

Александр Кондратов
Сталь против Смерти



Александр Кондратов
Сталь против Смерти

«Издательские решения»

Кондратов А.

Сталь против Смерти / А. Кондратов — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-850801-1

Даже смерть не стала для тебя оправданием. Нет, она лишь дала тебе новую цель. Ты спас брата, но теперь он далеко, в таких ненавистных, но теперь желанных землях Инферно. А ты оказался в самом сердце пустошей Смерти, и на твоём пути стоят орды мертвецов. Но ты не сдашься, ибо только от тебя зависит жизнь самого близкого человека.

ISBN 978-5-44-850801-1

© Кондратов А.
© Издательские решения

Содержание

Пролог	6
Глава 1	14
Глава 2	26
Глава 3	34
Глава 4	44
Конец ознакомительного фрагмента.	49

Сталь против Смерти

Александр Кондратов

© Александр Кондратов, 2017

ISBN 978-5-4485-0801-1

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Пролог

Обновление локации. Текущее местоположение «План Смерти». Уточнение невозможно

Обновление параметров...

Получено мифическое достижение – Возрождение из Пепла. Подобно древнейшим героям вы смогли не просто погибнуть героической смертью, но и вновь обрести жизнь! Награда: уникальная метка (скрытые свойства); неуязвимость к урону меньше 1% здоровья; Все параметры +10; +5 уровней; скрыто...

Получен эффект – Астральная травма. Уязвимость к магическим атакам любого вида 95%. Срок – 240 часов.

Внимание! Благодаря достаточному уровню регенерации ваша душа смогла слиться с материей чуждого вам мира, благодаря чему вы стали невосприимчивы к ауре Инферно. Эффект: урон от ауры Инферно -100%; +1 единица характеристик за уровень (с текущего момента).

Вы перешли грань мира живых и прикоснулись к миру мёртвых, но смогли вернуться. Но отпечаток смерти навсегда остался на вашей натуре. Получено достижение – Живой Мертвец. Награда: урон от ауры Смерти -100%; Сопротивление любым воздействиям магии смерти 90%, эффект любых сработавших воздействий магии Смерти -50%.

Внимание! Ваш кровный питомец погиб, но вы выжили и сохранили часть усилений. Ментальная защита 30%; Распознавание иллюзий 20%

Внимание! Суммарный эффект части ваших параметров вызвал мутацию! Текущая раса – демон-полукровка (открытая ветвь). Здоровье +615 (+15 здоровья за уровень). Скрытые свойства.

Статус изменён. Текущий статус – Свободный Демон.

Все штрафы, кроме репутационных, сняты.

...

Короткое мгновение. Всего лишь мгновение назад я перебрался через край колодца, наполненного магической энергией, а сейчас уже лежу на холодном камне, смотрю в покрытое густыми грозовыми облаками небо и пытаюсь понять.

Понять кто я, что я, и что имею в памяти кроме того последнего мига, когда моя рука выпустила артефакт, а тело накрыла испепеляющая волна. Это было одно лишь мгновение, поэтому волна не успела причинить мне боли. Прекрасная смерть! Надеюсь, она была не напрасна, и Дима...

«Твою же дивизию!»

В голове невероятно мощной лавиной пронеслись все воспоминания, сознание вновь включилось после долгого отдыха и с силой терзало уставший мозг. Но озарение было недолгим, и вот я вновь лежу, только сознание ясное, а мысли тверды.

Во-первых, я где? Перенос в локацию «План Смерти» на что-то намекает, очевидно. Допустим, я в плане Смерти. Надеюсь, имеется в виду то место, где обитают всякие зомби и личи, а не потусторонний мир. Умереть окончательно не хотелось бы. Впрочем, судя по тому, что часть неба перед глазами заслонили бесчисленные надписи.

Во-вторых, что это вообще значит?! И я не про сообщения о повышении характеристик или тому подобного. Я про смену расы. Какого хрена я демон?! Надеюсь, это только строчка в параметрах, а рога у меня не вырастут. Твою же мать!

Так, спокойно, посмотрим, что у нас дальше.

И последний, третий пункт. Что мне делать дальше? Уазик погиб, так что быстро прийти куда-то мне не светит. В идеале, нужно прямо сейчас оказаться около Мейреры, найти брата и валить куда подальше. А потом искать способ вернуться домой. Но пока что надо понять, в какую я ситуацию попал...

– Ах, ты ж... – Простонал я, когда попытался подняться. Всё тело невероятно болело, так, словно по нему катком проехали раз десять в обе стороны!

Потихоньку, стараясь не делать резких движений, я всё-таки встал на дрожащие ноги. Перед глазами заплясали звёздочки, меня зашатало, но я устоял и, дождавшись, пока зрение вернётся, осмотрел то место, куда я попал.

Всё вокруг было серого цвета, словно я попал в старый чёрно-белый фильм. Больших трудов стоило понять, что это не мир вокруг серый, а я вижу его таким, потому что вокруг почти кромешная тьма! Странное ощущение, будто глаза подменили на кошачьи. Но хотя бы можно увидеть вокруг... десятки тел!

Я стоял на круглой каменной плите, ограждённой по периметру высоким кованым забором, сделанным из толстых шипастых кольев. Щели между шипами, конечно, были большими, но перебраться через ограду затруднительно. Но возможно.

– Баю-баюшки-баю... – Напевал я, идя мимо еле заметно шевелящихся тел. Присмотревшись к одному из них, я понял, что лучше не беспокоить мертвецов.

Слабый воскрешённый рыцарь

Уровень: 39

Раса: нежить (зомби)

Здоровье: 4300

Неизвестно...

И все остальные были примерно такой же силы. Нет, я вполне мог бы справиться с ними всеми, вот только если бы у меня была моя экипировка! А сейчас единственное, что я имел, это собственное тело. В прямом смысле слова – у меня не было и клочка какой-либо ткани, чтобы хоть что-то прикрыть.

В ограде угадывались широкие ворота, к которым я и шёл. Даже если они и заперты, преодолеть ворота легче, чем стену. Может, рычаг какой-нибудь найду, или что-то в этом роде.

Площадка была широкой, почти сорок метров в диаметре, и почти полностью она была усеяна опасными тварями, поэтому я поспешил к воротам, не утрачивая осторожности. А то великий покоритель многоуровневых тварей, убийца тысяч демонов, непревзойдённый диверсант-террорист рискует умереть в зубах плотоядных монстров.

– Фух! – Выдохнул я, добравшись до ворот.

Как я и думал, они оказались заперты, но вот дальше началось интересное.

Получен урон 40. Здоровье 1550/1590

Проигнорировано воздействие заклинания «Подчинение сильного мертвеца».

– Лежи на месте! – Рывкнул кто-то кряхтящим противным голосом, ткнув меня в бок каким-то копьём. А вот это уже наглость!

Резко развернувшись, я приблизился вплотную к воротам и, просунув руку в широкую щель, схватил за горло кого-то, чьё лицо скрывал широкополый капюшон. Незнакомец попытался вновь ткнуть в меня своим копьём, но я его перехватил и отобрал. Что-то мне это напоминает...

– Отпусти! – Ругался незнакомец, бросая в меня светящиеся шары заклинаний. Которые бессильно стекали по моему торсу.

Проигнорировано воздействие заклинания «Подчинение сильного мертвеца»!
Проигнорировано воздействие заклинания «Малое изгнание нежити»!
Проигнорировано воздействие заклинания «Разложение плоти»!
Получен негативный эффект «Сильное разложение плоти»! Здоровье -250/10сек. (-50%) сроком 5 минут.

Здоровье слегка дрогнуло и медленно стало уменьшаться. Регенерация, усиленная на треть, нейтрализовала большую часть урона. Можно её ещё улучшить, у меня в запасе пятнадцать единиц характеристик, да вот только стоит ли? От ауры смерти мне больше не грозит, так что можно заняться собственным усилением.

– Да что ты такое! – Ругался незнакомец. Он пытался вырваться, дёргался, от чего с его головы слетел капюшон, а я чуть не выпустил врага от испуга!

Я ухватил за шею самого настоящего зомби, точнее, какой-то высохший труп, похожий на мумию. Серая, высохшая кожа, лысый череп и глубоко впавшие глаза, сверкавшие злым красным огнём. Вот только был этот недозомби всего лишь тридцать второго уровня, и, судя по всему, большую часть силы имел в виде магии.

Младший страж кургана

Уровень: 32

Раса: нежить (драугр)

Здоровье: 690

Мана: 2700

Драугр. Живой мертвец из скандинавской мифологии, это я знаю, смотрел как-то документальный фильм о мифологии разных народов. А ещё я знаю, что драугры – стражи захоронений, могил, курганов. И это наталкивает на мысль, что я сам в могиле. И, судя по количеству трупов, в братской.

– Не дёргайся, иначе шею сверну! – Прошипел я, слегка сдавив неприятную сухую шею. Мертвец захрипел и, вроде как, замолчал. Тогда я ослабил хватку.

– Ты кто такой? – Спросил уже не так громко драугр, поняв всю плачевность ситуации. Драугр всматривался в меня, и темнота явно ему не мешала, и, похоже, смог узнать обо мне какую-то информацию. – Демон?! Это невозможно! Здесь только нежить, как ты пробрался сюда, лазутчик?!

– Заткнись! – Прошипел я. – Открой ворота и выпусти меня. Тогда больше меня не увидишь.

Драугр недоверчиво сверкнул своими жуткими глазёнками (Ей богу, страшно угрожать мертвецу! особенно когда ты вырос на голливудских страшилках), но всё-таки кивнул. Выпускать я его не торопился, хотя время поджимало, и заклинание быстро съедало мои жизни.

– Мне нужно нажать на рычаг. – Произнёс драугр и указал на рычаг, который оказался в нескольких метрах от захоронения. Чёрт, проблема. А зомби всё больше шевелятся! Придётся довериться.

– Если попытаешься меня обмануть, я превращу тебя в пепел. – Пообещал я. Уверен, моя угроза возымела эффект. И я отпустил драугра.

Тот поспешил отойти от решётки и, недобро сверкнув глазами, поспешил к рычагу. Ухватившись за него, он посмотрел на меня и, прокряхтев что-то вроде «Сдохни», активировал механизм.

Я едва успел ухватиться за ворота, как плита начала вращаться вокруг своего диаметра, открывая большой провал, глубокий, изгибающийся так, что падающие тела, как на горке в аквапарке улетели в неизвестность. Не знаю, что меня там ждало, но лучше я останусь здесь.

– Ах ты падаль огненная! – Разразился ругательствами драугр, и направился к воротам с явным намерением меня столкнуть. Но он забыл, что у меня осталось его копьё!

Как только мертвец приблизился, я тут же с силой ударил его копьём, пробившим сухое тело насквозь. Вырвав оружие, я вновь ударил, но теперь целился в голову. И попал.

Нанесён урон 147!

Нанесён критический урон 294!

Драугр отшатнулся назад, а пробившее его голову копьё так и осталось в мёртвом теле, снося при каждом резком движении драугра несколько единичек жизнью.

Нельзя терять времени! Посмотрев на вершину ограда, пестревшую острыми шипами и кольями, я нервно сглотнул и полез. Ругань мертвеца и появление вдалеке нескольких огоньков, похожих на факелы, толкали вверх лучше ракеты-носителя. Несколько метров я преодолел с завидной быстротой, а вот дальше, матерясь, теряя здоровье, полез прямо по шипам.

За другую сторону ограда я приземлился, когда здоровья осталось всего лишь две с лишним сотни. Не очень уникальный случай, я уже множество раз оказывался на грани, вот только тогда я успевал неслабо потрепать врагов! А сейчас отовсюду сбегались враги при оружии, драугр тыкал в мою сторону копьём, а заклинание доедало последние единицы жизни.

«Не выйдет новой тактики» – Подумал я, добавляя все свободные единицы характеристик в дух. Здоровье тут же замерло и медленно поползло вверх. Ещё бы, такой регенерацией и стоуровневые демоны не похвалятся! Дух уже пятьдесят шесть!

– Не ожидал? – Оскалился я, когда драугр отшатнулся назад, увидев, как моя полоса здоровья стала увеличиваться.

Рванувшись вперёд, я просто снёс хлипкого врага. Тот даже копьё своё выронил, панически пытаясь отбиться от меня заклинаниями. Но те не смогли мне нанести сколь-нибудь существенного урона, ибо драугр бил только слабыми заклинаниями, часть из которых были ментальными. Несколько атак всё-таки пробились сквозь мою почти непроницаемую броню, но урон от них был настолько слабым, что моя регенерация легко перекрывала его.

Нанеся несколько сильных ударов в голову драугра, я смог добиться главного – оглушения. Огоньки в глазницах мертвеца притухли, сам он перестал атаковать, безвольно покачивая головой в разные стороны. Поднявшись на ноги, я быстро стянул с драугра его дрянные обмотки, по ошибке названные одеждой, и наконец-то прикрыл свою постыдную наготу. Ей богу, у мертвецов очень холодно! А я не хочу себе простатит заработать в самом расцвете сил.

Ухватив драугра за подмышки, я почти без усилий поднял его на ноги и, сделав несколько шагов к небольшой постройке, похожей на будку охранника, ударил мертвеца о стену. Тот от удара пришёл в себя, попытался вырваться, но я локтём прижал его горло.

– Не рыпайся. – Приказал я, оглядываясь на приближающиеся огоньки. Подмога, чёрт бы её побрал! – Говори, какой рычаг открывает ворота, и я тебя отпущу. Без обмана.

– Там, – прохрипел мертвец, указав на небольшую ручку внутри будки. – Только отпусти, я просто работал.

– Чёрт с тобой. – Бросил я и с размаху ударил мертвеца кулаком в висок. Убить не убил, но сознания лишил. Надоели мне убийства, даже если дело касается драугра.

Забежав внутрь будки, я опустил рычаг и тут же выскочил наружу. Вдруг это опять обман, и меня кольями в дуршлаг превратит, или чего-то похлеще. Но нет, ворота кургана покорно распахнулись, открыв мне дорогу к глубокому колодцу, на дне которого ждала неизвестность. Но лучше неизвестно, чем десяток сильных воинов, которые вдобавок уже мертвы.

Оглянувшись на приближавшихся мертвецов, которых уже можно было различить в темноте, я поднял копьё драугра и, бросив его вперёд, ухватился руками за край колодца. К счастью, именно со стороны ворот провал начинал изгибаться, поэтому я, перестав держаться,

просто заскользил по гладкому камню, а не разбился в лепёшку. Правда, до изгиба пришлось лететь метров двадцать.

Перед глазами мельтешили сообщения о единичном уроне, всё-таки скольжение на большой скорости хоть и по гладкому, но камню, да ещё практически гольшом, оставляет мало приятных ощущений. Но вот спуск окончился, и я вылетел в огромное помещение.

Пролетев несколько метров, я приземлился на кучу какого-то старого хлама, воняющего, как прошлогодние носки, которые ни разу не стирали. Скотившись с этой кучи к стене, я наконец-то остановился и, прикрыв глаза, тихо выдохнул.

«Слава богу! А то я думал, что вечность придётся по этой кишке кататься!» – Подумал я.

Рядом кто-то завозился. Моё сердце ускоренно забилося, разгоняя кровь по мышцам, глаза моментально распахнулись, а руки рывком поставили тело на ноги. Но всё оказалось значительно хуже, чем я мог предположить.

Та куча, на которую я упал, ... целиком состояла из десятков самых различных шевелящихся тел, от усохших зомби до раздутых утопленников. Но самым страшным было то, что все тела были живы! Зомби возились, едва двигая конечностями, пытались выбраться из кучи, столкнуть других, но в итоге получилась лишь жуткая шевелящаяся куча-мала.

Понятно, откуда их столько. Я когда падал, успел заметить несколько дырок, видимо, это были другие пути, по которым скатывались мертвецы. К счастью, почти все зомби, кого я мог разглядеть, для меня были «серыми», то бишь неопасными. Уровни большинства едва перевалили за отметку 20, их подвижность оставляла желать лучшего, а экипировки и подавно не было.

Несколько ближайших зомби, чьи головы выходили наружу, увидели меня и, зарывав, попытались дотянуться, но это было бесполезно. Банально не хватало сил выбраться. За то у меня хватало сил, но атаковать я не рискнул. Не дай бог, все зомби решат меня атаковать. Тогда меня может завалить этой страшной кучей, а смерть будет жесточайшей.

Осторожно, двигаясь по стенке, я отошёл подальше от этой кучи и вышел в основное помещение. Зря я это сделал.

Повсюду, насколько хватало взгляда, бродили мертвецы. Тем, что возились в кучах, было далеко до этих монстров. Зомби даже с виду были крупнее, иссохшие мышцы больше напоминали нормальную мускулатуру, спрятанную под посеревшей кожей. У ближайшего зомби, бесцельно перебиравшего ногами, был сорок шестой уровень.

Я попал в кишасщее мертвецами, выхода из которого не видел. Зашибись...

Спустя полчаса прятков, во время которых я сидел за живой кучей, изредка убивая заметивших меня мертвецов (хватало нескольких сильных ударов по шее или голове), я думал, что делать дальше. Опыта с зомби шло очень мало, так что надеяться на резкий рост силы и последующее истребление всех шевелящихся в этом зале было глупо. Так что я пришёл к одному единственному варианту – бегству.

Вдоль стены зала через каждые метров пятьдесят были большие дыры, из которых с завидной частотой вываливались свежие трупы. И откуда их столько берётся? В общем, я стал перебегать от одной кучи к другой, стараясь остаться незамеченным. Это было одновременно легко, ибо мертвецы не особо смотрели по сторонам и мало что замечали, и сложно, так как почти не было свободных от трупов мест.

Выдохнув, я дождался, пока большая часть мертвецов отвернётся или уйдёт с пути, и побежал. Моей силы и ловкости хватало на то, чтобы в первую секунду набрать приличную скорость. Но один из зомби, замерев, повернул голову в мою сторону. Огоньки в глазах недобро сверкнули, но мой мозг сообразил мгновенно.

Я просто налетел на врага, оторвав его от земли и пронеся до самого укрытия. Дальше я просто сбросил его на пол и, не давая подняться, стал яростно долбить ногами. Зомби без экипировки жалок, а весь его уровень сводился лишь к количеству жизни и рангу амуниции. Но даже так пришлось топтать не меньше пяти минут.

Получен опыт 43700. До следующего уровня 48249/17000000

Замечательно! То есть, мне ещё три сотни таких вот гнильцов затоптать нужно, чтобы стать сильнее? Теперь понятно, почему среди демонов так мало было тех, кто смог достичь высокого уровня. Банально не хватало врагов.

Внезапно совсем близко раздался громкий скрежет массивных проржавевших петель. Скрип был невероятно громким и долгим, словно невидимые огромные ворота едва могли сдвинуть с места. К счастью, этот ужасный звук закончил, а до моих ушей сквозь порывкивания и стоны зомби донёсся разговор:

– Ну что, кого брать будем? – Голос принадлежал кому-то молодому, но с явным пристрастием к курению. Хотя, чего я несу? Наверняка это просто ходячий труп когда-то молодого парня.

– Мастер сказал, не меньше пятидесятого. – Ответил ему кто-то похожим голосом.

– М-да, тут таких и нет почти. – Хмыкнул первый. – Ладно, берём вот этих двоих. Думаю, Мастер останется доволен.

– Согласен, тем более они явно воины. – Подтвердил второй.

Осторожно выглянув из-за кучи тел, я увидел двух бледных парней, удивительно похожих на людей (По крайней мере, на зомби они не походили совершенно), которые стояли совсем недалеко от меня, буквально в двадцати метрах впереди, около раскрытых железных ворот. Они были одеты достаточно хорошо, в плотную одежду из дублёной кожи. На поясах у обоих висели рапиры (Они что, издеваются?). Парни спокойно прошли мимо мертвецов и, ухватив двух зомби уровнями пятьдесят три и пятьдесят один, просто повели их к выходу.

Вот он, шанс! Парни эти всего лишь тридцатых уровнем, хотя и при оружии, но при желании я могу с ними справиться. Достаточно одолеть одного, а там в моих руках будет рапира. И пусть это всего лишь подобие настоящего меча, но наверняка лучше того жалкого куска железа, который я отобрал у драугра.

Парни толкнули зомби вперёд, в ворота, а сами ухватились за тяжёлые створки и медленно стали закрывать их, а ржавые петли вновь противно заскрипели. Нельзя терять времени!

Рванувшись вперёд, я просто снёс ближайшего парня, не успевшего даже понять что-либо. Второй, к его чести, успел схватиться за рукоять рапиры и даже встать в какую-то стойку, но я с размаху ударил его копьём по голове. Урона немного, но пошатнуло его знатно. Не теряя времени, я побежал по коридору, оттолкнув не успевших отреагировать зомби.

– Стой! – Кричали сзади.

– Убью! – Это, видать, крикнул тот, которого я огрел по голове.

– Хрена вам! – Бросил я через плечо, ускоряя бег.

Коридор никуда не сворачивал, был прямым, как стрела, разве что изредка по бокам встречались двери. После минуты бега, впереди наконец замаячил выход. Сквозь далёкую дыру виделось затянутое тучами небо, огни далёких факелов и различные постройки. Ещё немного, всего лишь несколько рывков!

– Не так быстро. – Бросил кто-то, и тут же правая нога вспыхнула резкой болью.

Ноги запутались, и я растянулся на полу, пребольно ударившись лбом о жёсткую кладку. Шишка залечилась, не успев появиться, а я быстро вскочил на ноги, от чего перед глазами заплескали звёздочки. Но и они быстро прошли, а я увидел того, кто меня перехватил.

Мужчина лет сорока, с короткой седой бородкой и отросшими седыми волосами. Кожа бледная, что и не мудрено в этом мире, где про солнце даже не слышали. Мужчина был в домашней одежде: рубаха с широкими, перевязанными на запястьях рукавами, такие же широкие штаны, небольшой пояс и рапира. Что за любовь к этой зубочистке? Как по мне, добрый меч лучше.

Но самое главное – уровень мужчины. Шестьдесят третий. В полтора раза больше, чем мой. И у меня даже оружия нет толкового. Силы, как таковой, тоже, все ресурсы шли на регенерацию. У меня нет ни единого шанса.

– Далеко собрался, парень? – Улыбнулся мужчина.

– Желательно, в другой мир, а пока что на выход. – Ответил я хмуро. – Я так понимаю, вас это не устраивает?

– А кого устроит то, что демон носится по коридорам, грозя нарваться на неприятности? – Продолжал улыбаться мужчина.

За его спиной показались те двое, кого я сбил у ворот. Чёрт, нужно уходить. Я стал медленно отступать. Но мужчина медленно двинулся за мной. Но не атаковал.

– Может, решим дело миром? – Предложил я.

– Стой, демоническое отродье! – Прокричал первый из добежавших сюда парней. Игнорируя моего собеседника, он бросился на меня, замахиваясь рапирой даже не так, как мечом, а как дубиной. Идиот, сразу видно, в настоящем бою не был.

Сделав шаг в сторону, я пропустил мимо рапиру и, перехватив запястье, ударил парня локтём в подбородок. За что люблю реалистичность этой «игры», так это за то, что можно вырубить противника, нанеся совсем немного урона. А при огромном уроне далеко не факт, что противник потеряет сознание. Достаточно вспомнить, как меня месили в Инферно.

Тело парня обмякло и упало на пол, но его рапира осталась в моих руках. Теперь я вооружён, пусть и зубочисткой!

Простая стальная рапира

Тип: Короткий клинок

Ранг: обычный

Колющий урон: 89—120

Прочность: 137/180

– Идиот, – покачал головой мужчина, – сколько раз говорил, что рапира требует искусства, а не грубой силы. Завтра будете выполнять тройную норму!

– Мастер, но ведь я не виноват! – Возмутился второй парень, не рискнувший бросится в бездумную атаку. Его я тогда просто толкнул, вот он и не потерял голову.

– Вы братья? Работаете в паре? Вот и будете вдвоём наказаны. – Резонно заявил мужчина, по всей видимости, он был наставником этих двоих по бою на... рапирах? Бред (Да, мне не нравятся рапиры! смиритесь с этим). – А теперь докажи, что заслуживаешь снисхождения.

– Мастер, вы хотите, чтобы я атаковал? – Парень покосился на меня с изрядной долей страха, и я его понимал. Парень двадцать второго уровня, я сорок первого, и только что с одного удара вырубил его брата.

– Атакуй уже. – Отличный учитель. С голым задом на пулемёт своих подопечных бросает. Но парень, вздохнув, подчинился и, двигаясь короткими шагами и как-то боком (видать, стойка какая-то), стал приближаться.

Не утруждая себя стойками, которых не знал, я ожидал противника. Вот парень подошёл на расстояние удара и попытался меня уколоть, но как-то неуверенно. Я без проблем отбил его рапиру, даже как-то слишком сильно, так что парень едва не вывалился из своей стойки.

Вздохнув, он опять атаковал, но уже в полную силу, и не в лоб. Его рапира извивалась змеей, искала мои слабые места, но каждый раз наталкивалась на быстрый и сильный блок.

Отразив десяток атак, я перешёл в контратаку. Применив простой приём, ложную атаку рапирой, я приблизился и хлестким ударом подсёк ноги парня.

Он потерял опору и ненадолго ощутил себя летящим, но прежде чем достиг земли, получил кулаком в лоб. И хоть сознание противник не потерял, но оглушить я его смог. Пришлось со всей силы пнуть его по рёбрам, от чего хлипкое тело парня подлетело немного вверх и покатилось к ногам «мастера». Тот остановил своего воспитанника ответным пинком и посмотрел на меня с любопытством.

– Ну что же, с этими оболтусами ты разобрался легко. – Хмыкнул мастер. – Но вот справишься ли ты со стражами? Они давно не разминались на настоящем демоне.

– А вы сами не хотите со мной разобраться? – Хмуро спросил я, оглядываясь. К моему величайшему сожалению, со стороны входа раздавались громкие частые шаги. Сюда спешили мертвяки.

– Зачем? – Искренне удивился мужчина. – Я думаю, для демона с богатым боевым опытом, заслужившим уважение воинской братии, найдётся более достойное применение.

– Да? – Удивился я. Конечно, у меня уважение на достаточно высоком уровне, но я не знаю, как оно действует. – И какое же?

– Если я спрячу тебя от стражей, ты сможешь мне тренировать этих двоих. – Мужчина кивнул на стонущих парней. – Думаю, чемпион гладиаторских турниров сможет научить чему-то путному моих воспитанников.

– Это что, шутка? – Не понял я. – Нежить предлагает демону тренировать двух... вампиров, судя по всему. И хочет спрятать демона от стражников. Как-то это странно, не находите?

– У тебя нет выбора. – Улыбнулся мужчина. – Тем более, ты полудемон, а я не совсем нежить. Ты опытный воин, чемпион и истребитель бандитов, можешь помочь мне воспитать из этих двух балбесов настоящих воинов. Согласен?

Шаги стражников стали ближе, уже даже слышался скрежет железа из доспехов. Решать нужно было быстро, либо рискнуть, либо вступить в бой с неизвестным числом стражников, сильным вампиром и ещё незнамо с кем. Ай, была не была! Мужчина протянул мне руку.

– Согласен. – Кивнул я. Вампир улыбнулся и резко рванул рукой, с лёгкостью отправляя меня в непродолжительный полёт в тёмный провал открывшейся двери. Последнее, что я успел увидеть, это несколько расширившиеся параметры неожиданного спасителя:

Опытный вампир

Раса: нежить (вампир)

Уровень: 63

Вы заключили союз с существом, принадлежащим к расе, с которой у вас кровная вражда. Получено достижение – Дипломат. Красноречие +5; шанс на заключение успешной сделки +1%.

Глава 1

УСЛУГА ЗА УСЛУГУ.

– Всё, можешь расслабиться, они ушли. – Произнёс вампир, входя в комнату.

Хотя, какая это комната? Обычная кладовка, полная всякого бесполезного хлама, тряпья и мусора. Но мне пришлось не просто вытерпеть этот мусор, а залезть в него с головой, укрыться и затаиться, чтобы меня не заметили. К счастью, в эту каморку никто не вошёл, хотя за дверью слышался топот десятка ног и приглушённые разговоры.

– Надеюсь. – Пробормотал я, выбираясь из кучи мусора. – Ну что, теперь вы просветите меня в свой гениальный план? Из меня хреновый учитель, да и терять у вас много времени я тоже бы не хотел...

– Обсудим это у меня. – Оборвал мою речь вампир. Выглянув в коридор, он оглянулся и, убедившись в отсутствии лишних глаз, махнул мне рукой. – Пойдём быстрее.

Вампир быстрым шагом пошёл по коридору и остановился около одной из одинаковых дверей. Открыв её крупным ключом, он отошёл и сделал приглашающий жест рукой. Из комнаты лился приглушённый свет, слышался тихий разговор двух братцев-кровососов, так что засады вроде как не ожидалось.

Внутри комната оказалась достаточно просторной, вот только она была единственной. Квадратный каменный короб с высокими потолками и небольшим количеством мебели вдоль стен. Рядом со стойкой, на которой висели рапиры, и даже парочка мечей (Неужели?) втесались в ряд тонкий клинков, стояли сундуки с одеждой, домашние принадлежности вроде метлы, палки и тому подобное. В общем, творческий беспорядок.

Станным было то, что при наличии места все предметы интерьера ютились у стен, а центр комнаты был свободен. Любопытно, это такая традиция нежити, или что-то проще?

Вампиры сидели за широким столом и что-то тихо обсуждали, обрабатывая ссадины от моих оплеух. М-да, не рассчитал я с силой. Может, настоящие вампиры не настолько сильны и неуязвимы, как их киношные аналоги? Хотелось бы в это верить.

Как только я вошёл, а следом за мной мой неожиданный спаситель, братцы вскочили на ноги и, что-то выкрикнув (Впрочем, не очень громко), стукнули себя кулаками по груди и поклонились. Вряд ли это в мою честь, значит, это вампиру. Кстати, как его зовут-то?

– Присаживайся, – указал мне вампир на свободный табурет. Меня долго просить не пришлось. Сам вампир тоже взял себе стул и, сев перед нами, заговорил:

– Значит так, поясню, в какой мы ситуации оказались. – Вампир окинул нас серьёзным взглядом и продолжил, обращаясь к двум братьям-кровососам. – Этот демон теперь наш друг, как бы вам это не нравилось, и вы должны понимать, что если кто-то узнает, что он прячется у нас, то нам всем конец.

– Мастер, но тогда зачем так рисковать? – Удивился один из вампиров, тот, которого я по голове копьём огрел. – Не проще ли было избавиться от... него.

– Нет, не проще. – Сурово произнёс вампир. – Вы два идиота, даже не знаете, с какой стороны за меч взяться, так что через несколько дней вполне можете отправиться на скотные дворы, с людьми возиться!

Вампиры притихли, виновато понуриив головы. А мне пришлось подавить своё внутреннее возмущение. Что ни говори, но я уже не человек, и ни один мертвец в этом мире даже в страшном сне не предположит, что я рода людского. А раз я сейчас демон, то должен разделять презрительное отношение к людям. Придётся смириться с этим.

– У этих двух оболтусов через восемь дней экзамен, на котором они должны подтвердить свой статус свободных. – Заговорил вампир, обращаясь ко мне. – А для этого они должны

одолеть двух мёртвых рыцарей тридцатого уровня. А они могут справиться разве что с еле перебирающими ногами зомби. И если они проиграют, то на статусе зависимых отправятся на грязные работы.

– Кажется, я понял, почему вы хотите, чтобы я их тренировал. – Догадался я. – Судя по тому, где вы живёте, какая у вас экипировка и насколько опасны те мертвяки, которых эти двое выводили из загона, у вас просто нет возможности тренировать их двоих с настоящих боевых условиях. Потому что на манекене нельзя научиться сражаться.

– Ты абсолютно прав. – Признал вампир. – Мне приходится почти полные сутки служить в страже, и я успеваю провести всего лишь час-два тренировки для них. А этого катастрофически мало. И избавиться от них нельзя, родня всё-таки, хоть и бездумная.

– Конечно, я в благодарность за спасение готов хоть целые сутки с ними заниматься, но ведь я не владею никакой боевой школой, мой класс – арбалетчик, а все свои боевые навыки боя на мечях, не на рапирах, я заработал в реальных боях, а не в тренировках с наставниками. Поэтому я не могу обещать, что научу этих двух мастерски сражаться.

– Реальный боевой опыт намного ценнее домашних тренировок, – возразил вампир, – в любом случае, я хочу, чтобы ты приложил все усилия для того, чтобы сделать из этих двоих тех, кто сдаст экзамен. Я понимаю, что это сложно, и если у тебя это не получится, я смирюсь. Но ты должен сделать всё, чтобы это получилось.

– Хорошо, – кивнул я, – только я предпочту тренировки на мечях, а не рапирах. Тем более мертвецам на колющий урон плевать.

– Рапиры это так, средство самообороны от себе подобных. – Отмахнулся вампир. – Бои будут на боевых мечях, в этом помещении достаточно оружия. Но я хочу сразу предупредить тебя, демон – если рискнёшь сбежать, убить этих двоих или что-то подобное, не проживёшь и суток. Я лично отправлюсь по твоему следу и убью тебя. Жестоко.

– Я не сбегу. – Пообещал я. – Единственная просьба – мне нужна нормальная одежда, а не этот мусор.

– Хорошо. – Кивнул вампир. Окинув мою одежду взглядом, он усмехнулся и спросил: – У драугра отобрал, который курган охранял?

Я кивнул. Вампир усмехнулся и, встав, пошёл к большому сундуку. Покопавшись в тряпках, он выудил несколько тряпок, которые бросил мне. Я вчитался в характеристики:

Простая рубашка

Защита: 0

Привлекательность +3

Прочность 25/27

Простые штаны

Защита: 0

Привлекательность +2

Прочность 29/32

Ножные обмотки

Защита: 2

Привлекательно -1

Прочность 33/34

– Спасибо. – Поблагодарил я, тут же переодевшись.

Занял весь процесс у меня двадцать секунд, от силы. И сразу ощущение тепла, чистоты и уюта! Красота! Хотя мои трофейные доспехи, верой и правдой стыренные у трупа в древнем

кургане, в тысячи раз лучше даже той одежды, что носил сам вампир. Эх, мне бы ту броню, то оружие, что я обменял у кузнецов Пика Восхода на обычную, хоть и невероятно качественную и заточенную исключительно под меня! Мне бы даже этот вампир был не страшен, клинок легко справлялся с любой нечистью.

– Мне скоро нужно уходить, поэтому я хотел бы увидеть начало тренировки. Не против? – Предложил вампир, бросив мне деревянную палку, отдалённо похожую на короткий клинок. – Не жалей их, но и не переусердствуй. Каждая травма – огромный шаг назад.

– Ладно, – прокряхтел я, поднимаясь. Потянувшись, я внезапно ощутил резь в животе, а на всю комнату громко раздалось урчание. Чёрт, даже голышом ходить по могильнику было не так неудобно, как этот момент.

– Я постараюсь раздобыть вашей еды, – сжалился вампир, – правда, качество не обещаю, у нас такая еда только для рабов идёт.

– Ничего страшного, – махнул я рукой. Взмахнув палкой, я посмотрел на погрузневших вампирят и спросил. – Начнём?

Я ожидал большего. За неполный час разминки, больше похожей на избиение, я успел несколько раз посочувствовать вампирам. Двум братьям, потому что их наверняка ждали рабские работы, и их старшему родственнику, потому что ему приходится возиться с ними.

Всё начиналось многообещающе. Вампиры применяли все известные им приёмы и связки ударов и атаковали по очереди. Я ушёл в глухую оборону и стоически блокировал все выпады, пока через пять минут не понял, что вампирята знают от силы с десятков простеньких приёмов на каждого, которые легко блокируются.

Переняв инициативу, я стал больше парировать, нежели блокировать, легко уклонялся от безрезультативных атак вампиров, атаковавших уже сразу вдвоём. Даже в небольшом помещении я умудрялся бегать, менять положение, просто избегая атак противников. Даже не контратакуя.

Поймав на себе взгляд вампира, кивнувшего мне, я стал атаковать в ответ. Лёгкие удары по ногам и рукам, потом всё более сильные оплеухи, и вот спустя двадцать минут истязаний оба вампира упали на пол, мигая едва ли не опустевшими полностью полосками здоровья. Я получил с десятков касательных ударов, ущерб от которых тут же забылся, благодаря невероятной регенерации.

– Замечательно. – Выдохнул я и попытался убрать меч в ножны. Не сразу я вспомнил, что в моих руках простая палка, а ножен нет давно. Привычка. – Извините, но мне придётся все восемь дней выбивать из них дух, чтобы зажечь искру воинов.

– Ты прав, – ухмыльнулся вампир, – надеюсь, ты в таком духе будешь их тренировать всё время. Можешь, конечно, перейти на боевое оружие, но только если это будет необходимо.

– Без проблем, – ухмыльнулся я. Тренировка пошла мне тоже на пользу, так что я был бы потратить время не на беготню по мёртвым землям, а на тренировки в уютном помещении с кормёжкой.

– Тогда я пойду. – Произнёс вампир. Посмотрев на поднявшихся на ноги побитых вампиров, он сказал. – Старайтесь не уходить вдвоём из комнаты, по крайней мере, надолго. Если что, – уже мне. Вампир подошёл к углу комнаты и, подцепив один из камней, вытащил его. Там обнаружилась ручка, потянув которую, вампир открыл лаз в небольшой подпол. Крышка оказалась облеплена камнями, поэтому обнаружить этот лаз было почти невозможно. – Спрячься сюда. И запомни – никаких контактов с местными, кроме нас троих. Ты сам в этом кровно заинтересован.

– Я понял, – кивнул я серьёзно, – можете не беспокоиться. Кстати, как вас зовут?

– Для тебя Дайдар Миратар, – произнёс он. – Вернусь не скоро, дальше сами. Постарайтесь не подставить меня.

И вампир ушёл, закрыв дверь на ключ. Хм, видать, у вампирят ключ тоже есть. Ну ладно, теперь хоть отдохнуть можно в спокойной обстановке. Кстати, что там за сообщение выскочило у меня?

Вы провели успешную тренировку в роли наставника, не имея нужного класса и навыков. Получено достижение – Мастер-самоучка. Эффективность всех самостоятельных тренировок +10%.

Изучена профессия – Наставник 1, специализация – одноручное оружие. Рост всех навыков данной специализации во время тренировки ускорен в два раза у вас и учеников, +10% за каждый ранг профессии.

Итак, посмотрим, чего я достиг с того момента, как впервые увидел перед глазами надписи:

Вадим Алексеевич Рязанцев

Прозвище: Инквизитор

Раса: Демон-полукровка (открытая ветвь)

Уровень: 41

Класс: Арбалетчик

Статус: Свободный демон

Характеристики:

Сила: 53

Выносливость: 60

Интеллект: 23

Ловкость: 23

Дух: 56

Второстепенные характеристики:

Привлекательность: 0 (+4)

Слава: 905

Харизма: 5

Уважение: 35

Неприметность: 3

Наблюдательность: 2

Красноречие: 10

Шанс раскрыть чужую ловушку 0.1%

Шанс успешного срабатывания простейшей ловушки 1%

Незаметность простейшей ловушки 1%

Эффективность простейшей ловушки 10%

Критический урон +10%

Стойкость: 3%

Шанс обнаружить месторождение: 0.1%

Удача: 0.5%

Стойкость к болезням и травмам: 5%

Стойкость к проклятиям Смерти: 1%

Ночное зрение: 1%

Качество взаимодействия с питомцем +20%

Здоровье 1590/1590 (+75)

Мана: 0/0 (Заблокировано)

Запас сил: 770/770

Эффекты:

Физическая подготовка: сила +5; выносливость +5; стойкость к болезням и травмам +5%; Привлекательность +1

Находчивый: Интеллект +1; удача +0,5%

Грубая кожа: Эффективность физического труда +1%

Шрамы: Харизма +1; Уважение +1; Привлекательность -1

Профессии:

Рудокоп 5.

Лекарь 2. Здоровье +75 эффективность лечения +11%

Мастер ловушек 1.

Наставник 1 (Одноручное оружие)

Достижения:

Живой Мертвец

Возрождение из пепла

Восхождение.

Укротитель.

Победитель.

Хозяин.

Особо Опасен.

Кровавый судья.

Мститель

Чемпион

Дипломат

Мастер-самоучка

Достижений столько, что можно целую брошюру выпускать. Ну что же, вполне себе неплохой послужной список, уже и не уследишь за всеми параметрами. Впрочем, в последнее время я внимание обращал только на основные характеристики.

Вампиры удивительно быстро восстановились, хотя жизнью у них было немногим меньше, чем у меня. М-да, дожили. Даже двадцатиуровневые вампиры «толще» «Легендарного победителя, мстителя, кровавого судьи, чемпиона и т.д.».

– Ну что, продолжим тренировку? – Спросил один из вампиров, взмахнув палкой.

– Не хотите передохнуть? – Засомневался я. А то переборщу с тренировкой, и придётся оправдываться перед Дайдаром.

– Мы полны сил. – Заявили вампирята, кровожадно улыбнувшись своими клыкастыми улыбками.

– Ну что же, – хмыкнул я, взяв во вторую руку ещё одну палку. Настоящая тренировка, с полным погружением. – Тогда нападайте.

Избивая вампиров, я одновременно учил их теории, припоминая весь свой опыт. Во время массовой казни всех преступников (до сих пор жутко, столько крови пролил, но я был не в себе) в окрестностях Балаги, я отработал достаточно много различных связок и приёмов, эффективных против самых разнообразных противников. Я даже иногда могу отбить стрелу, хотя это скорее исключение.

И всем этим премудростям я учил вампиров, оказавшихся рьяными учениками. С каждым разом, падая, доходя до грани, они поднимались, вновь бросались в бой, стараясь применить то, что я им показывал. Но моя реакция, помноженная на скорость и силу, позволяла без проблем разбираться с вампирами.

Честно говоря, я быстро утомился. Хотя как быстро... как выяснилось по трофейным часам (По словам вампиров, мастер выменял их у одного раба), тренировка длилась почти три часа. Так долго я бы сам ни за что не смог тренироваться, даже не знаю, как так получилось. Хотя, наверняка помогла моя невероятная регенерация.

Вампирята тоже поразились, как мои раны так быстро затягиваются. Им-то невдомёк, что мне приходилось всё жертвовать на регенерацию, дабы просто не сдохнуть под давлением ауры Инферно, которая всё-таки отравила мою душу, ну да ладно. В общем, вампирята решили, что такая регенерация значит только то, что и остальные мои параметры на высоком уровне, поэтому они меня достать и не могут.

Но тренировка принесла свои плоды. В обмен на боль и усталость во всём теле, я заработал по единичке в выносливость и силу, что согрело душу получше горячего чая в холодный зимний вечер. И даже случилось то, чего я никак не ожидал:

Благодаря долгим изнурительным тренировкам вы смогли самостоятельно, без помощи мастеров, открыть навык – Одноручное оружие. Эффективность боя с применением одноручного оружия +10%

Вы смогли самостоятельно открыть навык...

Вы смогли самостоятельно открыть свой первый навык. Получено достижение – Воин-самоучка. Ранг изученного навыка +1; Сила +2; Выносливость +2.

Восхитительно! В таких темпах я смогу стать достаточно сильным, чтобы без оглядки на кого-либо добраться до Инферно! Буду просто разрубать своих врагов, тем более что урон от меча вырос на двадцать процентов, с учётов второго ранга навыка. А это значит, что я как воин стал раза в полтора лучше, чем был до смерти.

– Всё, отдых. – Заявил я, чем невероятно расстроил двух выдохшихся вампирят, которые явно хотели продолжить тренировку. Чего это они? Так понравилось? Не поверю, где-то тут прячется простое объяснение. – Вы чего такие довольные? Избиение понравилось?

– Ещё бы! – Почти в голос ответили братцы-кровососы. Слово взял один из них. – Лично у меня стойкость выросла, выносливость, сила и навык увеличился. Даже открылся навык «блокирование», хотя мы даже без щитов дрались! Мы с мастером Миратаром подобного добивались многими днями, и он больше говорил, чем учил драться.

– Ну что же, значит, у вас есть шанс сдать экзамен. – Хмыкнул я, опуская свою пятую точку на стул. – А теперь скажите, где у вас тут вода.

Вода нашлась. Вампиры дали мне большую кружку с водой, которую я осушил намного раньше, чем прочитал описание.

Мёртвая вода

Эффект: Параметры -10% на один час, здоровье -1%/сек. в течение пяти минут.

Здоровье стало медленно уменьшаться, но, в принципе, пережить эти пять минут я могу. Надо быть осторожнее с местными продуктами, нельзя забывать, где я нахожусь. Даже с едой демонов нужно было быть аккуратнее, у неё тоже своеобразные эффекты присутствовали.

– Скажите, братцы, а что у вас это за загон с зомби? – Поинтересовался я, желая отвлечься от уменьшающегося здоровья. – Для чего вы такую орду держите?

– Для многого. – Пожал плечами один. – Мелкие идут на прокорм боевым животным, более сильные используются для тренировок. Мы на таких и тренировались, правда, даже высокоуровневые, они легко умирали. Таких, как мы, здесь много, поэтому зомби все идут в дело. Ещё их иногда личи используют для своих экспериментов.

– А вот скажите. Миратар сказал, что он, вампир, не совсем нежить. Это как? – Поинтересовался я, вспомнив слова вампира.

– Вампиры – это вроде мертвецы, но организм у нас функционирует как у людей. – Попытался объяснить второй вампир. – Мы вроде полунежити, как ты полудемон. Поэтому нас полноценная нежить вроде личей и рыцарей смерти не очень любит.

– Занятно, – хмыкнул я. – Расскажите-ка мне ещё, как тут у вас всё устроено, и далеко ли Великая Стена?

Тренировка продолжилась, но вместо спарринга я заставил вампирят отрабатывать различные эффективные стойки и приёмы, вместо палок вручив им толстые железки, весившие раза в два-три тяжелее нормального меча.

Тренировочный меч

Эффективность тренировки +50%

Вампиры потели, стонали, но стойко отрабатывали все удары, попутно рассказывая о местном устройстве жизни. Или смерти. Неважно, в общем, они меня просвещали! И узнал я очень много занятных вещей.

К примеру, до стены отсюда было далеко, около шестисот километров. То есть, если пешком идти по прямой дороге, без помех, то добрался бы я до этой стены через неделю, не раньше. Новость меня не обрадовала, но хоть теперь я узнал, как определить направление к стене из любого места. Оказывается, тучи на небе всегда шли к стене.

Ну и про местное мироустройство узнал много любопытного. Особенно того, что касалось курганов.

В общем, все люди или демоны, отдавшие концы, непременно приобретали вид зомби и перемещались в курганы, коих по всем Планам Смерти было много. Конечно, если демон защищён божественной магией, то после смерти отправится под бочок к своему богу, а так всем приходилось испытывать муки и после смерти. Одна надежда – повторная смерть. Тогда душа вырвется и отправится куда подальше. Точного направления вампирята не знали.

Такие курганы обычно принадлежали гигантам власти, вроде таких, каким является Шриггард в Инферно. Эти «магнаты» монополизировали рынок мёртвых прислужников, и если ты лич, и тебе нужны объекты для опытов, то тебе дорога исключительно к «магнатам». Те хоть и задрали цены выше крыши, но для своих подчинённых делали поблажки и разрешали изредка, в небольших количествах использовать мертвецов в своих нуждах.

Для Дайдара Миратара, как капитана стражи, предоставлялось десяток достаточно сильных зомби в месяц. Только он должен был труп потом сам отволочь в местный могильник, огромную бездонную яму, где этот труп учтут и вычеркнут у вампира один «талон», если можно так сказать.

Конечно, можно было обманывать и прятать трупы, или же уносить их обратно в загон, да вот только тебе жить останется недолго. Новорожденные зомби становятся сильнее в разы, поедая своих мёртвых собратьев, и обладают одним свойством – чувствовать мертвечину (полноценную, а не ходячую). А раз в округе останется лишь один, запятнанный мёртвыми, ты, зомби целенаправленно будут на тебя охотиться. И это будет заметно сразу, как ты приблизишься к мертвецам.

И дело тут не столько в угрозе со стороны зомби, сколько в том, что про твою аферу узнают и наверняка отправят на самые ужасные работы. В общем, местные работнички старались не рисковать и относились к зомби уважительно. Насколько это было возможно.

– А вот скажите мне, почему зомби для вас – мясо, а те же драугры могут служить? – Заметил я странный момент.

– Тут всё просто, – ответил Варнаг, один из вампиров, тот, которого я по голове стукнул. – Зомби по большей части неразумны и годятся только на мясо, но иногда попадаются те, кто сохранил разум. Они и становятся слугами.

– Иногда даже попадаются мёртвые маги, которые сохранили разум. – Добавил Тарнаг. Второй вампир. – Тогда они наверняка станут личами, правда, не все воскрешённые хотят служить в рядах мёртвых. Таких отправляют на арены в качестве жертв и тренировочных манекенов.

– М-да, интересно у вас жизнь устроена, – хмыкнул я, – точнее, нежизнь. Ладно, неважно. Продолжим тренировку.

К приходу Дайдара я смог добиться значимого прогресса. У меня вырос навык наставника на единичку, поднялась стойкость и наблюдательность. Стойкость потому, что выучившие мои трюки вампирята, быстро усвоившие уроки, теперь довольно часто попадали по мне, нанося болезненные удары, так что мне приходилось почти сразу контратаковать, чтобы они выдохлись раньше меня.

А наблюдательность, видать, потому выросла, что я старался уловить каждое небольшое движение вампиров, каждый жест, чтобы предсказать атаку. Не знаю, получалось ли это у меня, но после того, как наблюдательность выросла, по мне стали реже попадать.

А у вампирят прогресс шёл, как в СССР в первые пятилетки. Параметры росли так, что я даже подумал перестать тренировать вампирят, а то к концу восьмого дня они меня отлупят и поодиночке. Но в принципе свои обязательства я выполнял с лихвой.

– Вот и я. – Произнёс вампир, молнией заходя в комнату и так же быстро закрыв за собой дверь на ключ.

Он вошёл как раз в тот момент, когда вампирята по моему совету отрабатывали друг на друге связи ударов и блоков. Эффективный метод, особенно если учесть, что за медлительность или вялость я бил обоих палкой. Бил по мягким местам, но удары всё равно были болезненными. Даже мир оценил мои усилия.

Получено достижение – Шпицрутена. Эффективность тренировки +15%

– Я смотрю, у вас тут всё хорошо. – Как-то устало улыбнулся вампир и, бросив в угол свой длинный плащ, устало опустился на стул рядом со мной. – Какие успехи?

Вампирята опасливо покосились на меня. Я кивнул, и они тут же принялись наперебой рассказывать своему мастеру, как они замечательно тренировались несколько часов (заставляя меня пить мёртвую воду, блин!), какие параметры у них выросли (судя по поднявшимся в удивлении бровям Дайдара, успехи более чем впечатляющие) и обещали, что через восемь дней сдадут экзамен одной левой.

– А что за удары вы сейчас отрабатывали? – Спросил вампир, вспомнив, что делали вампирята в момент его прихода.

– Мне эти удары очень хорошо помогали в боях, так что им они тоже будут полезны. – Пояснил я.

– А не перебор? – Засомневался вампир. Удивительно, такой грозный мастер, и пожалел учеников! – Тренировочные мечи для них самое страшное наказание, они ими едва махать могут. А несколько часов так, да ещё с периодическим избиением... ты уверен, демон, что не превратишь их в инвалидов?

– Не заставляйте меня плохо о вас думать, Дайдар Миратар. – Хмуро произнёс я. Переведя взгляд на вампирят, я кивнул им. Те поняли без слов и, отойдя немного, принялись крутить в руках тренировочные мечи, словно это были обычные палки.

Обожаю этот мир за то, что достаточно пары единичек прибавить к одному параметру, и даже усталость не помешает тебе делать то, что ещё час назад ты не мог. Для вампирят меч

и в самом деле оказался тяжеловат, но, благо, я добился до этого небольшого роста их параметров, поэтому всё прошло идеально.

– Мне сложно переусердствовать. – Что-что, а видеть меру я научился ещё до этого «приключения». – Нет, если вы хотите, я снижу нагрузку, но...

– Нет, не надо! – В голос заявили вампирята. – Мастер, мы за этот день добились очень многого! Мы и так потерял слишком много времени, чтобы сейчас жалеть себя. Пожалуйста, дайте нам и дальше так тренироваться.

– Нет уж, так не дам... – Покачал головой вампир. И, увидев погрузневшие лица, добавил с хищной ухмылкой. – Вы будете тренироваться больше! Берите мечи, сейчас будем учиться искусству.

Как я понял, вампир делал упор не на силовую тренировку, а на качественную, то есть, он учил правильно обращаться с мечом. Хитрые удары, правильные стойки и тому подобное. В принципе, если учесть, что он мог заниматься со своими воспитанниками всего по два часа в день, то это правильно. За два часа сделать сильных воинов нельзя, а вот научить их хитростям вполне.

Я, было, хотел отсидеться, как вампир внезапно бросил мне меч. Нормальный меч, правда, слегка затупленный и простой. Но это был меч, а не паршивая рапира!

– Присоединяйся, демон. – Произнёс вампир. – Сейчас научишься настоящему бою, и уж тогда точно превратишь этих оболтусов в воинов.

– Добро. – Кивнул я.

Бросив в рот кусок жёсткого хлеба, который вампир принёс мне для еды (Голод резал регенерацию, а для меня это губительно), я поднялся, взмахнул мечом и встал напротив вампира. М-да, вчетвером в таком небольшом помещении трудно, но вполне реально тренироваться.

– Для начала я хочу понять, на что ты способен, – сказал вампир, глядя на меня. Дайдар встал в какую-то стойку, выставив вперёд слегка согнутую ногу и держа перед ней опущенную рапиру. – Атакуй меня.

Серьёзно? Меч против рапиры? Впрочем, с моим мечом и рапира справится. Ну что же, вспомним бои с самыми сильными противниками и продемонстрируем свои способности.

Сделав шаг вперёд, я резко рванулся по диагонали, нанося рубящий удар. Вампир ожидаемо уклонился, слегка отведя мой меч рапирой. И тут контратаковал, но я этого ждал. В другом случае я бы так не подставился.

Вампир хотел уколоть меня в ногу, которую я не успевал убрать. Но я и не собирался. Перенеся вес на неё, я резко развернулся и с силой взмахнул мечом наискосок. Вампир поднырнул под удар, но уже потерял момент, а я успел отпрыгнуть в сторону. Всё, мы проверили друг друга, теперь начнётся настоящий бой.

Мы схлестнулись. Я использовал свою скорость и силу удара, а вампир опыт и мастерство. Несмотря на то, что мы были близко друг к другу, никто не мог ранить друг друга. Не зря я умудрялся побеждать даже с небольшими параметрами сильных противников! Опыт бесценен!

Но уже через две минуты ожесточённой рубки я понял, чем меч уступает рапире. Тяжёлый клинок быстро лишил меня сил, тогда как вампир и не думал уставать. Будь это реальный бой, я бы с самого начала постарался задавить вампира сильными ударами, используя и собственное тело, а не только клинок, и вполне мог бы выиграть, но не сейчас.

Из последних сил отбив рапиру вампира, я сделал два шага назад и опустил меч, тяжело дыша. Вампир понял, что я признаю поражение, и показательно легко взмахнул рапирой, возвращая её в перевязь на поясе. И началась лекция, в которую с жадностью вслушивались и отошедшие от греха подальше к стене вампирята.

– Ты знаешь, как сражаться, и сражаешься хорошо. Можно сказать, что ты мастер среди новичков, но до настоящего воина не дотягиваешь.

– С этим бы поспорили несколько сотен тех, кто я лишил жизни. – Хмыкнул я, но признал слова вампира. Он ведь прав, против любого самоучки, разбойника и бандита, я легко выстою, но в бою с искусным бойцом увы, мне ничего не светит.

– Мастерство воина определяется не числом трупов за его спиной, а тем, какие враги не устояли под натиском его клинка. – Пояснил вампир. Абракадабра какая-то. Хотя... кажется, я начинаю понимать, куда он клонит.

– Реальный бой не знает правил, но вы правы, до настоящего воина я не дотягиваю. – Кивнул я.

– Странно, что ты вообще можешь владеть мечом на таком уровне, арбалетчик. – Вампир ещё раз продемонстрировал своё умение читать чужие характеристики.

– Стреляю я не в пример лучше, чем сражаюсь, но жизнь научила и мечом орудовать. – Ответил я, чувствуя усталость от нудного разговора. Где тренировка? Где бой? Учи меня, кровосос!

– Правильно. – Кивнул вампир. – Тогда приступим. Вы двое, тоже вставайте! Начнём с правильной стойки...

В таком ключе прошло два дня, точнее, двое суток. Шесть часов сна, час тренировки с Дайдаром, шестнадцать часов тренировки с вампирятами (В которые входит я часа три отдыха, конечно же), потом опять час занятий с Дайдаром и сон.

Мои параметры немножко подросли. Выносливость и сила прибавили по две единицы, стойкость подросла аж на четыре процента, навык одноручного оружия на две единицы, наставник на единицу, наблюдательность на две единицы, ну и ловкость на две единицы.

Последним параметром я обязан Дайдару. Он научил меня на тупо блокировать атаки и переть на противника, а действовать хитро, использовать стойки и хитрые выпады. За несколько небольших тренировок, конечно, многому я не научился, но прогресс явно заметен в цифрах.

Про Варнага и Тарнага и говорить нечего, они стали значительно сильнее. Теперь мне приходилось немало постараться, чтобы относительно целым выйти из боя с одним из них. С двумя я уже не справлялся. Но, к сожалению, всё когда-то кончается...

– Всё, перерыв. – Сказал я, отлупив двух вампиров достаточно сильно. Они облегчённо вздохнули и едва ли не поползли к своим лежанкам.

Я же расслаблялся. Последние полтора часа вампирята тренировались без меня, так что я получил отличную возможность просто посидеть и побить безнаказанно этих двоих.

Внезапно дверь распахнулась, и в комнату влетел взмыленный Дайдар. Обычно спокойный, он сейчас был чрезвычайно взволнован. Отыскав меня взглядом, он затараторил:

– Тебе нужно убежать, демон. – Не дав мне спросить, почему, он быстро сказал, подгоняя. – Сюда прислали ищеек! Да уходи же ты, инфернальное отродье! Меч можешь забрать.

– Ладно, – хмыкнул я и, взяв какое-никакое, а оружие, подбежал к двери. Остановившись, я кивнул на притихших вампиров и спросил. – А они?

– Они и до тебя имели шанс на победу, а теперь точно сдадут. – Произнёс вампир, захлопнув дверь перед моим носом. Щелчок замочной скважины стал завершающим. Всё, назад ходу нет.

– Ни тебе спасибо, ни до свидания... – проворчал я и, развернувшись к выходу, побежал туда.

На улице, как ни странно, было светло. Какого же было моё удивления, когда я, выбежав из проклятого коридора, увидел на небе звёзды и луну! Хоть луна и была слишком большой

и непохожей на земную, всё равно это было небо! Не серая пелена, а небо! Жаль, разглядывать его времени нет...

Передо мной открылся вид на большую крепость, больше похожую на окружённый стеной небольшой городок. По дорогам сновали телеги, запряжённые горящими зелёным пламенем скелетами лошадей. Что-то нехорошие воспоминания в голову лезут...

Выход был один – через открытые ворота. Но до них я просто так не доберусь. Придётся превратиться в лазутчика.

Курган, откуда я выбежал, стоял на высоком холме, окружённом множественными небольшими постройками. То тут, то там виднелись истощённые люди, скованные тяжёлыми цепями, мертвецы низких уровней и стражники. Последние выглядели, как воины в сплошной броне, и только сквозь щель шлема виделись огоньки неживых глаз.

Прислонившись к стене ближайшего небольшого дома, я постарался слиться с ней. Стражник прошёл мимо, но вдруг остановился. Беспокойно водя головой, он, подобно собаке, пытался что-то унюхать. Клянусь, ещё бы немного, и он бы меня нашёл! А с семидесятиуровневым воином мне не справиться. Но вдруг ветер переменялся и подул от стражника ко мне. Тот, ничего не учуяв, пошёл дальше.

И я быстро побежал мимо домов, укрываясь за всем, чем можно. Дорога до ворот оказалась бесконечной, ибо уже двадцать минут я к ним шёл, а приблизился всего на немного.

И вот постройки закончились, переходя в масштабные дома с собственными дворами. С холма я видел, как в этих дворах то стояли солдаты, то бегали какие-то жуткие костяные твари. В общем, это было что-то вроде казарм.

– Это что за... – раздалось сбоку. Повернувшись, я увидел мертвеца в «гражданской одежде». Он вёл на поводке нескольких истощённых людей. Мертвец уже раскрыл рот, чтобы позвать стражу, но я ему не дал этого сделать.

Разрывая жилы, я со всей силу ударил драугра мечом по голове. Убить не убил, но крикнуть помешал. Чувствуя дыхание смерти за спиной, я с яростью рубил беспомощного мертвеца, отбросившего коньки через несколько ударов. Мне дали несколько сотен опыта. Немного, хотя с двадцатиуровневого разложившегося трупа большего и не получить.

Люди, к моему удивлению, просто стояли, покорно опустив головы вниз. Это были люди абсолютно беспомощные, с перетёртой в порошок волей. Они были неспособны бороться за свою жизнь, куклы с ограниченным сроком годности.

Махнув на них рукой, я побежал дальше. Избегая больших дорог, шёл по улочкам, прижавшись к заборам и стенам. Я уже меньше тратил сил на скрытность, ибо вскоре труп мертвеца (тавтология, блин, хотя и правда) найдут и поднимут тревогу. Людей, скорее всего, убьют.

Всё, вот они, ворота! Я стоял, прижавшись к ограде одной из построек, а ворота, охраняемые двумя непоколебимыми солдатами, были в жалких тридцати метрах от меня, пять секунд бега от силы. Но стражники... нужно их как-то отвлечь.

Лёжа на земле, я думал. Должен быть выход, должен...

Вот он, шанс! Перед воротами остановилась телега, наполненная трупами не первой свежести. Возница, простой скелет, тыкал в стражников какой-то бумагой. Те, двигаясь достаточно медленно, изучали бумагу. И народу вокруг очень мало. Вперёд!

Рванувшись вперёд, я тем не менее старался сохранить незаметность. Добравшись до телеги, я просто нырнул под неё и, ухватившись за щели в досках, плотно прижался ко дну. Сквозь щель на меня смотрел чей-то мутный глаз, что никак не прибавляло удовольствия. Но главного я добился, меня не заметили.

Картинки я не видел, только услышал удаляющиеся шаги и стук совсем рядом. Это скелет залез на телегу. Хлопок, и телега неторопливо двинулась через ворота. Тут я порадовался, что, пока добирался до ворот, извозился в пыли. Серые кожа и одежда как нельзя лучше мас-

кировали меня в условиях безжизненного мира, и разглядеть меня можно было, только если специально смотреть под телегу. Чего делать никто не стал.

Вот так я и выбрался из крепости. Возможно, в ней уже подняли тревогу. Возможно, ищейки вышли на след вампира и схватили Дайдара, Варнага и Тарнага. Возможно даже они скоро догадаются, как я сбежал. Но это всё осталось позади, ибо теперь меня ждёт неизвестность.

Под скрип старой телеги, переглядываясь с кем-то по ту сторону дна, я ехал по миру Смерти...

Глава 2

ПРИЯТНАЯ ПРОГУЛКА

Спустя несколько десятков минут тряски я понял, что мои руки уже не могут удерживать тело. Но по дороге всё ещё сновало слишком много мертвецов, поэтому пришлось терпеть. Терпеть пришлось несколько минут, и мои усилия не пропали даром.

В течение долгого времени вы истязали свой организм серьёзными длительными нагрузками, и теперь не только тело, но и сам дух превратились в негибаемую сталь! Получен навык – Атлетика 1. Запас сил +10% за уровень, сила/выносливость +1 за уровень.

Похоже, провидение сжалилось над бедным человеком и решило одарить его навыками и характеристиками. Спасибо, конечно, но можно это было сделать как-то до моей смерти? Там, глядишь, я бы и выжил.

Поворчав для приличия, я молча попрощался с беднягой, которому пришлось терпеть мою компанию всё это время (Похоже, шизофрения никуда не делась, иначе как объяснить, что я разговаривал, пусть и мысленно, с трупом?), я перестал держаться. Земля больно обняла мою спину, а телега, скрипя, покатила дальше.

Поднявшись, я оглянулся. М-да, отличное место я выбрал для высадки...

Я умудрился «сойти» с телеги на перекрёстке двух дорог. Пустынные дороги, мрачный мёртвый пейзаж без единого клочка растительности, удаляющаяся телега и состояние подавленности. Такое чувство, словно этот огромный безжизненный мир всё увеличивается, подавляя своей мощью и безудержностью маленького человечка, волей судьбы оказавшегося на перепутье. Эх...

– Как там говорил вампир? – Вслух спросил я. Тишина этого проклятого места давила на мозг сильнее одиночества, так хотя бы свой голос охрипший послушаю. – Тучи идут к стене. А где тучи?

Небо было чистым, как в счастливом сне астронома, и ни единого облачка не оказалось на нём, чтобы подсказать мне дорогу. Неужели придётся довериться удаче? Она дама капризная, это я ещё по Инферно понял. Ну, хоть выбор всего лишь из трёх дорог – не возвращаться же мне в крепость?

Прошептав нехитрую считалочку, я направил свои стопы на одну из дорог. Авось и угадал, но, если что, можно дождаться ближайших облаков.

Дорога была длинной, пустынной и окружённой лишь мёртвой равниной. Но спустя несколько минут то тут, то там к основной дороге стали присоединяться дороги поменьше, а потом появились и первые проезжие. В основном это были низкоуровневые мертвецы, везущие или ведущие рабов. Как назло даже капюшона нет, рожу рязанскую прикрыть.

– А чего я ломаюсь? – Опять вслух спросил я. Так думается легче. – За душой ни гроша, а из вещей какая-то рвань тканевая и тупой меч. Значит, нужно приодеться хотя бы.

Догнав пешком ближайшего погонщика, мумию тридцать шестого уровня, я решил притвориться невидимым и дождаться другого. Мумия имела при себе жезл, явно предназначенный для магии, вёл с собой двух мёртвых псов уровнем едва поменьше. Рабов было почти два десятка, но на их помощь надеяться глупо.

А вот следующий «клиент» подошёл. Скелет двадцать третьего уровня, семь рабов и мёртвая лошадь семнадцатого уровня, везущая телегу. Рабы плелись пешком. Скелет был одет в невоенную одежду, так что сопротивления мне вряд ли окажет. Поэтому я сошёл с дороги и, слившись с пейзажем, стал ждать.

– Извиняй, братец, но пора тебе в свою могилку. – Прошептал я, бросившись на подьежавшего мертвеца.

Лошадь даже не шелохнулось, недовольно клацнув челюстями, а мертвец внезапно быстро повернул в мою сторону голову и... вырвал у себя ребро! Полоска жизни мертвеца просела, но его уровень увеличился на две единицы, а ребро удлинилось, приобретая вид жуткого меча! Вот же чёрт, нежить поганая!

Мой удар скелет принял на блок. Либо он самонадеянным был, либо не успел разглядеть мой уровень, но сильный удар легко сбросил невесомую костяшку с телеги на землю. Скелет перекатился, гремя, как погремушка, и тут же вскочил, встав в стойку. Но даже от заблокированного удара его жизни немного, но просели.

– Пора упокоиться! – Произнёс я, бросившись в атаку.

Скелет, несмотря на отсутствие тяжёлого мяса, двигался достаточно медленно, так что его хватало лишь на блоки. Но мертвец компенсировал низкую скорость хитрыми приёмами и явным опытом. Но разве может двадцати пяти уровневый скелет справиться с демоном сорок первого уровня, у которого характеристики как на дрожжах растут? То-то и оно.

Вложив в один удар почти всю силу, я заставил скелета чуть ли не подлететь. Его рука с мечом отвелась в сторону, открывая мне голые рёбра. Используя момент, я приблизился вплотную к мертвецу, перехватив его руку, чтобы мечом не махал, и своим клинком ударил точно под нижнюю челюсть, туда, где тлел синий огонёк.

Критический удар! Нанесено 140 единиц урона! Получен опыт...

Костяк просто осыпался на дорогу кучей пыли, словно мгновение назад не было скелета с ребром вместо меча. Фух, слава Богу! Вы даже представить себе не можете, каково это, драться с настоящим скелетом, который использует собственные кости как оружие.

– Вы наш новый господин? – Внезапно раздался тихий хриплый голос. Посмотрев на рабов, я увидел в их глазах лишь тень вопроса. Как будто бы их и не интересовала собственная судьба.

– Нет, – покачал я головой, опускаясь на корточки перед вещами скелета. – Вы свободны делать всё, что захотите.

– Но... – мужчина лет тридцати, истощённый как пленник Освенцима, потерянно посмотрел на меня. Для него уже не существовало такого понятия, как свобода. Это кто же может так сломать человека? Не представляю. – Что нам делать? Господин, мы будем вам служить, только не бросайте нас!

– Эй, погоди! – Выставил я вперёд руки, отгораживаясь от разошедшегося мужчины. – Мне нужны были только вещи этого скелета, всё остальное меня не касается. Мне и одному-то выжить сложно.

– Но нас же убьют! – Произнёс мужчина, и тут же раздался громкий нечеловеческий рёв. Издавшее его существо словно ждало слов мужчины. Тот погрузился и, сев на дорогу, произнёс. – Всё, конец. Это падальщик.

– Это ещё кто? – Нахмурился я, оглядываясь по сторонам. Вроде бы никого не было, хотя в темноте и пальцев на своей вытянутой руке не разглядеть.

Внезапно чёрная тень пересекла небо, и мгновение спустя мне в плечо врезалось нечто. Мир перед глазами завертелся, а я покатился по земле, чудом не выронив свой меч. Урона

почти не было, но, видимо, неизвестный враг и не рассчитывал на удар. Не успел я встать на ноги, как раздался дикий, оглушительный рёв совсем рядом.

Заблокировано ментальное воздействие «Первозданный рёв».
Ментальная защита +1%

Надо бы такую штуку дома завести, чтобы орала и прокачивала мне ментальную защиту. У всех попугайчики, хомячки, котики, а у меня будет падальщик!

Так, шутки в сторону! Монстр – здоровенная тварь, похожая на птеродактиля, только с орлиной головой, толстыми когтистыми лапами и узким телом, покрытым едва различимыми в темноте костяными пластинами, и с парусоподобными кожаными крыльями – стоял в трёх метрах передо мной. Он задрал голову, издавая свой дикий крик. Идеальный момент!

Рванувшись вперёд, я ударил, метя в горло (Или что там у крылатых тварей?), но тварь, резко замолкнув, опустила голову, желая посмотреть на наглеца, который не стал корчиться на земле подобно рабам. Мой меч ударил точно в кривой клюв монстра, соскользнул и... бинго! воткнулся прямо в глаз!

Критическая атака! Нанесено 230 единиц урона!

Нанесена тяжёлая травма! Зрение противника -40%; ориентация в пространстве -10%.

Вы нанесли в общей сложности тысячу травм различной степени тяжести свои врагам, не посещая наставника! Получен навык – Костолом 1! Критический урон +25%, шанс нанести травму при ударе +5%, урон по травмированному противнику +10%.

Вы самостоятельно изучили три навыка! Награда: +1 ко всем основным характеристикам!

Тварь взмахнула крыльями, отбрасывая меня назад. Дико крича, она метнулась в сторону и взлетела в небо, мгновенно растворившись во мраке. А я был рад. Рад тому, что хотя бы после смерти дела пошли в гору! Такое чувство, что мне нужно было умереть или стать демоном, чтобы мир наградил меня навыками и характеристиками.

Вот только эти характеристики не сильно помогали, ибо меч в моих руках по-прежнему оставался куском железа, а враг был далеко не скелетом. Ну что же, займём оборону!

Тишина. Тишина спокойной ночи, нарушаемая лишь тихими стонами лежащих на земле людей. Неужели воздействие рёва такое сильное? Тогда мне повезло. Впрочем, люди были не просто слабыми, их уровни едва достигали отметки «пять». Неужели и я когда-то таким был?

Внезапный звук заставил меня слегка согнуть ноги и крепче схватиться за клинок. Где-то в небе едва слышно раздался хлопок крыльев, а следом звук пролетевшего тела. Последний звук было хорошо слышно, он то затихал, то усиливался.

Вдруг я всем своим естеством ощутил летящее прямо на меня тело. Я не знаю, что за чувство. Как будто бы и слух, и зрение, и сердце, и даже кожа кричат о том, что нечто собирается врезаться в меня. Подобного ощущения я ещё не знал, но благодаря ему я спасся!

Отпрыгнув назад, я в воздухе развернулся и не глядя рубанул мечом. Тёмная фигура пронеслась передо мной именно в этот момент.

Нанесено 112 единиц урона!

Есть! Прямо в точку!

Монстр пронёсся дальше, пригнулся к земле и вновь взмыл в воздух, но теперь не стал долго летать и тут же спикировал на меня. Отпрыгнув в сторону, я даже не успел ударить, поэтому монстр безнаказанно пронёсся дальше и вновь оказался высоко в воздухе. А я оказался около вещей скелета, в которых я не успел нормально покопаться. И сейчас из-под одежды мертвеца маняще выглядывала рукоять костяного меча.

Нужно решаться. Немедленно!

– Была не была. – Вдохнул я и поднял клинок, взяв его в свободную руку.

Костяной клинок

Тип: Короткий клинок

Ранг: необычный

Рубящий урон 170—192

Прочность 37/70

Разглядывать параметры клинка было некогда. Монстр вновь пикировал на меня, как-то странно закрутившись вокруг своей оси. В темноте всё слилось так, что монстр стал похож на сверло, которое собирается сделать лишнюю дырку в моём организме.

– А вот и нет! – Крикнул я, отскочив назад. Монстр при пикировании просто физически не мог изменить траекторию, тем более, когда крутился. Идеальный момент! – Хья!

Нанесено 43 единицы урона!

Нанесено 168 единиц урона!

Нанесена травма – Лёгкое кровотечение! Здоровье противника -5 ед./сек. в течение 3 минут!

Простейшие математические вычисления, и получаем девять сотен урона от одного кровотечения! Мощно! Хотя эти три минуты ещё продержаться нужно, ведь полоса жизней монстра лишь немного уменьшилась. У существа было не меньше четырёх тысяч единиц жизней.

Раздался громкий рёв, и монстр приземлился в двадцати метрах от меня, растопырив крылья. Шипя, он наклонялся, явно готовясь к рывку. Но я не угадал.

Монстр лишь дёрнулся вперёд, и в голову тут же ударила боль из всего тела. Чёрт, меня что, на зубочистки насадили?! Вот же гадство!

Получен урон 47!

Получен урон...

Несколько одинаковых сообщений об уроне, и уменьшившаяся на восьмую часть полоса здоровья. Неслабо. Будь на мне хотя бы плохонький доспех, я бы и не заметил этой атаки, но на голое тело...

Монстр вскинул голову и, заклекотав, просто побежал на меня, сложив крылья. Рукопашная? Странно, для летающего монстра не использовать крылья глупо. Хотя, если у него не так много выносливости, то тогда всё понятно! Бой!

Меч ударил птицу по клюву, отбивая попытку меня клюнуть. Шаг в сторону, прошедшая мимо когтистая лапа, удар вторым мечом, блок первым. Костяной меч оставил несколько царапин на костяной броне. Чёрт, у птицы вся грудь защищена!

Падальщик пытался клюнуть, но его клюв сомкнулся на моём мече. Зря я это сделал.

Монстр дёрнул головой, и я отправился в продолжительный полёт до придорожной канавы. Благо, что сухо. Стукнувшись головой о камень, я замер, замороженно разглядывая звёздочки перед глазами. Красиво! И только приближающиеся аги монстра слышались сквозь вату, застрявшую в ушах.

– Эй, парень, очнись! – Кто-то очень невежливо лупил меня по щекам, возвращая в реальность.

– Ещё пять минут... – отмахнулся я, как в голове вспышкой пронеслись последние воспоминания. Скелет, рабы, падальщик.

Стоило мне вскочить на ноги и сбить кого-то, как голова закружилась, и я грузно рухнул обратно. Чёрт, массаж головы камнями явно на пользу не идёт. Надо вычеркнуть этот способ из народной медицины!

– Русский! Чёрт, зараза, губу разбил. – Проворчал кто-то, ухватывая меня за плечо и ставя на ноги.

– Сам ты чёрт, – проворчал я, разлепляя отяжелевшие веки.

Так, я где-то не там. Вместо дороги под ногами был земляной пол, стены, сложенные из камня, низкий потолок и скудная мебель. Вот и вся обстановка. А нет, ещё занавешенный тканью дверной проём.

– Отпусти, я сам, – попросил я незнакомца, продолжавшего держать меня за плечо.

– Как скажешь, – тот послушно отпустил, отдав меня на волю дрожащих ног. Незнакомец понятливо спросил. – Хреново?

– Хреново. – Ответил я, воздержавшись от кивка. – А ты кто вообще?

– Меня зовут Игорь, но знакомство давай на потом отложим. – Произнёс парень лет двадцати восьми. Он, кстати говоря, носил хороший доспех, на поясе у него висел длинный прямой меч, а тридцать второй уровень говорил о богатом боевом опыте нового знакомого. – С тобой хочет поговорить пан атаман. Но, думаю, ты ему понравишься.

– Неужели? – Хмыкнул я, опираясь о стенку. – И чем же?

– Ты русский. – Коротко ответил парень, войдя в дверной проём. Я последовал за ним, держась стены. В голове всё ещё царил беспорядок, да и подташнивало ощутимо. Сотрясение мозга, чтоб его!

Судя по всему, я находился в какой-то большой землянке. Потолки подпирались широкими тёмными брёвнами (Кстати, такого же цвета были доски в той телеге, с помощью которой я слинял из крепости), пол холодный и земляной, только стены несколько облагорожены – покрыты холстинами или досками, хотя много где была и голая земля.

Парень недолго петлял по проходам и, преодолев несколько просторных комнат, привёл меня к этому самому атаману. И вот тут я смог оценить весь размах.

Помещение было самым просторным и укреплённым. Потолок не просто подпирали брёвна, он был сложен из этих брёвен, так что в чего обвала не случится. Посреди комнаты стоял стол, своеобразный символ любого кабинета, за которым сидел колоритный мужчина. Короткие седые волосы, хмурое обветренное лицо с сеткой мелких шрамов, взгляд матёрого волчары и папираса в зубах. Для полноты образа не хватало лишь камуфляжной формы.

Хотя её подобие было, только это был жилет с металлическими вставками, изрисованными пятнами и такие же изрисованные штаны и подроспешная рубаха. Партизан, самый настоящий! Ещё бы погоны на плечи с парочкой мелких звёзд, и всё, идеальный образ прямиком из военного фильма.

Но самым главным был уровень атамана. Мужчина обладал поистине впечатляющим даже для меня, прогулявшегося в компании чистильщика сто пятьдесят девятого уровня. Девяносто шесть. Для человека это просто божественное значение, а для умелого человека это мощное оружие.

– Значит, это и есть наш новый друг. – Хмыкнул атаман.

– Да, пан атаман. – Произнёс Игорь. Только сейчас я заметил особенный говорок, присутствующий людям жёлто-синей национальности. – Он, кстати, русский.

– Думаю, он сам расскажет о себе. Не так ли? – И взгляд, такой, какой был у той демоницы, что помогла мне на Мерейре. Взгляд, приказывающий делать то, что хочет его обладатель. Вот только после смерти как-то перестаёшь поддаваться на такие уловки.

– Меня зовут Вадим, я родом из ближайшего Подмосковья. – Произнёс я, выдав тот минимум, который меня удовлетворял.

– Москаль? – Прищурился атаман. Если он из той националистической братии, что последнее время заплонила дружественную страну, то дела мои плохи. Но атаман лишь ухмыльнулся, беззлобно. – Не бойсь, парень, все мы тут русские. А теперь расскажи, как дошёл до такой жизни?

– С чего начать? – Хмыкнул я. – С того, как я в Инферно очутился, или с того, как уже попал сюда?

– Ты что, Великую Стену преодолел? – Удивился атаман, хотя его удивление отразилось лишь в виде чуть приподнявшейся брови.

– Не сам. – Покачал я головой. – Скажем так, мне помогли некоторые обстоятельства. К примеру, полное отсутствие здоровья.

– В смысле? – Не понял атаман. – Говори прямо, я не люблю шарады.

– Как скажете. – Согласился я. – В общем, я устроил небольшой взрыв в столице одного из сильнейших Лордов-демонов и оказался в его эпицентре. Здоровья у меня и тогда оставалось не очень много, а уж взрыв источника магии и вовсе опустил его до красивой цифры «ноль». В общем, меня как и подобает, отправили в План Смерти, вот только сделать из меня зомби не получилось. Я, если можно так сказать, переродился.

– Это я вижу. – Произнёс атаман. – Мне ещё не доводилось видеть демона, который матерится так, что мои люди даже записывали некоторые обороты.

– Это когда я успел?

– Да когда тебя тащили сюда. – Вклинился Игорь. – Ты ругался так, словно мы тебя насилуем всем отрядом!

– М-да, неудобно-то как. – Почесал я затылок. – Впрочем, у меня оправдание. Меня по голове сильно стукнули.

– Кстати, птичку твою мы завалили. – Прокомментировал Игорь. – Зря ты на неё со своим хламом полез, лучше бы сразу в яму лёг и кони двинул.

– А что делать, если моя броня вместе с оружием сгорела? – Пожал я плечами. – Тут обстоятельства оказались сильнее меня.

– Ладно, хватит пустословить. – Прервал нас атаман. – От своего имени и имени своих людей я благодарю тебя, Вадим, за спасение тех бедных людей. В благодарность мы тебя приютим, как родного! Будешь воевать вместе с нами с нечистью, дабы Господь простил твои грехи и всё-таки вернул нас домой.

– Спасибо вам, за приглашение, но мне нужно идти. – Вздыхнув, отказался я. – У меня в Инферно брат остался, я ради него столько демонов убил, что просто не могу сейчас остаться с вами. Ещё неизвестно, смог ли он сбежать с того проклятого острова...

– Семья – это святое! – Заключил атаман. Хороший он всё-таки мужик. – Но от приглашения не отказывайся, всё-таки мы пока единственный оплот свободы людей.

– Извините за нескромный вопрос, а вы вообще знаете, что в мире происходило? В этом? – Поинтересовался я у атамана.

– Куда ты клонишь? – Тут же понял мужчина.

– Это очень долгая история.

– Ничего, успеешь всё рассказать за обедом. – Хлопнул атаман ладонями по столу, поднимаясь. – Игорь, проводи нашего гостя в столовую. И подыщи ему нормальную одежду, а то жалко смотреть. Как бомж, ей богу.

– Пойдём, дружище! – Хлопнул меня по плечу улыбающийся парень. – Сейчас приоденем тебя по последнему слову моды!

Через час я активно жестикулировал, в красках рассказывая немаленькому отряду (почти три десятка человек), которым командовал атаман, что со мной приключилось с того момента, как меня с братом похитили. Бойцы, в основном молодые парни, охали, грозили своим оружием тем врагам, о которых я рассказывал, скорбели о потерях (особенно о погибшем Василии Филипповиче) и радовались смерти врагов.

Самым интересным моментом моего рассказа для остальных было моё путешествие на Пик Восхода. Для изолированных от внешнего мира партизан известие о свободном большом городе людей стало очень важным для каждого. Они как будто весточку из дома получили. И я их понимал.

– Нам нужно добраться туда!

– Нужно идти!

– Пан атаман, это наш шанс!

Примерно так высказывались бойцы, услышав мой рассказ. Атаман же проявлял сдержанность настоящего лидера. Он наверняка даже не полностью мне поверил, хотя я рассказал всё так подробно, что и у самого ярого скептика червячок сомнения на душе появится. Но лидер на то и лидер, чтобы принимать взвешенные решения.

– Под нашей опекой почти полсотни людей, нуждающихся в помощи. Мы такой большой группой далеко не уйдём. – Покачал головой атаман. Видя лица свои бойцов, готовых прямо сейчас поспорить и заверить в своей крутости и способности уже завтра дойти до стены, мужчина сжалился и сказал. – Нужно хорошо подготовиться и разведать дорогу. Тем более мы не знаем, где именно этот Пик Восхода и как трудно до него добраться.

– Если я смогу успеть в обговоренное место вовремя и встречу с нудным человеком, я, возможно, смогу договориться, чтобы он провёл вас. – Поразмышлял я вслух.

Всё-таки времени до встречи со стрелком много, хотя остаётся риск, что я возрождался не один день, и даже не один месяц. Но это дело десятое, главное шанс!

– Если это так, то у нас есть реальный шанс вернуться домой. – Произнёс атаман. – Объединившись с сильным войском свободных людей, мы сможем потом захватить портал и вернуться домой. Решено! Завтра же начинаем подготовку. А ты, – атаман посмотрел на меня, – тебе придётся принять на себя ответственность за всех нас. Мы должны обговорить, где ты найдёшь нас, когда мы пересечём Инферно. И как ты нас защитишь от ауры демонов.

– Понятно. – Кивнул я. – Думаю, детали мы обсудим с вами. У меня есть несколько идей по этому поводу, осталось только окончательно всё решить. А мне желательно как можно быстрее отправиться в путь, кто его знает, насколько придётся задержаться у стены.

– Стена – это не стена в прямом смысле этого слова. Это большая мёртвая земля, окружённая частыми крепостями со стороны демонов и мёртвых. Я точно не знаю, но это место вроде как стык двух миров, поэтому там часто происходят различные аномалии. Есть всего несколько безопасных мест перехода, но они тщательно охраняются. – Пояснил атаман, задулавшись.

– Проблема. – Нахмурился я, прикидывая, сколько нужно сил, чтобы преодолеть заслон.

– Эти крепости служат больше для сигнализации об атаке врага и для пресечения попыток шпионов перейти. Гарнизон с обеих сторон небольшой, мы справимся без потерь. Но тебе нужно что-то придумать, не думаю, что тебе стоит нас дожидаться.

– Это уже моя проблема, – сказал я, – с демонами я как-нибудь разберусь, всё-таки моего послужного списка хватит даже на то, чтобы на Мерейре неплохо устроиться. А мёртвых придётся упокоить.

– В любом случае, мы поможем тебе сейчас всем, чем можем. – Пообещал атаман, а бойцы одобрительно загудели. – Я дам тебе карту, по ней ты быстро доберёшься до ближайшего перехода. Ну а парни, думаю, не пожалеют парочки своих вещей для такого дела.

– Конечно нет! – За всех высказался Игорь. – Да я ради дома последние штаны отдам!

– Фу, оставь свои вонючие портки при себе! – Поморщился один из бойцов, и остальные тут же загоготали. Шутка явно имеет под собой историю.

– Спасибо вам, друзья! – Сердечно поблагодарил я. – Клянусь, я сделаю всё, что можно и что нельзя, чтобы вы вернулись домой!

На том и порешили. Меня повели в импровизированный склад, где стали подбирать нормальную броню и оружие. Конечно, бойцы атамана предлагали и свои вещи, но они редко превосходили то, что мне выдавал завхоз. Но зато я наконец-то обрёл броню под своё сорокауровневое тело!

На плечах повисла походная сумка с припасами и различными мелочами, которые могут пригодиться в походе. Карта атамана оказалась весьма условной, но даже она помогла безошибочно определить направление. Убежище партизан оказалось глубоко в мёртвых равнинах, под землёй, так что на несколько километров в округе мне не должно было встретиться ни одного разумного мертвеца.

– Удачи тебе, Вадим! – Провожали меня партизаны, с которыми я успел за несколько часов сродниться больше, чем с теми людьми, которых я на Земле называл друзьями. – Отшиби рога всем тем, кто нам помешает! Ой, я не то хотел сказать.

– Да молчи ты, он только номинально демон! – Молодые парни тут же загорелись в споре, обижаюсь ли я на рога или нет. Атаман, покачив головой, подошёл ко мне и крепко обнял.

– Сынок, не подведи! – Просил он от всего сердца. – В этом проклятом мире мы можем доверять только своим, и я доверяю тебе. Доверяю свою судьбу, судьбы этих дурных ребят и тех, кого мы взяли под опеку. Все эти люди верят тебе. Не заставляй их разочароваться.

– Не беспокойтесь, я нарушу своё обещание только в том случае, если снова умру. – Ответил я. – Хотя, даже так я постараюсь с того света вам помочь!

– Спасибо тебе! – Крепко пожал мою руку атаман. – Иди с богом.

– До свидания! – Громко крикнул я, прерывая разгоревшийся спор бойцов. Те опомнились и, помяв меня и по очереди пожав мою руку, попрощались.

Ну как можно нарушить своё обещание, когда к тебе с такой добротой отнеслись? Правильно, никак! Трепеци, Шриггард, я возвращаюсь!

Глава 3

После долгого перехода по мёртвой равнине я, как и обещала карта, вышел на дорогу. Можно было бы отправиться и дальше по прямой до стены, но есть одна маленькая деталь. Во всех необжитых (Странно так говорить про земли мертвецов) землях обитают монстры, и чем дальше земли от крепостей, дорог или городов, тем сильнее монстры.

Вокруг убежища атамана и его отряда обитало очень мало монстров. Те каким-то образом могли определить опасные для себя места, а таковыми они считали любые земли, где их убивали. Это мне рассказал атаман, чтобы я не залез случайно в смертельно опасные территории.

Дорога была неоживлённой, но всё-таки всадники, работорговцы и иже с ними проезжали слишком часто, чтобы игнорировать их. И вот сейчас я решил, как следует размяться. А что, оказаться вне закона для меня всё равно, что услышать ругательство от иностранца. Он, может, меня и оскорбил, но для меня его слова ничего не значат. Вот ещё, буду я за репутацией с мёртвыми следовать.

– Эй, прохожий! – Окликнули меня сзади грубым, мало похожим на человеческий голосом. Слава богу, у меня голова спрятана под капюшоном, а это автоматически прячет мои характеристики.

Осторожно обернувшись, я увидел костяные ноги лошади. Слегка приподняв голову, смог разглядеть полы длинного пыльного плаща, кожаные сапоги в стремях и ножны. Дальше смотреть я не рискнул.

– Что тебе нужно, всадник? – Сделав голос поглубже, спросил я. Любопытство перебороло здравый смысл, так что я решил поговорить. А что, а вдруг?

– Не видел ли ты демона? – О, а это интересно! – Тут из Грипайра, крепости неподалёку, лазутчик огнерожденный сбежал, многих убил. Не видел?

– Нет, но слышал от одного торговца, что где-то в окрестностях кто-то дрался с падальщиком. И, мол, рога у этого воина были. – Эх, обожаю безнаказанную ложь!

Ибо не скрывавший свои параметры всадник носил гордый тридцать седьмой уровень, а я теперь был вооружён, так что в случае чего просто прикончу врага.

– Странно, ты уже третий, кто мне это рассказывает, – проговорил всадник. Чего?! – Ну что же, придётся возвращаться в город. Позволь, незнакомец, мне с тобой пройти. Вдвоём безопаснее на дорогах.

– Неужели эти дороги так опасны? – Удивился я, но не так, как предложению мертвеца. Рассказать кому, не поверят! Мертвец напрашивается в попутчики к демону, чудеса, да и только.

– А как же! Что не перекрёсток, так некроманты и работорговцы сидят! – Воскликнул всадник так, словно я его о глупости спросил. – Неужели тебе не встречались они?

– Да вроде были какие-то дохляки, но мой меч оказался достаточно острым. – Чёрт, а не зря ли я такое некрасивое слово произнёс? Хотя всадник лишь усмехнулся.

– И правда, что может быть лучше доброй стали? – Тут не поспоришь. – И всё-таки позволь мне пойти с тобой. Если буду мешать, ты только скажи, я и слова не произнесу. Но поодиночке слишком опасно путешествовать.

– Ну что же, хорошо. Пойдём. – Всё, пора заводить книжку и записывать в неё все интересные случаи. Буду внукам рассказывать, по выходным.

И мы отправились в путь. Мой шаг был достаточно быстрым, чтобы конь всадника не утруждал себя медленным шагом. А вот интересно, чем всё это закончится? Масштабной бойней, или чем похуже? Не знаю, но пока буду удовлетворять своё любопытство.

– Скажи, всадник, а зачем ты ищешь демона? – Вопрос не вызвал особого удивления, так что я выдохнул.

– Награду назначили хорошую за поимку этой твари, хотя никакой информации о силе демона не было. – Пояснил всадник. А вот любопытно, мой собеседник скелет, драугр или какая-то ещё нежить?

– А какая награда, если не секрет? Не волнуйся, мне нет смысла ловить всякую мелочь. – Немножко понтов не помешает.

– Двадцать рабов второго сорта! – Гордо возвестил демон. М-да, награда действительно большая...

– Говорю же, мелочь мне не интересна. – Неудобно говорить, когда голову приходится опущенной держать. Маску что ли себе завести? Ага, костяную...

– А вы, я смотрю, знатный воин. – Произнёс не без толики уважения всадник. – Таких доспехов я не видел в здешних землях, но офицерский знак ни с чем не перепутаю!

Так, молчим и делаем вид, что всё понятно. Офицерский знак, чтоб его! Ну атаман, ну молодец! Хоть бы предупредил, что доспехи не с простого воина сняты. Да и я хорош, не мог догадаться, что отсутствие ограничения по уровню на броне неспроста. Пример тому – тот легендарный комплект брони из кургана Князя. Интересно, кузнецы на Пике Восхода уже перековали их?

– Самый лучший знак – мой меч. Ни один мой враг ещё не засомневался в весомости этого аргумента. – А как приятно врать! Даже если тебя вычислят, можно просто прикончить собеседника и со спокойной душой идти дальше!

– Совершенно верно, мой учитель тоже говорил, что даже символ Лорда не спасёт от клинка простолюдина, если его меч ведёт более умелая рука. – Это чего он такое сказал? Китайскую мудрость выдал что ли? Вряд ли, но просто похожая формулировка.

– Прав твой учитель, поверь мне. – Хотя, если вспомнить Князя и его характеристики... Впрочем, в бою под Балагой мой арбалет не одного высокочинца прикончил. – Скажи мне, как тебя зовут?

– Дрег аль Заррат. Но когда я стану достаточно сильным, чтобы победить на турнире, то стану ерд Заррат! – Гордо ответил всадник. Что-то у меня подозрение, что концы этот мертвец отдал лет эдак в двадцать-двадцать два. Уж больно типично себя ведёт. – А как тебя мне называть, добрый путник?

Опаньки, это неприятный вопрос. Называть своё имя рискованно, всё-таки оно человеческое и даже на слух отличается от местных имён. Тогда что? Выдумать другое имя? Так я его забуду. Нужно что-то такое, что я даже при желании не забуду. Что-то, что постоянно будет о себе напоминать, скажем, строкой в таблице характеристик!

– Зови меня Инквизитор, Дрег аль Заррат. – Готов поспорить на что угодно, что этот всадник увидел над моей головой названное мной прозвище. Особенности мироздания.

– Даже не сомневаюсь, что ваше прозвище полностью заслуженное. – Произнёс с некоторой долей почтения попутчик.

– Своё прозвище я получил после того, как уничтожил полторы тысячи демонов за один день без помощи каких-либо магов или воинов. – А что, правда. Узик ведь был не воином и не магом. Чёрт, как жалко-то его... Прямо слёзы на глаза наворачиваются. Как будто близкого друга потерял.

– Ого! Это поистине великое достижение! – Ещё бы, для мертвеца и десятков демонов уложить наверняка достижение. Ведь для этого надо пересечь стену и преодолеть крепости. И ведь я не уточнял, что все убитые мною демоны всего лишь мелкие бандиты, коих развелось в большом множестве на окраинах огромного города.

– Скажем так, это был полезный опыт. – Ещё бы, столько опыта получил, что несколько уровней поднял. – Правда, немного испачкал сапоги.

– Теперь я понимаю, почему вы не боялись путешествовать в одиночку. – Произнёс всадник. – Ни один некромант не осмелится сразиться с таким героем!

– Ещё как осмелится. – Вздыхнул я. – Ведь даже ты не знаешь, кто я, кроме того, что услышал только что. А некроманты народ неразговорчивый, поэтому слушают только тогда, когда сражаться больше не могут.

– И правда. – Усмехнулся Дрег.

Вот так, обмениваясь ничего не значащими фразами, мы прошли немалый путь. Я наслаждался возможностями своего демонического тела, легко выносящего тяготы путешествия в доспехе. Ну а Дрег расспрашивал меня о моих боевых подвигах. И вот тут я порадовался, что основные сражения провёл с демонами.

Попутчик жадно глотал истории о сражениях с крылатым демоном, магами и воскрешёнными демонами, телохранителями в кургане Князя. Про последнего я сказал мало, уточнил лишь, что демон был очень сильным, но мёртвым. Дрег был впечатлён этой историей, а у меня перед глазами появилось сообщение:

Репутация с Дрегом аль Заррат повысилась до уважения.

И тут же следом сообщение, от которого появилось чувство, как сердце сжимает чья-то ледяная ладонь, а по спине пробежал холодок.

Вы раскрыли чужую ловушку. Описание: крупная засада. Число скрытых – 3 лича, 49 зомби, 4 гончих.

Вероятность раскрытия чужой ловушки +0.1%

– Стой! – Воскликнул я так резко, что конь моего попутчика заржал и едва не стал на дыбы.

Впереди был совершенно обычный участок дороги. Ни кустов, в которых кто-то мог спрятаться, ни больших камней и канав. Просто ровная дорога. Но что-то в ней было не так, и об этом ясно говорило сообщение перед глазами.

Вот оно что! Впереди, метрах в пятидесяти от нас, участок дороги был ненастоящим! Раз я раскрыл ловушку, то, по законам этого мира, я мог её видеть! И я видел полупрозрачный круг диаметром метров пять впереди, из которого едва заметным потоком к «дороге» текла магия.

Спасибо тебе, мёртвый бес из шахт лорда Шриггарда за то, что ты попался в мои ловушки и помог мне обрести нужный навык!

– Впереди засада. – Понизив голос, произнёс я. – Пятьдесят метров вперёд, под дорогой. Три лича, полсотни зомби и четыре гончих.

– Познайте мощь рыцаря смерти! – Воскликнул парень совершенно иным голосом. Не истеричным или самоуверенным, нет. Это был голос громкий, но спокойный. Таким голосом объявляют приговор.

Дрег сделал какой-то жест, и над дорогой в пятидесяти метрах впереди из воздуха возникло небольшое тёмно-синее облачко, разросшееся за несколько секунд на приличных размеров, накрыв собой всю дорогу поперёк и засаду. М-да, не успел я предложить обойти. И что мне за попутчики достаются? Хоть бы раз нормальный человек попался.

Облачко опустилось вниз, впитавшись в землю. В том месте, где была засада, иллюзия дороги сверкнула и исчезла, а туман проник в большую яму. Послышалась возня и злой недовольный рык, что ничего хорошего не предвещало. Я потянулся к мечу.

– Скажи, Дрег, что ты сейчас сделал? – Попросил я.

– Обычное заклинание вызова на бой. Наносит небольшой урон и заражает врагов яростью. – Просто ответил он. Действительно, блин, обычное заклинание. Ну что же, придётся сражаться.

– Надеюсь, у тебя есть в арсенале что-то более мощное, иначе дела наши плохи. – Произнёс я, обнажив меч и перекинув с пояса в руку щит. Боюсь, после этого боя придётся прикончить и моего попутчика. Вряд ли он откажется от награды, узнав, что его собеседник – демон.

Из ямы стали стремительно вылезать зомби. Это были полугнилые воины в лёгкой броне, большей частью кожаной с металлическими вставками. В руках они держали небольшой обитый железом по краю щит и широкий палаш. Зомби как из-под одного конвейера, одинаковые, тридцать седьмого уровня. Но вот следом за ними полезла остальная нежить.

В воздух взмыли три силуэта в широких типичных мантиях. Личи медленно опустились позади замерших зомби, сверля нас недобрыми взглядами зелёных глаз. Уровни личей я не мог определить точно, что и пугало.

Старший лич.

Уровень: 60+

Но и это не предел! С громким рыком из ямы выскочили четыре здоровенных костяных зверюги. Монстры пригибали головы к земле, гулко рыча, но даже так их хребты были на уровне моего пояса. Гончие имели уровень 50+, а это значит, что они могли быть как пятьдесят первого, так и шестьдесят второго. Но они точно слабее личей. Хоть одна радость.

– Проклятый рыцарь! – Прошипел один из личей, тот, что имел в навершии посоха самый крупный кристалл. – Иди своей дорогой, мы тебе не мешали.

– Мой долг, как будущего гвардейца – стоять на страже порядка Кхаарда! – Громко воскликнул Дрег, обнажая свой клинок. – И вы должны сложить оружие и сдаться, в противном случае мне придётся вас уничтожить!

Лич помолчал, а потом гулко, нечеловечески захохотал. Запрокинув свою лысую голову, он громко смеялся, подобно тому, как смеётся истинный сумасшедший. Внезапно смех резко прервался, лич опустил голову и затараторил:

– Ты умрёшь, жалкий рыцарь, и станешь пятидесятым поднятым в нашем отряде!

Лич вскинул посох, уставив его кристаллом на Дрега. И тут же из магического оружия в моего попутчика ударил длинный узкий зелёный луч. Я отшатнулся и, забыв про скрытность, поднял голову, наконец разглядев того, с кем ехал.

Это действительно был рыцарь. Тело Дрега укрывала массивная чёрная броня, которой по размерам уступал даже мой старый серебряный комплект. И только голова всадника была прикрыта лишь капюшоном с затейливым узором, а из-под этого капюшона выглядывало абсолютно чёрное лицо со сплошными красными глазами, сверлившими врагов хмурым взглядом.

Дрег аль Заррат

Раса: нежить (рыцарь смерти)

Уровень: 70+

Класс: Мёртвый паладин

Статус: неизвестно

Здоровье: 12780

Твою же мать! И этот монстр ещё восхищался мной?! Да он меня одним случайным ударом по земле размажет, и даже не поймёт, что сражался! Чёрт, где там мой любимый Узик? Только он бы совладал с этим рыцарем! Хотя, если вспомнить, даже у чистильщика было чуть меньше четырнадцати тысяч здоровья. И это при сто пятьдесят девятом уровне!

Дрег выставил вперёд руку, вокруг которой змеёй обвивался иссиня-чёрный дым. Луч лица ударил точно в выставленную ладонь и беспомощно развеялся, не в силах преодолеть магический блок. Сильно.

Остальные личи тут же стали осыпать рыцаря градом заклинаний, зомби с гончими ринулись вперёд. Дрег взмахнул своим мечом, и личей словно сбита невидимая волна. Они отлетели назад и лишь благодаря магии не упали на спину. Но рыцарь смерти выиграл время, чтобы спрыгнуть со своей лошади и хлёстким ударом заставить её убежать.

Вновь укрывшись капюшоном, чтобы Дрег не разглядел во мне исчадие ада, я приготовился к бою. Гончие выбрали целью сильнейшего из нас, Дрега, но одна из них, значительно опережая толпу зомби, бросилась на меня. Жуткое чувство, скажу я вам. Как в вольер с бешеными ротвейлерами прыгнуть.

– Не выйдет. – Бросил я и, согнувшись, принял на щит прыгнувшую псину. Мощный рывок рукой, и достаточно лёгкое тело гончей отлетает в сторону, ударившись о камень дороги.

Делая шаг в сторону гончей, я широко замахнулся и обрушил свой клинок на мёртвую собаку, которая недостаточно быстро поднималась. Сталь ударила точно по шее. Ноги псины подломились, и она, заскулив, упала.

Критическая атака! Нанесено 1540 единиц урона!

Нанесена тяжёлая травма – смещение позвонков. Подвижность противника -70%

Нанесена лёгкая травма – оглушение. Время: 3 секунды.

Читая сообщения, я одновременно добивал собаку. Вот что значит хороший клинок, помноженный на мощные параметры! Дочитывая строку про оглушения, я увидел, как появилась ещё одна – про опыт. Отвалили мне почти полтора миллиона опыта! Ещё одиннадцать таких псин – и новый уровень в кармане!

Как-то слишком быстро гончая умерла. Конечно, это я мог сильным стать, но сомневаюсь в этом. Первый удар снёс собаке почти половину жизней, остальное я догнал быстрыми ударами. Но не могут пятидесятиуровневые гончие иметь чуть больше трёх тысяч здоровья!

Ответ нашёлся тут же. Взглянув на Дрега, я увидел, как гончие, объятые какой-то тёмной энергией, стремительно бьют по доспеху Дрега, заставляя того медленно, но отступать. Вот оно что! Сила гончих в их умениях! Надеюсь, эти умения здоровье в десять раз не повышают.

– Кто следующий? – Почуввав запах бойни, спросил я, оскалившись. Зомби приближались. – Зря вы не выбрали ящик и участок на кладбище!

Оттолкнувшись от дороги, я рванул вперёд, щитом сбивая с ног двух бегущих впереди зомби. Те отлетели немного назад, упав в объятия своих товарищей. А встать вы не успеете! Взмах мечом – и две головы упали на землю. Слабаки!

Закружившись каруселью, я стремительно сокращал ряды мертвецов. Они атаковали не сплошной толпой, что помогало как им, не создавало толпы, так и мне, не приходилось сдерживать натиск этой самой толпы. В итоге я показал всё то, чему недавно учил двух вампирят. Хоть кино снимай!

Отбить щитом с разворота выпад одного мертвеца, одновременно разрубая другого. Шаг в сторону, пропуская ещё один меч, и ответный выпад. Мертвец, как шашлык, повис на моём мече. Слева от него появился второй, замахнувшийся палашом. Я напряг мускулы и прямо из тела зомби нанёс удар своим мечом, убив сразу двоих.

Кому проламывал черепа ударом щита, кому ломал ноги ударом сапога, многих просто разрубал. Иногда, когда не приходилось одновременно драться с несколькими противниками, позволял себе короткий поединок. Никакого щита, только парирование и уклонение. Потом отрубание конечностей и красивый добивающий удар. Да, наш брат тоже склонен к красоте!

Мертвецы всё наступали. Рука начала уставать, появилось чувство, что зомби не закончатся. Но вот я, собрав силы, ударил горизонтально сразу по трём мертвецам, отправляя их на тот свет (Хотя тот свет – это этот мир, вроде как, ну да неважно). На место этих трёх мертвецов больше никто не встал, и мне открылась эпичная картина.

Дрег, уйдя в оборону, сдерживает атаки трёх разъярившихся гончих, которые словно усилились на сотню уровней. Каждый их удар оставлял длинные неглубокие полосы на чёрном металле брони рыцаря, а ответные выпады собаки просто игнорировали, а их полоски жизнью уменьшались на сущие капли.

Но даже эти капли мгновенно залечивались личами, которые одновременно били по сдающему позиции Дрегу самыми различными заклинаниями. Мёртвые маги не только атаквали, но и накладывали на гончих какие-то заклинания, после которых костяные монстры становились ещё сильнее.

Пора помочь. Но по опыту я знаю, что главное – покончить с магами, которые в ближнем бою не стоят ничего. Вздохнув, я пригнулся и тараном понёсся на трёх личей, так стоявших на небольшом отдалении друг от друга, чтобы было удобнее бить по Дрегу. Они словно забыли, что рядом есть ещё один боец.

Когда до ближайшего лича оставалось десять метров, он внезапно повернулся в мою сторону. Кристалл в его посохе вспыхнул ярким зелёным светом, ослепившим меня. А через секунду рука и вся левая часть тела, кроме ноги взорвалась адской болью, от которой я едва не упал, лишь чудом устояв на ногах.

– Тварь! – Прорычал я, двигаясь вперёд.

Глаза горели сильной болью, их застлала муть и десятки сообщений об уроне и отрицательных эффектах. Лич был так близко, он взмахнул посохом, но слишком поздно. Мой меч вошёл в его грудь по самую рукоять. Отпустив меч, я схватил мертвеца за посох, который он держал двумя руками, и, развернувшись боком, со всей силы рванул руку.

Посох вместе с личем поднялся в воздух, только мертвец не удержал своё оружие в руках и покатился по дороге. Но не успел он укатиться далеко, как кристалл в магическом посохе с огромной силой врезался в его голову, превращая ту в кучу сухой мертвечины.

Здоровье в красной зоне, но вроде не уменьшается. Рука не чувствуется даже примерно, вся левая часть как один сплошной пожар, адский пожар! Даже страшно смотреть, что там. Уверен, я ещё не всю боль чувствую от шока. Так что лучше подождать с изучением раны.

Взял меч. Второй лич совсем рядом, замер, сдерживая натиск перешедшего только в атаку Дрега. Рыцарь смерти желал помочь мне, ибо понимал – смерть личей станет залогом победы. Гончие принялись рвать его броню, пожирать здоровье, но слишком медленно.

Подойдя к личу, я замахнулся и, глядя в его зелёные глаза, в которых вопреки всем законам мироздания читался страх, отрубил мечом голову. Маг почти не имеет здоровья, живёт за счёт магических атак и стремительного исцеления. Жалкие восемь сотен. А магическую броню успел продавить Дрег.

Третий мертвец пытался что-то предпринять, но его обхватила чёрная цепь, до христа стянувшая тело лича. Три шага – и ещё одна голова покатилась по дороге.

Дрег перешёл в оборону, пытаясь спастись. Его здоровье колебалось в красной зоне и едва превышало две тысячи единиц. Гончие быстро ослабели, но всё равно трём псам было достаточно пары секунд, чтобы разорвать беззащитное тело Дрега. Так что тот не рисковал атаковать, но даже так терял здоровье пугающими темпами.

Нужно ему помочь. Выживет Дрег – выживу я. Нужно бежать. Но сил нет. Плевать. Шаг, ещё один. Быстрее. Ещё быстрее! Плевать на боль, нужно биться!

Активирован расовый талант – Дыхание Хаоса. В тот миг, когда тело и дух демона находятся на пределе, в самый критический момент Хаос приходит

на помощь своим любимым детям, даря им большую силу. Эффект: бесконечный запас сил (10 секунд), боль -95% (10 секунд), урон +100%, шанс критической атаки +100%, критический урон +100%.

Получено достижение – Инициация. Вы впервые смогли прикоснуться в первоначальному Хаосу и впитать его часть в себя! Только истинные демоны способны на это! Награда...

Сообщения я не читал, мысленно отбросив их в стороны. Потом, всё потом. Сейчас бой! Подбежав к гончим, я тремя мощными ударами разрубил три костяка напополам. Мощно! Вот и всё, бой закончен. Дрег стоит передо мной на колене, тяжело дыша. Непростой бой выдался, хотя можно было просто обойти засаду.

– Спасибо, друг. – Прохрипел он, опустив голову.

– Ничего. – Ответил я, подавая рыцарю смерти руку. Его жизнь висела на волоске, но сейчас всё закончилось.

Дрег взял меня за руку и поднял глаза, уставившись в моё лицо. И тут же каскад эмоций пронёсся на его лице, из который победила одна – ненависть. Рука мертвеца сомкнулась на моей ладони, а вторая его рука занесла меч для удара. Вот тебе и спасибо.

Лицо Дрега из яростного стало непонимающим. Его меч звякнул от удара об дорогу. Опустив свои жуткие красные глаза, рыцарь смерти посмотрел на мой меч, пробивший его доспех насквозь. Вот и всё.

– Ты не оставил мне выбора. – Словно оправдываясь, произнёс я, вырывая меч. Тело рыцаря смерти медленно упало на дорогу, громко зазвенев.

Нужно уйти с дороги. Хоть куда, просто уйти с этого побоища. Вот и обочина рядом. Но сделал я всего лишь два шага.

Действие «Дыхания Хаоса» прекращено. Активирован откат.

Боль испепеляющей волной накрыла сознание. Мира перед глазами закрутился, но чернота поглотила моё сознание раньше, чем голова коснулась мёртвой земли.

Открыт талант – Дыхание Хаоса. Вы можете применить его, когда уровень здоровья меньше 5%, но только раз в десять дней. Откат: -50% от всех параметров, +100% восприимчивость к любому типу урона, -100% восприимчивости к урону Хаоса (эффект невозможно отменить). Срок действия – сутки.

Инициация пройдена! Эволюция расы до «Демон». Здоровье за уровень +25, +1 Сила за уровень (С текущего момента), Доступны расовые таланты. +4 единицы характеристик за уровень, ночное зрение повышено до значения 75%

Вы стали полноценным демоном. Все расовые штрафы на отношения с демонами убраны.

Автоматическое определение ветви развития расы на основе результата инициации. Активирована ветвь – Хищник. Вы привыкли уничтожать в одиночку своих врагов, и даже если вам кто-то помог, это не значит, что он не лишится жизни за вмешательство. Только истинные хищники способны существовать без чьей-либо помощи, ибо все вокруг – дичь.

Награда: +1 к Силе и Выносливости за уровень, +25% к скорости восстановления параметров и исцеления травм, +10% к любому наносимому врагам урону, +10%

к незаметности, -10% эффективности боя в группе, повышение репутации с демонами той же ветви до симпатии.

Активировано достижение «Восхождение». От вашей руки пало существо, принадлежащее к третьему сословию иерархии Планов Смерти. Все основные характеристики +2. Дальнейшие убийства членов данного сословия не награждаются.

Уровень повышен до значения 42. Все параметры восстановлены.

– Ах! – Судорожный вздох ознаменовал резкое возвращение сознания.

Словно вспышка в голове, мысли разогнались до невероятной скорости и так же быстро успокоились. Но я уже был в сознании.

Чёрт возьми, какое же странное ощущение. Вся левая часть до сих пор огнём горит, хотя ни единой раны там больше не было. И одновременно ощущение, что моё тело стало намного крепче, чем было... минуту или час назад, не знаю, сколько я без сознания лежал.

– Сволочи! – Прошипел я, переворачиваясь на спину. Небо было всё таким же чёрным, а мир вокруг серым.

В голове не унималась злость на мертвецов. Один спровоцировал бой, который мне почти в одиночку пришлось выстоять. Да ведь я всех монстров и убил! Дрег как-то слишком быстро ушёл в оборону, не так уж сильно ранив врагов. Да и сам он умер от моей руки. Вот уж действительно Инквизитор, всю нежить уничтожил.

Но и эта злость улеглась, когда я подумал – кто я теперь? Человек ли? Нет, во мне не осталось ничего от человека. Даже моя сила... если я вернусь на землю и решу заняться боями без правил, сколько нужно будет ударов, чтобы победить самого сильного противника? Один, и то он станет смертельным.

Нет, я больше не человек. Возможно, вместо Вадима Рязанцева из Планов Смерти пытается вырваться Инквизитор, Арбалетчик, убийца тысячи демонов, хищник? От одной этой мысли хотелось просто закрыть глаза и заснуть тем сном, которым рано или поздно уснёт каждый человек.

Да плевать на все эти проклятые характеристики! Я человек только потому, что изо всех сил рвусь к своему родному брату, который любит и меня и надеется, что со мной всё будет в порядке! Этого достаточно, чтобы поднять себя на ноги и идти дальше. Я человек, потому что поклялся помочь прячущимся в мёртвых пустошах людям! Я Человек, с большой буквы! И ни одно существо этого мира, даже сам Князь Тьмы не сможет меня остановить! В конце концов, я убивал тех, кто могущественнее меня. И делал это, когда был на порядок слабее.

– Встань. – Шипел я сам на себя, двигая превратившимися в неподвижный цемент мышцами. – Встань, сволочь! Встань, иначе больше никогда не сможешь встать по своей воле!

И я смог совершить величайший для меня подвиг. Я встал! Встал не для того, чтобы сбежать с места побоища. Я встал для того, чтобы добраться до брата и вернуть его домой, к семье. Неужели те проблемы, из-за которых я переживал на земле, ценнее жизни? Да после того, что здесь произошло, Дима станет самым лучшим человеком! По крайней мере, на многие вещи будет смотреть по-другому.

Выпрямив спину, я с хрустом потянулся, с наслаждением ощущая, как по телу разливается свежая горячая кровь. Невероятное чувство! Вот теперь я ощущаю себя на все свои сорок два демонических уровня!

Не знаю, чем меня ударил лич, но доспех на левой части тела был полностью уничтожен. Остались лишь небольшие обгоревшие куски, причём, сталь тоже была оплавлена. Боюсь представить, что было с моей рукой. Если она вообще пережила удар...

По восстановленной голой руке пробежался холодный ветер, даря незабываемое ощущение жизни. Да, даже в мёртвых пустошах есть жизнь, и она в этом простом чувстве – в холоде

лёгкого ветерка на коже! Вот только долго так гулять не стоит, а то заболею (шутка, конечно, про надо найти оправдание тому, чем я сейчас займусь – мародёрству!).

Начать я решил с Дрега. Посмотрим, чем меня одарит предатель. Хотя его понять можно – идейный мертвяк. Но в отличие от вампира, который помог мне на кургане, он не имеет ни малейшего понятия о чести.

Доспех мертвеца мне не подошёл. Ограничение по уровню. Надеть мне эту бронь никто не помешает, но вот только почти все эффекты доспехов сойдут на «нет». Так что пришлось мне ограничить мечом, оказавшимся достаточно простым, но по свойствам клинок превосходил моё оружие, да и свободную руку нужно было занять. Ещё нашёл несколько аккуратных небольших монеток, похожих на золотые, которые я тоже прихватил. Пригодятся.

Уже поднявшись, чтобы пойти обирать остальные трупы, я заметил выглянувшую из-за кольчуги цепочку. Дрег захотел от меня что-то утаить? Посмотрим.

Это оказался причудливой формы медальон на длинной позолоченной цепочке. Характеристик никаких не было, даже надетый амулет не принёс мне бонусов. Ладно, оставлю в качестве трофея, благо, медальон с цепочки можно легко снять.

С зомби и гончих кроме хлама ничего не удалось взять, поэтому я быстро перешёл к личам. А вот те порадовали. На них я нашёл те замечательные вещи, которые у нас называли бижутерией, ну а геймеры предпочитали название «ювелирка». И, как ни странно, большая часть этой ювелирки не была магической направленности.

Кольцо качественной иллюзии

Тип: бижутерия

Ранг: редкий

Скрытность +25%, Незаметность +40

Заряд: 49/100

Прочность: 30/30

Таких штук было две. И я их сразу же надел. Что там дальше?

Кольцо разящего клинка

Тип: бижутерия

Ранг: элитный

Шанс критической атаки +10%, критический урон +50%

Заряд: 53/100

Прочность: 23/30

А вот это кольцо было только одно. Жаль, очень мощная штука. Не зря и ранг соответствующий. Ну и на десерт два браслета.

Парные браслеты проникающей воли

Тип: бижутерия

Ранг: элитный

Игнорирование 20% магической защиты, магический урон +25%

Заряд: 72/100

Прочность: 45/50

Личи основательно подготовились. И ведь это только те вещи, которые я себе взял и тут же надел. Кстати, кольца и браслеты выглядели вполне себе аккуратно и изящно, сразу видно – качественный вещи. В остальном у личей были мощные амулеты, кольца и браслеты, серьёзно усиливающие магическую мощь. В который раз убеждаюсь, что основная сила почти всех выходцев этого мира в вещах. Не считая памятного князя, конечно. Как сейчас помню его характеристики:

Сила: 17356

Выносливость: 8991

Интеллект: 4078

Ловкость: 1947

Дух: 6609

Будь у меня хоть десятая часть этой силы, Шриггард давно бы пал, а я вернулся домой с братом. На Земле пришлось бы нелегко, с такими параметрами-то, но это мелочи. Эх, ладно, мечты в сторону. Ссыпая ювелирку, которая мне не подошла, в сумку и, сверившись с картой, идём дальше.

Глава 4

И вот первый перевалочный пункт. Крепость Мзарг, своеобразный полицейский участок, только в масштабах целого владения. Высокие стены, крепкие ворота, надёжный гарнизон, прикрытые пропастями три стороны и единственная узкая дорога, ведущая к воротам. Стояла крепость на большом каменистом холме посреди равнины, а у подножия расположился небольшой городок.

Место, где стояла крепость, являлось пересечением нескольких больших дорог, так что не удивительно, что здесь возникли таверны, а за ними и обычные дома с рынками. Мне бы стоило пройти мимо этого места, но надвигались большие тучевые облака, в воздухе запахло дождём, да и атаману я пообещал одну вещь, связанную с этим местом.

Натянув капюшон, чудом уцелевший в бою, я пошёл по дороге к городу. Сейчас, видимо, было позднее время суток, потому что почти не встречалось других путешественников, да и в городе движения заметно не было. Что мне было выгодно, ибо показываться мертвецам я не собирался.

Атаман рассказал мне про одно место, которое он со своими людьми использует для деятельности внутри города. Это, как ни странно, местная арена. Место, где рабов-гладиаторов стравливают либо с дешёвыми зомби, либо с обученными бойцами. Вроде как это делают для тренировки рабов/зомби, чтобы использовать их с большим КПД, либо продать дороже.

В этой арене и окопались несколько бойцов из отряда атамана, взаимодействуют через рабов-слуг на самой арене. В основном, это помощь рабам продуктами, хорошей одеждой и тому подобным, чтобы протянуть лишние недели и не помереть на арене. Хотя, как по мне, гуманнее было бы убить. Чтоб не мучились.

Вообще я старался не думать о смыслах действий атамана. Помогает и ладно. Меня должны были разместить в подвальных помещениях арены, где я проведу столько, сколько надо. Как выполню небольшое обещание, так и уйду. Заодно постараюсь добыть себе то, без чего мне даже морально тяжело.

Мне нужен арбалет.

Беспрепятственно добравшись до окраин, где держали в основном рабов и животных, я, держась тени, стал короткими перебежками продвигаться вглубь города. К сожалению, встретить меня никто не мог, и единственным гарантом того, что мне помогут, было письмо в моей сумке, написанное атаманом.

По дорогам постоянно проходили мертвецы. И обычные воины наподобие драугров, и стражники, и торговцы, и всякая разнообразная нежить. Но меня не замечали, чему я был несказанно рад. Похоже, замечательные трофейные колечки работали. Ну что же, тем лучше.

Не жалея времени, я осторожно продвигался вглубь города, пока не добрался до нужного места. Арена, одна из многих в этом городе, но одна из самых крупных. Большой вытянутый амфитеатр и десятками входов для зрителей, несколькими ярусами и грубой отделкой. Место, где убивают, не должно привлекать красивым фасадом, и здесь это соблюдается.

А вот дальше нужно быть осторожным. Атаман предупреждал, что здесь сидят парни осторожные, и прояви я излишнюю наглость, меня вполне могли настигнуть стрелами. Умереть я, может быть, и не умру, но помучаюсь знатно.

Спрятав лицо под капюшоном, я быстро пошёл к арене, пробираясь через толпу мертвецов и рабов. Удивительно унижительное ощущение. Вокруг одна низкоуровневая мелочь, кото-

рую пачками можно класть одним ударом в могилу, заставляет меня вжимать голову в плечи, прятать лицо и желать уйти поскорее. К счастью, я быстро добрался до здания арены.

Пряча лицо от стражников, охранявших входы, я пошёл вдоль стены. Где-то должен быть неохраняемый вход, для людей. Как сказал атаман, я сразу пойму, что это именно тот вход.

И я понял. Из одного из входов два зомби вытаскивали окровавленное тело, уже потерявшее человеческий облик. Конечности не все, лицо разрублено, но всё-таки это был человек. Значит, это тот, нужный вход.

Стараясь не смотреть на тело, которое поволокли к рядом стоящей телеге. В телеге уже была свалена нехилая гора подгнивших тел, в которых, страшно сказать, уже и черви копошились. Страшно. Я видел трупы свежие и очень старые, но такое состояние самое ужасное. Вроде бы понимаешь, что это уже всего лишь кусок мяса, но на самом деле у этого «мяса» могла остаться семья, дети, друзья. «Оно» о чём-то мечтало, радовалось и грустило, имело планы... страшно.

Борясь с гнетущими мыслями, я пошёл по широкому, но ужасно грязному проходу. Мимо меня изредка проходили бездумные мертвецы и их более разумные товарищи, но все предпочитали обходить неизвестное существо, у которого не определялись характеристики, броня стоила больше, чем все вещи здесь присутствующих вместе взятых, а над головой виделось одно единственное слово – Инквизитор.

Психология. Люди будут больше всего опасаться того, о ком ничего неизвестно. И тут опасения наверняка перетекут в подозрение. А вот если видно хотя бы прозвище, тем более такое пугающее, то многие люди (или мертвецы) предпочтут не связываться. Да и мечи у меня на поясе внушительные.

Коридор был коротким, и быстро перешёл в огромное помещение с покатым потолком. Наверху наверняка были трибуны. Одна из стен помещения была низкой и выходила на саму арену, а вторая была очень высокой, и вся сплошь пестрела различными дверями, к которым вели неширокие лестницы.

И вот в этом помещении было оживлённо, если так можно сказать про место мёртвых. Скелеты (которые большей частью были торговцами, что интересно) переговаривались между собой, сравнивали свой товар – воинов и людей различной степени «качества». Не подумайте обо мне ничего плохого, это слово я услышал от одного из мертвецов.

Здесь же были продуктовые и оружейные лавки, правда, мне в них брать что-либо было противопоказано. Но я подошёл к одной самой удалённой лавке, стоявшей в дальнем углу помещения, за которой стоял драугр. Этот драугр отличался от своих собратьев тем, что носил очень качественные вещи, был похож на новогоднюю ёлку, столько на нём бижутерии, а глаза, как ни странно, были несколько ярче, чем у других. Да и тело драугра выглядело относительно свежим, хотя и высушенным, как у мумии. Не знаю, почему мне так показалось, но это было так.

Торговал драугр обычными кинжалами. Короткие железные зубчистки, ровными рядами выложенные вдоль прилавка. С таким товаром неудивительно, что к нему никто не подходил. Да и я бы не подошёл, если бы не разговаривал с атаманом.

– Здрав будь, купец. – «По тексту» произнёс я и, указывая на семь кинжалов в самых разных концах прилавка, произнёс: – Продай мне эти семь замечательных бритв.

Драугр посмотрел на меня, пытаюсь разглядеть моё лицо, которое я так и не рискнул показать. Потом всё-таки «программа» одержала верх над подозрительностью, и драугр ответил скрипучим голосом:

– Проходи за прилавок, я покажу тебе оружие поближе.

Невольно положив ладонь на рукоять меча, я прошёл за прилавок. Драугр, осмотревшись, наклонился и открыл замок на дверцах прилавка. Там было пусто. Но тут драугр, подцепив пару досок, потянул за них, открывая достаточно широкий проход вниз. Часть прохода была

скрыта прилавком, а часть загорожена досками, выкрашенными в грязный цвет, да ещё и сам драугр на них стоял. В общем, конспирация на уровне.

– Быстрей. – Поторопил драугр.

Вздохнув, я наклонился, полностью скрывшись от любых взглядов за высоким прилавком, нырнул ногами вперёд в проход. Это оказалась горка, нырнувшая сначала вниз, а потом выгнувшаяся горизонтально. Не сдержав выкрика, я вылетел в канализацию!

Зажмурившись, я задержал дыхание, но вместо клоаки угодил в достаточно широкую дорожку у дальней стены тоннеля. Скрежет, боль и отборный русский мат ознаменовали моё прибытие.

– Это же надо было до такого додуматься, – ругался я, поднимаясь. Повезло, что физика оказалась на моей стороне. Я бы себе не простил ванну в... помоях. Так, ладно, куда мне дальше идти? Атаман сказал, что дальше меня должны встретить, но что-то никого нет.

Глаза легко видели сквозь непроницаемую темноту, и это был чуть ли не единственный момент, за который я был благодарен смене расы. И вот, оглядываясь в темноте, я увидел, как из ближайшего поворота, согнув ноги, кто-то вышел. Он двигался абсолютно бесшумно, но при этом забыл спрятаться.

Незнакомец носил на голове странную конструкцию, похожую на бинокль, скрещённый с очками. Наверное, благодаря этой штуке, он не навернулся в клоаку, а уверенно шёл ко мне, держа при этом в руках короткий изогнутый клинок. А вот это мне не нравится.

Сделав вид, что ничего не вижу, я подпустил незнакомца поближе и, когда между нами было чуть меньше двух шагов, резко обнажил два клинка и, сделав шаг навстречу дёрнувшемуся от удивления гостю, на манер ножниц приложил оба клинка к его незащищённой шее. Доспехи гремят при ходьбе, поэтому ты их и не надел? Зря, очень зря.

– Только рыпнись. – Прошипел я, не повышая голоса. – Опустит оружие.

– Эй, спокойнее. – Ответил незнакомец, медленно опуская руку с кинжалом. – Давай без глупостей, хорошо?

– Ты кто? – Спросил я и тут же ощутил, как к моему затылку прислоняется что-то острое и холодное. Голос сзади развеял все надежды:

– Этот же вопрос я хотел задать тебе.

Интересная ситуация. Я одним небрежным движением могу прикончить одного незнакомца в то время, как второй так же легко проткнёт мой мозг, и тут ни одна регенерация не спасёт. Нет, может, и спасёт, вот только вряд ли хоть что-то от моего разума останется.

– Я пришёл от атамана. – Догадался произнести я. Зачем доводить дело до крайности, когда я вообще-то к союзникам пришёл?

– Я не знаю никакого атамана. – Ответил голос, но как-то неуверенно и сразу. Врёт? Понимаю, осторожность. Тогда идём с козырей.

– У меня в сумке письмо. Поверх всех вещей. – Произнёс я.

Сзади не ответили, но ощущение того, что к затылку приставили острие, пропало. Послышалась возня, и через секунду в тоннеле зажегся свет. Его источник был у меня за спиной, да и глаза как-то легко подстроились под новое освещение, а вот тот, кого у «держал на мушке» выругался сквозь зубы и, словно не было двух клинков у его горла, сорвал с головы странный прибор.

– Вить, чтоб тебя! Предупреждать надо! – Выругался он.

– Помолчи, я письмо читаю, – ответил этот Витя сзади. Слава богу, не враги! В этом мире все люди союзники, по крайней мере, я на это надеюсь. – Хм, действительно атаман, и почерк, и подпись его. Слышишь, парень, тебя как звать?

– Вадим. – Ответил я, одновременно убирая мечи. Раз уж разобрались, нечего угрожать друг другу. Взмахнув клинками, я отработанным движением убрал их в перевязи на поясе.

– Осторожней, не игрушки держишь. – Предупредил Виктор.

– Ничего, я знаю, что у меня в руках. – Хмыкнул я, снимая капюшон. Хватит конспирации.

Повернувшись, я разглядел Виктора. Это был мужчина под шестьдесят, низкого роста, с жидкой седой бородой. Виктор подслеповато шурился, а в руках кроме короткого копьё держал такой же прибор, как и у своего товарища. А светился странный амулет на шее Виктора. Неприятный свет, глаза режет.

– Ну что же, раз разобрались... – Начал было Виктор, но, посмотрев на меня. Внезапно изменился в лице. Его глаза расширились от удивления, рот беззвучно что-то закричал, а руки тут же ухватились за копьё.

– Ей, ты что? – Удивился его напарник. Да и я что-то не понял.

– Монстр! – Воскликнул старик, ткнув меня копьём.

К слову говоря, Виктор был семнадцатого уровня, а копьё и того хуже. Оно бессильно соскользнуло с моей брони, но взбесившийся старик тут же ткнул копьём меня в глаз! Я дёрнулся, но недостаточно быстро, и наконечник обжёг мой висок жгучей болью.

Дед сдурел! Ухватившись за древко копьё, я легко вырвал его из рук старика, опрокинув того на холодный камень. Не понявший ничего напарник Виктора, естественно, из предосторожности атаковал меня.

Получено 170 единиц урона!

– Да вы совсем охренели?! – Воскликнул я, резко разворачиваясь и отведывая хлёткую пощёчину молодому напарнику сдуревшего деда.

Голова парня дёрнулась, и он опрокинулся на спину. Удар болезненный, но далеко не смертельный, так что парень тут же стал подниматься. Подойдя к нему, я наступил на его запястье, державшее кинжал, а рукой ухватил парня за плечо. Хорошенько его встряхнув, я спросил:

– Успокоился? – Парень мотнул головой, испуганно глядя на меня. – Теперь объясни, какого хрена твой дед копьём тыкаться начал?

Парень не ответил, испуганно глядя куда-то выше моих глаз. Я не сразу понял, что он смотрит на рану, оставленную копьём деда. Она ведь наверняка затягивалась прямо на глазах! На глазах этого паренька. М-да, действительно монстр. Дожили.

– Воздух, я земля, приём! – Я снова встряхнул парня, возвращая того в реальность. – Выдохни и успокойся. Я не враг! Просто чтобы не сдохнуть в Инферно мне пришлось регенерацию прокачивать. Ферхштейн? Да чтоб тебя, ты на уровень мой посмотри!

– Ну да, прокачанный, – согласился парень. Но, взглянув мне в глаза, криво ухмыльнулся и спросил. – Тогда какого чёрта у тебя глаза такие?

– Какие? – не понял я.

– Ты в зеркало давно смотрелся? – Продолжая ухмыляться, спросил парень.

М-да, ночное зрение просто так не появляется. Значит, мои глаза изменились. Неужели так сильно? Нужно посмотреть, только как? У меня зеркала с собой нет. Ну и ладно, потом налюбуюсь собой. Отпустив парня, я сказал:

– Я не враг. Не моя вина, что после смерти этот проклятый мир меня в демона превратил. – С каждым моим словом парень всё больше отползал, сжимая меч. Ну что за ерунда? – Я действительно не враг. Чуть меньше месяца назад меня похитили демоны и с братом приволокли в этот мир. Я демонов убил и спас брата, правда, сам помер. Но каким-то чудом воскрес в этих землях. Пойми, мне незачем вам врать. Если бы я хотел вас убить, уже давно бы убил и не спрашивал.

– Допустим. – Раздался голос сзади. Чёрт, я совсем забыл про Виктора! Обернувшись, я увидел боевого деда с копьём в руках. Вроде тыкать им в меня он не собирался, и то хорошо. – ты можешь доказать свои слова?

– Письма атамана вам мало? – Резонно спросил я.

– Хм, – задумался дед, – всё равно мало.

– Чёрт с тобой, дед проклятый! – Выругался я, полностью открывая свои характеристики. Имя, параметры, достижения с описаниями.

Взгляд деда стал рассеянными, он вчитывался в строки над моей головой. Многовато там накопилось, конечно. Как бы до вечера не застрять тут. Но, к счастью, старик управился быстро.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.