



**"Квантемия".
Активация
Квантового
Сознания**

Ирина Мухаметшина

Ирина Мухаметшина

«Квантемия». Активация Квантового Сознания

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=70304239

SelfPub; 2024

Аннотация

Эту книгу можно смело назвать самоучителем по активации Квантового Сознания. Её содержимое далеко не развлекательного толка. Здесь вам придется потрудиться. Над тем, чтобы найти ответы на вопросы к своей жизни. Чтобы раз и навсегда решить свои самые насущные проблемы. Ведь все ответы находятся только в вас самих. Данная книга основана на реальных событиях, на моем личном опыте. Который я пропустила через свое сформировавшееся Квантовое Мышление. Я осознала многие вещи, которые меня терзали в собственной жизни, в новом восприятии. Это стало ключом к моей новой реальности, которая мне нравится много больше, чем вся жизнь до этого. Эти откровения могут стать для вас практическим пособием для выхода из самых сложных ситуаций. Это может стать Квантовой Библией нового времени, куда мы все сейчас попали. Книга не содержит каких-либо практик и техник, которые необходимо заучивать и повторять. Это исключительно ваша

внутренняя работа, на уровне Сознания. Это трансформация
вашего мышления.

Содержание

ПРЕДИСЛОВИЕ	6
КВАНТЕМИЯ	10
КВАНТОВОЕ СОЗНАНИЕ И ДУХОВНОСТЬ	11
КВАНТОВОЕ МЫШЛЕНИЕ	18
АКТИВАЦИЯ квантового Сознания	20
АКТИВАЦИЯ не для всех	25
БОЛЬШАЯ ИЛЛЮЗИЯ	28
ТВОРЕНИЕ	31
ИНТЕРЕС	35
СОСТОЯНИЯ	39
МИНИ-КУРС «Я ЕСТЬ»	42
ОБУЧАЮЩАЯ СИМУЛЯЦИЯ	57
ИГРАТЬ – ЗНАЧИТ ВЫИГРЫВАТЬ	61
КАК ВЫИГРАТЬ В ЭТОМ КВЕСТЕ	65
КТО ЗДЕСЬ ГЛАВНЫЙ	68
КАК МОЗГ СОЗДАЁТ ПРОБЛЕМЫ	75
ПЕРСОНАЖИ И ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА	81
НОВЫЕ ПРАВИЛА ИЛИ...	88
САМОЕ КРИВОЕ ЗЕРКАЛО	94
ИСТИННАЯ ПРОБЛЕМА	100
ПОЧЕМУ СО МНОЙ ЭТО ПРОИСХОДИТ	105
БЛИЗНЕЦ? НЕ ЗНАЮ ТАКОГО...	111
НОВЫЕ СМЫСЛЫ	119

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ	124
ПРОСТО О СЛОЖНОМ	127
СМЫСЛ ПЕРВЫЙ – ПРОЯВЛЕНИЕ	136
Конец ознакомительного фрагмента.	142

Ирина Мухаметшина

"Квантемия". Активация

Квантового Сознания

ПРЕДИСЛОВИЕ

Эта книга далеко не развлекательного содержания. Здесь вам придется потрудиться. Потрудиться над тем, чтобы найти ответы на вопросы к своей жизни. Чтобы раз и навсегда решить свои самые насущные проблемы. Ведь все ответы находятся только в вас самих.

Способом такого самопознания является Квантовое Мышление. Восприятие действительности в ином, доселе незнакомом для вас, понимании. Книга не предназначена для людей с неустойчивой психикой, тем более с расстройством последней. Книга для тех, кто в поиске ответов на вопрос «Кто я?» Кто уже находится, или приближается к пути истинной Духовности.

Смыслы, которые откроются вам в результате её изучения, перевернут вашу жизнь на 180 градусов. Это по хоро-

шему «слом» мозга. Даже если в процессе чтения вас начнет будоражить, ничего не бойтесь. Идите дальше. Отрицание может стать первым, что в вас проявится. Это верный знак того, что направление выбрано верно.

Не стоит принимать мои послылы как истину в последней инстанции. Я на это не претендую. Это только мои смыслы, мои рассуждения, мое восприятие действительности. И, я знаю, что эта информация сейчас кому-то очень нужна. Поэтому я ее публикую.

Данная книга основана на реальных событиях, на моем личном опыте. Который я пропустила через свое сформировавшееся Квантовое Мышление. Я осознала многие вещи, которые меня терзали в собственной жизни, в новом восприятии. Это стало ключом к моей новой реальности, которая мне нравится много больше, чем вся жизнь до этого. Эти откровения могут стать для вас практическим пособием для выхода из самых сложных ситуаций. Это может стать Библией Нового времени, куда мы все сейчас попали.

Книга появилась благодаря моему Учителю, самому сильному, самому мощному проводнику Света в этом пространстве на сегодняшний день, **Эмили Франк**. Через ее творчество я открыла для себя этот удивительный мир Квантового Сознания. Безмерная благодарность тебе, мой Учитель,

и низкий поклон, за мою спасенную Душу.

Хочу от Души поблагодарить и всех участников этого «спектакля», под названием «Моя жизнь». Моих родных и близких, моих родителей, моих мужчин, мою сестру, мою племянницу, и мою дочь. Всех, кто, так или иначе, помогал мне в моем Восхождении к Свету. Вы моя реальность, вы меня сделали в ней. Благодарю.

Прежде чем начать читать книгу, настройтесь на то, что будет непросто. Местами очень больно и тяжело. Осознавать то, что за все, что происходит в вашем Бытии, в ответе только вы сами. Это факт, который нужно будет признать.

Это «учебное пособие» не содержит каких-либо практик и техник, которые необходимо заучивать, повторять и оттачивать. Это исключительно ваша внутренняя работа, на уровне Сознания. Это трансформация вашего мышления, которая создаст для вас ту реальность, в которой вы хотели бы присутствовать.

Квантовая трансформация – это то, что с вами произойдет обязательно, с каждым. Мы все есть единый шаблон, наполненный по-разному и в разной степени. Осознание неизбежно. Растянутость во времени и способах, вот что нас отличает в этом процессе. Пробуждение отдельных личностей нача-

лось давно, сейчас приобретает масштабность. Это как эффект сотой обезьяны, «проснется сотая обезьяна, проснутся все остальные». Пример, конечно, условный, но это действительно так. При определенном проценте осознанных людей, для остальных это станет очевидным. Даже если сейчас эта информация для вас как белый шум, вы можете просто ознакомиться с ней. Ничего не заучивая, никуда не вникая. Она постепенно, плавно, встроится в систему вашего «аватара». Придет время, и Сознание рассчитает все «зашифрованные» здесь подсказки.

КВАНТЕМИЯ – это мой творческий псевдоним. На мой взгляд, очень точно отражающий идеологию, которую я транслирую в наше измерение. Книга написана в формате статей, которые я начала публиковать на канале Дзен, когда возникла потребность проявить эти знания в пространство. Я не стала их форматировать. Почему, вы узнаете из самой книги.

Добро пожаловать в мое творческое пространство, на мою частоту!

КВАНТЕМИЯ

ИСТОРИЯ ОДНОГО ПРОБУЖДЕНИЯ...

«Когда другие ищут истину, помни – истины не существует.

*Когда другие ограничены законом и моралью,
помни – дозволено всё.*

Мы идём во тьме, чтобы служить свету»

Кредо Ассасинов

КВАНТОВОЕ СОЗНАНИЕ И ДУХОВНОСТЬ

Распаковалась любопытная информация. Квантовое Сознание и Духовность есть одно и то же. Суть одна, природа одна, результат один и тот же – методы разные. Здесь главное не перепутать духовность с религией, которая успешно внедрилась и проросла в сознания ищущих людей.

Каждый Человек рано или поздно сталкивается с духовным поиском. По-другому просто быть не может, так устроена эта игра-жизнь. Что-то изнутри начинает тебя «точить», «изматывать», «выдергивать» из устроенной жизни. Сначала чувство непонятного дискомфорта, который пытаешься заглушить действительностью. Буквально вцепляешься в свою реальность, чтобы это «внутреннее» не колупало тебя. Уходишь с головой в работу, лезешь везде, в дела близких и неблизких, знакомых и незнакомых, в политику, в науку, всюду, о чем раньше даже не задумывался. Когда приходит понимание, что это не спасает, наступает тот самый духовный кризис. То самое внутри откровенно бушует, требует внимания, швыряет тебя в самые разные состояния. Это и есть она – твоя Душа, которая, насмотревшись на этот «бес-

предел», умоляет подумать, наконец, о ней.

Раньше человек мог жить с этими духовными терзаниями долго, вплоть до конца своих дней. Тем более, религия, куда он наконец-то обращался и находил некое успокоение, всё «прекрасно» объясняла. Человек постепенно привыкал к мысли, что на этом свете нужно потерпеть, пострадать, и тогда на том свете придет облегчение. Ну, так же было у Иисуса. И он, настрадавшись, попал в Царство Божие. Если об этом говорят все вокруг, сложно в это не поверить. Так невежественное Сознание попадало в ловушку и еще глубже проваливалось в Тьму неосознанности. Но, Просветление обязательно наступало. Даже если перед самой смертью, на какие-то минуты, секунды, оно обязательно наступало, пока Сознание еще находилось в теле.

Сейчас многое изменилось. Выход на духовный путь открывается намного легче и раньше, хотя и не без потрясений. Так уж мы устроены, это прописанные условия игры, в которой мы все находимся. То, что с тобой это случиться – даже не сомневайся. И, если ты хоть как то будешь к этому готов, все произойдет вполне себе комфортно. Времена изменились, сама планета проживает Вознесение! Теперь «остаться при своем мнении» не получится, иначе, придется с неё сойти. В этом и есть наша свободная Воля, наше право Выбора.

Так что же с Духовностью и, причем здесь Квантовое Сознание? Честно скажу, с удовольствием наблюдаю, как люди стали раскрываться. Как открыто заявляют о себе в любой сфере, даже в самой личной. Я достаточно живу и мне есть с чем сравнить. То, что сейчас демонстрируются и обсуждается в соцсетях, блогах и пабликах, раньше звучало шепотом, на кухнях при закрытых дверях. Люди стали более откровенны, это здорово. Как минимум потому, что это сближает людей, даже не знакомых. Рассказывая о себе, люди делятся своим опытом, который может оказаться кому-то необходимым для решения собственных задач.

Через такие откровения сразу понятно, какие состояния человек сейчас проживает, что для него важно в этот период времени. Особенно ценно то, как человек сам оценивает ситуацию, что испытывает при этом. Именно это указывает на состояние духовности в нем. Либо она уже просыпается, либо еще глухо спит. Как правило, на глубокие темы размышляют те, кто уже встал на духовный путь. Безусловно, у каждого он свой. Свои подходы, свои инструменты, свои поиски, свои результаты. То, что станет благостью для одного, окажется совершенно бесполезным для другого.

Под Духовностью принято понимать нечто эфемерное, возвышенное, чистое, светлое, непорочное. По крайней ме-

ре, так ее преподносит религия, как противопоставление жесткому реальному миру. Те же, кто разобрался в теме, поняли, что истинная духовность заключается в понимании устройства жизни и качественном ее проживании.

Духовный человек не тот, кто соблюдает посты и праздники, молится Святым и уповает на милость Божию. Духовный человек – тот, кто понял свою причастность к Богу. Кто с благодарностью принял жизнь во всех ее проявлениях, кто стремится проявлять свои самые лучшие, совершенные качества. Это результат истиной Духовности, и придти к нему можно разными способами. Вот здесь и встает вопрос в методах.

Как только Человек приоткрыл дверь Духовности, игра (матрица) сразу же стала «подсовывать» инструменты. Если раньше дорога была только в храм, то сейчас мы наблюдаем невероятное изобилие всевозможных методов и практик, раскрывающих Сознание и «включающих» Духовность. Кто занимается духовными поисками, многое уже перепробовал. Я в том числе. Занимательно, познавательно, увлекательно, НЕ БОЛЕЕ! По крайней мере, для меня. Каждый раз, погружаясь в очередную методичку, я надеялась окончательно закрыть свои вопросы к жизни. На какое-то короткое время (пока осваивала метод) проблема отступала, и, казалось, что она решена. Однако, позже она всегда возвращалась. Да еще

в более сложном варианте. Поэтому, я считаю, все эти «маховые духовные практики» в т.ч. психологические лишь способ запихать проблему поглубже, и на время.

Что мне действительно помогает, так это Квантовое мышление. Что такое квантовость? Это уход внутрь, вглубь. В данном случае в глубины своего Сознания, чтобы там обнаружить ответы на свои вопросы. Обнаружить свои «кровоточащие раны», и переосмыслить их в свете истинных знаний о природе своей многомерности. Только так и только тогда тебя перестает мучать неустроенность в жизни. Только так и тогда она перестает просто Быть.

Да, процесс непростой, да жесткий, переживательный. Но ведь и истинная Духовность постигается так же, через духовные страдания. Это такой же процесс познания тонкоматериального мира и себя в нем. Это всегда переворот сознания, это не может быть легко.

Сейчас мне кажется забавным все то, чем я раньше занималась (в плане духовных поисков). Но, вспоминая этот путь только с благодарностью, это же моя духовная работа. Ни в коем случае не осуждаю тех, кто еще играет в эти «игрушки», оно вам точно надо. Это как ступени к открытию вашей Духовности. А может вам и этого будет достаточно. Может у вас сейчас «лайтовый» вариант воплощения. Лично для ме-

ня не так.

Да, сейчас умиляет, когда вижу или слышу, что достаточно простить маму, папу, полюбить себя и будет тебе счастье. Когда то сама на это надеялась. Но, скажите пожалуйста, как можно вот так запросто простить отца, который тебя лупил смертным боем, как простить мать, которая тебя бросала, как простить тех, кто унижал, обижал, изменял, насиловал, убивал (варианты выбери из своего списка), КАК, БРО???

НИКАК, ЭТО НЕВОЗМОЖНО!!!

Понять и простить – это формула из шоу Бородач. По-настоящему отпустить это можно только постигнув свою истинную Суть, через отрицание, через признание, принятие и веру. В любом другом случае это будет с тобой всегда и будет медленно отравлять твою жизнь.

Вот такая вот распаковка. Жестко, по-взрослому, по-другому не умею. Ведь я воин Света. Не зря мне однажды резонировало кредо Ассасинов: «Мы идем во Тьме, чтобы служить Свету».

- ✓ Всякому Воину Света уже случалось испытывать страх перед боем.
- ✓ Всякому Воину Света уже случалось лгать и предавать.
- ✓ Всякому Воину Света уже случалось брести не своим

путем.

✓ Всякому Воину Света уже случалось терзаться из-за сущих пустяков.

✓ Всякому Воину Света уже случалось приходиться к выводу, что он не воин Света.

✓ Всякому Воину Света уже случалось поступаться своим духовным долгом.

✓ Всякому Воину Света уже случалось говорить «да», когда хотелось сказать «нет».

✓ Всякому Воину Света уже случалось наносить раны тем, кого он любил.

Вот потому он и вправе называться Воином Света, что прошел через все это и не утратил надежды стать лучше, чем был.

КВАНТОВОЕ МЫШЛЕНИЕ

Что определяет вашу жизнь, ваше бытие, вашу реальность? Только то, как вы к этому относитесь. Мир показывает вам только то, чего вы от него ожидаете. Ваши ожидания исходят из установок вашей личности, которые закладываются, формируются и изменяются на протяжении всей жизни. То, что вы проживаете, в каждый момент времени, является отражением вашего восприятия действительности. То, чем наполнена ваша личность, создает вашу среду обитания. Набор убеждений о мире, в котором вы существуете, является неким программным обеспечением, которое управляет процессом вашей жизни.

Кто-то думает, что есть судьба, кто-то считает себя хозяином жизни, кто-то верит в карму или злой рок, а кто-то уверен, что все не случайно. То, что вы думаете по тому или иному поводу, выстраивает вашу реальность. Ваши выводы и умозаключения, искусно переплетаясь, ткуют полотно вашей жизни. Казалось бы, зная, как это работает, процессом можно управлять. Измени установки, поменяй настройки личности, и жизнь повернет в нужное русло. Так до последнего времени заблуждались многие исследователи внутреннего мира человека. Любая практика, духовная, энергетическая,

личностного роста, абсолютно любая дает лишь временный эффект. Далее сознание снова заходит в очередной тупик и начинает искать ответы на вопросы.

Квантовое мышление – есть выход из этого замкнутого круга. Выход на новый, совершенно иной уровень восприятия реальности. Уровень, позволяющий увидеть ранее неизвестные вам аспекты своей жизни. Многомерное восприятие, абстрагирование от вашего текущего сценария автоматически освобождает вас от сложностей дуального мира. Вы просто начнёте видеть все по-другому, и скажете: «А что, так можно было?» И это откроет для вас безграничные возможности.

Квантовое Мышление по-новому объяснит все происходящее. Только через Квантовое Мышление вы окончательно закроете любые свои проблемы самым простым способом. Только Квантовое Мышление дает возможность почувствовать себя по-настоящему свободным. Только Квантовое Мышление откроет вам ваш новый мир, новую реальность, созданную вами самими, а не родителями, социумом, окружением и обстоятельствами.

АКТИВАЦИЯ квантового Сознания

Если вам кажется, что с этим миром что-то не так, то вам не кажется. Довольно «избитое» выражение, но это верный признак того, что ваше сознание приблизилось к точке, с которой начинаются глобальные перемены в вашей жизни. Как правило, такие мысли возникают в ситуациях, когда наступает «черная полоса» или происходят крайне нежелательные события, погружающие вас в деструктивные состояния, которых всегда хочется избежать или моментально изменить. Вы начинаете рассуждать, как же так, этого не должно было случиться, я все делала правильно, я старалась, я шла совсем к другому результату. И вот опять...

Да, это может произойти и при других обстоятельствах. Например, когда все складывается гладко, вы думаете, что все идет по плану, вы методично движетесь к своей цели, ваш событийный ряд вполне благоприятен, но вдруг возникает ощущение какой-то бессмыслицы всего происходящего. Все становится пустым, пресным. И цель уже не цель, и усилия кажутся напрасными. Нет искры, огонька, который когда-то побудил вас двигаться в этом направлении. В такие

моменты вы замираете, и на какое-то время уходите в забытьё, в переосмысление всего происходящего.

Как бы то ни было, это происходит со всеми и всегда. Не зависимо от возраста, статуса, образования или других критериев. Что характерно, это происходит с вами перманентно, периодически. Вы циклично проживаете одни и те же состояния, меняются только декорации и персонажи. Это как одна и та же постановка в театре, только с разными актерами. Даже если спектакль очень понравился, в один момент он становится не интересен и повторно его смотреть уже нет желания. Просто потому, что там все становится понятно. Так и в жизни, когда становится все понятно в происходящем, продолжать этот сценарий уже не хочется.

И вот здесь возникает точка бифуркации, точка выбора. Можно снова и снова погружаться в привычный ход жизни и снова крутить это колесо, а можно выйти на новый уровень проживания с новыми и, пока непонятными событиями и состояниями. Что будет происходить в первом случае, я уже описала, а что принесет второй – это вам предстоит узнать самим. Одно могу гарантировать, скучно не будет! Как же сделать шаг в сторону нового и непознанного? Рассказываю.

Кто дочитал до этого места, тому явно знакомы состояния, описанные выше. И вы уже начали поиски решений

для выхода в Новую реальность. Можно выйти на этот путь самостоятельно, да, такая опция тоже доступна, поскольку факт квантовой трансформации неотвратим. Это сложный, но интересный процесс, когда постигаешь ИСТИНУ на собственном событийном опыте. Кропотливо, терпеливо, проживаешь все необходимые состояния, чтобы выйти на нужные осознания. Один минус – хлопотно это. Процесс трудоемкий, длительный по времени, с периодическими откатами назад. Хотя, кто-то кайфанёт и от него, таких, я думаю, большинство.

Предлагаю альтернативный вариант. Ускоренный способ перехода в Новую реальность, в ваши новые жизненные обстоятельства с помощью Мастера. Разница в том, что вам не придется проживать многих событий в реальной жизни, чтобы получить то, к чему стремитесь. В результате активной распаковки Сознанием ряда непонятых пока состояний, вы выходите на иное восприятие своей реальности. А это, в свою очередь, влечет за собой новое мышление, новые реакции на действительность, новые поступки. Так вы формируете свои Новые событийные ряды.

И здесь уже нет той заикленности белки в колесе. Главным результатом этого процесса является осознание себя как Творца. Вы больше не захотите создавать себе тех сценариев, которые вам уже не интересны. Вы откроете для се-

бя возможности, о которых раньше не подозревали, с помощью которых сможете выстраивать свою жизнь в привлекательных для вас состояниях.

Тех, кто уже «созрел», кому уже надоело находиться в колесе зацикленных старых сценариев, приглашаю на онлайн-консультации по активации Квантового Сознания. Но, даже прочитав эту книгу, вы сильно продвинетесь в этом вопросе. Предупреждаю, методика не для всех, только для подготовленных. В процессе работы не будет «лирических мотивов» типа, полюбить себя, простить и понять кого либо, никаких ченнелингов и рекомендаций от Высших сил. Никаких погружений в состояния и медитации, никаких прогнозов и советов.

Будет серьезный разговор! Местами даже жесткий и непонятный. После которого вы начнете рассматривать свою жизнь с другого ракурса, после которого начнутся осознания того, почему у вас все происходит именно так, а не как вы себе представляете. На базе вашей самой актуальной проблемы мы запустим квантовый процесс ее решения. Изменения начнутся сразу после расчитки информации. У всех по-разному, у кого-то прямо во время консультации (прочтения книги), у кого-то позже. Все зависит от уровня готовности вашего Сознания.

Особенность данной методики в том, что не нужно ничему обучаться. Не нужно ничего запоминать и выполнять никаких практик. Не надо копаться в прошлом, в настоящем, что-либо вспоминать и оценивать. Все, что от вас требуется – воспринимать входящую информацию. Процесс запускается автоматически в вашем Сознании.

ВНИМАНИЕ! Я не демонстрирую своих достижений в виде обучений, дипломов, отзывов и прочих подтверждений своей компетентности. Просто потому, что в Новой реальности в них нет необходимости. Своего Мастера определяет ваше Сознание, ваша интуиция. Сейчас это сложная информация, не все поймут. Но, некоторые уже почувствуют, что мне сюда точно нужно.

АКТИВАЦИЯ не для всех

РАЗГОВОР НА «ВЫ»

Поскольку это очень ранит Ваше эго, Вашу старую личность. Трансформация заставит чувствовать, что вся ваша прошлая жизнь, все преодоленные проблемы, все достигнутые вершины ничего не значат. Это заставит чувствовать, что ваши негативные эмоции (злость, ревность, подозрения, разочарования, зависть, жалость и прочее) НЕ СУЩЕСТВУЮТ. Все это вы «собирали» годами, и от Вас сейчас зависит, избавление от этого. Это заставит вас осознать, что ваша собственность, ваши мысли об имуществе, забота о себе, о детях, представления о социуме, власти, боге, представления о мире или Вселенной, о вашей работе, о ваших любимых, все это ерунда. Большинству людей не понравится это слышать.

Людям нравится, когда им рассказывают о чем то, к чему они привыкли. Вам нравится, когда говорят, что вы далеко пойдете в жизни, Вы станете успешным и богатым, у вас будет хорошая семья, работа. Но, этот мир не такой, это неправильная концепция. Поэтому здесь никто и никогда не ста-

новится счастлив по-настоящему. Всё к чему вы стремитесь, теряет смысл, если вы не знаете кто вы на самом деле. Все ваши концептуальные идеи, все ваши убеждения, всё, что вы когда-то выучили и прочитали, будучи мальчиком или девочкой, все представления, чувства и эмоции, с которыми вы выросли, по сути – ложны. И чтобы это превзойти, нужно признаться себе, что вы ничего не знаете, вы в Божественном неведении.

Вас воспитывают в мире следствий. В раннем детстве вы начинаете откликаться на следствия. Вы возвращаете в себе страх, недоверие, боль, страдания и потом сами не знаете, откуда берутся эти чувства. Вы сами создаете себе проблемы, а затем тратите жизнь на то, чтобы их решить. Есть такие, кто думает, что свершили что-то в материальном плане. Вы думаете, что совершаете добрые дела, вы стали успешными в бизнесе, в социальных делах или политике, вы создали благополучную семью. И все равно, вам приходится оставлять это позади, все, ради чего вы так тяжело работали. Когда приходит время уходить, вы остаетесь одни. Разве это не говорит о том, что вы должны найти ответы на вопросы жизни?

Все происходит ПРОСТО! Всё созданное – есть самоидентификация вашей действующей ЛИЧНОСТИ. И только вы решаете, какая личность формирует вашу реальность.

Первоочередная задача понять, что и почему создала старая личность. Если вы хотите подниматься на новый уровень, идти в новый мир, вам необходимо создать **НОВУЮ ЛИЧНОСТЬ**, исходя из Ваших истинных желаний. Только из этой точки вы сможете творить свой новый, уникальный мир.

БОЛЬШАЯ ИЛЛЮЗИЯ

Наблюдая МИР, вы никогда не задумываетесь о том, насколько ваше восприятие объективно или субъективно. И уж тем более не представляете, в какой мере оно определяется вашими мыслями, вашим Сознанием, насколько полно вы способны воспринимать реальность как таковую. Чаще всего вы считаете, то, что вы здесь видите и есть объективная реальность. Однако так ли это?

По версии доктора Синельникова, Вы воспринимаете реальность через три фильтра. Первый фильтр это ваши органы чувств: глаза, уши, кожа, язык, нос и ум, объединяющий входящую информацию. У каждого они работают по своему, поэтому, проходя через первый фильтр, часть информации о реальности остается за его рамками. Следующий фильтр, это ваши семейные, родовые, общественные, религиозные, предписания и ограничения, которые еще сильнее сужают поток поступающей извне информации. И третий фильтр, через который к вам идет поток реальности, это ваши собственные мысли, убеждения, представления о самом себе, об окружающем мире. В итоге, на выходе, после прохождения этих трех фильтров у вас остается совсем небольшая часть информации, в диапазоне которой вы видите свой мир. Вы-

ходит, есть настоящая реальность, а есть модель этой реальности, доступная для вашего восприятия. Модель никогда не может отображать всего многообразия и богатства самой реальности. Модель лишь показывает ваше отражение в полной реальности, которая называется ЦЕЛОСТНОСТЬ.

Целостность- то, что содержит все варианты моделей реальности. В зависимости от того, как настроены ваши фильтры, вы воспринимаете этот мир, и видите ту часть реальности, которая вам сейчас доступна. Но, что если изменить настройки фильтров? Как только вы это сделаете, мир тут же отразит вам совершенно другую реальность. Таким образом, все, что вы видите, есть БОЛЬШАЯ ИЛЛЮЗИЯ, которую Вы создаете исходя из собственного восприятия. Хорошая новость, вы можете регулировать её на своё усмотрение, в зависимости от ваших интересов и предпочтений.

Как это сделать? На этот вопрос отвечает КВАНТОВОЕ СОЗНАНИЕ. Первым теорию о квантовом сознании разработал известный во всем мире британский ученый Роджер Пенроуз. Он предоставил миру теорию о том, что работа мозга имеет квантовую природу и объяснил действующие принципы сознания, опираясь на квантовую физику. Согласно концепциям теории о квантовом сознании, человеческое сознание стоит рассматривать следующим образом:

☉ всю нервную систему и работу мозга можно сравнить с компьютером, который работает по выбранным алгоритмам и способен быстро обрабатывать информацию.

☉ само сознание человека выполняет роль программы для компьютера. Именно такое программное обеспечение позволяет задавать нужные схемы и вектор работы «компьютера».

☉ самым важным элементом в этой системе является – Душа. Она выполняет роль накопителя информации.

Теория Роджера вызвала много возражений в научном мире. Полной доказательной базы профессор Роджерс Пенроуз предоставить не смог, хотя и другие ученые не смогли полностью опровергнуть его теорию. Современные исследования в области квантовой физики доказали, что данная парадигма вполне объясняет и сводит к единому знаменателю все существующие версии сотворения реальности.

Таким образом, ваш мир всего лишь БОЛЬШАЯ ИЛЛЮЗИЯ, компьютерная симуляция, проекция вашего сознания. И чтобы ей управлять, необходимо активировать КВАНТОВОЕ СОЗНАНИЕ.

ТВОРЕНИЕ

Вначале была Мысль. Первая мысль была «Где Я?». Но, Я был нигде. Вокруг не было ничего, даже Тьмы. Даже того неуловимого спектра линий и искорок, точек, которые мы видим, закрывая глаза. Вторая мысль была: «Кто Я?». Но, Я был никто. Не было воспоминаний, ни о себе, ни о чем-либо вообще, как не было и осознаний, кем или чем я могу быть. Третья мысль была: «Какой Я?». Но, Я был, и меня также не было. Не было слуха, осязания, обоняния, вкуса, зрения, чувства тревоги, безопасности. У меня не было формы, только осознание того, что Я мыслю. Мышлению чужда Пустота, и я начал наполнять её простейшими деталями.

ТАК АБСОЛЮТ ВПЕРВЫЕ ОСОЗНАЛ СЕБЯ В ИГРЕ

Сперва, поделил ПУСТОТУ надвое, осознав, что я могу это сделать. Левая Пустота, и правая Пустота. Это было первое ЧТО-ТО, направление и умозрительная линия, разделяющая стороны. Так появилось ЧИСЛО и МЕСТО. Потом я поместил все недодуманные мысли влево, а те, которыми ре-

шил заняться в первую очередь – вправо. Они уходили двумя тонкими струйками, одна за другой, с небольшими интервалами, так появилось ВРЕМЯ. Но, Я будто знал, что этого мало. По чувству хотел еще чего-то, словно за какой-то немислимой дверью рвался наружу неудержимый океан сущностей, идей и красок. А я не мог её отворить.

КРАСКИ, стоило мне подумать, и они возникли, хаотично разливаясь во все стороны. А я уже осознал, что их намного больше. Цвета, оттенки сталкивались в безумной борьбе и синтезе. Я представил, с каким шумом и скрежетом сражаются между собой разноцветные волны. И тут же появились ЗВУКИ. Широта диапазона была бесконечной, но среди всех звуков я выделил 12. Из их комбинаций появилась МЕЛОДИЯ, а из красок начали рождаться ОБРАЗЫ. Так появилась ФОРМА.

Блок был сломан. Я ощутил СТРАХ и ВОСХИЩЕНИЕ, НАСЛАЖДЕНИЕ и БОЛЬ. Сквозь меня в новорожденный Мир хлынул поток бесконечной вибрации действительности. Я создавал ЭНЕРГИЮ, МАТЕРИЮ, ЧАСТИЦЫ и ВОЛНЫ, СТАТИКУ и ДИНАМИКУ, ЗАКОНОМЕРНОСТИ, СОЕДИНЕНИЯ, ХАОС и ПОРЯДОК. Безграничность пустоты прекратила БЫТЬ. Оставалось еще много неиспользованного материала, появились ЧУВСТВА, МЫСЛИ, ИДЕИ. С ЧАСТИЦЕЙ этим было не поделиться, и Я осо-

знал ОДИНОЧЕСТВО. Странное понятие об ОБРАЗЕ и ПОДОБИЮ мелькнуло в общей суматохе. Внутри меня изби-вали друг друга ЛЮБОВЬ, ВРАЖДА, НЕНАВИСТЬ, ЖА-ЛОСТЬ, ПРОЩЕНИЕ, ГОЛОД, СТРАСТЬ, ПРЕЗРЕНИЕ, СКУКА, СТРАХ, РАДОСТЬ и сотни других, бесхозных эмо-ций. Миллионы имён, еще не имеющих носителей, уже писа-ли ещё не читанные книги, играли не слушаемую музыку, сни-мали невидимые никем фильмы. Я одновременно и знал это, и мог лишь предполагать, какие эпилоги будут у рассказан-ных ими историй.

И все же, это были не воспоминания. Что было до пер-вой мысли, так и оставалось неведомым. Я решил, что лишь БУДУЩЕЕ сможет вернуть мне ПРОШЛОЕ. Выход был, со-здать всё, что можно создать **ВООБЩЕ**. Может быть, тогда мне удастся отыскать путь к СЕБЕ. Ведь Я тоже, возмож-но любил и ненавидел. Один ли Я такой, не имеющий фор-мы, лишенный памяти и всесильный в самолично создан-ной **ВСЕЛЕННОЙ**? Бесконечно ведающий, и ничего не зна-ющий. Если кто-то такой же или иной существовал, то он не давал о себе знать, или не мог, как Я.

Прошли триллионы лет или несколько секунд. Я **БЫЛ** по-всюду. Множил информацию на воображение. Бесконечные наглые частицы, подчиняясь установленным мной правилам, успевали создавать **ХИМИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ**. Косми-

ческая пыль сошлась в центре притяжения, творя ПЛАНЕТЫ и ЗВЕЗДЫ. И наиболее неугомонные элементы породили ЖИЗНЬ, изначальную и примитивную. Я не успел оглянуться, как она приобрела ИНСТИНКТЫ потом МЫШЛЕНИЕ, которое законам уже не подчинялось. Пора было вмешиваться в ИГРУ.

КВАНТОРЕАЛЬ 2023

ИНТЕРЕС

КВАНТОВАЯ РЕШЁТКА ОСНОВА ДЕСТРУКТИВНОГО МИРА

Те, кто не совсем «в танке» уже не раз замечали, что жизнь устроена как-то странно... Каждое утро Вы просыпаетесь и осознаете, что Я это Я, мне столько то лет, я живу там то, сегодня такое то число, на сегодня у меня такие то планы ну, и так далее. Каждый день с Вами случаются те или иные события, которые Вы, в принципе, планировали и ожидаете. И вот, однажды приходит мысль: «Изо дня в день я что-то делаю, к чему-то стремлюсь, стараюсь, напрягаюсь, развиваюсь, но ничего, по большому счету, не меняется».

Каждый день Вы встаете, проделываете одни и те же действия (туалет, зарядка, душ, завтрак, у каждого свое), дальше работа, магазины, готовка, хобби, встречи с друзьями, родителями, детьми. Здесь тоже многовариантно, и у каждого свой набор событий. Вы планируете вечер, следующий день, выходные, отпуск, путешествие, бизнес и.т.д. Да, внешние декорации немного меняются, но схема всё та же. По одной и той же схеме происходит день, неделя, месяц, год. Да, в

принципе, вся жизнь.

И заметьте, что все Ваши планы и устремления крутятся вокруг одной, максимум двух глобальных проблем. Производя определенные действия, Вы стремитесь решить проблему, которая Вас больше всего беспокоит. А их не так много, всего три:

ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ (чем заняться?),
ОТНОШЕНИЯ (как встретить своего человека?)
ДЕНЬГИ (как заработать?)

Приоритетность задач может варьироваться в зависимости от возраста и уровня интеллекта, но других вопросов **НЕТ**. Все остальные, так или иначе, включены в эти три глобальные.

Здесь напрашивается вопрос, почему задачи одни и те же у всех, а способы решения у всех разные? Да потому, что у каждого из Вас свой набор программ действий, который заложен при рождении. Именно поэтому Вы рождаетесь в конкретном месте, у конкретных родителей и проходите определенные событийные ряды, чтобы отработать алгоритм этих программ. А еще, собрать весь тот набор ограничивающих убеждений, который в дальнейшем будет формировать Вашу реальность, с которой впоследствии и начнете бороться.

Есть еще нюанс. Каждая программа может быть отработана в двух версиях, конструктивно и деструктивно. В первом случае, Вы проживаете яркую, насыщенную, удовлетворяющую во всех смыслах жизнь. Во втором, жизнь полна страданий, борьбы, переживаний и боли.

Почему умиляют дети? Потому, что они непосредственны, наивны, в них пока не включились те программы, которые будут собирать событийные ряды во взрослой жизни. В их глазах нет ничего, кроме спонтанного интереса. Им не надо ничего решать, прорабатывать, прощать, отпускать, им просто ИНТЕРЕСНО жить. И это наше естественное состояние, с которым мы все сюда приходим. Интерес движет нами в этой игре под названием ЖИЗНЬ. Пока есть интерес, есть жизнь. Как только он уходит, жизнь начинает сворачиваться. И здесь тонкий момент, интерес должен быть только собственным, если он навязан кем-то или чем-то, жизнь непременно начнет угасать.

Ваша дата рождения является кодом для расшифровки тех программ, согласно которым Вы проживаете свою текущую жизнь. Определив базовую основу, Вам легко будет понять, что сделает Вашу жизнь ресурсной, кайфовой, где Ваш ИНТЕРЕС. Деструктивную версию программ назовем КВАНТОВОЙ РЕШЕТКОЙ. Именно она формирует в Вашей реальности все травмирующие ситуации. В старом со-

бытийном поле подобные вещи долго и хлопотно прорабатывались либо у психолога, либо с помощью эзотерических практик, коих сейчас появилось немеряно. В условиях Новой Реальности, достаточно узнать о том, какие программы заложены у Вас и как они проявляются в жизни, Вы моментально выходите из этих сценариев. Активация Квантового Сознания (АКС) включает в себя как основу, выявление и отключение данных программ.

Внимание! Данная информация только для тех, кто перешел в Новую реальность, но пока не знает, как здесь все устроено. Для тех, кто остался «потрудиться» в старом мире, эта информация как белый шум. Они не поймут, о чем я, от слова совсем, даже если дочитают пост до конца. Для них, если нет деструктива, игра просто НЕ ИНТЕРЕСНА.

СОСТОЯНИЯ

ОСНОВА НОВОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Многие уже слышали, что у нас есть сознание и подсознание, но не совсем понятно, в чем разница и как это все работает. Ортодоксальная психология дает вполне развернутый ответ на эту тему в классической парадигме Фрейда и Юнга. Но, это лишь одна из версий, ограниченная восприятием мыслителей своего времени. Ближе всего к теме квантового мышления подошел Вадим Зеланд в своей теории ТРАНСЕРФИНГА. Его версия отозвалась у многих, с нее началась квантовая трансформация и у меня, еще в 2013 году. Однако, человеческому мозгу хочется более простого объяснения, не у каждого в настройках есть стремление «копать» эту тему, и это естественно. Все потому, что во Вселенной все устроено гениально ПРОСТО, а мы есть часть этой структуры.

Итак, как объяснить эти явления с точки зрения Квантового Мышления (моя версия). СОЗНАНИЕ можно ассоциировать с Вашим мозгом, или умом. Это он рисует Вам карти-

ны вашего воображения, различные фантазии, основанные на ваших установках, умозаключениях, на Вашей ВЕРЕ. Ум всегда стремится к устойчивости и безопасности, ему проще воспроизводить проверенные, знакомые сценарии. Создать умом что либо новое, отличное от уже понятного и стабильного НЕВОЗМОЖНО. Поэтому, чтобы процесс развития не останавливался, (а это, на минуточку, двигатель жизни), включается такой механизм, как ПОДСОЗНАНИЕ. Суть его есть микс из мыслительного и чувственного процессов. Мысль, зацепленная умом из внешнего поля, накладывается на состояние, которое Вы испытываете во время дальнейшего раскручивания мыслеформ, в результате чего формируется слой Вашей реальности. Система работает автоматически, как древний отлаженный процесс. Но, только до тех пор, пока индивидуум ОСОЗНАННО не включит еще один механизм, РАЗУМ.

Именно разум позволяет УПРАВЛЯТЬ воспроизведением своего внешнего мира на основе своих предпочтений, т.е. быть ТВОРЦОМ своей реальности. Ключом к управлению является Ваше СОСТОЯНИЕ, т.к. это наиболее полное проявление всех функций Вашего аватара (тела). Именно состояние связывает все процессы в Вашей структуре: мысли, эмоции, чувственность, гормональный фон, двигательную активность и еще много чего. Оно в полной мере отвечает за то, что мы здесь воспроизводим. Всё, абсолютно всё,

что вы видите: люди, предметы, здания, ситуации и прочее, всё есть Ваши состояния. Красивая люстра на потолке – это Ваше состояние, старая со сколом кружка – это Ваше состояние, наглый и беспринципный партнер, задолбавший начальник, ворчащая соседка, нехватка денег, надоевшая работа, непослушные дети – и все это Ваши состояния.

Что же с этим делать? Все, как обычно, просто. Достаточно обратить внимание на свое СОСТОЯНИЕ и поработать с ним, изменить на то, что Вам хочется. Другими словами, меняем условия задачи, меняется результат. И тогда реальность не заставит себя ждать, чтобы отразить Вам вашу ресурсную, полную творчества, вдохновения и удовольствия жизнь. Один важный момент! Чтобы все сработало, Состояние всегда должно предшествовать удовольствию, никак не наоборот. В противном случае Вы вряд ли что измените, будете дальше плясать на тех же граблях, искать способы выхода на лучшие сценарии жизни, ходить по практикам, тренингам в надежде достичь лучших результатов. Так устроена система, увы, проверено опытом.

МИНИ-КУРС «Я ЕСТЬ»

ПОГРУЖЕНИЕ В 4D

Каждый, кто читает этот текст, будет воспринимать данную информацию лично для себя. И не думать, что есть кто-то другой, кто также читает, какие-то другие люди. Никого нет, кроме Вас. Вы есть чистое Сознание, и я разговариваю с каждым ЛИЧНО. Новички, те, для кого информация будет тяжелой, мы не копаемся в уме, не строим никаких мыслеформ. Мы забываем все знания, которые вы получали до этого, даже если вы ходили к 150 учителям, посещали 250 психологов (в основном здесь такие, те, кто ищет себя, кто убегает от своей несчастной жизни), поэтому, ЗАБЫВАЕМ все, что знали до этого. В 4-м измерении НЕТ НИКАКИХ ЗНАНИЙ! Знания, которые вы получите при прочтении данной информации, также будут устаревать по мере их усвоения.

ТЕХНИКА «ТЕЛЕВИЗОР»

Начнем с того, что Вы есть СОЗНАНИЕ. Чтобы прогрузить эту мысль, проведите следующую технику. Перед вами

есть некоторые предметы, компьютер, стол, ручка и .т.д. Вы указываете на них пальцем и говорите: «Это компьютер, это ручка, это стол». Теперь закройте глаза и дотроньтесь этих предметов. Когда вы прикасаетесь к ним, вы понимаете, что это предмет. Теперь покажите пальцем на себя и ткните в себя. Ваш палец уперся в некую плоскость, в некий барьер, неважно, куда вы ткнули, в грудь, руку, нос... Вы наткнулись на некое препятствие и не можете сказать, где находитесь Вы. Вы не можете сказать, что вы есть определенное тело, ибо, когда у вас закрыты глаза, очертания тела не всегда вам будут понятны. Давайте поразмышляем:

– Кто находится, кто живет в этой реальности?

– Я живу.

– Кто я?

Сейчас кто-то думает, кто-то просто чешет нос, но в любом случае есть какое-то осознание, есть поиск себя. Мы не можем ответить на этот вопрос, но мы начинаем наблюдать и искать, кто я, ибо мы этого не можем осознать. Никто не может ответить на этот вопрос. Значит, этот вопрос существует, и мы не можем понять кто мы.

**ЕСЛИ ЕСТЬ КАКОЙ-ТО НАБЛЮДАТЕЛЬ,
ТО ТЫ НЕ ЕСТЬ НАБЛЮДАЕМОЕ**

Смотрите, вы видите камень, но вы не есть камень, раз вы

наблюдаете камень. Вы видите дерево, но вы не есть дерево, раз вы его наблюдаете. Вы видите свое тело, но разве вы можете сказать, что тело это вы, раз вы его наблюдаете? Разве вы можете сказать, что Я это Я, если вы себя наблюдаете? Значит, есть тот, кто наблюдает за тем, кто задает вопрос «Кто я?» Сейчас это может быть сложно, но не пугайтесь. Это первые шаги в квантовое пространство, в поле 4-го измерения. Мы отделяемся от вашего сознания и уходим в то, что называется Абсолютом. Абсолют это тот, кто есть, тот, кто наблюдает, тот, кто не выражен словами, ибо все слова относятся к тому, что вы наблюдаете.

Представьте большой телевизор. Когда вы смотрите какой-нибудь сериал, сидя на диване, вы так погружаетесь в сюжет, что переживаете, плачете, радуетесь вместе с героями. Так вживаются в роль. Вы вдруг осознаете, что там есть какая-то реальность. Но, когда кино кончается, вы видите, что это просто плоский телевизор. Вспомните, когда вы пальчиком тыкали в себя, сейчас вы понимаете, что ваше тело есть некий экран? Некий экран телевизора, который всегда с вами. Вы всегда находитесь за экраном и видите только то, что находится впереди. Что находится сзади, вы никогда не видите, и вы никогда не видите себя сзади. Вы не можете понять свои границы. Получается, вы ходите точно с таким же телевизором, только с эффектом 5-6-7-8D. Этот телевизор доставляет вам какие-то боли, запахи, ветер, музы-

ку, холод и.т.д. Вы, как некий экран, наблюдаете некий мир. Вы просто НАБЛЮДАЕТЕ, и наблюдаете всегда очень конечный мир. Вы никогда не наблюдаете Америку, китайцев, Красную площадь и еще что нибудь сразу. Вы всегда наблюдаете очень короткий мир. Стену своего дома, каких-то пару, тройку людей, если вы едете в автобусе, вы видите какие-то окрестности, людей, но вы никогда не видите их в объёме, вы видите их плоскими, как в телевизоре. Вы всегда видите конечную, небольшую картинку. Это экран, изображение меняется, и оно никогда не объёмное и никогда не охватывает какие-то страны, города, планеты... Никаких стран и планет вобщем-то не существует.

МИР СУЩЕСТВУЕТ ТОЛЬКО В ПОЛЕ ВАШЕГО ВОСПРИЯТИЯ

Вся наша Вселенная есть компьютерная игра. Все в этом мире есть голограмма. Все повторяется. Все компьютерные игры есть микромоделли Вселенной. Так же как мы наблюдаем некую игру в компьютерном мире, смотрим в экран и видим танки, какие-то сюжеты, точно так же устроена ваша реальность. Вы всегда находитесь за экраном некоего большого телевизора, в котором вы наблюдаете свою реальность, свою игру. И не более того! Вы играете в реальность, вы видите эту реальность, и эта реальность НЕ СУЩЕСТВУЕТ.

Такое положение вещей доказано квантовой физикой. Доказательства, в частности опыт, когда бомбардируемые электроны принимали состояние то волны, то частицы в зависимости от наличия или отсутствия наблюдателя, при желании можно легко найти в открытых источниках.

Мы видим эту реальность как игру, мы ее создаем. Вся матрица, которая подлежит программированию, находится где-то там, за головой. Абсолют играет в некую игру под названием «Дуальность». Когда вы не знаете, что играете в игру, вы СПИТЕ. Вы поглощены этой игрой, как некоторые подростки, которые сутками сидят за игрой, не едят, не спят, думая, что живут в этой игре. Такой сон называется 3-м измерением. В 4-м измерении вы уже понимаете, что вы спите, и наблюдаете за этой игрой. Вся игра, которую вы наблюдаете, вся ваша реальность всегда конечна, она очень маленькая и создается только в вашей голове. Поэтому мы не можем знать какой формы Земля. Нет никаких доказательств, что Земля у нас круглая, плоская, квадратная или как яйцо, потому что в компьютерной игре, по которой ездит танк, никакой формы у Земли нет. Все знания и все теории, которые вы видите сейчас, все, что вы якобы знаете, в квантовом мире НЕ СУЩЕСТВУЮТ. Это только ИГРА.

ИГРА НАБЛЮДАТЕЛЯ

Итак, исходим из того, что мы есть не та реальность, которую мы наблюдаем, и не тот аватар, в котором мы играем. Каждый играет в свой АВАТАР, в Александру, Ирину, Ольгу, Елену и т.д. Но, вы не есть этот аватар. Через этот аватар вы видите реальность и находитесь в игре. Вы НЕ МОЖЕТЕ видеть себя. Вы видите только мир, вы видите только других людей и на основании этих людей вы делаете выводы о себе. Думая, что вы существуете и, сравнивая себя с другими людьми, у вас возникают какие-то желания, какая-то борьба с тем, что вы видите. В этой борьбе возникают какие-то препятствия и все «прелести» ДУАЛЬНОГО МИРА.

Вы есть СОЗНАНИЕ, вы есть Абсолют, который смотрит через призму ДУАЛЬНОСТИ. Абсолют существует во всем, всё есть Абсолют, нет ничего кроме Абсолюта. Абсолют существует во всех формах здесь и сейчас одновременно, во всех реальностях, во всех плотностях, на всех уровнях и измерениях. На данный момент вы видите себя в призме дуального мира. Вы раньше, до этого, никогда об этом не думали.

Давайте посмотрим, у нас две руки, две ноги, два глаза, наш мир имеет симметричную форму красоты (симметрич-

ное лицо, например). У нас все симметрично. У нас всегда имеется два противоположных значения любого факта: красиво – уродливо, добро – зло, горячо – холодно, радость – горе и т.д. Все циклично, все повторяется всегда. Радость сменяется несчастьем, несчастье сменяется радостью. Любой аспект вашего мира можно наблюдать как с положительной, так и с отрицательной стороны. Если вы спросите: Кто такой Абсолют? Соответственно вы отрицаете его существование. Все, что вы видите в вашем мире, а так же ваше тело, которое вы видите, ДУАЛЬНО.

На данный момент Абсолют наблюдает себя в дуальном мире. Это одна из игр Абсолюта, в которую он решил поиграть, чтобы осознать себя в разных состояниях. Только здесь есть начало и конец чего либо. Только поэтому у нас есть цели. Потому что сама цель подразумевает, что есть одна точка и вторая точка. От одной точки ушли, куда-то пришли. Это возможно только в дуальном мире. У Абсолюта нет ни начала ни конца, соответственно нет и не может быть целей, а тем более предназначений (которые мы ищем). Он никогда не рождался, поэтому он никогда не умрет, он никуда не ходит и ничего не делает, он просто СМОТРИТ. И когда он смотрит в маленькую призму дуального мира, там всё искажается. Появляются какие-то цели, желания, недовольства, оценка, надо куда-то идти, что-то делать, с кем-то бороться, кого-то спасать, зарабатывать деньги, приносить пользу

и.т.д. Весь этот пердимонокль есть только в дуальном мире.

Представьте шарик, по которому ползет муравей. Муравей думает, что шарик бесконечный, и кроме шарика ничего нет. Муравей ползет по своим делам, делает эти дела, что-то копошится. Вы наблюдаете это со стороны и видите, что шарик конечный. Что есть другое пространство, из которого вы наблюдаете за муравьем. Так вот, когда вы находитесь на месте муравья, вы в 3-м ПОЛЕ, вы играете в дуальность. А когда вы наблюдаете за муравьем, вы Абсолют. Вы понимаете, что этим процессом можно легко управлять. Но, до этого нужно «доползти» сознанием.

Итак, мы есть Абсолют. Находясь вне дуальности, нам не с чем себя сравнивать, ибо все, с чем мы себя сравниваем, придумали мы сами. Мы можем придумать здесь всё. Любые сравнения, любые законы, любые концепции, ВСЁ! Весь мир, который мы видим, игра, в которую мы играем, придумана нами, Абсолютом.

СМЫСЛ

Зачем мы сюда пришли, какая у нас здесь цель? Дуальный мир – ДЕСТРУКТИВНЫЙ мир, он всегда пополам. Счастье – несчастье, они всегда равноценны. Когда вы полностью в

нем находитесь, вы постоянно несчастны, вы всегда ищете счастье. Давайте подумаем, о том, чего сейчас у вас нет (много денег, мужей, квартир, машин...) чего вы еще хотите. В вашей реальности всегда есть люди, у которых это есть. Естественно, вы же сами их придумали, иначе, как бы вы поняли, что у вас этого нету. Это же дуальность.

Если вам сейчас сказать, что есть какие-то суперпупырчатые ёжики, которые пищат, и от этого получается счастье, то вы бы захотели такого суперпупырчатого ёжика. Но, вы об этом не знали. А сейчас вы узнали, и поняли что его у вас нет. Так же про деньги, про машины и все остальное. Так вот, те люди у которых есть то, чего нет у вас, они такие же несчастные, как и вы. Поверьте, у кого-то есть нечто, а у кого-то бриллианты мелкие. Давайте посмотрим. Богатые люди, Уитни Хьюстон, красавица, талант, богатая, что можно еще желать? Что она сделала? Она в ванной, можно сказать сдохла от наркоты. Её дочь, она унаследовала состояние, красоту и таланты матери, умерла точно так же в ванной в 18 лет. Но, вам кажется, что если бы у вас были деньги, таланты и красота УХ, вы были бы очень счастливой. **НЕТ, НИКОГДА.**

Потому, что вы всегда находитесь в дуальности. Чем больше у вас «сокровищ», тем больше у вас негатива. В дуальности все пропорционально. Задумайтесь над этим. Все бо-

гатые и счастливые, по вашему мнению, люди имеют ровно столько же деструктива и несчастий. И другого не может быть. Это Закон дуального мира, в котором вы находились, когда жили в 3-м поле, когда вы спали, когда вы не понимали, что вы в игре. 4-е поле, это когда мы выходим оттуда и понимаем, что это был просто ДУРНОЙ СОН. Просто Абсолют заснул в деструктивном мире и он просто сейчас просыпается в вашем лице.

Итак, счастье, к которому вы идете, его не существует в принципе. Это для вас новость. Счастье НЕВОЗМОЖНО, и оно нам не нужно. Давайте еще раз задумаемся. В дуальном мире есть какая-то одна точка, от которой мы хотим уйти. От безденежья, от одиночества, от болезни, от скуки, от целлюлита, от возраста. Есть какая-то другая точка, в которую вы постоянно стремитесь. Именно то, что вы думаете, что у вас есть несколько точек, что вам постоянно нужно куда-то идти, вам нужно чего-то добиваться, именно это осознание создает ПРОСТРАНСТВО.

Потому, что в вашем понимании, если есть то, куда нужно пойти, следовательно есть пространство или РАССТОЯНИЕ. Для кого информация сложная, не напрягаемся, не расстраиваемся, информация усваивается сама вашим Высшим Я (точка сборки Абсолюта в более высших измерениях).

Теперь **ВРЕМЯ**. Если вы думаете, что есть точка, куда вы должны прийти, а сейчас вы её не наблюдаете, вы начинаете этот момент ждать, и у вас проявляется **ВРЕМЯ**, необходимость там оказаться. Когда вы чувствуете, что хотите куда-то прийти (в худую, в красивую, в богатую, в счастливую...) вы в это время создаете **ВРЕМЯ**. Именно ваши мысли в этой дуальной игре создают **РАССТОЯНИЕ** и **ВРЕМЯ**.

Абсолют никуда не ходит, он никуда не двигается, он никуда не стремится, потому что он ни с чем себя не сравнивает. **НИЧЕГО НЕТ**. Все, что вы в этой игре видите, всё **ГЛЮК**. Игру будем называть **МАТРИЦА**, соответственно, все, что вы в ней наблюдаете, все это **ГЛЮК МАТРИЦЫ**. Вы спите и вы думаете, что вы существуете. Наша задача **ПРОСНУТЬСЯ** и **УПРАВЛЯТЬ**. Когда мы просыпаемся, мы выходим изнутри игры, мы попадаем в 4-е поле. Мы к этому идём.

ЦЕЛЬ.ЗАЧЕМ МЫ ИДЁМ В 4-Е ПОЛЕ

Для тех, кто немного шокирован и скажет: «Тогда зачем мне идти в 4-ку, если там нет счастья?». Еще раз о счастье. В 3-ке состояние счастья создает выработка определенных гормонов. Счастье, это все от чего «хвост трусится». Ой, наконец мы летим в Америку, ой, мы едем на Бали, в Дубай,

ой, сейчас придет мой любимый, ой, я сейчас надену красивое бельё, ой, мне сейчас дадут миллион долларов и т.д. Все это вызывает «трусение вашего хвоста», вырабатывается дофамин и прочие гормоны, отвечающие за яркое позитивное эмоциональное состояние.

Соответственно, как только вы сдвигаетесь с точки покоя (эталонного состояния Абсолюта), как только начинаете вибрировать на эмоциональных качелях, вы тут же создаете противоположное поле. Если появилось состояние счастья, в этот же момент формируется дуальное состояние – несчастье. И через какое-то время вы обязательно туда провалитесь. Купили новый айфон – счастливы, хватило на неделю. Влюбились в мужчину, такой был классный парень, теперь он зануда, храпит, бесит. Все, счастье закончилось. Так происходит со всем и всегда. Вы не задумывались над этим, многие первый раз задумаются. Вы это не воспринимали и постоянно бежали за счастьем, постоянно желали испытать снова и снова это состояние, повышенного позитивного возбуждения. Абсолюта счастье НЕ НУЖНО. В 4-М поле вырабатывается состояние абсолютного покоя, СОСТОЯНИЕ НАБЛЮДЕНИЯ.

Сразу мало кто распознает это состояние, оно совершенно новое. Объяснить его невозможно, это вкус, который в 3-ке недоступен. Это что-то вроде «Я властелин Мира, я все

могу, поэтому даже не хочу». В 4-ке мы будем учиться генерировать это состояние, СПОНТАННОГО НАБЛЮДЕНИЯ, необусловленного ничем. Раньше вы думали, что ваше счастье чем-то обусловлено. Деньги, партнеры, дети, здоровье, успех, популярность и т.д. Спонтанность подразумевает ОТСУТСТВИЕ каких либо условий и планов. Когда мы не сравниваем, никуда не идем, ничего не ищем, ни за чем не гоняемся, мы просто СМОТРИМ на этот мир. Тогда исчезает РАССТОЯНИЕ и ВРЕМЯ, две основные иллюзии в игре.

Самые актуальные проблемы 3-го поля – отсутствие ресурса и интереса, непреодолимые ситуации и болезненные состояния. Когда ваше сознание распакует основные параметры 4-го поля, вы поймете, НИЧЕГО ЭТОГО НЕ СУЩЕСТВУЕТ. Вы перестанете сравнивать и оценивать – уйдут страдания. Вы осознаете, что вы не есть тело, вы не можете болеть. Когда вы поймете, что времени не существует, уйдут все ваши проблемы. Потому что все ваши проблемы существуют только в вашей голове. Вы сами их создаете. Ваши проблемы есть только в прошлом, и вы боитесь будущего. На самом деле нет никакого ПРОШЛОГО и нет БУЩЕГО. В моменте никогда нет никаких проблем. Это отдельная тема для «пережевывания». Вы узнаете, что на все ваши интересы всегда есть ресурсы, но, матрица забирает их. В 4-ке появится ресурс Абсолюта. Раньше вы не знали и сами «резали себе руку». Но, сейчас, когда вы откроете сознание, вы пой-

мете, что в этой реальности, кроме вас никого нет, и вы сами себе вредите. Когда вы понимаете, что вы управляете реальностью, вы не сможете больше создавать себе непреодолимые ситуации. Поэтому, в 4-ке не НЕТ, НЕ ЗАЛОЖЕНО НИКАКИХ НЕГАТИВНЫХ СИТУАЦИЙ.

Основные ЗАКОНЫ 4-го ПОЛЯ :

1. Жизнь не требует усилий.
2. Все просто.
3. В моменте уже все есть. Абсолют, который играет, содержит все знания одновременно. Мы имеем доступ к этой информации.
4. Мой мир начинается с меня.
5. Принимаем все, без желания что-то изменить и давать этому оценку. Что-то менять – значит вступать в конфликт с тем, что ты есть!
6. В игре нет ни прошлого, не будущего. Меняй настройки, закачанные файлы – меняй игру.
7. Всегда выбирай себя.
8. Желания это ограничения!

**НЕ ИГРА УПРАВЛЯЕТ ТОБОЙ,
А ТЫ УПРАВЛЯЕШЬ ИГРОЙ!**

выдержка КВАНТОРЕАЛЬ 2023

ОБУЧАЮЩАЯ СИМУЛЯЦИЯ

Мы выяснили, что Абсолют создал этот мир, чтобы познать себя, свою многовариантность, свои грани, свои аспекты. Весь процесс создания, или ТВОРЕНИЯ, происходит только в Мышлении. Поэтому МЫШЛЕНИЕ – самый главный, самый важный процесс, с которого начинается постройка всей вашей реальности. Разберем, как вы создавали любое событие в своей жизни. Сначала появляется мысль, затем приходят размышления по этому поводу, вы создаете ПОЛЕ события. В результате вы видите какие-то перспективы, выстраиваете стратегию, продумываете тактику и далее вы начинаете двигаться, вернее, собранная вами реальность начинает двигаться на вас. Вы лишь проживаете это бытие. Таков стандартный алгоритм игры 3-го поля.

Характер, качество, и наполненность события, зависит от плотности собранного вами поля. Если мысль мимолетная, событие не оставит особого следа в вашей памяти. Но, если вы хорошенько «раскрутили» ее, это будет что-то очень яркое, насыщенное, запоминающееся. Разумеется, событие может быть как со знаком плюс, так и со знаком минус, разной интенсивности и эмоциональной окрашенности. Все зависит от того, какую мысль «обрабатываете», какую важность она

имеет для вас в данный момент, какое состояние вы испытываете при этом.

Конечно, нам всегда приятно размышлять по поводу приятных событий в жизни. Никто не скажет, что я с удовольствием продумываю план убийства, мести, похорон близкого человека и т.д. Тем не менее, вы не будете со мной спорить, что негативные мысли вы тоже обдумываете. Просто потому, что они подаются в систему нашего аватара. Да, да, именно подаются. Прodelайте как нибудь такую технику: Закройте глаза, сосредоточьтесь на своем дыхании примерно 1 минуту и пронаблюдайте, откуда приходят ваши мысли? Правильно, НИОТКУДА. Они просто подаются. Мозг их улавливает, т.к. это его работа, и запускается процесс ТВОРЕНИЯ.

Так кто же подает нам эти мысли? Теперь «включаем» квантовое мышление и вспоминаем. Что мы находимся в ИГРЕ, в компьютерной игре, которую создал Абсолют для познания себя. Абсолют есть ВСЁ, всё есть Абсолют. Мы есть СОЗНАНИЕ АБСОЛЮТА, играющего в эту игру. Следовательно, все, что создано здесь, создали и придумали мы сами. Вопрос, для чего? Ответ читай выше, чтобы познать себя. А как это сделать? Нужно как-то проявиться. А чтобы проявиться, нужны какие-то проявители. И такими проявителями для нас являются обстоятельства, заставляющие нас действовать в этой игре. Действия могут быть не буквальны-

ми. РЕАГИРОВАНИЕ, ЭМОЦИИ – все это есть наши проявления, через которые Абсолют и познает себя. Он понимает, что он может быть милым, гадким, добрым, ужасным, красивым, беспомощным, коварным, толстым... РАЗНЫМ.

Надеюсь, здесь все понятно. Без обстоятельств мы не будем проявляться. Это те заборы-ограничения, которые мы должны преодолеть. Тот самый КВЕСТ. Нам же нравится играть в квест, верно? Так как вы думаете, кто же подает нам мысли в систему? Кто-то уже догадался – мы сами. Абсолют, прежде чем погрузиться в игру, все тщательно продумал и составил некий «план», по которому СОЗНАНИЕ в аватаре должно двигаться. Таковую, можно сказать, дорожную карту, согласно которой в систему подаются определённые мысли, посредством которых происходит процесс Творения, и создаются обстоятельства.

Ну, ё-моё, скажете вы, а зачем нам вся эта «херобобия»? Зачем нам это барахтание в какой-то игре, зачем такой мучительный процесс? Сидит себе Абсолют ничего не делает, ничего его не беспокоит, нигде не чешется, вот сидел бы дальше. Ответ уже есть в вашей голове. Вы попробуйте посидеть в исключительной ПУСТОТЕ. Где нет НИЧЕГО, ни мыслей, ни звуков, ни красок, ни ощущений, ничего. СКУЧНО, очень скучно, мышление не терпит ПУСТОТЫ. Поэтому Абсолют запускает процесс Творения. Он выбирает Ава-

тар, создает сценарий игры, и погружается туда, засыпает, чтобы играть.

И последняя тема для размышления на сегодня. Для чего же все-таки нужна эта ИГРА, и почему такая сложная? Мы уже знаем, что Абсолют есть всё, это сознание бесконечно. Следовательно, количество игр Абсолюта также неограниченно. Игра «Дуальность», в которой мы с вами сейчас находимся, является базовой, т.к. позволяет максимально раскрыть состояния Абсолюта. На основе противоположности, Абсолют познает крайние точки своих возможностей, чтобы использовать этот опыт в создании других игр, ДРУГИХ МИРОВ. Таким образом, сейчас мы находимся в ОБУЧАЮЩЕЙ СИМУЛЯЦИИ только для того, чтобы понять какой же МИР нам хочется наблюдать потом. И наша единственная задача здесь – ВЫИГРАТЬ. Успехов всем в обучении!

ИГРАТЬ – ЗНАЧИТ ВЫИГРЫВАТЬ

Продолжаем наше увлекательное погружение в мир Квантового Сознания. Напомню, мы есть Сознание Абсолюта, заснувшее в игре под названием «Дуальность». Для тех, кто впервые знакомится с материалом, рекомендую прочесть мини-курс «Я ЕСТЬ».

Невероятно, как же круто здесь все устроено. Каждый раз, когда приходит то или иное осознание, впечатляешься виртуозностью, гениальностью этой игры. Первый раз, когда воспринимаешь реальность как нечто ненастоящее, становится немного страшно. Возникает некая опустошенность, чувство безысходности, глубокая апатия, даже депрессия. Это нормально. Так реагирует наше ЭГО, которое до этого момента считало себя исключительным режиссером данного спектакля. Эго никогда не захочет признать наличие «конкурента», а тем более уступить право управления в этом квесте. В этом вся его суть. Это тот инструмент, который удерживает нас на этой площадке, в 3-м поле. Эго создается нашей ЛИЧНОСТЬЮ, которая является ничем иным, как нашим ЭМОЦИОНАЛЬНЫМ ИНТЕЛЛЕКТОМ. Но, об этом позже. Сегодня поговорим о самой ИГРЕ и её цели.

Вспомните, с чего начинается познание мира младенцем? Именно, с НАБЛЮДЕНИЯ. Малыш, впервые увидев эту реальность, начинает просто наблюдать за тем, что здесь происходит. Кто здесь? Что делает? Как это отражается на его мироощущениях? В процессе этого наблюдения в голове создаются нейронные связи, посредством которых в дальнейшем он начинает пытаться постепенно управлять этой реальностью. Например, если мама рядом, значит тепло, сухо, сытно. Если мамы не наблюдается, возникает некое чувство дискомфорта, и хочется вернуть то блаженное чувство наблюдателя. Следовательно, надо проявить себя, привлечь к себе внимание. Мы понимаем это как плач ребенка. Так Абсолют вступает в ИГРУ.

Это первые шаги, первые инструменты, с помощью которых он будет играть. Мы уже знаем, что в дальнейшем набор инструментов расширяется, повышается уровень сложности и качество игры. Но, самое главное, для чего мы включаемся в игру – чтобы ВЫИГРАТЬ. Задумайтесь, для чего шахматист садиться играть – чтобы выиграть, для чего хоккеист выходит на лёд – чтобы выиграть, для чего ребёнок начинает плакать – чтобы вернуть или получить комфортное состояние, а значит выиграть. Каждый, кто начинает игру, заинтересован в выигрыше. Иначе, в этом нет никакого смысла. Так устроена эта игра, здесь мы всегда хотим иметь смысл и получать результат. А что значит выиграть – это получить

результат с преимуществом по отношению к исходным, первоначальным условиям игры.

И здесь еще один нюанс. Интерес представляет не только результат, но и сам процесс игры. То, как мы это делаем, с помощью каких инструментов. Чтобы выиграть, нам приходится проявлять разные способности и таланты. Это особая соль игры. Это то, что нам особенно нравится, это то, что делает нашу жизнь разнообразной, насыщенной, увлекательной. Часто мы просто «застреваем» на некоторых ходах в игре, только потому, что нам это очень интересно. Да, да, мы прокручиваем они и те же ситуации в жизни только потому, что нам это интересно. Но, что такое ИНТЕРЕС? Это то, что нам пока непонятно. Пока мы не разобрались, как это устроено, как это работает, нам это интересно и мы будем продолжать этот процесс. Таким образом, что значит ВЫИГРАТЬ в нашей игре? Это разгадать все ребусы, понять все, что кажется не понятным. И когда у вас не останется вопросов к жизни – считайте, вы ВЫИГРАЛИ. ОСОЗНАНИЕ того, в чем суть данной игры и есть тот ВЫИГРЫШ, ради которого вы здесь.

ИГРА. Сколько же подсказок создано для нас в данном квесте. «Вся наша жизнь – игра, а люди в ней – актёры. И, каждый не одну играет роль». Знаменитая фраза Шекспира рассматривалась нами как метафора, за которой, на самом

деле, скрывается великая истина. Процесс воспитания и обучения детей, мы сами организовываем его в игровой форме, почему? Даже ток-шоу на первом канале называется «Большая игра»... Не для того ли, чтобы самым спящим стало наконец понятно, где мы находимся и что происходит.

Тем не менее, мы в ИГРЕ. И если уж вы сюда пришли, что бы ни было, **ИГРАЙТЕ КРАСИВО!**

КАК ВЫИГРАТЬ В ЭТОМ КВЕСТЕ

Кто из вас не играл в игры? Вряд ли найдется такой человек. Играть начинаем с самого рождения. Познание мира для нас происходит в игровой форме. Так заложено параметрами 3-го поля, так наш мозг адаптирует и усваивает условия, в которые попал Абсолют. Так ему становится интересно, и он охотно включается в игру. Вспомните, как азартно реагируют дети на новую игрушку, как легко вовлекаются в новые сюжеты, предлагаемые окружением. И не важно, к чему это приведет, какие новые обстоятельства проявятся в процессе игры, он об этом не думает. Важен ИНТЕРЕС. Напомню, интерес для Абсолюта, всё, что пока непонятно. Как только все вводные распознаны, как только появляется понимание, как здесь выиграть, игра становится не интересна, игра заканчивается. УМ активно начинает искать новую.

Так продолжается некоторое время. По нашим меркам до тех пор, пока ребенок не достигнет определенного возраста, когда он должен начать нести ответственность за результаты игры. И это мы называем взрослением. Но, кто сказал, что с изменением возрастного параметра, Игры заканчиваются?

Да, усложняются условия, да, повышается уровень, да, поднимаются ставки, возрастает ответственность, но сама форма никуда не девается. Мы продолжаем играть, только уже в другие, взрослые игры. Задумайтесь над этим. Заходя в любые обстоятельства, мы сначала изучаем условия, оцениваем наши возможности (в том числе наличие интереса), и начинаем действовать, двигая эту ситуацию к логическому завершению. Ну чем не игра?

И вы только подумайте, насколько разнообразно это игровое поле! Здесь начинаешь восхищаться гениальностью Абсолюта. Вариантов для удовлетворения интересов, как и самих интересов, бесконечное множество. Как бесконечен сам Абсолют. Не надо далеко ходить за примерами. Типовые игры это – «семья», «профессия», «карьера», «предназначение» ну и т.д. Вы просто посмотрите вокруг, кто во что играет. Кто-то увлечен воспитанием детей, кто-то построением бизнеса, кому-то нравится лечить людей, кому-то помогать бездомным животным. Расширьте своё сознание, и вы увидите, насколько масштабен этот игровой проект. Никакой Дисней Ленд рядом не стоял.

ИГРОВАЯ ФОРМА это тот алгоритм, который увлекает сознание Абсолюта и двигает весь процесс бытия. Несмотря на всю многочисленность «аттракционов», есть только один, который ведет к финальному выигрышу. Это **ОСНОВНОЙ**

СЦЕНАРИЙ. Эта та игра, которую мы никогда не замечаем, хотя участвуем в ней постоянно. Вовлекаясь во множество других сюжетов, мы всегда прокручиваем одну и ту же **ГЛАВНУЮ** ситуацию. Она всего одна и она самая сложная. Она дается нам труднее всех, как минимум потому, что мы не можем ее распознать. Но, не выиграв ее, не возможно продвинутся на следующий уровень, в новое игровое поле 5-го уровня. Более крутое, более интересное и насыщенное.

Основной сценарий всегда лежит на поверхности. Он самый важный для нас и самый болевой. Но, в 3-м поле нет возможности его определить. Просто потому, что сознание не рассчитывает такую информацию, не заложены такие условия. Только выйдя из матрицы 3-го поля, становится очевидным то, что казалось скрытым и не существующим раньше. То, что доставляло больше всего проблем и дискомфорта. Это как при сборке пазлов, нужный всегда лежит прямо перед носом, но мы его не видим. Или бывает, ищешь какую-то нужную вещь, но не находишь. Через какое-то время обнаруживаешь ее на самом видном месте.

КТО ЗДЕСЬ ГЛАВНЫЙ

Итак, мы уже поняли, что мы в ИГРЕ. Кто еще не понял, не переживаем, постепенно информация распакуется и по этому поводу наступит ясное знание. Если существует игра, значит должны быть ИГРОКИ, кто-то же должен вести эту игру. Давайте разбираться.

Всё, что мы наблюдаем, всё, что мы переживаем, является неким сном Абсолюта, в который он погрузился, чтобы познать себя. Познание происходит в игровой форме, через прохождение ряда событий, в определенных обстоятельствах, которые формируются неким АВТОРОМ. Так кто же создает нам эти событийные ряды, эти препятствия, проходя через которые, мы испытываем либо победу, либо поражение? Кто этот замысловатый автор, с неуёмной фантазией, который так лихо закручивает сюжеты? Кто есть тот ИГРОК, который выстраивает и ведет эту игру? Ведь, как мы помним, Абсолют ничего не делает, он никуда не ходит, ни к чему не стремиться, ничему не учиться и ничего не добивается. Он только НАБЛЮДАЕТ. Главным, ведущим игроком здесь является наша ЛИЧНОСТЬ.

Находясь здесь, все мы ощущаем себя неким живым те-

лом, которое обладает набором качественных характеристик. Физические параметры мы определяем как физиология, психические – соответственно как психология. В 3-м поле нас научили, и мы привыкли думать, что все эти показатели определены генотипом, воспитанием, окружающей средой. Но, как объяснить, когда у нерадивых родителей рождаются дети-гении, когда в благополучной семье вырастает ребёнок антисоциал? Да, ортодоксальная медицина и психология дают какие-то ответы на эти вопросы, но если копнуть глубже, вы зайдете в тупик. Кстати, этими вопросами матричные ученые плотно занимаются, и уже есть некоторые прорывы в «квантовой» медицине и психологии. Но объяснить это они пока не могут, поэтому такие открытия не обнародуются. Тем не менее, разгадка близка.

Вернемся к тому, как все обстоит с позиции КВАНТОВОГО МЫШЛЕНИЯ. Поскольку Абсолют не имеет никаких определенных параметров, для игры он является «недееспособным». Чтобы игра запустилась и велась, создаются следующие инструменты. АВАТАР, мы ощущаем его как наше тело (как вы понимаете, относится к разделу – физиология). Безусловно, очень сложная конструкция, собранная из множества «механизмов» и «датчиков». ЛИЧНОСТЬ, это наш эмоциональный интеллект (соответственно, раздел – психология). Здесь тоже все достаточно сложно устроено, и именно это направление стало представлять особый интерес в

матрице 3-го поля с середины XX века. Вспомните, как актуализировалась профессия психолог и связанные с ней, после 2000 года. Как грибы после дождя появились всевозможные эзотерические практики и техники, работающие с сознанием и подсознанием. Все потому, что в ИГРЕ стали доступны новые файлы,двигающие нас к финалу, а наше сознание стало их рассчитывать и адаптировать.

Таким образом, можно сделать вывод. Что АБСОЛЮТ в игре есть некая СИСТЕМА, включающая в себя НАБЛЮДАТЕЛЯ, АВАТАР И ЛИЧНОСТЬ. Понятно, что у каждого здесь свой функционал, но сегодня остановимся на личности. ЛИЧНОСТЬ это тот инструмент в системе Абсолюта, который ведет игру. Именно личность определяет, во что мы здесь играем. Доказать это просто.

Давайте вспомним, когда ребёнок рождается, является ли он личностью? Конечно же, нет. Новорожденный не проявляет никаких осознанных психоэмоциональных качеств. Только по мере роста, мы замечаем, что у ребёнка проявляется характер, определённая реакция на те, или иные раздражающие факторы. Когда эти реакции становятся стабильными, повторяющимися, появляется ЛИЧНОСТЬ, или эмоциональный интеллект. Можно сказать, что ЛИЧНОСТЬ – это набор психологических паттернов (установок), определяющих наше поведение в тех или иных обстоятельствах. Соот-

ветственно, от того, как мы действуем, какие принимаем решения, какой делаем выбор, зависит дальнейший ход игры. Всё просто, каждый из нас в этом убеждался не раз.

Когда мы говорим что это – личность? Как правило, личностью мы называем лицо, достигнувшее каких-то серьёзных (по меркам матричной игры) результатов. Лицо, которое упорно двигалось от минуса к плюсу и выдало новые показатели, отличающиеся от вводных данных. Понятие личность в 3-м поле, это предмет гордости, достоинства, некоего возвышения. В КВАНТОВОМ МЫШЛЕНИИ это совсем не так. ЛИЧНОСТЬ – это некая сущность, определяющая действия и реакции аватара. Личность всегда выдает ожидаемые результаты и формирует для окружающих определённый образ. Это ведущий блок системы АБСОЛЮТ в нашей игре.

Как же создается ЛИЧНОСТЬ? Представьте, что вы хотите сварить суп, но не приготовили никаких ингредиентов. Вряд ли вы накормите семью вкусным борщом. Так и здесь, для создания ЛИЧНОСТИ нужна какая-то база, и условия для формирования. Погружаясь в игру, Абсолют задает некие параметры, на которых в дальнейшем будет формироваться и развиваться личность. Эти базовые настройки закодированы в нашей дате рождения и ФИО. Расшифровка этой информации была подана в систему через такие эгрегоры как астрология, нумерология, дизайн человека, матри-

ца судьбы и прочие. Это вызвало нужный интерес и многие увлеклись подобными инструментами. Я также не обошла их стороной, это были ступени к квантовому мышлению. Методом, через который я перешла в квантовое мышление, стала Формула Души (инструмент, загруженный в систему через Астрогора А.А.), конечно, с помощью проводника-наставника. При использовании данного метода, базовые настройки личности определяются как **КВАНТОВЫЕ РЕШЕТКИ**. Это всегда деструктивные программы, опираясь на которые в дальнейшем создается и развивается **ЛИЧНОСТЬ**.

Формирование происходит по мере проживания опыта. Проходя различные жизненные ситуации, УМ выбирает наиболее оптимальные варианты поведения и реакций, затем фиксирует это в качестве установки, рабочей программы. Здесь, конечно, следует, заострить внимание на том, что такое УМ, но, думаю, сейчас это вас окончательно запутает. Поэтому, в следующий раз. С чего начинается наш «земной» опыт? С семьи, именно там начинается формирование личности. Далее мы выходим в социум, детский сад, школа, друзья, коллектив, партнеры... Каждый раз, действуя в тех или иных обстоятельствах, ум, на базе уже прожитого опыта, создает правила, по которым будет играть АВАТАР. Таким образом, становление личности есть процесс отбора паттернов поведения, отвечающих за сохранение и продолжение игры. Так создается **ЛИЧНОСТЬ**, и так мы себя с ней отождеств-

ляем.

Теперь вспомните себя как ЛИЧНОСТЬ в разные периоды своей жизни. Вы всегда были разными. В 15 лет это одна личность, в 25 уже совсем другая и т.д. Это говорит лишь о том, что личность МЕНЯЕТСЯ. Да, это то свойство, которые используют психологи и коучи. Изменение личности даёт свои результаты. Меняя установки поведения и реакций, человек однозначно выходит на новые событийные ряды. И они всегда кажутся более благоприятными, но только потому, что прежняя проблема (программа) больше не мучает. Проходит какое-то время, и человек снова оказывается в тупике. Снова «отказала» старая программа, снова нужна помощь специалиста. И так каждый раз. Да потому, что в 3-м поле все зациклено. И этому есть название Колесо Сансары.

Что же делать? – спросите вы. Ответ есть, но только в плоскости КВАНТОВОГО МЫШЛЕНИЯ. Мы выяснили, что личность – это продукт системы, отвечающий за ведение игры. Она имеет свойство меняться, при определенном воздействии. Следовательно, ею можно управлять. Меняя ЛИЧНОСТЬ, меняются условия игры, а это значит, можно управлять всей игрой. И вот тот самый ключевой момент, тот краеугольный камень, важно!, КТО МЕНЯЕТ ЭТУ ЛИЧНОСТЬ, ТОТ И УПРАВЛЯЕТ ИГРОЙ. Это может быть специалист из матрицы, а может быть сам НАБЛЮДАТЕЛЬ. Как вы ду-

маете, кто будет более эффективным управляющим? Ответ очевиден. Хотя бы потому, что даже на уровне мышления 3-го поля мы всегда хотим все контролировать. Как это осуществить? Растождествить себя с ЛИЧНОСТЬЮ и выйти в позицию НАБЛЮДАТЕЛЯ. Задача простая, решение сложное. Без наставника большинству из вас либо не справиться совсем, либо процесс будет долгим и не очень приятным.

Резюмируем. Мы есть Абсолют, играющий на 3-м поле в игру «Дуальность», имеющий функцию НАБЛЮДАТЕЛЯ. Для ведения игры Абсолют погружается в АВАТАР и создает ЛИЧНОСТЬ. Личность является ведущей функцией в системе ИГРЫ. Личность подвержена изменениям. И, наконец, Я – НЕ ЛИЧНОСТЬ, потому, что Я её наблюдаю. А то, что мы наблюдаем, не является нами. Кто не понял, вспоминаем базовый курс «Я ЕСТЬ»

КАК МОЗГ СОЗДАЁТ ПРОБЛЕМЫ

Чтобы двигаться дальше в нашем увлекательном квантовом путешествии, необходимо сделать одну важную вещь. Это то, чего мы так боялись в 3-йке, это то, что всегда так сложно сделать впервые, это ключевая программа для выхода из Сансары, для освобождения от любого деструктива. Необходимо взять на себя **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ**. А именно, признать то, что в своей реальности мы всегда всё делаем **ТОЛЬКО САМИ** и только потому, что нам это **ИНТЕРЕСНО**. Пока можете принять это как аксиому, далее все станет понятно.

Возьмите сейчас любую вашу проблему и задайтесь вопросом: «Почему это со мной происходит?». Даю 1000%, что ответы разделятся и займут две крайние диспозиции (ну, конечно, это же дуальность). Первая – потому, что кто-то сделал что-то не то, не так или не своевременно, а вторая – потому, что я был вынужден так поступить, я не мог по-другому. И никто, разумеется, не скажет «Я так хотел». Заметьте, в обоих случаях ответственность лежит на внешнем факторе, либо на персонажах вашей игры, либо на обстоятельствах.

Именно поэтому, так сложно выйти из проблемы. Потому, что, не взяв на себя ответственность, ты не контролируешь её, не управляешь ситуацией.

Теперь взгляните на это с другой стороны. Представьте, что вы создали эту «заморочку» специально, чтобы понять, как из нее выпутаться. Проблема перестает быть проблемой, а становится занимательным квестом, поиском решений, путей для выхода. Процесс становится увлекательным и творческим. Ага, скажете вы, попробуй разглядеть «веселый ребус» в том, что сидишь без денег, без работы, один в квартире с ободранными обоями. Согласна, сложно. Но, только до тех пор, пока не включишь ОСОЗНАННОСТЬ.

Игра 3-го измерения является полем, где развитие происходит только через преодоление препятствий, через выход из минуса в плюс. Вспомните, решив какую-то задачу, получив определенный опыт, мы всегда оказывались на каком-то новом, более высоком уровне. Это и окончание школы, ВУ-За, вступление в брак и развод, поступление и увольнение с работы и.т.д. Любая ситуация в этой игре происходит по одному и тому же шаблону: вход, кризис, преодоление, выход. Скажите, если вам сейчас предложить сложный квест с серьезными препятствиями на добровольной основе, согласитесь ли вы в него погрузиться? Вряд, ли. Наш МОЗГ никогда не будет решать задачи без особой на то необходимости.

Единственное, что вас на это сподвигнет, это ИНТЕРЕС. Про интерес я уже упоминала ранее. Таким образом, чтобы игра существовала, необходимо два условия: ПРОБЛЕМА и ИНТЕРЕС. Если интерес, это естественное свойство Абсолюта, то проблему кто-то должен создать. За этот механизм в игре 3-го поля отвечает МОЗГ. МОЗГ является главным «киномехаником» в нашей «кинобудке» или нашем СОЗНАНИИ. От того, какой фильм он поставит в проектор, зависит то, что мы будем наблюдать в своей реальности. Но, мозг это продукт игры, следовательно, его действиями можно управлять. Мы же помним, кто здесь главный, Я – АБСОЛЮТ, который создал всё, в т.ч. эту игру. И чтобы взять управление в свои руки, для начала нужно понять, как устроен этот механизм.

Наш мозг состоит из 3 отделов: рептильный, лимбический и неокортекс. РЕПТИЛЬНЫЙ мозг отвечает за наше ФИЗИЧЕСКОЕ тело. За то, чтобы оно было сохранено. Для этого оно должно быть сыто, согрето и в безопасности. Это наше инстинктивное мышление, основами которого являются наши базовые потребности. Руководящими принципами рептильного мышления являются : бей, беги, замри. Рептильный мозг всегда стремится минимизировать энергозатраты, поэтому подает в сознание мысли о пассивности без острой на то необходимости. Другими словами, если тело сейчас ни

в чем не нуждается, то и нечего напрягаться, что-либо делать.

ЛИМБИЧЕСКИЙ мозг отвечает за наше ЭМОЦИОНАЛЬНОЕ тело. Эта часть мозга запускает в сознании процесс получения и накопления эмоционального опыта. Я люблю, я злюсь, я кайфую, я восхищаюсь – всё это проекция на отражающий экран реальности нашего лимбического мышления. И, наконец, НЕОКОРТЕКС – это наше рациональное или интеллектуальное мышление. Отвечает за обработку всего полученного опыта, а также, способен к формированию любых алгоритмов программирования. Опираясь на накопленный опыт, неокортекс выводит новые, более эффективные модели поведения, которые могут быть использованы без необходимости подтверждать их опытным путем. Так, используя это мышление, мы можем мысленно проходить те или иные ситуации и получать необходимый опыт без реального их проживания. Это лишь одна из функций неокортекса, и наиболее важная для нас сейчас.

Так как же происходит запуск ПРОБЛЕМЫ? Здесь надо отметить, что в 3-м поле мы жили преимущественно рептильным мышлением. Таковы были условия игры. Задача рептильного мозга – выживание, поэтому страх смерти – основная его проблема. И если для тела смерть есть остановка функции дыхания, то для самого мозга смертью являет-

ся остановка процесса мышления. На самом деле смерть не есть что-то утерянное, это всегда процесс трансформации во что-то новое, иного качества. И в игре мы никогда не можем умереть. Но, об этом как-нибудь в другой раз. Итак, исходя из вышесказанного, мозг боится умереть. Чтобы жить, он должен всегда находиться в процессе мышления. А что может продуцировать мозг, отвечающий за низкочастотный опыт? Конечно, низкочастотные задачи, задачи выживания. Так, мозг всегда придумывает себе проблему, чтобы ее решить. Но решить ее он не может, для него это значит «убить себя». Это ходьба по кругу.

В игре действует следующий алгоритм: ваши мысли формируют действие, действие формирует вашу событийность, событийность формирует результат, а результат создает определенную эмоцию. И, если вы заикливайтесь на какой-то эмоции, придаете ей важность, создается КАРМИЧЕСКИЙ УЗЕЛ или КВАНТОВАЯ РЕШЕТКА, которая заводит нас в ПЕТЛЮ РЕАЛЬНОСТИ, из которой нам необходимо выйти, чтобы не ходить по кругу. Потому, что пока мы ходим по кругу – ничего не меняется, и мы все больше прогружаемся в какую-то проблему, она в нас прорастает. Чтобы выйти из неё нужно включить ОСОЗНАННОСТЬ, т.е. научиться отлавливать в голове мысль, чтобы затем ею управлять и менять. Другими словами начать пользоваться НЕОКОРТЕКСОМ.

Теория это всегда размышления по поводу задачи. Теорий квантового мышления много, вещателей о 4-м измерении сейчас достаточно. Важно, освоить практическое применение и понять, какая из версий сработает у тебя. Самому можно долго «жевать» эти теории, но так и не разобраться, как это работает. Поэтому, для обучения игре на новом поле, нужен мастер или наставник, который объяснит а, при необходимости, скорректирует процесс. Каждый, кто ступает на этот путь, в итоге становится Мастером, наставником для персонажей в своей игре. И этот процесс необратим, ведь задача в игре – ВЫИГРАТЬ!

ПЕРСОНАЖИ И ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

Приветствую моих читателей, тех, кого зацепила тема Квантового сознания. Сегодня хочу поговорить о распределении ролей в нашем ток-шоу под названием «ИГРА В ДУАЛЬНОСТЬ». Краткое содержание предыдущих выпусков: Каждый из нас является СОЗНАНИЕМ. Частью разумной энергии, условно называемой здесь АБСОЛЮТ. Сознание погружено в некую симуляцию, иллюзорное пространство с заданными параметрами. Это состояние мы называем СОН АБСОЛЮТА или ИГРА. В настоящий момент мы осознаем себя на одном из 12 уровней игры, именуемый 3-е измерение. Отличительная особенность этапа – тяжелые, деструктивные, трудно преодолимые ситуации, запутанность, противопоставление, агрессия и самоуничтожение. Задача данного квеста – выявить, распознать и устранить препятствия, собрав, таким образом, нужный опыт, и выйти на истинную самоидентификацию себя как ТВОРЦА, создателя этой игры.

Исходим из того, что мы есть некий НАБЛЮДАТЕЛЬ, ощущающий себя в некоем АВАТАРЕ. В 3-м поле, когда со-

знание Абсолюта еще спит, мы думаем, что мы являемся телом с определенными параметрами, живем на этой планете, по этому адресу. Занимаемся тем, что сами себе выбрали, живем так, как хотим, где хотим, и с кем хотим. Считаем себя свободными в выборе своих желаний. Поэтому, любое воздействие извне, нарушающее нашу свободу, наше «хочу» вызывает негодование и желание это изменить. В игре предусмотрены некие направляющие параметры, такие как возраст, здоровье, статус, ресурсы, социум и т.д. Все жизненные сценарии разворачиваются вокруг них и ради них. Если вспомнить, что каждый из нас живет только в своей реальности, станет понятно, что вариативность сценариев огромна. Тем не менее, шаблоны для прохождения уровня едины. И одним из таких шаблонов является состав ИГРОКОВ и их роли в игре.

Вся основная событийность в игре происходит с обязательным участием сторонних ПЕРСОНАЖЕЙ. Вряд ли, сидя в полной изоляции, вы будете проживать какие-то серьезные ситуации (ну, если, конечно вы еще не пробудились, и не осознаете себя в 4-м измерении). Таких персонажей в жизни у вас несчитанное количество, ведь таковым является каждый, с кем вы взаимодействуете. Даже кассирша в магазине является для нас персонажем игры. Все они играют разные роли, разные по значимости для нас. При этом, ЗАДАЧА ПЕРСОНАЖА всегда одна – ПРОЯВИТЬ качества Аб-

солюта в каждой конкретной ситуации.

Мы же помним, что целью всей игры является познание Абсолютом самого себя. Только для этого он все и «замутил». А как СОЗНАНИЕ может понять само себя? Или, как человек, потерявший память, может себя идентифицировать? Никак! Нужны какие-то точки отсчета. Для этого в игре и существуют персонажи, через которых сознание Абсолюта отражает свои качества. Другими словами, как вы поймете, что вы красивая? Только увидев уродливых людей. Как вы узнаете, что вы жадная? Только взаимодействуя со щедрым человеком. Думаю, принцип понятен. Как я уже говорила, значимость каждого персонажа разная, поэтому и создаются они по-разному.

По значимости, персонажей условно можно распределить как орбиты вокруг планеты. Есть круг, который находится ближе всех, наиболее удаленный и самый дальний. Ближний круг – соответственно наши близкие люди. Они наиболее значимы для получения опыта, на них «завязаны» наши основные КВАНТОВЫЕ РЕШЕТКИ (деструктивные программы). Персонажи ближнего круга являются нашими частями, или же собственно НАМИ САМИМИ, проходящими опыт в других условиях. Поэтому, ситуации с нашими близкими для нас более чувствительны, и более сложны для проживания. К близкому кругу относятся РОДИТЕЛИ, ДЕТИ, СУ-

ПРУГИ.

Удаленный круг может включать в себя, друзей, подруг, одноклассников, коллег, вобщем, тех, с кем вы достаточно плотно взаимодействуете какое-то время. Понятно, что персонажи этого круга могут меняться. Одни уходят, другие появляются, способы зависят от жизненного сценария. Уход персонажа означает лишь одно, необходимый ОПЫТ ПОЛУЧЕН, и взаимодействия больше не требуется. Уход любого персонажа возможен в разных формах: уехал, переехал, забыл, умер и.т.д. Здесь хочу заметить, что на самом деле никто не умирает, не уезжает и прочее. Поскольку, все, что мы наблюдаем, является лишь иллюзией с ощущениями, просто в сознание больше не подается информация об этом человеке. Нет информации – нет отражения. Ну, а для мозга существуют все вышеперечисленные варианты.

И, наконец, самый дальний круг, это персонажи разового взаимодействия. С ними отрабатывается незначительный, но нужный опыт. Как правило, мы их даже не помним. Все остальные, кого мы видим в окружающей реальности, это так называемая массовка. Персонажи, которые создают иллюзию социума, с которыми мы не вступаем в контакты. Весь этот сложный калейдоскоп взаимодействий нужен лишь для того, чтобы собрать ЦЕЛОСТНОСТЬ, понять какой же я, тот, кто находится в этом теле. Именно для этого Сознание

Абсолюта расщепилось, чтобы сыграть в эту игру.

Теперь немного подробнее о БЛИЖНЕМ КРУГЕ. Родители, это те персонажи, через которых мы получили ОСНОВУ СЦЕНАРИЯ нашей игры. Абсолют, заходя на этот уровень, разделился на две части: мужскую и женскую, наделив каждую своим функционалом. Поэтому, у каждого есть мама и папа. При этом, СОЗНАНИЕ АБСОЛЮТА всегда едино, оно лишь осознает разные функции. И не важно, в каком теле Абсолют играет, в каждом из нас есть и мужская и женская часть. Об этом вы уже слышали ранее, тема достаточно популярна в определенных кругах. Про родителей можно сказать, что это мы в «устаревшей версии», наши мужские и женские части в условиях, которые мы называем прошедшие времена или «раньше». Мы все замечаем, что в нас есть что-то от родителей, какие-то убеждения, установки, внешняя похожесть. Но, в то же время, мы понимаем, что их мировоззрение не такое гибкое, как у нас, они хуже приспосабливаются к переменам, мыслят консервативно и еще много чего, что мы считаем не актуальным, не современным. Все правильно, родители – это как компьютер с устаревшей операционной системой. Мы в отношении них, более новая, более совершенная версия. Отсюда конфликт ОТЦОВ и ДЕТЕЙ.

Другое дело НАШИ ДЕТИ. Это наша обновленная версия, так скажем ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ. Они всегда ум-

нее, красивее, лучше нас. Поэтому нам так хочется ими гордиться, вложить в них самое ценное, обеспечить все самое лучшее, и, к сожалению, реализоваться через них. Чем, часто наносим величайший вред, буквально создаем будущие проблемы для них собственными руками. Но, это отдельная, глубокая тема. В игре задача **ДЕТСКИХ** персонажей показывать нам наши детские травмы. То, с чем мы в детстве не могли справиться. Поэтому, если вы видите, что ребенок ведет себя «некорректно», знайте, вам лишь показывают вас самих. И это вы не можете «прожевать» эту ситуацию. Ребёнок это ваша усовершенствованная модель, его не надо учить, у него нужно **УЧИТЬСЯ**.

ГЛАВНЫМ ПЕРСОНАЖЕМ в нашей игре является **СУПРУГ**. Эта информация в большей части относится к женщинам. В игре устроено так, что **ЖЕНСКАЯ СУТЬ** является ведущей осознанностью, поэтому на ней лежит функция управления игрой. Женщина не присутствует в игре, она выполняет роль наблюдателя и корректировщика. Мужчина же, непосредственно **ИГРОК** в матрице. Именно через мужчину женщина видит себя как Абсолюта, видит свои главные «несовершенства». **ТОЛЬКО ЧЕРЕЗ МУЖЧИНУ** женское сознание собирает окончательную **ЦЕЛОСТНОСТЬ АБСОЛЮТА** (ранее разделившееся) и завершает игру на этом уровне. Все остальные персонажи рано или поздно «отваливаются», остается только мужчина. И только с ним **СОЗНА-**

НИЕ АБСОЛЮТА продолжает игру, уровень за уровнем.

Теперь понятно, почему мы «парные существа». И с позиции того, что этот уровень предстоит завершить всем, каждый из нас должен найти свою пару. И здесь тоже не так все просто, иначе бы игра не была такой интересной. Почему мы встречаем не тех партнеров, почему такие травмирующие отношения в парах, почему мы теряем любимых людей, и как встретить того самого? Квантовое сознание дает окончательный ответ на этот вопрос, впрочем, как и на все остальные, возникающие в нашей любопытной головке.

НОВЫЕ ПРАВИЛА ИЛИ...

До сих пор мы знакомились с азами теории КВАНТОВОГО МЫШЛЕНИЯ. Теория это хорошо, это важно, но без практики это просто мертвая информация. Чтобы информация стала знанием, необходимо закрепить ее опытным путем. Это значит, нужно пройти свои событийные ряды по-другому, с другим восприятием, с другой реакцией на происходящее. Для того, чтобы правильно проходить опыт и не плясать на граблях, которые уже изрядно поднадоели, следует усвоить и применять новые ПРАВИЛА ИГРЫ. Только так вы можете выйти на новые результаты старого опыта. И сегодня разберем несколько ПРИНЦИПОВ нового игрового поля, которые позволят убедиться в эффективности КВАНТОВОГО МЫШЛЕНИЯ и помогут быстро завершить игру на старом уровне.

**ВСЕ, ЧТО Я ВИЖУ И ПРОЖИВАЮ,
ЕСТЬ СОН, В КОТОРОМ МЕНЯ НЕТ**

Это первое, что всегда следует держать в фокусе внимания. Вы есть СОЗНАНИЕ, которое лишь наблюдает и осо-

знает. Ваш инструмент в этом процессе только **ВНИМАНИЕ**. Все, что вы можете здесь – управлять своим вниманием и наблюдать то, куда вы его направили. Для плотности погружения в игру вы ощущаете себя неким телом с сенсорным восприятием и эмоциональной системой. Мозг, встроенный в **АВАТАР**, обрабатывает информацию вашего внимания, фиксирует и анализирует собранный опыт. Накопленный опыт формирует **ЛИЧНОСТЬ**. Личность живет в этой жизни, но вы – **НЕ ЛИЧНОСТЬ**. Вы тот, кого нельзя назвать словами из матрицы. Вы не можете видеть и осознать себя, только через других людей. Все люди это вы! Поскольку персонажи являются лишь вашим отражением в игровом поле, разными гранями единого целого. Реальность есть проекция ума, а ум принадлежит личности. Деструктивный опыт создает у личности ограничения, с которыми она начинает бороться. Чтобы выйти из замкнутого круга борьбы, необходимо растождествиться с личностью, осознать себя тем, кто **Я ЕСТЬ**.

ТО, КУДА Я НАПРАВЛЯЮ ВНИМАНИЕ, УСИЛИВАЕТСЯ

Внимание, единственный «рабочий инструмент» Абсолюта в игре. Все, что вы наблюдаете, подсвечивается только вашим вниманием. Наблюдать – не значит видеть. Мозг обра-

батывает всю входящую информацию. Ваши мысли, фантазии, страхи, планы, цели, все есть информация. Глаза лишь создают визуальную иллюзию того, что проецирует мозг. Внимание – есть энергия Абсолюта, проявляющая материальный мир. Каждый момент времени есть некий скриншот, подсвеченный вашим вниманием. Чем дольше вы подсвечиваете ситуацию, тем она становится сильнее. Скриншотов становится все больше и больше, они заполняют собой свободное пространство СОЗНАНИЯ. Когда это мощное поле соединяется с эмоциональной составляющей, происходит проявление реальности. Вы глазами наблюдаете эту картинку. Этот механизм положен в основу всех техник исполнения желаний, в том числе и карты желаний. Но все эти техники не учитывают одной важной детали, игра происходит в дуальном поле. Как только вы подсветили вниманием что-то позитивное, вы тот час запустили формирование противоположного, негативного. И оно обязательно вас настигнет.

Рассмотрим другой аспект данного принципа. Когда вы хотите избавиться от чего-то неприятного в своей жизни, вы так же подсвечиваете это своим вниманием. Рассказывая врачу о своих симптомах, или психологу о своих проблемах, да элементарно, делясь с друзьями и родственниками тем, что «накипело», вы так же множите и масштабируете эти моменты. О том, что все это активно подкрепляется низкочастотными эмоциями и говорить не приходится, состояние то

деструктивное. И, неудивительно, что в дальнейшем ситуации только усугубляются, вы же старательно их сохраняете и продолжаете. КВАНТОВОЕ РЕШЕНИЕ задачи – УБРАТЬ ВНИМАНИЕ с того, что не нравится. Как только перестанете подсвечивать, перестанете наблюдать. Пробуйте, работает!

ТО, С ЧЕМ ТЫ БОРЕШЬСЯ – БОРЕТСЯ С ТОБОЙ

О, это самое крутое, от чего так сложно отказаться. Для этого нужно вспомнить принцип игры в 3-м измерении, это ВЫЖИВАНИЕ. Основой для соблюдения данного принципа является как раз борьба. Борьба буквально за все, за пищу, за территорию, за лучшего самца(самку), за должность, за статус, борьба с лишним весом, с целлюлитом, старостью и.т.д. Задумайтесь, это основа всего деструктивного мира. Здесь важно понимать, что борьбой является все, что вы хотите изменить в своей реальности, все, что не принимаете таким, как есть. А теперь вспомните, к чему приводит борьба? Вы решили похудеть. Ставите цель, садитесь на диету, занимаетесь спортом, сливаете туда кучу энергии, подсвечивая ситуацию своим вниманием. Однажды, вы обнаруживаете свое тело в желаемой форме и нужном весе. Бинго! Как только цель достигнута, она становится неинтересной, вы пе-

рестаете подсвечивать ее своим вниманием, перестаете соблюдать диету и бросаете занятия. Через месяц вес возвращается с прибавкой, а формы приобретают еще более ужасающий вид. Это поняли все, кто когда-нибудь вставал на этот путь. Поэтому, те, кто начал бороться со своей фигурой, вынуждены делать это постоянно. Примеров можно привести массу. Борьба с болезнями, борьба с морщинами, борьба с соседями, с коллегами, с начальником, и даже с собственными детьми, желая им самого лучшего, и еще много всего разного.

Проанализируйте ситуации из своей реальности. Даже если вы думаете, что выиграли, дуальность всегда напомнит о себе. И вы окажетесь в роли проигравшего. Чем отчаяннее вы стремитесь выйти победителем в любой борьбе, тем сильнее бывает откат, который истощает, подавляет, уводит в депрессию. Поэтому, единственный способ избежать таких последствий – **ОТКАЗАТЬСЯ ОТ БОРЬБЫ**. Тогда, то, с чем вы боретесь, перестает бороться с вами. Принцип так же универсальный, работает в любых ситуациях. Можете проверить на новом опыте, а можете вспомнить старый. Когда вы «опускали руки», считая ситуацию безвыходной, она сама собой исправлялась. Так как же быть? Ведь, хочется же быть красивой, успешной, обеспеченной, любимой, а как это сделать, если не стремиться этого достичь? Вот здесь и кроется ловушка матрицы. Вы начинаете бороться только потому, что

у вас появляется ЖЕЛАНИЕ иметь то, что вы видите у других. А ЖЕЛАНИЕ это всегда ограничение. Но, об этом в следующий раз.

Я познакомила вас с базовыми правилами игры в новой реальности. Практикуйте, без этого не получится освоить новые условия игры. И помните, четвертое измерение, это иной уровень проявления материи. И отражать в нем старую, деструктивную реальность вам никто не даст. Успехов!

САМОЕ КРИВОЕ ЗЕРКАЛО

Задумайтесь, что движет вами в жизни? Почему вы совершаете те или иные действия, порой, если даже не хотите этого делать? Да, да, вот так сходу. Хочу, чтобы вы сразу включались в процесс размышления, поскольку посты на тему Квантового Сознания отнюдь не развлекательный контент. Информация, которую я даю, очень глубокая, не сразу понятная, требующая осмысления. И, чтобы она распаковалась, нужно на ней сосредоточиться, отбросив перед этим все суждения, ожидания и выключив критика.

Самые догадливые уже поняли, что сегодня речь пойдет о ЖЕЛАНИЯХ. Именно желания являются движком игры 3-го поля. Любое желание побуждает вас к действию, а действие и есть процесс игры. Действие может быть физическое, ментальное и эмоциональное. Каждое из них порождает некий результат, от которого вы отталкиваетесь и двигаетесь дальше. Нет желаний = нет действий = нет игры, вот такой простой механизм.

ВЫ ВСЕГДА ИМЕЕТЕ ТОЛЬКО ТО, ЧЕГО ПО-НАСТОЯЩЕМУ ХОТИТЕ

Еще один основополагающий принцип 4-го измерения. На первый взгляд звучит дико. Что, скажете вы, я хочу вот эти все мои проблемы? Я хочу быть без денег, я хочу ходить на нелюбимую работу, я хочу быть одинокой или в негодованных отношениях? Да, отвечу я, именно это вы и хотите. И сейчас я вам это покажу.

Ранее, я уже касалась темы истинных желаний. Сегодня мы пойдем глубже, шире и масштабнее. Начнем с того, как возникают желания? Для этого, давайте сейчас зайдём в 4-е поле. Вспомним, что мы не есть тело, мы есть СОЗНАНИЕ Абсолюта, играющее в игру «Ваше имя на планете Земля». Все, что вы наблюдаете, есть сон, иллюзия, придуманная вами же для того, чтобы познать кто вы такой. В игре вы создали персонажей, которые отражают вам ваши качества. Но, погружаясь в игру, вы забыли, что это сон и воспринимаете все как реальность.

Любое желание есть ИНТЕРЕС. Интерес испытать какое-то чувство, ощущение, состояние. Поэтому вас так легко «заводят» желания. Но, почему ЖЕЛАНИЕ и ИНТЕРЕС, все-таки разные понятия? Дело в том, что интерес это свой-

ство АБСОЛЮТА, а желание – свойство ЛИЧНОСТИ. Если интерес Абсолюта удовлетворяется осознанием и проживанием этого чувства, будь оно позитивное или деструктивное, не важно. То желание личности всегда сопровождается ожиданием счастья, или, какого-нибудь блага для себя. Но, увы, игра велась в дуальной матрице. Поэтому, как только ваше желание исполнялось, и вы испытывали состояние счастья, о котором мечтали, оно сразу же перетекало в противоположное, деструктивное.

Желание личности постоянно испытывать благостные состояния стимулирует постоянный поиск решений. А где их найти? Разумеется в матрице, т.е. в игровом поле. Наблюдая что-либо в своей реальности, вы (ваш ум) анализируете свои состояния. Что-то оставляет равнодушным, а что-то возбуждает и возникает интерес испытать то или иное состояние. В материальном мире это является ЖЕЛАНИЕМ. Ум решает, что получив это, наступит бесконечное состояние счастья, и вы начинаете действовать.

Давайте разбираться, чего вы желаете, и к чему это приводит. Состояние АБСОЛЮТА само по себе НЕЙТРАЛЬНО. Его невозможно как-либо назвать, описать, облачить в словесную форму. Это очень высоковибрационное состояние, сравнимо с тем, что вы испытываете здесь как счастье, только многократно усиленно. Реальность, которую вы наблюда-

ете, разбалансирует эту систему, создает отклонение от точки ноль. Разумная система всегда стремится восстановить это равновесие и начинает искать противоположное положение. Нам известно это как ПРИНЦИП МАЯТНИКА. А теперь примените этот принцип к любому вашему желанию. Вы поймете, что вы всегда желаете только то, чего у вас нет. А как вы узнаете, что у вас этого нет? Только пронаблюдав в матрице. Увидели красивое платье, испытали позитивное состояние – поняли, что у вас такого нет, появилось желание. Увидели шикарную машину – отметили, как бы классно было погонять на такой, видите счастливую пару – ощутили грусть и одиночество и т.д. В результате таких качелей появляются желания. Система элементарно стремится прийти в баланс, это естественно и это возможно. Закон маятника есть основа дуальности. О нем много говорил Вадим Зеланд в Трансерфинге Реальности.

Итак, ЖЕЛАНИЕ есть механизм восстановления баланса системы состояний. Механизм сложный, многогранный, неоднозначный. Вы всегда хотите то, чего у вас нет. А теперь, внимание, ещё раз!

ВЫ ВСЕГДА ИМЕЕТЕ ТОЛЬКО ТО, ЧЕГО ХОТИТЕ

Это очень глубокая мысль. С первого раза мало кто пой-

мет, поэтому рекомендую перечитать этот текст. Желание возникает всегда из ограничений. Ограничения нам создает ум. Ум принадлежит личности. Личность – продукт матрицы. Матрица дуальна, всегда создает крайние противоположные состояния. Погружаясь в эту игру, Абсолют сознательно, из интереса запланировал проживание крайне деструктивных состояний, только для того, чтобы потом понять противоположные. Другими словами, как бы вы узнали, что такое богатство, не познав бедность, как бы вы определили горячее, не испытав ощущений холодного. Так, в матрице 3-го поля точкой отсчета является деструктивное состояние – ограничение. Само нахождение здесь Абсолюта является ограничением. Тело, убеждения, дуальность – все есть ОГРАНИЧЕНИЯ. Ограничения загружаются вам с рождения через родовые программы, в виде тяжелого опыта, сложных сценариев игры и имеют условное название КВАНТОВЫЕ РЕШЕТКИ. И если вы сейчас находитесь в каком либо ограничении, знайте – вы, как Абсолют, сами этого захотели. Захотели для чего? Да, для того чтобы понять, что вы это сделали сами. Понять и выйти из этого ограничения.

Это происходит рано или поздно, но неизбежно. Деструктивная ситуация продолжается ровно до того момента, пока вам это не надоест. Пока вы «не наелись» состоянием ограничений. В один миг приходит осознание того, что вы больше этого не хотите и просто меняете все. С наступлением

этого осознания появляются необходимые ресурсы, возможности, люди, чтобы изменить ситуацию. Напомню, все это вы тоже создаете сами. Вы же один в своей реальности, там больше никого нет.

Кто увлекался практиками и техниками исполнения желаний, уже знают, желание исполняется, когда выходишь из ограничений, обуславливающих это желание. Однако, в них отсутствует ключ – КВАНТОВОЕ СОЗНАНИЕ, что неизбежно ведет к заикливанию процесса. Избавившись от одних ограничений, вы тут же попадаете в другие. И колесо сансары крутится дальше. Вы в матрице, как в зеркале отражаете свои деструктивные состояния и стремитесь их исправить. Остановить это можно только изменив линейное мышление на КВАНТОВОЕ. Успехов!

ИСТИНАЯ ПРОБЛЕМА

Квантовое мышление для Сознания 3-го измерения это всегда «слом мозга». Поэтому, настройтесь понимать не понимаемое, осознавать пока не осознаваемое. Поехали!

Тема желаний фигурировала не так давно. Мы разобрались как, почему и откуда возникают наши желания. Сегодня хочу осветить еще один ее ракурс. Для запуска процесса мышления всегда нужны вопросы, ответы на которые в Квантовом мире находятся только внутри себя. Итак, тема к размышлению. Каждый из вас на сегодняшний день имеет какие-то занятия, профессию, хобби, увлечения, любую деятельность. Никто из вас не лежит сутками на диване, без какой либо активности (по крайней мере, пока). Внимание, вопрос!

ПОЧЕМУ ВЫ ЭТИМ ЗАНИМАЕТЕСЬ или ПОЧЕМУ ВЫ ЗАНИМАЕТЕСЬ ИМЕННО ЭТИМ?

На первый взгляд глупый вопрос и ответ может быть очевиден. Я хожу на эту работу (занимаюсь этим делом), пото-

му что мне нравится эта деятельность, или потому, что там я хорошо зарабатываю, или потому, что это приносит пользу людям, делает меня счастливым и.т.д. Матричный мозг накидает вам кучу аргументов, с которыми невозможно не согласиться. Вы принимаете это за свое истинное желание, чувствуете себя хозяином своей воли и бережно «окучиваете» это свое детище. Но, так ли это на самом деле?

Помните, откуда появляются желания? Из **ОГРАНИЧЕНИЙ**. Вы всегда хотите того, чего у вас сейчас нет, но вам это безумно интересно. При выборе своей деятельности, вы руководствуетесь этим же принципом. **Я НЕ ЗНАЮ ЧТО ЭТО, НО МНЕ УЖАСНО ЭТОГО ХОЧЕТСЯ**. А почему хочется именно этого? Возвращаемся к теме дуальности. Да потому, что в этой игре вы уже познали противоположное и вам это больше не интересно. Поэтому, любое желание всегда отражает вашу проблему, то, что вы хотите изменить в своей жизни.

Желания, как мы знаем, бывают самые разные. Большие, маленькие, сокровенные или сиюминутные, лежат в разных сферах интересов, возникают в разные периоды жизни. Желания могут возникать и пропадать, порой даже не исполнившись. Хотя, вам это только кажется. Любой возникший интерес не уйдет без удовлетворения. Но, вы до этого момента не знали, что наблюдая, как ваши желания исполняются

у ваших персонажей игры, вы удовлетворяете свой интерес. И когда тема исчерпана, вы все поняли в этой ситуации, желание исчезает.

Однако, есть такие желания, которые вас просто захватывают. Вам хочется его исполнения, и вы разворачиваете активную деятельность по его достижению. Ставите цели, делаете это своей профессией или хобби, рисуете карты желаний, посещаете тренинги и марафоны по исполнению желаний и т.д. И, когда, наконец, ваше желание реализовано, вы бросаете всю эту «кухню»... Да, у всех это происходит по-разному, но происходит всегда. Многие тащат на себе эту лямку еще долгое время, расценивая это как свое великое достижение в жизни. Они не могут его оставить, потому, что вложено столько усилий, стараний и ресурсов. Тогда занятие превращается в рутину, отягощающую жизнь. А те, кто без сожаления и с благодарностью оставляет этот опыт, очень быстро погружаются в реализацию следующих желаний. И жизнь начинает снова играть яркими красками. Потому, что есть ИНТЕРЕС.

Но, это еще не все. Сейчас будет очень глубокая мысль, постарайтесь не делать скоропалительных выводов.

ВСЕ, ЧТО ВЫ УВЛЕЧЕННО ДЕЛАЕТЕ – ВЫ ИСКРЕННЕ НЕНАВИДИТЕ

О, как! Следите за мыслью. Вы занимаетесь этим только потому, что у вас этого нет. Вы изучаете, оттачиваете навыки, совершенствуетесь в этом только потому, что очень хотите это иметь. Вы делаете это своим видом деятельности, частью своей жизни, много говорите об этом только потому, что вам это ИНТЕРЕСНО и НЕПОНЯТНО. Иначе, зачем все это? Человек, которому досталась в наследство куча денег, никогда не будет говорить о деньгах. Тот, у кого есть три квартиры и особняк на Майами даже не заикнется о жилье. Живущий на побережье не будет мечтать о поездке к морю. И так далее. А почему вы это ненавидите, да потому что боитесь этого не иметь.

Таким образом, можно сделать вывод. Страховой агент всегда боится несчастных случаев и предлагает застраховать, парикмахер наводит красоту другим, потому, что хочет иметь что-то прекрасное на своей голове, врач боится смерти и спасает других, мир цветочника тускл и скучен без разнообразия цветов, и в таком духе. Вот почему САПОЖНИК ВСЕГДА БЕЗ САПОГ. И если вы видите, что человек говорит о счастье, успехе, отношениях, семье, детях, или, о чем либо другом, это значит одно – там лежит его истинная про-

блема. Он этого НЕ ИМЕЕТ. Еще одна подсказка в квесте 3-го измерения У КОГО ЧТО БОЛИТ, ТОТ О ТОМ И ГОВОРИТ. Как только проблема решена, человек не затрагивает эту тему НИКАК.

Это лишь еще один взгляд с Квантового уровня на тему нашего бытия. Все, о чем я здесь пишу, является и моим личным опытом. Я не исключение. Я также нахожусь в игре, в матрице и прохожу те же «испытания». И если я сейчас плотно «сизжу» на теме Квантового Сознания, значит это и есть на текущий момент моя «проблема». Именно это мне сегодня ИНТЕРЕСНО и НЕПОНЯТНО. Я назвала себя Мастером, только потому, что я немного глубже погрузилась в тему, и для кого-то могу быть проводником в этот необычный мир.

ПОЧЕМУ СО МНОЙ ЭТО ПРОИСХОДИТ

Если вы задаете себе этот вопрос, значит вы уже на пути пробуждения. Если вы еще сладко спите, значит, вас пока не допекло. Значит, вам пока интересна ваша игра. Значит, вашего опыта не достаточно, чтобы перейти на следующий уровень. Это не хорошо не плохо, это факт. У каждого своя игра, у каждого свой темп, у каждого свое время.

Готовность к пробуждению вы определите у себя очень легко. Это состояние, когда становиться тупо непонятно, кто вы и что вы делаете в этом дурдоме. Ваш день начинается и заканчивается одним и тем же вопросом: «Почему со мной это происходит?». Вы делаете обычные для себя дела, ходите на работу, готовите ужины, делаете уроки с детьми и т.п., но желание найти выход из этого состояния не покидает вас ни на секунду. Тогда вы начинаете искать то, что заполнит эту пустоту, это чувство тоски и безысходности.

Сначала вы пытаетесь вернуть состояния, когда вы испытывали радость, известными способами. Всевозможные праздники, посиделки, развлечения, воспроизведение ста-

рых сюжетов и персонажей в надежде испытать полноту жизни. Вы придаете себе значимости через то, что в вас кто-то нуждается, зависит от вас. Потом вдруг решаете, что новый интерес вдохнет в вас новую жизнь и все наладится. Так вы начинаете учиться чему-то новому, находите новое хобби, меняете работу. Когда вы понимаете, что все это не дает избавления, а лишь кратковременно отвлекает от гнетущего состояния, которое накрывает все сильнее, в ход идет псевдодуховность. Поиск продолжается через эзотерику, магию, духовные практики и прочее. Вы начинаете искать «предназначение». О, это очень занимательная игра, которая может увлечь надолго. Но, рано или поздно и здесь наступает разоблачение. И вот когда наступает самый край, остается два пути: либо в ящик, либо просветление. И тогда вы просыпаетесь.

Процесс пробуждения в этой игре можно сравнить с тем, как мы просыпаемся в выходной день и выходим из очень увлекательного сна. Мы уже слышим, как на кухне кипит чайник, ходят или говорят домашние, чем-то вкусно пахнет. Но, там нам снится какой-то необычный сюжет, чего в настоящей жизни мы не испытывали, и нам очень интересно, чем это закончится. И продолжаем якобы спать, хотя уже явно понимаем, что это всего лишь сон. Ровно этот процесс происходит, когда торкает пробуждение. Когда вы спите и видите сон, вы же не знаете, что это сон. Вы воспринимаете

те это как реальность. Поэтому так непросто из него выйти, хочется досмотреть, доиграть в нем. И, когда понимаете, что вам это снится, возникает некий диссонанс, раздвоение сознания. Одна часть говорит, что настоящая реальность здесь, другая хочет завершить тот сюжет. В 3-м измерении это назвали бы шизофренией, но это не так. Это естественный процесс пробуждения в новом 4-м измерении, который предстоит пройти всем. Так что лучше подготовиться, получить информацию об этом, чем однажды загреметь в спецучреждение. Что, собственно, и происходит с неподготовленным сознанием.

Хочешь не хочешь, а просыпаться придется. Сложность процесса заключается в том, чтобы отпустить сюжет сна. Все, что там происходит, кажется таким настоящим. Вы так в это вжились, так прогрузили в себе эти состояния, что думаете бросить это невозможно. Так оно и есть. Но, только до тех пор, пока не узнаете ПРАВДУ. В дуальном мире правда всегда боль. Правда это то, что нас всегда ранило, чего мы всегда старались избежать и запихивали ее далеко и надолго. Делали это с помощью оправданий, манипулирования, лжи, хитрости и т.д. Поэтому у нас у всех всегда была «своя правда».

На самом деле, правда это ключ к СВОБОДЕ. Вспомните, когда вы признавались кому-либо в чем-либо, всегда насту-

пало облегчение. Мы все знаем этот механизм, но раньше не могли его применять по истинному назначению. А точнее, признаваться самому себе в том, что ты заблуждался. Почему же нам так сложно это делать? Дело в устройстве этой игры. В дуальной матрице, где все существует в диаметральной противоположности, заложено множество деструктивных программ. Суть игры, обнаружить эту программу, чтобы познать противоположную.

При погружении Абсолюта на этот уровень, Сознание автоматически загружало в себя базовые деструктивные программы, такие как СТРАХ, СТЫД, ЗАВИСИМОСТЬ. На этой базе формировались все остальные «побочные», зависть, злость, ревность, эгоизм и.т.д. Далее, событийные ряды работали на то, чтобы включить эти программы и уплотнить в Сознании. Таким образом, по мере взросления спящее Сознание воспринимало эти программы как само себя и, ощущая эти состояния, пыталось запихать этот деструктив как можно глубже. Именно эти непрожитые правильно состояния, проявляются как болезни, как неприятные события в жизни. На этом принципе основана психосоматика. В Квантовом мире любую болезнь, любую проблему можно убрать за секунду. Просто правильно восприняв и прожив эту ситуацию. А для этого нужно СКАЗАТЬ СЕБЕ ПРАВДУ и признать ее как есть.

Нет, нет, нет. Я сейчас не имею ввиду, что нужно признать существование этой ситуации, принять и полюбить ее, понять и простить там всех, как учат псевдодуховные практики. Это всего лишь отклонение маятника дуальности в другую сторону. И, чем дальше он отодвинется в одну, тем сильнее качнет в другую. ПРАВДА это некий нейтралитет между, хорошим и плохим, между черным и белым. Некий НОЛЬ, БЕЗОЦЕНКА, СУХОЙ ФАКТ. И только заняв эту позицию, вы сможете по-настоящему отпустить этот сон.

Сделать это непросто. На это способны только созревшие души. Ведь вам придется признавать «ужасные» по меркам 3-го поля факты. Если я вам сейчас скажу такие вещи: вы не любите и никогда не любили своего мужчину, вы только постоянно чего-то от него хотите; вы ненавидите своих родителей и детей потому, что от них зависят ваши состояния; все, что вы делаете в жизни только для того, чтобы выжить в этом долбаном квесте и за этим не стоит никаких высоких целей. Многие сейчас захотят закидать меня тапками и сочтут сумасшедшей. Но только потому, что вы пока боитесь сказать себе ПРАВДУ. Вам удобно так думать, иначе это ломает ваш мир.

Наши судьбы есть не более чем некий сценарий, который строится на одном единственном сюжете. Этот сюжет повторяется раз за разом, но спящее Сознание этого не осозна-

ет и обрастает все новыми и новыми деструктивными программами (квантовыми решетками) Нам кажется, что жизнь улучшается, но она только становится все сложнее и запутанней. Проснуться от этого сна, значит распознать свой сценарий, роль негативных программ в них, и беспристрастно увидеть ПРАВДУ. Скажите, сможет уставшее, запутавшееся Сознание сделать это самостоятельно? Нет. Поэтому, в вашу жизнь когда-нибудь придет Учитель, наставник, который укажет вам путь к освобождению. И тогда, главное НЕ ВРАТЬ СЕБЕ, все получится.

БЛИЗНЕЦ? НЕ ЗНАЮ ТАКОГО...

Рекомендую проигнорировать этот пост всех «хранительниц очага», «преданных жен», «счастливы вместе» и еже с ними. Сегодня будет некий трэш о ваших мужчинах. Те, кто готов открыть для себя альтернативные аспекты взаимоотношений с противоположным полом, Welcome в квантовую реальность.

Разумеется, тема будет подана с позиции Квантового мышления, а это, как вы уже знаете, переворот в сознании. Для эффективного восприятия информации, прошу включить режим «чистого листа», забыть на время всё, что вы себе представляете о своих партнерах. Все, что вы узнаете сейчас, зацепит либо сразу, либо, когда доберете необходимый опыт. Но, зацепит обязательно! Возможно, пост покажется достаточно жестким, не обессудьте. Самые тяжелые деструктивные программы можно вскрывать и отключать только так, через дискомфорт восприятия. Потому, что загружены нам они были так же через психологические травмы, боль и страдания.

Взаимоотношения с партнером – самая распространенная квантовая решетка (деструктивная программа), на базе ко-

торой собирается сценарий всей игры у 95% людей. Другими словами, встретить и распознать СВОЮ половину есть задача этих игроков. Напомню, на определенном этапе игры Абсолют как ЦЕЛОСТНОСТЬ разделился на две половины: мужскую и женскую, определив каждой из них свой функционал в игре. Задача половин – сыграть в игру, собрать опыт и вновь соединиться в единое целое. На языке эзотериков эти половины называют БЛИЗНЕЦОВЫМИ ПЛАМЕНАМИ, поэтому в тексте я буду называть их просто «Близнецы».

Определенная возрастная категория еще помнит такое выражение, что настоящий мужчина в жизни должен посадить дерево, построить дом и вырастить сына. Эта концепция долгое время являлась основной парадигмой игры 3-го поля. Под неё было «заточено» все бытие. Мужчина – глава семьи, добытчик, защитник, воин, мудрец, стахановец, первооткрыватель... вобщем, пуп земли. Женщине же отводилась куда более скромная роль. Жена шла замуж за мужа. На нее по умолчанию возлагалась обязанность блюсти дом, рожать детей и «делать настроение» мужу (поклонники мыльных теорий называют это «вдохновлять мужчину»). Эта идеология проходит красной нитью во всех религиях, с разной трактовкой. Женщина представлялась как что-то второсортное, начиная с инквизиции, заканчивая ведами.

Современницы сразу отметят, что положение так себе. Видимо поэтому в игру было введено такое явление как феминизм. Женщина не только «отвоевала свои права» у мужчин, но в некотором роде заняла лидерские позиции. Занять то заняла, а что с этим делать не знает. И тут снова перекося. «Настоящих мужиков» стало критически нехватать... Хоть днем с огнём. А это же какая благодатная почва для прорастания различных теорий о несовершенстве мира. О неправильности воспитания, обучения, семейных традиций и прочей, прочей галиматыйи. Но я сегодня не об этом. Квантовое мышление вообще не об этом.

Сегодня предстоит разобраться, в чем же заключается истинный функционал каждого из Близнецов в этой игре. Уверяю, когда прогрузите эту информацию, все встанет на свои места. И для каждого из вас закончится эта «битва полов». Правда, есть побочный эффект, ваша жизнь уже никогда не будет прежней. Это будет очередной квантовый скачок.

Квантовая теория взаимоотношений поддерживает версию главенства мужского начала в игре. Разница в интерпретации. Мужское поле является действующим. Поэтому мужчина обладает более выраженными качествами для проявления активности. Сила, выносливость, сниженная чувствительности, грубость, жесткость и др. Эта энергия действия. Женская суть в игре является присутствующей. Это чистое

осознавание процессов. Женщина намного сложнее, утонченнее в настройках. Психологи, коучи, телесники не дадут соврать, что методы работы с женским и мужским потенциалом сильно различаются, вплоть до противоположности. А по-другому и быть не может. Ведь, КВАНТОВЫЕ БЛИЗНЕЦЫ есть ЕДИНОЕ ЦЕЛОЕ, которое видит себя в двух противоположностях. Заходя в игру, они договорились, что не выйдут из нее, пока не найдут друг друга. Все бы ничего, но, главным условием было то, что на это время они забудут себя...

Так, погрузившись в дуальный мир, каждая из половин начинает вести свою игру. Спящее сознание получает опыт младенца, подростка, и однажды, приходит первый импульс о том, что кого-то не хватает рядом, что я здесь не один. Близнец начинает поиски. В игре нет никаких конкретных ориентиров, есть только чувство. Ведь именно чувство, которое мы называем влюбленностью, толкает нас во взаимоотношения с противоположным полом. Это то чувство целостности, которое знает Абсолют. Это самое сильное и прекрасное чувство, которое заставляет близнеца продолжать поиски даже в случае неудачи. А неудачи в отношениях явление повсеместное, в этом вся соль игры. Если бы все было так просто, игра была бы неинтересна.

И, что бы мне не говорили, что живут душа в душу, счаст-

ливы вместе, ВРУТ! В 3-м поле, в дуальной игре счастливые отношения НЕВОЗМОЖНЫ. Это те, кто создает иллюзию счастливой пары, чтобы собрать опыт. Мотивов для этого в деструктивном мире достаточно. Выгода, зависимость, различные страхи, общие дети, цели и прочие заблуждения. Это не есть плохо, это формат игры. Придет время, ОНИ ВСЕ ВСПОМНЯТ.

НАСТОЯЩЕЙ ЦЕЛЬЮ ОТНОШЕНИЙ В ПАРЕ ЯВЛЯЕТСЯ – УЗНАТЬ СЕБЯ

Если по существу, стандартный алгоритм развития отношений в паре предусматривает следующие стадии: встреча, конфетно-букетный период, совместный быт, разочарование, оценка ситуации, выбор тактики, кульминация сюжета, развязка, выход из отношений. Как это выглядит с позиции Квантового сознания. Встречается пара. Пробежавшая между ними искра это сигнал Близнеца. Состояние влюбленности, которое научно определено как болезнь, заставляет сблизиться и проживать ситуации, в которых ярко проявляется индивидуальность каждого.

Здесь, как правило, дело доходит до совместного проживания и даже вступления в брак. В период влюбленности Близнецы видят друг в друге себя, буквально свое отражение. Невероятное совпадение интересов, мнений, взглядов.

Поэтому возникает это ощущение второй половины, иллюзия целостности. Далее, по замыслу игры, шоры влюбленности спадают, и Близнец начинает видеть в партнере то, что ему кажется неприемлемым. Должна сказать, что эти этапы запрограммированы, поэтому неизбежны. Вот здесь то и начинается разбор полетов. Выяснение отношений, взаимные претензии, ревности, манипуляторство и прочие нелицеприятные моменты. Тут уже кто во что горазд, развязка бывает самая разная.

А что, собственно, происходит на самом деле? Просто наступает момент, когда Близнец начинает выполнять свою истинную задачу, **ПРОЯВЛЯТЬ КАЧЕСТВА ПАРТНЕРА**. Да, именно так. Все, что вам не нравится в партнере, это **ВАШИ ДЕСТРУКТИВНЫЕ ПРОГРАММЫ**. Акцентирую внимание, именно **ВАШИ ПРОГРАММЫ**, ваши качества, которые вы в себе подавляете или не принимаете. А ваш партнер своим поведением лишь указывает вам на них. Ваш **ПАРТНЕР** это всегда **ВЫ САМИ**, как в зеркале, что бы он вам там не показывал.

Кто бы мог подумать. Это же просто невозможно согласиться с таким утверждением. Я совсем не такая, я не могу быть жадной, ленивой, агрессивной или еще какой-то там (у каждого свое). Это все не про меня, такого не может быть. Все, нафиг потратила столько времени, читая эту чушь.

Когда пройдет стадия отрицания и информация прогрузится, на собственном опыте начнете получать подтверждение вышесказанному. При условии, что не будете врать, хотя бы себе. Пока Близнец борется с самим собой в лице партнера, ни о какой целостности Абсолюта речь идти не может. А если это не целостность, то это все, что угодно (выбери из списка), но не счастливые отношения. Не зная этого, мы просто не могли их создавать.

Не принимая себя в партнере, мы создавали откровенный ужас в своей жизни. Калечили себя, кошмарили партнеров, детей, уродовали всю свою реальность. Когда, наконец, удалось освободиться от одних отношений, мы неизбежно заходили в следующие. Казалось, что вот сейчас все будет иначе, учту весь свой опыт, но, увы... этот механизм в игре работает исправно. В паре Близнецов все работает зеркально. Как женщина видит в мужчине свои деструктивные программы, так и мужчина в женщине отражает свои болевые точки. Но, только женщина может все это исцелить своим осознанием. Это ее роль в игре.

Партнеров в игре может быть несколько, но, это только смена актеров. Ваш Близнец всегда один. Он может раз за разом приходить к вам в разных ЛИЦАХ, делать попытки разбудить вас, а может быть один на всю жизнь. Цель его все-

гда одна, чтобы вы вспомнили себя. А вспомнить себя можно только осознав себя в вашем партнере. И только признав, что ОН это Я, уйдут все претензии и разногласия. Но, это уже совсем другая история, игра на уровне 5D.

P.S. Посмотрите сейчас на своего партнера, это ВЫ. Если сейчас вы одиноки, значит, он скоро будет. Будет обязательно, вы же договорились. И тогда, будьте готовы.

НОВЫЕ СМЫСЛЫ

Со мной это снова произошло. То, чего ждешь, и то, что приходит совершенно неожиданно. То, что сначала сильно пугает, а потом необыкновенно радует. То, что случается со всеми, но не все это замечают, или попросту не придают значения. Я снова пережила квантовый скачок.

Я уже давно пишу про всякие такие вещи, выходящие вон из ряда обычного стандартизированного сознания. Тема трансформации Человека меня увлекла еще в 2012, как оказалось, всерьез и надолго. И вот сейчас, мне кажется, я вплотную подошла к чему-то действительно важному. Почему я так решила? Потому, что это кардинально отличается от всего того, с чем я раньше сталкивалась, это не похоже ни на что. И ещё, это что-то очень личное, сакральное, то, о чем никто пока не знает.

Квантовая тема заинтересовала своей глубиной и непознанностью. Я вдруг почувствовала, что через нее можно выйти на что-то, что однажды перевернет твою жизнь. И это что-то не какая-то новая технология или методика, это нечто «взрывающее». Одновременно и разрушающее и наполняющее. Предчувствия меня не обманули (кстати, они никогда

не обманывают, нужно только научиться себе доверять). Я «рыла», «рыла», и «нарыла».

Что произошло... Вскрылся очередной слой в моем сознании, который позволяет видеть совершенно новые перспективы, новые горизонты бытия. Если говорить «квантовым языком», я попала в Новую реальность, причем глобального масштаба. Это можно сравнить с тем, как войдя в какое-то помещение, вы сразу попадаете в реальность этого помещения. Если это чье-то жилье, вы зашли в реальность жителей этого помещения. Сразу улавливаете какие-то характеризующие это пространство параметры: запахи, температуру и влажность воздуха, звуки, цветовую гамму и т.д. Вы чувствуете энергетику этого пространства. Если вы приехали в другой населенный пункт, вы чувствуете все, то же самое, только сами параметры немного другие, их количество, а также качество отличается.

Ну, например, в помещении вы определяете размеры пространства, уровень комфорта, наличие чистоты и порядка соответствующее вашим представлениям об этих понятиях, свои ощущения в нем. В городе вы сначала будете давать характеристику не только размерам, но и архитектуре, озеленению, удобству инфраструктуры и т.д, и уже потом сводя этот объем характеристик к личностным категориям комфорта. Понятно, что попав на другую планету, у вас сначала возник-

нет совершенно иной, более масштабный набор оценочных характеристик восприятия пространства, который также будет сужаться до личного минимума.

Если с примерами все понятно, то я в своем квантовом скачке попала даже не на другую планету. Я попала в другую Галактику. Это очень необычное и завораживающее ощущение. Чтобы хоть как-то определиться со своим нахождением, как-нибудь охарактеризовать его, ты уже не думаешь, а просто чувствуешь. При этом понимаешь, спектр твоих ощущений сильно расширился, до такой степени, что большинство из них ты просто не можешь описать. А очень хочется. Хочется поделиться своим открытием, потому, что оно просто классное! Это опять же по моим ощущениям, по предчувствиям. Но, доверять то себе я уже умею, а здесь становится понятно, что кроме себя доверять больше некому.

Итак, что бы вы стали делать, попав в новое для себя пространство? Пусть это будет новый город, новый материк, остров, вообще, представьте себе что угодно. С чего вы начнете? Все правильно, с изучения этого пространства, как здесь все устроено, как здесь адаптироваться. Кто-то пойдет осматривать окрестности, кто-то начнет искать объекты для устройства быта, а кто-то сразу начнет строить планы по освоению этого пространства. У всех по-разному. В квантовой вселенной происходит нечто подобное, только здесь не

надо никуда ходить, ничего искать и осваивать. Здесь ничего нет! Нет ничего, потому, что это только ваша вселенная, и вы там еще ничего не построили, потому, что вы здесь еще не были. Поэтому, вам придется её отстраивать заново. Сами понимаете, работы «выше ушей».

Сначала, попав сюда, становиться немного грустно. Ну, как же, идешь, идешь в ожидании чего-то волшебного, изумляющего, поражающего воображение. Приходишь, а тут пусто. И здесь главное, «пересидеть» эту пустоту. Потому, что когда ты ее примешь, начинается настоящее волшебство. Я называю это распаковками. На этом самом «пустом месте» вдруг начинают возникать такие невероятные «конструкции», что действительно поражает воображение.

Я сейчас говорю о мыслеформах, об осознании своего бытия в совершенно новых качественных характеристиках. Я назвала эти явления **НОВЫЕ СМЫСЛЫ**. И это то, с чего, по моему мнению, здесь нужно начинать. Это как новый понятийный аппарат, который нужно создать, чтобы в дальнейшем описывать свою новую реальность. Я напому, что эту новую реальность нужно будет не только описывать, а создавать ее заново. Создавать все, начиная с элементарных базовых потребностей, заканчивая глубокими смыслами.

Процесс не простой, но крайне увлекательный. Это как

освоение целины. Зайти на чистую площадку и пользоваться только своим опытом, только своими представлениями, только своими понятиями и определениями сотворить некую реальность, где тебе будет круто по всем параметрам. Лично у меня, аж дух захватывает, хочется ничего не упустить, все предусмотреть. Поэтому, начинаю вести дневник, который так и назову «НОВЫЕ СМЫСЛЫ». Частью своих распаковок буду делиться со своими благодарными читателями. Да, да, именно благодарными. Потому, что только благодарный Человек своим вниманием помогает мне строить мою новую квантовую реальность. Успехов нам всем!

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ

Поняла, что необходимо сделать одну важную вещь. Вне-сти ясность, что я имею ввиду, что подразумеваю под «новы-ми смыслами», какой смысл вкладываю в это понятие «но-вые смыслы». Да, вот такой вот каламбур. И здесь нечего удивительного, ведь мы так и живем. Пользуемся одними и теми же словами, выражениями, «варимся» в, казалось бы, одних и тех же понятиях, оперируем одними и теми же фразами. Но, потом вдруг выясняется, что один имел вви-ду одно, другой понял это совсем по другому. И здесь сра-зу нестыковочка, недоразуменьице, недопониманьице, кон-фликтик...

Совершенно бесполезно приводить это к какому-то еди-нообразию, как это уже пытались сделать исследователи язы-ка, составители словарей. Не помогло! Оно и не может по-мочь. Потому что каждый из нас есть отдельная вселенная со своим микрокосмосом, со своей структурой, со своим на-бором датчиков чувствительности на внешний периметр. И язык слов это нечто очень примитивное, чтобы хоть как-то взаимодействовать этим разным вселенным. Ни о каком еди-нодушии и взаимопонимании и речи быть не может. Здесь нужна очень тонкая сонастройка, на уровне внутренних, бо-

лее глубоких процессов, чтобы не навредить «соседнему» миру, и сохранить целостным свой собственный. И это есть основа нового мироустройства, в которое мы уже практически зашли. Это есть сейчас главная задача душ, строителей нового пространства.

Так что я имею ввиду. Новые смыслы это моя новая версия восприятия тех или иных явлений в нашем социуме, в нашем бытие, с другого ракурса. Это как то же самое, только вид сбоку, слева, справа, в профиль, анфас.... всё не то... Это взгляд с абсолютно другой позиции, которая раньше была для меня недоступна. Это взгляд из ниоткуда, на то, как оно все есть. Да, формулировки замороченные, но что идёт, то идёт. Потому как сейчас говорит не тело, не ум из аватара, сейчас проявляется Дух. То, что ведет нас по жизни и чего мы упорно не желаем слушать до поры до времени.

Кстати, такое «кривое» изложение является своеобразной защитой от низкочастотных, которые все воспринимают умом. Они и читать это не будут, потому что ум такое не расшифрует. Текст это внешняя оболочка, обложка. Настоящий смысл подается на уровне тонкого плана, и доступен только сознаниям, готовым к восприятию. Так что, ценители литературы и слога не тратьте свое время.

Что еще хочу здесь добавить. Мои новые смыслы будут

вас шокировать, т.к. многое, что вы узнаете из страниц моего дневника, и подача всего этого будет, мягко сказать, неприемлема для стереотипов настоящего. А если точнее сказать, просто вызывающа, возмущающа (прямо крутые выражения, привет учителям русского языка), но при этом отрезвляюща. Да, мы все долго находились в дурмане, от которого придется очнуться. В этом и смысл «новых смыслов», заменить эти старочастотные, отработанные, уходящие, на новые, прогрессивные, перспективные и развивающие. Это некая революция сознания, чтобы заложить новое мировоззрение, нужно создать новый базис – те самые новые смыслы.

А вообще, это только мои смыслы. Это то, что я беру с собой в мое новое пространство, мою новую реальность. Это те фундаментальные основы, на которых я буду строить свой новый мир. Это то, что я выносила в себе и «родила». И никто не обязан их придерживаться. Если у вас это резонирует, можете брать что-то из них, дорабатывать под свои критерии и строить, создавать свой уникальный новый мир. Сейчас это уже доступно. Сейчас это главный смысл бытия.

Благодарю за внимание, удачи нам всем!

ПРОСТО О СЛОЖНОМ

Вселенная. Что вам приходит на ум, когда вы видите, слышите или произносите это слово? Скорее всего, вы представляете что-то масштабное, космическое, что-то бесконечное. Возможно, это картинка, где Земля висит на своей орбите в солнечной системе, где рядом расположено солнце еще несколько планет, а вокруг завихряются какие-то туманности, мерцают звезды. Это образ, который первым подается в нашей игре, когда сознание еще проживает детский опыт. В дальнейшем мы интерпретируем это понятие и можем использовать его в разных контекстах. Например, вселенной для нас может стать наш уютный дом, наше хобби, или даже один единственный человек. Как бы мы не воспринимали, и, как-бы не использовали данное выражение, Вселенная – это всегда некое пространство, в котором что-то происходит. Существует какая-то жизнь, в которой мы либо участвуем, либо наблюдаем за ней. И сегодня я хочу поговорить о КВАНТОВОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

«Квантовая» тема достаточно плотно вошла в наше информационное поле, и тот, кто задается вопросами смысла жизни, уже погружен в неё, так или иначе. О том, что в этом мире все не так, как кажется, говорили многие известные

личности. Конечно, самым известным «первоисточником» в этом вопросе является Иисус. Однако, без должной степени осознанности, обычный человек не мог познать истинный смысл посланий Христа. Поэтому нас так долго «водили за нос» псевдопросветленные. Но, как говорится, все не зря. Мы получили достаточно опыта и готовы открыть для себя новое бытие – **НОВУЮ МОДЕЛЬ ВСЕЛЕННОЙ**. Именно так называется книга А.П.Успенского, написанная еще в 1870г, в которой европейский образованный человек знакомит читателя с разнообразными эзотерическими теориями, в т.ч. и теорией 4-го измерения. Да, книга написана с позиции 3-го поля, но многие её аспекты остаются актуальными для нас сейчас.

Как вы уже поняли, сегодня будем разбираться, что же такое 4-е измерение. Посмотрим, чем оно отличается от 3-го. Понимание данной темы необходимо, чтобы разобраться, как устроена эта модель, в какой мир мы входим, каковы его новые законы, каковы наши задачи проживания в нём. Обратите внимание на термины, которые используются в моих постах. Нужно, чтобы они немного отложились в памяти, т.к. будут постоянно использоваться при изучении данного материала. Необходимо, чтобы вы возвращались в понимание данного термина, и формировали в своей голове новые нейронные связи, новое представление о тех или иных вещах.

Пусть все, что я излагаю, будет для вас чем-то новым. Отбросьте все, что вы знали. Чтобы воспринять информацию станьте чистым белым листом. Такой подход формирует **ОСОЗНАННОСТЬ** и **НАБЛЮДАТЕЛЬНОСТЬ**. Сначала кому-то это покажется бредом, побочным эффектом измененного сознания. Позже данная информация встроится в ваше сознание и станет целостной картиной, полем для изучения. Когда вы сделаете свой мозг пластичным, когда отбросите все установки, все ограничения, все принципы жизни, по которым вас учили ДО, вы поймете, как меняется мир, на чем это основано, и как вы можете в этом участвовать и управлять своей жизнью в **КВАНТОВОМ ПОЛЕ**. Это сложно, но **ВОЗМОЖНО**. Поэтому, поехали!

Давайте посмотрим, а существует ли вообще материальный мир? На самом деле в реальности каждого из нас, существуем только мы одни. Все остальные, лишь образы и голограммы, которых мы наделяем какими-то качествами. Нельзя объективно сказать **КАКОЙ** человек. Для кого-то он будет одним, для другого другим, для третьего – совершенно иным. Так какой же этот человек **НАСТОЯЩИЙ**? Точно также вы не можете сказать о себе. Какая я? Для мамы вы одна, для мужа другая, на работе третья и т.д. Как же человеку себя идентифицировать? Можно себя потрогать, руку, ногу, ухо. Но, вы никогда не сможете себя потрогать всю, **ЦЕЛУЮ**. Можно посмотреть в зеркало. Но, отражение не есть вы. Ма-

ло того, если смотреть в разные зеркала, вы покажетесь себе разной. В одном – более стройной, в другой – слишком низкой, в третьем – вообще кривой. Опять мы приходим к тому, что нет ИСТИНЫ.

Зайдем с другой стороны, с позиции расстояния. Посмотрим на человека, мы видим его определенного размера. Если отойти на 200м – он уменьшится, на 700м – он превратиться в точку, на несколько километров – его станет не видно совсем. А теперь, провернем то же самое в обратную сторону, посмотрим под микроскопом. Да, мы видим клетку, клетка состоит из молекул, молекулы состоят из атомов, атомы – из электронов, протонов и.т.д. В поисках "конструкции" окружающей нас материи ученые используют единую логику, заложенную ещё чуть ли не Демокритом. Всё состоит из частиц, частицы состоят из ещё более мелких частиц и весь окружающий мир построен из чего-то, как стена построена из кирпичиков. В общем-то, эта модель вполне себе рабочая и проверенная на практике. Однако, более глубокие рассуждения показывают, что всё-таки до конца мы ещё не понимаем, из чего вещество состоит. Всё приходит к тому, что как таковой мельчайшей частички нет, но есть информация или ЭНЕРГИЯ. А что такое энергия? Мы понимаем это как НИЧЕГО. Всё, состоит из ничего, мы есть НИЧЕГО. Разумеется, такая подача материала не претендует на научный доклад, но здесь и нет такой задачи. Для детализации и по-

дробностей вы можете погрузиться в тему квантовая механика, метафизика и прочее.

Тем не менее, в нашем исследовании мы оттолкнемся от крайней, научно подтвержденной, фундаментальной частицы ФОТОН, из которой состоит всё. Фотон – есть квант электромагнитного излучения или частица света, которая имеет определённую энергию. Фотон имеет колебания (вибрацию) т.е волну. Из квантовой механики мы знаем, что частица имеет свойство становиться волной в отсутствии наблюдателя. Световые волны различаются по длине и частоте вибраций. Чем выше частота, тем большей энергией обладает частица. Так вот, все, что в нашей реальности ИСТИНА – состоит из квантовых волн. И человек, по своей природе тоже квантовый, это набор световых волн. Наши эмоции, наши мысли, состояния – все это волны различного спектра, которые мы транслируем в некое отражающее поле. Таким образом, материальный мир с этой точки зрения есть проекция излучений нашей СИСТЕМЫ, некая игра разума. Истиной здесь являются лишь волновые колебания, зашитые в наши эмоции. И это является мериллом КВАНТОВОЙ ВСЕЛЕННОЙ, не материя, как мы предполагали в 3-м поле.

Если все, что вы прочитали до этого момента, более или менее уложилось в вашей голове, то вам станет понятно следующее. Весь материальный мир, который мы наблюдаем,

есть проекция наших СОСТОЯНИЙ. Дом, улица, машина, кружка, холодильник – все это лишь отражение в матричном поле наших «волновых колебаний», закодированное в определенных образах. Кодировка производится с помощью разных инструментов: цифр, планет, метафорических образов и других вводных. Отсюда такой интерес к нумерологии, астрологии, картам Таро и прочим эзотерическим теориям. В итоге, весь материальный мир является просто ГОЛОГРАММОЙ, которую мы видим, слышим, даже можем потрогать с помощью специальных программ. Мы называем их органами чувств: зрение, обоняние, осязание, ощущения.

Эта концепция распространяется и на людей. Тот, кого мы видим, также является лишь образом, который мы сами создаем исходя из своих представлений о нем. Вспомните, когда мы впервые видим человека, мы ничего о нем не знаем и ничего не думаем. Это пустой «шаблон». Только потом, мы начинаем давать ему какие-то оценки, наделять его какими-то качествами, свойствами. И человек становится для нас таким, каким мы его для себя сделали в своей реальности. Поэтому один и тот же человек для разных людей будет всегда разным. И здесь есть еще один важный нюанс. Мы никогда не можем увидеть и понять какой этот человек в реальности другого человека. Потому, что в своей реальности есть только МЫ ОДНИ, и никого больше. И наши реальности НЕ ПЕРЕСЕКАЮТСЯ. В своем реальном мире вы на-

блюдаете только то, что сгенерировали и отразили на экран действительности сами. Вот такая вот петрушка.

У тех, кто идет за моей мыслью, сразу возникнет множество вопросов. А как же мама с папой, а как же мои дети, а как же начальник на работе, соседи, продавцы в магазине, это что, я их таких сделала? Вопросы это хорошо, значит сознание готово к расширению и пробуждение где-то рядом.

Давайте вернемся в недалекое прошлое. Главным критерием игры в 3-м поле было **ВЫЖИВАНИЕ**. Все выстраивалось на обслуживании корневых программ, таких как безопасность, пропитание, защита от холода. Прохождение этого опыта формировалось в диапазоне низкочастотных программ, которые всегда вызывают деструктивные, неприятные, сначала чувства, затем состояния. Далее, игра расширялась (вспомните пирамиду Маслоу), но всегда была заявлена на этих базовых, с помощью финансовой составляющей. Поэтому, вся событийность, вся игра состояла из примитивных, низковибрационных конфигураций.

Даже если, по вашему мнению, вы достигали каких-то успехов, ощущений счастья, наполненности, любви к жизни, эти состояния **ВСЕГДА** сменялись на противоположные. Вы снова собирались духом, ставили цели, карабкались на новые вершины, но итог был всегда один, возвращение к ис-

ходному состоянию. И так по кругу. Все, что происходит в 3-м поле, это всегда ЦИКЛ, и он всегда повторяется. Смена времен года, смена суток, смена постельного белья, одежды, фазы развития растений, животных, человека, бизнеса. В цикле всегда есть начало и конец, а это законы 3-го измерения. Мы к этому привыкли, мы в это проросли, мы думали, что по-другому не бывает, и как могли, пытались наслаждаться этой игрой.

Скорее всего, вы уже видите, слышите, чувствуете, что мир меняется. Да, действительно, он меняется. Мы сейчас проживаем промежуток времени, когда меняется поле, на которое мы проецируем свою реальность. Поэтому, сейчас многим из вас кажется, что происходит нечто странное. Старые понятия, установки, старые убеждения становятся не рабочими, не актуальными. Вдруг, возникают какие-то новые идеи, концепции, которые нам больше нравятся. Не смотря на то, что они пока не признаны обществом, мы пытаемся их реализовать. Более продвинутым (проснувшимся), вообще не важно, что думает по этому поводу общество.

Внимание плавно переводится с внешнего периметра, т.е. окружающего мира, на наш внутренний. Нам становится более важно, что мы чувствуем, какие состояния испытываем. Все больше хочется комфорта, уюта, увлеченности, реализации своих талантов. Мы хотим проявлять себя так, как чув-

ствуем. Нам хочется другой еды, других развлечений. И это становится новой парадигмой жизни. Мы начинаем по-другому мыслить, по-другому действовать, по-другому выстраивать свою жизнь. Кто уже вышел на такие состояния, подтвердит, что это очень круто.

Собственно, в этом и есть разница между 3-м и 4-м измерением. КОМФОРТ и КАЧЕСТВО ЖИЗНИ – девиз новой реальности, в которую мы вступаем. И в первую очередь, это относится к эмоциональной сфере. В декабре 2021г произошла «квантовая перезагрузка» наших систем и стали доступны файлы с новыми программами для формирования нового игрового поля. Наше сознание уже рассчитывает, что от того, какого качества эмоциональные излучения мы генерируем, зависит то, как протраивается наша реальность, как собираются наши событийные ряды. Осталось лишь включить ОСОЗНАННОСТЬ, чего я искренне желаю каждому.

Надеюсь, эта краткая вводная информация зацепила ваше СОЗНАНИЕ, и вы продолжите этот увлекательный процесс ПОЗНАНИЕ СЕБЯ в условиях новой реальности. 4-D это КВАНТОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ и в ней действуют КВАНТОВЫЕ ЗАКОНЫ. Чем активнее вы будете их изучать и усваивать, тем комфортнее будет становиться ваша реальность.

СМЫСЛ ПЕРВЫЙ – ПРОЯВЛЕНИЕ

Первый из смыслов, который я для себя определила, это ПРОЯВЛЕНИЕ. Кто мы есть? Кем мы себя ощущаем в этом пространстве? Как мы это делаем, ощущаем себя? Вопросы глубоко риторические... если сразу отмести теорию Дарвина и автоматические ответы накиданные умом, типа я женщина (мужчина), я мама, я директор, я повар, я лыжница, собачница и прочее. Тем не менее, это самый первый, самый главный вопрос, на который нужно найти ответ. В противном случае все остальные поиски окажутся бессмысленными.

Вот вы сказали «я кондитер». Разве вы 24 часа в сутки кондитер? Какой-то период вы профессионал, какое-то время вы семьянин, какое-то время вы просто отдыхающий... В каждый момент времени вы кто-то, кто осознает себя кем-то. А кто этот тот, кто себя осознает? Вот в том то и вопрос. Вы никогда не знаете кто вы на самом деле. Что-то или кто-то, кого вы пока не знаете, проявляет себя в этой игре в самых разных ролях. А для чего он это делает? Да для того, чтобы просто осознавать себя! Просто ощущать себя кем-то. Бред бредячий, скажете вы, ну и зачем нам эта информация? Не

скажиите... Просто я плавно подвожу вас к одному важному секрету, который выведет ваше сознание на новый уровень восприятия.

ПРОЯВЛЕННОСТЬ – это то, ради чего мы здесь. Чтобы чувствовать, что жизнь живет, дети рождаются, пироги пекутся, диссертации пишутся, рекорды устанавливаются, необходимо проявление себя в этом пространстве. Без проявления ты все равно, что один в темной комнате из-за шторы смотришь в окно. Вроде жизнь идет, трамваи ходят, но ты её не чувствуешь, потому, что тебя там нет. Такое состояние называется депрессией, когда теряешь смыслы жизни. Но, на самом деле это очень крутое состояние, если знать для чего оно приходит. Как-нибудь потом расскажу. Так вот, мы проявляемся для того чтобы жить жизнь. Чувствовать, ощущать себя игроком в этой игре. Это же безумно интересно. Вспомните себя в любой игре, весь смак в том, как лучше сыграть, так, чтобы выиграть. Другими словами, как проявить свои самые крутые навыки, чтобы получить максимальный результат в заданных условиях.

Надеюсь, с понятием «проявленность» в данном контексте более или менее понятно. Фишка моего нового смысла в том, как и для чего мы это делаем. Вот тут вас ждет сюрприз и, как обычно, переворот сознания. Представьте себе такую ситуацию. Вот мастер, изготавливает какой-то товар или ока-

зывает услугу. Откуда он узнает, что он мастер? Конкретизирую. Парикмахер, причесывая себя дома перед зеркалом, он считает себя мастером? Конечно, можно порассуждать. Что он причешется, пойдет на работу, и там будет творить свое мастерство, поэтому и дома, перед зеркалом, он знает, что он мастер. Я не об этом. Без своих клиентов он поймет, что он мастер? Никогда! Чтобы Человек проявил себя в каком-то качестве и осознал себя в нем, нужны другие люди. Только через них, как в отражении он сможет сделать о себе какое-то заключение.

Если принять это предположение за точку отсчета, как аксиому, становятся понятными многие вещи. Тот, кто имеет потребность активно проявляться, всегда имеет большое количество «отражателей», т.е. людей, окружение. Это всегда активный деятель, у него всегда много друзей, знакомых, он все время что-то делает, перемещается, вобщем, активничает. Так он чувствует себя более проявленным, следовательно, более погружен в игру. Соответственно, тем, кому такое погружение не нужно, ведет более «скромный» в плане активности образ жизни. Это не хорошо, не плохо, у каждого здесь свои задачи. Да, эту теорию легко проследить на возрастном параметре. Дети, они почему так активны? Потому что хочется очень много проявляться. С возрастом копится много «хлама» в голове и активность сходит на нет.

Теперь, самое главное. Как вы думаете, вот когда этот активный деятель предлагает вам поучаствовать в своем «спектакле», желает ли он вам добра, счастья, денег или любых других благ? Не торопитесь отвечать на автомате, вспомните все, что сейчас прочитали. Вот и я теперь думаю, что НЕТ. Потому, что весь его спектакль разыгран им только для него самого, только для того, чтобы чувствовать свою проявленность, чтобы ощущать себя в этом пространстве. До вас ему нет никакого дела! Вы лишь его «отражатель».

Звучит жестко, грубо, но я вас предупреждала. И я сейчас не хочу закидать камнями огород какого-то там активного деятеля. Мы все делаем то же самое. Мы все хотим себя чувствовать проявленным в этом мире, мы здесь для этого. И в этом нет ничего плохого, отрицательного, это просто факт, это мой новый смысл. Смысл, который открывает видение привычных явлений совершенно в другом свете. Взять этого же мастера. Он оказывает вам услугу. Оказывает классно, круто на 10 из 10. Привычная реакция старочастотного человека: « О, мне повезло, я попал к хорошему мастеру, наверно я такой хороший человек, что мне достался этот мастер, наверно со мной приятно работать, что так все здорово получилось, наверно я ему симпатичен...». Ну, что-то в таком духе, версий может быть много. Человек делает какие-то выводы о себе и о мастере. Мастер, кстати, тоже формирует в своей голове определенный образ клиента. И это если все

пошло по позитивному сценарию, а если нет... Каких только деструктивных мыслеформ не создадут эти два персонажа, и мастер и клиент. А ведь в сухом остатке, один просто хотел проявиться как мастер, а второй как клиент. Поэтому, если подходить к любой ситуации с такой позиции, избавитесь от «хреновой тучи» неоправданных ожиданий и разочарований.

Еще несколько показательных примеров. Возьмем сетевой бизнес. Сразу предупреждаю, ничего личного, никаких «камней в огороды». Лидеры любой сетевой компании действительно обеспеченные люди, а почему? Потому, что активные, потому, что сумели собрать себе достаточно «отражателей», сумели вовлечь их в свой спектакль. Надо сказать, их количество очень ограничено. Потому, что людей с таким запросом активности наааамного меньше, чем всех остальных. А остальные, кому тоже хочется так заработать, но у кого задача в жизни другая, вписались и еле-еле волокут эту лямку, надеясь, что однажды это случится и они разбогатеют. Вывод – осознанный человек никогда не будет заниматься тем, чем не умеет, ни за какие деньги.

Или вот еще пример. Устроились вы на работу. Вы продаете работодателю свое время за деньги. Разумеется, перед устройством вы для себя все оценили, что нужно будет делать, сколько за это будете получать. Вот вы работаете, и

вдруг руководитель просит вас о чем-то дополнительном, на что вы изначально не соглашались. Сразу создается неловкая ситуация. Развитие событий может быть разное, и просьбы и поощрение и манипуляции и шантаж. Но, суть не в этом. Работодатель просто проявляет себя так, как считает нужным. Он преследует только свои цели и задачи, отыгрывает свой сценарий. А вы начинаете это воспринимать как личное оскорбление или расположенность к вам со стороны начальства, вариантов сами понимаете тоже масса. Так вот, ваша задача просто выбрать себя, свое проявление. Осознать, как в настоящий момент вы хотите проявляться, участником чьего-то спектакля или идти по своему пути. Возможно ваш путь и спектакль начальника одно и то же, и тогда все замечательно. Но, когда так было. Неосознанный человек очень любит играть в такие подковерные игры, интриги, разоблачения, обвинения и прочее...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.