

ВИКТОР ЯТРОВ

Карты движения и времени

ОРАКУЛ ЛЕНОРМАН



Виктор Ятров

**Карты движения и времени.
Оракул Ленорман**

«Издательские решения»

Ятров В.

Карты движения и времени. Оракул Ленорман / В. Ятров —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-518860-1

Книга будет полезна для тех, кто хочет узнать больше о свойствах карт
Ленорман. Движение, расстояние и время — в книге дано описание того, что
об этом может сказать каждая из 36 карт колоды Ленорман.

ISBN 978-5-00-518860-1

© Ятров В.
© Издательские решения

Содержание

Введение	6
Карта №1 Всадник	7
Карта №2 Клевер	8
Карта №3 Корабль	9
Карта №4 Дом	10
Карта №5 Дерево	11
Карта №6 Туча	12
Карта №7 Змея	14
Карта №8 Гроб	15
Карта №9 Букет	16
Карта №10 Коса	17
Карта №11 Плеть	18
Карта №12 Птицы	20
Конец ознакомительного фрагмента.	21

Карты движения и времени Оракул Ленорман

Виктор Ятров

© Виктор Ятров, 2020

ISBN 978-5-0051-8860-1

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Введение

В этой небольшой книге мы поговорим о картах движения и времени. Вернее, мы будем искать эти свойства в рисунках каждой из 36 карт авторской колоды «Оракул Ленорман». Вы узнаете какие из карт быстрые, какие медленные, а какие вообще стационарные. Известно, что любое движение характеризуется показателями скорости, направления и расстояния. Значение времени тоже важно учитывать, в особенности при вопросах о сроках наступления или окончания какого-либо события.

Изложенная здесь информация поможет лучше разобраться с любым раскладом, где потребуется ответить на вопрос о текущем или будущем состоянии каких-нибудь дел или ситуации. Возможно, вы захотите узнать, как скоро вы найдёте работу, или насколько далеко строит свои планы ваш партнёр касательно ваших с ним отношений.

Изучая такие тонкости, вы со временем будете видеть каждую карту как многомерный объект, имеющий много слоёв информации. Поэтому, хотя поначалу что-то может показаться ненужным, я утверждаю, что лишних знаний не бывает. Даже если из всего материала книги вы подчерпнёте только один-два заинтересовавших вас момента, то рано или поздно они обязательно пригодятся в каком-нибудь раскладе.

Данный материал следует рассматривать как справочный. Кроме того, следует иметь в виду, что в книге дано обобщённое описание, которое нужно самостоятельно подстраивать под конкретную тему каждого вопроса.

В книге использованы иллюстрации из авторской колоды Виктора Ятрова «Оракул Ленорман»

Карта №1 Всадник



Карта Всадник из колоды «Оракул Ленорман»

Эта карта наиболее ярко выражает идею движения, активности и предприимчивости. Она обозначает быстрое протекание процесса, а также прямоту и целенаправленность действий. Активность может быть любая: физическая, психическая или духовная. Важно отметить, что в карте Всадник особенностью этой активности является её управляемость и контролируемость. Так как наездник на рисунке карты крепко держит поводья в своих руках, напрашивается вывод, что решение к действию в той или иной ситуации принимает сам человек, и это он задаёт нужную ему скорость и направление.

Но бывает и так, что инициаторами каких-либо действий становятся другие люди или события. Кстати, термин «инициация» обозначается картой Ключ, а не картой Всадник, потому что Всадник это уже само движение, а Ключ обозначает мотивацию и намерение. В любом случае, активность по карте Всадник не происходит сама по себе, она не случайна, потому что ей предшествовал какой-то внутренний или внешний импульс.

Процесс по этой карте быстрый, стремительный, а иногда и напористый. Действия направлены в сторону выбранной цели и являются прямолинейными, однако могут измениться по желанию человека или под влиянием внешних обстоятельств, особенно если рядом лежат карты перемен (Аисты или Ребёнок).

Время. От одного часа до одного дня. Срочность и спешка.

Расстояние. Небольшое, до 10 км или в пределах населённого пункта.

Карта №2 Клевер



Карта Клевер из колоды «Оракул Ленорман»

Сама по себе карта Клевер не является картой движения. Тем не менее, в этом смысле она имеет одну особенность. На рисунке карты из представленной здесь колоды, в её правом нижнем углу изображены песочные часы. Этот инструмент символизирует понятие скоротечности и мимолётности. Например, если слева от Клевера, будет лежать карта Всадник или другая динамичная карта, то можно сказать, что прежняя динамика и скорость развития событий, со временем начнёт ослабевать и замедляться. Это конечно не полная остановка как в карте Гора или как в карте Гроб. В карте Клевер эффект замедления очень плавный и постепенный, но в то же время достаточно заметный и осязаемый. Здесь можно провести аналогию с автомобилем, когда в его баке заканчивается топливо и ехать с той же самой скоростью осталось уже недолго, но он всё ещё на ходу. Движение присутствует, но происходит это уже скорее по инерции и постепенно будет всё больше замедляться.

Время. Обычно карта Клевер показывает на небольшой срок до 14 дней. Однако если тема вопроса подразумевает больший срок, то можно использовать символику номера карты. Иначе говоря, максимальный срок по этой карте может равняться двум месяцам.

Расстояние. В пределах двух километров, близко.

Карта №3 Корабль



Карта Корабль из колоды «Оракул Ленорман»

Характер движения по этой карте медленный, но само движение имеет чётко заданный курс. В отличие от карты Всадник, где направление и скорость процесса может изменить сам человек, по карте Корабль свобода действий у него довольно ограниченная.

Ведь у корабля есть конкретное расписание. Корабль идёт туда, куда должен. Ему предписали порт назначения, указали нужную скорость и назначили определённое время прибытия, чего он и должен придерживаться. И если во время движения морского судна произойдут какие-нибудь изменения в скорости или направлении, то во многом по причине влияния внешних обстоятельств.

Поэтому и человек сам не может повлиять на скорость исполнения своих желаний, планов и устремлений, которые символизирует эта карта. Его движение к цели будет долгим, медленным и зависимым от внешних факторов. Влиять будет всё что происходит в его окружении, та внешняя среда в которой он живёт и работает.

Нередко человек сам смиряется с тем что от него ничего не зависит. Находясь под действием неблагоприятных обстоятельств, он предпочитает плыть по течению, не делая особых попыток каким-либо образом ускорить или замедлить ход событий. Иногда он принимает решение просто потерпеть, что иногда может оказаться наилучшим выходом из ситуации.

Хотя по рисунку карты невозможно сказать прибывает корабль к месту назначения или наоборот, только уходит в долгое плавание, практика показывает, что зачастую это направление отдаления, ухода и отбытия.

В целом, карта Корабль предсказывает движение по течению, с медленным продвижением к цели. Скорее всего эта цель будет достигнута, но только через какое-то очень долгое время.

Время. Долгое, не имеет точных сроков.

Расстояние. Большое.

Карта №4 Дом



Карта Дом из колоды «Оракул Ленорман»

Карта Дом не является картой движения и скорости. Дом стоит на прочном фундаменте и неподвижен. Если что-то в нём и происходит, то это тщательно скрыто от чужих глаз. Происходящее касается только семейного круга и близких родственников. В общем, ситуация неподвижна и стационарна.

В положительном смысле можно предположить, что заложенный ранее фундамент позволяет сохранять заданную скорость и направление на прежнем уровне. Но если дело стоит, а человек ничего не предпринимает для создания перемен, то карта дом предупреждает о сохранении такого положения дел. Стабильность и безопасность.

Время. Точного определения времени эта карта не несёт. Однако если необходимо получить хоть какой-нибудь временной ориентир, то можно предположить долгий срок. Возможно использование номера карты, что даст такие значения времени как 4 часа, 4 дня, 4 месяца или четвертое число месяца.

Расстояние. В пределах дома или города (Дом+Сад).

Карта №5 Дерево



Карта Дерево из колоды «Оракул Ленорман»

Что касается движения, то карта Дерево в этом очень похожа на карту Дом, но с небольшим отличием. В данной карте движение всё-таки присутствует. Более того, это движение направлено вверх, а также в сторону расширения и развития. Правда продвижение это крайне медленное и незаметное. Возможно предположить, что заметный прогресс будет наблюдаться или периодически обретать активность всего лишь один раз в год.

Не стоит забывать, что обычному дереву приходится бороться и с ураганами, и с насекомыми, и с болезнями, но оно всё равно продолжает расти и развиваться. Следовательно, при наличии у человека духовной силы и стойкости духа, ему можно предсказывать пусть и медленный, но в большинстве случаев благоприятный рост во всех его делах.

Время. Основное значение – 1 год. В простых бытовых вопросах можно использовать числовое значение карты, а именно: 5 часов, 5 дней, 5 месяцев или пятый день месяца.

Расстояние. Дальнее.

Карта №6 Туча



Карта Туча из колоды «Оракул Ленорман»

Туча является активной картой, указывающей на непредсказуемый характер движения.

Как и настоящая туча, данная карта говорит о наличии какой-то скрытой активности, смысл и направление которой точно предсказать невозможно. Человек может быть не уверен в том, что он делает и ради чего. Он может находиться в состоянии временного помутнения сознания, например под влиянием алкоголя или магии. Или же он просто сбился с пути, заблудился в прямом или переносном смысле.

Когда человек видит на горизонте чёрную грозовую тучу, то он закономерно полагает, что скоро грянет гром. Но нередко случается так, что туча изменяет своё направление и уходит в сторону. И только было человек расслабился и облегчённо вздохнул, как громко грохоча туча снова возвращается и начинает устрашающе сверкать бледными молниями.

Если применить этот пример к толкованию карты Туча, то она будет предупреждать о том, что человеку придётся действовать в обстановке полного отсутствия ориентиров. Более того, полагаться на советы других людей тоже нельзя, потому что они не знают и не видят всех деталей его ситуации.

Карта советует полностью положиться на своё чувство интуиции потому что путь вперёд скрыт за туманом и логика тут не поможет. Предпочтительней всего сейчас было бы вообще никуда не ходить (не ездить, не делать, не покупать, не продавать, не переезжать и т.д.) и не принимать никаких важных решений, а вместо этого просто переждать существующую угрозу, реальную или мнимую.

Когда выпадает карта Тучи, следует быть готовым к тому, что событие или какое-то дело вскоре примет неожиданный оборот, причём это может «выстрелить» в любой момент. Тем не менее, текущая ситуация обязательно изменится, вот только предсказать точное время по этой карте невозможно.

Обновление обстановки «по всем фронтам» может наступить как в ближайшее время (при наличии рядом карты Коса или Всадник), так и вполне может продлиться ещё какое-то время, например до осени.

Время. Карта является картой времени и символизирует осень или сезон дождей.

Расстояние. Точно определить невозможно, потому что сам путь не виден, что-то его скрывает. Поэтому прежде, чем куда-то отправляться, сначала убедитесь, насколько конечная цель этого пути нужна именно вам.

Карта №7 Змея



Карта Змея из колоды «Оракул Ленорман»

Появляясь в раскладе, карта Змея не только вносит осложнения в общую ситуацию, но и создаёт сложности с продвижением вперёд. Наличие движения к выбранной цели хоть и сохраняется, но путь превращается из прямого в извилистый и обходной.

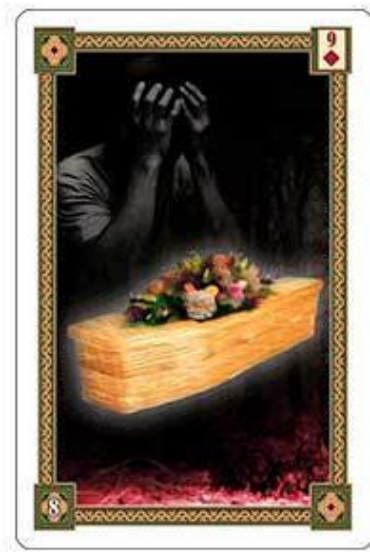
В этот период или при имеющейся проблеме нельзя говорить и действовать прямолинейно. Необходимо выбирать какие-то неординарные решения, искать обходные пути (Развилка+Змея), маневрировать и обходить опасные места.

Змея не является картой времени, хотя и показывает медленное, со значительными задержками продвижение вперёд.

Время. Соответствует выражению «тянуть резину».

Расстояние. Более дальнее, чем ожидалось. Петляющая дорога, серпантин.

Карта №8 Гроб



Карта Гроб из колоды «Оракул Ленорман»

Карта Гроб является самой неподвижной картой в колоде. Она символизирует полное отсутствие любого движения. Всё что двигалось до этого момента сейчас остановилось и перестало работать. Полный штиль и пауза. Не является картой времени, а на вопрос «когда?» отвечает – «никогда».

Время. Вечность, навсегда.

Расстояние. Конечный пункт.

Карта №9 Букет



Карта Букет из колоды «Оракул Ленорман»

Карта Букет не несёт информации о скорости или направлении движения, потому что является полностью описательной картой. К любой активности карта добавляет оттенок красоты, многообразия, радости и творчества. «Путь, увенчанный цветами». Направление выбрано верно. Всё способствует успешному продвижению дел.

Карта Букет является картой времени и обозначает переход от зимы к весне.

Время. Весна.

Расстояние. Любое расстояние, которое даётся легко и доставляет радость.

Карта №10 Коса



Карта Коса из колоды «Оракул Ленорман»

В отношении скорости и активности, данная карта является даже ещё более быстрой, чем карта Всадник. Но это чемпион лишь на очень короткие дистанции как по расстоянию, так и по времени. Характер движения молниеносный, взрывной, агрессивный, и в то же время кратковременный и периодичный.

Коса не является картой времени, однако зачастую сопровождает внезапные, а порой и вызывающие шок перемены (Коса+Аист).

Время. Мгновенно, раньше ожидаемого.

Расстояние. Кратчайшее, «срезать путь», пойти вброд, перепрыгнуть или перелезть преграду, чтобы сократить путь.

Карта №11 Плеть



Карта Плеть из колоды «Оракул Ленорман»

Карта Плеть символизирует в основном повторяющиеся механические и физические движения или воздействия. А также повторяющийся один и тот же разговор. Как правило, источником такой активности служит словесный спор, конфликт, разбирательство, процесс добычи или предоставления какой-нибудь информации.

Футбольное поле на карте символизирует противоборство сторон, соперничество и конкуренцию. Активность карты заключена в спортивных или любых других состязаниях.

- Плеть+Всадник – спортивные состязания.
- Плеть+Сад+Всадник – футбольный матч (или другой массовый вид спорта с наличием большого числа болельщиков или зрителей).
- Плеть+Коса – бокс

Более того, эта карта нередко бывает связана с ремонтом (+Аисты), уборкой (+Мыши) и другой очисткой, в том числе и энергетической.

Движения, которые описывает карта Плеть являются широкими, размашистыми, происходящими периодически. Нередко эта карта показывает физическое применение силы – избивание или пощёчину.

Определённого значения времени карта Плеть не имеет, но при выпадении на конкретный вопрос «когда?» может отвечать – «часто» или «повторно».

Примеры:

- Плеть+Письмо – тасование карт
- Плеть+Всадник – ремонт автомобиля
- Плеть+Лилии – чистка снега
- Плеть+Рыбы – рыбалка

Время. Иногда, время от времени.

Расстояние. Расстояние может быть и небольшим, но разбитым на определённые участки. Это как бег с препятствиями: вроде бы и всего сто метров, но перепрыгивать барьеры нужно каждые десять метров, что в итоге утомит больше, чем при забеге на километр.

Карта №12 Птицы



Карта Птицы из колоды «Оракул Ленорман»

С первого взгляда может показаться что данная карта статична, однако это не совсем так. Птицы на карте хоть и сидят на ветке, они там общаются, передают друг другу информацию, а значит происходит движение и обмен энергии. Хотя, строго говоря, сама информация энергией не является и вопрос активности в этой карте больше касается именно **способа или метода** передачи этой информации. Поэтому можно сказать, что карта символизирует некую активность, связанную с **прохождением и обработкой информации**.

Если представить, что кто-то спугнул этих птичек, то они разлетятся в разные стороны. Поэтому когда требуется узнать каким образом что-либо будет происходить или развиваться, то Птицы прогнозируют достаточно хаотичную, нервную и непродуманную деятельность, с немалой дозой стресса и нервозности.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.