

A fantasy illustration featuring three characters in a medieval setting. On the left, a knight in full plate armor with a red plume on his helmet stands with his back to the viewer, holding a sword. In the center, a hooded figure in a grey robe carries a glowing red sword over their shoulder. On the right, a female character with long black hair and pointed ears, wearing a green and black outfit, holds a glowing blue staff. In the background, a stone castle with three towers sits on a hillside overlooking a valley with rolling green hills and a river. The sky is overcast.

АЛЕКС БРЕДВИК

ПРОЕКТ
ПОГРУЖЕНИЕ
ГИЛЬДИЯ

Алекс Бредвик
Проект «Погружение».
Том 7. Гильдия
Серия «Проект «Погружение»», книга 7

*http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=70256938
SelfPub; 2024*

Аннотация

Время пришло. Один маленький отряд, двенадцать Странников, вышли на финишную прямую своего развития. Осталось немного – пройти испытания, захватить крепость и, самое главное, при этом выжить. Но и незримый враг не дремлет, он неустанно ведет свою подготовку и часы уже начали обратный отсчет. Мир меняется, вызовы становятся все сложнее. И нужно быть готовым ответить на них все!

Содержание

Глава 1	4
Глава 2	20
Глава 3	40
Глава 4	52
Глава 5	64
Глава 6	77
Конец ознакомительного фрагмента.	84

Алекс Бредвик

Проект «Погружение».

Том 7. Гильдия

Глава 1

Целую неделю готовиться не вышло. Всего пять дней. Дальше обстоятельства стали выше нас, выше наших хотелок, выше наших возможностей. И пришлось торопиться. Очень сильно торопиться. Даже распорядитель попросил нас захватить эту крепость после того, как я ему про неё рассказал. Зачем? Понятное дело – обезопасить ещё немного границы нашего города. Но был ещё один скрытый бонус, очень скрытый и, думаю, весьма полезный как мне, так и всему моему отряду в принципе.

Получено групповое задание!

Название: Захват западной крепости.

Сложность: средняя.

Описание: крепости – ключевые узлы обороны любого королевства. Крепости – монументальные строения, которые позволяют сдерживать натиски зачастую кратко превосходящих войск противника. Крепость – ключ к защите любого

самостоятельного государства в беспокойные времена. Они бывают разные, но именно эта – защитный рубеж западных границ от неизвестного противника.

Цель задания: захватить крепость западнее города и башни колдуна (прогресс 0/1).

Время для выполнения: 2 суток.

Время на подготовку: 8 часов (отбытие на захват с рассветом).

Награда: 300 000 эссенции каждому члену отряда; 10 очков пассивных способностей; 5 очков звёздности; скрытая награда для всей группы.

Штраф: 500 000 эссенции, утрата возможности захвата крепости из-за соперничества с соседними городами.

И именно это задание было выдано под конец пятого дня. У нас не было времени даже на то, чтобы просто выспаться. Нам поставили ультиматум: либо мы выдвигаемся вперёд и уничтожаем противника, занимаем крепость, либо опять... мы все умрём. Как же часто я слышал эту фразу. Но это уже могло быть далеким следствием, сейчас же... крепость могла отойти кому-то ещё, а это нам было не совсем выгодно, точнее, вообще не выгодно, поэтому мы выдвинулись почти сразу, как только смогли.

Но до этого... до этого пять дней мы упорно готовились, тренировались, развивались, становились сильнее. Даже я старался как только мог. Все пять дней я не был в городе, явился туда только по просьбе именно распорядителя. Перед

отбытием в горы я ему рассказал про крепость, а по возвращении он мне как раз и выдал задание.

Но мне больше всего понравилась итоговая награда за два задания, которые я выполнил. Первое – уничтожение противника в горной местности в одиночку. Нет, я спал, отдыхал как мог... но всё равно смог накопить на двадцать два очка пассивных способностей, а это, надо сказать, немало в моём случае.

Текущее повторяемое задание!

Название: Сокращение популяции.

Сложность: низкая.

Описание: горы – одно из немногих мест, в которых монстры будут присутствовать всегда. Чтобы избежать «перенаселения», их численность необходимо сокращать.

Цель задания: уничтожить 100 монстров в горной местности (к северу от города) (22 из безграничного числа раз).

Время для выполнения: бессрочное.

Награда: за каждые 100 уничтоженных монстров 1 очко пассивных способностей.

Штраф: нет, повторяемое задание.

Но и это было не всё! Ведь, помимо задания для меня одного, я ещё взял и групповое задание на всех, так сказать. Из-за этого мы все охотились на горных тварей, правда, в разных локациях, благо их тут было больше чем три. Но это тоже дало... существенный прирост в очках пассивных способностей, которые я намеревался потратить при первой возмож-

ности. Жаль, что эта возможность оказалась ужата в максимально короткие сроки. Но не суть.

Текущее групповое повторяемое задание!

Название: Массовое сокращение популяции.

Сложность: ниже среднего.

Описание: горы – одно из немногих мест, в которых монстры будут присутствовать всегда. Чтобы избежать «перенаселения», их численность необходимо сокращать.

Цель задания: уничтожить 1000 монстров в горной местности в составе отряда от 3-х разумных (к северу от города) (8 из безграничного числа раз).

Время для выполнения: бессрочное.

Награда: за каждые 1000 уничтоженных монстров 3 очка пассивных способностей.

Штраф: нет, повторяемое задание.

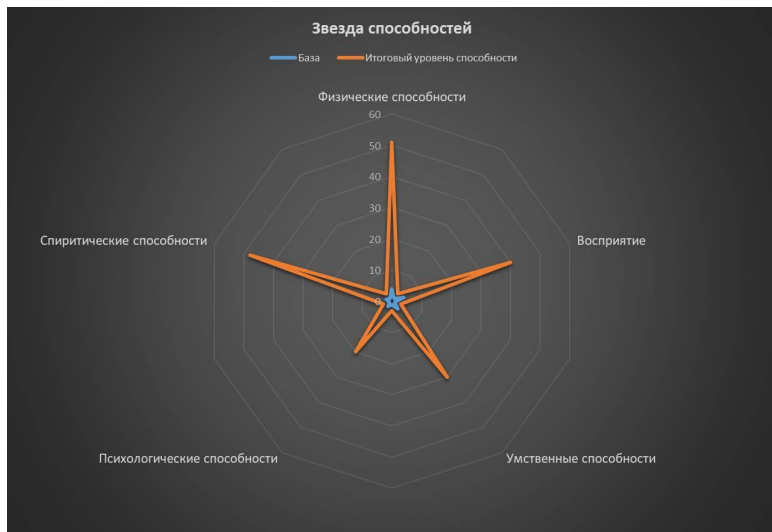
А это было ещё двадцать четыре очка пассивных способностей! Вроде бы нужно спать, отдыхать... но, когда пятая точка говорит, что впереди будет что-то не совсем радужное, нужно развиваться так, как только возможно. И я делал это, делал по максимуму. Жаль, не удалось пройти испытание на преодоление пятого предела восприятия... но это уже мелочи жизни. У меня был УЖЕ огромный шанс стать Поборником. Но для этого нужно развить пассивные способности как минимум в двух направлениях целиком.

В итоге на момент возвращения в город у меня было сорок шесть новых очков пассивных способностей, а в сумме со

старыми... стало сорок девять. Вроде немного, но при этом приличное количество. Но больше всего радовало количество эссенции на моем счету! Ведь не зря я вырезал монстров тысячами! Ой не зря! Вот и стало эссенции аж под четыре миллиона. За пять дней! Это мой личный рекорд! Жаль, что придётся в скором времени слить всё это в бочку моего личного развития, а она бездонна.

Итого 4 634 172 эссенции души.

Что касаето развития...



За эти несколько дней мне удалось сделать достаточно внушительный рывок в развитии. Два пробитых предела,

причём, по сути, оба тяжким трудом, я до сих пор вспоминаю битву с личем в крепости на востоке, да и битва с Алексисом не сказать, что была лёгкой, дали мне возможность развиться. Из-за того, что я почти постоянно сражался, очень много раз применял способности, дрался один на один с боссами, а иногда один против трёх – те три огненных демона снова мне попадались, – мои способности развились хорошо.

Физические способности выросли на целых восемь уровней и сейчас были самые высокие в городе – пятьдесят первый уровень. Много, мало?.. Конечно, много! У кого ещё в городе можно найти такой уровень? Да ни у кого, ибо никто более не совершал таких достижений, какие были на моем счету.

Спиритические же способности развились чуть хуже, хоть я и применял их достаточно часто... но ограничение в максимуме магической энергии давало о себе знать. Иной раз сражение с боссом без магии... это отдельный вид «удовольствий». Даже не всегда получалось Литу призвать себе на помощь, а порой она была очень нужна. Но в итоге и в этом направлении за пять дней я смог взять шесть уровней и получить итоговый сорок восьмой уровень. Стоимость возрождения же пробила потолок в тридцать пять тысяч эссенции...

Стоимость возрождения (база для развития пассивных способностей, улучшения умений) составляет 35 726 эссенции души.

В первую очередь я решил развить свою самую недораз-

витуую активную способность, умение. *Манипуляция теней* до улучшения была второго уровня, но мне этого было мало. До четвёртого уровня я бы не дотянул, слишком дорого... а вот третий уровень точно нужен был. Причём за третий уровень способность приятно эволюционировала.

Манипуляция теней. Уровень 3. Траты энергии: активация способности – 80 единиц энергии, поддержание способности – 40 единиц энергии в минуту. В радиусе 30 метров либо на дистанции 60 метров по прямой каждая тень становится подконтрольной вам. Вы можете управлять ими, придавать им объем, расширять, растягивать. Позволяет взять под контроль всех противников, попавших под действие способности. Ультимативная способность. Стоимость улучшения в 3 раза дороже обычного. Дает возможность взять противника под контроль, сила которого на 30 уровней выше уровня пользователя, либо босса локации размером до большого включительно.

Хотелось бы попробовать способность в бою перед отправкой... но не вышло. Просто не вышло. В частности, я заметил ранее, что способность не срабатывала на боссах... а сейчас такая возможность появилась. Почему бы и не воспользоваться? Но, увы и ах, времени на это не было. Только выйти за пределы тумана у меня сожрёт целых шесть часов, а потом ещё столько же понадобится на то, чтобы вернуться. И задание будет провалено, так как пройдёт только двенадцать часов, чтобы прогуляться до гор и обратно.

Само улучшение мне обошлось почти в один миллион триста тысяч эссенции душ. Хотелось улучшить и другие умения, по крайней мере, у меня ещё два обычных не были развиты до четвёртых уровней... но я чувствовал, что сейчас не самое лучшее время именно для развития этих способностей. Да, они приобретут новые грани, аспекты... но в данный момент мне нужно было полностью развить самого себя. Ведь если я не смогу двигаться быстро, сдерживать удар, много раз применять способности... то вообще зачем мне нужны будут способности?

Итого 3 348 036 эссенции души.

Итак. Сорок девять пассивных способностей я могу себе создать. Так как я находился в школе магии, то в первую очередь решил вложиться именно в окончательное развитие спиритических пассивных способностей. Нужно было всего четырнадцать штук, так что я раскидал по семь в способности и объём энергии. Прирост оказался... значительный. Почти шестьдесят единиц энергии в итоге, из-за чего общее количество энергии стало чуть больше пятисот шестидесяти пяти, а экономия магической энергии... ну ушло ещё полпроцента, что на общем фоне не так много, но всё равно приятно.

На одни только спиритические способности у меня ушло пятьсот двадцать шесть тысяч эссенции. И это было только начало трат... чует одно моё место, что мне может не хватить на всё, что я планирую. А ведь надо развить куда больше,

чем мне хотелось бы. Но не это было минусом. Далеко не это было минусом. А то, что я увидел, когда разблокировал древо целиком. Вот, что меня действительно заставило взвыть.

Для формирования дополнительного древа пассивных способностей тела необходимо 50 очков пассивных способностей (потраченные очки на формирование дополнительных древ не входят в расчёт стоимости возрождения).

– Это вообще законно?! – возмутился я, когда увидел эту надпись перед своими глазами. – Как вообще так-то?! Почему раньше мне никто об этом не говорил?! Почему я только сейчас об этом узнал, когда так близко приблизился к порогу Поборника?!

– Никто не говорил, что будет легко, – явно смеялась надо мной наставница. – Считай это таким испытанием на выдержку и терпение. Ведь не каждый способен потратить пятьдесят очков пассивных способностей, образно говоря, в пустоту, ведь их не так-то и легко достать, нужно трудиться, причём много трудиться. Ты сам понимаешь, о чём я говорю. Но награда... оно того стоит, поверь мне. У каждого древо индивидуально, каждому оно даёт свои силы. Но ты будешь доволен тем, как ты будешь развиваться далее.

– Поверю на слово, – тяжело вздохнул я. – Надеюсь, они будут не такими большими, как первое.

– Нет-нет-нет, – выставила она руки вперёд и помахала ладонями. – Вроде тринадцать способностей. Или четырнадцать?.. Я уже точно не помню. Нужно будет почитать. В

общем, могу сказать точно, что каждая направлена на ту или иную составную часть глобальной способности, улучшает именно её и саму способность в общем. Но оно небольшое. Но затратное.

– Я это уже вижу, что оно затратное... – тяжело вздохнул я. – Ладно, не буду больше терроризировать, пойду докучать наставнику по физическим способностям. И в этом направлении нужно немного развиться, коли у меня есть такая возможность.

Попрощавшись с наставницей по магии, я через пять минут уже общался с другим наставником. И он был крайне рад тому, что я решил ударить в и направлении физических способностей. По крайней мере, он точно не скрывал этого никак. Интересно, куда тратят полученную эссенцию системные персонажи? Хороший вопрос, на который у меня точно никогда не будет ответа!

Что касается пассивных физических способностей, то итоговая сумма на их улучшение превысила полтора миллиона. Много. Очень много. Никогда столько не тратил на физические способности. Да вообще, по-моему, никогда столько не тратил на развитие пассивных способностей... но оно явно того стоило, особенно учитывая тот факт, что я смог взять еще одну большую пассивную способность.

Второй навык Сопряжения характеристик активирован! Специальная способность и способность поддержки преобразены! Максимальный предел уровней спиритических и

физических способностей повышен на 3!

Погружение в тень – уровень 4 – позволяет скрываться в тенях и проводить туда сколько угодно персонажей. Затраты магической энергии – 9,32 единиц за применение на одного персонажа, 2,33 единиц энергии в минуту для поддержания за одного персонажа. Также вы без затрат дополнительной энергии можете затянуть с собой в тени дополнительно двух союзников или одного противника, где на него будет действовать штраф в десять уровней основных способностей. Выбран дополнительный аспект – **Временной**. При нахождении в тенях время за теньями для вас течёт на 20% медленнее, а для всех остальных вы двигаетесь на 20% быстрее. **Бонус второго навыка Сопряжения характеристик:** при погружении в тень первая минута пребывания в тенях не расходует магическую энергию, в частности на покидание тени (не более одного раза в 10 минут).

Клон из тени – уровень 4 – создаёт точную копию персонажа из тени. Время существования клона – 60 минут. Уровень клона в 1,3 раза ниже вашего уровня. Затраты магической энергии – 19,34 единиц за применение. Клон способен выдержать пять гарантированных смертельных атак, прежде чем будет развеян от понесенного урона. Выбран дополнительный аспект – **Световой**. Вокруг тени создаётся аура восстановления радиусом 10 метров. Максимальная скорость ускорения восстановления – 100 раз в пределах 3 метров от клона. С увеличением расстояния мощность

*ускорения восстановления снижается. Влияние на способность: на способность оказывает непосредственное влияние Полководец Соблазна Литы, по своему собственному желанию искажая её, заменяя тень персонажа на свою собственную тень, перехватывая управление тенью целиком. Тень Литы обладает всеми способностями персонажа и Литы. Уровень остаётся равным в соответствии с описанием способности. Тень Литы не способна нанести вред персонажу. **Бонус второго навыка Сопряжения характеристик:** все активные способности для клона стоят в 2 раза меньше магической энергии, но при этом ослаблены на 10%.*

По сути, изменения, как и в прошлый раз, были минимальны... но были очень вкусными. В первом случае у меня есть целая минута на то, чтобы без перерыва применять свои способности. Если это касается и атакующей, и ультимативной... то это просто невероятно мощная способность! Но, сто процентов, есть своя подянка, пока не знаю какая... но и не хочу знать. Как минимум – раз в десять минут. Вроде много, а вроде и нет. Можно будет понять только на практике.

Во втором же случае было усиление Литы в каком-то смысле слова. Она станет использовать мои способности чаще, может, и свои... но при этом они стали чуть-чуть слабее. Это хорошо? В любом случае это хорошо. В два раза больше способностей всегда хорошо!

Оставалось ещё тридцать четыре очка пассивных способ-

ностей, которые я заранее не знал, как распределить. Но в итоге определился достаточно быстро. Практика показала, что силы мне нужно куда больше, ибо удар Драк во время её проверки... он мог лишить меня руки. А мне этого не хотелось. Да и сила лишней точно не будет. В итоге собственно-силовые способности, силовую выносливость и скоростную выносливость я развил до десятых уровней, потратив на это двадцать два очка пассивных способностей. Остальные двенадцать я распределил по шесть в скоростно-силовые способности и силовую ловкость. Всё же мне нужно быть в основном быстрым и гибким, потом уже сильным. Быстрые ноги драки не боятся!

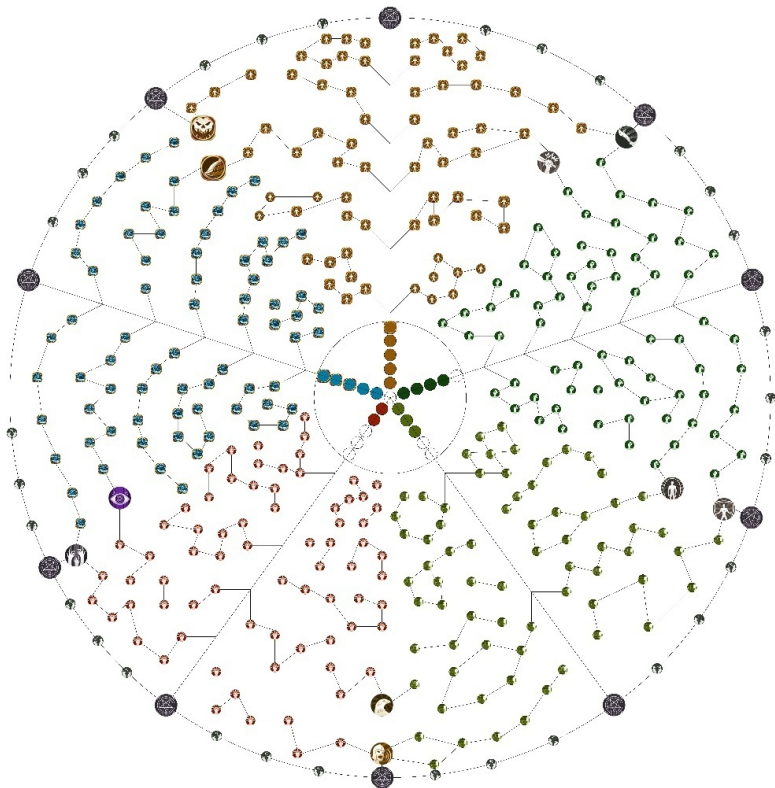
Раньше никогда не обращал внимания, но итог той же силовой ловкости меня поразил. Я смог изогнуть палец в обратную сторону и... просто положил его на свою кисть. Он не хрустнул, не выскочил из сустава. Просто лёг. Мне даже как-то противно стало от такого. Локоть тоже изогнулся в обратную сторону, но не сильно, примерно градусов пятнадцать, но... это тоже было мне непонятно, как такое вообще возможно. Колени аналогично локтям. Но в этом был плюс! Мои суставы просто так теперь не сломать! И меня это очень радовало.

Что касаясь остальных характеристик... сто метров за три с половиной секунды. Примерно. Если вычесть время на разгон, считая, что изначально я бегу на максимальной скорости. Человек никогда так не сможет. Вообще никогда. Если

с места, то мне требовалось пять секунд. Всё же разгон пожирал своё время. Но на такой скорости бежать было очень и очень сложно. Наш организм не был предназначен для таких скоростей. Зато лёгким бегом я мог бежать бесконечно долго...

Но это всё условные показатели, которые в действительности могут быть совершенно иными. Всё зависит от многих факторов, очень от многих, и не стоит полагаться на все эти цифры, которые мне показывала система. Но всё равно было приятно видеть такие циферки.

К слову, древо пассивных способностей выглядело так:



Для полноценного развития физических способностей не хватало всего десяти очков пассивных способностей. Мелочи, но, опять же, нехватка времени сказалась. Если бы было ещё два запланированных дня для развития, то я смог бы взять эти десять очков. Зато я был близок к пределу! А ещё

приблизился к двум другим пассивным большим способностям, которые граничили с восприятием.

Интересно, со временем получится развить это древо целиком?..

Глава 2

Развитие на мне не остановилось, мой отряд целиком продвинулся достаточно значимо, за исключением тех, кто уже был рядом со всеми доступными пределами. Но это уже было не так важно, ибо самый важный предел для боевого отряда был только впереди. Точнее, выполнение условия для его преодоления.

Как я и обещал, в ту ночь, когда мы все веселились, всё же я смог в один момент собрать всех и составить, как мне казалось, нормальные отряды. Это было долго, было множество спорных моментов, но, как говорится, мы справились! И отряды получились достаточно... гармоничными. По крайней мере мне так казалось.

Первый отряд, мой основной так сказать. Во время дебатов, да и я сам говорил об этом, его состав покинул Андрей, всё же я не видел смысла разделять его с возлюбленной. Зато в наш отряд вошёл Маэстро, как боец поддержки. У нас была достаточно большая ударная мощь за счёт меня и Элеоноры, но вот гному, Борису, нужна была поддержка. И она появилась. Эта троица в конечном итоге неплохо так развилась, даже Элеонора, которая за эти пять дней тоже взяла пятый предел спиритических способностей, неплохо ударила в развитии.

Фрост – ледяной маг, уровень 176.

Основные характеристики: физические способности – 40-й уровень; восприятие – 40-й уровень; умственные способности – 30-й уровень; психологические способности – 20-й уровень; спиритические способности – 46-й уровень.

Активные способности:

Ледяной удар – уровень 4 – возможность формировать из льда снаряды любой формы размером не более 1 квадратного метра. Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение.

Абсолютный ноль – уровень 4 – постепенное охлаждение воздуха вокруг персонажа, с возможностью за определённое количество времени остудить окружающий воздух до температуры абсолютного нуля. Затраты магической энергии – 2 единицы за применение, 2 единицы в минуту для поддержания.

Ледяная защита – уровень 4 – покрывает тело едва заметной ледяной коркой, усиливающей защиту персонажа, максимально поглощаемая энергия – 6 кДж. Затраты магической энергии в базе – 75 единиц за применение. Время существования защиты – 3 часа.

Ледяная стена – уровень 4 – создаёт ледяную стену общей площадью не более 75 квадратных метров и на удалённости не более 125 метров от персонажа. Толщина стены – 3,5 метра. Затраты магической энергии в базе – 100 единиц за применение.

Ледяная буря – уровень 2 – создаёт ледяную бурю, которая сковывает противника и оберегает союзников от лёгких повреждений. Снижает скорость противника на 20%. Повышает защищенность союзников на 10%. Радиус ледяной бури – 200 метров. Время существования одной бури – 10 минут. Одновременно созданных бурь – 3. Затраты магической энергии в базе – 100 единиц за применение. Ультимативная способность.

Стиль боя: дальний бой с возможностью усилить передний край.

Особенности: реликвия – огненная перчатка, с двумя способностями второго уровня (огненный шар и огненный поток).

В магическом направлении она была равна мне. Очень и очень сильный маг, который не раз и не два спасал наши пятые точки. Причём в прямом смысле слова. Особенно это было видно во время встреч с моим неугомонным демоническим ядовитым «другом», чтоб ему икалось постоянно. Всё равно ведь смерти желать без толку – не сдохнет.

Рыжий – воитель, уровень 169.

Основные характеристики: физические способности – 50-й уровень; восприятие – 35-й уровень; умственные способности – 37-й уровень; психологические способности – 27-й уровень; спиритические способности – 20-й уровень.

Активные способности:

Манипуляция литосферой – уровень 3 (максимум) –

позволяет изменять, передвигать, сжимать, распылять любые земляные или имеющие земное происхождение материалы объёмом не более 10 кубических метров и на расстоянии не более 30 метров от персонажа. Затраты магической энергии в базе – 1 единица за один кубический метр.

Расовый штраф – невозможно открыть более одной способностью.

Стиль боя: ближний бой с использованием двуручного оружия (молота или секиры). Массовое поражение и сдерживание противника, активный ближний бой.

Особенности: огненный топор – чем быстрее будет совершён удар топором, тем больше раскалится лезвие оружия.

Кстати, с Рыжим была интересная штука, так сказать. У него уровень физических способностей мог быть на десять уровней выше, чем его предел. Расовая особенность, как и низкий шанс пробуждения источника, а если он пробудился... то будет урезанный. Как в случае с его способностями. Только манипуляция литосферой, и всё. И то только третьего уровня предельно.

Маэстро – бард, уровень 150.

Основные характеристики: физические способности – 30-й уровень; восприятие – 37-й уровень; умственные способности – 29-й уровень; психологические способности – 20-й уровень; спиритические способности – 34-й уровень.

Активные способности:

Боевая песнь – уровень 3 – даёт временное увеличение ха-

рактических ору́жия (понижает оцущаемую массу, повышает энергетические показатели при совершении удара) на 30%. Время действия – 30 минут после полностью проигранной мелодии. Радиус применения – 100 метров от пользователя. Необходим музыкальный инструмент. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Песня скорости – уровень 3 – увеличивает скорость отряда на 30%. Время действия – 30 минут после полностью проигранной мелодии. Радиус применения – 100 метров от пользователя. Необходим музыкальный инструмент. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Песня угнетения – уровень 3 – деморализует противника во время исполнения мелодии и после её полного исполнения, понижая все его характеристики на 15 уровней. Время действия – 30 минут после полностью проигранной мелодии. Радиус применения – 100 метров от пользователя. Необходим музыкальный инструмент. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Песня восстановления – уровень 3 – ускоряет заживление ран в 300 раз у всех союзников в радиусе действия способности. Время действия – 30 минут после полностью проигранной мелодии. Радиус применения – 100 метров от пользователя. Необходим музыкальный инструмент. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Стиль боя: боец поддержки, возможно вступление в ближний бой.

Особенности: зачарованная лютня – усиливает все магические песни на 10%.

Последний ударил в развитии больше всего. Конечно, было жаль его разлучать с Кэт... но они не могли контролировать себя, когда находились рядом друг с другом. Я проверял это несколько раз. Между ними была страсть, а не любовь, они просто выпендривались друг перед другом в меру своих сил и возможностей. В итоге пришлось их разделить, как бы мне этого ни хотелось избежать.

Второй отряд был интересен по своей структуре. Лидером его стал Андрей после того, как погиб Латий. Его манера боя позволяла контролировать не только союзников, отдавая им нужные распоряжения, а голова у него работала как надо, но и контролировать передвижения противников. Да, он не был магом, единственный, кто вообще не развил магию в нашем отряде, но при этом был отличным алхимиком, что нивелировало его, как он говорил, «немощность». Но временами всё же брал перчатку и Эли.

Химик – лучник-алхимик, уровень 176.

Основные характеристики: физические способности – 40-й уровень; восприятие – 40-й уровень; умственные способности – 46-й уровень; психологические способности – 35-й уровень; спиритические способности – 15-й уровень.

Активные способности:

Магическими активными способностями не обладает.

Стиль боя: дальний бой с возможностью массового пора-

жжения противников с использованием специальных зелий и снадобий.

Особенности: разнообразие стрел из-за обилия мелких склянок с различными ядами и опасными субстанциями. Возможность наносить массовый удар взрывными стрелами, прожигать броню с помощью токсичных стрел, парализовать противников с помощью яда-паралича. Навык алхимии развит до предельного 45 уровня, ограниченного умственными способностями.

Умственные способности у него, к слову, были на четвёртом пределе, но при этом он развил их до сорок шестого уровня. Я даже не стал спрашивать почему. У каждого свое древо пассивных способностей и, похоже, ему повезло развить две крупные пассивки, которые и увеличили предел уровней в этом направлении.

Его отряд состоял всего из четверых, как в принципе и остальные, Претендентов. Странников у нас более не было, давно причём, а Поборником ещё никто не стал, хотя парочка уже была близка. Первым членом его отряда была Лиза. Хорошее подспорье для меня... но я решил, что мне и моих способностей хватит за глаза. Нечего полагаться на такой костыль, как она. Дальше была Тая, как достаточно хороший боец ближнего боя и сдерживания, чего только стоили её способности в этом направлении. Последним – Света. Тая не была отличным спецом по защите, так что этому отряду нужна была живучесть.

Лиза – антисветовой маг, уровень 176.

Основные характеристики: физические способности – 43-й уровень; восприятие – 40-й уровень; умственные способности – 30-й уровень; психологические способности – 20-й уровень; спиритические способности – 43-й уровень.

Активные способности:

Поглощение света – уровень 4 – создаёт область, в которой все источники света начинают излучать на 60% меньше света. Время существования области – 10 минут. Затраты магической энергии в базе – 15 единиц за применение.

Антисветовой луч – уровень 3 – создаёт луч, который втягивает в себя весь свет в радиусе 10 метров, наносит повреждения, равные 10 болтам, выпущенным из осадного арбалета, на расстоянии 100 метров. Затраты магической энергии – 10 единиц применение.

Область тьмы – уровень 3 – создаёт светопоглощающую область, которая мешает противникам, снижая их восприятие на 10 уровней. Затраты магической энергии – 30 единиц применений. Длительность – 5 минут.

Ужасы тьмы – уровень 2 – способность, действующая в тёмных помещениях и ночью. Заставляет персонажа равного по уровню и ниже впасть в ступор, персонажей на 15 уровней ниже – ощущать панику, персонажей на 40 уровней ниже – впасть в ужас. Расстояние применения 45 метров от пользователя. Затраты магической энергии в базе – 12

единиц за применение.

Стиль боя: дальний бой с возможностью активной помощи в ближнем бою.

Особенности: универсальный боец. Реликвия – сапоги смещения, дарует 1 активную способность – глайд. Реликвия – часы времени, позволяет замедлить вокруг себя время на 5-25% (в зависимости от вложенного количества магической энергии), окружающим будет казаться, что пользователь часов ускорился.

Её развитие упёрлось в пределы. Пройти испытание на преодоление пятого предела спиритических способностей она просто не успела, физически не смогла, так как постоянно помогала Андрею пополнять запасы, когда они не тренировались и не развивались. Это очень и очень важное дело, я нисколько его не принижал, поэтому решил, что нужно будет ей при всех наших возможностях помочь в прохождении этого испытания.

Тая – энергетический защитник, уровень 171.

Основные характеристики: физические способности – 40-й уровень; восприятие – 35-й уровень; умственные способности – 28-й уровень; психологические способности – 33-й уровень; спиритические способности – 35-й уровень.

Активные способности:

Энергетический барьер – уровень 3 – создаёт перед собой энергетический щит, который способен выдержать до 30 слабых ударов, до 9 средних ударов и до 3 сильных ударов.

Размеры барьера – 2,5 метра в высоту, 4 метра в ширину. Возможна небольшая манипуляция формой барьера. Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение.

Отражающий барьер – уровень 3 – создаёт вокруг себя защитную сферу, полностью поглощающую урон от 1-3 ударов, полностью отражающую любой возможный урон в атакующего противника. Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение.

Защитный покров – уровень 3 – создаёт вокруг себя и союзников в радиусе 10 метров энергетический покров, повышающий защищенность наиболее уязвимых мест. Время существования покрова – 30 минут. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Ударная волна – уровень 3 – создаёт перед собой барьер размером 3 на 3 метра, после чего посылает его вперёд. Барьер сносит всех противников средних и маленьких размеров на расстоянии 15 метров, заставляет пошатнуться или упасть противников больших размеров на расстоянии 7,5 метров. На гигантских противников способность действует в 1/4 от максимально возможной силы. Время существования волны – 30 минут. Затраты магической энергии в базе – 45 единиц за применение.

Стиль боя: ближний защитный бой. Возможно как позиционное ведение боя, так и маневренное.

Особенности: броня серого ящера – реликвия. Сегментированная броня, которая может стать второй кожей, уве-

личивает все характеристики на 5 во влажной местности, сегменты могут перестраиваться местами. Метка Пустоты – точный эффект неизвестен, возможна манипуляция с магией Пустоты без вреда для организма.

Самая тёмная лошадка, как мне казалось, нашего отряда. Вечно добрая, вечно вежливая, вечно бодрая... а в бою она сражалась просто невероятно остервенело. Я даже представить этого не мог. Когда мы были в её городе, она не проявляла такой активности, да и не росла так быстро. А тут... просто невероятно быстрый рост за короткий промежуток времени. Надеюсь, что она меня не перегонит такими темпами. А то уже есть опасения на этот счёт...

Света – хранительница света, уровень 175.

Основные характеристики: физические способности – 32-й уровень; восприятие – 35-й уровень; умственные способности – 37-й уровень; психологические способности – 25-й уровень; спиритические способности – 46-й уровень.

Активные способности:

Благословление света – уровень 5 – повышает все основные способности на пять уровней любого выбранного персонажа. Время действия – 1 час. Затраты магической энергии – 15 единиц за применение.

Световое лечение – уровень 5 – ускоряет регенерацию тканей любого персонажа в 1 000 раз. Время действия – 20 секунд. Затраты магической энергии – 20 единиц за применение.

Световой шар – уровень 4 – создаёт яркий шар света, который самонаводится на противника, нанося ему термический и физический уцерб. Затраты магической энергии в базе – 2 единицы за применение.

Световой луч – уровень 3 – создаёт непрерывный поток световой энергии, который ускоряет восстановление ран союзников, наносит интенсивный световой урон противнику. Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение; 2 единицы энергии в 3 секунды на поддержание.

Световой аватар – уровень 2 – призывает сущность бога света, накладывающего на ближайших союзников благословение, равное уровню способности призыва аватара (уровень 2, накладывается дополнительно поверх Благословения света). Принимает непосредственное участие в бою. Вооружён случайным образом (оружие ближнего боя). Время существования аватара – 15 минут. Характеристики равны характеристикам персонажа и имеют бонус, равный уровню умения, умноженного на 5. Затраты на применение в базе – 70% от общего запаса энергии. Ультимативная способность.

Стиль боя: боец поддержки, восстановление союзников в бою.

Особенности: повышает выживаемость всего отряда за счёт своих способностей.

Света... наша хранительница. Когда и как она прошла Испытание, а иначе это не назвать, никто не понял. Но она это

сделала, и, судя по её пятой способности, а раньше я как-то не задумывался, сделала она это уже давненько. Иначе как монстр в этом плане я её назвать не могу. Но, по всей видимости... её спасли во время Испытания её же способности. Но это был несомненный плюс. Но я один раз видел её аватара в бою... это был настоящий монстр, который в его текущей ипостаси уделает меня на раз-два. И из-за света... даже мои тени не помогут. Ибо теней просто нет. Идеальный соперник для меня существует.

А я до последнего момента считал себя так называемой «имбой»...

Последний отряд, третий, был самым... нервным для меня. Все там были новички. Все до последнего. Какое-то время у них даже не было как такового бойца поддержки, ядовитый им мог быть... но в конечном итоге всё разрешилось в лучшую сторону. Я даже был этому рад. Руководителем этого отряда, как я и говорил, стала Драк.

Драк – рыцарь войны, уровень 182.

Основные характеристики: физические способности – 46-й уровень; восприятие – 46-й уровень; умственные способности – 30-й уровень; психологические способности – 30-й уровень; спиритические способности – 30-й уровень.

Активные способности:

Рёв войны – уровень 3 – усиливает свои физические способности на 12 уровней на 1 минуту, а также физические способности союзников в радиусе 10 метров на 6 уровней.

Применяется не чаще чем раз в 10 минут. Затраты магической энергии в базе – 5 единиц за применение.

Сокрушающий удар – уровень 3 – усиливает любой наносимый удар, увеличивая его мощь на 30%. Необходимо двуручное оружие. Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение.

Зов войны – уровень 3 – поддерживаемая способность. При получении различных ранений повышает уровень физических способностей и восприятия в соответствии с тяжестью ранения (например, синяк не принесёт бонуса, рана даст бонус, равный 3 уровня к характеристикам, потеря конечности даст бонус в 30 уровней к характеристикам). Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение, 10 единиц в минуту за поддержание.

Стиль боя: ближний бой, двуручный меч и способности позволяют сдерживать большую группу противника.

Особенности: меч дракона – чем больше набрана скорость для удара, тем больший бонус к приложенной энергии будет (вплоть до усиления удара на 100% от возможного), высвобождая сокрытое пламя древнего дракона.

Она оказалась очень и очень сильным воином ближнего боя. Из-за её размашистых и сокрушительных ударов легко выступала в роли «танка», а её способности ей только в этом помогали. Но при этом одна она всё равно не могла сдерживать большой натиск противников, ей в этом активно помогал Варот, чёртов скоростной бегун.

Варот – воин скорости, уровень 164.

Основные характеристики: физические способности – 42-й уровень; восприятие – 42-й уровень; умственные способности – 24-й уровень; психологические способности – 26-й уровень; спиритические способности – 30-й уровень.

Активные способности:

Наращивание скорости – уровень 3 – после применения каждые 20 секунд увеличивает скорость на количество, равное текущему значению, собственно-силовым характеристикам. Предел увеличения скорости – 30 раз. После каждых 5 последовательных усилений время для усиления возрастает на 10 секунд. Максимальное время нахождения в максимальной скоростной фазе – 30 секунд, после чего способность сбрасывается. Возможно применение только в бою. Затраты магической энергии в базе – 50 единиц за применение.

Скоростная изнанка – уровень 2 – на 20 секунд позволяет прорвать завесу пространства-времени, оказавшись на её изнанке. Скорость передвижения на изнанке не может быть выше базовой. Изнанка имеет иное течение времени, из-за чего противники в реальном мире не успевают заметить вашего передвижения. Изнанка не предназначена для ведения битв, при попытке совершения удара возвращает в реальный мир. Не чаще чем раз в 10 секунд. Затраты магической энергии в базе – 10 единиц за применение.

Временное восприятие – уровень 2 – после применения

способности замедляет течение времени для вас раз в 30 секунд в 2 раза. Максимум 10 последовательных накопленных эффектов. Максимальное время нахождения в максимальной скоростной фазе – 30 секунд, после чего способность сбрасывается.

Стиль боя: бой на ближней дистанции. Уничтожение поддержки противника, начиная с середины боя из-за скоростных особенностей. Боец дальнего эшелона.

Особенности: никогда не достигал собственного скоростного предела.

Это был тоже интересный кадр. Его третья способность – раньше я не обратил внимания, когда делал записи – не имела магических затрат. Вообще. Он мог просто её применить... и всё. По сути, дополнительная помощь в отношении восприятия. Но идём дальше по списку...

Обран – заразител, уровень 159.

Основные характеристики: физические способности – 42-й уровень; восприятие – 35-й уровень; умственные способности – 20-й уровень; психологические способности – 27-й уровень; спиритические способности – 35-й уровень.

Активные способности:

Ядовитый взмах – уровень 3 – оружие на момент совершения одного удара покрывается газообразным токсином. Радиус токсина вокруг оружия – 30 сантиметров. Максимальное время существования токсина в воздухе – 10 секунд. Возможные виды токсинов: удушающий, раздражаю-

щий, усыпляющий. Затраты магической энергии в базе – 5 единиц за применение.

Ядовитое оружие – уровень 2 – покрывает лезвие оружие на 20 минут сильнодействующим ядом, способным поразить организм разумного обцим уровнем (уровень персонажа + уровень способности), либо на время сковать действия разумного обцим уровнем (уровень персонажа + уровень способности*4). Затраты магической энергии в базе – 50 единиц за применение.

Ядовитый покров – уровень 2 – создает вокруг себя покров в радиусе 2 метров, отравляющий противника при приближении. Возможные виды токсинов: удушающий, раздражающий. Время существования покрова – 30 минут. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Восстанавливающий газ – уровень 2 – формирует в руке плотный сгусток лечащего газа, который можно бросить или взорвать в руке для ускорения восстановления тела в 200 раз в радиусе 5 метров от эпицентра взрыва. Действует только на членов отряда. Время существования облака лечащего газа – 1 минута. Затраты магической энергии в базе – 20 единиц за применение.

Стиль боя: бой на средней дистанции. Сражение должно происходить в стороне от союзников.

Особенности: нет.

Вот именно он дал мне вздохнуть спокойно. Его развитие в отряде стало знаменательным. Теперь им не придётся ду-

мать о том, что каждый раз после боя надо будет тратить заряды склянок восстановления. У них есть Обран. Хоть кто-то, кто мог спасти их пятые точки в случае катастрофы. А прикрывала, по логике, его Кэт.

Кэт – душа пантеры, уровень 170.

Основные характеристики: физические способности – 42-й уровень; восприятие – 43-й уровень; умственные способности – 30-й уровень; психологические способности – 20-й уровень; спиритические способности – 35-й уровень.

Активные способности:

Перевозложение в пантеру – уровень 3 – превращает персонажа в пантеру, преобразуя часть снаряжения в снаряжение для зверя. Повышает физические способности на 10 уровней, восприятие на 15 уровней. Снижает умственные способности на 10 уровней, спиритические способности на 3 уровня. Максимальное время пребывания в облике пантеры – 30 минут. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Заострение когтей – уровень 3 – увеличивает проникающую и режущую (рвущую) способности когтей пантеры, а также аналогичного оружия ближнего боя в гуманоидном облике на 30%. Необходимо принять облик пантеры или иметь оружие – боевые когти. Время действия способности 30 минут. Затраты магической энергии в базе – 30 единиц за применение.

Звериное чутьё – уровень 3 – повышает восприятие на

30 секунд на 30 уровней, позволяя выследить цель, почувствовать опасность в облике пантеры или на 15 уровней в человеческом облике. Затраты магической энергии в базе – 5 единиц за применение.

Стиль боя: ближний подвижный бой, изматывание противника, нанесение ранений.

Особенности: одяние зверя – одяние, способное преобразовываться в соответствии с обликом перевоплощения. Золотые когти пантеры – когти, преобразовывающиеся в облике пантеры в дополнительный слой когтей, позволяющих нанести страшные раны противнику.

Как по мне, эта особа могла развиться куда лучше за эти пять дней, которые мы потратили для преследования именно этих целей. Но хоть немного усилилась, уже хорошо. Пару раз я даже пожалел, что взял её в отряд... но сомнения отпали, когда она смогла разорвать больше двух десятков противников в одиночку, которые были сильнее её, когда зацепило Обрана, а Драк и Варот оказались вне досягаемости. Свою работу после разлуки с Маэстро эта кошечка выполняла просто отлично. И это радовало. Но не без огрех...

А теперь... оставалось дело за малым. Собрать их всех вместе, когда настанет рассвет.

И свой клинок от Рыжего я так и не получил... из-за рун ремонт усложнился, металл просто не плавился, и гном не знал, что с ним сделать, но были идеи. Но для этого ему самому нужно было стать сильнее. А значит... я верну себе

свой меч только после взятия крепости!

Глава 3

– Как думаешь, – лежал я на нашей кровати в нашем «особняке», смотря в потолок, закинув руки за голову, временами бросая взгляд в сторону Эли, – у нас получится собраться и захватить завтра крепость?

– Откуда я могу знать? – переодевалась в ночнушку эльфийка, повернувшись в пол-оборота в мою сторону. – Завтра и узнаем. Нам туда добираться, с твоих же слов, часов двенадцать только. Значит, у нас будут примерно сутки на то, чтобы разделаться с противником. А так... честно, не знаю. Кто там именно, напомни.

– Скелеты, – спокойно ответил я. – Может, иные мертвецы будут. Чтоб им неладно было... – сразу вспомнился наш сосед, с которым уже наладилась торговля, судя по тем слухам, которые я слышал. – Но с ними будет проще разобраться в том плане, что они существуют только на определённой территории. Кстати... как думаешь, чтобы подобраться к крепости, способности Таи хватит?

– Ну, чтобы подобраться поближе, точно должно хватить, – накинула она на себя сорочку, после чего вытащила из-под неё волосы, только после этого закрыла шкаф. – А вот на самом деле... посмотрим. Я не хочу загадывать. Если что. Постараюсь своими способностями нас прикрыть.

– Это будет лучше всего, – улыбнулся я, постучав ладонью по её месту на кровати. – Тебя долго ждать? А то уже спать хочется... как безумный почти всю неделю старался развиваться...

– Безумный, – усмехнулась она. – Это ещё мягко сказано. А так, да, – уселась она с краю, движением руки потушив освещение в комнате, – надо поспать. После всего у нас осталось часов пять... ещё час на сборы завтра потратить надо, еду там приготовить... зелья распределить...

На этом мы и уснули, она повернулась ко мне спиной, а я её в этот миг обнял. Последнее время мы всё чаще именно так и засыпали. Она чувствовала себя в разы спокойнее, а мне просто было приятно. Сложно было передать, что я на самом деле чувствовал, ведь до этого у меня личная жизнь вообще не вязалась, а тут, в этом мире... в этом плане всё было просто идеально.

Утром же была суматоха. Часть нашего отряда, чтобы долго не собираться, осталась ночевать у нас. Это было не только удобно, но и экономически выгодно, ведь не придётся тратить эссенцию на то, чтобы снимать комнату в каком-нибудь трактире, коих уже, оказывается, три в нашем городе. Так что семеро из двенадцати уже были готовы спустя полчаса, как мы проснулись, включая меня и Элеонору. Остальные должны были собраться около Речных ворот в назначенное время.

За окном всё ещё было темно, только-только кучные об-

лака начали наполняться светом. Это выглядело завораживающе... но жаль, что на это не было времени смотреть. Сейчас я помогал Элеоноре в готовке. Ну как, выполнял роль принеси-подай, что меня в какой-то степени... бесило, но на кухне она была у нас царицей, я о приготовлении пищи не знал толком ничего.

В голове всплывали старые воспоминания, когда я делал одну и ту же работу на заводе. То прикручивал какую-то гайку, то просто переносил готовый товар с места на место, то ударял пару раз тяжёлым молотом по стальной пластине... и при этом постоянно дышал химикатами. Боги, сколько же я здоровья просадил на этом. Благо, что это всё точно закончится... вот только, как закончится, ещё предстоит узнать. Мне кажется, что мир наш, как и этот, всё же действительно... погиб. Но это мне так кажется. Не просто же так нас погрузили на такую глубину, не просто же так был какой-то проект «Эксокус»...

Но мысли о доме, настоящем доме, постепенно отходили на второй план. Я был уверен, что найду полностью все ответы на свои вопросы, как настанет время. Чёртов мир так и говорит, что нужно искать. А чтобы искать, нужно становиться сильнее, а чтобы становиться сильнее, нужно совершать прорывы пределов, а чтобы прорывать пределы, нужно проходить испытания. Чем мы сейчас, собственно, и будем заниматься.

Утренний город был наполнен влагой. Ночью не было

слышно, но шёл дождь. По всей видимости, когда мы уснули, он и начался. Зелёные, уже довольно часто встречающиеся деревья радовали глаз своими причудливыми формами. Некоторые были словно шар от самого основания, некоторые, наоборот, расширялись кверху, иногда страшно угрожая во время сильных ветров, некоторые сильно походили на те, которые были в нашем мире. Даже была берёза, которая примерно лет сорок назад исчезла из-за какой-то заразы. И выглядело это дерево просто великолепно!

– Утро доброе! – подошёл к нашей семерке Андрей со своей дамой сердца, помахав всем рукой. – Итак, есть какой-нибудь план?

– Да, – кивнул я ему. – Прийти, увидеть и победить. Вени, види, вичи. Вроде так.

– Простой, как капля эссенции, – усмехнулся Андрей. – Ладно, в любом случае сражаться надо, так что я тут немного вчера занялся приготовлениями... – немного отстранённо сказал он, засунув руку в свою поясную сумку, все же дико это выглядело со стороны. – А, вот! Я тут, короче, каждому зелья приготовил. На каждую способность по две штуки на каждого члена отряда. Считать не хочу, сколько в итоге вышло, но много. Плюс ещё зелья восстановления энергии и тела. Послабее того, что в склянках... но я уже близок к тому, чтобы сравняться с ними по эффективности.

– Это радует, – кивнул я, несколько раз принимая различные склянки из рук нашего Химики. – Ты хоть выпался?

– Зельями он залился, – хмуро проговорила Лиза. – Двое суток, если не трое, теперь точно спать не будет. А потом вырубится сразу на сутки минимум, если не больше.

– Зато во мне можно быть уверенным, что я не подведу во время штурма замка! – выпятил он грудь колесом. – И у меня хорошее предчувствие, что во время этой миссии я стану, наконец, обладателем специализированных способностей! Мне недавно сон на эту тему приснился. А пока сны меня не подводили... что странно.

– Может, это и есть твои способности? – нахмурился я. – Будущее видеть и всё такое...

– Не, – махнул он рукой. – Такое точно нет. Я не сноходец, или как там их называют... не онейромант. Вроде так. Но могу ошибаться. Хотя... – задумался он на несколько мгновений. – Мне до погружения в этот мир снился сон, что случился импакт.

– Импакт? – поинтересовалась Тая, которая пришла сюда вместе со мной.

– Падение астероида, например, – пожал плечами Андрей. – Это может быть дикостью... не хочу быть правым. Но учитывая, что такие сны в этом мире у меня сбывались... то я могу быть правым.

Мне не хотелось верить его словам, это дико всё же, доверять снам... но они могут быть правы. Ведь я пришёл примерно к такому же умозаключению. Примерно такому же. С планетой что-то произошло, из-за чего часть народа с неё

улетела, я думаю, как ещё можно пояснить Эксодус – Исход, часть зарылась под землю. Но я не стал об этом говорить, смысла не было.

Отряд собрался минут за пять до назначенного времени, что даже радовало. Все были немного недовольны таким ранним выходом, но тут ничего не поделаешь, как сказал распорядитель: за нас решили боги, именно они направляют сильнейший отряд в этот нелёгкий поход.

Возле переправы никого не было. Мост уже строился, что радовало, но он не был готов целиком, только примерно наполовину. А река была очень широкая, хоть и медлительная, переплыть её будет долго. Так что единственный выход – переправа.

Пришлось делать несколько рейдов, каждый раз умещалось только четыре человека в «лодку». Как-то автоматически, иначе обозвать не получится, мы поделились именно на те отряды, в которых привыкли действовать. На мой, Андрея и Драк.

И сейчас, когда мы собрались все вместе, я понял, что мы все вместе ни разу не тренировались. Можно сказать, что это была моя оплошность в планировании... но кто же знал, что именно на пятый день произойдёт такая оказия? У нас было в планах, что мы на шестые сутки попробуем пару раз выдвинуться всем отрядом, а на седьмые закрепим этот опыт. Но не удалось по весьма объективной причине. У нас отняли эти два дня. Значит... сейчас и будем набивать все шишки.

– Итак, – повернулся я лицом ко всем и спиной к туману, когда мы приблизились к последнему. – На всякий случай напоминаю всем. Когда мы будем в общей локации, твари будут сильнее на целых сто два уровня. То есть некоторые твари будут сильнее любого из нас. На частной локации монстров будет больше, но они, как максимум, могут быть равны нам по силам. Так что не расслабляемся, стараемся прикрывать друг друга.

– Тактика есть? – смотрела на меня Драк. – Ведь, по сути, мы впервые сражаемся всем отрядом разом.

– Я думал над этим вопросом, – кивнул я рыцарше. – Центральным бойцом у нас будет Тая, так как именно она в нашем случае имеет самые сильные именно защитные способности. По левую руку от неё будет Рыжий, он может манипулировать камнем, по сути, в случае необходимости сможет создать стену.

– Не только камнем, прошу заметить, – привлёк к себе он внимание. – Всем, что представляет собой земную твердь!

– Так даже лучше, – кивнул я. – Ты же, Драк, – перевёл я взгляд на ту, которая затронула эту тему, – будешь по правую руку от Таи сдерживать натиск противника. Именно вы трое, если мы будем действовать так же в составе двенадцати Претендентов, будете ударным кулаком, точнее латной рукавицей, которая примет при необходимости удар на себя. Только без лишнего фанатизма, понятно?

Все трое в этот миг синхронно кивнули, что вызвало у

меня мимолётную улыбку на лице. Я очень сильно надеялся на то, что у нас получится сработаться, что выйдет провести слаживание в бою... иначе всё пойдёт прахом. Ведь сначала противников будет сильно больше нас, аж в десять раз, а потом они будут сильнее нас.

– Второй ряд – группа поддержки, – по очереди посмотрел я на Свету и Маэстро. – Ваша задача – своевременно оказывать поддержку всем членам отряда. В случае необходимости можете вступать в бой. Света, ты своего аватара пускаешь в последний момент. Это будет наш козырь. Чувствую, ты его потом долго не сможешь использовать.

– Я не знаю, – едва заметно она дёрнула плечами. – Я его ещё ни разу не призывала, всё как-то своим световым шаром решала... либо лечением. А так, да, я понимаю, насколько важна эта способность, приберегу её для крайней нужды.

– Славно, – улыбнулся я ей, после чего перевёл взгляд на Маэстро. – А ты старайся давать своевременные мелодии, по идее должен знать. Пока перекур и мы не дерёмся – усиливать нас, когда противник рядом – делать всё, чтобы он не мог действовать так активно. Понятно?

– Обижает! – отклонил он голову чуть назад. – Я буду делать всё, что в моих силах! Так что в этом плане можешь положиться на меня.

– Надеюсь, – вздохнул я, переведя взгляд на Обрана. – Что касается фланговой защиты, то ты, боец с косой, будешь на правом фланге, один. Твои способности опасны в равной

степени как для нас, так и для противника. Это раз. Второе, в случае чего ты можешь способностью себя подлечить. Ты более универсальный боец в нашем отряде, чем каждый отдельно взятый. А вы, – по очереди посмотрел я на Кэт и Варота, – прикрываете с левого фланга. Варот же, в случае крайней необходимости, усиливает любую из сторон, если позволяет ситуация на фланге.

– Без проблем, – кивнул он. – Чем больше тварей, тем дольше бой. Чем дольше бой, тем быстрее я смогу двигаться. Так что смогу быть почти в нескольких точках одновременно!

– Почти, – прикрыл я на миг глаза, склонил голову и потёр пальцами переносицу. – Но не сможешь. В любом случае, старайся помогать, если видишь, что не справляются. Третья линия у нас, получается, не изменилась. Андрей, Лиза и Эля. Вы прикрываете нас со спины. Андрей, как обычно, в случае опасности смещается к группе поддержки и работает со второй линии, а вы обе уничтожаете тварей, которые напали со спины. Я, как обычно, буду стараться уничтожать противника тысячами, сотнями... ну, как получится в итоге. В этом плане стало немного легче из-за новых граней моих способностей.

Уточнив ещё несколько моментов, всё же отряд частично обновился, частично пополнился, мы в итоге двинулись вперёд. Внутри тумана разговоров особо не было, только иногда Рыжий и Маэстро пытались шутки шутить. Иногда

смеялись, иногда девушки отвечивали то бородачу, то барду звонкие пощечины или подзатыльники. Но настроение в итоге преобладало хорошее, уверенное. И это придавало еще больше сил как мне, так и всем остальным.

На выходе из тумана все мы получили благословления от Светы. Какие аспекты были у её способности, она не сказала, как и любой другой, но я чувствовал, что, помимо пяти добавочных ко всем характеристикам уровней, я стал немного быстрее. Что ж, это приятно, очень приятно, но посмотрим, как будет на самом деле это всё выглядеть.

– Еда и зелья потом? – задала вопрос Тая, когда я уже было хотел сделать шаг из тумана.

– Да, – кивнул я. – Мы не знаем, насколько сильны противники внутри крепости, так что придётся приберечь эти ресурсы на самую битву за крепость. Кстати, Варот... у меня есть идея. Так как ты бегун с тенью... это поможет нам пробраться к крепости. В случае чего по стенке пробежать сможешь?

– Как-то раз пробовал, – кивнул он. – Получилось, откровенно говоря, не очень, способность вырубилась, и я ушёл на перерождение. Но тогда противника рядом не было. А сейчас будет. Вот и можно будет попробовать побегать и подождать, пока способность наберёт побольше зарядов, а после рвануть по стене. По логике... должно получиться. А что?

– Просто в случае необходимости я могу попробовать весь отряд забрать с собой в тень, – осмотрел я всех вокруг. –

Точнее, как... часть заберу я, а часть заберёт моя тень. Представлять её, думаю, не стоит, все её видели, никто её присутствию не удивится. А тень будет твоя. А это значит, что если ты сможешь забраться на стену, то сможет туда забраться весь отряд.

– Интересная задумка, – кивнул Варот. – Слушай, – улыбнулся он, а его улыбка уже спустя пару мгновений стала походить на безумную, фанатичную. – А это вызов! Только сначала я один попробую это сделать, думаю, имею право это сделать, чтобы понять, что могу. И если могу, то тогда уже попробуем предложенный тобой вариант. Ну, чтобы не подставлять отряд, если вдруг у меня не выйдет.

– Резонно, – кивнул я. – Тогда так и поступим, – быстро осмотрел я всех. – Итак. Я – в разведке, как всегда, все остальные – в боевом порядке. Прикрываем друг друга, настойчиво напоминаю вам об этом! И больше никаких разделений в ходе проведения важных миссий...

– Горький опыт – тоже опыт, – философски подметила Драк.

Я не стал ничего на это отвечать, а просто развернулся и покинул границу тумана. Я не стал дожидаться отряд, мало ли кто мог нас тут поджидать. Паранойя, но лучше было всё проверить, а пока мы в лесу, теней было достаточно, так что я смог спокойно осмотреть всю близлежащую местность, в прямом смысле слова залезть под каждый куст, чтобы проверить на наличие противника и ловушек. Но всё обошлось,

никого рядом не было в пределах метров ста точно.

Дождавшись, когда выйдет весь оставшийся отряд, всё же минута в тумане равна двенадцати минутам вне тумана, так что промедление даже на пять секунд – это минута времени тут, где был уже я, мы двинулись в путь. Сейчас самое главное – нам надо было добраться до башни колдуна без потерь и ранений. Противников не должно быть много, и они не должны быть сильными, самое то, чтобы потренироваться. Что я и объяснил своим, когда все собрались. После чего мы двинулись в путь.

И первый противник не заставил себя долго ждать. Огромная стая из шестидесяти волков-мутантов встречала нас с «распростёртыми объятиями». Все истекали слюнями, все были готовы рвануть на нас в первое же мгновение... я не стал вмешиваться вообще, о чём сообщил всему отряду, сказал, что буду просто сражаться, используя только одну способность – перемещение в тенях. Мне нужно было проверить, как отряд себя покажет. И нужно было это сделать не один раз и не два, а столько, сколько получится.

И никто не возражал. Все были только за. И на этой радостной для меня ноте... мы рванули в свой первый бой всем отрядом в обновлённом и увеличенном составе.

Глава 4

С первой партией волков всё было отработано как по маслу. Гады оказались сильными, живучими, но ничего нового от них мы не ожидали. Волки есть волки, даже если у них по пять-шесть лап, по две пасти, по два ряда зубов в этих пастьях... с ними разделаться было достаточно просто.

Сама награда оказалась не такой большой, как я ожидал. В базе с каждого волка шло, если правильно считаю, около пятидесяти эссенции. В итоге со всеми множителями пришлось по шестьдесят семь с небольшим тысяч эссенции. Если бы нас было десять, то пришлось бы восемьдесят тысяч. Вот она – плата за то, что система рассчитана на десять человек. Но стоит признать, что когда нас двенадцать сражаться проще, безопаснее. И именно за эту самую безопасность, которую мы себе создали, каждый и заплатил тринадцать тысяч эссенции в пользу двух дополнительных членов отряда здесь и сейчас.

Вторая группа волков оказалась поменьше, всего около сорока особей. Я даже вмешиваться не стал, сделал только вид, что ушёл вырезать тварей с их тыла, а сам в это время наблюдал. Единственная, кто заметил, что я не участвую в драке, – Лиза. Она каким-то образом всё время ощущала меня в тених, но не выдала, что я бездействую, лишь едва

заметно кивнула мне. Одобрила. Забавно.

Я же решил наблюдать за тем, как действует отряд против даже такой незначительной опасности. И это было достаточно ценным для меня опытом как для командира. Я должен знать, как ведёт себя отряд, я нахожусь в удалении от него, не отдаю приказы непосредственно в бою, а сам в нём непосредственно участвую. И увиденное мне понравилось. Если первый бой я наблюдал поскольку-постольку, особых деталей не удалось разглядеть, то сейчас увидеть мне удалось куда больше.

Наша троица воинов ближнего боя выдвинулась вперёд, отойдя от отряда поддержки, прикрытия и линии дальнобойных бойцов. Пришлось приблизиться на опасное расстояние, но их задумка сработала. Отступить они не стали. Гном быстро прикрыл троице спину каменной грядой, Тая набросила на всех щит, Драк же просто что-то крикнула. И они остались ждать на месте, стояли, наблюдали.

Когда первые твари достигли нашей первой линии, то тут же пяток отправился на тот свет. Гном швырнул камень, придавив сразу парочку, Тая поймала одну тварь на свой меч, Драк просто сделала взмах, неровно разрубив тушки приблизившихся к ней волков.

В этот же миг на флангах выступили наши отряды прикрытия, и немного пододвинулся отряд поддержки, начав делать то, что они должны были делать. Больше всего мне понравился Обран, он был словно танцор, кружился, а его ко-

са, пропитанная ядом, кружилась вместе с ним, немного отставая от его движений. Он был грациозен и жесток, он был изящен и коварен. Словно он этому учился всю свою жизнь. Так сражаться – загляденье.

– Ты бы видел себя со стороны, – усмехнулась моя постоянная соседка в моей голове, если не была призвана. – Ты сражаешься не хуже. Ещё не дотягиваешь до меня... но твои движения уже достаточно хорошо отточены. Приметила вчера это. Но нет предела совершенству, как говорится. Пока лучше меня фехтовать не станешь, буду продолжать поливать тебя дерьмом. Я предупредила!

– Вроде и похвалила, – усмехнулся я, благо через порог теней меня никто не слышал, – а вроде реально полила дерьмом. Но в любом случае восприму это как комплимент.

Дальше я просто продолжал наблюдать за этим боем. К Обрану вопросов не было, он действительно мог перекрыть целый фланг, не подпуская противников ни к себе, ни к тем, кого он защищал. Но именно как защитник, как воин, который должен впитывать урон... он точно не годится. Если к нему смогут подобраться, ему конец.

Кэт и Варот действовали не совсем слаженно. Но так мне казалось только на первый взгляд. Они атаковали противников хаотично, наскაკивая то на одного, то на другого, причём ни разу не помогли друг другу. Но так выглядело только на первый взгляд.

Когда Кэт прыгала на очередного волка, она могла оста-

вить ему достаточно глубокую рану, а могла и просто слегка зацепить. Но в силу своей природы, в силу своих особенностей, она не могла долго задерживаться возле одного противника, у нее не было брони, ее защита – скорость и ловкость. Из-за этого она отступала. Но в этот миг мог подлететь Варот и добить подранка или, наоборот, сильно ранить того, кто подкрадывался к девушке со спины. Так что, иллюзия хаоса для них работала отличной защитой. Враг, который попадет на такую обманку... будет уничтожен.

Парочка поддержки тоже постоянно металась по флангам и к центру. По крайней мере, это делала Света. Кто-то вечно нуждался в лечении, кому-то нужно было немного помочь, прикрыть спину, когда дальники не могли этого сделать. И она великолепно справлялась, на её лице не было той неуверенности, того страха. Сейчас она действовала мастерски. Маэстро же держался поближе к передовым бойцам, играл то одну, то другую мелодию, то помогал заживлению ран, то ослаблял противников, то усиливал наших, если это требовалось. Иногда резал тех, кто прорвался, но на кого не успевали реагировать члены отряда из третьей линии.

Бойцы дальнего боя тоже действовали как по часам, как механизм. Лучник старался уничтожать одиночные цели, отстреливал тех, кто прорывался дальше, чем Маэстро. Лиза точечно поражала волков на правом фланге, помогая Обрану, прикрывая ему так спину, Эля же старалась накрывать огненно-ледяными копьями всех, кого видела, а также чуть

дальше, чем наши передовики.

Бой сам по себе оказался очень скоротечным. Вроде бы волки должны были быть уровня от сто тридцатого до сто пятидесятого примерно, но разделались с ними легко и просто. Слаженная работа, помноженная на мастерство и более высокий уровень, привела к такому результату.

– Я могу только порадоваться за нас, – выполз я из тени, хлопая в ладоши. – Честно, я ожидал худшего, но, видя то, как мы все работаем... чувство локтя товарища есть у каждого. Да, есть пара моментов, на которые я хотел бы обратить внимание... но это такая мелочь несущественная, что, как мне кажется, она бы пропала, если бы я вступил в бой.

– Так и знала, что ты сейчас филонишь, – воткнув меч в землю, недовольно проговорила Драк, вытирая пот со лба. – Хотя ты предупредил, что будешь сражаться не в полную силу.

– В этот раз я вообще не сражался, – усмехнулся я. – Скажем так, провёл оценку способностей отряда в целом. У нас же были потери, у нас же выбыли старые шестерни отработанного механизма. Их заменили. Как организатор, создатель в какой-то степени этого механизма я был просто обязан убедиться в его работоспособности. И убедился. Дальше я буду сражаться, участвовать в бою.

– А собачки оказались куда более устойчивые к яду, чем раньше, – убрал на пояс свою косу наш араб. – Если раньше они дошли секунды за три... то сейчас двадцать точно могли

находиться в облаке яда. Сколько там у них уровней в плюс?

– Сто два уровня, – спокойно сказал я. – Сделано это системой с целью, чтобы на нас не нападали орды сорокауровневых, в среднем, волчат. Загрызут, и мы ничего не сделаем. А так, твари вокруг города не такие сильные сами по себе, значит, сам мир толкает нас на то, чтобы мы действовали в отрядах, повышая мощь наших противников.

– А это разумно, да, – кивнул Обран. – Эх, если бы не пределы, в составе отряда можно было бы так отлично развиваться!

– Не говори гоп, пока не перепрыгнешь, – упрекнула его Фрост. – Ты не видел тварей, которые в разы сильнее тебя, ты не видел, что они могут делать, когда их десятки. Тень не просто так разбил нас на отряды по четыре человека. Это самый разумный подход в нашей ситуации. Риски минимальные, а эффект при этом максимальный. Твари не сильные, помирают так же, как если бы один уничтожал, но при этом всё же для развития они подходят лучше. При этом скорость получения эссенции в разы выше, чем если бы был один. И риски при этом минимальны.

– Тень умная, – голосом тупого огра, я не мог назвать иначе, начал говорить Андрей, скривив при этом жуткую рожицу, – Тень все смог рассчитать. Тень – молодец. Отряд не очень. У-у-у-у... ай! Да я же прикалываюсь!

– Я тоже, – мило улыбнулась Эля, которая отвесила быстрый и звонкий подзатыльник Химику.

– Ладно, перекур две минуты, переводим дыхание и двигаемся дальше, – сказал я, проведя взглядом по всему отряду, который собрался возле меня.

Башня колдуна была уже не так далеко, её было видно. Её загадочное свечение даже в свете дня виднелось, не так сильно, как ночью, но всё равно мощь магии поражала. К слову, на таком расстоянии даже сейчас медленно восстанавливалась магическая энергия.

Когда весь отряд был готов двигаться дальше, я быстро пояснил, что может нам встретиться за пределами башни колдуна, и мы двинулись. Огры, тролли, даже я слышал, что тут есть дикие дроу, не Странники, как мы, а как те ящеролюды, которые были между двумя городами. И именно дроу могли причинить больше всего вреда нам.

Если я правильно помню карту, то сейчас мы двигались вглубь континента. Уже где-то тут некогда существовала огромная Империя. Спасибо байкам тех, кто застал тот мир, на основе которого создан новый. Та Империя покорила многих разумных из различных рас. Даже гномы, которые перебрались на поверхность, подчинялись Империи. Но не задалось, как я понял, раз весь мир умер в битве Империи и Демонов.

Около башни колдуна мы пополнили запасы склянок. Всё же Тае во время боя пришлось потратить два заряда их склянки восполнения энергии. Не мудрено, она постоянно использовала свои способности, стараясь защитить тех, кто

был рядом с ней. Но зато мы не стали долго задерживаться и просто двинулись дальше.

– Интересно, чья эта башня, – смотрел на неё с неким восторгом гном. – Я бы в такой жил бы с радостью! Это невероятная громадина! И столько энергии вокруг...

– Заходил в школу магии? – уточнил я у него, поравнявшись с ним, всё равно сейчас в качестве разведчика и передовика был бесполезен, так как противника точно не было рядом с башней в радиусе метров, наверное, с пять сотен.

– На кой хрен мне там появляться, – усмехнулся Рыжий. – Я ж почти не колдую, мне это на хрен не надо от слова совсем. Ну надо, но в очень редких случаях. Чёртово расовое ограничение всё равно не даст мне развиваться дальше в магическом направлении. Так что нет. Я там не появлялся. И не надо на меня смотреть как на какого-то... ладно. Молчу.

– Если тебе так интересно, кто же владелец этой башни, – бросил я взгляд на самую верхушку, и меня проняло от дрожи, воспоминания битвы с куклой колдуна были не из самых приятных, – то зайди туда. Там есть череп. В черепе есть заключённый дух одного архимага. Вот он и был владельцем именно этой башни. Если тебе интересно. А если нет... то будь добр, больше не задавай таких вопросов.

– Ладно, понял, – недовольно буркнул он.

Дальше уже особо никто не общался. Только несколько раз я слышал перешептывания между близ идущими членами отряда. Но это было скорее дежурное общение, по типу:

кто что видит, что что-то не так и тому подобное. Всё было спокойно, а потом, в одно мгновение, словно разом пропали все звуки.

– Слишком тихо, – спустя минуту сказала Драк, доставая свой меч. – Предлагаю рассредоточиться на боевые единицы. Чую, сейчас будет очень и очень весело.

– Согласен, – кивнул я, – приготовиться к бою. Ожидать нападения со всех сторон. И не только в двумерном отношении. Верх-низ тоже учитывайте. Если это чёртовы дроу, то нам будет очень несладко. У них отравленные клинки, они сами по себе очень быстры... и, возможно, что их будет достаточно много, чтобы нас тут всех просто разодрать на кусочки. Двигаемся медленнее. Нам пока спешить некуда, у нас есть ещё один день и чуть больше шестнадцати часов на захват крепости.

Сам я нырнул в тень и старался «обойти» как можно больший радиус вокруг отряда. В конечном итоге я, словно дежурный ястреб, кружил вокруг них в тенях, обшаривая каждый куст, каждую веточку всех деревьев, благо лес медленно редел.

Спустя минут двадцать я смог заметить засаду. Больше двух десятков диких дроу сидели на ветках, готовые спрыгнуть в любой момент. На всякий случай я решил более дошито проверить всё на земле и заметил несколько ловушек, которые постарался очень тихо и филигранно обезвредить. Получилось, но всё же со скрежетом. Пришлось в прямом

смысле слова на скоростях уносить ноги, ибо эти твари как-то смогли догадаться, что я в тенях, и чуть ли не выкурили меня оттуда.

– Если кратко, – пытался отдышаться я, стоя перед своим отрядом, – то впереди засада. Если не кратко... – выпрямился я, показал рукой, чтобы немного подождали, сделал глубокий вдох, выдохнул и более спокойно, но более быстро продолжил говорить. – Впереди хорошо организованная засада. Каким-то образом дроу знают о том, какие у нас есть сильные и слабые стороны. Их там минимум два десятка. Скорее всего, больше, но остальная часть находится на расстоянии. У всех, кто непосредственно на пути нашего следования, имеется отравленное оружие. На земле полно ловушек. Какую-то часть мне удалось обезвредить, но в итоге я на этом погорел. Пришлось сваливать. Лично меня забрасывали огненными шарами, причём это была не магия, но я не понял что. Приготовиться к самому жестокому бою.

– Я слышал вчера, – тут же дал голос Варот, – что один парнишка попался в такую ловушку. В итоге его окружили десять дроу. Двое сидели на деревьях, восемь были на расстоянии. То, что Тень сейчас описал, вполне вписывается в услышанное мною ранее. Двое стали двадцатью, так что на нас потом накинется восемь десятков воинов различного, скажем так, класса. Тяжёлые и средние. Нужно основательно подготовиться.

– Тогда я сейчас на каждом на всякий случай обновлю

заклинания... – спокойно сказала Света и начала ходить от одного к другому, совершая свою магию.

– Я бы сыграл свою песенку, – нахмурился Маэстро, – но, как понял, противник близко, нас просто по звуку музыки засекут. Сейчас-то нам шептаться приходится.

– Давай непосредственно в бою, – кивнул я ему. – Если что, пока два десятка, думаю, мы сможем с ними справиться и без твоего ослабления, а вот усиление нам нужно позарез. Кстати...

Я задумался и посмотрел вдаль, где именно находилась засада. Пора было уравнивать наши шансы, так что я сделал единственно верное, что мог сделать. Призвал своего закадычного напарника, который будет со мной до тех пор, пока я не пройду демоническое Испытание.

– Всем приветики, – помахала она ручкой моему отряду, миловидно при этом улыбнувшись. – Ну что, готовы рвать и убивать? Я вот уже вне себя от предвкушения битвы!

– К слову, пока не начали, – я быстро осмотрел каждого, – моя тень немного ускоряет восстановление. Рядом с ней можно чуть подлечиться. Сильно не поможет, но лучше, чем ничего.

– Двинули уже! – рявкнула Драк и направилась в сторону ловушки.

Я также тут же пошёл в том же направлении, только двинулся первым, после чего моментально нырнул в тень. Противник немного продвинулся вперёд, даже начал организо-

вывать ловушки на новом месте... но я быстро вычислил их вместе с Литой, быстро обрубил ветки, на которых враги сидели, почему-то ударить их теньевыми клинками не вышло, из-за чего их ловушка для нас моментально стала ловушкой для них.

Но счёт пошёл на секунды. С двух флангов уже слышались крики. Начала играть мелодия. Громыкнул первый взрыв от способности Эли. Полетела первая гремучая стрела Андрея.

Битва началась. Азарт захлестнул меня. Музыка только подбадривала его. И играла не лютня. О нет. Сейчас играла труба. И единственное, что я выкрикнул, когда выскочил из тени:

– Танцуйте, фрики! – и рассмеялся в полный голос, приземляясь на какого-то дроу.

Глава 5

Первая двадцатка этих чёрных ушастиков точно не ожидала такого сопротивления с нашей стороны. Мы их раскатали буквально в пух и прах. Трёх смог забрать Андрей, поразив их одним выстрелом. Четверых уничтожила, можно сказать, дезинтегрировала Эля, метко отправив в полёт свой ледяной снаряд с взрывной начинкой. Двоих оставила с дырами в груди Лиза, метко попав своей антисветовой магией. Я смог прирезать ещё двух после того, которого завалил самым первым, за остальными просто не уследил, так как было не до этого.

– Всем на землю! – крикнула моя мрачная подруга, после чего с её рук сорвался неистовый поток пламени, который словно изнутри подпитывался другой магией.

Я машинально нырнул в тень, а потом уже ударил себя по лбу, так как меня должно было из тени вышвырнуть после применения огненной магии. Но нет. Я в ней оставался. Как и все тени. А потом я присмотрелся и понял почему. Приобняв друг друга, две эльфийки в одном потоке направляли свою магию на приближающегося противника. Антисветовой луч был объят пламенем и устремлялся в приближающегося противника. Пара секунд – и с одной стороны от сорока осталось двадцать пять. Пятнадцати как и не бывало.

С другой стороны решил отжечь я. Так как не прошло минуты, я, находясь в тених, применил свою атакующую способность по приближающемуся противнику. Непрерывных теней, увы, на этот момент между нами не было. Но и способность у меня не простая. Я просто создал область, в которой появились мои клинки, превратив в фарш ноги десятка дроу.

Дальше всё пошло в разы интереснее. Варот начал носиться между врагами, каждого ранил лишь слегка. После удара по каждому второму он возвращался к отряду и на миг задерживался у Андрея, после чего снова летел резать противника. На его скоростях всё можно было решить одним ударом... но, по всей видимости, парнишка с обложек переживал за свой клинок. Я знаю, что такое потерять свой меч. С одной катаной мне сражаться сейчас не совсем привычно.

Обран в это же время встретил своей косой и ядом тех, кто выжил после атаки Лизы и Элеоноры. Его стремительные, размашистые и быстрые удары не позволяли приблизиться к центру нашего отряда противнику. Он не ранил, он даже не пытался ранить. Он просто сдерживал врага, распыляя свой яд. И он ведь медленно распространялся, охватывал врагов, что вызывало у нашего араба улыбку на лице.

Ударный отряд же разделился на две группы. Рыжий и Тая рванули в сторону тех, на кого летел в тених я. Они попытались перекрыть фланг, но противник шёл широким строем, так что не особо у них получилось. Но часть врагов всё же

на себя отвлекли, а части гном не дал пройти с помощью созданного неожиданно для противника земляного вала.

Когда я выскочил из тени с уже горящей серым катаной, рядом со мной показалась Кэт в своём зверином облике. Её глаза блестели, она зацепилась взглядом за жертву и неслась к ней, чтобы сделать то же самое глазами. Верхняя губа, если так можно сказать про её обличье пантеры, немного задиралась, обнажая смертоносные клыки. Я даже не поспевал за ней на открытой земле без теней, она неслась очень быстро. И так же быстро накинулась сразу на двоих, валя их на землю, одному из которых с ходу перегрызла глотку.

Буквально за миг, как я схлестнулся с противником, мимо меня пролетело несколько стрел. Химик настолько наострился, что мог держать в руке сразу три боеприпаса к своему луку, быстро перехватывая их для стрельбы, так сказать, очередями. Ну а я в этот миг встретил клинок тяжёлого бойца – буквально он был больше меня во всех отношениях – своим клинком, только вызвав в этот момент серый взрыв нового уровня.

Эффект был потрясающим. Моя катана осталась на месте, как столкнулись клинки, а вот оружие противника, да и сам противник отлетели. Меч же разлетелся на несколько десятков осколков, один из которых удачно вонзился в бедро второму дроу, похожему на первого словно близнец, пробив латный доспех.

Дальше начался танец. Я не особо следил за происходя-

щим, просто старался рубить, метать свои способности, уничтожать противника и лишь иногда поглядывать за происходящим. За той стороной было удобнее следить. Примерно метров тридцать разделяли нас, взгляд за раз охватывал всё происходящее.

Вот Драк нанесла кому-то сокрушительный удар, какому-то середнячку, разрубив беднягу в районе пояса пополам. Вот в кого-то прилетел ослепительный световой шар, выжигая лицо и руки. Кому-то не повезло, и он стал игольницей для ледяных игл с огненной начинкой Элеоноры. Но больше всего мне нравился Маэстро. Он стоял и просто невозмутимо играл. Мимо него несколько раз пронеслись вражеские стрелы, но он лишь делал шаг в сторону, чтобы враг промазал.

С нашей стороны ситуацию контролировать было сложнее. Вот Рыжий метнул в кого-то камень, сам в этот миг пропустил удар шестопёром по плечу. Больно, наверное. Тая не успела его прикрыть, рванула к нему и между тем сама чуть не подставилась. Если бы не её способность с отражающим щитом, то её бы не стало – удар должен был прийти ровно на уровень её шеи. А на ней, между прочим, такое же проклятие, как и на мне.

В эти же мгновения, во время которых я ухватывал картины происходящего вокруг, я не переставал сражаться. На меня накинулось сразу трое противников, восприятия и скорости хватало, чтобы от них отбиваться, но я не мог даже при-

менить свою способность вовремя. Просто не хватало маневра для удара.

Сначала парировал удар снизу справа, который мог оставить глубокую борозду раны на правой ноге, сразу врезав левым кулаком по морде атаковавшего. С ходу пришлось присесть, затылок буквально свербел от ощущения, что туда сейчас прилетит, и я не прогадал, с ходу пришлось уходить в перекат, так как огромный цеп чуть не свалился мне на голову. А потом снова пришлось вскакивать на ноги, так как первый, который получил по зубам, решил нанести удар почти около самой земли.

Дальше всё пошло куда динамичнее. Из-за ошибки противника или удачно подвернувшегося обстоятельства один из врагов в прямом смысле слова налетел на мой меч. Спिनной. Хребтом. А сам клинок вышел через сердце. Сколько звёзд для такого должно сойтись? Думаю, много. Но сошлись же! И я был этому рад. У меня появился почти живой щит, который прикрыл меня от следующего удара.

А дальше... всё пошло как-то само собой. Нырнув в тень противника, из неё же я его и уничтожил. Следом пришлось сразу блокировать и отражать тройку ударов, которые норвили опуститься мне на голову. В этот миг я пропустил один удар в спину, но спасибо нагруднику от Рыжего, тот спас мне жизнь. А случайность спасла её во второй, так как удар оказался достаточно мощным, чтобы толкнуть меня вперёд, в объятия, так сказать, противника.

– Граыз аардан! – что-то тот прокукарекал на своём, но я не пытался понять, просто выстрелил почти вплотную из своего наручного арбалета ему в голову, благо шлем снизу оказался открыт.

Следом спешно пришлось перекатами уходить с открытой площадки. Три раза цеп чуть не расколол мне позвоночник и один раз... в общем, важное место. В этот миг с меня сошло семь потов различной температурной «окраски». Негодованию и злости не было предела, так что я смело бросил четыре серпа в того, который меня хотел лишить достоинства. Четвёртый его и уронил.

Поднявшись на ноги, я схватил катану двумя руками и начал водить ею из стороны в сторону, высматривая новых противников. Но никого рядом не оказалось, только на земле несколько подранков лежало и говорило что-то на своем непонятном языке. Видимо, молили богов или проклинали нас... но, по сути, они сами виноваты в том, что сейчас произошло. Нечего было бросаться на отряд, половина которого прошла через огонь и воду, почти держась за руки. Кстати, через огонь и воду в прямом смысле ведь...

Ситуация была утешительной как минимум. Из раненых – Варот нарвался на кого-то во время бега, и ему отрезало ногу, сейчас лежит и орёт, не в состоянии даже зелья выпить. Света его в этот момент лечила. Около дерева расположился Рыжий, с его головы стекала кровь. В одной руке этот коротыш держал бутылку, похоже, пива, а в другой – зелье вос-

становления. Ещё одним раненым оказался Маэстро. В его правом плече торчало три стрелы, а одна пробила шею. Тот стоял и чесал рану. Стоял. С раной шеи.

– Монстр, твою ж дивизию, – помотал я головой, когда заметил эту картину, буквально заставляющую меня уважать этого человека.

Иначе как Мужик в такой ситуации Маэстро не назвать. Ибо... Мужик.

Остальные были более-менее бодрячком. Кэт всё ещё в облике пантеры бродила между трупов и раненых с нашей стороны, добывая тех, кто ещё показывал хоть какие-то признаки жизни. По ту сторону этим занимались двое – Обран и Драк. Там раненых оказалось куда больше, как я понял, ибо оба приседали для проверки, а наносили добывающий удар буквально через раз.

Единственное, я сначала не видел Таи, все остальные были «на местах». А вот этой мадамы не было. И когда я её заметил... была не самая приятная ситуация. Если кратко – она сражалась. Если чуть более подробно – с ней сражалось еще одно порождение Пустоты.

– Да твою мать! – крикнул я и рванул к ней навстречу.

Внимание! Сработал повышенный интерес пустоты по отношению к вашему отряду! Член отряда Тая ведет бой с Отродьем Пустоты.

Что-то мне подсказывало, что все сейчас увидели это оповещение. И если это так, то не радовать это не может. Но

плевать. Тая явно не могла справиться с Пустотой в одиночку. Вторая была быстрее, ловчее. Единственное, что спасало девушку, – её щиты, которые она накладывала на себя раз за разом, спасая себе жизнь.

Чуйка подсказала мне, что сейчас соваться в тени – смерти подобно. Пустота любила то место, а значит, могла спокойно меня достать. Не зря мне теневые демоны рассказывали истории об этом. Именно Пустота стала той последней каплей, которая уничтожила их. И сейчас она может попытаться уничтожить меня, как потомка давнего заклятого врага.

– А вот и хрен тебе! – подлетел я на огромной скорости и перерубил две из шести рук этой твари, которая заверещала, но... это было шёпотом, отдалённым, непонятным, сразу из-за этого возникал когнитивный диссонанс.

Руки быстро восстановились, но были уже меньше в размерах. Всё же «плоть», которая окружала Пустоту, защищала то, что внутри. И если плоть повреждена, то пространство вокруг уничтожало Пустоту. Это было нашим плюсом в этой битве. Можно не стараться наносить масштабные ранения. Каждая мелкая ранка будет приближать кончину этой твари. Если бы не одно «но».

Получив первое ранение, тварь тут же разделилась на три подобных, у двух из них левые руки были меньше правых. Сразу стало понятно почему. И почему именно три. В этот миг за спиной уже слышался отборный мат раненого Рыже-

го, который был ближе всего к нам, а ещё дальше с помощью развитого восприятия я улавливал звуки формирующегося огромного ледяного кристалла. Фрост спешила к нам на помощь.

Лита рядом со мной оказалась как-то внезапно. Лёгкие раны на Тае начали медленно зарастать, если сравнивать с эффектом от зелья, а сама она начала более активно сражаться со своим противником. Мы же с Литой взяли на себя оставшуюся парочку, сковывая их боем.

Честно признаться, противник был ловок и быстр даже для меня. Я не всегда успевал блокировать удар мечом, приходилось подставлять наплечник или нарукавник. И в один прекрасный момент мне так повредили наручный арбалет, который я даже не успел перезарядить. Не страшно, только перерубили верёвку... но было неприятно, придётся просить Рыжего прямо сейчас устраивать полевой ремонт.

Когда к нам присоединился Рыжий, стало немного проще. Он отвлек часть внимания Пустоты на себя, и мне иногда удавалось наносить удары по ней. Раны были мелкие, быстро зарастающие... но и города не мгновенно строятся! Камень за камнем, в нашем случае удар за ударом, ранка за ранкой, и пустота исчезнет...

– В сторону! – послышался злобный крик Элеоноры за моей спиной, непонятно кому, правда, но я на всякий случай быстро обошел противника по кругу, оказавшись у него с правого боку.

В следующий миг в Пустоту прилетел огромный ледяной шип, который пробил её насквозь в районе ключицы, если смотреть в соответствии с анатомией человека, из-за чего она в прямом смысле слова схлопнулась. Видимо, эта тварь не ожидала такого удара, а Эля воспользовалась эффектом неожиданности, нанеся его. Вот только в следующий миг она упала на землю без сознания. Видимо, перетрудилась, не успела восстановить силы и полностью себя истощила. Хотя у неё должно быть достаточно много запасов магической энергии. И этот факт меня немного напряг.

Вторая частичка Пустоты быстро сдалась. В переносном смысле. Сдалась под нашим натиском, то есть исчезла. И последний удар совершил Борис, после чего тоже упал без сознания. Я даже успел его подхватить. Беглый осмотр дал понять, что внешних признаков, приведших к потере сознаний, нет, значит, у этой херни магическое происхождение.

– Паскудство! – рыкнул я, поднимаясь на ноги, уложив до этого гнома аккуратно на землю.

Я только хотел развернуться, чтобы помочь Тае, предупредить, что эту тварь надо убить как-то иначе, как разрядился её отражающий барьер, ударив волной энергии о Пустоту. Иномирная тварь отлетела, налетела на сухой сук дерева, который пронзил её в районе живота, и стала исчезать, пока полностью не исчезла. А вот Тая продолжала стоять на ногах, что радовало. Или дело в метке, которая на ней так и была, либо дело было в том, что тварь подохла не от удара

Таи, а именно из-за того, что налетела на ветку.

Поздравляем! Вы уничтожили Частичку Пустоты!

Теневые демоны, несомненно, рады свершившемуся, малая часть их силы, которая была поглощена Пустотой, вернулась в мир и поглощена вами! Но столь крохотные силы ни на что не влияют в данный момент.

Внимание! К вам повышен интерес Пустоты!

Повышен риск встретиться с новыми Частичками Пустоты.

Вероятность наткнуться на Охотника Пустоты в тенях составляет 0,004%.

Внимание! С каждым новым уничтожением Частичек Пустоты внимание самой Пустоты к вам будет только возрастать. Остерегайтесь. Подготовьтесь. Ищите ответы. Выживайте. Этот мир ваш. Но вам надо его отвоевать у тех, кому он принадлежал!

Внимание! На двух членов вашего отряда наложено временное проклятье «Отторжение Пустоты», временно переносящее сознание на другой план измерения. Физический урон от этого перемещения не может быть нанесен. Ментальный урон может быть ничтожный или колоссальный, в зависимости от места, куда попал разум. Время действия – 20 минут. Возможность снять проклятие – нет.

– Перекур двадцать минут, – тяжело вздохнул я, присев на корточки. – Чёрт, шанс встретить эту паскуду был равен одной тысячной. Какого хрена она вообще на нас напала?!

– Закон Мёрфи, – спокойно сказала Тая, смотря на меня. – Если что-то плохое должно произойти, оно обязательно произойдёт. Но это шуточный закон, просто перефразированное понятие. Если есть вероятность какого-либо события, то на протяжении бесконечности времени это событие обязательно произойдет.

– Ага, – усмехнулся я. – И когда-нибудь появится больцмановский мозг. Но это всё лирика. Надо всем тут собраться, а этих аккуратно положить, – показал я большим пальцем себе за спину, в этот момент Рыжий и Фрост находились примерно в том направлении. – А я пока подумаю. И эссенцию соберу. О, Варот хромает, восстановился.

Последнее я подметил как-то обыденно, словно данность. Светлана его поддерживала, пока они шли ко мне, а когда поравнялись, Света тут же спросила, нужна ли помощь с этой парочкой. Кратко объяснив ей о том, что ничего не выйдет, я прошёлся по трём кучкам трупов и собрал со всех эссенцию. В итоге можно условно поделить на три раза, ведь было три разных типа противника.

Первый тип – двадцатка разведчиков. С них в базе прилетело по двести пятьдесят эссенции, а при делении на каждого из двенадцати и применении бонуса вышло по сто двенадцать с небольшим тысяч. Второй тип – средние бойцы. С них в базе было по триста двадцать пять. Уже приятнее. И самих их было сорок штук. Каждому прилетело уже по двести девяносто одной тысяче эссенции, даже почти две тыся-

чи. Третий тип – тяжёлые. Самое приятное пришло с них. В базе было по четыреста пятьдесят с каждого. И так же их было сорок штук. В итоге с этих четыреста четыре тысячи, а итог на моём счёте уже больше радовал глаз.

Итого 2 175 660 эссенции души.

– Уже жить можно, – довольно улыбнулся я, направляясь обратно к отряду.

Глава 6

Двадцать минут пролетели как-то незаметно. Все бродили, занимались своими делами. Кроме Светланы и Варота. Один всё никак не мог полноценно восстановиться, другая его пыталась восстановить. В итоге время окончания действия проклятья на парочке продлилось на время полного восстановления нашего бегуна. Из-за чего в какой-то момент мы все собрались возле дерева, возле которого сидел наш спидраннер.

– И на кого нарвался? – сидел с довольной ухмылкой гном, затачивая лезвие своего любимого оружия. – Бегал, бегал и перебегал?

– Смешно ему, – устало и ослабленно говорил Варот. – А мне вот нихрена не смешно. Вечно какая-то задница случается. А я ведь только до четвёртого режима дошёл... и так подставился.

– Реально, обо что? – сидел я почти напротив него, перебирая пальцами по катане. – А то как-то странно выходит, что противник так удачно подставил свой меч, а ты этого не заметил.

– Да там не то чтобы подставил меч, – тяжело вздохнул парнишка, – сколько он его бросил, а я этот бросок не отследил и на летящий меч нарвался. Скорость была такая, что

мне хватило энергии... скажем так, скорее, хватило взаимной энергии позволить мечу отрубить мне ногу. Сумма потенциалов сработала. Так, например, на большой скорости можно молотом, подвешенным за маленький край, лист бумаги разорвать, а не просто отшатнуть...

– Понятно, – вздохнул я. – А мечи были с ядом, который и не даёт твоей ноге срастись. Вот это самое дерьмовое. А если не дать ей это сделать сейчас, весь наш с тобой план пойдёт крахом.

– Да восстанавлиюсь, – улыбнулся парнишка. – Вроде яд перестает действовать. Антидот Андрея помог, – повернулся он в сторону Химики и с лёгкой улыбкой кивнул ему, на что лучник отсалютовал нашему бегуну с более широкой и добродушной улыбкой. – Ещё, думаю, минут десять, и всё восстановится. Зелья тратить не буду. Пригодятся потом, в бою.

– Тут ты верно подметил, – усмехнулась Драк. – Такие штуки в бою очень полезны, особенно когда руки-ноги висят на лоскутках кожи. Помню, как-то раз мне голову чуть не снесли, точнее, снесли, но кожа её задержала. Как я выжила, я не поняла. Вообще. Вон тот хитрец, который улыбается, – указала она кивком головы в сторону Обрана, – как сказал, залил мне прямо в рану все заряды моего и своего зелья. И голову просто на место. И она буквально приросла на глазах.

– Жуть какая, – поёрзала на месте Кэт, обняв саму себя. – Даже не представляю, каково это – лишиться головы и потом так спокойно об этом рассказывать, будто этого не про-

исходило... я никогда таких серьёзных ранений не получала. Вообще умирала только девять раз. Два из них по глупости. Сорвалась из-за любопытства с обрыва в первый раз, а во второй... поскользнулась на ледяной территории и головой упала на топор мёртвого противника. При этом я до этого видела, что именно там можно поскользнуться...

Дальше каждый начал рассказывать про то, как они нелепо умирали. У меня таких смертей было, как мне казалось, достаточно, чего только стоит смерть на мосту, точнее, когда я специально сиганул с моста. Конечно, тогда это было вынужденной мерой... но что поделать. Смерть есть смерть.

Когда Варот полностью восстановился, мы, наконец, двинулись в путь. На этот раз старались избегать каких-либо встреч с противником. Нам нужна была наша энергия, наши запасы зелий, да и вообще наши силы. Несколько раз пришлось сражаться с несколькими группами противников, в частности с чёртовыми троллями. Повезло, что эти гады оказались жутко неповоротливыми, хотя шкура у них была крепче камня. Так сказал наш гном, а раз это сказал именно гном, то стоит этому верить.

В какой-то момент мы покинули частную территорию и попали в общую. Монстров стало разительно меньше, вот только сами они стали сильнее. Да, вроде были группы по три-шесть монстров, но это были, чёрт возьми, три-шесть монстров уровнем двести и выше! Даже мне с такими было очень сложно тягаться, несмотря на то, что я был под бла-

гословением Хранительницы, повышающим мой суммарный уровень выше двухсотого точно. И даже в таком случае я не мог сравняться по скорости и силе удара с теми же дроу, пауками – как я их уже ненавижу, – различными насекомыми... но в итоге мы смогли дойти до заветного последнего монолита, за которым стояла уже крепость. Ну и, к слову, неплохо получилось заработать эссенции за этот бросок. На будущее точно хватит.

Итого 4 050 200 эссенции души.

– Ни хрена ж себе крепость, – присвистнул гном, смотря на весьма внушительных размеров комплекс сооружений, который представлял собой в действительности почти неприступную крепость.

Почти.

– Варот, попробуешь сделать то, о чём мы говорили? – посмотрел я в его сторону, но увидел лишь нерешительность на его лице, хотя он быстро это переборол и скрыл, не стоит отметать того, что он испугался.

– Я думал, стена поменьше будет... – хмурился он. – Но всё же не такая высокая, как наша городская. Так что... попробовать можно. Главное, чтобы по мне начали стрелять, и я в этот момент не пострадал.

– С этим проблем не будет, – улыбнулась Тая и, подойдя к нему почти вплотную, буквально полметра разделяло их, наложила на него одну из своих защитных способностей. – Вот теперь ты должен несколько попаданий точно выдержать. Но

старайся всё равно избегать. Не думай, что это панацея. Я всегда в бою так. Считай, что этой штуки на тебе нет. Вот.

– Ага, – кивнул он. – Попробуем...

Сделав несколько шагов назад, он присел на одно колено и посмотрел очень пристально вперёд. Прошло минут пять, прежде чем он начал совершать хоть какие-то движения. Только глаза его дёргались из стороны в сторону. Все очень пристально смотрели то на него, то на замок. Понятное дело, он оценивал, смотрел, присматривался... в любом случае он помотал головой, встал и полез себе в сумку.

В этот момент решила обновить свои заклинания на нас Хранительница, а также начала раздавать еду Эля. Все поняли, что сейчас Варот просто не уверен в том, что ему хватит скорости и характеристик. И решили восполнить этот пробел.

После перерыва на перекус и принятия всех зелий, всё же следом за одной попыткой проверки подразумевалось, что мы сразу заскочим в тень все разом и махнём в сторону крепости, лично у меня характеристики взлетели суммарно на пятьдесят два уровня. Варьировалось бонусом от девяти к каждой характеристике до двенадцати. И это было очень мощно.

– Ладно, – снова присел он на колено и посмотрел на крепость, после чего вокруг него воздух словно замедлился, а его глаза начали бегать из стороны в сторону быстрее. – Я помчался!

И он сорвался с места.

Скорость, которую он набрал в один миг, была для меня просто невероятной. Я бы так точно никогда не смог бежать, не то что разгоняться. А он... просто сотню метров преодолел буквально за три шага. По нему почти сразу открыли вялый огонь, большая часть скелетов и мертвецов просто не могли прицелиться по нашему бегуну, а он через какое-то время ещё ускорится. Хотя ускорение восприятия времени... вот с этим у него проблемы. Скорее всего, из-за этого ногу и повредил себе в прошлый раз. Просто не заметил меч на огромных скоростях, но не захотел в этом признаваться.

Прошло время для накапливания стадии его способности, он ускорился ещё сильнее. Пока я видел на таком расстоянии все его движения, как он носился из стороны в сторону, провоцируя противника, как он уворачивался от редких стрел, которые летели в его направлении, но точно не в него.

А потом на стене появился мертвец, который был больше остальных, был лучше и больше закован в латы, имел за спиной огромный лук, явно с гигантскими стрелами. Он поднял вверх одну костлявую руку, все нежить-лучники приготовились к стрельбе, вставили в арбалеты болты, а в тети-ву вложили стрелы. Затем он согнул свои костлявые пальцы, все начали целиться, причём весьма и весьма точно. А затем командир лучников махнул своей рукой, и сразу сотни стрел сорвались в направлении Варота. Его способность словно «почувствовала» это, и он на краткий миг сместил-

ся чуть вперёд на более большой скорости, а потом и вовсе стал бегать чуть быстрее. Хотя, возможно, он просто получил уровень физических способностей, и это его спасло.

– Они его так и прикончить могут, – сказала весьма зло и недовольно Эля, начав формировать свои смертоносные снаряды.

Моя пассия тоже времени зря не теряла. Она тренировалась и тренировалась, пока была такая возможность. Да, она хороша в ближнем бою, но из-за своих способностей она была более ценна именно как маг дальнего боя. И сейчас я видел то, чему она научилась за то время, что нам было отведено на подготовку к нашему маленькому захватническому походу.

Пять ледяных сверхплотных шариков. Внутри шариков пять маленьких огненных солнц, которые буквально слепили на небольшом расстоянии. Да, мы выявили своё местоположение, но я знал, что противник до нас просто не дотянется. А вот Элеонора точно сможет.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.