



Рулетка

Обучение игры **в рулетку:**
правила **и особенности**

Рулетка

Илья Мельников

**Обучение игры в рулетку:
правила и особенности**

«Мельников И.В.»

2012

Мельников И. В.

Обучение игры в рулетку: правила и особенности /
И. В. Мельников — «Мельников И.В.», 2012 — (Рулетка)

Эта книга написана для тех, кто стремится стать профессионалом игры в рулетку. В ней Вы найдете все, что поможет получить преимущество над казино, а также книга научит Вас зарабатывать деньги с помощью игры в рулетку. Книга уникальна тем, что в ней подробно рассказывается о тонкостях и нюансах игры.

© Мельников И. В., 2012

© Мельников И.В., 2012

Содержание

ИГРА	5
Конец ознакомительного фрагмента.	6

Илья Мельников

Обучение игры в рулетку: правила и особенности

ИГРА

Игра в рулетку ведется двумя или тремя крупье – в зависимости от типа стола (с одним или двумя игровыми полями). Единственное преимущество игрового стола с двумя игровыми полями, расположенными по обе стороны от самой рулетки, состоит в том, что он вмещает вдвое большее число участников, которые, в свою очередь, имеют возможность сделать больше ставок. Разметка обоих игр совершенно идентична.

Европейский игровой стол делится разметкой на шесть игровых полей, каждое из которых имеет свое собственное название. В нижней части стола располагаются девять полей меньшего размера. Три средних – без каких-либо обозначений. Все остальные пронумерованы цифрой 12.

Ставя фишки в различные строго установленные места на таком столе, игрок может делать ставки на один или несколько конкретных номеров или их комбинации. В случае выигрыша размер выплаты определяется правилами казино. Естественно, оно изначально создает для себя преимущества в виде благоприятного процента по всем ставкам, так как реальная сумма выигрыша, выплачиваемая клиенту, несколько ниже расчетной.

Если вы положили фишки на поле под названием «чет», то в данном случае ставите на выигрыш четного номера. Если «нечет» – ваша удача зависит от нечетного номера. Бросив фишку на поле «верх», вы делаете ставку на то, что выигрыш придется на один из номеров в диапазоне от 19 до 36. Поле «низ» обеспечивает победу в том случае, если выигрывает один из номеров от 1 до 18. Ставя на красное, вы рассчитываете, что выиграет гнездо, помеченное красным. Аналогично делаются ставки на «черное». Но это все так называемые «равные ставки», поскольку в случае удачи размер выигрыша соответствует сумме ставки.

В варианте «равной ставки» шансы на выигрыш составляют 1 к 19/18 (1 к 10/9 в американской рулетке), так как наличие одного или двух «зеро» изначально обеспечивает игорному заведению определенное преимущество перед своими клиентами.

Перед началом каждой партии крупье произносит фразу: «Фэт во жу», приглашая игроков делать ставки. Затем он раскручивает колесо и пускает шарик вдоль бортика чаши. Участники имеют право делать ставки до тех пор, пока шарик продолжает свой стремительный бег по ободу.

После возгласа крупье: «Ръен не ва плю» («Ставки сделаны») все ставки должны быть прекращены. Наступает кульминационный момент – вращение колеса замедляется, шарик на мгновение замирает, словно колеблясь, в какое из гнезд ему предстоит упасть. Все взоры прикованы к этому маленькому посланнику судьбы. Наконец с легким стуком он скатывается в одно из гнезд и замирает на месте.

Наступает финал. Крупье скороговоркой объявляет результаты: «Дис-сет, руж, импэр, манк» (17, красное, нечетное, низ). После этого он выплачивает выигрыши и лопаточкой сгребает ставки неудачников. Игроки, поставившие на цифру 17, получают выигрыш, в 35 раз превышающий размер их ставок. Выигрыши тех, чьи ставки пришлись на красное, нечетное или низ, равны их ставкам.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.