лучше даже не упоминать. Зато другие сразу стали сговорчивее. Так что ко

мне переехало несколько семей ремесленников. Гончары, кузнецы, плотники и каменщики... Всем им нашлось и занятие, и место для жительства на моих землях. Обижать этих разумных я запретил. Так как понимал, что всегда найдутся дураки, которые будут пытаться как-то возвыситься за счёт чужаков? И практически все ремесленники это оценили. Так как сами понимали, что в данном случае всё зависит именно от моей благосклонности к ним. Я же не отказался их поддерживать. Мне надо было развить свои территории. Те же кожевники уже работали изо всех сил, стараясь продемонстрировать мне лучшее из того, что можно было бы получать. Кожа, которую они выделывали, была мягкая и фактически шелковистая. Что было бы довольно полезно для моей казны. Как я уже сказал, торговцы зачастили на мои земли. И это был очень важный фактор. И даже была проведена одна ярмарка. На которой товары моего графства буквально разлетались. Старый алхимик, которые сейчас стал хозяином своей собственной и довольно большой лаборатории, буквально лучился довольством. По той причине, что впервые за долгие срок времени, получил возможность работать во благо своей семьи. И никто ему не мешал. Правда, пару гостей, которые пытались переехать в мой город из Барриена, мне пришлось выгнать. Это были те самые молодые алхимики, которые когда-то работали на Гильдию Поисковиков, и теперь искали возможность вернуть всё на круги своя. Вот только ничего у них не получилось. Я сам прекрасно помнил о том, что как специалисты они не представляют из себя ничего ценного. А гонору у них просто немеряно. Тем более, что я не стал их просто выгонять из своего города. Я потребовал, чтобы они сдали квалификационный экзамен на мастеров – алхимиков у моего старого знакомого. Естественно, что никто из них не смог пройти этот экзамен. Им банально не хватало знаний и мастерства. Поэтому я потребовал, чтобы они покинули мои земли. Мне такие *недоделанные специалисты* не нужны. Естественно, что они были сильно обижены. Однако, мои агенты на тех же постоянных дворах быстро доложили мне и об беседах этих разумных, которые они проводили, когда считали себя оставшимися наедине. Оказалось, что их ко мне подослали. Подослали те разумные, которые пытались восстановить Гильдию Поисковиков. И, судя по всему, им в первую очередь были нужны знания о том, где находится Золотая долина? Та самая Золотая долина, откуда доставляются самые лучшие ингредиенты для производства эликсиров и различных зелий. Кто-то из них закономерно считал, что именно здесь в моём городе есть такая информация. Но они не учли того факта, что в моём городе только я владею такой информацией. Потому что в той самой долине сейчас охотились мои рыцари Смерти и паладины Смерти. Не говоря уже про костяных гончих, и гончих Смерти. Эти существа старательно доставляли мне всё необходимое. А также наработывали для себя боевой опыт. Всё же местные изменённые твари не были безобидными, и с ними тоже надо было суметь справиться. Это было важно. Тем более, что те же самые магические бури, которые были проклятием той местности, некротическим тварям повредить не могли. Так что им не было никакой нужды пережидать где-то период этой *непогоды*. Так что теперь проблем с поставками таких важных ингредиентов у меня просто не было. А вот у них там, судя по всему, проблемы уже были. И достаточно большие. Начнём с того, что основных закупщиков с территории Барриена мы уже забрали. И всё только по той причине, что им нужно было качество и количество подобных материалов. Чего в том городе больше не было. Конечно, там были некоторые поисковики, которые всё так же ходили в Пустошь. Время от времени. Но по сравнению с тем, что было раньше, это были *земля и небо*. Именно благодаря подобному положению дел теперь в мою казну шли достаточно большие деньги.

А после успешной войны с королевством Ларма, я вообще обнаглел настолько, что зашёл в казначейство Империи, и сам откровенно отказался от выделенных мне льгот. Звучит это всё, конечно, весьма глупо? Просто я сам прекрасно понимал, что до тех пор, пока пользуюсь льготами, то мои враги могут попытаться этим фактом воспользоваться. Для них было важно найти хоть какой-то повод, чтобы меня в чём-то обвинить. Если же у них такой возможности не будет, то я фактически лишу этих разумных таких шансов. Что тоже для меня нема-

ловажно. Свои же интересы я старательно продвигался вперёд, не давая возможности кому-то возвыситься за мой счёт. Взять хотя бы то, что происходило с теми же жрецами на территории моего города? Как я и рассчитывал, в скором времени туда прибудет новый жрец. И я затягивать с ним какие-то игры просто не буду. Так как не считаю это нужным вообще делать. В первую очередь, я сделаю так, чтобы он не смог мне навредить каким-либо образом. Это важно. Особенно, если учитывать всю общую обстановку, которая может в один прекрасный момент выйти из-под контроля. Я не мог себе этого позволить.

Также, я заметил ещё и повышенную активность, которую начали проявлять те же самые маги Гильдии. Мой агент в Гильдии сам докладывал мне о том, что вопрос о моём *неповиновении*, даже подняли на Совете Гильдии! Подождите... А о каком вообще *неповиновении* тут вообще идёт речь? Кто и кому должен был подчиняться? Что за бред такой? Я вообще-то никому из них не служу. И я не обязан даже прислушиваться к ним. Однако эти умники видимо решили, что имеют возможность попытаться на меня надавить? Для них подобное может стать серьёзным расчётом. Хотя бы по той причине, что такие вещи случайными не бывают. Неужели маги настолько обнаглели, что даже не задумывались о последствиях, когда выдвигали такие, даже с виду глупые, обвинения в мой адрес? Естественно, что казначей, магистр Огня Римун Даргит, который являлся моим агентом, открыто объявил Совету магистров, а в частности именно самому тому магистру, посмевавшему заявиться ко мне с таким глупым требованием, о том, что именно благодаря ему Гильдия Магов теперь просто не сможет закупать по достаточно низким ценам всё необходимое на моих землях. И теперь, кому-то придётся за это заплатить! Естественно, что тот магистр был недоволен. Ведь он хотел получить подконтрольную ему территорию, и именно он тогда считался бы тем, кто сделал всё возможное, для улучшения условий существования Гильдии. Однако ситуация складывалась не так, как ему хотелось бы. И это действительно достаточно сильно раздражало этого разумного. Только он не учел того факта, что в той же Гильдии Магов не все поддерживали его интересы. И как факт, в Совете тоже нашлись другие разумные, которым не понравилось такое самоуправство со стороны этого магистра. Так что его достаточно быстро выгнали из Совета магов, и даже потребовали, чтобы он нашёл способ исправить положение. А как он мог бы это сделать? Только попытавшись уговорить меня отменить своё решение! Естественно, что это мог сделать только тот, кому я доверял. Мой агент, ставший сейчас казначеем Гильдии. Но этот разумный на данный момент помалкивал. Потому что я приказал ему не афишировать своих интересов. Ни к чему Совету Гильдии знать о том, что у них есть разумный, который может легко и просто со мной договориться. Пусть поломают свои головы. Пообещают мне какие-нибудь бонусы и льготы. А то привыкли... Они только требуют! И на большее почему-то они просто не способны. Это всё сразу вызвало у меня определённые подозрения. Поэтому я стал внимательнее к ним относиться. Хотите что-то получить? Будьте добры, заплатите за это. Причём я собирался заставить этих разумных натолкнуться на тот факт, что есть определенные правила, которые и им тоже нужно соблюдать!

## Столичные игры

Пока я занимался всеми своими делами, положение в столице стало ещё более критическим. Как я сказал, все ждали своего часа. И хуже всего было то, что в сложившейся ситуации дворяне совсем начали терять границы. Я не считаю сюда ещё и появившихся с других территорий. Которые сейчас старательно пытались проявить свой интерес, прекрасно понимая, что благодаря этой быстрой и победоносной войне, наше государство сумела усилится многократно. К тому же, не стоит забывать о том, что на территории того же королевства Ларма были достаточно интересные местности, вроде тех же самых элитных виноградников Джаркиза. Естественно, что по приказу Императора Аргара эти земли были тут же взяты под контроль самой казны Империи. Ведь там были огромные средства. Вино с той территории пользовалось просто невероятным спросом. И поэтому было бы глупо даже просто попытаться передать эти территории в чужое владение. А если учитывать сюда ещё и тот фактор, что некоторые разумные, по какой-то глупости, вдруг решили, что могут позволить себе проводить такие эксперименты, то можно было понять, что в данном случае этот молодой разумный сделал правильно. Такие денежные потоки надо держать в руках Империи. И никак иначе.

Так что теперь, на территории столицы Империи ошивалось дворян куда больше, чем их было когда-то в принципе. Имеется в виду то, что в столицу припёрлись дворяне не только Имперские, но и с территорий бывшего королевства, а ныне провинции Ларма. Как я уже говорил, они сейчас хотели улучшить своё положение. По возможности. Если им дадут такой шанс. Хотя я в этом сильно сомневался. Ведь в первую очередь стоило учитывать тот факт, что Император Аргар был в гневе? Его самого фактически приговорили к медленной и мучительной смерти. А уже о том, что пришлось пережить его отцу, который умер без единого шанса на спасение, лучше и не говорить. Так что сейчас в столице Империи Даирин было не протолкнуться от разумных, которые по какой-то глупости старательно пытались размахивать мечами. Ведь, по сути, это было глупо? Какой смысл в подобном действии, если ситуацию вы сами осложнили? Не знаю. Не знаю я того, на что они рассчитывали? Видимо на то, что всё-таки может быть сумеют попытаться надавить на того, кто был вообще-то ими оскорблён? Это было само по себе очень глупо. Но и пытаться доказать этим разумным тот факт, что они совершают очередную ошибку, тоже было бессмысленно. Эти умники даже додумались до того, что пытались устроить дуэль с представителями дворянства Империи. Что явно говорило не в их пользу. Ну, кто же так поступает в подобной ситуации? Самое удивительное было для них в том, что когда они додумались сделать подобную глупость, и рискнули вызвать на поединок дворян Империя, то сразу же выяснили то, что с ними сражаться в равных условиях никто не собирается! Этих разумных банально вывели прочь, и отхлестали палками, как каких-то простолюдинов! Конечно, они попытались возмутиться. Вот только их возмущение никого не интересовало. Всего лишь по той причине, что всё это было вполне закономерным действием. Как дворяне они были лишены большей части своих льгот и возможностей. А уж про их права никто и не говорил. Кто сказал этим наивным разумным, что кого-то интересуют их желания? Со стороны этих разумных подобное было огромной глупостью. И они столкнулись с последствиями. Да, они продолжали *числиться* дворянами. Но только числиться. И не более того. Хотя бы по той причине, что сами дворяне хозяйничали на своих землях. Но в столицу Империи их никто не звал. И теперь эти разумные наткнулись на тот факт, что оказались между двух огней. Мало того, что Император Аргар был на них зол, так теперь ещё и местные дворяне озлобились на них, из-за всех этих фокусов и попыток возвыситься там, где не стоило бы этого делать.

Я сейчас это всё прекрасно понимал. Но вмешиваться в происходящее между дворянами не считал нужным. Тем более, что сам пару раз сам наткнулся на таких умников. Которые старательно кичились своим дворянством. Но дворянством никак не Империи, а именно *коро-*

*левства* Ларма. И это было с их стороны большие просчетом. Хотя связываться со мной, и пытаться настаивать на дуэли, никто из них даже не пробовал. Возможно, из-за того, что с моей стороны всегда было минимум пять – десять стражников в тяжёлой и хорошо защищённой броне? Для этих разумных подобное было вообще чем-то непонятным? Видимо они просто не понимали того, как какой-то простой дворянин может позволить себе подобные доспехи для простой стражи? Возможно...

Сейчас это всё было уже не суть важно. Важно было то, что происходило в Императорском дворце. И эти события меня немного напрягали и нервировали. Оставшиеся в живых члены Императорской семьи его практически не покидали. Дворяне герцога Маириис старательно толпились в его резиденции. Среди них была пара дворян, которые вроде бы могли бы претендовать на подобное звание, в виду древности своего рода и графского титула? Вот только эти разумные перед всеми этими событиями, замарали себя бесчестными поступками. И поэтому ситуация обстояла так, что эти разумные банально ничего не могли поделать. И именно этот факт сейчас действовал против данных разумных. Один из них даже додумался отправиться к Императору Аргару, чтобы побеседовать с ним на эту тему. Нет... Сам этот старик не претендовал на титул герцога Маириис. Он хотел продвинуть своего старшего сыночка, который также был замаран тем, что старательно пытался воевать со мной. И как факт, в сложившемся положении, мог на что-то там рассчитывать! Естественно, что сразу же оживилась и та самая группа дворян, которые старательно пытались вредить мне. Вот только они не учли того факта, что среди них были мои агенты, которые мне обо всём докладывали. Более того... Эти же самые агенты старательно известили меня и о том, что намереваются делать эти разумные. Они в первую очередь хотели сразу же поставить зарвавшегося наглеца на место. Хотя в данной ситуации они бы нарушили желания самого Императора и членов Императорской семьи? Но при этом, местные проблемы между дворянами решаются самими дворянами. Хитро придумано? Но проблемы у них только нарастали. Как оказалось, Император Аргар не был настолько наивен и глуп, чтобы так легко и просто пойти навстречу таким разумным. Он достаточно быстро понял происходящее, и тому старому графу приказал вернуться в своё родовое поместье, из которого его никто не вызывал. Этот дворянин банально забыл о том, что подобное ему приказывал ещё уже покойный герцог Маириис. И он, и его семья, были сосланы на два десятка лет за неповиновение в родовое гнездо. И сейчас он почему-то вдруг решил, что ситуация изменилась? Поэтому этот граф сразу же выбыл из рядов потенциальных женихов принцессы Милены. Что явно расстроило не только его. Нашлись, конечно, и те, кто рассчитывал на возвышение этого дворянина, и теперь им приходилось переосмысливать ситуацию.

Другой такой же дворянин, хотя и нарушил приказ герцога, но при этом затаился в его резиденции. И на глаза своему сюзерену он пока что не показывался. Видимо банально заранее опасаясь того факта, что в этом случае может нарваться на большие неприятности? Какие настигли его потенциального оппонента, который сделал ошибку, и сейчас уже направлялся в герцогство Маириис под охраной стражи герцога. Для него это был серьёзный просчёт.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.