

Эрнисов Алмаз

아프리카

유성
게임 판타지
장편소설

1

Ковчег

AFRICA

КОПИРОВАНИЕ ЗАПРЕЩЕНО

Алмаз Эрнисов

Ковчег

«Автор»

2023

Эрнисов А.

Ковчег / А. Эрнисов — «Автор», 2023

Ким Хен Ву жил в роскоши и достатке, посвящая все свободное время онлайн-играм. Но однажды его родители попали в аварию, в которой погиб отец. Привычная жизнь Хена Ву рухнула. Семье пришлось продать дом и переехать в однокомнатную квартиру. Спустя несколько лет, он много работает, тратя все деньги на оплату медицинских счетов своей матери, и совмещая работу с учебой. Однажды один из его учителей предлагает Хену вакансию в компании "Глобал Экзос", которая занимается разработкой VRMMORPG - виртуальной онлайн-игры "Новый мир". Хен Ву принимает предложение, и, подделав свои данные в анкете, умудряется пройти строгий отбор. Таким образом, он становится участником тестирования новейшего игрового устройства, получая за это приличную зарплату. Создав аккаунт в игре "Новый мир", Хен Ву выбирает ник Арк (Ковчег) и начинает свой путь к успеху.

© Эрнисов А., 2023

© Автор, 2023

Алмаз Эрнисов

Ковчег

Арк том 1

Глава 0 Пролог

Ким Хен Ву немного приподнял старые очки, чтобы рассмотреть здание корпорации. Это многоэтажное здание находилось всего в пяти минутах ходьбы от станции Южный Сеул. Он стоял перед главным входом и просто боялся. У юноши не доставало смелости, чтобы войти внутрь, но ему также не хватало мужества, чтобы повернуть назад. Но такая возможность предоставляется только раз в жизни, поэтому глубоко вздохнув, он все-таки вошёл в здание. В холле было очень светло, солнечный свет проникал сквозь окна и причудливо отражался от мраморной стены и слова 'Global Exos Korea' казались подсвеченными на чёрном мраморе.

– Это приёмная? Я здесь для интервью.-

– Пройдите на 3 этаж – Обладающая модельной внешностью секретарша указала жестом на лифт.

– Ах, да. Спасибо. – Хен Ву, отступил назад и поклонился. Уже идя в сторону лифта, он услышал сдавленный смех за спиной и начал краснеть. Он прекрасно понимал, почему она смеялась. Он получил известие об интервью слишком неожиданно, поэтому не успел ничего придумать, и в итоге ему пришлось прийти на собеседование в костюме, взятом на прокат. Костюм совершенно не сидел на его фигуре и смотрелся немного мешковато. Последние капли уверенности испарились вместе с пониманием того, на сколько глупо он смотрится в этой одежде.

На третьем этаже Ким вышел из лифта, и попал в приёмную до отказа заполненную людьми. В основной массе люди были одеты в различные костюмы, и к тому же активно ходили по помещению. Некоторые же были одеты в синие джинсы и футболки и двигались достаточно целеустремленно, как видно это были работники фирмы, которые и должны были проводить собеседование с кандидатами.

Хен Ву смотрел на все это слегка затуманенным взглядом, он думал о том, как и что он будет отвечать на вопросы этих людей. Юноша не был уверен, что сможет пройти собеседование, а уж в его текущем состоянии и подавно.

'Может, не стоило вообще приходить? Хотя тогда даже не попытавшись что-то сделать я упущу свой шанс! '

Ким очень тяжело вздохнул.

Хен Ву всегда был обычным молодым человеком, ну или крайней мере, был таким пять лет назад.

Он всегда выглядел, как обычный ученик средней школы, который любит носить дорогие вещи, и покупает новый сотовый телефон только потому что это новая модель, несмотря на то, что родители ругают за это.

Выходные целиком были заняты онлайн-играми и просмотром телесериалов, в которых Ким начинал сопереживать героям, думая о том, что его жизнь никогда не будет похожа на их. Так было до тех пор, пока его реальность не стала похожа на те самые сериалы.

В один из обычных школьных дней внезапно у него зазвонил телефон. Киму сообщили, что родители попали в автомобильную аварию. Именно после этого звонка жизнь Хен Ву кардинально поменялась.

Отец умер, а мать была в тяжелом состоянии и выжила только благодаря многочисленным операциям, но и после них с её здоровьем было далеко не все в порядке.

Причиной аварии послужила сонливость и вследствие чего невнимательность отца за рулём. Страховка должна была все компенсировать, но страховая компания отказалась что-либо выплачивать, ссылаясь на тот факт, что последний платёж был проведён слишком давно.

Хен Ву медленно отходил от шока и пытался понять о чем говорят все вокруг, и что вообще происходит. А происходило следующее: все семейные сбережения и дом проданный в срочном порядке, ушли на погашение долга появившегося в результате автоаварии.

Ким с матерью были вынуждены арендовать небольшую квартиру. Денег у семьи почти не осталось, а мама все ещё нуждалась в срочном лечении.

Медицинская страховка была куплена десять лет назад. Как и любой другой человек, время от времени, его мама обращалась в медицинские учреждения по вполне естественным причинам: различные простуды, боли в животе, или по другим незначительным поводам. Но после аварии и множества операций страховая компания резко изменила своё отношение к ним, так как сумма которую они потратили на лечение, заметно выходила за рамки, которые можно посчитать средними для обычного человека. Страховщик тогда дал юноше брошюру на английском языке, и проговорил что-то об изменении компенсации, но мальчик ничего не понял. Теперь за лечение мамы, Киму нужно было в среднем платить от трёх до четырёх миллионов вон каждый месяц.

У Хен Ву были родственники со стороны матери и стороны отца, дяди пришли впятером и вручили конверт с деньгами растерянному мальчику.

-Это конечно может показаться очень жестоким, но большего сделать для лечения твоей матери мы не можем.

Больше он этих людей не видел, и Ким чувствовал себя просто ужасно. Он сложил все деньги которые у него были и получил около трёх миллионов вон, но этого было не достаточно, чтобы оплатить хотя бы больничный счёт на месяц. А ведь Хен Ву ещё надо было на что-то жить. В первый раз в жизни юноша осознал и понял, как тяжело доставались деньги его родителям, которые Ким тратил на все те вещи, которые хотел получить. Времени вырасти и повзрослеть ему не дали, и юноша перестал быть тем мальчиком, который недавно смотрел телесериалы, и переживал за их героев. Столкнувшись с тяжёлой жизненной ситуацией, Ким Хен Ву изменился.

Его жизнь так же изменилась, и теперь проснувшись на рассвете, юноша разносил газеты и молоко, после чего шёл работать разнорабочим на стройку. Тело очень болело с непривычки, но он продолжал работать, а не отдыхал. Это было не потому, что он стал более серьёзно относиться к жизни, у него просто не было другого выбора. его зарплата едва хватало, чтобы покрывать расходы на проживание и больницу.

Родственники и друзья, которые раньше хвалили отца за щедрость теперь же, когда он умер, а мать нуждалась в дорогостоящем лечении, даже не попытались помочь. А на просьбы одолжить немного денег никак не реагировали. Это было следствием того, что они не думают, что смогут вернуть свои деньги обратно.

Ещё до окончания средней школы Ким Хен Ву столкнулся с безразличием окружающих и осознал то, что теперь ему никто не поможет.

'Я живу, только для себя и для того чтобы заботится о своей маме!'

Чтобы не расстраивать маму он доучился последний год в школе, хотя и хотел уйти из неё. После окончания школы ничего не изменилось, хотя у него и появилось больше времени для работы. Он работал целыми днями, но беспокойство о том, сможет ли оплатить счета в конце каждого месяца не покидало его ни на секунду.

Смотря на сверстников Ким постепенно начал завидовать им. Эти девушки и юноши носили модную одежду и имели новые телефоны последних моделей, но теперь все это ему было недоступно. Смотрел и завидовал тем кто мог откладывать деньги или просто имел сбережения. Но самую большую зависть Хен Ву испытывал перед сотрудниками компаний про-

изводящих видеоигры, ведь работа в подобной фирме всегда была мечтой мальчика. До трагических событий произошедших в его жизни, он бывало часто играл всю ночь.

Хотя ему и пришлось отказаться от идеи поступить в университет, мечта оставалась мечтой и отказываться от неё он не собирался ! Ким ходил на курсы и поэтому платил 300 тысяч вон каждый месяц.

В один из дней к нему подошёл его преподаватель и поинтересовался.

– Хен Ву, как вы смотрите на то чтобы поработать в компании занимающейся разработкой игр?

– Игровой компании?

– Видите ли, Сонбэ сказал мне, что знает одну из таких компаний, и в данный момент она набирает новых сотрудников. Меня попросили порекомендовать нескольких студентов-отличников, и я подумал о вас. Так как вы смотрите на то чтобы поработать там?

– Но нормально ли то, что я не заканчивал университет?

– Там к счастью нет требований к образованию.

– Что это за компания?

– Вы слышали что-нибудь о Global Exos Korea?

– Да, слышал.

Ким Хен Ву буквально застыл на месте. Насколько он знал, только у небольших компаний занимающихся разработкой игр нет требований к образованию сотрудников. Но точно не у таких гигантов как Global Exos Korea, в конце концов это была не просто какая-то неизвестная фирма, а компания пребывающая в зените своей славы. Именно они были первыми, кто реализовал концепцию виртуальной реальности, а также выпустили сразу 2 игры, и их годовой тираж к тому же превышал один триллион проданных экземпляров .

– Чего может не хватать Global Exos Korea, чтобы им нанимать новых сотрудников, да ещё и без высшего образования?

– Честно говоря, я не знаю деталей. По словам Сонбэ, процесс набора сотрудников в каждом случае уникален. И далеко не самое главное, а уж точно не является приоритетом наличие документов об образовании или наличии опыта работы. Зарплата также зависит от собеседования и испытания которое нужно пройти. Но не думаю, что это будет легко, ведь количество испытуемых наверняка будет очень велико!

Несмотря на то что было сказано о том, что наличие образования не важно. Ким давно уже не был настолько наивен, чтобы поверить в это. Без образования кандидат в работники не имеет никаких шансов на получение места в центральном офисе, максимум работа в маленьком и неважном отделе, и Хен Ву прекрасно понимал это. Тем более если речь идёт о Global Exos Korea. При мыслях о том, что у него нет шансов, юноша испытывал острое сожаление.

'С моим дипломом об окончании средней школы мне точно ничего не светит.'

Диплом: Кима Хен Ву

Имя: Ким Хен Ву

Пол: Мужской

Возраст: 22 года

Законченные курсы: Электроника (2 года обучения)

'Global Exos Korea очень крупная компания, не думаю что они проверяют все документы на подлинность.' – В мыслях он даже не допускал, что сможет подделать документы и обмануть компанию. Но как бы то ни было, он просто должен выглядеть достойным кандидатом! Кроме того Киму просто нечего было терять.

За переживаниями о поддельном дипломе он совершенно забыл о собеседовании. Но через несколько дней преподаватель подошёл к нему и сообщил: на днях Global Exos Korea позвонила нам и сообщила, что ваша заявка принята.

В то время пока Хен Ву стоял и вспоминал всё это, подошёл сотрудник компании, который должен был решать кто будет принят на работу. Он не знает, что произойдёт дальше, но сейчас ему дали возможность пройти собеседование. Это была прекрасная возможность и Ким сделает всё, чтобы работа стала его, даже если для этого придётся хватать за штаны сотрудников Global Exos Korea.

'Неужели я сошёл с ума? Зачем я вообще приехал сюда? Тем более с поддельным дипломом, хотя это может оказаться и не единственной моей проблемой... А что если этот факт случайно станет известен за пределами компании? Нет, наверняка такая компания как Global Exos Korea не станет выносить сор из избы, если ей станет известно, что один из кандидатов подделал документы. Такой факт может вызвать огромный общественный резонанс и будет не выгоден для них. Но и у меня нет пути назад!'

Юноша тут же представил себя в наручниках перед кучей репортёров.

– Здесь не занято? – неожиданно спросил женский голос рядом с ним.

Он подняв голову и увидел ту самую секретаршу, которую повстречал в холле.

– Тут свободно, хотите присесть?

Она кивнула и присела рядом.

– Прошу прощения за то, что смеялась. Надеюсь я не обидела тебя?

– Все в порядке. Наверное было трудно не рассмеяться, я действительно смешон, не так ли?

– Разве?

Девушка странно на него посмотрела и заметив это Хен Ву сделал вид, что не понимает о чём речь .

– Вот как, похоже это недоразумение. Я смеялась вовсе не из-за вашей одежды. Просто далеко не каждый человек столь низко кланяется секретарям. И я решила, что вы слегка эксцентричный человек. А кстати эта одежда вам очень идёт.

Ким тут же покраснел: 'Интересно, не означает ли данный факт, что у меня начал развиваться комплекс неполноценности?'

– Я прошу прощения за это недоразумение – сказал Хен Ву

– Нет, это я прошу прощения.

– Кстати, почему вы здесь?

– Честно говоря, я тоже подала заявку. Кстати меня зовут Кан Мису.

– А меня зовут Ким Хен Ву.

Кан протянула руку, и юноша уже собирался пожать её, предварительно вытерев свою руку о штаны, но в это самое время всех кандидатов позвали в соседний зал.

Толпа людей хлынула в зрительный зал и Хен Ву прошёл туда же.

Сейчас около двух тысяч человек находились в зале и занимали практически всё место. Нетрудно посчитать, что если всего десять человек возьмут на работу, то конкурс составляет примерно двести человек на место. Всеобщее внимание же было приковано к сцене, а точнее к человеку на ней.

– Приятно познакомиться со всеми вами, я директор по планированию, Ха Мен Ву. От имени Global Exos Korea я хотел бы поблагодарить вас всех за то, что сегодня вы смогли прийти сюда. – В ответ на его приветствие в зале раздались аплодисменты.

Ха Мен Ву кивнул и продолжил: А теперь давайте перейдём непосредственно к делу. Global Exos Korea в прошлом месяце объявила о запуске новой вирт-игры (игра в виртуальной реальности) 'Новый Свет', те кто об этом слышал, поднимите пожалуйста руки.

Тут же почти все подняли руки, но сам Ким не отреагировал. Все было потому, что вирт-игры не предназначены для запуска на обычных компьютерах, и если вдруг вы захотели поиграть в них, то обязательно нужно было бы покупать специальное оборудование, которое помимо всего прочего стоило довольно дорого. Конечно существовали центры виртуальной реальности, но их услуги стоили не дёшево, и это было все по той же причине: из-за высокой стоимости оборудования.

Ха Мен Ву снова кивнул: Вижу, большинство слышали об этом. Однако, поскольку информация была доступна далеко не всем и в зале есть люди которые не понимают о чем идёт речь, я кратко расскажу об игре. Наша компания Global Exos Korea создала первую в мире вирт-игру, которая совершенно изменила всю игровую индустрию. Вскоре после этого, одна за другой, начали появляться вирт-игры созданные другими компаниями, что в конечном итоге привело к виртуальную реальность к популярности. Но новая игра, о которой мы объявили, будет совершенно не похожа на другие: главное это её инновационность и оригинальность.

Многие из тех людей, кто до этого уже играл в вирт-игры, кивали в такт словам директора. В ходе последующего обсуждения Киму Хен Ву ничего другого не оставалось, кроме как сидеть с широко раскрытым ртом.

До сих пор вирт-игры просто передавали информацию на сетчатку глаза в виде образов, а в игре 'Новый Мир' информация будет доставляться прямо в мозг. Именно благодаря этому, окружающий мир будет восприниматься сразу всеми пятью чувствами, что сделает игру почти не отличимой от реальности.

Уже около трёх лет Ким не только не играл, но даже не следил за игровой индустрией. Поэтому он был искренне поражен новыми технологиями.

– Естественно стоимость нового оборудования намного больше, а именно оно в четыре раза дороже уже существующего. Тем не менее 'Новый Мир' это не просто игра. Я верю, что мы идём к новой эпохе, и так же я уверен мы сможем создать новую культуру как минимум на десять-двадцать лет. Те люди, которые пройдут отбор, будут тестировать игру, а также управлять 'Новым Светом', и делать его историю!

– Какие требования к испытуемым? – спросил кто-то.

– Скорее всего, сейчас каждый из находящихся в этом зале задаёт себе этот вопрос. Я хочу чтобы вы забыли о том, что вы может быть немного неопытны в играх или же у вас нет образования. Компания решила не обращать внимания на эти факты, 'Новый Мир' это проект, который продлится не одно десятилетие, и мы прежде всего нанимаем людей на основе тех талантов, которые важны в долгосрочной перспективе.

Если говорить простым языком, то мы будем отбирать людей, исходя из вашей страсти и любви к этой игре, а также посмотрим на возможность вашего дальнейшего роста.

Десятки экспертов: физики, химики, астрономы, медики, а так же специалисты в нанонауке будут изучать виртуальную реальность и я уверен, что на это у них уйдут годы. Но именно сейчас нашей компании не нужны люди со знанием этих предметов, нам нужны сотрудники с любовью к игре и огнём в глазах. Так объяснял Ха Мен Ву.

– Как вы определите подходящих кандидатов?

– Метод, который мы будем использовать, довольно таки прост. – ответил Ха Мен Ву: завтра днём каждый из присутствующих здесь получит доступ к игровому устройству с установленным 'Новым Светом', вы должны будете создать себе аккаунт. Внутри игры вы должны выполнить определённое действие, вслед за которым, мы официально примем вас на работу. Кроме того, пока продолжается тестирование мы будем платить каждому из вас по полтора миллиона вон каждый месяц. Всё это является официальной политикой компании, направленной на то, чтобы вы могли полностью погрузиться в игру, не отвлекаясь на поиск денег для жизни.

Это был настолько необычный способ получения работы, что в зале мгновенно начались разговоры. Когда же наконец воцарился порядок, поток вопросов тут же обрушился на Ха Мэн Ву.

– Что нужно сделать в игре, чтобы пройти собеседование?

– Вы говорили о любви к игре, что это значит?

– Или нам надо получить очень редкий предмет?

– Честно говоря, я знал, что будет много вопросов, но тем не менее дать вам конкретную информацию я не в праве. Могу лишь сказать – в игре есть множество способов и возможностей для достижения цели – ответил Мэн Ву.

– То есть вы хотите сказать, что конечная цель данного испытания заключается в получении чего-либо в игре?

– Вы правы, но никаких подсказок не будет. Разве это не самая весёлая часть в игре? – в голосе Ха Мэн Ву слышалась искренняя радость, правда поддерживать его никто не торопился: мы предоставляем вам свободу в игре – вы можете делать лишь то, что сами захотите, но естественно только в рамках игровых законов. Именно от вас зависит, как вы будете идти к своей цели. В каждой отдельной ситуации вы должны поступать на своё усмотрение.

– Как долго будет проходить тестирование?

– Сколько человек вы наймёте на работу?

– Нам нужно 10 человек, как только мы их наберём, тестирование тут же окончится.

Ха Мэн Ву добавил с улыбкой: вполне возможно, это могло бы превратиться в самое долгое тестирование в истории, но все же время – деньги.

Находясь на работе Ким Хен Ву просматривал брошюру компании и совершенно не обращал внимание на то, что происходит вокруг. Юноша естественно знал, что Global Exos Korea одна из крупнейших мировых корпораций, но никак не ожидал, что все будет настолько серьёзно и круто. В брошюре были написаны сведения о работниках компании.

Ходили слухи, что они получали годовой оклад около ста миллионов. В других же крупных корпорациях зарплата составляла всего лишь около сорока, кроме того компания предоставляла полный социальный пакет.

'Две тысячи человек участвуют в тестировании и если каждый получает полтора миллиона вон, то это же выходит тридцать миллиардов в месяц! Даже если тест продлится всего три или четыре месяца, компания потратит около, а то и больше ста миллиардов вон! И это только всего лишь на стадии отбора!'

Это же мечта, а не рабочее место! Подобная работа могла бы решить все проблемы Хен Ву мгновенно. Но больше всего ему нравилось само необыкновенное тестирование. Им не нужны высокие оценки в дипломе о высшем образовании и даже не важен опыт работы. Если бы это было не так, у него не было бы не единого шанса. Но нет же, компания предложила тест – достигни чего-то в игре и ты получишь работу. Таким образом выходит, что единственное условие для победы это всего лишь быть хорошим игроком.

'Неужели они действительно не проверяли мой диплом?' Если фальсификация откроется – это будет огромной проблемой, но к сожалению Ким ничего уже поделать не мог, и оставалось только надеяться на лучшее.

'У меня есть шанс получить эту работу, ведь раньше я очень любил играть.' Впрочем, если честно хотя времени на это было потрачено много, действительно запоминающихся игр не было. Кроме того, он уже давно продал все предметы и свои аккаунты в играх, чтобы получить хоть не много денег.

Соотношение двести к одному.

Трудоустройство точно не будет лёгким. Кандидаты будут пытаться выполнить тестовые условия, но поскольку все начинают в равных условиях, он был уверен, что сможет стать одним из лучших.

'Я буду бороться до последнего, и не упущу свой шанс!'

В тот же день Ким уволился с двух работ, а именно в магазине и с должности разносчика молока и газет. Однако из-за стоимости больничных услуг он не мог позволить себе уволиться с двух других работ. Тех полтора миллиона вон, которые он будет получать в компании, явно недостаточно. Юноша прекрасно понимал, что если он не будет платить по счетам, никто не поможет им с мамой.

'Так как у меня намного меньше времени, чем у других кандидатов, я должен играть так, как будто от этого зависит моя жизнь'

По окончании рабочего дня Хен Ву сразу же отправился домой и размышлял по дороге: 'Может пока поискать информацию об игре? Хотя это же просто информация, испытав все на себе, я смогу понять игру быстрее и лучше.'

По приходу домой Ким сразу же улегся в установленную накануне капсулу, и нажал кнопку подключения к игре. Он услышал тихий жужжащий звук, а потом мир вокруг него померк. Неожиданная вспышка света и новый мир развернулся перед ним.

Глава 1 Новый свет

Сканирование персональных данных. Обнаружен незарегистрированный пользователь. Пожалуйста, зарегистрируйте новый аккаунт.

Кто-то говорил из пространства залитого светом.

После регистрации, как только он дал свои личные данные, и красный свет просканировал тело, перед ним появился его аватар, одетый в кожаную одежду. Аватар был, не отличим от реального тела Хен Ву.

Внешний вид полностью сканируется с пользователя. Если хотите, можете изменить свою внешность, пол или расу. Однако имейте в виду, что вы можете создать только 1 персонажа. После создания персонажа вы не сможете изменить свои характеристики. Пожалуйста, хорошо подумайте, прежде чем изменять что либо.

Один персонаж для виртигры не редкое ограничение. Если аватар в игре сильно отличался от реального облика, сильно уменьшалось чувство физического присутствия.

Хен Ву носил очки, поэтому лицо без них показалось ему странным. Рассматривая свое изображение, он немного подправил его.

Раса – Человек. Эта раса, как правило, была чем-то средним в большинстве игр. Никаких профессий и навыков он выбирать не стал. Таким образом, он в игре он сможет изучить любые.

Пожалуйста, введите имя вашего персонажа.

'Арк' (Переводится как Ковчег) – Это имя пришло к нему, когда он получил свой кокон для подключения к Вирту. Он использовал его в библейском смысле. Не потому что кокон своим внешним видом напоминал ему о Арке, а скорей, потому что будущее Хен Ву зависело от этого устройства. Будущее, к которому придется идти сквозь испытания, но не чего не поделаешь.

Пользователь человеческой расы может выбрать 1 из 3 стартовых локации: Харун, пограничный город королевства Шиденберг; Бристания богатое королевство; неболь-

шой замок в княжестве Синиус. Независимо от место, которое вы выберете, везде горожане будут добры к незнакомцам, а стартовые условия равны.

- Пограничный город Харун королевства Шиденберг.
Судя по карте, именно эта локация была ближе всего к середине континента.

Если вы хотите узнать подробности о 'Новом Свете'...

- Пропустить.

Во всех играх вступления похожи. На начальной стадии игры эти знания абсолютно бесполезны.

'Только опыт в самой игре!' После отмены обучения Хен Ву окутал яркий свет.

Новичок авантюрист, Арк был рождён!

'Какого черта?' Арк был растерян. Он находился в небольшой деревеньке в горах. В ней было не больше сотни домов окруженных высокой стеной. Это должно быть начальный город Харун. Однако Арк все еще не мог поверить своим глазам: 'Я действительно в игре?' Он не мог в это поверить. Окружающие горы. Забор и здания, даже люди проходившие мимо. Все отличалось от привычной ему компьютерной графики. Окружение воспринималось как настоящее! Он чувствовал свои кожаные ботинки, ветер свистел в его ушах, и даже запах пищи, которую где-то неподалеку готовили, он ощущал как в реальности. Все казалось настоящим, но не было таковым, он не мог, поверит в это.

'Я знаю, что это виртуальная реальность, но не могу поверить, что это игра.'

Его игровой опыт в виртуальной реальности был исключительно на старом оборудовании. Это было 3 года назад. Но и сейчас игры пользовались старым способом для подключения в виртуальной реальности.

'Теперь я понимаю, почему директор Ха Мен Ву говорил с гордостью об этой игре.'

Всего месяц назад компания объявила об игре 'Новый Мир', но сейчас эту игру обсуждают все. Теперь он понял, почему это происходит. Если бы у него были те же возможности что и 3 года назад он бы не остановился ни перед чем только бы играть в эту игру. Технология, разработанная для игры, была невероятна.

'Ах, сейчас не время думать об этом.' Арк, рот которого был широко открыт, вытер слюни. Несколько человек неподалеку смотрели перед собой с тупым выражением на лицах. Они проходили через тот же процесс адаптации, что и Арк только что. Краснея от смущения Арк, отошел в сторону, где люди выглядели более адекватно.

'Куда идти теперь?' Арк видел, что люди движутся куда-то и пошел за ними.

Хотя на самом деле он лежал в капсуле. Он чувствовал, что на самом деле движется. Хоть движения и были немного дергаными, этот процесс был похож на перемещение в реальной жизни.

'Хорошо, движения, кажется, не требует никакого специального обучения.'

Арк решил исследовать системное окно.

'Меню' Прямо перед ним появился полупрозрачный круг. Арк нажал на значок, похожий на лицо. Перед ним раскрылось меню его персонажа.

Имя: Арк

Раса: Человек

Группа: нет

Профессия: нет

Уровень: 1

Слава: 0

Титул: нет

Здоровье: 100

Манна: 100

Сила: 15

Ловкость: 15

Выносливость: 15

Интеллект: 15

Мудрость: 15

Удача: 15

Затем он проверил окно умений, которое было абсолютно пустым. В его сумке было 10 единиц воды, 10 единиц хлеба и кинжал.

Он был взволнован, и ему казалось, что его новая жизнь начинается.

'Ну и что я должен делать?' Арк закрыл окно меню и огляделся. Из-за схожести с реальностью было трудно отличить НПС от обычных игроков. Вокруг все бегали по своим делам, и никто не обращал на него внимания ни игроки, ни НПС. В большинстве подобных игр были особенные НПС, которые обучали новичков.

Оглядевшись вокруг, он заметил старика, который не сводил с него глаз. Арк подошел к нему.

– Эмм. Извините.

– Вы должно быть впервые здесь? – Старик говорил как человек понявший его ситуацию

– Как тебя зовут?

– Арк

– Меня зовут Хансен. Я простой старый человек, жизненная цель которого, научить таких новичков как ты как жить в этом месте. Вы наверно хотите спросить, что здесь делать?

– Да.

– Большинство, таких как вы обычно идут двумя путями. Либо охотятся за пределами деревни на волков и диких собак, либо находят работу в деревне. Если вы играете не очень хорошо лучше выбрать второй вариант. Внутри деревни гораздо спокойней.

– Да я хочу работать в деревне. – Арк ответил без колебаний. Самая большая опасность в игре не учиться охотиться, а сразу кидаться в бой. Поэтому выполнить простой квест очень хорошая идея в плане приспособления к игре. Когда начинаешь играть, лучше выполнять различные квесты, чтобы адаптироваться к игре, да и кокон должен еще подстраиваться к игроку. Таким образом, квест был более выгоден, чем бесцельная охота.

– Я благодарен, что вы выслушали меня. У меня как раз есть работа, которую я хочу поручить вам. Недавно я услышал, что владелец таверны жаловался на мышей в своем подвале. Я думаю, вы можете решить эту проблему. Вы беретесь за это дело?

Бум-з. Информационное окно появилось со странным звуком.

Крайдон владелец таверны в городе Харун из-за быстрого увеличения количества мышей потерял покой. Хансен слышал о его проблеме и просит вас помочь ему. Эта работа должна быть по плечу даже новичку. ПРИНЯТЬ/ОТКЛОНИТЬ.

Арк принял задание и отправился к таверне. Найти её оказалось довольно легко. Это было единственное здание переполненное клиентами на главной площади города.

Когда он вошел в таверну юноша с грязными волосами и в фартуке воскликнул.

– Вы пришли по просьбе старика Хансена?

Арк кивнул, а Крайдон с облегчением продолжил.

– Приятно познакомится. Можете ли вы оказать мне небольшую услугу и убить мышей внутри склада на улице. В последнее время я думаю, что если я услышу их еще раз, я сойду с ума!

– Да. Я сделаю это. Но какова награда? – Задал наводящий вопрос Арк. Работать бесплатно даже в игре тем более так похожей на реальность? Такого просто не может быть! Работа должна быть компенсирована. Вполне естественно, не так ли?

Крайдон ударил себя в грудь и ответил.

– Я не из породы дешевых обманщиков незнакомцев, которые не имеют ни дома, ни даже денег, чтоб поесть досыта. Я подготовил вознаграждение, которое имеет важное значение для такого как ты.

– С нетерпением жду этого.

Арк с дерзкой улыбкой вошел в склад. Там было множество мышей повсюду. И Арк и мыши официально признали легкой мишенью противоположную сторону предстоящего сражения.

'Мой первый бой будет с вами ребята! Теперь начнем.' Арк выхватил кинжал и напал на одну из мышей. Но результат был неожиданным. Движения были неловкими и мышь легко уклонилась. Более того как будто глумясь она пробежала между коробками сбрасывая их на пол. Подобное явление повторялось раз за разом. Росла злость Арка на мышей, которые могли, уклоняться так часто, как он пытался атаковать.

'Неужели нет способа прекратить это?' Почему он не в состоянии убить даже одну мышь? Арк был озадачен. Во всех играх, в которые он играл раньше, мыши были мобами умирающими от одного вида меча. Однако эти были другими. Они перемещались как настоящие мыши с нешуточной скоростью.

Пока он обдумывал положение, яркий свет вдруг мелькнул в его глазах.

Вас атаковала Мышь. Повреждение 1

Он, а не они был ранен. Повреждение всего в единицу, но его нельзя было игнорировать. Мыши видя успешность атаки, казалось, отнесли его к легким противникам. В одно мгновение их собралось столько, что земли не было видно и начали кусать его. Его здоровье упало до 20 единиц.

Арк испуганно попятился. 'Еще немного... Если я не буду осторожным, то погибну от нападения мышей' Никто во всем мире не умирает от укуса мышей! Арк успокоился. Он не мог позволить себе больше промахиваться. Арк тщательно следил за мышью и ударил в момент, когда моб бросился на него. Мышь завизжала от боли и разделилась на 2 половинки.

Вы убили Мышь. Опыт 1

Наконец! Когда Арк стал правильно контратаковать, мыши были устранены с молниеносной скоростью. Между тем Арк убил еще несколько мышей. Он вынудил их отступить в свои норы взмахами своего кинжала. Некоторые из них начали взаимодействовать друг с другом, прячась в коробках и контратакуя от туда. Ожесточенный бой с мышами длился полчаса.

В конце боя у него оставались только 3 буханки хлеба. Для того чтобы восстановить здоровье он съел 7 булок хлеба. Прочность его кинжала и кожаных доспехов тоже снизились. Это была пустая победа.

'Уф, чтобы не случилось, я убил их всех. Было трудно. Мой опыт должен был существенно вырасти, не так ли?' Арк открыл свое окно персонажа, чтобы посмотреть хорошие результаты боя. Каково же было его разочарование. За одну мышь давали 1 опыта. И убив 30 мышей, он получил всего 30 опыта. Он думал, что в начале для набора уровней большого

количества опыта не нужно. Тем не менее, набрано было меньше одного процента необходимого для перехода на следующий уровень.

Независимо от того как трудно ему дался бой это были всего лишь мыши. Его разочарованию не было равных. Арк немного успокоился. Ведь ему еще не дали награды за выполненный квест.

– Все мыши были уничтожены?

Арк кивнул.

– О, да? Очень хорошо. У меня есть кое-что для вас. – Крайдон с широкой улыбкой передал 10 хлебов.

– ... – Арк, который с нетерпением ждал награды, смотрел на Крайдона в ужасе.

Этого не может быть. Он потратил больше чем 30 минут в борьбе не на жизнь, а на смерть и все что он получил несколько булок хлеба. Крайдон безучастно смотрел на Арка как будто, так и должно было быть.

– Это какая-то ошибка?

– Что вы имеете в виду? Вы еще живы, разве это не главное?

– Но...

– Вы рассчитывали получить лучшую награду за убийство нескольких мышей?

Арка трусило, поэтому он держал рот на замке, страдая молча. Он потратил полчаса и 7 буханок хлеба охотясь на мышей. Его кинжал и его кожаный доспех были в плохом состоянии. И награда всего лишь 10 буханок хлеба? Была ли это шутка? Но спорить с НПС было бесполезно.

Хлеб был дешев и неудобен. Тем не мене Арк взял награду и покинул таверну.

Он вернулся к Хансену с недовольным выражением лица и спросил его.

– Не существует ли каких-нибудь более достойных мест работы?

– Хе-хе парень. Ты слишком жаден с самого начала. Ты новичок здесь. Кто доверит такому важную задачу? Если вы хотите получить работу с большей наградой, нужно чтобы вам больше доверяли.

'Похоже, игра зависит от уровня доверия.' Многие игры до появления виртуальной реальности акцентировались на взаимодействии с НПС. Это было особенностью игры, когда твой уровень доверия с НПС, определял какой квест, информация и навыки будут тебе доступны. 'Другими словами мне нужно выполнять квесты с низкими наградами, чтобы получить возможность взять лучшие квесты'

Арк собирался задать еще вопрос после осмысления концепции. Неожиданно за спиной раздался голос.

– Вы новичок?

Он обернулся и увидел милую девушку.

– Да, это так.

– Вы случайно не пытаетесь получить квест у старика?

Арк кивнул с ухмылкой на лице. Тем не менее, хоть Арк и не производил приятного впечатления, девушка коротко улыбнулась.

– Ой, извините, конечно. Однако пытаться получить квест у старика не лучшая идея.

– Почему?

– Все квесты, которые он дает с низким уровнем вознаграждения и практически без опыта. Я тоже на всякий случай брала у него несколько заданий, но он давал только такие. Есть люди, которые обращались к нему более 50 раз. Тем не менее, единственное, что увеличивалось это расходы на ремонт, а вовсе не вознаграждение.

– Ну и что тогда мне делать в самом начале игры?

– Лучше всего охотится на диких собак на окраине города. Конечно, они достаточно сильные mobs для первого уровня, но за кроликов и енотов опыта вы получите лишь немного больше чем за мышей. Именно поэтому все охотятся на диких собак.

– Дикie собаки? – лицо Арка стало тревожным, когда он повторил вопрос. Убить несколько обыкновенных мышей было достаточно трудной задачей. Охота на диких собак разве не должна быть сложнее?

Тем не менее, девушка, как будто читая его мысли начала говорить.

– Их, конечно, трудно убить в одиночку. Вот почему все объединяются в группы для охоты. Как раз сейчас у человека, который был в группе с нами проблемы, ты бы не хотел, поохотится с нами?

– Да? Вы уверены, что это нормально? Я только на 1 уровне!

– Все в порядке. Я также начала сегодня, так что я только 2 уровня, а третий участник группы 3 уровня.

– Тогда позвольте мне присоединиться.

– Следуйте за мной. Другой член группы снаружи.

Второй член группы был большой человек, который ел хлеб, стоя возле ворот в город. Для стартовой локации он был хорошо оснащен. У него даже был длинный меч.

Ну, по крайней мере, хоть один из членов группы был достаточно силен.

Мужчина представился как Андел, а девушку звали Булма.

Оба только недавно начали играть, но были не плохо информированы об игре. Хотя Арк начал практически одновременно с ними опыт за собак позволил им поднять уровни.

– У нас нет времени, чтобы искать место получше.

Они отошли немного от ворот, и попали на поле где дикие собаки бегали по своим делам.

Булма сказала нервным тоном.

– Хоть это место и близко к городу нельзя терять бдительность. Они сильнее, чем, кажется, поэтому мы должны выманить их по одной.

Андел молча, подошел ближе к дикой собаке, остальные были достаточно далеко. Зайдя со спины, он ударил ее мечом. Дикая собака взвыла от боли.

Между тем Булма и Арк прыгнули на ту же собаку. Битва была не так проста, как Арк думал. Страх омрачал все его мысли. Хотя можно сказать чего бояться ведь он в игре. Дикая собака казалась реальной до самого последнего волоска.

На самом деле даже кошку некогда раньше не ударял. Он и представить не мог, что борется с дикой собакой, не говоря уже о том, чтоб делать это на самом деле. При виде скалящейся дикie собаки мороз продирает до самых костей. Ее движения также вызывали тревогу. Они были столь быстры, что Арк ни разу не смог зацепить собаку кинжалом.

– Боже, что ты делаешь?

– Ну, это...

Собака укусила Арка. Он сразу же потерял 30 жизни. От испуга он начал отступать. Андел и Булма едва успели убить ее, нападая сзади. Когда дикая собака умерла, с нее выпали шкура и мясо. Андел взял все, потом не одобрительно посмотрел на Арка.

– Вы первый раз играете в виртуальной реальности?

– Не очень... – Это был первый раз, когда он играл в игру столь похожую на реальность.

Андел посмотрел на Булму с упреком в глазах.

– Почему ты привела такого парня как этот?

Булма посмотрела на Арка с обиженным выражением на лице.

Арк сначала покраснел, а потом побледнел как мертвец. Не всегда хорошо, что игра показывает эмоции.

Они убили еще несколько диких собак, но результат всегда оказывался тем же самым.

– Арк я не могу атаковать, когда вы внезапно дергаетесь, прям под меч.

– О, вы на самом деле можете ударить меня?

– Ты постоянно отступаешь назад, причем зачастую в мою сторону. Как я должен атаковать?

– Ах, но это ужасно.

Андел был раздражен.

Арк был взволнован. Они преследовали диких собак, и все собаки были убиты Анделом и Булмой. Так как он был не в состоянии нанести хоть какой-то урон, то опыт он не получал. Шкуры и мясо собирал, конечно, Андел. Булма ничего не говорила на это, а Арк от которого были только проблемы не мог жаловаться.

– Пожалуйста, давайте вернемся немного назад. Нужно немного передохнуть.

– Черт, мы и так слишком медленно движемся. – Беспокойство Арка возросло от тона Андела. У него осталось только 4 хлебов, вещи были изношены и нуждались в ремонте. Кажется, они могут развалиться в любой момент.

Ни одна группа не примет игрока с внешним видом, который был сейчас у Арка тем более, если его выгнали из предыдущей группы. Ему придется отчаянно бороться с мышами за 10 буханок хлеба и 1 опыта за мышшь.

Группы были очень важны в играх. Любой хоть однажды игравший в игру понимает насколько важно иметь хотя бы 1 человека, который поддержит.

'Ну что ж значит, мне нужно получить удар и умереть без сожаления.' Арк твердо решил это.

Наконец Андел с дикой собакой на хвосте подошел. Арк не прислушивался к советам Андела вообще, он бросился вперед и замахнулся кинжалом. Он бил как будто его жизнь зависела от этого, собака была ранена и отпрянула. Впервые Арк смог попасть по дикой собаке кинжалом. В тоже время дикая собака атаковала Арка.

Вы получили смертельный удар от Дикой Собаки. Повреждение 50.

Арк почувствовал головокружение и, зашатавшись, упал на спину.

– Нет! – Булма кричала не, потому что она волновалась из-за Арка, а потому что была удивлена. Дикие собаки вокруг заинтересовались происходящим и стали собираться рядом. Лица Булмы и Андела стали белыми от ужаса. Даже с их уровнем, дикие собаки были подавляюще сильны. Тем более, когда они собрались в стаю из пяти мобов!

– Черт, все кончено.

– Вот почему мы должны были вернуться немного назад. – С горечью сказал Арк. – Блин, надо было выйти из группы.

Арк сжал кулаки, пока его руки не покусали и встал.

– Я задержу их, а вы убегайте.

– Да? Но ведь потом... – Булма была сбита с толку.

Андел потащил её за собой. Арк не глядя, ткнул кинжалом. Две дикие собаки, из стаи собравшейся вокруг бросились к нему. Со всех сторон замигал красный свет. Он услышал 3 или 4 звука системных сообщений говорящих, что он получил повреждения, а затем в его глазах начало темнеть. Вскоре Арк рухнул, и дикие собаки отступили в исходное положение.

Это была его первая смерть.

Когда он открыл глаза, то увидел что находится вблизи ворот замка.

Вам был нанесено критическое повреждение. Вы были воскрешены в точке привязки. В связи со смертью вы теряете часть опыта. Детали можете увидеть в окне информации о персонаже

– Ты в порядке? – Системное сообщение было прервано голосом Булмы.

– О, мне очень жаль. Вы умерли из-за меня? – Арк смущенно почесал затылок.

– Нет, мы остались живы благодаря тебе. Но Арк...

– Моя смерть не проблема. В конце концов, у меня нет даже 1% опыта.

Арк не думал, что его смерть имела какое-то значение. В конце концов, в случае гибели в игре часть опыта терялась. В некоторых случаях терялись и вещи игрока. Именно поэтому люди стараются не допустить свою смерть в игре. Однако Арк был другим. Он не мог потерять опыт, так как он только начал играть и опыта у него не было. Он не мог потерять уровень. Единственные игроки, не боящиеся смерти, были игроками 1 уровня. Поэтому Арк не понимал реакцию Булмы на свою смерть.

– Да? Какой опыт? Я просто хочу сказать...

Андел как человек, которому стало известно что-то, перебил Булму. – Я не думал что Арк только начал игру. – Глаза Андела сверкнули, когда он предложил идею.

– Как вы смотрите на такое предложение? Будем охотиться на кого-то сильнее, чем дикие собаки, например волков. Я уверен мы сможем убивать волков. Я слышал было несколько случаев, когда группы убивали волка и другие волки собирались вокруг в стаю делая дальнейшую охоту невозможной. Но если Арк будет получать удары и умирать вместо нас мы сможем бить их в спину. Хотя Арк не будит получать опыт мы будем делить все предметы, выпадающие с волков. Для новичков предметы, выпавшие с волков считаются довольно дорогими.

– Но Андел. – Булма посмотрела на Андела с удивлением. Ее глаза говорили, что он просит слишком много. Тем не менее, Арк кивнул не задумываясь.

– Если вы уверены, почему нет. – Предложение Андела показалось ему не плохим. Да и если отказаться и выйти из группы что он станет делать? Более полезно если он будит противостоять волкам и адаптироваться. В настоящий момент он не имеет шансов. Смерть неизбежна. Если он не будет, охотится на волков, то ему вообще не чего не достанется из добычи группы.

– Это хорошо Арк. – Андел возглавил группу в приподнятом настроении. Отношение Андела к Арку стало прямо противоположным. Он заплатил 30 меди за ремонт изношенного обмундирования Арка. Ведь когда ситуация станет опасной это повысит шанс выжить. Группа закончила ремонтировать вещи они пошли к локации, в которой можно было, поохотиться на волков.

Волки, несомненно, в несколько раз сильнее диких собак. Победить такого противника было гораздо сложнее.

– Аууу! – Когда волк находился на пороге смерти он выл к небу. Для этого была веская причина. Волки находящиеся достаточно близко чтобы услышать спешили на помощь. Первый уровень Арка помогал в этом случае, он смело перехватывал спешащих на помощь волков.

– Эй, ублюдки. Идите все сюда! – Естественно волки с легкостью заваливали и кусали его пока он лежал на земле. Но Арк был стреляным воробьем.

– Хи-хи-хи. Убивайте мне это даже нравится. Ведь я жалкое существо, которому нечего терять.

Арк восставал из мертвых и шел от места воскрешения к локации, где они охотились раз за разом.

После того как он умер в десятый раз перед ним появилось информационное окно.

Вы изучили новое умение. Стальная Воля (начальный, пассивный) Вы умирали бесчисленное число раз, за короткий промежуток времени всегда возвращаясь на место смерти, показав стойкость и мужество. Теперь в Критических ситуациях вы увеличиваете прессинг на противника, а ваши раны заживают быстрее.

Во время значительного снижения здоровья:

+30% *Критический урон*,
+5% *Регенерация здоровья*.

'Ага, Это подарок с небес?' – Даст ли это какие-нибудь преимущества? Хотя он умер несколько раз, он никогда не думал, что за это могут дать новое умение.

Арк все быстрее отделял стаю волков, от основной массы ведя их на смерть.

Люди, которые смотрели, как Арк охотится, начали делать комментарии.

– Хм. Этот человек, кажется, никогда не устает.

– Это храбрый воин. Солдат.

– Он не в своем уме? Может он не знает, как играть?

Иногда говорили с сарказмом иногда можно было услышать беспокойство.

– А те люди они, что же тоже ...

Тем не менее, Арк не обижался. Открывая свою сумку и быстро взглянув внутрь он увидел шкуру и мясо волков. Этот вид делал его безмятежным.

На 1 уровне он приспособился драться с дикими собаками и волками получая дроп с них. Какие могут быть проблемы? Конечно, Андел и Булма росли в уровнях получая опыт. Но Арк вовсе не был в невыгодном положении.

Зрителям эта охота может показаться безрассудной, однако Арк также узнавал много нового.

Андел и Булма никогда не играли в виртигру подобную этой. Для двух игроков 3 уровня волки должны были быть подавляюще сильными противниками. Тем не менее, эти игроки приноровились наносить критические удары. После того как Арк отвлекал волков на себя они не колеблясь нападали не думая о защите. Благодаря 1 уровню Арка они были в состоянии охотиться на волков в течение 2 часов.

'Да что происходит?' – С Арком творилось что-то странное. С течением времени он двигался все медленнее и чувствовал себя запыхавшимся. Ему не хватало сил, чтобы удержать кинжал в руке. Ощущение было такое как будто ему на руки и ноги надели колодки.

Булма заметившая замедление Арка сделала жалостливое лицо. Тем не менее, Андел сказал.

– Может быть, он не состоянии продолжить, так как не знаком с виртуальной реальностью игры. На сегодня хватит. Охота опасна, когда один из членов группы не может нормально двигаться.

– Да я знаю об этом.

– Благодаря вам охота была легче. Увидимся позже.

– Могу ли я ... зарегистрировать тебя как друга?

– Мы с тобой свяжемся в следующий раз.

В конце концов, Андел вышел из игры, прежде чем он сказал что-то еще.

Булма нерешительно подошла к нему достала меч из сумки и протянула ему.

– Возьми. Это не плохое оружие особенно в начале игры.

– Ах. Спасибо.

Арк открыл информацию о мече.

Малый Железный Меч

Вид оружия: Одноручный меч

Урон: 5-8

Прочность: 30/30

Вес: 15

Ограничение: нет

Арк использовал кинжал с уроном 1-3 у которого даже не было названия. Арк был благодарен за подарок. Кроме того его сумка была набита до отказа шкурами и мясом волков. Да и опыт игры у него появился. Хотя он так и остался на 1 уровне его прогресс в течение первого дня был довольно хорош. Тем не менее, Булма с жалостливым лицом сказала.

– Мне очень жаль. Вы сегодня сильно пострадали, но у меня нет ничего, что можно дать вам кроме этого.

– Нет, я искренне благодарен вам! -

Не было ничего плохого в том, чтобы оставить хорошее впечатление у другого игрока. Во всяком случае, польстить игроку который был на более высоком уровне, чем вы было хорошей идеей. И тогда о нем не забудут. С радостным чувством в сердце Арк закончил первый день игры.

Глава 2 Охотник на мышей

'Вот так на много проще теперь, когда я сам попробовал' – Хен Ву испустил вздох облегчение, когда вылез из капсулы. Технологические достижения, используемые для этой игры поражали. Окружение, люди и монстры выглядели в игре очень реалистично. Бои были просто невероятны.

Хотя он начал играть ради того чтобы получить работу, он думал что хотел бы играть в эту игру и в не рабочее время. Тем не менее, Хен Ву не мог позволить себе быть слепо одержимым игрой.

Игра была отличной, но для него было важнее устроиться на работу. Он был не в том положении, что и другие соискатели. Нужно было учитывать, что он не сможет прокормить семью и оплатить больничные сборы своей матери, если он не работает. Он не мог просто все бросить и бороться за место с шансом всего 1 к 200 на победу.

'Тем не менее, игра не менее важна. Я не могу бросить работу, но я могу взять академотпуск на месте учебы. Я смогу играть больше, если буду меньше спать.'

Часы показывали два часа утра. Хен Ву который пропустил обед для того чтобы настроить капсулу принес себе пакет молока и сел перед компьютером.

Он недооценил 'Новый Свет'. Поблек того как он сам поиграл он понял что игра отличается от всех других. И теперь он чувствовал потребность поискать больше информации о ней.

В последний месяц игра была самой обсуждаемой на десятках сайтов. Были сайты, на которых пользователи обменивались информацией, конечно, узнать все на них было нельзя, но иногда попадались довольно интересные знания.

Хен Ву вошел на один из таких сайтов. Информация с сайта становилась понятна, если хотя бы немного представлять процесс игры. Пока он ни чего не знал об игре ничего из написанного здесь он понять не мог. Зайдя на форум, он начал читать темы, коробка с молоком упала из рук Хен Ву.

'Ч-что это?' – Хен Ву вчитывался в формные обсуждения.

Ух ты, Никакого способа... Разве это по-настоящему?' – Хен Ву забыв об усталости, бросился к капсуле.

Арк вошел в игру.

– Окно статистики. – Когда Арк посмотрел в открывшееся окно кровь отхлынула от его лица.

'Боже мой!'

Имя: Арк

Раса: Человек

Группа: нет

Профессия: нет

Уровень: 1

Слава: 0

Титул: нет

Здоровье: 100

Манна: 100

Сила: 1(-14)

Ловкость: 1(-14)

Выносливость: 1(-14)

Интеллект: 1(-14)

Мудрость: 1(-14)

Удача: 1(-14)

Все основные характеристики покраснели и снизились до 1.

Информация, прочитанная в интернете, оказалась правдой. На форуме был рассказ пользователя новичка, который умер много раз. Его основные характеристики понижались на 1 за каждый раз, когда он умер. И, как и Арк он не проверял их значения. Цифры внутри скобок указывали, на сколько уменьшена характеристика и их нельзя было вернуть обратно. Они были потеряны!

Арк понял все, что происходило сегодня. 'Так вот почему люди вокруг чрезмерно реагировали.' Они, должно быть, думали, что Арк не собирается играть дальше, так как он как псих после каждой смерти продолжал возвращаться и умирал снова и снова. А тем временем основные характеристики снижались. Черт возьми, так вот почему Булма сказала, что ей очень жаль. Он чувствовал себя как вулкан, который вот-вот взорвется.

Арк играл во многие игры и не понаслышке знал важность характеристик. За каждый уровень в 'Новом Свете' игрок получает 10 баллов. Это означает, что на 10 уровне у вас будет 100 очков. Однако Арк уже потерял 84. И на 10 уровне он будет даже слабее чем игроки 2 уровня (примечание переводчика: по моим расчетам т.к. он уже 1 уровня, то значит на 10 получит только 90 очков!) Это было ужасно!

Перед выходом из игры Арк тяжело дышал, когда брал в руки кинжал, но это было не от усталости. У него было всего 1 единица силы и кинжал был слишком тяжел для него, а из-за того что ловкость тоже была всего 1 его движения стали медленными.

'С самого начала этот ублюдок Андел знал об этом. Булма тоже знала. Они воспользовались мной, чтобы охотиться безопасно. Все из-за горстки дрянных вещей.' – За 84 очка характеристик он получил кучу мяса и шкур волков, а также ржавый меч.

Арк скрепя зубами попробовал найти их. Но, похоже, они ушли из города или отрезали все средства коммуникации и он был не в состоянии найти их. С другой стороны, что он мог сделать, даже если найдет их? С такими характеристиками он не мог отомстить, а они не могли вернуть ему потерянные характеристики. В конце концов, опустошенный Арк сел на землю. В его глазах потемнело.

'Черт побери, как такая система может существовать.' – Характеристика не может упасть ниже 1, так что он был на самом дне, ниже просто некуда. Его гнев немного утих, а чувство вины выросло. Независимо от того как он спешил нужно было посмотреть информацию об игре. Хотя бы час нет, даже 30 минут просмотра форума предотвратило бы катастрофу. Это была его ошибка думать, что эта игра не будет отличаться от других игр. Арк понял, как бывает, важен даже небольшой кусочек информации. Он испытывал разочарование в себе прошлом.

'Что за глупым ублюдком я был! Почему я не подумал что Булма подозрительно добра ко мне? Конечно, мы были в игре, но эти ребята всего лишь люди. У них не было никаких причин брать такого бесполезного парня как я в группу!'

Если бы это было в реальности он, безусловно, никогда бы не сделал эту ошибку.

'Андел и Булма! вы ублюдки связались не с тем человеком. Когда-нибудь я заставлю вас пожалеть об этом.'

Жизнь несправедлива настолько, что даже представить не возможно. Выживание не невозможно, если ты недооцениваешь это.

Во время работы в реальной жизни Арк познал трудности, о которых он даже не подозревал. Однажды работая на полставки он не получал зарплаты за месяц. Управляющий считал Арка легкой добычей, потому что он был просто школьником. Тогда он не ходил в школу неделю не отходя от управляющего не на шаг пока наконец не получил свои деньги. Он не мог отступить, потому что постоянно балансировал на грани жизни и смерти.

Подобные ситуации возникали еще несколько раз за последние несколько лет, но он не сдавался, не мог он сдаться и сейчас. Ему нужно стать сильнее, чтобы отомстить этим ублюдкам!

Но сейчас были более неотложные дела.

Через час Арк снова подошел к Хансену.

-Дайте мне работу.

– Хм? Вы не тот молодой человек, который приходил некоторое время назад. Разве вы не говорили, что собираетесь, охотиться за стеной?

– Я собираюсь плакать. И не спрашивайте почему. Лучше дайте мне работу. – Сказал Арк глубоко вздохнув. Он провел час копаясь в Интернете после того что случилось. Возможно потому что идиотов сделавших такую же ошибку почти не было он нашел только упоминание о последствиях. Тем не менее, Арк продолжал поиск через интернет. Он надеялся найти способ восстановить свою статистику ведь есть же способ статистику снизить с каждой смертью. Если бы не было никакого способа, то какой смысл писать потерянные пункты в скобках рядом?

К счастью он нашел информацию о таком способ несколько минут назад. Способ был довольно прост. Если много охотиться потерянные очки будут естественным образом восстанавливаться. Но и здесь была проблема. Если потерянные очки не восстановить полностью до того как получить новые то эти очки будут потеряны навсегда. Таким образом он должен был восстановить все 84 характеристики до того как перейдет на 2 уровень.

Естественно на ум Арку пришли Мыши.

Каждая мышь дает 1 опыта. Подняться до второго уровня охотясь на них уже невозможный подвиг. Именно огромное количество мышей, которое нужно убить, чтобы подняться до 2 уровня давало ему возможность восстановить свои характеристики в полном объеме.

'Хотя я бы предпочел сделать нового персонажа...' – В 'Новом Свете' каждый мог создать только один персонаж. Пан или пропал, он должен подняться с его текущими характеристиками. Хотя он был уже далеко позади других претендентов даже тех, которые только стартовали, у него не было другого выбора.

– Хорошо, не так много людей готовы работать в этом городе, поэтому есть много работы, которую я могу предложить вам. Идите прямо сейчас в кузницу. Там в последние дни сильно увеличилось количество мышей.

Арк побежал прямо в кузницу. Затем прежде чем кузнец смог даже открыть рот, он прыгнул в подвал. Ситуация была хуже чем раньше. Как минимум характеристики, которые были раньше по 15 пунктов теперь стали по 1 жалкому пунктику. Он чувствовал себя не лучше чем девятидесятилетним дедушкой держащим кинжал. Если бы и его очки здоровья уменьшились, он бы вероятно сошел с ума.

'Все в порядке. Ни о чем не думать. Это бессмысленно, зайти так далеко и отступить. Как тогда, когда я дрался с волками, осторожно, по одной....'

Его отношение было не таким как раньше. Бежать было некуда. Если он не сможет убить мышью, значит, ему надо бросать игру. Арк вложил все, что у него было в бой с мышью. Другими

словами он отдал всего себя поединку с единственной мышью. В результате он обнаружил более рациональный способ охоты. Он понял, что может восстанавливать больше очков.

'Сила и скорость моего удара кинжалом определенно снизилась. Но опыт, заработанный на собаках и волках в какой-то степени помогает. Охота занимает больше времени, но, кажется легче, чем раньше. Значит...'

Значит, бой базируется не только на показателях атаки и защиты. Так же как в реальности если использовать боевой опыт, ситуация может быть изменена в любой момент. Это было трудно победить игрока, уровень которого десять, но с уровнем 4 или 5, используя боевой опыт, это было возможно.

С этого момента Арк присматривался к движениям мышей. Он дрался и примечал, как двигается мышь в той или иной ситуации и какой удар наносит больше урона. Несколько таких сражений и он просчитал мышиную технику.

'Хорошо значит атака не работает, если я просто буду беспорядочно размахивать кинжалом. Мышь использует голову, чтобы переместиться. Я должен изучить их движения, как будто я сталкиваюсь с настоящей мышью.'

Арк расправился со всеми грызунами в подвале кузнеца. Несмотря на это, никаких изменений его статистики не было.

'Подумать только, я убил тридцать штук... Неужели правда получится восстановить характеристики таким способом.'

Хотя у него были свои заботы, у него не было никакого другого выбора. Даже если бы он вышел за пределы деревни, было бы трудно иметь дело даже с одним кроликом. Там не было вероятно никого, кто позволит ему отойти в сторону, если возникнет опасность.

Если у него не получится восстановить характеристики – для него игра закончиться.

'Я должен верить, что они будут восстановлены. Они будут восстановлены наверняка.'

Арк получил награду – десять кусков белого хлеба от кузнеца и получил другой квест. На сей раз это был квест о мышах в подвале магазина товаров. Через полтора часа он смог закончить три квеста.

Благодаря большому количеству битв, Сила и Ловкость, которая была потеряна, были восстановлены. Сила +1. Ловкость +1.

Сообщение, которое он ждал, наконец, появилось. Он чувствовал счастье, но в то же время, пребывал в недоумении, что же он должен сделать. За полтора часа он восстановил только 2 очка характеристик. За полтора часа мышинной охоты. Сколько мышей ему придется убить ради 82 очков?

Но я верну их независимо от того, что для этого потребуется. Я не могу начинать с этими глупыми штрафами. Арк стиснул зубы.

Хен Ву потер налитые кровью глаза и отправился на работу.

За всю ночь он смог восстановить только шесть очков. Это была удача, что был способ восстанавливать его характеристики, но когда он думал об оставшихся 78 пунктах он начинал чувствовать слабость.

'Может сдаться и просто повышать уровень?' Такие мысли время от времени посещали Хен Ву, но он немедленно прогонял их. При каждом повышении уровня предоставляется 10 пунктов характеристик. Этот факт неизменно как для 50, так и для 100 уровня. По существу это означало, что ценность пунктов повышалась с каждым уровнем.

Повышение с 1 до 10 уровня чтобы улучшить характеристики, вероятно, было бы быстрее, чем восстановление характеристик охотой на мышей, но увеличение уровня с 100 до 110

будет гораздо труднее, чем восстановление прямо сейчас. Когда он принял это во внимание у него не осталось другого выбора кроме как пройти этот изнурительный процесс.

'Убийство мышей – только способ восстановить характеристики с минимальным риском. Но есть и другие вещи, которые можно освоить, убивая мышей.' Хен Ву старался на все смотреть позитивно. Причина, по которой он не бросил курсы повышения квалификации, хотя у него и не было денег, чтобы купить даже тарелку лапши была в его позитивном настроении. Кроме того он был очень терпелив.

По правде говоря, суровая подготовка в реальности помогла ему узнать много. В других играх результат вычислялся из показателей атаки и защиты. Но в Новом Мире чувство боя и опыт играли главную роль. Реальная сила и ловкость учитывались, но опыт и рефлексы значили много. То есть если бы на кого-то с ловкостью = 10 напали десять раз, то он бы обычно смог уклониться один раз. С другой стороны если этот кто-то мог молниеносно оценить ситуацию, то он был бы в состоянии уклониться два или три раза из десяти.

'Это же применимо и к моей атаке.' Следя за движениями противника, он рассчитал оптимальную дистанцию. Этот принцип был освоен им давным-давно, когда он еще занимался тэквондо. Конечно, из выгодного положения, было легче избежать или контратаковать противника. 'Новый Мир' напрямую копировал правила реальности. В этой игре нельзя бить, куда придется, потому что тогда можно вообще ни разу не попасть. Для тех, кто знал – это было большим подспорьем. С этого дня Хен Ву начал тренироваться. Упражнения были лучшим способом улучшить его рефлексы. Единственное чем Хен Ву мог заниматься в школе не тратя денег, было Тэквондо. Когда он перешел в 8 класс из-за увеличения количества изучаемых предметов ему пришлось бросить занятия, но к тому времени у него уже был 3 дан. Он не помнил всего что учил но и того что помнил было вполне достаточно. Вычищая подвал аукционного зала он тренировался в свободные минуты. После этого он сел, вытянув ноги и представил кровавую борьбу с мышами. Если у него появлялась какая-то новая мысль он сразу же использовал ее в атаке против мышей.

Так прошел день, и он восстановил 30 очков характеристик. Теперь он мог драться с грызунами с закрытыми глазами, хотя у него было на 50 очков основных характеристик меньше, чем в начале. За каждый квест нужно было убить 20-30 животных, и теперь он справлялся с этим за 10 минут. Естественно скорость выполнения квестов возросла.

'Я был прав. Арк становится сильнее, после моих упражнений.' – Со временем Хен Ву начал использовать приемы из тэквондо в Новом Мире. Сначала было довольно неудобно, но постепенно он приловчился. Теперь у него получалось драться с тремя мышами, не используя кинжала. Так он сумел сэкономить на починке кинжала.

Это по-настоящему глубокая и сложная игра! 'Новый Мир' нравился ему все больше и больше, хотя он и оказался в отвратительной ситуации.

'Черт, подумать только, я действительно умирал по чужой просьбе.' – Ворчал про себя Арк.

Стаи мышей бросались на него как сумасшедшие.

Через десять дней мышьиной охоты у Арка возникла новая проблема. За грызуна давали единицу опыта. Он накопился, и теперь у него было 99%. А очки характеристик все еще не были полностью восстановлены. Арк не мог нанести даже удара без риска достигнуть второй уровень.

Ему пришлось снова умирать. Каждый раз, когда он умирал опыт резался на 30%, а очки характеристик уменьшались на 6. За убийство мышей он набирал 3% опыта пока восстанавливал 1 очко. Таким образом, убившись, раз и подняв опыт на мышях, он получал на 4 очка характеристик больше.

'Я не могу потерпеть, пройдя практически весь путь!' Он уже инвестировал 10 дней в восстановление его характеристик. Таким образом, это было смешно для него, начать из невыгодного положения после всей проделанной работы. Нет, он не может согласиться, чтобы это произошло. Арк был полон решимости и дальше позволять мышам ударить его до смерти.

Охотясь на мышей он, наконец, смог восстановить 70 очков характеристик за десять дней. Тем не менее, он не был даже немного рад.

'Даже если бы я вернул все очки я бы просто, в конце концов, оказался там, где начал. Черт побери, ну должна же быть справедливость! Я никогда не прощу этих ублюдков Андела и Булму, которые вызвали все эти страдания!' – Арк стиснул зубы, а в его глазах появился безумный блеск. Благодаря желанию отомстить он был в состоянии продержаться и восстановить свою статистику.

Примерно в то же время, он смог получить новые знания из игры.

*Вы изучили новое умение. Рукопашный бой (начальный, пассивный):
Сражаясь без оружия, вы бьете с той же силой, но уклонение и точность возрастают.
Эти бонусы работают и при экипированном оружии.*

Урон, нанесенный без оружия + 10 %

Точность + 3%

Уклонение + 3%

'Ясно, если я что-то долго делаю соответствующий навык создается автоматически.' – На сайтах посвященных игре об этом не было никакой информации. Точнее были только слухи, которые вызывали замешательство среди неопытных игроков. Половина из них была шуткой другая специально запутывала, чтобы защитить свои выгодные позиции. Эти слухи не вызывали доверия Арка.

'Никогда нельзя сказать наверняка, что информация действительно добыта другими игроками. Не стоит доверять сайтам, по крайней мере, слишком. Да и другим пользователям доверять не нужно. Все нужно найти и узнать самостоятельно.'

После появления навыка ему стало проще уклоняться от мышиных атак, дерясь без оружия. Так как он получал бонусы даже вооруженным это был необходимый навык.

Арк становился известным в Харуне. Люди стали интересоваться Арком который убивал мышей как сумасшедший все время пока находился в игре. Кроме того он иногда явно специально умирал от ударов мышей. Не понимая, что он делает люди начали думать, что с головой у него совсем плохо. Им было очень любопытно, но никто из них не мог набраться мужества, чтобы напрямую спросить у Арка. Они стоили предположения между собой.

– Таким способом восстанавливают потерянные статьи? – Было много тех, кто еще не знал, как это делается.

– Да, на высоких уровнях левелап занимает много времени, и статьи успевают восстановиться. Но на низких – уровень набирается слишком быстро, если качаться снаружи. Легко получить уровень и не восстановить статьи. Поэтому он убивает только мышей.

– Но он делает это уже десять дней. Сколько же он потерял...

– Вы правы. Обычно многие просто сдаются после такого. Он ужасно целеустремленный.

Тем не менее, их разговоры не достигли ушей Арка. У него не было никаких причин слушать окружающих. Он шел к своей цели. Теперь кроме восстановления статистики битва с мышами имела и второй слой. Он набирался опыта получая неоценимые знания о бое в игре.

– Ах, давненько я не чувствовала такой заботы, теперь и умереть не жалко.

– Не говорите таких вещей. Вы проживете долгую и здоровую жизнь. – Сказал Арк, крепко сжав руки бабушки.

Возникло информационное окно

*Вы изучили новое умение. Брат Милосердия (начальник, активный):
Вы даете надежду цели, увеличивая ее силу и мужество
Сила и мужество цели + 20 % Затраты манны: 10*

Когда Арк выполнил квест на мышей сотню, раз Хансен начал предлагать ему другие квесты. Но они не сильно интересовали его.

– Ты знаешь бабулю Йохансон, да? Бабка может скоро умереть. Нужен кто-то кто позаботится о ней. Тебе я могу ее доверить.

– Таверна сейчас переполнена, так что мне нужны помощники. Тебе я мог бы доверить эту работу – Большая часть заданий были такими. Если честно он бы пропускал их, но Хансен давал квесты только по одному. Так что нравилось ему или нет, что бы получить задание на мышиную охоту надо было хорошо сделать эту работу. К тому же, это было не так плохо. За такие задания лучше платили. По одному серебряному.

Ремонт ржавого меча и кожаной одежды стоил 30 медяков, хлеб – 5. Для него 1 серебряный был не маленькой суммой. Ко всему прочему он изучал навыки. И хотя они были незначительные чаще всего бесполезные, но не было ничего плохого в увеличении количества своих навыков. Теперь он мог с выгодой для себя охотиться на мышей иногда делая перерывы.

Благодаря этим заданиям его отношения с НПС Харуна сильно выросли. Когда он шел по улице НПС здоровались с ним, а цена хлеба и плата за ремонт сильно упали

– Извините за беспокойство, не могли бы вы купить 100 буханок хлеба за меня?

– Я ищу, где бы починить оружие...

Ремонт длинного меча стоил 1 серебряный. Арк платил за ремонт только 70 медяков. Здесь, в долине новичков, 30 медяков были большими деньгами. Так что игроки очень быстро догадались торговать через него. Конечно, Арк не делал это бесплатно. Он брал себе 20% от сделки.

– Вы знаете, что за услугу нужно заплатить 20 меди?

– Разве я не могу принести их позже? У меня есть только 10 медяков.

– Нет. Никаких потом.

– Это слишком много. Может возьмешь 10 меди?

– Если для вас это много то поднимите свою репутацию в городе. Для этого нужно выполнить около ста квестов на мышей. После этого цены начнут снижаться. Правда ваш уровень не поднимется выше первого.

– Я точно заплачу вам в следующий раз.

– Я верю только в деньги передо мной.

– ... Вот возьмите. – При виде 10 медяков несуществование которых доказывалось только что Арк фыркнул. Уже во второй раз его пытались обмануть игроки.

В день, когда Арк впервые вошел в игру он действовал бездумно. А ведь в то же время две тысячи других претендентов тоже начали играть. Все они были его соперники. Не существовало сомнений, что некоторые из них начали играть в Харуне.

Была вероятность, что Андел и Булма – претенденты на работу. По крайней мере, Андел точно. Андел втянул его в это. Если Андел понял, что он претендент, то это был точный расчет. Простейший способ стать лучшим – уничтожить соперников. Большинство кандидатов, наверное, думали также.

'Теперь я тоже без колебаний сделаю то же самое, если представится возможность.' – В конце концов, в игре, как и в жизни, существовала борьба за существование. Он заплатил свою цену за урок, и хорошо, что это произошло так рано позже цена могла стать гораздо выше. Он не сделает ту же ошибку снова. Он бы предпочел поверить НПС, чем конкурирующими пользователями. Это даже не обсуждалось.

У него после предоставления посреднических услуг накопилось 5 золотых. До сих пор никто не провел в Харуне более 14 дней. Впервые игрок в Харуне сумел скопить 5 золотых. После упорного уничтожения мышей он восстановил 83 стага из 84-х. Проблема была в том, что его опыт составлял 99%.

"Может умереть еще раз?" – Теперь смерть не была для него большой проблемой. Арк не собирался терять ни единого очка. Решив умереть в следующий раз он пошел искать Хансена, что бы взять очередное задание.

– Я закончил работу. Пожалуйста, дайте мне новое задание. – Но Хансен повел себя странно. Он посмотрел на Арка с теплом в глазах и сказал.

– В этом городе больше нет для тебя работы.

– Что? – Арк был шокирован. Нет предложений? Значит, он не сможет восстановить стат? Как и раньше – у него был первый уровень. Но благодаря своему опыту он мог убивать Диких Псов. Одна смерть срезала 30% опыта. За Дикие Псов же давали много опыта. 30% наберется до того как он восстановит 6 очков

'Никогда не думал, что у этого квеста есть такое ограничение.' – Даже на форумах не было ничего, об ограничении на количество взятый квеста. Вообще-то Арк не считал, но он, должно быть, сделал этот квест более трех сотен раз. Он думал это бесконечный квест. Так неожиданно узнать, что заданий больше не будет.

'Закончить, недобрав один стат?' – Это было как заноза. Если бы он не затратил так много времени на восстановление можно было бы просто игнорировать. Однако после стольких усилий отказаться от цели? В этот момент, Хансен вдруг схватил руку Арка и заговорил

– В этом месте я видел множество великих людей. Но никто из них не сделал для селения больше чем ты. Я тронут.

– Удивительно. Ты псих? Кому придёт в голову выполнять это задание триста раз? – Арк, едва сдержав ярость, неловко рассмеялся.

– Это место мне как дом. Если я могу что-то сделать – то конечно помогу. У меня сердце болит, оттого что нет ничего, в чем я мог бы помочь. – Его уровень доверия с Хансеном был максимален. Хотя уровень больше не поднимался он все равно разговаривал очень вежливо, чтобы уровень не снизился.

Он чувствовал, играя в 'Новый Мир' что НПС говорили и действовали как настоящие люди. Ходили слухи, что НПС могут мыслить самостоятельно как живые люди. Они работали днем и спали ночью. Были даже случаи когда заболевший торговец не открывал магазин. Иногда они, общаясь с игроками, решали, что пользователю стоит поучиться вежливости. И тогда уровень доверия падал, а цены на товары наоборот повышались.

– Быть может, есть какая-то работа? Я так сильно хочу помочь, что прямо с ума схожу!

– Нет, сейчас не об этом. Вы не такой как остальные смотрящие с презрением на мои квесты. Вы работали без отдыха на благо этого пограничного города. Даже несколько смертей не остановили вас. Я знаю обо всем этом. Вы герой этого города! И я принимавший участие в вашем воспитании могу сказать. Вы охотник на Мышей! – Внезапно раздался звук, сопровождающий появление информационного окна.

Мэр поселения Харун присвоил вам титул "Охотник на Мышей"

Вы специалист в работе с мышами.

В боях с мышами атака + 30%.

Шанс на критический удар +20%

Шанс уклониться от мышинной атаки +20%

Все статьи +1.

Известность +50.

Изучен новый навык. Дух Кота (начальный, активный): Кошачий визг заставляет мышью дрожать в ужасе.

Паралич 30 сек.

Атака и Защита (Боевая мораль) снижены на 20% (только у мышью) Затраты манны: 80.

В этот момент его лицо засияло. Возможность сильнее бить мышью обрадовала его, как ничто другое. Но самым важным было увеличение всех статов на 1. Он получил невообразимый бонус. Тогда же он получил несколько очков опыта, поскольку шкала опыта, показывающая 99% пропала, а он перешел на следующий уровень.

Арк быстро открыл окно характеристик и убедился в этом. Все статы был 16, кроме интеллекта 15. А еще 10 нераспределённых очков, которые он получил за уровень.

"Это даже выше ожидаемого!" – У него была улыбка до ушей. Теперь Арк не отставал на 1 стат, он опережал остальных на 5 очков. Это чрезвычайно труднодостижимо!

До сих пор, почти никто не знал, как поднять статы без увеличения уровня. Ходили слухи о том, что при выполнении ступенчатого квеста или получении титула статы будут увеличены. Но не было никакой конкретной информации. Но Арк новичок 1 уровня, находясь в "песочнице" получил бонус в 6 очков. – "Бесконечные повторения мышино квеста окупились!"

Он почувствовал восторг. Его трудности растаяли. Арк закрыл окно информации и задумался. Он задался вопросом, как распределить недавно полученные очки. Ведь не зная кем именно собираешься играть нужно, быть очень осторожным распределяя статы. В конце концов, Арк вложил все очки в Ловкость, как и планировал ранее. Ловкость была нужна практически всем. Поэтому Арк пришел к выводу, что наилучшим решением будет вложить очки именно в нее.

"Теперь я в состоянии спокойно охотиться на Диких собак." – С довольной улыбкой Арк собрался уходить.

– Эй, что ты думаешь о том, что бы взять новое задание?

– Что? Разве вы не сказали, что работы нет?

– Ну, эта проблема не в городе, но она меня немного тревожит... – Заинтересованный Арк повернулся. До сих пор он не слышал, что бы кто-то получал квест от Хансена за пределами деревни. Пока он выполнял мышьиные квесты он получал задания только в границах Харуна. Впервые он получил другое задание от Хансена.

– Этот квест доступен только для владельца титула Охотник на Мышь.

Он заинтересовался. Получив титул и бонусные статы Арк был так счастлив, что быстро ответил Хансену.

– Если это ваша просьба, я выполню любую работу.

– Благодарю. Но, если честно, я не могу даже решить нужно ли это. Я не знаю насколько опасно это задание. Именно поэтому я не мог предложить его раньше. Но если ты захочешь заняться этим, найди трактирщика Крайдона и узнай у него детали.

Проблема трактирщика Крайдона.

Трактирщик не в себе уже несколько дней.

Найди его и выясни обстоятельства.

Уровень сложности: нет

– Я пойду найду его сейчас же. – Арк поклонился и отправился в таверну.

– О, Арк, я надеялся ты появишься. – Крайдон приветствовал его радостным голосом. Он, наверное, был первым игроком, которого Крайдон назвал по имени.

- Привет, ты как? Слышал у тебя какие-то проблемы?
- Да ну, нет, это не так. Вообще-то это не то, что можно назвать проблемой... Несколько дней назад я слышал странный разговор.
- Странный разговор?
- Как ты знаешь, мыши продолжают появляться, сколько их не убивай. Ты же знаешь, сколько я страдал из-за них.
- Я тот, кто страдал вместо тебя. Получив всего 10 кусков хлеба.
- Знаю, но разве сейчас не все в порядке? Сейчас стало полегче. Но пару дней назад я слышал странную беседу двух посетителей. Ты знаешь о горах Хантал поблизости, так? Перебираясь через горы, они нашли странную пещеру. Ты знаешь, что они в ней обнаружили? Диких мышей. Они сказали там живет несчетное количество тварей.
- Значит, стаи мышей приходят в деревню из той пещеры?
- Весьма вероятно. Если странники правы, то надо что-то делать. – Крайдон нахмурил брови и посмотрел на Арка. Он надеялся, что Арк заинтересуется.
- Может я разведу, что к чему?
- Хорошо. Ты тот, кто заработал титул Охотника на мышей. Я могу доверить это тебе. – Как быстро распространяются слухи.
- Ладно, я взгляну разок. – Арк принял квест без долгих раздумий. Название задания изменилось на: 'Исследование непонятной пещеры' Уровень сложности изменился с "нет" на "G". Но он придумал этому значения. По его информации трудность квеста "G" уровня соответствовала трудности охоты на Диких Волков.
- Я благодарен. Давайте отмечу на вашей карте приблизительное место. – Как только Крайдон закончил говорить карта раскрылась перед Арком. Почти вся она была черной, и только область вокруг Харуна открыта. Во внутренней части горной цепи окружающей города мигал маркер.
- Как и ожидалось об этом месте на сайтах ничего не сообщалось. Это было скрытое подземелье! Всем было известно, что подземелья были сокровищницей с огромным количеством ценностей.
- Хотя потому что квест был сложности G в начальной локации на большие ценности надеяться не стоило. Но для Арка с его ржавым мечем даже сломанный щит был большим кушем. Прежде чем подземелье будет открыто нельзя сказать, что за клад внутри.
- Арк быстро ушел из таверны, что бы подготовится к дороге. – 'Думаю я должен все сделать сейчас же' – Это сумку заполняло много мусора. Эти кожи и мясо остались от убитых волков. Хлеб ему давали за каждый квест на убийство мышей. Сначала он ел его для восстановления здоровья, но с тех пор как мыши начали умирать, не задевая его хлеб накопился. Тем более что его сытость пока не падала. И так через некоторое время он накопил более 1000 булок хлеба. Даже если в 1 ячейку сумки влазило 100 булок для других предметов места не оставалось.
- 'Оставлю десять буханок, остальные продам.'
- Арк продал свой хлеб в магазине. Изначально хлеб нельзя было продавать только, покупать. Но благодаря высокому доверию, для Арка это было доступно. Каждая буханка ушла за 1 медяк. Конечно, он мог продать их игрокам за 2 медяка, но не хотел терять время, ради разницы в медяк. У него было слишком мало времени для игры и время было ценностью. Продав 2000 буханок хлеба он выручил 20 серебряных. Арк отремонтировал снаряжение и отправился в горы.

Глава 3 Первое Подземелье

– Йоувв. – С визгом, волчье тело распалось на две половинки. Тело волка постепенно испарялось, оставляя лишь кожу и мясо. Арк собрал лут и открыл окно характеристик.

Имя: Арк
Раса: Человек
Группа: нет
Профессия: нет
Уровень: 5
Слава: 50
Титул: Охотник на Мышей
Здоровье: 155
Манна: 100
Сила: 26
Ловкость: 36
Выносливость: 26
Интеллект: 16
Мудрость: 16
Удача: 16

'Похоже, я могу без проблем разбираться с Волками.'

Взяв квест Арк не отправился в пещеру сразу же. Хотя подземелье находилось в районе начальной локации, игроки второго уровня не могли идти, куда им хочется. Неизвестно что за опасности могли там быть. Горький опыт штрафов за смерть, был ошибкой, которую Арк не хотел повторять. Проще всего было поднять пару уровней перед посещением пещеры.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.